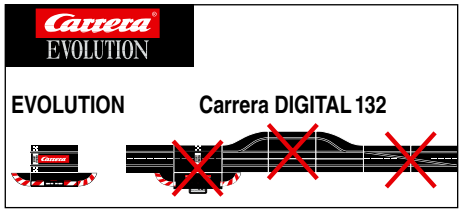
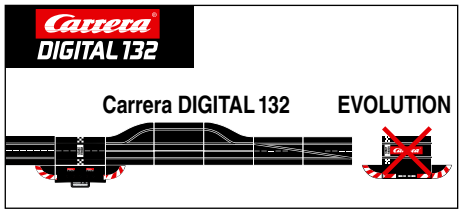
Σημαντική υπόδειξη





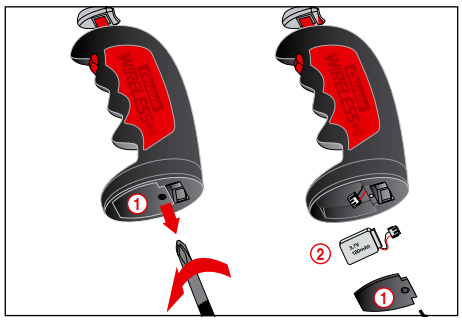
Παρακαλούμε να λάβετε υπόψη, ότι το σύστημα Evolution (αναλογικό σύστημα) και το σύστημα Carrera DIGITAL 132 (ψηφιακό σύστημα) είναι δύο ξεχωριστά και εντελώς ανεξάρτητα συστήματα. Συστήνουμε την προσοχή σας, ώστε να αποσυνδέετε τα δύο συστήματα κατά τη συναρμολόγηση του διαδρόμου, δηλ. δεν επιτρέπεται να υπάρχει καμία ράγα σύνδεσης του συστήματος Evolution μαζί με ράγα σύνδεσης και Control Unit του συστήματος Carrera DIGITAL 132 στην ίδια διαδρομή. Αυτό δεν επιτρέπεται ακόμη και εάν συνδεθεί μόνο μία από τις δύο ράγες σύνδεσης (ράγα σύνδεσης Evolution ή ράγα σύνδεσης Carrera DIGITAL 132 μαζί με Control Unit) στην τροφοδοσία ρεύματος.
Επιπλέον, δεν επιτρέπεται να τοποθετηθούν και όλα τα υπόλοιπα εξαρτήματα του συστήματος Carrera DIGITAL 132 (τροχιές, ηλεκτρονικός μετρητής γύρων, Pit Lane) σε μία πίστα Evolution, δηλ. να λειτουργήσουν με αναλογικό σύστημα. Σε περίπτωση που δεν τηρηθούν οι παραπάνω υποδείξεις δεν μπορεί να αποκλεισθεί η καταστροφή των εξαρτημάτων του συστήματος Carrera DIGITAL 132. Σε αυτήν την περίπτωση δεν μπορούν να εγερθούν απαιτήσεις εγγύησης.

Περιγραφή

WIRELESS+ είναι η νέα ασύρματη διασκέδαση για την πίστα αγώνων Carrera DIGITAL124 και Carrera DIGITAL 132. Η 2,4 GHz τεχνολογία ασύρματης επικοινωνίας με δυνατότητα μεταπήδησης συχνοτήτων λειτουργεί χωρίς παρεμβολές και προσφέρει μία εμβέλεια έως 15m. Χάρη στην ισχυρή επαναφορτιζόμενη μπαταρία λιθίου-πολυμερούς η λειτουργία του παιχνιδιού είναι δυνατή έως 8 ώρες ενώ η λειτουργία Standby μπορεί να υπερβεί και τις 80 ημέρες. Το WIRELESS+ προσφέρει ασύρματη ελευθερία παιχνιδιού σε έως και 6 οδηγούς στην πίστα.
Το Carrera AppConnect είναι ένας Bluetooth προσαρμογέας για τη σύνδεση μεταξύ Smartphone/Tablet και Carrera Control Unit. (Το App Connect περιλαμβάνεται προαιρετικά, δείτε τα περιεχόμενα και πιο συγκεκριμένα το Μέρος Α.)

Πριν από την πρώτη χρήση

Πριν από την πρώτη χρήση του χειριστηρίου πρέπει η επαναφορτιζόμενη μπαταρία (2) που συνοδεύει το παιχνίδι να τοποθετηθεί στο χειριστήριο. Για τον σκοπό αυτό, ξεβιδώστε τη θήκη της μπαταρίας (1) στο κάτω μέρος του χειριστηρίου. Συνδέστε το βύσμα της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας με την υποδοχή σύνδεσης του χειριστηρίου και τοποθετήστε την μπαταρία στη θήκη. Βιδώστε πάλι το καπάκι της θήκης της μπαταρίας. Η μπαταρία έχει φορτιστεί από το εργοστάσιο. Θα πρέπει όμως πριν από την πρώτη χρήση να επαναφορτιστεί πλήρως.

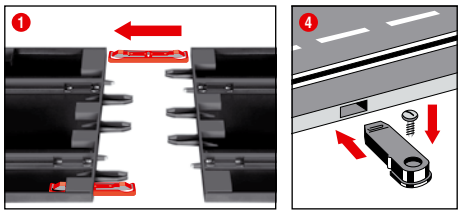


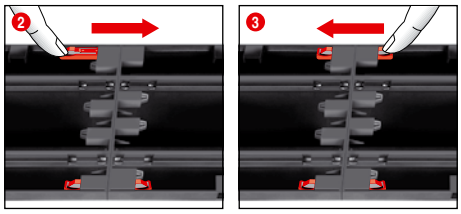
Φροντίδα επαναφορτιζόμενης μπαταρίας

Για καλύτερη διατήρηση και μακρόχρονη απόδοση της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας θα πρέπει να προσέξτε τα ακόλουθα σημεία φροντίδας και αποθήκευσής της.

• Πριν την πρώτη χρήση, φορτίστε πλήρως τη νέα μπαταρία.
• Με πλήρως φορτισμένη μπαταρία μπορείτε να παίζετε επί 8 ώρες συνεχώς. Όταν μειώνεται η απόδοση της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας περιορίζεται η εμβέλεια των χειριστηρίων. Το αργότερο αυτήν τη χρονική στιγμή θα πρέπει να επαναφορτίσετε την μπαταρία.
• Σε περίπτωση που δεν τη χρησιμοποιήσετε για μεγάλο χρονικό διάστημα αφαιρέστε την από το χειριστήριο και αποθηκεύστε την σε θερμοκρασία δωματίου (16° - 18°C) σε ένα δωμάτιο χωρίς υγρασία. Για να αποτραπεί μία βαθειά εκφόρτιση της αποθηκευμένης μπαταρίας θα πρέπει αυτή να επαναφορτίζεται κάθε 2-3 μήνες.

