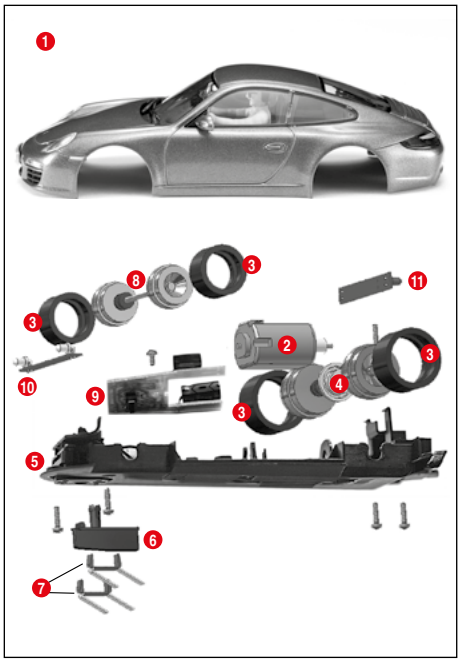
أجزاء المركبة

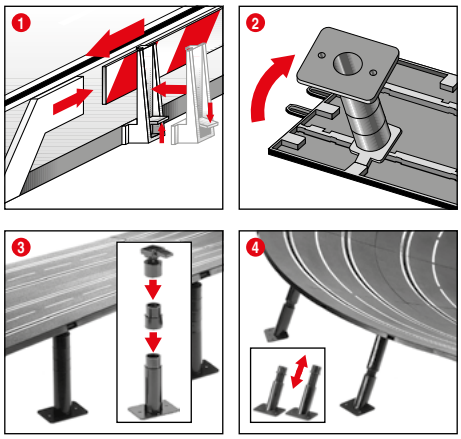


1 بدن المركبة والشبولير
2 المحرك
3 العجلات
4 المحور الخلفي
5 الهيكل الحامل
6 موجه صالب القاعدة
7 قطعة منزلقة مزدوجة
8 المحور الأمامي
9 لوحة الكترونية للمركبة مع المفتاح العاكس
10 لوحة الضوء الالكترونية الأمامية
11 لوحة الضوء الالكترونية الخلفية

تنبيه: يعتمد بناء وتركيب المركبة على موديلها.

لا يمكن إستخدام أرقام هذة الأجزاء كأرقام للطلبيات عليها.

حواجز الحماية والمساند / الركائز

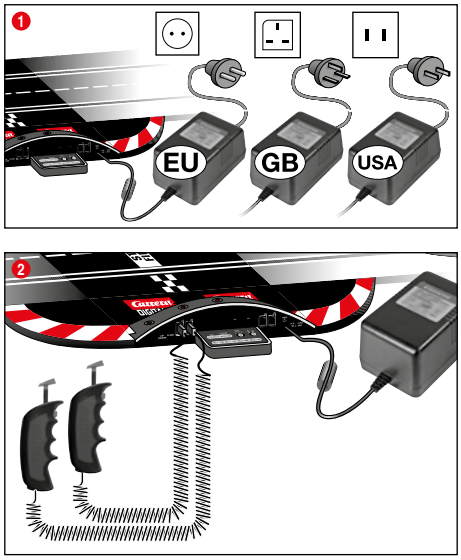


1 المساند/الركائز: يتم نصب ماسكات ومثبتات-المساند/الركائز من خلال قلبها على رصيف طريق السير.

2 + 3 **اسناد الطرق المرتفعة:** أدفع الرؤوس الكروية المتحركة مع أوتاد الدس في محلات الادخال المضلعة الموجودة على الجهة السفلى للطريق والمخصصة لذلك. يمكن من خلال القطع الوسطية زيادة أرتفاع المساند/الركائز. كما يمكن تثبيت أرجل المساند/الركائز من خلال ربطها بمسامير لولبية/براغي.
(المسامير اللولبية/البراغي غير موجودة مع المحتويات).

4 **اسناد المنحنيات:**
لغرض اسناد المنحنيات توجد مساند/ركائز مائلة بطول مناسب يمكن استخدامها لهذا الغرض. استخدم المساند/الركائز غير القابل ارتفاعها للتغيير لمداخل المنحنيات ومخارجها. ادخل ودس رؤوس المساند/الركائز في محلات الادخال الدائرية الموجودة على الجهة السفلى للطريق والمخصصة لها.

التوصيلة الكهربائية

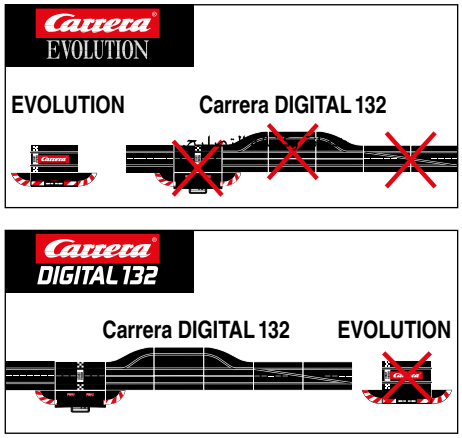


1 أربطوا قابس المحولة في وحدة التحكم والسيطرة Control Unit.
2 أربطوا المسيطر اليدوي المورد مع وحدة التحكم.

تنبيه: لتلافي قصر الدائرة الكهربائية والصعقات الكهربائية يتوجب عدم ربط اللعبة باجهزة كهربائية غريبة أو قابسات أو أسلاك أو أية معدات لألعاب أخرى غريبة. تعمل حلبة سباق السيارات لكاريرا DIGITAL 132 بشكل سليم وخالي من الأخطاء مع محولة كهربائية أصلية لكاريرا DIGITAL 132.

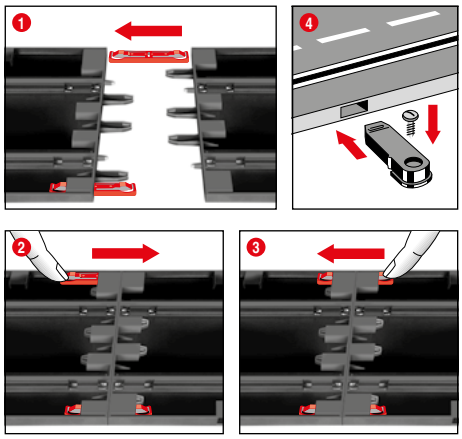
لا يجوز تشغيل وحدة الحاسوب (PC Unit) ألا بالإرتباط مع وحدة الحاسوب كاريرا PC Unit الأصلية.

تعليمات مهمة



يرجى الأنتباه الى أن كل من Evolution (نظام كمي) و كاريراDIGITAL 132 (نظام رقمي) يمثلان نظامين منفصلين ومستقلين عن بعضهما البعض تماما. لذلك ننبهكم وبالحاح على ضرورة فصل كلا النظامين عن بعضهما البعض عند بناء حلبة السباق. وهذا يعني لا يجوز استخدام قطع سكك رابطة من Evolution مع قطع السكك الرابطة ومن ضمنها الصندوق الأسود الخازن للمعلومات لنظام كاريراDIGITAL 132 في حلبة سباق مشتركة. لا يجوز هذا أيضا حتى ولو كانت قطعة وأحدة فقط من كلا قطع السكك الرابطة (قطعة سكة رابطة Evolution أو قطعة سكة رابطة كاريرا DIGITAL 132 مع الصندوق بالأضافة الى ذلك لا يجوز تركيب وبناء مركبات اخرى لكاريراDIGITAL 132 (كتفريعات. او عداد الدورات الألكتروني. او ممر الصيانة) في حلبة سباق Evolution. وهذا يعني اللعب بها رقميا. وفي حالة عدم مراعاة المعلومات الأنفة الذكر فأنه لا يمكن الجزم بعدم أمكانية تعرض مركبات كاريرا132 DIGITAL الى التلف. حيث يسقط في هذة الحالة حق ضمانة وكفالة التصليح.

إرشادات البناء والتركيب

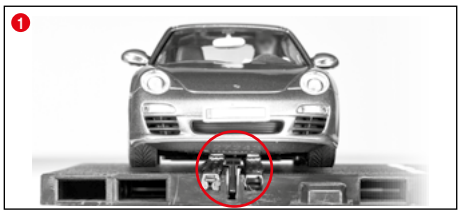


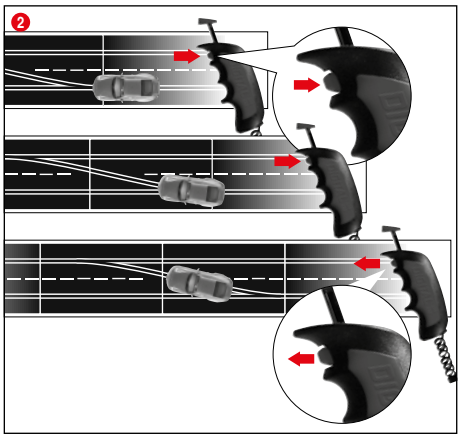
1 + 2 + 3 قبل البناء والتركيب أدخل ودس المشابك الرابطة كما موضح في صورة 1 في السكة. ضع قطع السكة على مفرشة مستوية وأربطها مع بعضها البعض. حرك المشابك الرابطة وفقا لصورة 2 بأتجاه السهم لغاية سماع صوت التعشيق. يمكن فك المشابك الرابطة وفي كلا الأتجاهين من خلال دفع بسيط للجزء البارز/الأنف المدسوس والى الأسفل (أنظر صورة 3).

4 **التثبيت:** لغرض تثبيت قطع طريق حلبة السباق على لوح ما فيتوجب استخدام مثبتات قطع الطريق (رقم السلعة 20085209 .Art.Nr) (غير موجودة ضمن محتويات الصندوق).

تنبيه:
تعتبر أرضية السجاد غير ملائمة كمفرشة لبناء وتركيب اللعبة وذلك بسبب الشحن الأستاتيكي لها. وقطع الوبر المنفصلة عنها ولسهولة أشتعالها.

وظيفة التفريعات

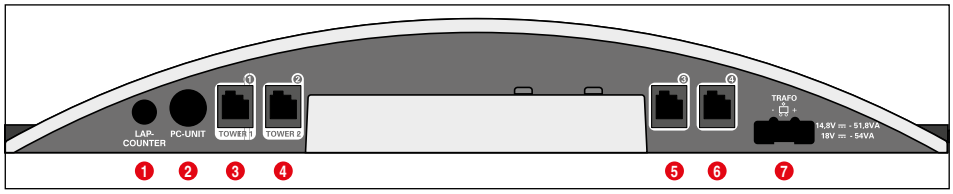




1 يتوجب الأنتباه بأن موجه صالب القاعدة للعجلة موجود داخل الأخدود/الحز وأن تكون القطعة المنزلقة المزدوجة على اتصال مع السكة المجهزة للتيار الكهربائي. ضع المركبات على قطع السكة الرابطة.

2 عند تبديل طريق السير يجب أن يبقى زر المسيطر اليدوي مضغوطا لغاية عبور المركبة على التفريعة.

نقاط التوصيل والربط



ويمكن حينذاك بالاضافة الى ذلك ربط مسيطرين يدويين سلكيين عند بريزتي الربط والتوصيل 3 و 4. يرجى الأنتباه الى أنهما سيحملا حينئذ العنوانين 5 و 6.

عند استخدام صندوق توسيع المسيطر اليدوي 30348 فيجب ربطه ببريزة الربط والتوصيل 1. سيتم ترتيب عائدية عناوين المركبات حينئذ كما هو مبين ادناه:

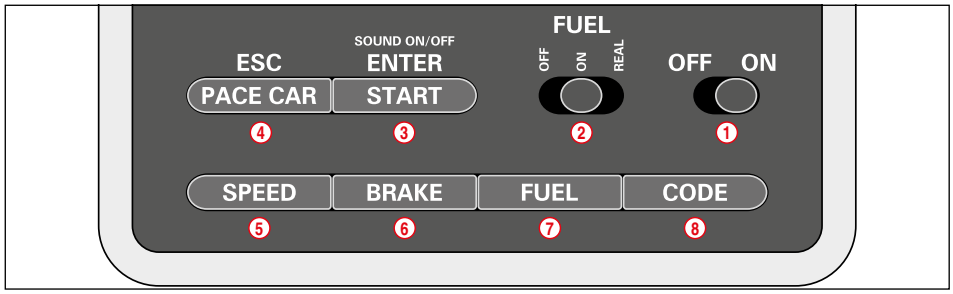
- صندوق توسيع المسيطر اليدوي = عناوين 1. و 3 و 4
- بريزة الربط والتوصيل 2 = عنوان 2
- بريزة الربط والتوصيل 3 = عنوان 5
- بريزة الربط والتوصيل 4 = عنوان 6
-

تنبيه:
لا يمكن الدمج بين +WIRELESS وصندوق توسيع نطاق جهاز التحكم اليدوي!

نقاط التوصيل والربط (من اليسار الى اليمين):
1. نقطة توصيل وربط عداد الدورات **20030342**
2. وصلة لوحدة الحاسوب أو العداد النقال **20030355** أو **App Connect 20030369**
3. مقبس 1 لوحدة التحكم اليدوي أو صندوق توسيع نطاق وحدة التحكم اليدوي أو جهاز الاستقبال +WIRELESS
4. مقبس 2 ل WIRELESS-Tower **20010108**
5. بريزة توصيل وربط 3 للمسيطر اليدوي
6. بريزة توصيل وربط 4 للمسيطر اليدوي
7. نقطة توصيل وربط لوحدة التجهيز الكهربائي / DIGITAL 132 DIGITAL 124

تعليمات عامة حول بريزات الربط والتوصيل 1 - 4:
عند استخدام جهاز استقبال +WIRELESS ينبغي ربطه بالمقبس 1.
يمكن اختيارياً ربط برج لاسلكي **20010108** بالمقبس 2. وعند استخدام جهاز الاستقبال +WIRELESS فقط لا يتم تخصيص المقبس 2.

اجزاء التشغيل



تعليمات عامة حول الاستخدام
تستعمل بعض الأزرار أو المفاتيح لاغراض عدة. ويتم ضبط وتحديد بعض الوظائف عن طريق اختيار مجموعة من الأزرار. يمكن قطع مختلف عمليات البرمجة من خلال الزر (4) "ESC/PACE CAR". ستجدوا لاحقا تفاصيل أخرى حول ذلك.

1. زر التشغيل والاطفاء
2. زر لوظيفة ملأ الوقود
3. زر - التشغيل للبدء بالسباق / زر تأكيد البرمجة
4. زر بيز كار Pace Car / قطع عملية البرمجة
5. زر ضبط وتثبيت السرعة
6. زر ضبط وتثبيت طريقة الفرملة
7. زر ضبط وتثبيت محتوى خزان الوقود
8. زر برمجة المركبات

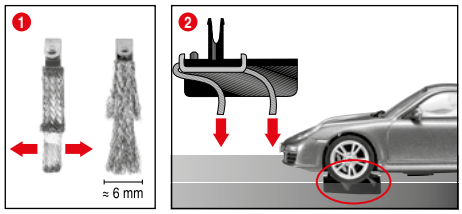
برمجة / اعادة برمجة العجلات للعمل مع المسيطر اليدوي الخاص بها



عوا المركبة المراد تشفيرها وبرمجتها على مضمار السباق وشغلوا وحدة التحكم والسيطرة Control Unit
أضغطوا لمرة واحدة على زر "Code" (8) صورة (1). سيبدأ الصمام الثنائي أو الدايود المضئ الاول بالاشتعال. صورة .
أضغوا بعد ذلك لمرة واحدة على الزر الانضغاطي للمسيطر اليدوي المطلوب. صورة (3).
تبدأ أضوية المركبات الحاوية على أنارة بالخفقان وكما تبدأ في وحدة التحكم والسيطرة Control Unit الدايودات المضئية 2-4 بالأشتعال الواحد تلو الآخر. وبعد اتمام التشفير والبرمجة سيشتعل الدايود المضئ الوسطي بشكل دائم (صورة 4) وستحدد المركبة للمسيطر اليدوي المخصص لها.

تنبيه: في هذا النوع من التشفير لا يجوز أن يكون في مضمار السباق الا المركبة المراد تشفيرها فقط وبشكل دائم.

تهيئة الأنطلاق

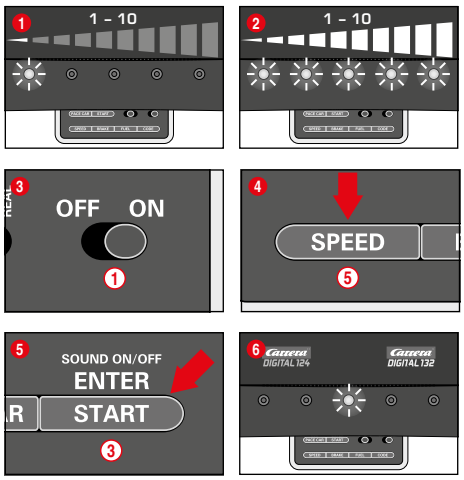


مركبة Carrera DIGITAL 132 مضبطة للعمل بشكل مثالي مع منظومة سكك 24:1.

1 + 2 الوضع المثالي للقطع المنزلقة:
لضمان سير جيد ومستمر رتب وأنشر نوعا ما نهايات القطع المنزلقة 1 وأثنيها وكما موضح في الصورة 2 بإتجاه السكة. يتوجب أن تكون نهايات القطع المنزلقة على إتصال مع السكة فقط ويمكن أيضا في حالة الإستهلاك قص جزء بسيط منها. يتوجب تنظيف السكك والقطع المنزلقة بين الحين والاخر من الغبار والأجزاء المنقشعة منها.

يمكن أثناء تشغيل اللعبة أن تنفصل أو تنكسر أجزاء صغيرة في المركبات. كالشبولير أو المرايا. والتي تم بناءها وتركيبها بمركبات اللعب لتكون مماثلة تماما للمركبات الأصلية. ولغرض تلافي ذلك لديكم القدرة على حماية هذة الأجزاء من خلال فكها وتنحيتها قبل البدء باللعب.

ضبط وتحديد السرعة الاساسية للمركبات



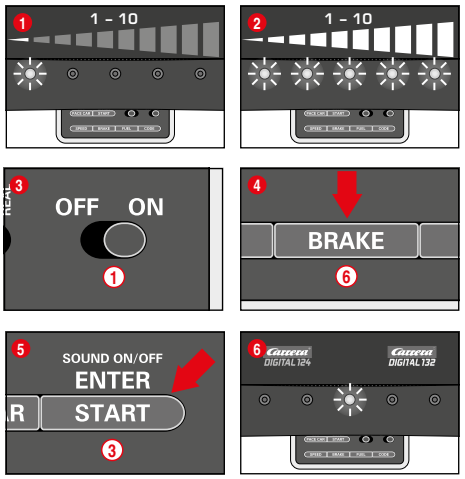
تابكرملل ةيساسالا ةعرسلا ديدحتو طبض

يمكن ضبط وتحديد السرعة الاساسية لمركبة واحدة و / أو لعدة مركبات وحسب الحاجة. يتوجب حينئذ ان تكون المركبات المراد ضبطها وتعييرها موجودة على مضمار السباق. يمكن ان يتم الضبط والتعيير خلال مراحل حيث ستشير الدايودات المضيئة الخمسة ومن خلال الخفقان أو الأشتعال الدائم الى كل مرحلة من هذة المراحل.