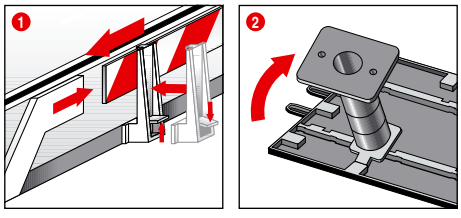
Οδηγίες συναρμολόγησης

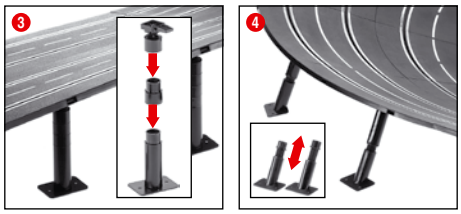




1 + 2 + 3 Πριν από τη συναρμολόγηση τοποθετήστε τα κλιπ σύνδεσης επάνω στην τροχιά όπως φαίνεται στην Εικ. 1). Συνδέστε τις τροχιές επάνω σε μία επίπεδη επιφάνεια. Μετακινείστε τα κλιπ σύνδεσης προς την κατεύθυνση του βέλους σύμφωνα με την Εικ. 2) μέχρι να ασφαλίσουν με χαρακτηριστικό ήχο. Τα κλιπ σύνδεσης μπορούν να τοποθετηθούν και εκ των υστέρων. Η απασφάλιση των κλιπ σύνδεσης μπορεί να γίνει και προς τις δύο κατευθύνσεις πιέζοντας απλά τη μύτη ασφάλισης προς τα κάτω (βλέπε Εικ. 3).
4 **Στερέωση:** Για τη στερέωση των τμημάτων της πίστας επάνω σε μία πλάκα χρησιμοποιούνται τα εξαρτήματα στερέωσης τμημάτων πίστας (Κωδ. προϊόντος 20085209) (δεν περιλαμβάνονται στη συσκευασία).
Υπόδειξη: Η μοκέτα δεν αποτελεί κατάλληλη επιφάνεια τοποθέτησης της πίστας εξαιτίας του στατικού ηλεκτρισμού που δημιουργεί, του σχηματισμού χνουδιών και της εύκολης ανάφλεξής της.

Προστατευτικές μπάρες και βάσεις

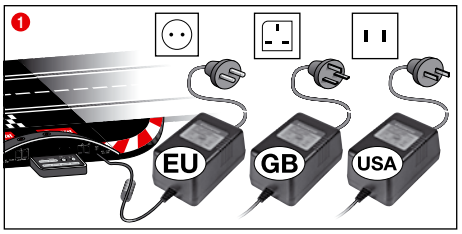




1 **Προστατευτικές μπάρες:** Η τοποθέτηση των εξαρτημάτων στήριξης για τις προστατευτικές μπάρες γίνεται γυρίζοντάς τις προς την άκρη του οδοστρώματος.
2 + 3 **Υποστήριξη υπερυψωμένων τμημάτων της πίστας:** Εισάγετε τις κεφαλές των σφαιρικών αρθρώσεων με τους πείρους σύνδεσης στις προβλεπόμενες για το σκοπό αυτό τετράγωνες υποδοχές στην κάτω πλευρά του οδοστρώματος. Το ύψος των βάσεων μπορεί να αυξηθεί με την τοποθέτηση ενδιάμεσων τεμαχίων. Υπάρχει και η δυνατότητα βιδώματος των βάσεων (οι βίδες δεν περιλαμβάνονται).

4 **Υποστήριξη απότομων στροφών:**
Για την υποστήριξη των απότομων στροφών υπάρχουν κεκλιμένες βάσεις με αντίστοιχο μήκος. Τις βάσεις που δεν έχουν προσαρμοζόμενο ύψος χρησιμοποιήστε τις για τις εισόδους και τις εξόδους στις στροφές. Εισάγετε τις κεφαλές των βάσεων στις προβλεπόμενες για το σκοπό αυτό υποδοχές στην κάτω πλευρά του οδοστρώματος.

Ηλεκτρική σύνδεση

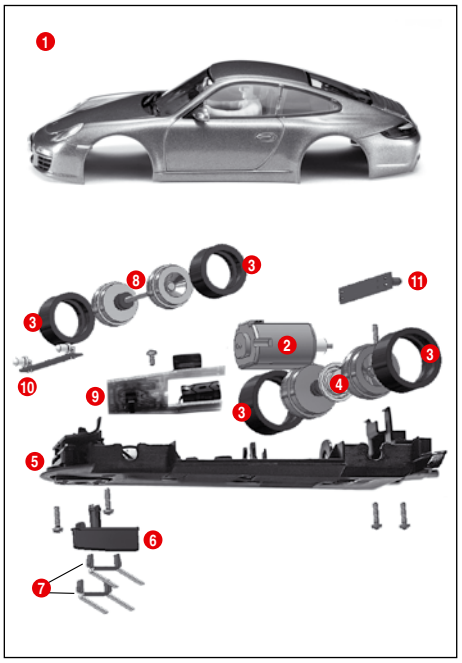


1 Συνδέστε το βύσμα του μετασχηματιστή στη μονάδα ελέγχου Control Unit.

Υπόδειξη: Για την αποφυγή βραχυκυκλωμάτων και ηλεκτροπληξίας το σύστημα δεν επιτρέπεται να συνδεθεί με ξένες ηλεκτρικές συσκευές, βύσματα, καλώδια ή άλλα ξένα προς το σύστημα αντικείμενα. Η πίστα αγώνων Carrera DIGITAL 132 λειτουργεί απρόσκοπτα μόνο με τον αυθεντικό μετασχηματιστή Carrera DIGITAL 132.
Η διεπαφή PC (μονάδα PC) μπορεί να χρησιμοποιηθεί μόνο σε συνδυασμό με την αυθεντική μονάδα PC Carrera.

Το παιχνίδι πρέπει να χρησιμοποιείται με το συνοδευτικό μετασχηματιστή ή τροφοδοτικό, όταν ο μετασχηματιστής παραδίδεται μαζί με το παιχνίδι.

Μέρη του αυτοκινήτου



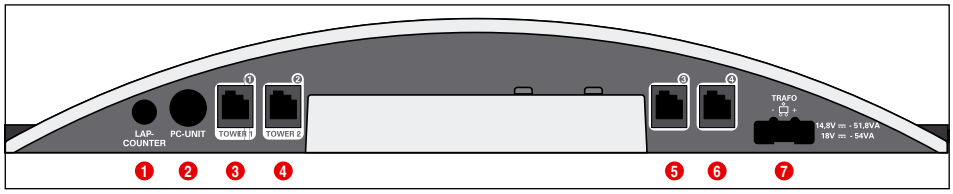
1 Αμάξωμα, προφυλακτήρας
2 Κινητήρας
3 Λάστιχα
4 Οπίσθιος άξονας
5 Πλαίσιο
6 Τροχιά οδήγησης
7 Διπλός ολισθητήρας
8 Πρόσθιος άξονας
9 Πλατίνα αυτοκινήτου με μεταγωγέα
10 Πρόσθια πλακέτα φώτων
11 Οπίσθια πλακέτα φώτων

Υπόδειξη:
Το αμάξωμα του οχήματος εξαρτάται από το μοντέλο.

Ο χαρακτηρισμός των επιμέρους εξαρτημάτων δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως αριθμός παραγγελίας.

GR

Συνδέσεις Control Unit



Συνδέσεις (από αριστερά προς τα δεξιά):
1. Σύνδεση για μετρητή γύρων 20030342
2. Σύνδεση μονάδας υπολογιστή ή Lap Counter 20030355 ή App Connect 20030369
3. Υποδοχή σύνδεσης 1 για χειριστήριο, κουτί επέκτασης χειριστηρίων ή ασύρματο δέκτη WIRELESS+
4. Υποδοχή σύνδεσης 2 για ασύρματο κουτί WIRELESS-Tower 20010108
5. Υποδοχή σύνδεσης 3 για χειριστήριο
6. Υποδοχή σύνδεσης 4 για χειριστήριο
7. Σύνδεση για DIGITAL 124 / DIGITAL 132 Τροφοδοτικό

Γενικές οδηγίες σχετικά με τις υποδοχές σύνδεσης 1-4:
Σε περίπτωση που χρησιμοποιείται ασύρματος δέκτης WIRELESS+, αυτός θα πρέπει να συνδέεται με την υποδοχή σύνδεσης 1. Προαιρετικά μπορεί να συνδεθεί ένα ασύρματο κουτί WIRELESS-Tower 20010108 με την υποδοχή σύνδεσης 2. Σε περίπτωση που χρησιμοποιείται μόνο ο ασύρματος δέκτης WIRELESS+, δεν πρέπει να χρησιμοποιείται η υποδοχή σύνδεσης 2.
Στις υποδοχές σύνδεσης 3 και 4 μπορούν στη συνέχεια να συνδεθούν επιπλέον χειριστήρια με καλώδιο. Παρακαλώ λάβετε υπόψη σας ότι αυτές οι υποδοχές χρησιμοποιούν τις διευθύνσεις 5 και 6.

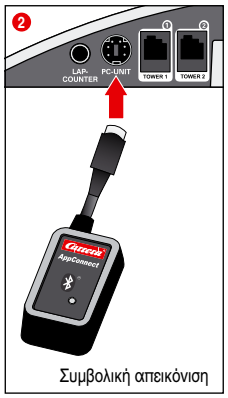
Κατά τη χρήση του κυτίου προέκτασης χειριστηρίου 20030348 πρέπει αυτό να συνδέεται με την υποδοχή σύνδεσης 1. Η αντιστοίχιση των διευθύνσεων των αυτοκινήτων γίνεται με τον τρόπο που δίνεται παρακάτω:
- Κυτίο προέκτασης χειριστηρίου = Διευθύνσεις 1, 3 και 4
- Υποδοχή σύνδεσης 2 = Διεύθυνση 2
- Υποδοχή σύνδεσης 3 = Διεύθυνση 5
- Υποδοχή σύνδεσης 4 = Διεύθυνση 6

Υπόδειξη:
Ο συνδυασμός του ασύρματου WIRELESS με το κουτί επέκτασης χειριστηρίων δεν είναι εφικτός!

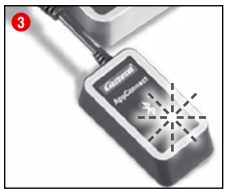
Χρήση του Carrera Race App/ Carrera AppConnect

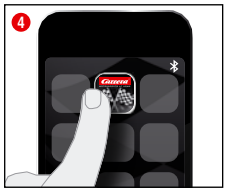
Σημείωση:
Το App Connect περιλαμβάνεται προαιρετικά, δείτε τα περιεχόμενα και πιο συγκεκριμένα το Μέρος A. Το App Connect διατίθεται και μεμονωμένα με τον αριθμό 20030369.





Συμβολική απεικόνιση



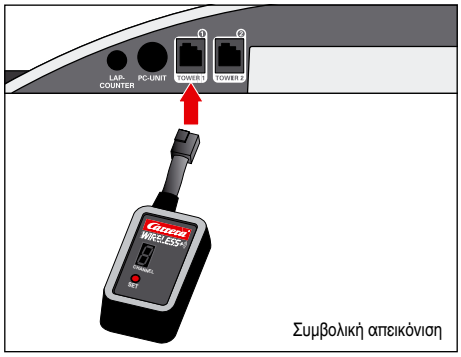




1. Φορτώστε το Carrera Race App στην κινητή σας τερματική συσκευή.
2. Συνδέστε τον Bluetooth προσαρμογέα σύμφωνα με τη συμβολική απεικόνιση στην υποδοχή της μονάδας PC.
3. Βεβαιωθείτε ότι η λειτουργία Bluetooth είναι ενεργοποιημένη στην τερματική σας συσκευή. Το Carrera AppConnect αναβοσβήνει τόσο όσο χρειάζεται για να δημιουργηθεί η σύνδεση.
4. Ξεκινήστε το Carrera Race App.
5. Όταν η μπλε δίοδος ανάβει διαρκώς, σημαίνει ότι δημιουργήθηκε η σύνδεση Bluetooth.

Σύνδεση του Receiver

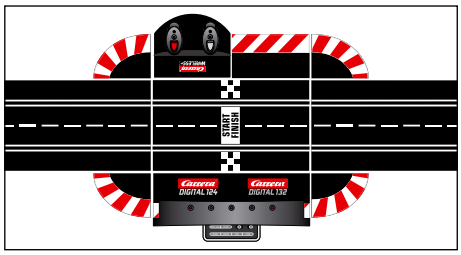
Συνδέστε τον Receiver σύμφωνα με τη συμβολική απεικόνιση σε μία από τις δύο υποδοχές της Control Unit, με τη σήμανση Tower 1 και Tower 2. Για τη λειτουργία των 6 WIRELESS+ χειριστηρίων απαιτείται μόνον ένας 2.4 GHz Receiver.

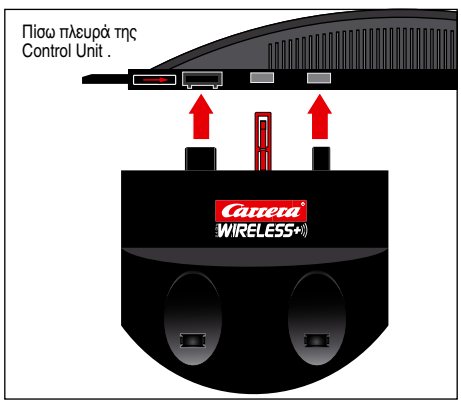


Συμβολική απεικόνιση

Σύνδεση του σταθμού φόρτισης

Ο σταθμός φόρτισης συνδέεται στην πίσω πλευρά της Control Unit. Για να τοποθετήσετε τον σταθμό φόρτισης σε μία άλλη θέση της διαδρομής χρειάζεστε τη μονάδα Adapter Unit 20030360.

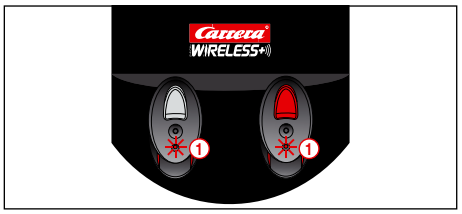




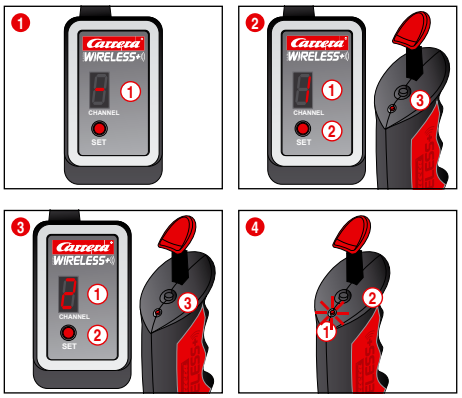
Πίσω πλευρά της Control Unit .

Φόρτιση των χειριστηρίων

Πριν την πρώτη θέση σε λειτουργία πρέπει να φορτιστούν πλήρως τα WIRELESS+ χειριστήρια. Για τον σκοπό αυτόν τοποθετήστε τα χειριστήρια στη βάση φόρτισης και ενεργοποιήστε τον αυτοκινητόδρομο. Κατά τη διάρκεια της διαδικασίας φόρτισης αναβοσβήνουν οι λυχνίες LED (1) των χειριστηρίων. Όταν ολοκληρωθεί η φόρτιση ανάβουν οι λυχνίες LED (1) συνεχώς. Με τη χρήση μίας επαναφορτιζόμενης μπαταρίας λιθίου-πολυμερούς είναι εφικτή η επαναφόρτιση του χειριστηρίου οποιαδήποτε στιγμή.