1 يشتعل الدايود المضئ = سرعة بطئية
2 تشتعل الدايودات المضئية الخمسة = سرعة عالية

ضعوا المركبات المراد ضبطها وتعييرها على مضمار السباق بالتزامن مع تشغيل وحدة التحكم والسيطرة Control Unit. أضغطوا لمرة واحدة على الزر "SPEED" (5). سيشتعل حينئذ عدد معين من الدايودات المضئية. وستبين هذة درجة السرعة المستخدمة لاخر مرة. أضغطوا على الزر "SPEED" (5) لمرات عديدة لغاية الوصول الى السرعة الاساسية المطلوبة. أكدوا خياركم من خلال الضغط على الزر "START/ENTER" (3).
سيتم تأكيد انتهاء عملية الضبط من خلال ضوء سيار لوهلة قصيرة ومن خلال اشتعال الدايود المضئ الوسطي. صورة 6.

ضبط اسلوب أو طريقة الفرملة للمركبات



(يوديلا رطيسملاب قريسملا تابكرملل طقف)

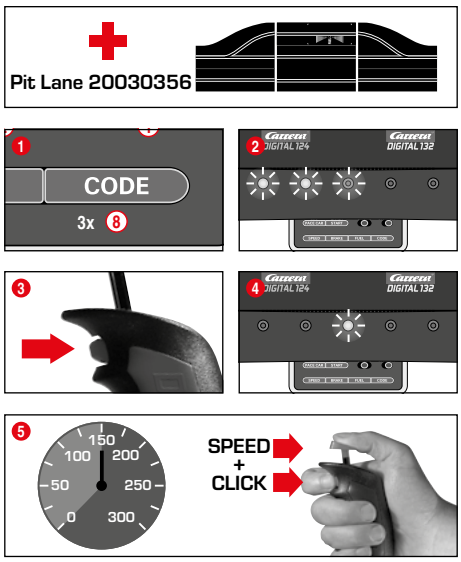
يمكن ضبط طريقة الفرملة لمركبة واحدة و / أو لعدة مركبات وحسب الحاجة. يتوجب حينئذ ان تكون المركبات المراد ضبطها وتعييرها موجودة على مضمار السباق. يمكن ان يتم الضبط خلال مراحل حيث ستشير الدايودات المضئية الخمسة ومن خلال الخفقان أو الأشتعال الدائم الى كل مرحلة من هذة المراحل.

1 يشتعل الدايود المضئ = فعل بطئ للفرملة
2 تشتعل الدايودات المضئية الخمسة = فعل قوي للفرملة

ضعوا المركبات المراد ضبطها وتعييرها على مضمار السباق بالتزامن مع تشغيل وحدة التحكم والسيطرة Control Unit. أضغطوا لمرة واحدة على الزر "BRAKE" (6). سيشتعل حينئذ عدد معين من الدايودات المضئية. وستبين هذة درجة قوة الفرملة المستخدمة لاخر مرة. أضغطوا على الزر "BRAKE" لمرات عديدة لغاية الوصول الى قوة الفرملة المطلوبة. أكدوا خياركم من خلال الضغط على الزر "START/ENTER" (3).

سيتم تأكيد انتهاء عملية الضبط والتعيير من خلال ضوء سيار لوهلة قصيرة ومن خلال اشتعال الدايود المضئ الوسطي. صورة 6.

تشغيل / برمجة بيز كارPace Car



(فقط سوية مع مر وقفة الصيانة Pit Stop Lane# **20030356**)

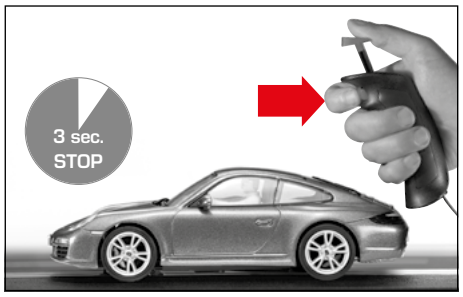
ضعوا المركبة المراد تشفيرها وبرمجتها على مضمار السباق مع تشغيل متزامن لوحدة التحكم والسيطرة Control Unit وأضغطوا 3 مرات على زر "Code" (8). صورة 1. ستبدأ الدايودات المضيئة الثلاثة الاوائل في وحدة التحكم والسيطرة بالاشتعال. صورة 2.
أضغطوا الان على الزر الانضغاطي للمسيطر اليدوي . صورة 3 : ستشتعل الدايودات المضئية 2-5 الواحد تلو الآخر. أنتظروا لحين اشتعال الدايود المضئ الوسطي مرة أخرى. صورة 4. أضغطوا مكبس المسيطر اليدوي وأوصلوا المركبة الى السرعة المرغوبة. أضغطوا عند الوصول الى السرعة المطلوبة على الزر الانضغاطي مجددا صورة 5. سينتهي حينئذ تشفير بيز كار Pace Car وستسير المركبة في مر وقفة الصيانة Pit Stop Lane.
تنبيه: في هذا النوع من التشفير لا يجوز أن يكون في مضمار السباق الا المركبة المراد تشفيرها فقط وبشكل دائم. سيبقى تشفير بيز كار Pace Car باقيا لغاية تشفير المركبة من جديد. ستعرض بيز كار Pace Car عند استخدام برج الموقع Position Tower دوما على العنوان 8.

عمل ووظيفة بيز كار Pace Car الموسعة

بعد التشفير الناجح لبيز كارPace Car

ستسير المركبة وخلال الدورات الاولى وبشكل اوتوماتيكي الى جناح الصيانة Pit Lane. ولكي تنطلق بيز كار Pace Car أضغطوا على زر "Pace Car" (4).
سيشتعل الدايودان المضيئان 2 و 3 في وحدة التحكم والسيطرة Control Unit وستترك بيز كار Pace Car جناح الصيانة Pit Lane. تستمر الأن بيز كار Pace Car بالسير لغاية الضغط مجددا على زر "Pace Car". عندئذ سينطفئ الدايود المضئ 2 وستسير المركبة خلال دورتها الحالية بشكل اتوماتيكي في جناح الصيانة Pit Lane.

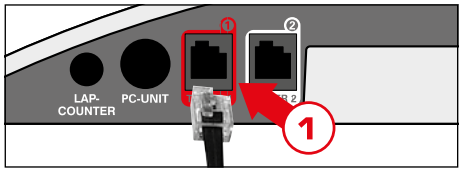
عمل الأضوية الاشعال / الاطفاء



يجب على المركبات المبرمجة للعمل بالمسيطر اليدوي أن تكون موجودة وعلى الأقل 3 ثواني وفي حالة سكون على طريق السباق قبل أن يتم التمكن من اشعال واطفاء أضويتها ومن خلال الضغط على الزر الانضغاطي.

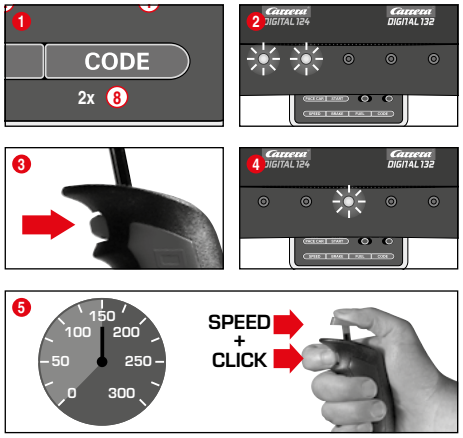
ملحوظة:
يسري فقط على الطرازات المزودة بإضاءة مركبات

تشغيل اللعبة بستة مركبات



اربط صندوق توسيع المسيطر اليدوي (رقم السلعة **20030348**) عبر فتحة التعشيق 1 مع وحدة التحكم. انظر من أجل معرفة الخطوات اللاحقة إلى المقطع الخاص ,ببرمجة المركبات للعمل مع المسيطر اليدوي الخاص بها".

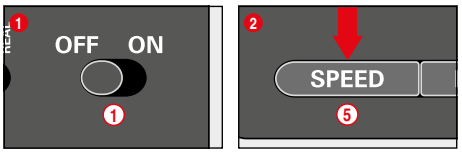
تشفير / برمجة اتونومس كار AutonomousCar

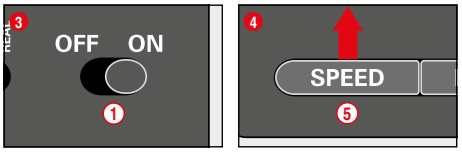


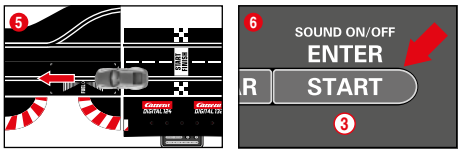
ضعوا المركبة المراد تشفيرها وبرمجتها على مضمار السباق مع تشغيل متزامن لوحدة التحكم والسيطرة Control Unit وأضغطوا 2 لمرتين على زر "Code" (8). صورة 1. سيبدأ الدايودان المضيئان الاولان في وحدة التحكم والسيطرة بالاشتعال. صورة 2.
أضغطوا الان على الزر الانضغاطي للمسيطر اليدوي . صورة 3: ستشتعل الدايودات المضئية الواحد تلو الآخر. أنتظروا لحين اشتعال الدايود المضئ الوسطي مرة أخرى. صورة 4.
أضغطوا مدق أو مكبس المسيطر اليدوي وأوصلوا من خلال ذلك المركبة الى السرعة المرغوبة. أضغطوا عند الوصول الى السرعة المطلوبة على الزر الانضغاطي مجددا صورة 5.
سينتهي بذلك تشفير اتونومس كار Autonomous Car.
تنبيه: في هذا النوع من التشفير لا يجوز أن يكون في مضمار السباق الا المركبة المراد تشفيرها فقط وبشكل دائم. سيبقى تشفير اتونومس كار Autonomous Car باقيا لغاية تشفير المركبة من جديد. ستعرض اتونومس كار Autonomous Car عند استخدام برج الموقع Position Tower دوما على العنوان .

وظيفة جناح الصيانة Pit Lane 20030356 الموسعة







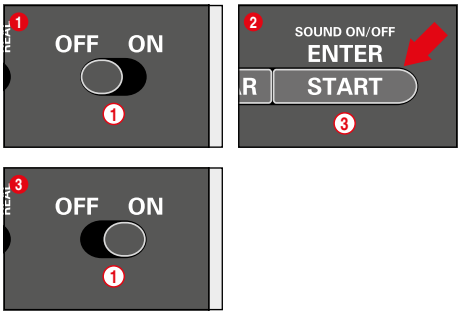


(فقط بالارتباط مع جناح الصيانة Pit Lane **20030356**)
توجد امكانية لتشغيل / أو اطفاء وظيفة عد الدورات في جناح الصيانة Pit Lane **20030356** أو مر وقفة الصيانة Pit Stop Lane **20030346** مع وحدة المهايئة لوقفة الصيانة Pit Stop Adapter **20030361** Unit. أضغطوا لهذا الغرض بإستمرار مع اطفاء متزامن لوحدة التحكم والسيطرة Control Unit على الزر "SPEED" (5)، ثم شغلوا وحدة التحكم والسيطرة Control Unit مع ترك الزر "SPEED" (5). سيشتعل من خلال الضغط مجددا على الزر وحسب الضبط والتعبيرالدايود المضئ الاول أو الثاني.

يشتعل الدايود المضئ 1 = عداد الدورات لا يشتغل
يشتعل الدايودان المضئيان 1 و 2 = وظيفة عد الدورات تشتغل

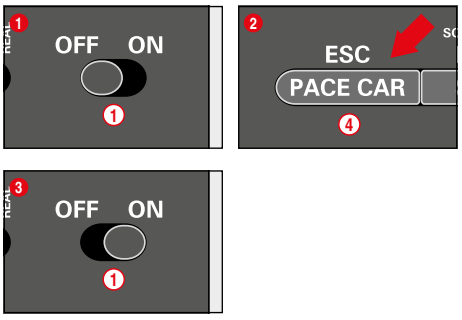
عليكم اختيار الضبط والتعبير المطلوب ثم ادفعوا أو قودوا المركبة على مجس جناح الصيانة Pit Lane Sensor صورة (5). سيتم تثبيت الضبط والتعبير عند اجتياز المجس. ولغرض ترك هذا الضبط والتعبير اضغطوا على زر /"START ENTER" (3).

تشغيل وإيقاف او إلغاء الصوت

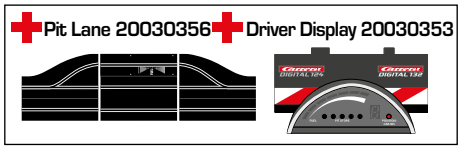


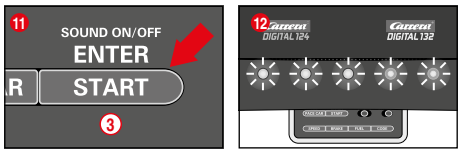
يمكن إيقاف أشارة صوت أو نغمة التأكيد الصادرة عند العبور على المجسات وتلك الصادرة عند الضغط على الأزرار. أضغطوا باستمرار ولهذا الغرض على زر "START/ENTER" (3) مع اطفاء متزامن لوحدة التحكم والسيطرة Control Unit. شغلوا أو ولعوا مضمار السباق ثم أتركوا زر "START/ENTER" (3). ولكن لا يمكن إيقاف نغمة الصفير الصادرة عند تشغيل أو توليع وحدة التحكم والسيطرة Control Unit.

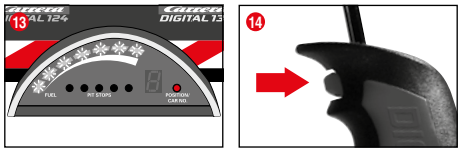
وظيفة الضبط ثانية



كن قراءة مستوى ومحتوى الوقود اللحظي في خزان وقود المركبة عبر مؤشر وعارضة الأشرطة المستطيلة في عارضة السائق Driver Display وفيها دايودات مضئية خضراء و دايودين حمر مضئين. ولغرض تعبئة الوقود يتوجب السير بالمركبة في جناح الصيانةPit Lane وفوق مجس الخزان صورة (7). عندئذ ستبدأ عارضة الأشرطة المستطيلة بالخفقان. صورة (8). ويمكن تعبئة الوقود للمركبة عبر الزر الأنضغاطي صورة (9). يتم عرض عدد مرات ملأ الوقود من خلال خفقان أو اشتعال الدايود المضئ الأصفر. صورة (10) (أنظر أيضا الى عارضة السائق Driver Display).
تنبيه: لن يأخذ عداد الدورات بالارتباط مع برج الموقع Position Tower **20030357** المركبات التي سيكون خزان وقودها فارغا بنظر الاعتبار.

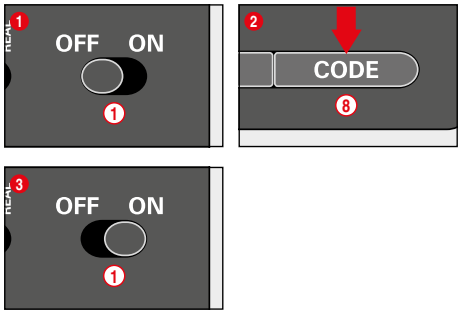






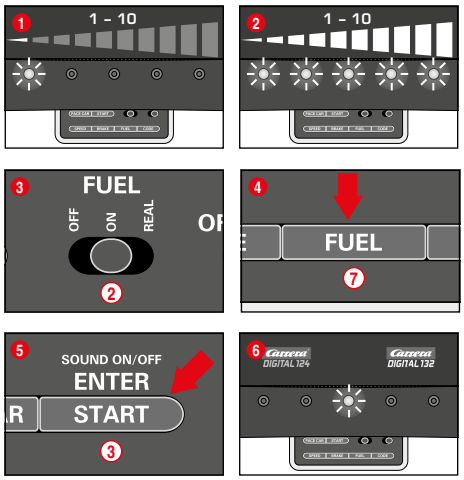
(فقط بالارتباط مع جناح الصيانة Pit Lane **20030356** وعارضة السائقDriver Display **20030353**)
بغض النظر عن الضبط الاساسي لمحتوى خزان الوقود فيمكن لمركبة واحدة / أو لعدة مركبات ضبط وتعبير محتوى خزان الوقود فيها عند انطلاقة السباق وخلال الدورات لحين أول توقف لغرض تعبئة الوقود Tankstop. أضغطوا لمرة واحدة على الزر "START/ENTER" (3). سيبدأ حينئذ الدايود الخامس في وحدة التحكم والسيطرة Control Unit بالاشتعال بشكل دائم. صورة (12). وتبدأ مؤشر الأشرطة المستطيلة في عارضة السائق Driver Display بالخفقان. صورة (13). ومن خلال الضغط على الزر المنزلق للمسيطر اليدوي المعني يمكن التوصل الى تغيير محتوى وكمية الوقود. صورة (14).

إغلاق أزرار الإعدادات



لإغلاق الأزار الخاصة بإعدادات السرعة والمكابح والوقود تصرف على النحو التالي:
اضغط باستمرار على زر الرمز (8) عندما تكون وحدة التحكم متوقفة عن العمل، ثم قم بتشغيل وحدة التحكم وحرِّر زر الرمز مرة أخرى. لإلغاء القفل من جديد، أعد تنفيذ العملية مرة أخرى.

ضبط وتحديد محتوى خزان الوقود



(فقط للمركبات المسيرة بالمسيطر اليدوي)
يمكن ضبط وتحديد محتوى خزان الوقود بالارتباط مع جناح الصيانة(20030356) Pit Lane. يمكن ان يتم الضبط والتعبيرخلال مراحل حيث ستشير الدايودات المضئية الخمسة ومن خلال الخفقان أو الأشتعال الدائم الى كل مرحلة من هذة المراحل.

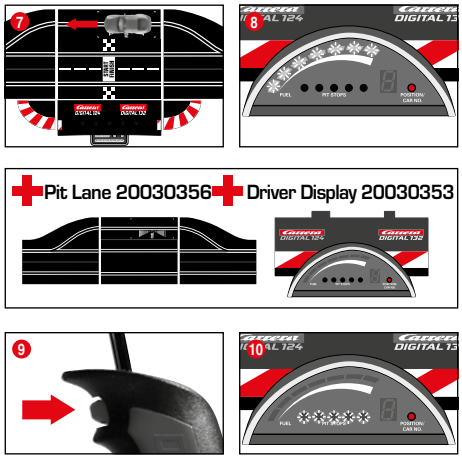
1 يشتعل الدايود المضئ = محتوى ضئيل لخزان الوقود
2 تشتعل الدايودات المضئية الخمسة = خزان الوقود ملؤء

ضعوا المركبات المراد ضبطها وتعبيرها على مضمار السباق بالتزامن مع تشغيل وحدة التحكم والسيطرة Control Unit وشغلوا وظيفة خزان الوقود عبر الزر المنزلق (2) صورة (3) . أضغطوا لمرة واحدة على الزر "FUEL" (7).
سيشتعل حينئذ عدد معين من الدايودات المضئية. وستبين هذة محتوى خزان الوقود المستخدم لاخر مرة. أضغطوا على الزر "FUEL" (7) لمرات عديدة لغاية الوصول الى محتوى خزان الوقود المطلوب. أكدوا خياركم من خلال الضغط على الزر "START/ENTER" (3).
سيتم تأكيد انتهاء عملية الضبط من خلال ضوء سيار لوهلة قصيرة ومن خلال اشتعال الدايود المضئ الوسطي. صورة (6).

عمل ووظيفة محتوى خزان الوقود الموسعة
يمكنكم عبر الزر المنزلق (2) الاختيار بين ٣ اطوار. صورة:
- OFF = المركبات لا تستهلك „بنزين"
- ON = المركبات تستهلك „بنزين"
- REAL = السرعة القصوى تعتمد على محتوى خزان الوقود / المركبات تستهلك „بنزين" (فقط بالارتباط مع جناح الصيانة Pit Lane **20030356** أو مر وقفة الصيانة Pit Stop Lane **20030346** مع وحدة المهايئة لوقفة الصيانة (Unit **20030361** Adapter

في طور - ريل "REAL-Mode" تكون المركبة بخزان ملؤء „ثقيل". وتسير ببطء وتكون قدرتها على الفرملة ضعيفة: في حين تكون المركبة مع خزان وقود فارغ „أخف" وتسير بشكل سريع وقدرتها على الفرملة أعلى وأكبر. يمكن عرض محتوى خزان الوقود اللحظي و معدل „استهلاك الوقود" فقط بالارتباط مع عارضة السائق Driver Display **20030353** و مر وقفة الصيانة Pit Stop **20030356**.

تعبئة الوقود للمركبات مع جناح الصيانة
Pit Lane **20030356** وعارضة السائق Driver Display **20030353**



أزالة الخطأ
تقنية السير

أزالة الأخطاء:
أفحصوا رجاءا عند الأعطال والتوقفات المفاجئة مايلي:
• هل أن توصيلات التيار الكهربائي مربوطة بشكل صحيح؟
• هل أن محولة التيار الكهربائي والمسيطر اليدوي مربوطان بشكل صحيح؟
• هل أن توصيلات طريق السير على مايرام وخالية من العيوب؟
• هل أن حلبة السباق والأخاديد/الحزوز نظيفة وخالية من أية أجسام غريبة؟
• هل القطع المنزلقة بحالة جيدة ولديها إتصال مع قطعة السكة المجهزة للتيار الكهربائي؟
• هل أن المركبات مشفرة بشكل صحيح مع المسيطرات اليدوية المخصصة لها؟
• في حالة حصول تماس كهربائي سينقطع التجهيز الكهربائي عن الحلبة أتوماتيكيا لما يقارب 5 ثواني وسيتم التأكيد على حدوثه من خلال أشارات صوتية وضوئية.
• المركبات واقفة على طريق السباق باتجاه السير؟ دون قدرتها على العمل

أنتباه:
يمكن أثناء تشغيل اللعبة أن تنفصل أو تنكسر أجزاء صغيرة في المركبات، كالشبولير أو المرايا، والتي تم بناءها وتركيبها بمركبات اللعب لتكون مماثلة تماما للمركبات الأصلية، ولغرض تلافي ذلك لديكم القدرة على حماية هذة الأجزاء من خلال فكها وتنحيتها قبل البدء باللعب.

تقنية السير:
• يمكن على الطريق المستقيم السير بسرعة، ولكن يتوجب الفرملة قبل المنحنيات، ثم يمكن وبعد الخروج من المنحنى تعجيل المركبة مجددا.

• لا تمسك ولا تحجز المركبات من السير عند دوران محركاتها لأن ذلك يمكن أن يؤدي الى تصاعد حرارة المحرك وحصول أضرار فية.

تنبيه: عند إستخدام منظومات سكك غير منتجة من قبل Carrera، فيتوجب تبديل موجه صالب القاعدة بموجه صالب للقاعدة خاص (#20085309)، أن الضجيج البسيط أثناء السير عند إستخدام تقاطعات Carrera (#20020587) أو المنحنيات 30/1° (#20020574) هي ممكنة الحصول ضمن المقايس الأنتاجية الأصلية وهي غير مؤثرة على تشغيل اللعبة وبشكل سليم تماما.

البيانات التقنية

الجهد أو الفولتية الخارجة: لمحولة اللعبة

14,8 V ⎓ 51,8 W

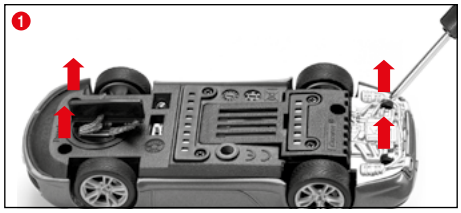
نمط التيار الكهربائي
1.) التشغيل عند اللعب = يتم تشغيل المركبات بالمسيطرات اليدوية
2.) التشغيل في حالة السكون = لن يتم تشغيل المسيطرات اليدوية، عدم اللعب
3.) /التشغيل البديل =بعد مرور 20 دقيقة في حالة السكون والتوقف ستقوم السكة الرابطة بالتحويل الى طور التشغيل البديل.
مصباح الدايود لم يعد يضيء.
إستهلاك التيار الكهربائي < ١ واط / 0,21W

4.) حالة الإطفاء = فصل سلك التوصيل الكهربائي عن شبكة التجهيز الكهربائي

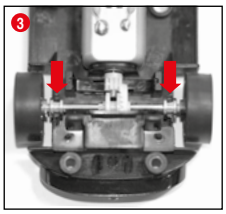
لإعادة تنشيط وحدة التحكم أغلقها لمدة 2-3 ثواني ثم شغلها مجددًا.
ثم سيتحول القطار إلى وضع السكون مجددًا.

CE 0-3

تبديل المحور الأمامي / أو الخلفي

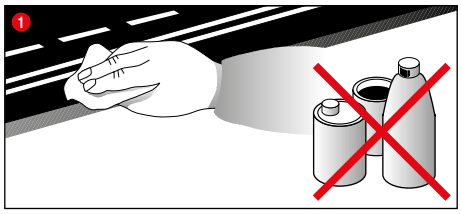


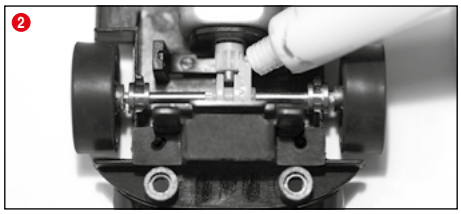




فك الجزء العلوي للمركبة من الهيكل الحامل وكما موضح في الصورة 1. أخلع المحورين بدفعهما من محلي تثبيتهما صورة 2. ثبت المحور الجديد. يتوجب الأنتباه الى الوضع الصحيح لصندوق المحور صورة.

الصيانة والعناية





لضمان عمل دقيق ومضبوط لحلبة سباق السيارات يتوجب تنظيف جميع أجزاء حلبة السباق بشكل دوري. أسحب قبل التنظيف قابس التجهيز الكهربائي (الفيشه).

1 **طريق السباق:** أحفظ نظافة المساحة السطحية لطريق السير والأخاديد/الحزوز مستخدما منديلا جافا دون استخدام المذيبات أو أية مواد كيمياوية للتنظيف. أحفظ الطريق في حالة عدم أستخدامه محميا من الغبار وفي محل جاف ومن الأفضل بداخل صندوقه الكارتوني الأصلي.

2 **الفحص الدوري للمركبة:** شحم محامل المحاور والعجلات. وناقل الحركة بالترس الصغير والعجلات المسننة لناقل الحركة ومحامله وذلك بإستخدام شحم خالي من الصموغ والحوامض. يمكنكم إستخدام معدات مساعدة على سبيل المثال عيطان تنظيف الأسنان الخشبية. أفحصوا وبشكل دوري حالة القطع المنزلقة والعجلات.

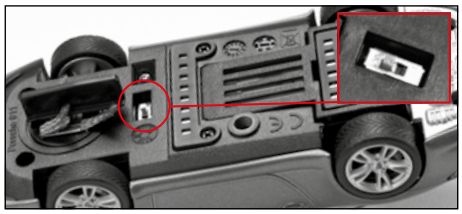
تمتلك وحدة التحكم والسيطرة Unit Control ولغرض إعادة قيم وحالة تضبيط المصنع على خاصية ووظيفة الضبط ثانية.
أضغطوا باستمرار لهذا الغرض على على زر "ESC/PACE CAR" 4 مع اطفاء متزامن لوحدة التحكم والسيطرة Control Unit: شغلوا أو ولعوا مضمار السباق ثم أتركوا الزر. أن كل الضبط والتعبيرات المتخذة لحد الأن للسرعة و لطريقة الفرملة، ولمحتوى خزان الوقود، وللصوت ولعداد الدورات ستعاد الى تضبيط المصنع. أن ضبط وتعبير المركبات لن يتأثر بذلك طالما تكون هي غير موجودة على مضمار السباق.

تضبيط المصنع:
• السرعة =
• طريقة الفرملة =
• محتوى خزان الوقود =
• الصوت = مشغل أو مولع
• مؤشر وعارضة الموقع لاتونومس Autonomous وبيز كار Pace Car = مطفئ أو غير مولع

وظيفة توفير - الطاقة

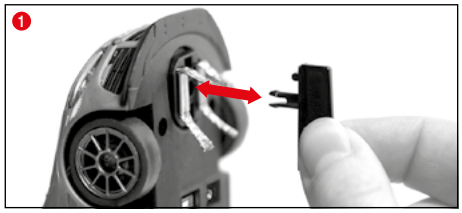
ستحول وحدة التحكم والسيطرة Control Unit بعد دقيقة من عدم الاستخدام الى طور - توفير - الطاقة وستقوم باطفاء كل العارضات الموجودة كبرج الموقع، وعارضة السائق Driver Displays و ضوء الانطلاق Startlight.
لإعادة تنشيط وحدة التحكم أغلقها لمدة 2-3 ثواني ثم شغلها مجددًا.
ستبقى كل التضبيطات والتعبيرات محفوظة.

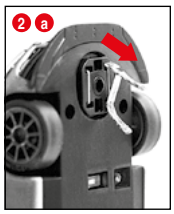
برمجة المركبة من رقمي 132 DIGITAL الى Evolution (كمي)

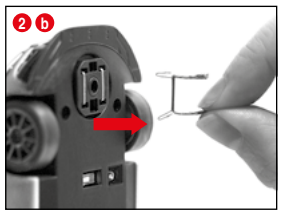


حرك زر عكس أتجاه السير طبقا للصورة 1 الى المحل الأخر.
ضع المركبة على طريق السير Evolution وأضغط المكبس ثلاثة مرات x3.
أعد زر تشغيل اللعبة بنظام 132 رقمي الى محله السابق.

تبديل القطع المنزلقة المزدوجة و موجه صالب القاعدة







تنبيه:
• يُفضل دائما سحب أو نزع قطعة منزلقة واحدة فقط.
• لا تسحب المركبات نهائيا الى الخلف وألا سيتم التسبب بإضرار بالقطع المزدوجة.

أنزع وبحذر موجه صالب القاعدة وفقا للصورة 1 من مسنده ومحل تثبيته.

2 يجب الإنتباه عند تبديل القطع المنزلقة المزدوجة الى نزع وسحب القطعة المنزلقة العلوية (a) بشكل جزئي فقط ومن ثم يمكن ومن خلال القطعة المنزلقة (b) كما في الصورة 2 سحب ونزع القطعة المنزلقة المزدوجة بشكل كامل ونهائي. يرجى إستخدام نفس الطريقة عند التركيب أيضا.

TR

İçindekiler

Emniyet bilgileri 136
Ambalaj içeriği 136
Kurma ile ilgili teknik bilgiler 136
Önemli bilgi 137
Kurma kılavuzu 137
Korkuluklar ve destekler 137
Elektrik bağlantısı 137
Aracın yapı parçaları 137
Bağlantılar 138
Kullanma elemanları 138
Start / Başlatma hazırlığı 138
İlgili el ayarlayıcısına
araçların şifrelenmesi/programlanması 138
Makas fonksiyonu 138
Işık fonksiyonu açık/kapalı 139
6 araçlı oyun 139
Autonomous Car şifreleme/programlama 139
Pace Car şifreleme/programlama 139
Araçların temel hızlarının ayarlanması 139
Araçların fren davranışının ayarlanması 139
Deponun içindeki miktarı ayarlama 139
Ayar tuşlarını kilitleme 140
Genişletilmiş Pit Lane fonksiyonu 140
Sound ON/OFF 140
Reset fonksiyonu 140
Elektrik tasarruf fonksiyonu 140
Araç programlaması DİGİTAL 132'den Evolution'a (analog) 140
Çift sürtünme parçalarını ve yönlendirici takozu değiştirme 141
Ön ve arka dingilin değiştirilmesi 141
Onarım ve bakım 141
Hataların giderilmesi/Sürme tekniği 141
Teknik bilgiler 141

Hoş geldiniz

Carrera ekibine candan hoş geldiniz!
Kullanım kılavuzu, Carrera DIGITAL 132 yarış pistinizi kurmak ve kullanmak için önemli bilgiler içermektedir. Lütfen bu kullanım kılavuzunu itinalı bir şekilde okuyunuz ve daha sonra saklayınız.
Sorularınız olduğunda lütfen pazarlama bölümümüze başvurunuz veya Web sitemizi ziyaret ediniz: **carrera-toys.com**

Lütfen ambalaj içeriğinin tam olup olmadığını ve muhtemelen nakliyat hasarları olup olmadığını kontrol ediniz. Ambalaj önemli bilgiler içermektedir ve aynı şekilde saklanmalıdır.

Yeni Carrera DIGITAL 132 pistiniz ile size bol zevkler diliyoruz.

Emniyet bilgileri

• **DİKKAT!** 36 aylıktan daha küçük çocuklar için uygun değildir. Yutulabilir küçük parçalardan dolayı boğulma tehlikesi vardır. Dikkat: Fonksiyona dayalı sıkışma tehlikesi.

• **DİKKAT!** Bu oyuncakta mıknatıs veya manyetik yapı parçaları bulunmaktadır. İnsan vücudunda birbirini veya metal bir parçayı çeken mıknatıslar ağır veya ölümle sonuçlanan yaralanmalara sebebiyet verebilirler.Eğer mıknatıslar yutulacak veya nefes yolu ile içine çekilecek olursa, derhal bir doktora başvurunuz.

• Transformatör oyuncak değildir! Transformatörün bağlantılarını kısa devre yapmayınız! Anne ve babalar için bilgiler: Düzenli olarak trafonun kablosunda, fişinde ve gövdesinde hasar olup olmadığını kontrol ediniz. Oyuncağı sadece tavsiye edilen transformatörler ile işletiniz! Bir hasar durumunda, transformatörün kullanılması yasaktır! Yarış pistini sadece tek bir transformatör ile işletiniz. Oynamaya uzun süre ara verilecek olursa, o zaman transformatörün elektrik şebekesinden (elektrik prizinden) ayrılması tavsiye edilir. Trafonun ve hız ayarlayıcılarının gövdesini açmayınız!

Anne ve babalar için bilgiler:
Oyuncakların transformatörleri ve elektrik şebekesi aletleri oyuncak olarak kullanılmamalıdır. Bu ürünler her zaman anne ve babaların gözetimi altında kullanılmalıdır.

• Düzenli olarak yarış pistinin ve araçların hatlarında, prizlerinde ve gövdelerinde hasar olup olmadığının kontrol edilmesi gerekmektedir! Bozuk parçaları değiştiriniz.

• Araba yarış pisti dış alanlarda veya ıslak odalarda kullanmak için uygun değildir.! Sıvıları uzak tutunuz.

• Kısa devrelerden kaçınmak için pistin üzerine metal parçalar koymayınız. Pistten fırlayan araçlar hasar verebileceğinden dolayı, pisti hassas eşyaların hemen yakınına kurmayınız.

• Temizlemeden veya bakım yapmadan önce elektrik fişini prizden çekiniz! Temizlemek için nemli bir bez kullanınız, solven veya kimyasal maddeler kullanmayınız. Kullanılmadığı zaman yarış pistini toza karşı korunmuş ve kuru bir yerde saklayınız, en iyisi orjinal kartonunda muhafaza etmenizdir.

• Pistten dışarıya fırlayan araçlardan dolayı yaralanma tehlikesi bulunduğundan, araba yarış pistini yüz veya gözlerin hizasında çalıştırmayınız.

• Transformatörün uygun bir şekilde kullanılmaması elektrik çarpmasına sebebiyet verebilir.

• Oyuncak sadece koruyucu sınıfı II olan aletlere bağlanabilir.

• Oyuncak sadece oyuncaklar için olan bir transformatör ile kullanılabilir.

• Ayarlanabilir transformatörler ile kullanmayınız!

• Bu cihazın şebeke bağlantı prizi hasar görecek olursa, böyle bir durumda Carrera firmasının müşteri servisine gönderilmesi gerekmektedir veya tehlikelerden kaçınmak için benzeri bir uzman şahıs tarafından değiştirilmelidir.

Uyarı:
Araçlar ve Kontrol Ünitesi sadece tamamen birleştirilmiş durumda tekrar işletime alınabilir.