Διαδικασία σύνδεσης

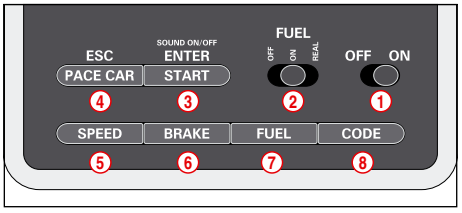


Για να μπορέσουν να χρησιμοποιηθούν τα χειριστήρια στον έλεγχο των οχημάτων θα πρέπει να συνδεθούν την πρώτη φορά με τον Receiver. Ενεργοποιήστε τον αυτοκινητόδρομο.

1. Ο Receiver δίνει σήμα ότι είναι έτοιμος προς λειτουργία με το αντίστοιχο φωτεινό σήμα στην ένδειξη στοιχείων (1).
2. Πατήστε το κουμπί SET (2) μία φορά μέχρι να εμφανιστεί ο αριθμός 1 στην ένδειξη στοιχείων (1). Ο αριθμός που εμφανίζεται είναι η κατοπινή διεύθυνση του οχήματος. Με δεύτερο πάτημα του κουμπιού μπορείτε να μεταβείτε στην επόμενη διεύθυνση. Πατήστε τώρα μία φορά το κουμπί σύνδεσης (3) στο πάνω μέρος του χειριστηρίου. Το χειριστήριο πιστοποιεί την επιτυχή σύνδεση με αναβόσβημα της LED, ενώ ο Receiver το δείχνει με αντίστοιχο φωτεινό σήμα στην ένδειξη στοιχείων. Έτσι ολοκληρώνεται η διαδικασία σύνδεσης και το χειριστήριο μπορεί να χρησιμοποιηθεί.
3. Προβείτε στην ίδια διαδικασία και για τη σύνδεση του δεύτερου χειριστηρίου. Πατήστε το κουμπί SET (2) δύο φορές στον δέκτη μέχρι να εμφανιστεί ο αριθμός 2 (1). Πατήστε τώρα το κουμπί σύνδεσης (3) του δεύτερου χειριστηρίου.
4. Για να εμφανιστεί η ρυθμισμένη διεύθυνση του χειριστηρίου Εικ. (4) πατήστε μία φορά το κουμπί σύνδεσης (2) στο πάνω μέρος του χειριστηρίου. Η LED (1) αναβοσβήνει ανάλογα με τη ρυθμισμένη διεύθυνση.

Αν δεν χρησιμοποιηθεί το χειριστήριο μεταβαίνει από μόνο του αυτομάτως μετά από 20 δευτ. σε λειτουργία εξοικονόμησης ενέργειας. Με πάτημα των πλήκτρων μπορείτε να ενεργοποιήσετε ξανά το χειριστήριο.

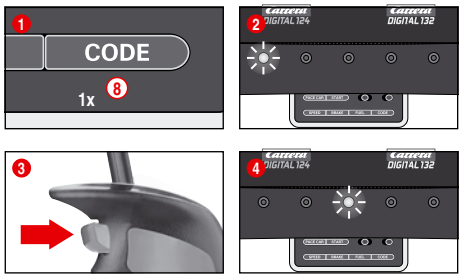
Στοιχεία χειρισμού Control Unit



1. Διακόπτης ενεργοποίησης/απενεργοποίησης
2. Διακόπτης για λειτουργία ρεζερβουάρ
3. Πλήκτρο εκκίνησης για την έναρξη αγώνα / Πλήκτρο επιβεβαίωσης για τον προγραμματισμό
4. Πλήκτρο για το αυτοκίνητο αλυτάρχη Pace Car / Διακοπή προγραμματισμού
5. Πλήκτρο για τη ρύθμιση της βασικής ταχύτητας
6. Πλήκτρο για τη ρύθμιση της συμπεριφοράς πέδησης
7. Πλήκτρο για τη ρύθμιση της πλήρωσης του ρεζερβουάρ
8. Πλήκτρο προγραμματισμού για τα αυτοκίνητα

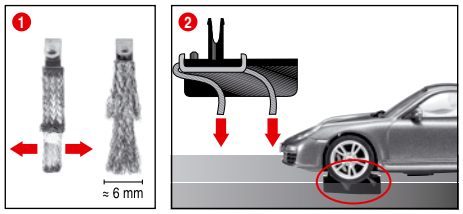
Γενικές οδηγίες χειρισμού
Ορισμένα πλήκτρα διαθέτουν πολλαπλές λειτουργίες. Η ρύθμιση ορισμένων λειτουργιών πραγματοποιείται με συνδυασμούς πλήκτρων. Όλες οι διαδικασίες προγραμματισμού μπορούν να διακοπούν με το πλήκτρο 4 „ESC/PACE CAR". Περισσότερες πληροφορίες θα βρείτε παρακάτω.

Κωδικοποίηση/Προγραμματισμός των αυτοκινήτων στα σχετικά χειριστήρια



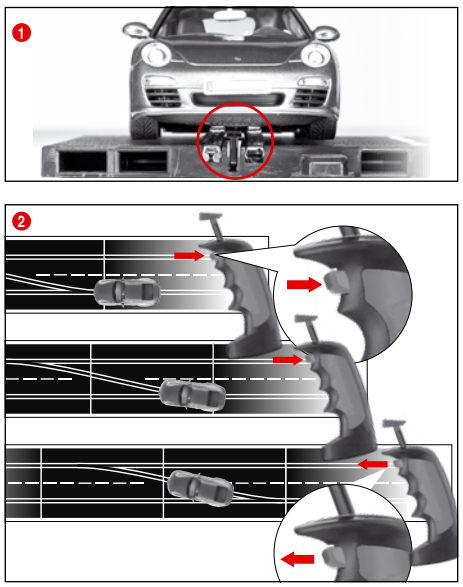
Τοποθετήστε το αυτοκίνητο που θέλετε να κωδικοποιήσετε στον αυτοκινητόδρομο και ενεργοποιήστε τη μονάδα ελέγχου Control Unit.
Πιέστε μία φορά το πλήκτρο „Code" (8), Εικ. 1, η πρώτη φωτοδίοδος LED αρχίζει να αναβει, Εικ. 2. Πιέστε στη συνέχεια μία φορά το πλήκτρο τροχιών στο αντίστοιχο χειριστήριο, Εικ. 3. Σε αυτοκίνητα με φώτα αρχίζουν να αναβοσβήνουν τα φώτα και στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν με τη σειρά οι φωτοδίοδοι LED 2-4. Μετά την ολοκλήρωση της κωδικοποίησης ανάβει μόνιμα η μεσαία φωτοδίοδος LED (Εικ. 4) και το αυτοκίνητο έχει αντιστοιχιστεί στο χειριστήριο.
Υπόδειξη: Σε αυτό το είδος κωδικοποίησης επιτρέπεται να βρίσκεται πάντοτε **μόνο το προς κωδικοποίηση** αυτοκίνητο στον αυτοκινητόδρομο.