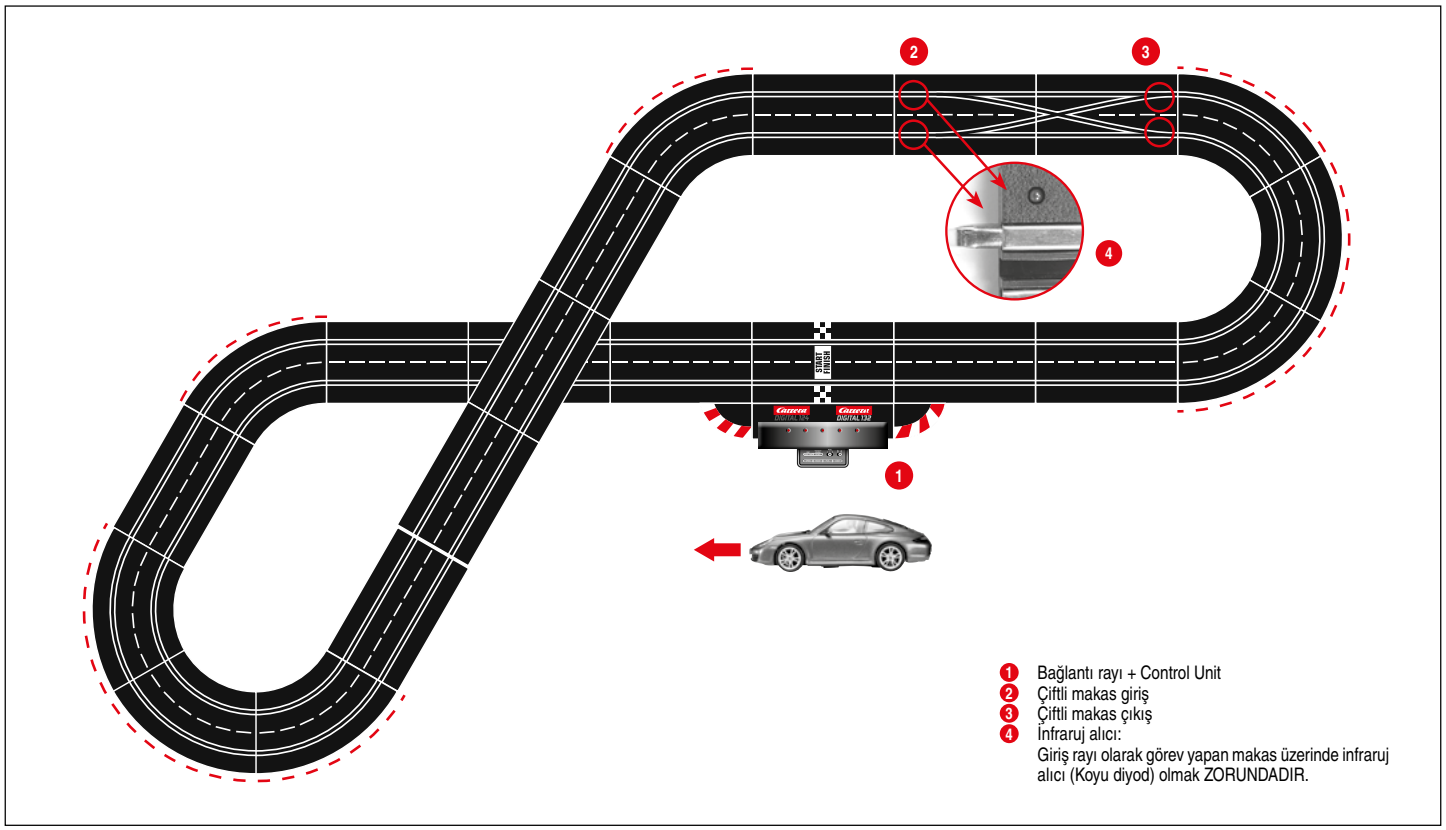
Birleştirme işlemi sadece yetişkinler tarafından yapılabilir. Gözetim altında oldukları ve cihazın güvenli kullanımı hakkında bilgilendirildikleri ve bundan doğacak tehlikeleri anladıkları takdirde bu cihaz 8 yaşından büyük çocuklar ve fiziksel, sensörik veya zihinsel becerileri kısıtlı veya eksik deneyime ve bilgiye sahip kişiler tarafından kullanılabilir. Çocuklar cihazla oynamamalıdır. Temizlik ve kullanıcı bakımı, gözetim altında olmayan çocuklar tarafından yapılmamalıdır. Çocuk, şarj edilmeyen pilleri patlama tehlikesinden dolayı tekrar şarj etmeme ve bunu denememe konusunda tembih edilmelidir.

Ambalaj içeriği

1 Audi R8 LMS "No.22A"
1 BMW M6 GT3 "ROWE RACING, No.99"
11 Standart düzler
1 Control Unit
1 Carrera DIGITAL 132 çiftli makas (2 ray parçası)
8 Viraj 1/60°
1 Transformatör
Korkuluklar
Yedek sürtünme parçaları
Kenar şerit uç parçaları
Kullanım kılavuzu
Pist parça kilitleri

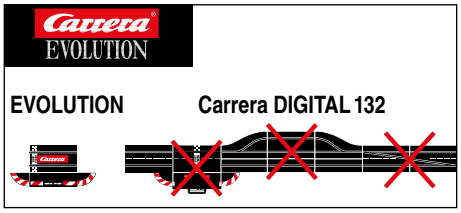
Pistin / hattın uzunluğu : 7,3 m
Kurma boyutları : 305 x 170 cm

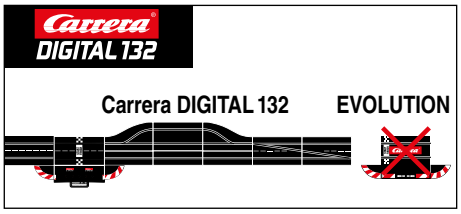
Kurma ile ilgili teknik bilgiler



1 Bağlantı rayı + Control Unit
2 Çiftli makas giriş
3 Çiftli makas çıkış
4 İnfraruj alıcı:
Giriş rayı olarak görev yapan makas üzerinde infraruj alıcı (Koyu diyod) olmak ZORUNDADIR.

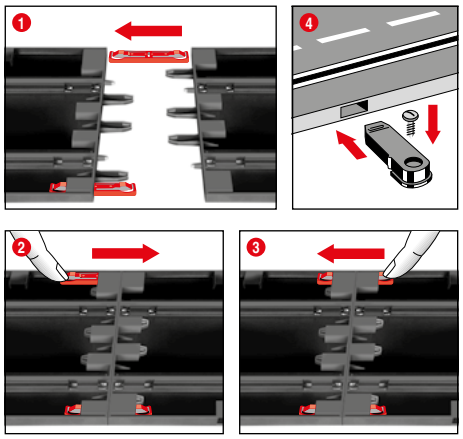
Önemli bilgi





Evolution (Analog sistem) ve Carrera DIGITAL 132'in (Dijital sistem) kendi başına iki ayrı sistem olduğunu lütfen dikkate alınız. Pisti kurma esnasında her iki sistemin de birbirinden ayrı olması gerektiğine kesin olarak dikkatinizi çekeriz, yani Evolution'un bağlantı rayının Carrera DIGITAL 132'nin, Black Box dahil, bağlantı rayı ile birlikte tek bir hatta / pistte bulunması yasaktır. Bu aynı şekilde her iki bağlantı rayından (Evolution bağlantı rayı veya Carrera DIGITAL 132 bağlantı rayı, Black Box dahil) bir tanesi elektrik akım beslemesine bağlanmış olsa dahi geçerlidir.
Ayrıca Carrera DIGITAL 132'nin bütün diğer bileşkenlerinin (Makaslar, elektronik devir sayıcı, Pit Lane) bir Evolution pistine monte edilmesi yasaktır, yani analog olarak işletilmesi yasaktır. Yukarıda belirtilen bilgilere uyulmaması durumunda, Carrera DIGITAL 132'nin bileşkenleri hasar görebilirr. Böyle bir durumda garanti hakkı talep edilemez.

Kurma kılavuzu

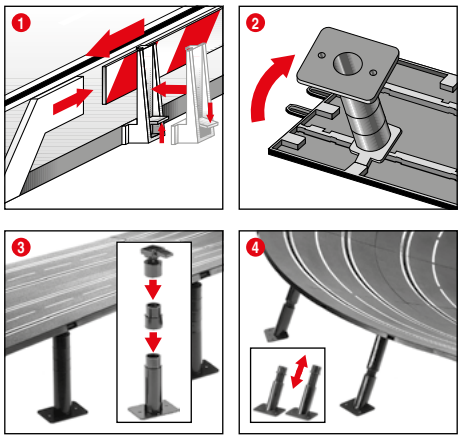


❶ + ❷ + ❸ Kurmadan önce şekil ❶'de gösterildiği gibi bağlantı kıskaçlarını raya taknız. Rayları düz bir altlık üzerinde birbirine takınız. Bağlantı kıskaçlarını şekil ❷'de gösterildiği gibi duyulacak şekilde oturuncaya kadar ok istikametinde hareket ettiriniz. Bağlantı kıskaçları sonradan da takılabilir. Bağlantı kıskaçları, her iki istikamete doğru bağlantı ucu hafif aşağıya bastırılarak sökülebilir (Bakınız şekil ❸).

❹ **Sabitleştirme:** Pist parçalarını bir levha üzerinde sabitleştirmek için pist parçası bağlantıları (Ürün No.20085209) kullanılmaktadır (Ambalajın içinde yoktur).

Bilgi: Statik yüklenme olduğunda, iplik oluşabileceğinden ve kolay yanıcı olduğundan halıfleks uygun bir kurma zemini değildir.

Korkuluklar ve destekler

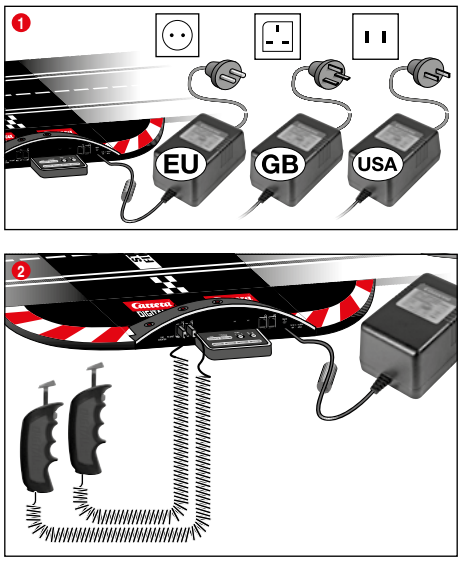


❶ **Korkuluklar:** Korkuluk tutucuları, pist kenarına doğru yukarıya devrilerek takılmaktadır.

❷ + ❸ **Yüksek yolları desteklemek:** Geçirme pimli küresel eklemli kafaları, pistin alt tarafında bulunan ve bunun için öngörülmüş olan köşeli kavramaların içine sokunuz. Ara parçalar ile destekler yükseltilebilir. Destek ayaklarının vidalanması mümkündür (Vidalar ambalajın içinde yoktur).

❹ **Dik virajları desteklemek:** Dik virajları desteklemek için uygun uzunlukta eğik destekler mevcuttur. Yükseklikleri ayarlanamayan destekleri virajların girişinde ve çıkışında kullanınız. Desteklerin kafasını, pistin alt tarafında bulunan ve bunun için öngörülmüş olan yuvarlak kavramalara takınız.

Elektrik bağlantısı

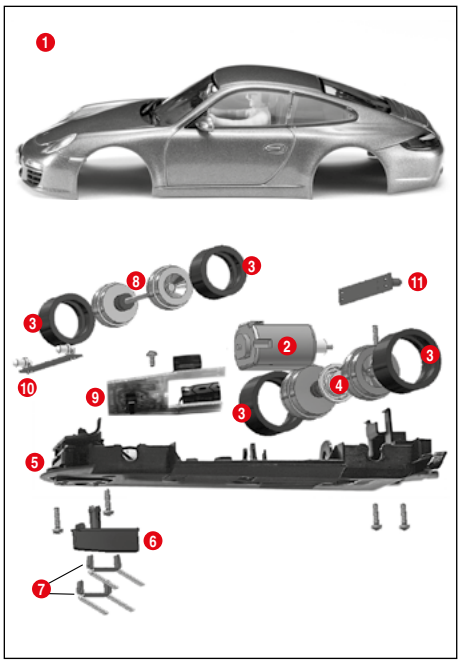


❶ Transformatör fişini Control Unit'e bağlayınız.
❷ Beraberinde teslim edilen el ayarlayıcısını Control Unit'e bağlayınız

Bilgi: Kısa devreden ve elektrik çarpmasından kaçınmak için, oyuncağın yabancı elektrikli aletlere, fişlere, kablolara veya oyuncağa ait olmayan diğer eşyalara bağlanması yasaktır. Carrera DIGITAL 132 araba yarış pisti sadece orjinal Carrera DIGITAL 132 transformatörü ile kusursuz bir şekilde çalışır.

PC (Bilgisayar) Kesit yeri (PC Unit) sadece orijinal Carrera PC Unit ile bağlantılı olarak işletilebilir.

Aracın yapı parçaları



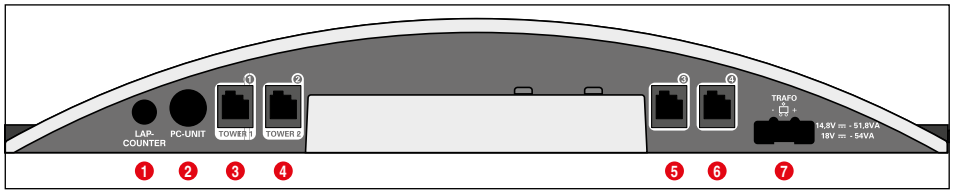
❶ Karoseri, Spoiler
❷ Motor
❸ Tekerlek lastikleri
❹ Arka dingil
❺ Şasi
❻ Yönlendirme takozu
❼ Çift sürtünme parçası
❽ Ön dingil
❾ Değiştirme şalterli araç platini
❿ Ön ışık platini
⓫ Arka ışık platini

Bilgi: Aracın kurulması modele bağlıdır.

Tek tek parçaların tanımlamaları sipariş numarası olarak kullanılamaz.

TR

Bağlantılar



Bağlantılar (Soldan sağa doğru):
1. Tur sayıcısı 20030342 için bağlantı
2. PC-Unit veya Lap Counter 20030355 için bağlantı veya App Connect 20030369
3. El ayarlayıcısı, el ayarlayıcısını genişletme kutusu veya WIRELESS+ alıcı için bağlantı kovanı 1
4. El ayarlayıcısı veya WIRELESS-Tower 20010108 için bağlantı kovanı 2
5. El ayarlayıcısı için bağlantı kovanı 3
6. El ayarlayıcısı için bağlantı kovanı 4
7. DIGITAL 124 / DIGITAL 132 besleme bloku için bağlantı

Bağlantı kovanları 1-4 ile ilgili genel bilgiler:
Eğer bir WIRELESS+ alıcısı kullanılacaksa, o zaman bunun bağlantı kovanı 1 ile bağlanması gerekmektedir. Tercihe göre bir WIRELESS Tower 20010108, bağlantı kovanı 2 ile bağlanabilir. Sadece WIRELESS+ alıcısı kullanıldığında, bağlantı kovanı 2 boş bırakılmalıdır.

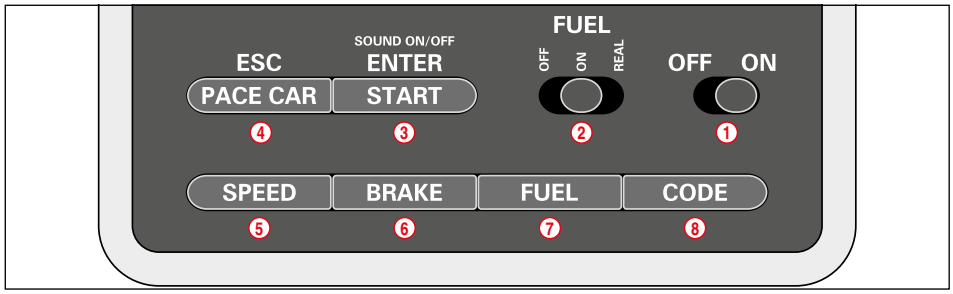
Bağlantı kovanı 3 ve 4 ilaveten kablolu el ayarlayıcısı için kullanılabilir. Bunların daha sonra 5 ve 6 adreslerini kullanmasına lütfen dikkat ediniz.

El ayarlayıcısını genişletme kutusu 20030348 kullanıldığında, bu bağlantı kovanı 1 ile bağlanmalıdır. Araç adreslerinin koordinesi daha sonra aşağıda belirtildiği şekilde yapılmaktadır:

- El ayarlayıcısını genişletme kutusu = adresler 1,3 ve 4
- Bağlantı kovanı 2 = adres 2
- Bağlantı kovanı 3 = adres 5
- Bağlantı kovanı 4 = adres 6

Bilgi:
WIRELESS ile el ayarlayıcısını genişletme kutusunun kombine edilmesi mümkün değildir!

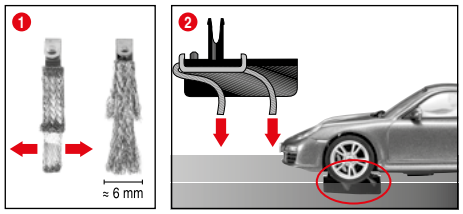
Kullanma elemanları



1. Açma/kapatma şalteri
2. Depo fonksiyonu için şalter
3. Yarışı başlatmak için Start tuşu / Programlama için onay tuşu
4. Pace Care için tuş / programlamanın durdurulması
5. Temel hızı ayarlamak için tuş
6. Fren davranışını ayarlamak için tuş
7. Deponun içindeki miktarı ayarlamak için tuş
8. Araçlar için programlama tuşu

Kullanma ile ilgili genel bilgiler
Bazı tuşların birden fazla fonksiyonu bulunmaktadır. Bazı fonksiyonlar tuş kombinasyonları üzerinden yapılmaktadır. Bütün programlama işlemleri ‚ESC/PACE CAR' tuşu üzerinden durdurulabilir. Daha başka ayrıntıları aşağıda bulacaksınız.

Start / Başlatma hazırlığı



Bu Carrera DIGITAL 132 aracı 1:24 Carrera ray sistemine optimal bir şekilde ayarlanmıştır.

1 + 2 Optimal sürtünme parçası pozisyonu:
İyi ve sürekli bir sürüş için sürtünme parçasının ucunu hafif yelpaze şeklinde yayınız 2 ve şekil 3'de gösterildiği şekilde raya doğru bükünüz. Sadece sürtünme parçasının ucu ray ile temas etmelidir ve aşındığında gerektiğinde biraz kesiniz. Zaman zaman raylar ve sürtünme parçaları tozdan ve aşınmadan kaynaklanarak yerleşen kirlerden temizlenmelidir.

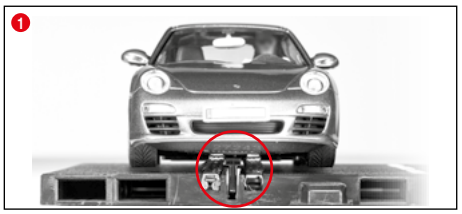
Bu araçlar orjinallerin taklitleri olduğundan, bunlara takılmış olan spoiler veya ayna gibi küçük araç parçaları oynama esnasında muhtemelen çıkabilir veya kırılabilir. Bundan kaçınmak için oynamadan önce bunları çıkartarak koruma olanağınız vardır.

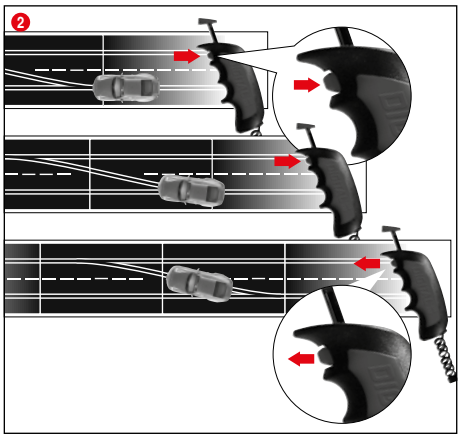
İlgili el ayarlayıcısına araçların şifrelenmesi/ programlanması



Şifrelenecek olan aracı piste koyunuz ve Control Unit'i çalıştırınız/ açınız.
Bir defa 'Code' 8 tuşuna basınız, şekil 1; birinci LED (lambası) yanmaya başlar, şekil 2. Daha sonra ilgili el ayarlayıcısındaki yumuşak tuşa bir defa basınız, şekil 3.Işıklandırması bulunan araçlarda lambalar yanıp sönmeye başlar ve Control Unit'te 2-4 LED arka arkaya yanarlar. Şifreleme işlemi yapıldıktan sonra orta LED lambası sürekli yanar (Şekil 4) ve araç el ayarlayıcısına koordine edilmiştir.
Bilgi: Bu tür şifreleme işleminde sadece şifrelenecek olan araç pistte durmalıdır.

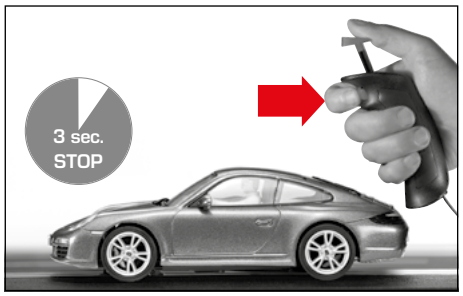
Makas fonksiyonu





1 Aracın yönlendirme takozunun şerit kanalının içinde olduğuna ve çift sürtünme parçasının akım ileten raya temas etmesine dikkat ediniz. Araçları bağlantı rayının üzerine koyunuz.
2 şerit değiştirilirken, araç makas üzerinden geçinceye kadar el ayarlayıcısındaki düğmenin basılı tutulması gerekmektedir.

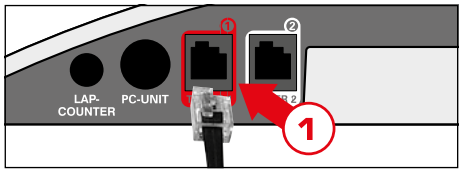
Işık fonksiyonu açık/kapalı



Yumuşak tuşa basılarak ışık açılmadan veza kapatılmadan önce el ayarlayıcısına programlanmış araç en azından 3 saniye hareketsiz bir şekilde yarış pistinde durmalıdır.

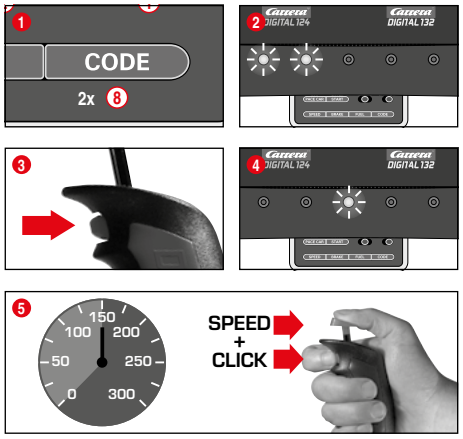
Bilgi:
Sadece araç ışıklandırması bulunan modeller için geçerlidir.

6 araçlı oyun



El ayarlayıcısını genişletme kutusunu (Ürün No. 20030348) Control Unit 1. duyuna takınız. Uygulamanın devamı için ‚Aracı ilgili el ayarlacısına şifreleme' bölümüne bakınız.

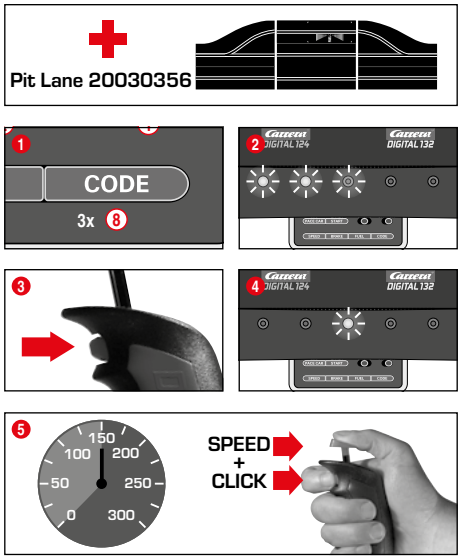
Autonomous Car şifreleme/programlama



Şifrelenecek olan aracı Contol Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve 2 defa 'Code' (8) tuşuna basınız, şekil (1). Control Unit'teki ilk iki LED yanar, şekil (2).Şimdi el ayarlayıcısındaki yumuşak tuşa basınız, şekil (3); LED 3-5 şimdi arka arkaya yanmaya başlar. Orta LED tekrar yanıncaya kadar bekleyiniz, şekil (4).El ayarlayıcısının iticisine dokununuz ve aracı arzu edilen hıza getiriniz. İstenilen hıza ulaşıldığında tekrar yumuşak tuşa basınız, şekil (5). Autonomous Car şifreleme işlemi böylece tamamlanmıştır.

Bilgi: Bu tür şifrelemede sadece şifrelenecek araç pistte durmalıdır. Autonomous Car programı araç yeniden şifreleninceye kadar kalır. Position Tower ile bağlantılı olarak Autonomous Car her zaman adres 7'de gösterilmektedir.

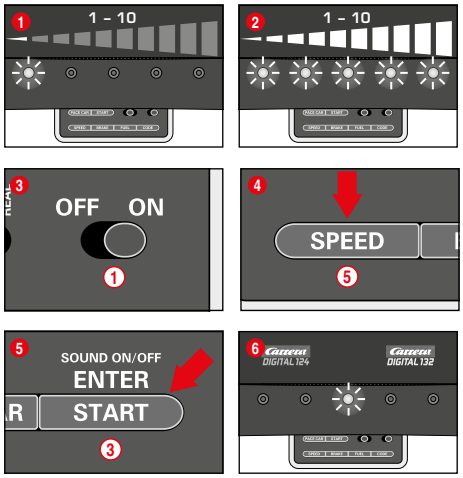
Pace Car şifreleme/programlama



(Sadece Pit Stop Lane #20030356 ile bağlantılı olarak)
Şifrelenecek olan aracı Contol Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve 3 defa 'Code' (8), tuşuna basınız, şekil (1). Control Unit'teki ilk üç LED yanar, şekil (2). Şimdi el ayarlayıcısındaki yumuşak tuşa basınız, şekil (3); LED lambaları 2-5 şimdi arka arkaya yanmaya başlar. Orta LED lambası tekrar yanıncaya kadar bekleyiniz, şekil (4). El ayarlayıcısının iticisine dokununuz ve arzu edilen hıza getiriniz. İstenilen hıza ulaşıldığında tekrar yumuşak tuşa basınız, şekil (5). Pace Car'ın şifreleme işlemi böylece tamamlanmıştır ve araç Pit Stop Lane'e girer.
Bilgi: Bu tür şifrelemede sadece şifrelenecek araç pistte durmalıdır. Pace Car programı araç yeniden şifreleninceye kadar kalır. Position Tower ile bağlantılı olarak Pace Car her zaman adres 8'de gösterilmektedir.

Genişletilmiş Pace Car fonksiyonu
Pace Car şifrelemesi yapıldıktan sonra, bu ilk turda otomatik olarak Pit Lane'ye girer. Pace Car'ı başlatabilmek için bir defa 'Pace Car' (4) tuşuna basınız. Control Unit'teki LED 2 ve 3 yanarlar ve Pace Car Pit Lane'yi terk eder. Pace Car tekrar 'Pace Car' tuşuna basılıncaya kadar sürmeye devam eder. Bu esnada LED 2 söner ve araç güncel turu içinde otomatik olarak Pit Lane'ye girer.

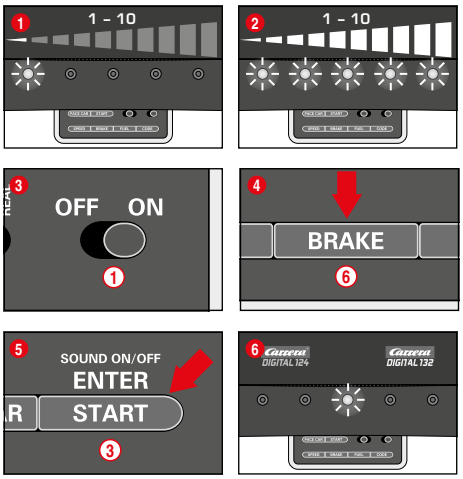
Araçların temel hızlarının ayarlanması



Temel hızın ayarlanması bireysel olarak bir ve/veya birkaç araç için yapılabilir. Bu esnada ayarlanacak olan araçların pistte durması gerekmektedir. Ayarlama 10 kademede yapılabilir ve burada 5 LED yanıp sönerek veya sürekli yanarak değişik kademeleri sinyal vermektedir.
(1) 1 LED yanıyor = Yavaş hız
(2) 5 LED yanıyor = Yüksek hız

Ayarlanacak olan araçları Control Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve bir defa 'SPEED' (5) tuşuna basınız. Şimdi belirli sayıda LED yanmaktadır. Bunlar en son kullanılan hız kademesini göstermektedir. İstenilen hız seçilinceye kadar 'SPEED' (5) tuşuna o kadar sık basınız. Tercihi 'ENTER/START' (3) tuşu ile onaylayınız.
Kısa bir sürüş ışığı ve orta LED lambasının yanması ayarlama işleminin tamamlanmış olduğunu onaylamaktadır, şekil (6).

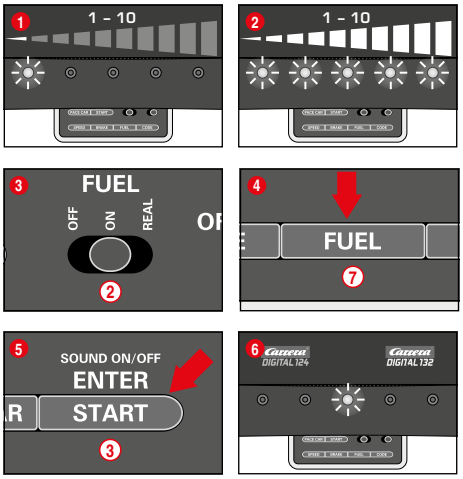
Araçların fren davranışının ayarlanması



(Sadece el ayarlayıcısı ile kullanılan araçlar için)
Fren davranışının ayarlanması bireysel olarak bir ve/veya birkaç araç için yapılabilir. Bu esnada ayarlanacak olan araçların pistte durması gerekmektedir. Ayarlama 10 kademede yapılabilir ve burada 5 LED yanıp sönerek veya sürekli yanarak değişik kademeleri sinyal vermektedir.
(1) 1 LED yanıyor = Fren etkisi az
(2) 5 LED yanıyor = Fren etkisi çok

Ayarlanacak olan araçları Control Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve bir defa 'BRAKE' (6) tuşuna basınız. Şimdi belirli sayıda LED yanmaktadır. Bunlar en son kullanılan fren kademesini göstermektedir. İstenilen fren davranışı seçilinceye kadar 'BRAKE' (6) tuşuna o kadar sık basınız. Tercihi 'ENTER/START' (3) tuşu ile onaylayınız.
Kısa bir sürüş ışığı ve orta LED'nin yanması ayarlama işleminin tamamlanmış olduğunu onaylamaktadır, şekil (6).

Deponun içindeki miktarı ayarlama



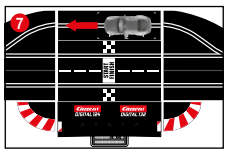
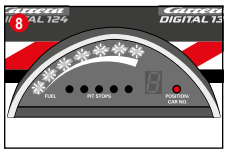
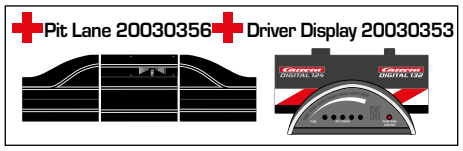
(Sadece el ayarlayıcısı ile kullanılan araçlar için)
Pit Lane (20030356) ile bağlantılı olarak deponun içindeki miktarın ayarı bütün araçlar için aynı anda yapılmaktadır. Ayarlama 10 kademede yapılabilir ve burada 5 LED yanıp sönerek veya sürekli yanarak değişik kademeleri sinyal vermektedir.
(1) 1 LED yanıyor = depo az dolu
(2) 5 LED yanıyor = depo tam dolu

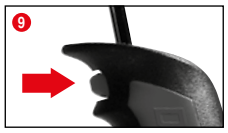
Ayarlanacak olan araçları Control Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve sürgülü şalter (2) üzerinden depo fonksiyonunu çalıştırınız, şekil (3). Bir defa 'FUEL' (7) tuşuna basınız. Şimdi belirli sayıda LED yanmaktadır. Bunlar en son kullanılan depo miktarını göstermektedir. İstenilen depo miktarı seçilinceye kadar 'FUEL' (7) tuşuna o kadar sık basınız. Tercihi 'ENTER/START' (3) tuşu ile onaylayınız.
Kısa bir sürüş ışığı ve orta LED'nin yanması ayarlama işleminin tamamlanmış olduğunu onaylamaktadır, şekil (6).

Genişletilmiş depo fonksiyonu
Sürgülü şalter (2) üzerinden 3 modus seçilebilir, şekil (3):
- OFF =Araçlar'benzin' tüketmiyor
- ON = Araçlar 'benzin' tüketiyor
- REAL = Deponun içindeki miktara / araçlar 'benzin' tüketiyor bağlı olarak azami hız (Sadece Pit Lane 20030356 veya Pit Stop Lane 20030346 ve Pit Stop Adapter Unit 20030361 ile bağlantılı olarak)

REAL-Mode'de deposu tam dolu olan araç 'daha ağırdır' ve yavaş sürmektedir ve fren etkisi daha azdır; deposu boş olan araçlar 'daha hafiftir' ve daha hızlı sürerler ve fren etkileri daha fazladır. Güncel depo miktarının ve 'benzin tüketiminin' göstergesi sadece Driver Display 20030353 ve Pit Stop 20030356 ile bağlantılı olarak yapılabilir.

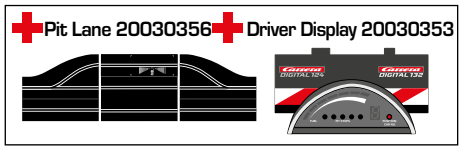
Pit Lane 20030356 ve Driver Display 20030353 ile araçların depolarının doldurulması

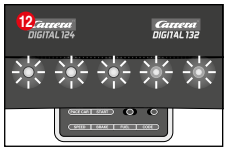
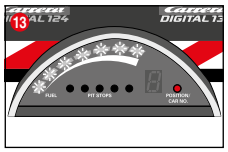
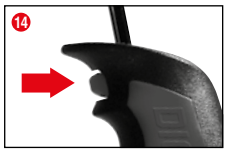



Aracın güncel depo miktarı Driver Display'in 5 yeşil ve 2 kırmızı LED lambalı sütun göstergesi üzerinden okunabilir. Depoyu doldurmak için araç ile depo senzörü üzerinden Pit Lane'ye sürünüz, şekil (7). Sütun göstergesi şimdi yanıp sönmeye başlamaktadır, şekil (8), ve yumuşak tuşun basılı tutulması ile aracın deposu doldurulabilir, şekil (9). Depoyu doldurma işlemlerinin sayısı sarı LED'lerin yanıp sönmesi ve yanması ile gösterilmektedir, şekil (10) (Driver Dipslay'e de bakınız).
Bilgi: Deposu boş olan araçlar Position Tower 20030357 ile bağlantılı tur sayımında dikkate alınmazlar.

Yarış başladığında depo miktarının ayarlanması

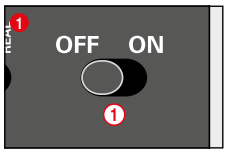


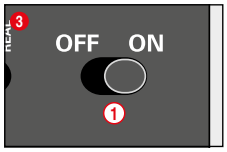


(Sadece Pit Lane 20030356 ve Driver Display 20030353 ile bağlantılı olarak)
Depo miktarının temel ayarına
bağımlı olmaksızın bireysel olarak bir ve/veya birkaç araç için depo miktarı turlar için ilk depo stopuna kadar ayarlanabilir. Bir defa 'START/ENTER' (3) tuşuna basınız; Control Unit'teki LED'ler sürekli yanmaya başlar, şekil (12), ve Driver Diplay'in sütun göstergesi yanıp söner, şekil (13). İlgili el ayarlayıcısındaki yumuşak tuşa tıklama ile depo seviyesi değiştirilebilir, şekil (14).

Ayar tuşlarını kilitleme

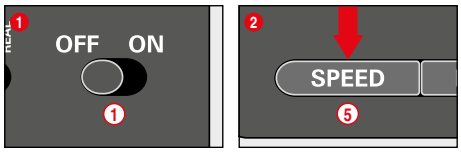


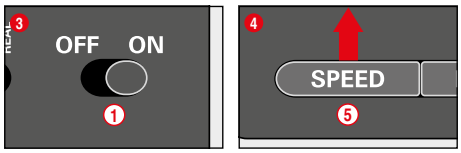


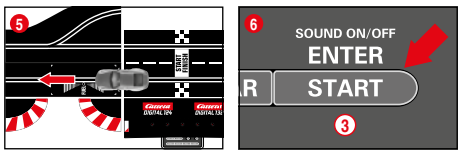
Speed, Brake ve Fuel ayarlarının tuşlarını kilitlemek için, aşağıda gösterildiği şekilde uygulayınız:
Control Unit kapalı durumdayken Code tuşunu (8) basılı tutunuz, daha sonra Control Unit'i çalıştırınız ve Code tuşunu tekrar bırakınız. Tuş kilitlemesini tekrar kaldırmak için bu işlemi tekrarlayınız.

Genişletilmiş Pit Lane fonksiyonu







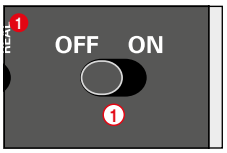


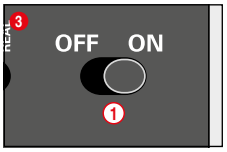
(Sadece Pit Lane 20030356 ile bağlantılı olarak)
Pit Lane 20030356 veya Pit Stop Lane 20030346'de tur sayma fonksiyonunu Pit Stop Adapter Unit 20030361 ile açma/kapatma olanağı bulunmaktadır. Bunun için Control Unit kapalı durumdayken 'SPEED' (5) tuşunu basılı tutunuz, Control Unit'i çalıştırınız ve 'SPEED' (5) tuşunu bırakınız. Tuşa yeniden basılması ile her defasındaki ayara göre 1 veya 2 LED yanar.

- LED 1 = Tur sayma fonksiyonu kapalı
- LED 1 + 2 = Tur sayma fonksiyonu açık

Arzu edilen ayarı seçiniz ve Pit
Lane senzörü üzerinden bir aracı itiniz veya aracı sürünüz, şekil (5). Ayarlar geçme esnasında üstlenilmektedir. Ayarları tekrar terk etmek için 'START/ENTER' (3) tuşuna basınız.

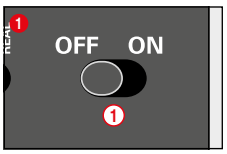
Sound ON/OFF

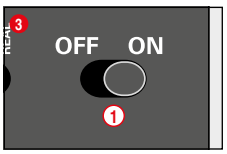




Senzörleri geçerken ve tuş kullanıldığında çıkan onay sesi kapatılabilir. Bunun için 'START/ENTER' (3) tuşunu Control Unit kapalı durumdayken basılı tutunuz, pisti çalıştırınız ve 'START/ENTER' (3) tuşunu tekrar bırakınız. Fakat Control Unit'in çalıştırılması esnasında da oluşan onaylama sesi kapatılamaz.

Reset fonksiyonu





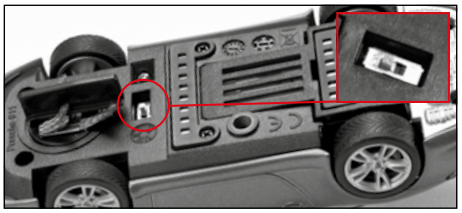
Fabrika tarafından yapılan ayarı tekrar sağlamak için Control Unit'te bir Reset fonksiyonu bulunmaktadır.
Bunun için Control Unit kapalı durumdayken 'ESC/PACE CAR' (4) tuşunu basılı tutunuz; pisti çalıştırınız ve tuşu tekrar bırakınız. Şimdiye kadarki hız, fren davranışı, depo miktarı, Sound ve tur sayma ayarları fabrika tarafından yapılan ayara getirilmektedir. Araçların ayarları, eğer araçlar pistte durmuyorsa, bundan etkilenmemektedir.