Προετοιμασία εκκίνησης



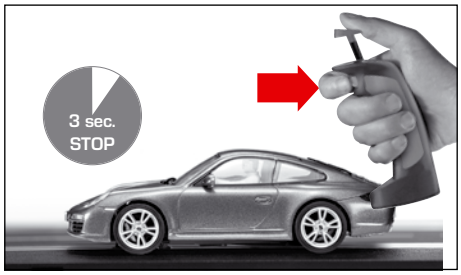
Αυτό το αυτοκίνητο Carrera DIGITAL 132 είναι βέλτιστα προσαρμοσμένο στο σύστημα τροχιών Carrera 1:24.
1 + 2 Ιδανική θέση ολισθητήρων:
Για καλή και αδιάκοπη οδήγηση διευρύνετε ελαφρώς το άκρο των ολισθητήρων 1 και λυγίστε το προς την τροχιά, σύμφωνα με την Εικ. 2.Το άκρο του ολισθητήρα θα πρέπει να έχει επαφή με την τροχιά και μπορείτε σε περίπτωση φθοράς του να το κοντύνετε ελαφρώς. Οι τροχιές και οι ολισθητήρες θα πρέπει να καθαρίζονται κατά διαστήματα από τη σκόνη και τα υπολείμματα μετάλλου.
Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού μπορεί να αποκολληθούν ή να σπάσουν μικροεξαρτήματα του αυτοκινήτου, όπως προφυλακτήρες ή καθρέφτες, που για χάρη της αυθεντικότητας έχουν κατασκευαστεί με το συγκεκριμένο τρόπο. Για να αποφύγετε το ενδεχόμενο αυτό, μπορείτε να τα αφαιρέσετε ώστε να τα προφυλάξετε κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.

Λειτουργία τροχιών



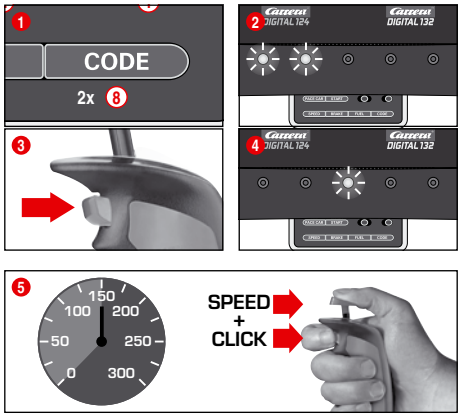
1 Φροντίστε ώστε η τροχιά οδήγησης του αυτοκινήτου να βρίσκεται μέσα στην αυλάκωση και οι διπλοί ολισθητήρες να έχουν επαφή με την τροχιά ρεύματος. Τοποθετήστε τα αυτοκίνητα στην ράγα σύνδεσης.
3 Κατά την αλλαγή λωρίδας το πλήκτρο στο χειριστήριο πρέπει να διατηρείται πιεσμένο μέχρι να περάσει το όχημα πάνω από την τροχιά.

Λειτουργία φώτων ON/OFF



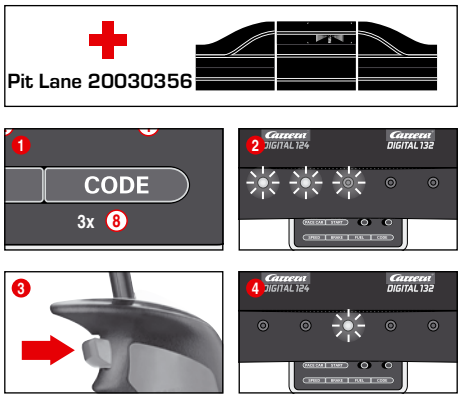
Τα αυτοκίνητα που είναι προγραμματισμένα για λειτουργία με το χειριστήριο πρέπει να βρίσκονται τουλάχιστον 3 δευτερόλεπτα επάνω στην τροχιά της πίστας, προτού να μπορείτε να ανάψετε και να σβήσετε τα φώτα του αυτοκινήτου με το πλήκτρο τροχιάς.
Υπόδειξη: Ισχύει μόνο για μοντέλα οχημάτων με φωτισμό

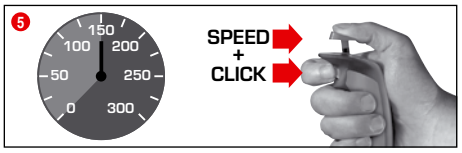
Κωδικοποίηση/Προγραμματισμός Αυτόνομο αυτοκίνητο (Autonomous Car)



Τοποθετήστε το προς κωδικοποίηση αυτοκίνητο με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit στον αυτοκινητόδρομο και πιέστε 2 φορές το πλήκτρο „Code" (8), Εικ. 1. Οι πρώτες δύο φωτοδίοδοι LED στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν, Εικ. 2. Πιέστε στη συνέχεια το πλήκτρο τροχιάς του χειριστηρίου, Εικ. 3.; ανάβουν στη συνέχεια με τη σειρά οι φωτοδίοδοι LED 3-5. Περιμένετε μέχρι να ανάψει ξανά η κεντρική φωτοδίοδος LED, Εικ. 4. Πιέστε τον μοχλό του χειριστηρίου και οδηγήστε το αυτοκίνητο στην επιθυμητή ταχύτητα. Όταν επιτευχθεί η ταχύτητα πιέστε ξανά το πλήκτρο τροχιάς, Εικ. 5.
Η κωδικοποίηση του αυτόνομου αυτοκινήτου έχει ολοκληρωθεί.
Υπόδειξη: Υπόδειξη: Σε αυτό το είδος κωδικοποίησης επιτρέπεται να βρίσκεται πάντοτε **μόνο το προς κωδικοποίηση** αυτοκίνητο στον αυτοκινητόδρομο. Ο προγραμματισμός του αυτόνομου αυτοκινήτου διατηρείται μέχρι να γίνει νέα κωδικοποίηση του αυτοκινήτου. Το αυτόνομο αυτοκίνητο εμφανίζεται σε συνδυασμό με το Position Tower πάντοτε με τη διεύθυνση 7.

Κωδικοποίηση/ Προγραμματισμός Pace Car

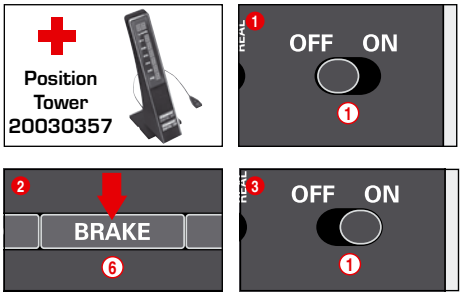




(μόνο σε συνδυασμό με Pit Stop Lane #20030356)
Τοποθετήστε το προς κωδικοποίηση αυτοκίνητο με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit στον αυτοκινητόδρομο και πιέστε 3 φορές το πλήκτρο „Code" (8), Εικ. 1.Οι πρώτες τρεις φωτοδίοδοι LED στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν, Εικ. 2. Πιέστε στη συνέχεια το πλήκτρο τροχιάς του χειριστηρίου, Εικ. 3; ανάβουν στη συνέχεια με τη σειρά οι φωτοδίοδοι LED 2-5. Περιμένετε μέχρι να ανάψει ξανά η κεντρική φωτοδίοδος LED, Εικ. 4. Πιέστε τον μοχλό του χειριστηρίου και οδηγήστε το αυτοκίνητο στην επιθυμητή ταχύτητα. Όταν επιτευχθεί η ταχύτητα πιέστε εκ νέου το πλήκτρο τροχιάς, Εικ. 5. Η κωδικοποίηση του Pace Car έχει ολοκληρωθεί και το αυτοκίνητο μεταβαίνει στη τροχιά Pit Stop Lane.
Υπόδειξη: Σε αυτό το είδος κωδικοποίησης επιτρέπεται να βρίσκεται πάντοτε **μόνο το προς κωδικοποίηση** αυτοκίνητο στον αυτοκινητόδρομο. Ο προγραμματισμός του αυτοκινήτου αλυτάρχη Pace Car διατηρείται μέχρι να γίνει νέα κωδικοποίηση του αυτοκινήτου. Το Pace Car εμφανίζεται σε συνδυασμό με το Position Tower πάντοτε με τη διεύθυνση 8.