Fabrika ayarları:
- Hız = 10
- Fren davranışı = 10
- Depo miktarı = 7
- Sound =ON/açık
- Autonomous ve Pace Car pozisyonu için gösterge = OFF / kapalı

Elektrik tasarruf fonksiyonu

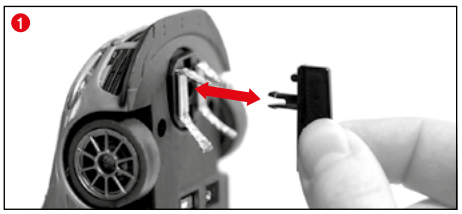
Control Unit kullanılmadığında 20 dakika sonra elektrik tasarruf modüsüne geçer ve Position Tower, Driver Display ve Startlight gibi bütün göstergeleri kapatır. Tekrar aktive etmek için yakl. 2-3 saniye için Control Unit'i kapatınız ve tekrar çalıştırınız. Bütün ayarlar kalır.

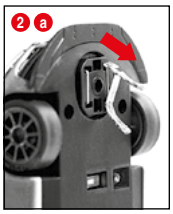
Araç programlaması DIGITAL 132'den Evolution'a (analog)

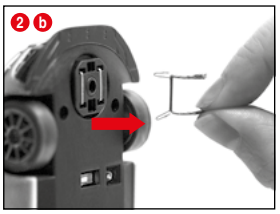


Sürüş istikametini değiştirme şalterini şekil (1)'de olduğu gibi çalıştırınız. Aracı Evolution pistinin üzerine koyunuz ve iticiye 3 x basınız. Carrera DİGİTAL 132 oyunu için şalteri tekrar geri alınız.

Çift sürtünme parçalarını ve yönlendirici takozu değiştirme



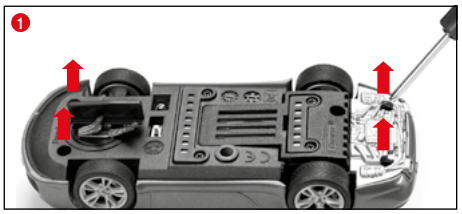




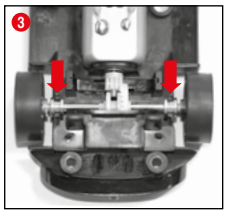
Bilgiler:
• Her defasında sadece tek bir sürtünme parçasının çıkartılması ve değiştirilmesi tavsiye olunur.
• Aracı kesinlikle geri geri çekmeyiniz, aksi takdirde sürtünme parçası hasar görebilir.
1 Yönlendirici takozu itinalı şekil 1'de olduğu gibi tutucularından çekip çıkartınız.

2 Çift sürtünme parçası değiştirilirken ilk önce üst sürtünme parçasının şekil 2 a sadece kısmen çekilmiş olmasına ve daha sonra da sürtünme parçası şekil 2 b ile çift sürtünme parçasının komple çekilip çıkartılmasına dikkat edilmelidir. Lütfen yerleştirme esnasında da aynı şekilde uygulayınız.

Ön ve arka dingilin değiştirilmesi

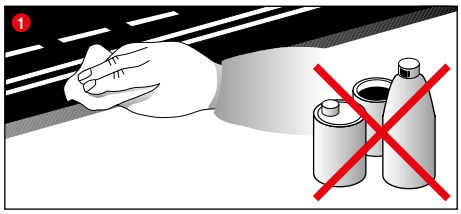


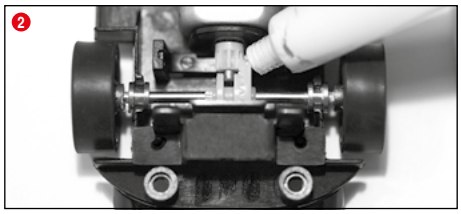




Aracın üst kısmını şekil 1'de olduğu gibi şasiden sökünüz. Dingilleri bastırarak yatak yerlerinden çıkartınız şekil 2. Yeni dingilleri yerleştiriniz. Dingil yatağının düzgün pozisyonuna dikkat ediniz, şekil 3.

Onarım ve bakım





Araba yarış pistinin kusursuz bir şekilde fonksiyonunu sağlayabilmek için, yarış pistinin bütün parçalarının düzenli olarak temizlenmesi gerekmektedir. Temizleme işleminden önce elektrik fişini çekiniz.

1 **Yarış pisti:** Yol üst yüzeyini ve şerit kanallarını kuru bir bez ile temiz tutunuz. Solven veya kimyasal maddeler kullanmayınız. Kullanılmadığı zaman yarış pistini toza karşı korunmuş ve kuru bir yerde saklayınız, en iyisi orjinal kartonunda muhafaza etmenizdir.

2 **Araç kontrolü:** Dingillerin ve tekerleklerin yatak yerlerini, motorun pinyon dişlisini, şanzıman dişlilerini ve yatakları, reçine ve asit içermeyen gres yağı ile yağlayınız. Yardımcı malzeme olarak örneğin kürdan kullanınız. Düzenli olarak sürtünme parçalarının ve tekerlek lastiklerinin durumunu kontrol ediniz.

Hataların giderilmesi Sürme tekniği

Hataların giderilmesi:
Arıza durumunda lütfen aşağıda belirtilenleri kontrol ediniz:
• Akım/elektrik bağlantıları düzgün mü?
• Transformatör ve el ayarlayıcısı düzgün bağlanmış mı?
• Pist bağlantıları kusursuz mu?
• Yarış pisti ve şerit kanalları temiz mi ve yabancı maddeler bulunuyor mu?
• Sürtünme parçası düzgün mü ve elektrik akımı ileten raylara temas ediyor mu?
• Araçlar ilgili el ayarlayıcısında doğru şifrelenmiş mi?
• Elektrik kısa devresi olduğunda, pistin elektrik beslemesi otomatik olarak yakl. 5 saniye için kapatılır ve bu sesli ve görülen sinyaller ile gösterilir.
• Araçlar pist üzerinde sürüş istikametinde mi duruyorlar?
Çalışmaması durumunda aracın alt tarafındaki sürüş istikameti şalterini değiştiriniz.

Bilgi:
Bu araçlar orjinallerin taklitleri olduğundan, bunlara takılmış olan spoiler veya ayna gibi küçük araç parçaları oynama esnasında muhtemelen çıkabilir veya kırılabilir. Bundan kaçınmak için oynamadan önce bunları çıkartarak koruma olanağınız vardır.

Sürme tekniği:
• Düzlüklerde (düz yollarda) hızlı sürülebilir, virajdan önce yavaşlamalıdır, virajın çıkışında tekrar hızlanılabilir.
• Motor çalışırken araçları tutmayınız veya bloke etmeyiniz, aksi takdirde fazla ısınabilir ve motor hasar görebilir.

Bilgi: Carrera tarafından üretilmemiş ray sistemlerinde kullanma durumunda, mevcut olan yönlendirici takozun özel yönlendirici takoz ile (20085309) değiştirilmesi gerekmektedir. Carrera geçitlerinde (20020587) veya dik virajlarda 1/30 (20020574) kullanıldığında oluşan hafif sürüş sesleri, orjinallinden dolayı zorunludur ve kusursuz oynamak için önem taşımamaktadır.

Teknik bilgiler

Çıkış gerilimi · Oyuncak transformatörü

14,8 V ⎓ 51,8 W

Üreticinin adı veya ticari markası, ticari sicil numarası ve adresi	Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Model tanımı	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Giriş gerilimi	100-240 V~
Giriş AC frekansı	50/60 Hz
Çıkış gerilimi	DC 14.8 V
Çıkış akımı	3.5 A
Çıkış gücü	51.8 W
Çalıştırma sırasında ortalama verimlilik	88.11 %
Düşük yükte verimlilik (% 10)	83.46 %
Sıfır yükte güç tüketimi	0.14 W

Elektrik akım modüsleri
1.) Oyun işletmesi = Araçlar el regülatörü yardımı ile çalıştırılmaktadır
2.) Dinlenme işletmesi = El regülatörü işletilmemektedir, oyun yok
3.) Stand-by İşletmesi = Yakl. 20 dakika dinlenme işletmesi sonrası bağlantı rayı Stand-by modüsüne geçmektedir.
LED lambası artık yanmıyor.
ELEKTRİK TÜKETİMİ < 0,21 W
Tekrar aktive etmek için yakl. 2-3 saniye için Control Unit'i kapatınız ve tekrar çalıştırınız. Pist daha sonra tekrar bekleme modundadır.
4.) Kapalı durum = Elektrik aleti elektrik prizinden ayrılmıştır

CE 0-3

Bu ürün, atılan elektrikli ve elektronik ekipman (WEEE) için seçici sıralama sembolü içerir.
Bu da çevreye verdiği olumsuz etkiyi en aza indirmek için ürünün sökülmesi veya yeniden işlenmesi sırasında 2012/19/EU no'lu Avrupa Yönergesine uygun davranılması gerektiği anlamına gelir.
Ayrıntılı bilgi için lütfen bölgesel veya yerel yetkililer ile görüşünüz.
Seçici sıralama sürecine dahil edilmeyen elektronik ürünlerde tehlikeli maddeler bulunduğundan, çevre ve insan sağlığı için potansiyel tehlike taşımaktadır.

RUS

Оглавление

Указания по технике безопасности 142
Содержимое упаковки 142
Технические указания по сборке 142
Важное указание 143
Руководство по сборке 143
Направляющие планки и опоры 143
Электрическое подключение 143
Составные элементы машины 143
Гнезда 144
Элементы управления 144
Подготовка к пуску 144
Кодирование/программирование автомобилей на соответствующих ручных пультах управления 144
функции стрелок 144
Включить/выключить световую функцию 145
Игровой процесс с шестью машинами 145
Кодирование/программирование автономного автомобиля 145
Кодирование/программирование пейс-кар 145
Настройка базовой скорости автомобилей 145
Настройка поведения автомобилей при торможении 145
Настройка объема заливаемого топлива 145
Блокировка кнопок для настроек 146
Дополнительная функция пит-лейн 146
ВКЛ./ВЫКЛ. Звука 146
Функция сброса 146
Функция экономии электроэнергии 146
Программирование машины с системы DIGITAL 132 на Иволушн (аналоговый режим) 146
Смена двойного скользящего контакта и направляющего киля 147
Замена передней/задней оси 147
Техобслуживание и ремонт 147
Устранение неисправностей /и техника езды 147
Технические данные 147

Добро пожаловать

Добро пожаловать в команду Carrera!
Руководство пользователя содержит важную информацию по монтажу иобслуживанию Вашей гоночной трассы Carrera DIGITAL 132. Пожалуйста, рочитайте ее внимательно, а затем сохраните. Если возникнут вопросы, обращайтесь, пожалуйста, к нашему сбытовику или зайдите на нашу страничку в Интернете: **carrera-toys.com**

Пожалуйста, проверьте содержимое на комплектность и наличие возможных транспортных повреждений. Упаковка содержит важную информацию, поэтому ее также следует сохранить.

Мы желаем Вам приятно провести время с Вашей новой трассой Carrera DIGITAL 132.

Указания по технике безопасности

• ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Не годится для детей младше 36 месяцев. Опасность удушья вследствие проглатывания мелких деталей. Внимание: Опасность защемления вследствие функций игрушки.

• ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!
Данная игрушка содержит магниты или магнитные части. Магниты, которые в теле человека притягиваются друг к другу или притягивают другой предмет, могут вызвать тяжёлые или даже смертельные повреждения. Немедленно вызовите врача, если магнит был проглочен или втянут внутрь дыханием.

• Трансформатор не является игрушкой! Не закорачивайте выводы трансформатора! Указание для родителей: Регулярно проверяйте трансформатор на наличие повреждений кабеля, штекера или корпуса. Разрешается пользоваться игрушкой только с рекомендуемым трансформатором! В случае поломки нельзя продолжать пользоваться трансформатором! Гоночную трассу следует включать только с одним трансформатором! При больших перерывах в игре рекомендуется отключать трансформатор от питающей сети. Не открывайте корпус трансформатора и регуляторов скорости!

Указание для родителей:
Трансформаторы и сетевые приборы для игрушек не пригодны для использования как игрушки. Использование этих изделий должно проходить под строгим контролем родителей.

• Дорогу и автомобили следует регулярно проверять на предмет наличия повреждений кабелей, штекеров и корпусов! Поломанные детали следует заменить.

• Гоночная дорога не предназначена для игры на открытом воздухе или в сырых помещениях! Беречь от влаги.

• Во избежание коротких замыканий не кладите на полотно дороги металлические детали. Не устанавливайте дорогу в непосредственной близи от хрупких предметов, поскольку вылетающие с трека автомобили могут повредить их.

• Перед чисткой или техобслуживанием выньте вилку из сети! Используйте для очистки влажную тряпочку, не применяйте растворители и химикаты. При неиспользовании дорогу следует хранить в защищенном от пыли сухом месте, лучше всего в оригинальной картонной упаковке.

• Игру "автогонки" не устанавливайте на уровне лица или глаз, поскольку существует опасность получения травм из-за могущих вылететь с трассы автомобилей.

• Неправильное использование трансформатора может привести к поражению электрическим током.

• Игрушку разрешается подключать только к приборам с классом защиты II.

• Игрушку разрешается использовать только с трансформатором для игрушек.

• Не используйте с регулируемыми трансформаторами!

• Во избежание опасности в случае повреждения сетевого кабеля этого прибора его следует отправить в службу сервисного обслуживания фирмы Carrera или заменить силами специалиста с подобной квалификацией.

Примечание:
повторно использовать машинки и пульт управления можно только в полностью собранном виде.

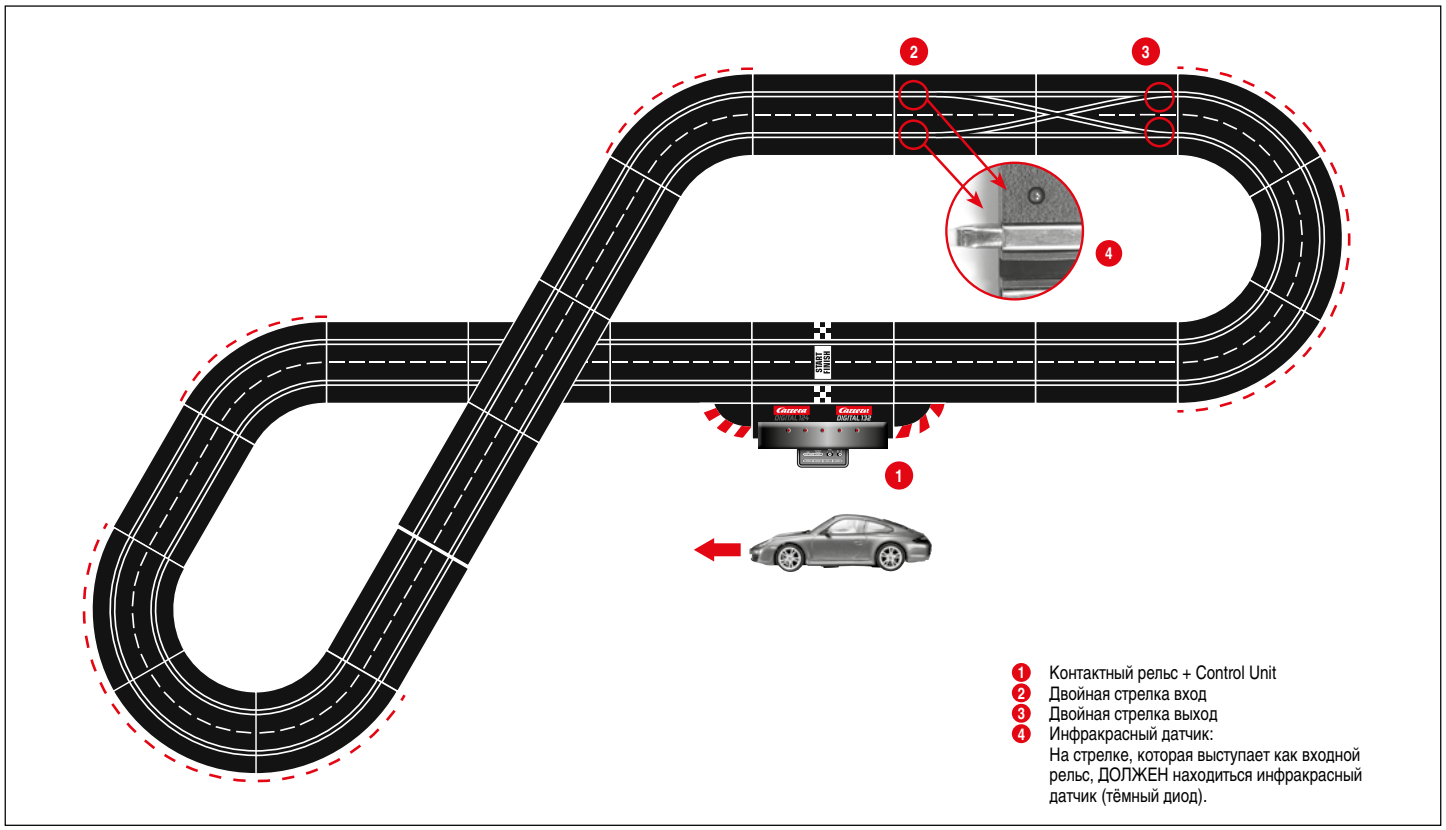
Собирать устройство имеют право только взрослые. Данное устройство могут использовать дети в возрасте от 8 лет и старше, а также лица с ограниченными физическими, сенсорными или умственными возможностями либо имеющие недостаточный опыт и (или) знания, если они находятся под надзором или прошли инструктаж по безопасному использованию устройства и осознают соответствующие опасности. Детям запрещено играть с устройством. Дети не должны проводить очистку и обслуживание без надзора взрослых. Детям следует запретить пытаться заряжать батарейки, не предназначенные для повторной зарядки. Опасность взрыва!

Содержимое упаковки

1 Audi R8 LMS "No.22A"
1 BMW M6 GT3 "ROWE RACING, No.99"
11 Стандартных прямых
1 Control Unit
1 Carrera DIGITAL 132 двойная стрелка (2 части рельс)
8 Кривых 1/60°
1 Трансформатор
Разделительные планки
Запасные электроды
Концевые участки обочин
Руководство по эксплуатации
Блокировочные устройства участка дороги

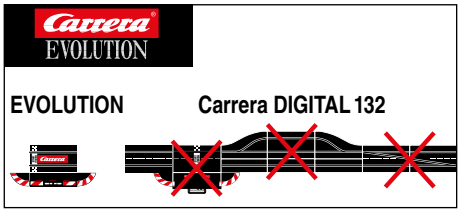
Длина трассы: 7,3 m
Размеры конструкции: 305 x 170 cm

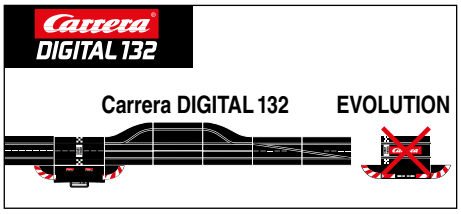
Технические указания по сборке



1. Контактный рельс + Control Unit
2. Двойная стрелка вход
3. Двойная стрелка выход
4. Инфракрасный датчик:
На стрелке, которая выступает как входной рельс, ДОЛЖЕН находиться инфракрасный датчик (тёмный диод).