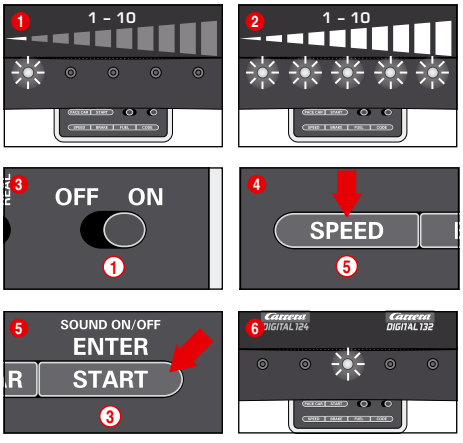
Διευρυμένη λειτουργία Pace Car
Μετά την ολοκλήρωση της κωδικοποίησης του αυτοκινήτου Pace Car αυτό κινείται εντός των πρώτων γύρων αυτομάτως στην τροχιά Pit Lane. Για να ξεκινήσετε το αυτοκίνητο Pace Car πιέστε μία φορά το πλήκτρο „Pace Car" (4). Οι φωτοδίοδοι LED 2 και 3 στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν και το αυτοκίνητο Pace Car βγαίνει από την τροχιά Pit Lane (Pit stop). Το αυτοκίνητο Pace Car κινείται τόση ώρα μέχρι να πιεστεί εκ νέου το πλήκτρο „Pace Car". Κατά τη διαδικασία αυτή σβήνει η φωτοδίοδος LED 2 και το αυτοκίνητο κινείται εντός του τρέχοντος γύρου αυτομάτως στην τροχιά Pit Lane.

Ένδειξη της θέσης για αυτόνομο αυτοκίνητο και αυτοκίνητο Pace Car



(μόνο σε συνδυασμό με το Position Tower #20030357)
Η θέση του αυτόνομου αυτοκινήτου (Διεύθυνση 7) και του αυτοκινήτου Pace Car (Διεύθυνση 8) μπορούν να εμφανιστούν στο Position Tower. Αυτή η λειτουργία μπορεί να ενεργοποιηθεί στη μονάδα ελέγχου Control Unit. Με απενεργοποιημένη τη μονάδα ελέγχου Control Unit διατηρήστε πιεσμένο το πλήκτρο „BRAKE" (6), Εικ 2, ενεργοποιήστε τον αυτοκινητόδρομο και απελευθερώστε το πλήκτρο „BRAKE". Με νέα πίεση του πλήκτρου μπορεί να γίνει μεταγωγή της λειτουργίας:
1 φωτοδίοδος LED ανάβει = Δεν υπάρχει ένδειξη
2 φωτοδίοδοι LED ανάβουν = Ένδειξη στο Position Tower
Ενεργοποιήστε την επιθυμητή λειτουργία και επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο „START/ENTER".

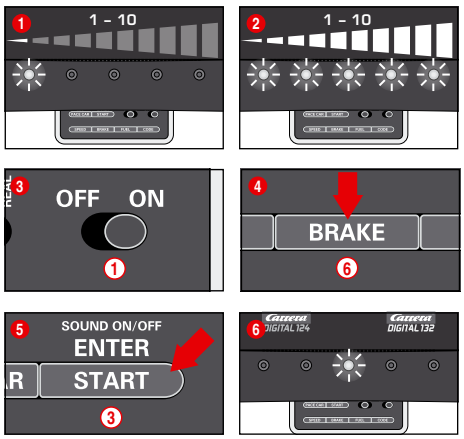
Ρύθμιση της βασικής ταχύτητας των αυτοκινήτων



Η ρύθμιση της βασικής ταχύτητας μπορεί να γίνει ξεχωριστά για ένα και/ή περισσότερα αυτοκίνητα. Τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα πρέπει στην περίπτωση αυτή να βρίσκονται στον αυτοκινητόδρομο. Η ρύθμιση μπορεί να γίνει σε 10 βαθμίδες, ενώ οι 5 φωτοδίοδοι LED σημαίνουν τις διάφορες βαθμίδες με μόνιμο φωτισμό ή καθώς αναβοσβήνουν.
❶ 1 λυχνία LED ανάβει = χαμηλή ταχύτητα κίνησης
❷ 5 φωτοδίοδοι LED ανάβουν = υψηλή ταχύτητα κίνησης

Τοποθετήστε τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα, με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit επάνω στον αυτοκινητόδρομο και πιέστε μία φορά το πλήκτρο „SPEED“ (5). Στη συνέχεια ανάβει ένας συγκεκριμένος αριθμός φωτοδιόδων LED. Οι φωτοδίοδοι αυτές δείχνουν την τελευταία χρησιμοποιημένη βαθμίδα ταχύτητας κίνησης. Πιέστε το πλήκτρο „SPEED“ (5) τόσες φορές, μέχρι να επιλέξετε την επιθυμητή βασική ταχύτητα. Επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο „ENTER/START“ (3).
Ένα σύντομο κυλιόμενο φως και το φως της κεντρικής φωτοδιόδου LED επιβεβαιώνουν την ολοκλήρωση της ρύθμισης, Εικ. ❻.

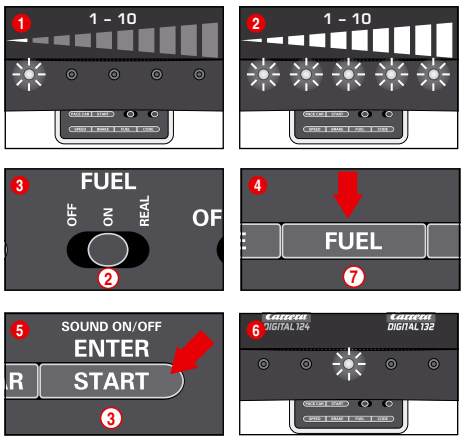
Ρύθμιση της συμπεριφοράς πέδησης των αυτοκινήτων



(μόνο για αυτοκίνητα με χειριστήριο)
Η ρύθμιση της συμπεριφοράς πέδησης μπορεί να γίνει ξεχωριστά για ένα και/ή περισσότερα αυτοκίνητα. Τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα πρέπει στην περίπτωση αυτή να βρίσκονται στον αυτοκινητόδρομο. Η ρύθμιση μπορεί να γίνει σε 10 βαθμίδες, ενώ οι 5 φωτοδίοδοι LED σημαίνουν τις διάφορες βαθμίδες με μόνιμο φωτισμό ή καθώς αναβοσβήνουν.
❶ 1 λυχνία LED ανάβει = χαμηλή απόδοση φρένων
❷ 5 λυχνίες LED ανάβουν = υψηλή απόδοση φρένων

Τοποθετήστε τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα, με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit επάνω στον αυτοκινητόδρομο και πιέστε μία φορά το πλήκτρο „BRAKE“ (6). Στη συνέχεια ανάβει ένας συγκεκριμένος αριθμός φωτοδιόδων LED. Οι φωτοδίοδοι αυτές δείχνουν την τελευταία χρησιμοποιημένη βαθμίδα πέδησης. Πιέστε το πλήκτρο „BRAKE“ (6) τόσες φορές, μέχρι να επιλέξετε την επιθυμητή συμπεριφορά πέδησης. Επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο „ENTER/START“ (3).
Ένα σύντομο κυλιόμενο φως και το φως της κεντρικής φωτοδιόδου LED επιβεβαιώνουν την ολοκλήρωση της ρύθμισης, Εικ. ❻.