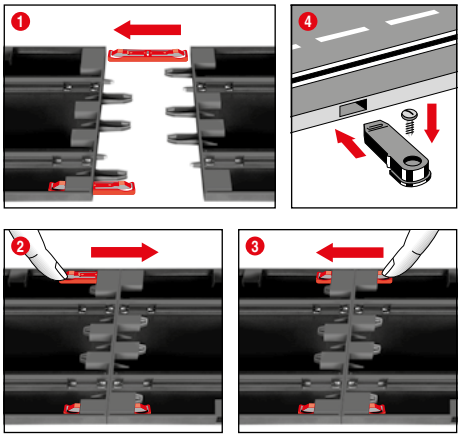
Важное указание





Учтите, что «Эволюция» (аналоговая система) и «Каррера Дигиталь 132» (цифровая система) имеют две различных, совершенно самостоятельных системы. Обращаем особо Ваше внимание на то, что при сборке автодрома обе системы должны быть разделены, т. е. ни один из контактных рельсов «Эволюции» не должен находиться на одном участке с контактным рельсом, включая чёрную колонку «Карреры Дигиталь 132». Даже тогда, когда только один из контактных рельсов (контактный рельс «Эволюции» или контактный рельс или «Карреры Дигиталь 132», включая чёрный бокс) подключён к источнику питания.
Кроме того все следующие компоненты «Карреры Дигиталь 132» (стрелки, электрический счётчик кругов, «Пит Стоп») не должны быть встроены в дорогу «Эволюции», т. е. ими нельзя играть аналоговой системой. При невыполнении выше указанных сведений нельзя исключить, что компоненты «Карреры Дигиталь 132» будут повреждены. В таком случае претензия на гарантию будет недействительна.

Руководство по сборке

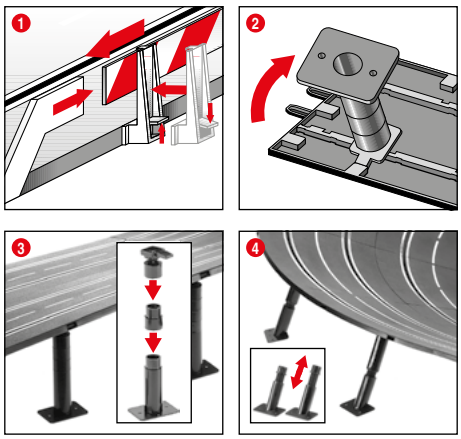


1 + 2 + 3 Перед установкой вставьте в направляющую соединительные пружинные зажимы, как показано на рис. 1. Соедините направляющие на ровной основе. Переместите соединительные пружинные зажимы в направлении стрелки в соответствии с рис. 2 до слышного вхождения в зацепления. Соединитель-ный пружинный зажим можно вставить и позже. Разъединить соединительные пружинные зажимы можно, просто нажав вниз на лапку пруж-инного зажима с лю-бой стороны (см. рис. 3).

4 **Фиксация:** для закрепления деталей полотна дороги на одной плите используются крепления деталей полотна (арт. No 20085209) (не входит в упаковку).

Указание: Ковровое покрытие не является подходящей основой для сборки в связи со статическим зарядом, образованием ворса и легкой воспламеняемостью.

Направляющие планки и опоры

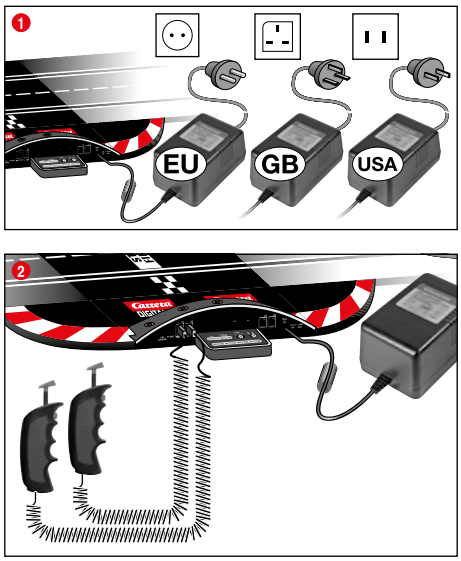


1 **Направляющие планки:** держатели направляющих планок крепятся путем опрокидывания наверх на обочину.

2 + 3 **Опора эстакад:** наконечники шариковых шарниров вставьте вставными шипами в предусмотренные под них многогранные приемные отверстия на нижней стороне трассы. С помощью вставок можно увеличить опоры. Возможно прикручивание ножек опор (винты не входят).

4 **Опора крутых поворотов:** Для опоры крутых поворотов имеются косые опоры соответствующей длины. Для заходов на крутые повороты и выходов с крутых поворотов используйте не изменяемые по высоте опоры. Наконечники опор вставьте в предусмотренные под них круглые приемные отверстия на нижней стороне трассы.

Электрическое подключение

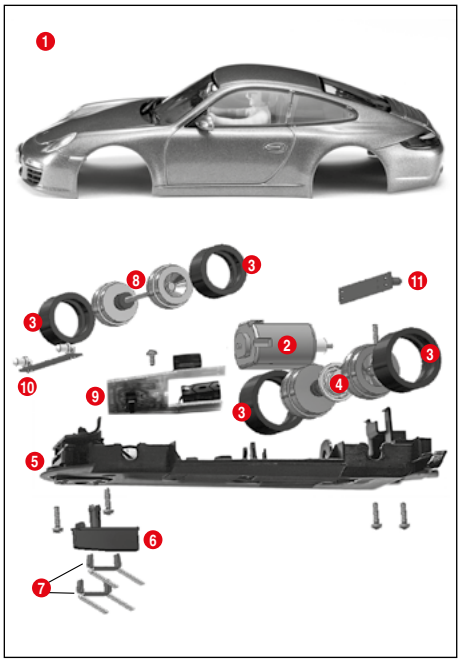


1 Подключите штекер трансформатора к блоку управления.
2 Подключите входящие в комплект поставки ручные регуляторы к блоку управления.

Указание: Во избежание коротких замыканий и ударов током игра не должна быть соединена с посторонними электрическими устройствами, штекерами, кабелями или прочими предметами, не относящимися к игре. Автогонки «Каррера Дигиталь 132» действует безотказно только с трансформатором «Карреры Дигиталь 132».

Гнездо подключения компьютера (компьютер «Юнит») можно использовать только при наличии компьютера «Юнит» фирмы Каррера

Составные элементы машины

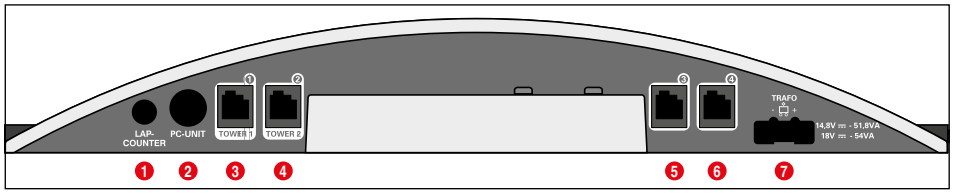


1 кузов, спойлер
2 двигатель
3 шины
4 задняя ось
5 шасси
6 направляющий киль
7 двойная ползушка
8 передняя ось
9 печатная плата с переключателем
10 печатная плата передних для фар
11 печатная плата для задних фар

Указание: Сборка машин зависит от модели.
Обозначение отдельных деталей не является номером для заказов!

RUS

Гнезда



Гнезда (слева направо):
1. Гнездо для счетчика кругов 20030342
2. Гнездо для компьютера или счетчика кругов 20030355 или App Connect 20030369
3. Гнездо 1 для ручного пульта управления, дополнительного блока ручного пульта управления или приемника WIRELESS+
4. Гнездо 2 для башни WIRELESS 20010108
5. Гнездо 3 для ручного пульта управления
6. Гнездо 4 для ручного пульта управления
7. Гнездо для источника питания DIGITAL 124 / DIGITAL 132

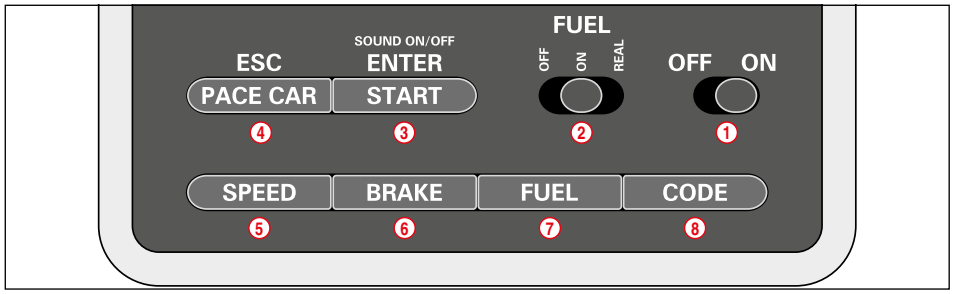
Общие указания к гнездам 1-4:
При использовании приемника WIRELESS+ его необходимо подключить к гнезду 1. На выбор можно подсоединить башню WIRELESS 20010108 к гнезду 2. При использовании только приемника WIRELESS+ гнездо 2 должно оставаться свободным.

В гнездах 3 и 4 можно дополнительно использовать соединенные кабелем ручные пульты управления. Обратите внимание на то, что они обращаются в таком случае к адресам 5 и 6.

При использовании дополнительного блока ручного пульта управления 20030348 его необходимо подключить к гнезду 1. Адреса автомобилей распределяются тогда следующим образом:
- дополнительный блок ручного пульта управления = адреса 1, 3 и 4
- гнездо 2 = адрес 2
- гнездо 3 = адрес 5
- гнездо 4 = адреса 6

Примечание: Комбинация WIRELESS и дополнительного блока ручного пульта управления не допускается!

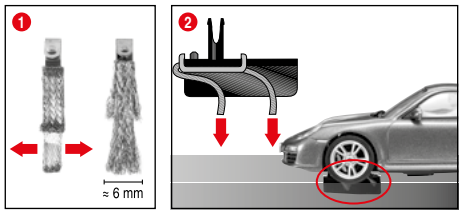
Элементы управления



① Выключатель
② Выключатель функции заправки
③ Кнопка пуска для начала гонки/кнопка подтверждения программирования
④ Кнопка пейс-кар / прерывание программирования
⑤ Кнопка настройки базовой скорости
⑥ Кнопка настройки поведения автомобилей при торможении
⑦ Кнопка настройки объема заливаемого топлива
⑧ Кнопка программирования автомобилей

Общие указания по эксплуатации
Некоторые кнопки выполняют несколько функций. Некоторые функции настраиваются комбинацией кнопок. Все процессы программирования можно прервать с помощью кнопки ④ „ESC/PACE CAR“. Подробную информацию Вы найдете ниже.

Подготовка к пуску



Эта машина Carrera DIGITAL 132 оптимально согласованна с рельсовой системой 1:24 производства компании Carrera.

❶ + ❷ Оптимальное положение электрода
Для хорошей и бесперебойной езды немного разверните ползушки ❶ и отогните согласно рис. ❷ в направление рельс. Контакт с рельсами должен установиться только лишь концом ползушки; при износе можно немного его обрезать. Рельсы и ползушки следует время от времени очищать от пыли и продуктов истирания.

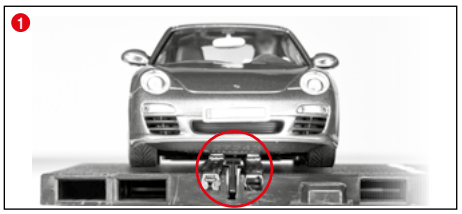
IB игровом режиме мелкие детали автомобиля, как, например, обтекатель или зеркало, которые должны быть смоделированы таким образом для соответствия оригиналу, возможно, могут расшататься или поломаться. Чтобы избежать этого, у Вас есть возможность защитить их, сняв их перед игрой.

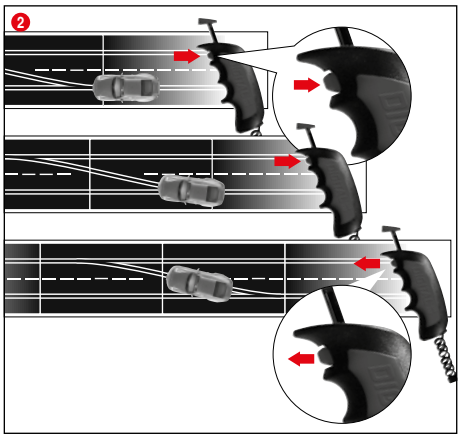
Кодирование/программирование автомобилей на соответствующих ручных пультах управления



Установите автомобиль, который необходимо закодировать, на трассу и включите блок управления.
Нажмите один раз кнопку „Code“ ⑧, рис. ❶; загорается первый светодиод, рис. ❷. Затем нажмите один раз стрелочную кнопку на соответствующем ручном пульте управления, рис. ❸. На автомобилях с подсветкой начинает мигать свет, а на блоке управления Control Unit загораются друг за другом светодиоды 2-4. После завершения кодирования постоянно горит средний светодиод (рис. ❹). Автомобиль привязан теперь к соответствующему ручному пульту управления.
Указание: при этом способе кодирования на трассе должен всегда находиться **только автомобиль, который необходимо закодировать.**

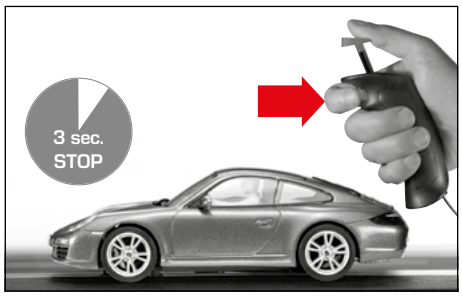
Функции стрелок





❶ Следите за тем, чтобы ведущий киль автомобиля находился в колее, а двойной скользящий контакт был соединён с проводящим ток рельсом.
Поставьте автомобили на соединительный рельс.
❷ При изменении колеи кнопку на ручке управления нужно нажимать до тех пор, пока автомобиль не переедет стрелку.

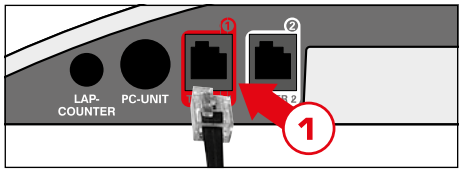
Включить/выключить световую функцию



Машина, запрограммированная на ручной регулятор, должна находиться в неподвижном состоянии не менее 3 секунд, перед тем как станет возможно включение или выключение света нажатием на стрелочную кнопку.

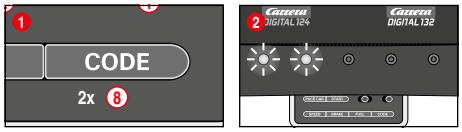
Указание: Действительно только для моделей со светом

Игровой процесс с шестью машинами



Подключите коробку ручного регулятора (изд. № 20030348) к гнезду №1 блока управления. Дальнейшие действия см. раздел «Кодировка машин на соответствующие ручные регуляторы».

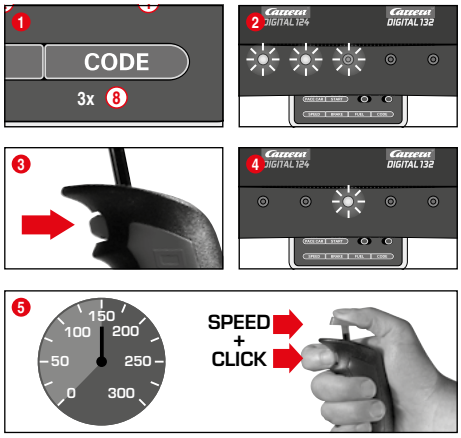
Кодирование/программирование автономного автомобиля



Включите блок управления Control Unit, поставьте автомобиль, который необходимо закодировать, на трассу, и нажмите два раза кнопку „Code“ (8), рис. 1. На блоке управления Control Unit загораются первые два светодиода, рис. 2. Теперь нажмите стрелочную кнопку ручного пульта управления, рис. 3; светодиоды 3-5 загораются друг за другом. Подождите, пока снова не загорится средний светодиод, рис. 4. Нажмите рычажок на ручном пульте управления и задайте необходимую скорость автомобиля. При достижении необходимой скорости снова нажмите стрелочную кнопку, рис. 5.
Кодирование автономного автомобиля завершено.
Указание: при этом способе кодирования на трассе должен всегда находиться только тот автомобиль, который необходимо закодировать. Программирование автономного автомобиля сохраняется до тех пор, пока не будет осуществлено новое кодирование. Автономный автомобиль в сочетании с позиционной башней всегда отображается на дисплее под адресом 7.

Кодирование/программирование пейс-кар

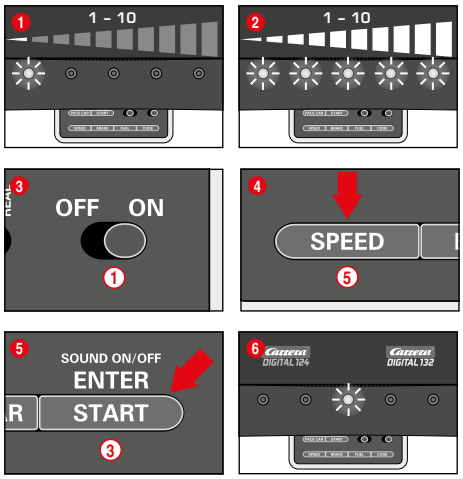




(только в сочетании с Pit Stop Lane #20030356)
Включите блок управления Control Unit, поставьте автомобиль, который необходимо закодировать, на трассу, и нажмите три раза кнопку „Code“ (8), рис. 1. На блоке управления Control Unit загораются первые три светодиода, рис. 2. Теперь нажмите стрелочную кнопку ручного пульта управления, рис. 3; светодиоды 2-5 загораются друг за другом. Подождите, пока не загорится средний светодиод, рис. 4. Нажмите рычажок на ручном пульте управления и задайте необходимую скорость автомобиля. При достижении необходимой скорости снова нажмите стрелочную кнопку, рис. 5. Кодирование пейс-кар завершено. Автомобиль заезжает на пит-лейн.
Указание: при этом способе кодирования на трассе должен всегда находиться **только автомобиль, который необходимо закодировать.** Программирование пейс-кар сохраняется до тех пор, пока не будет осуществлено новое кодирование. Пейс-кар в сочетании с позиционной башней всегда отображается на дисплее под адресом 8.

Дополнительная функция пейс-кар
После завершения кодирования пейс-кар автоматически заезжает на первых кругах на пит-лейн. Чтобы завести пейс-кар, нажмите один раз кнопку „Pace Car“ (4). На блоке управления Control Unit загораются светодиоды 2 и 3, и пейс-кар выезжает из пит-лейна. Пейс-кар ездит до тех пор, пока снова не будет нажата кнопка „Pace Car“. При этом светодиод 2 гаснет, и автомобиль автоматически заезжает на актуальном круге на пит-лейн.

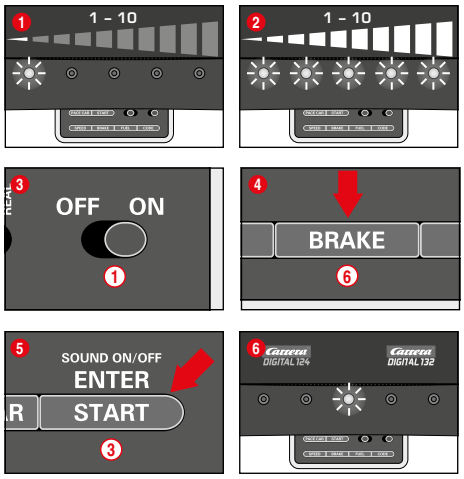
Настройка базовой скорости автомобилей



Настройку базовой скорости можно осуществлять отдельно для каждого автомобиля и/или сразу для нескольких автомобилей. Автомобили, для которых осуществляется настройка, должны находиться при этом на трассе. Возможно 10 ступеней настройки, при этом 5 светодиодов сигнализируют миганием или постоянным свечением о различных настройках скорости.
1 1 светодиод горит = низкая скорость
2 5 светодиодов горят = высокая скорость

Установите автомобили, для которых необходимо осуществить настройку, при включенном блоке управления Control Unit на трассу и нажмите один раз кнопку „SPEED“ (5). Теперь загорается определенное количество светодиодов. Этим отображается настройка скорости, которая использовалась в последний раз. Нажимайте кнопку „SPEED“ (5) до тех пор, пока не будет выбрана необходимая настройка базовой скорости. Подтвердите настройку нажатием кнопки „ENTER/START“ (3).
Короткий бегущий свет и свечение среднего светодиода свидетельствуют о том, что настройка завершена, рис. 6.

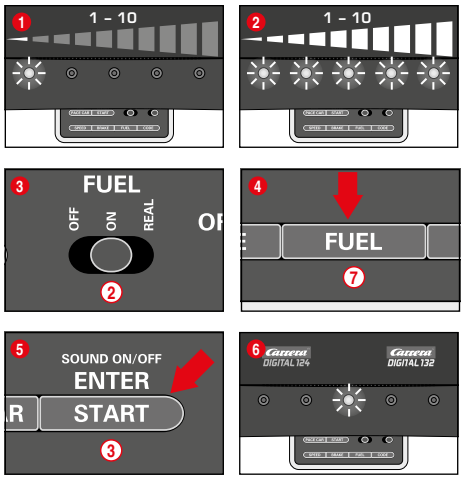
Настройка поведения автомобилей при торможении



(только для автомобилей, управляемых от ручного пульта управления)
Настройку поведения автомобилей при торможении можно осуществлять отдельно для каждого автомобиля и/или сразу для нескольких автомобилей. Автомобили, для которых осуществляется настройка, должны находиться при этом на трассе. Возможно 10 ступеней настройки, при этом 5 светодиодов сигнализируют миганием или постоянным свечением о различных настройках силы торможения.
1 1 светодиод горит = слабое торможение
2 5 светодиодов горят = сильное торможение

Установите автомобили, для которых необходимо осуществить настройку, при включенном блоке управления Control Unit на трассу и нажмите один раз кнопку „BRAKE“ (6). Теперь загорается определенное количество светодиодов. Этим отображается настройка силы торможения, которая использовалась в последний раз. Нажимайте кнопку „BRAKE“ (6) до тех пор, пока не будет выбрана необходимая настройка силы торможения. Подтвердите настройку нажатием кнопки „ENTER/START“ (3).
Короткий бегущий свет и свечение среднего светодиода свидетельствуют о том, что настройка завершена, рис. 6.

Настройка объема заливаемого топлива



(только для автомобилей, управляемых от ручного пульта управления)
Настройка объема заливаемого топлива в сочетании с пит-лейн (20030356) осуществляется для всех автомобилей одновременно. Возможно 10 ступеней настройки, при этом 5 светодиодов сигнализируют миганием или постоянным свечением о различных настройках.

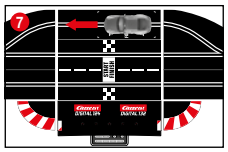
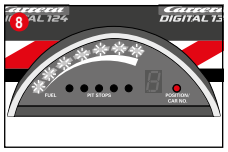
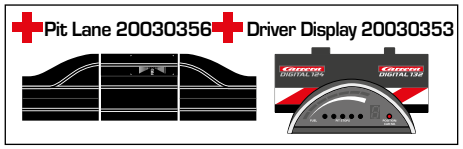
1 1 светодиод горит = небольшой объем топлива
2 5 светодиодов горят = полный бак

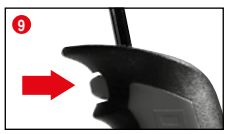
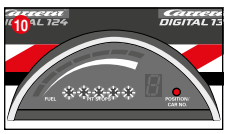
Установите автомобили, для которых необходимо осуществить настройку, при включенном блоке управления Control Unit на трассу и активируйте функцию заправки с помощью рычажка (2), рис. 3. Нажмите один раз кнопку „FUEL“ (7). Теперь загорается определенное количество светодиодов. Этим отображается настройка объема заливаемого топлива, которая использовалась в последний раз. Нажимайте кнопку „FUEL“ (7) до тех пор, пока не будет выбрана необходимая настройка для объема заливаемого топлива. Подтвердите настройку нажатием кнопки „ENTER/START“ (3). Короткий бегущий свет и свечение среднего светодиода свидетельствуют о том, что настройка завершена, рис. 6.

Дополнительная функция заправки
С помощью рычажка (2) можно выбрать 3 режима, рис. 3:
- OFF = автомобили не потребляют «бензина»
- ON = автомобили потребляют «бензин»
- REAL = максимальная скорость в зависимости от объема топлива / автомобили потребляют «бензин» (только в сочетании с Pit Lane 20030356 или Pit Stop Lane 20030346 и переходным устройством пит-лейн Pit Stop Adapter Unit 20030361)

В режиме REAL автомобиль с полным топливным баком «тяжелее», едет медленнее и имеет низкую силу торможения; автомобиль с пустым топливным баком «легче», едет быстрее и имеет большую силу торможения. Отображение актуального объема топлива и «расхода бензина» может осуществляться только в сочетании с дисплеем водителя Driver Display 20030353 и Pit Stop 20030356.

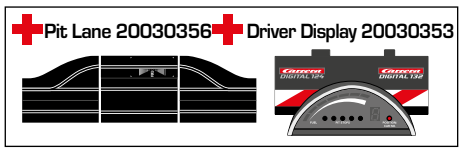
Заправка автомобилей с Pit Lane 20030356 и Driver Display 20030353

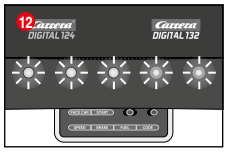



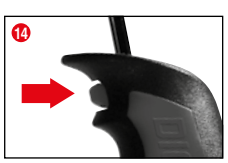
Актуальный объем топлива можно определить по штриховому индикатору, состоящему из 5 зеленых и 2 красных светодиодов, на диплее водителя Driver Display. Для заправки автомобиль должен заехать в пит-лейн через заправочный датчик, рис. 7. Штриховой индикатор начинает мигать, рис. 8. Придерживая стрелочную кнопку, Вы можете заправить автомобиль, рис. 9. Количество операций заправки отображается миганием/свечением желтого светодиода, рис. 10. (см. также Driver Display)
Указание: автомобили с пустым топливным баком не принимаются во внимание при подсчетов кругов с позиционной башней 20030357.

Настройка объема топлива в начале гонки





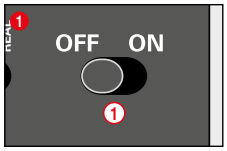


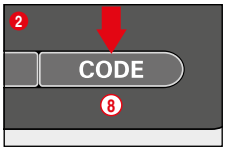


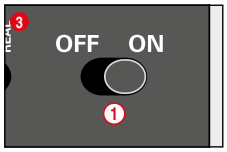
(только в сочетании с Pit Lane 20030356 и Driver Display 20030353)

Независимо от базовой настройки объема топлива объем топлива можно настраивать в начале гонки для кругов до первой остановки на заправку индивидуально для каждого автомобиля в отдельности и/или для нескольких автомобилей сразу. Нажмите один раз кнопку „START/ENTER“ (3); 5 светодиодов блока управления Control Unit светятся постоянно, рис. 12, и мигает штриховой индикатор одного или нескольких дисплеев водителя, рис. 13. Нажав стрелочную кнопку на соответствующем ручном пульте управления, можно изменить уровень топлива в баке, рис. 14.

Блокировка кнопок для настроек



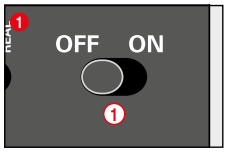


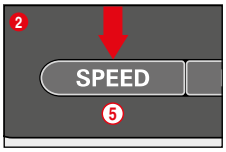


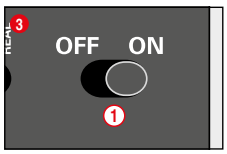
Чтобы заблокировать кнопки для настроек скорости, тормозов и горючего, действуйте следующим образом:
Нажмите и удерживайте нажатой кодовую кнопку (8) при выключенном Control Unit, включите Control Unit и отпустите кодовую кнопку. Чтобы снять блокировку, выполните вышеуказанные действия еще раз.

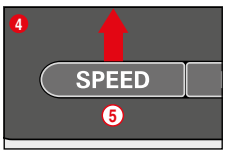
Дополнительная функция пит-лейн

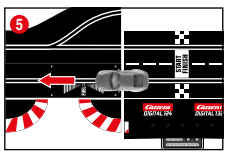










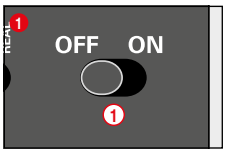



(только в сочетании с Pit Lane 20030356)
Существует возможность активации/деактивации функции счетчика кругов в Pit Lane 20030356 или Pit Stop Lane 20030346 через Pit Stop Adapter Unit 20030361. Для этого удерживайте при выключенном блоке управления Control Unit кнопку „SPEED“ (5) нажатой, включите Control Unit и отпустите кнопку „SPEED“ Taste (5). При повторном нажатии кнопки в зависимости от настройки загорается 1 или 2 светодиода.

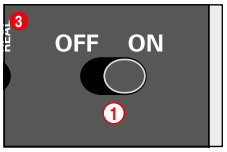
- светодиод 1 = функция счетчика кругов деактивирована
- светодиоды 1 + 2 = функция счетчика кругов активирована

Выберите необходимую настройку и пересеките автомобилем датчик пит-лейн, рис. 5. При пересечении датчика настройки перенимаются. Чтобы снова выйти из меню настроек, нажмите кнопку „START/ENTER“ (3).

ВКЛ./ВЫКЛ. Звука

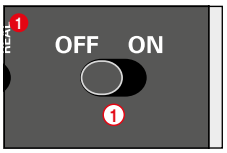




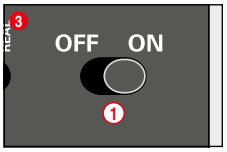


Звуковой сигнал подтверждения при пересечении датчиков и управлении кнопками можно отключить. Для этого удерживайте кнопку „START/ENTER“ (3) при выключенном блоке управления Control Unit нажатой, включите трассу и снова отпустите кнопку „START/ENTER“ (3). Сигнал квитирования при включении Control Unit отключить, однако, нельзя.

Функция сброса





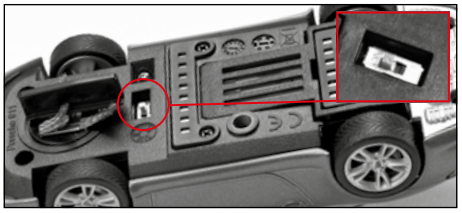


В целях возврата заводских настроек блок управления Control Unit оснащен функцией сброса.
Для этого удерживайте кнопку „ESC/PACE CAR“ (4) при выключенном блоке управления Control Unit нажатой; включите трассу и снова отпустите кнопку. Все предыдущие настройки скорости, поведения при торможении, объема топлива, звука и подсчета кругов сбрасываются до значений заводских настроек. Настройки автомобилей при этом не изменяются при условии, что автомобили не находятся на трассе.
Заводские настройки:
- скорость = 10
- поведение при торможении = 10
- объем топлива = 7
- звук = ВКЛ.
- индикатор позиции автономного автомобиля и пейс-кар = ВЫКЛ.

Функция экономии электроэнергии

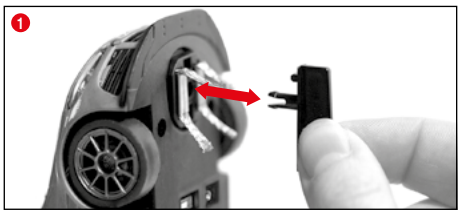
Если блок управления Control Unit не используется, то через 20 минут он переключается в режим экономии электроэнергии, при этом отключаются все индикаторы, такие, как позиционная башня, дисплей водителя Driver Display и устройство стартового сигнала Startlight. Для реактивации выключите Control Unit на прибл. 2-3 секунды и снова включите.
Все настройки сохраняются.

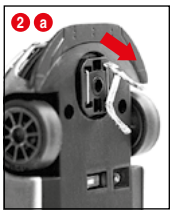
Программирование машины с системы DIGITAL 132 на Иволушн (аналоговый режим)

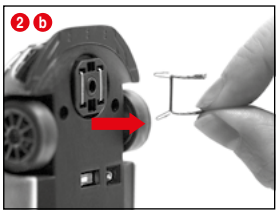


Переключите направление движения машины соответственно рис. 1. Поместите машину на трассе Иволушн и трижды нажмите на толкатель. Для продолжения игры в режиме Digital 132 верните переключатель в исходное положение.

Смена двойного скользящего контакта и направляющего киля





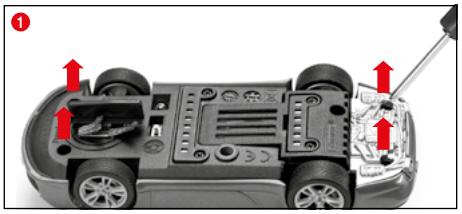


Указания:
• Рекомендуется вынимать и заменять только один скользящий контакт.
• Никогда не следует тянуть автомобиль назад, иначе повреждаются скользящие контакты.

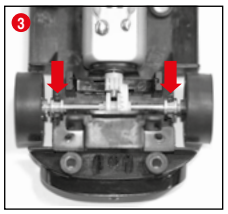
1 Осторожно вытянуть направляющий киль из держателя в соответствии с рис. 1.

2 При замене двойного скользящего контакта необходимо следить за тем, чтобы вначале верхний контакт 2 a был вытянут только частично и затем с контактом 2 b вытягивался весь скользящий контакт в комплекте.
При вставке киля надо поступать аналогично.

Замена передней/ задней оси

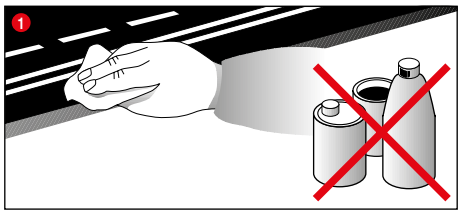


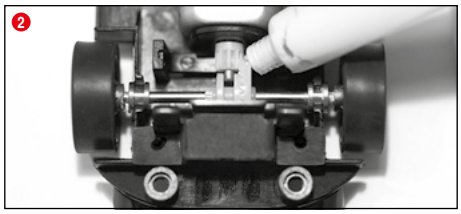




Снимите верхнюю часть машины с шасси согл. рис. 1. Вытащите оси при помощи давления из шейки оси (рис. 2). Вставьте новую ось. Обратите внимание на правильное положение подшипников оси (рис. 3).

Техобслуживание и ремонт





Для обеспечения безупречной работы гоночной автодороги следует регулярно чистить все детали гоночной трассы. Перед очисткой выдерните штепсельную вилку из сети.

1 **Гоночная трасса:** поверхность полотна дороги и выточенную бороздку следует очищать сухой тряпкой. Не используйте для чистки растворители или химикаты. При неиспользовании дорогу следует хранить в защищенном от пыли сухом месте, лучше всего в оригинальной картонной упаковке.

2 **Проверка автомобиля:** очистите опоры подшипников осей и колес, малое зубчатое колесо двигателя, приводные зубчатые колеса и подшипники и смажьте их консистентной смазкой, не содержащей смолы и кислоты. Используйте в качестве вспомогательного средства, например, зубочистку. Регулярно проверяйте состояние скользящего контакта и шин.

Устранение неисправностей и техника езды

Устранение неисправностей:
При возникновении неисправностей проверьте, пожалуйста, следующее:
• Правильно ли произведено электрическое подключение?
• Правильно ли подключены трансформатор и ручной регулятор?
• Правильно ли произведено соединение деталей полотна?
• Чисты ли гоночная трасса и выточенная бороздка, и нет ли на них посторонних предметов?
• В порядке ли скользящие контакты, и имеют ли они контакт с питающей шиной?
• Правильно ли закодированы автомобили на ручном регуляторе?
• При коротком замыкании подача тока на дорогу будет автоматически на 5 секунд прервана и показана путём акустического и оптического сигнала.
• Стоят ли автомобили по направлению движения? Если игра не включается, то нужно переключить регулятор направления движения на нижней части автомобиля.

Внимание:
IB игровом режиме мелкие детали автомобиля, как, например, обтекатель или зеркало, которые должны быть смоделированы таким образом для соответствия оригиналу, возможно, могут расшататься или поломаться. Чтобы избежать этого, у Вас есть возможность защитить их, сняв их перед игрой.

Техника вождения:
• На прямых участках можно ехать быстро, на поворотах следует притормаживать, при выходе из поворота можно производить разгон.
• Не удерживайте и не блокируйте автомобили с работающими двигателями, это может привести к перегреву и поломке двигателя.

Внимание: при использовании машины на рельсовой системе, производителем которой является не компания Carrera, необходимо заменить настоящий направляющий киль специальным направляющим килем (#20085309). При использовании элементов Переезд (#20020587) или Крутой вираж 1/30° (#20020574) от Carrera небольшой шум от движения происходит из-за конструкции по оригинальному масштабу и не имеют влияния на безупречную эксплуатацию в игре.

Технические данные

Напряжение на выходе · Трансформатор игрушки

14,8 V ⎓ 51,8 W

Режимы сетевого питания
1.) Режим игры = автомобили приводятся в действие с помощью ручных регуляторов
2.) Режим покоя = ручные регуляторы не приводятся в действие, игра невозможна,
3.) Режим ожидания = приблизительно через 20 минут режима покоя присоединительная шина переключает прибор в режим ожидания. Светодиод больше не горит.
ПОТРЕБЛЕНИЕ ЭЛЕКТРОЭНЕРГИИ < 0,21 W
Для реактивации выключите Control Unit на прибл. 2-3 секунды и снова включите. Трек снова переходит в режим ожидания.
4.) Режим выключения = прибор отсоединен от сети питания

0-3

Carrera Toys GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria
Carrera Revell of Americas Inc. · Suite 307N · 197 Route 18 South · East Brunswick, NJ 08816 · USA
Carrera Revell UK Ltd. · Old Airfield Industrial Estate · Cheddington Lane · Tring HP23 4QR · United Kingdom

carrera-toys.com

7.80.12.85.00 · V01/01 · 2020