Ρύθμιση του περιεχομένου ρεζερβουάρ



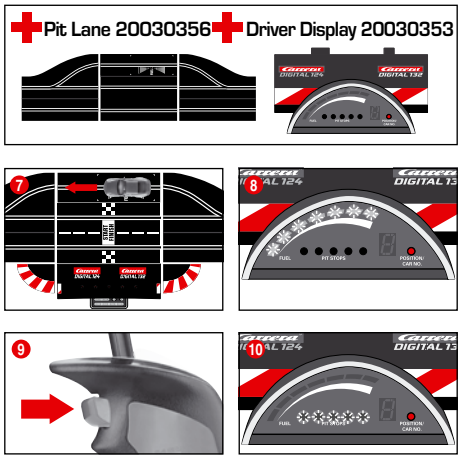
(μόνο για αυτοκίνητα με χειριστήριο)
Η ρύθμιση του περιεχομένου του ρεζερβουάρ σε συνδυασμό με την τροχιά Pit Lane (20030356) πραγματοποιείται για όλα τα αυτοκίνητα ταχυτόχρονα. Η ρύθμιση μπορεί να γίνει σε 10 βαθμίδες, ενώ οι 5 φωτοδίοδοι LED σημαίνουν τις διάφορες βαθμίδες με μόνιμο φωτισμό ή καθώς αναβοσβήνουν.

❶ 1 λυχνία LED ανάβει = χαμηλή στάθμη δεξαμενής καυσίμου
❷ 5 λυχνίες LED ανάβουν = γεμάτο ρεζερβουάρ

Τοποθετήστε τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit στον αυτοκινητόδρομο και ενεργοποιήστε τη λειτουργία ρεζερβουάρ μέσω του κυλιόμενου διακόπτη (2). Εικ. ❸. Πιέστε μία φορά το πλήκτρο „FUEL“ (7). Στη συνέχεια ανάβει ένας συγκεκριμένος αριθμός φωτοδιόδων LED. Οι φωτοδίοδοι αυτές δείχνουν την τελευταία χρησιμοποιημένη στάθμη πλήρωσης ρεζερβουάρ. Πιέστε το πλήκτρο „FUEL“ (7) τόσες φορές, μέχρι να επιλέξετε την επιθυμητή στάθμη ρεζερβουάρ. Επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο „ENTER/START“ (3). Ένα σύντομο κυλιόμενο φως και το φως της κεντρικής φωτοδιόδου LED επιβεβαιώνουν την ολοκλήρωση της ρύθμισης, Εικ. ❻.

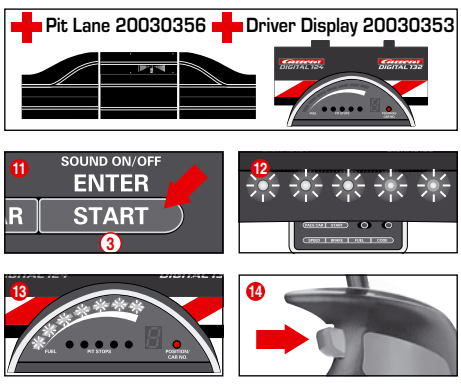
Διευρυμένη λειτουργία ρεζερβουάρ
Μέσω του κυλιόμενου διακόπτη (2) μπορείτε να επιλέξετε 3 καταστάσεις, Εικ. ❸:
- OFF = Τα αυτοκίνητα δεν καταναλώνουν „Βενζίνη“
- ON = Τα αυτοκίνητα καταναλώνουν „Βενζίνη“
- REAL = μέγιστη ταχύτητα εξαρτώμενη από τη στάθμη του ρεζερβουάρ / Τα αυτοκίνητα καταναλώνουν „Βενζίνη“ (μόνο σε συνδυασμό με την τροχιά Pit Lane 20030356 ή Pit Stop Lane 20030346 και τον αντάπτορα Pit Stop Adapter Unit 20030361)

Στην „Κατάσταση REAL“ το αυτοκίνητο είναι με πλήρες ρεζερβουάρ „βαρύτερο“, κινείται πιο αργά και παρουσιάζει χαμηλότερη ενέργεια πέδησης. Το αυτοκίνητο με άδειο ρεζερβουάρ είναι „ελαφρύτερο“, κινείται ταχύτερα και διαθέτει υψηλότερη ενέργεια πέδησης. Μία ένδειξη της τρέχουσας στάθμης του ρεζερβουάρ και της „κατανάλωσης βενζίνης“ μπορεί να γίνει μόνο σε συνδυασμό με την οθόνη οδηγού Driver Display 20030353 και το Pit Stop 20030356.
Πλήρωση καυσίμου στα αυτοκίνητα με Pit Lane 20030356 και οθόνη οδηγού Driver Display 20030353



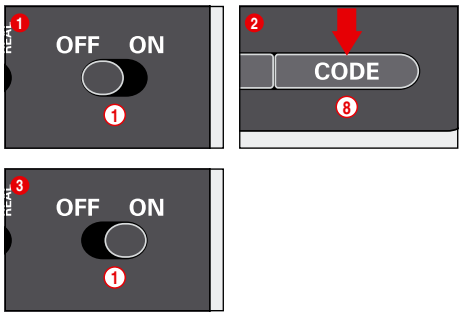
Το τρέχον περιεχόμενο του αυτοκινήτου μπορεί να διαβαστεί μέσω των μπαρών ένδειξης με 5 πράσινες και 2 κόκκινες φωτοδιόδους LED της οθόνης οδηγού. Για την πλήρωση του ρεζερβουάρ, κινήστε το αυτοκίνητο στην τροχιά Pit Lane επάνω από τον αισθητήρα ρεζερβουάρ Εικ. ❼. Η ένδειξη με μπάρες αρχίζει να αναβοσβήνει, Εικ. ❽, και το αυτοκίνητο μπορεί να συμπληρώσει καύσιμο διατηρώντας πιεσμένο το πλήκτρο τροχιάς Εικ. ❾. Ο αριθμός των διαδικασιών φουλαρίσματος ενδεικνύεται με τις κίτρινες φωτοδιόδους LED οι οποίες αναβοσβήνουν ή ανάβουν, Εικ. ❿ (δείτε επίσης οθόνη οδηγού Driver Display).
Υπόδειξη: Αυτοκίνητα με άδειο ρεζερβουάρ δεν λαμβάνονται υπόψη κατά τη μέτρηση γύρων με το Position Tower 20030357.

Ρύθμιση της πληρότητας του ρεζερβουάρ κατά την έναρξη του αγώνα



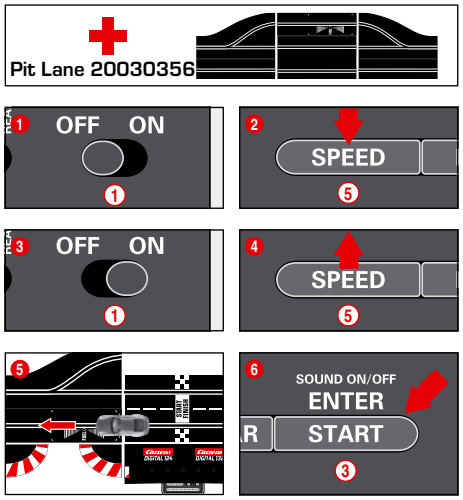
(μόνο σε συνδυασμό με το σύστημα Pit Lane 20030356 και οθόνη οδηγού Driver Display 20030353) Ανεξάρτητα από τη βασική ρύθμιση του περιεχομένου του ρεζερβουάρ, μπορεί να γίνει επιμέρους ρύθμιση του ρεζερβουάρ για ένα και/ή περισσότερα οχήματα, κατά την έναρξη του αγώνα, για τους γύρους μέχρι την πρώτη στάση για πλήρωση του ρεζερβουάρ. Πιέστε μία φορά το πλήκτρο „START/ENTER“ (3). οι 5 φωτοδίοδοι LED στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν συνεχόμενα, Εικ. ⓬, και οι μπάρες ένδειξης της οθόνης/των οθονών οδηγού αναβοσβήνουν Εικ. ⓭. Κάνοντας κλικ στο πλήκτρο τροχιάς στο σχετικό χειριστήριο μπορεί να πραγματοποιηθεί αλλαγή της στάθμης του ρεζερβουάρ, Εικ. ⓮.

Φραγή πλήκτρων για ρυθμίσεις



Για να κλειδώσετε τα πλήκτρα για τις ρυθμίσεις Speed, Brake και Fuel, ακολουθήστε την εξής διαδικασία:
Κρατήστε πατημένο το πλήκτρο Code (8) έχοντας απενεργοποιήσει τη μονάδα Control Unit, κατόπιν ενεργοποιήστε τη μονάδα Control Unit και αφήστε πάλι το πλήκτρο Code. Εκτελέστε ξανά τη διαδικασία για να ανακαλέσετε το κλείδωμα.

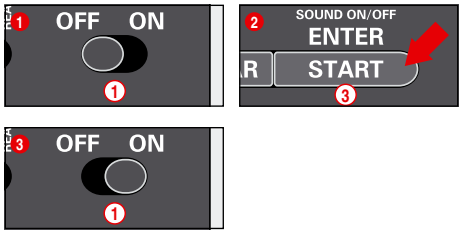
Διευρυμένη λειτουργία Pit Lane



(μόνο σε συνδυασμό με Pit Lane 20030356) Υπάρχει η δυνατότητα ενεργοποίησης/απενεργοποίησης της λειτουργίας μέτρησης γύρω στη μονάδα Pit Lane 20030356 ή Pit Stop Lane 20030346 με αντάπτορα Pit Stop Adapter Unit 20030361. Διατηρήστε για τον σκοπό αυτό το πλήκτρο „SPEED“ (5) πιεσμένο με απενεργοποιημένη τη μονάδα ελέγχου Control Unit, ενεργοποιήστε τη μονάδα ελέγχου Control Unit και απελευθερώστε το πλήκτρο „SPEED“ (5). Με νέα πίεση του πλήκτρου ανάβουν, ανάλογα με τη ρύθμιση 1 ή 2 φωτοδίοδοι LED.
- LED 1 = Λειτουργία μετρητή γύρων OFF
- LED 1 + 2 = Λειτουργία μετρητή γύρων ON

Επιλέξτε την επιθυμητή ρύθμιση και ωθήστε ή κινήστε ένα αυτοκίνητο επάνω από τον αισθητήρα της τροχιάς Pit Lane Εικ. ❺. Οι ρυθμίσεις ενεργοποιούνται καθώς περνά το αυτοίνητο επάνω από τον αισθητήρα. Για να βγείτε ξανά από τις ρυθμίσεις πιέστε το πλήκτρο „START/ENTER“ (5).

Ήχος ON/OFF



Ο ήχος επιβεβαίωσης κατά την κίνηση επάνω από τους αισθητήρες και του χειρισμού των πλήκτρων μπορεί να απενεργοποιηθεί. Διατηρήστε για τον σκοπό αυτό πιεσμένο το πλήκτρο „START/ENTER“ (3) με απενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit, ενεργοποιήστε τον αυτοκινητόδρομο και απελευθερώστε στη συνέχεια το πλήκτρο „START/ENTER“ (3). Ο ήχος επιβεβαίωσης κατά την ενεργοποίηση της μονάδας ελέγχου Control Unit, δεν μπορεί να απενεργοποιηθεί.

Λειτουργία μηδενισμού







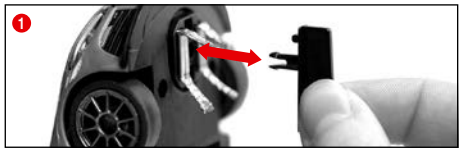
Για την επαναφορά των εργοστασιακών ρυθμίσεων η μονάδα ελέγχου Control Unit διαθέτει λειτουργία μηδενισμού.
Διατηρήστε για τον σκοπό αυτό το πλήκτρο „ESC/PACE CAR“ ④ πιεσμένο, με απενεργοποιημένη τη μονάδα ελέγχου Control Unit, ενεργοποιήστε τον αυτοκινητόδρομο και απελευθερώστε στη συνέχεια το πλήκτρο. Όλες οι μέχρι τώρα ρυθμίσεις για την ταχύτητα, τη συμπεριφορά πέδησης, το περιεχόμενο του ρεζερβουάρ, τον ήχο και τη μέτρηση γύρων επαναφέρονται στις εργοστασιακές ρυθμίσεις. Οι ρυθμίσεις των αυτοκινήτων δεν επηρεάζονται από την επαναφορά αυτή, εφόσον δεν βρίσκονται επάνω στον αυτοκινητόδρομο.

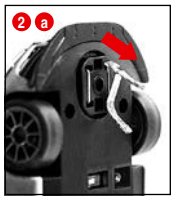
Εργοστασιακές ρυθμίσεις:
- Ταχύτητα = 10
- Συμπεριφορά πέδησης = 10
- Περιεχόμενο ρεζερβουάρ = 7
- Ήχος = On
- Ένδειξη της θέσης για αυτόνομο αυτοκίνητο και για το αυτοκίνητο αλυτάρχη Pase Car = OFF

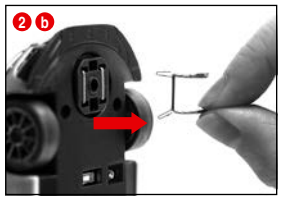
Λειτουργία εξοικονόμησης ρεύματος

Η μονάδα ελέγχου μετάγεται μετά από 20 λεπτά χωρίς χρήση στην κατάσταση εξοικονόμησης ρεύματος και και απενεργοποιεί όλες τις ενδείξεις όπως το Position Tower, την οθόνη οδηγού και τα φώτα έναρξης. Για την απενεργοποίηση διακόψτε τη λειτουργία της μονάδας Control Unit για περίπου 2-3 δευτερόλεπτα και κατόπιν ενεργοποιήστε την εκ νέου. Όλες οι ρυθμίσεις παραμένουν ενεργές.

Αντικατάσταση διπλών ολισθητήρων και τροχιάς οδήγησης



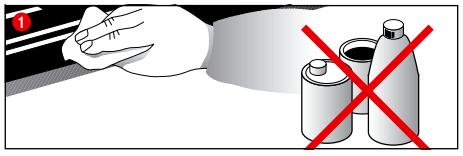


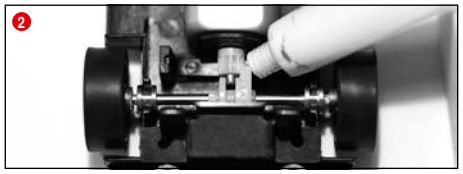


Υποδείξεις:
- Συνιστούμε να αφαιρείτε και να αντικαθιστάτε πάντα μόνο έναν ολισθητήρα.
- Μην τραβάτε το αυτοκίνητο ποτέ προς τα πίσω, επειδή υπάρχει κίνδυνος πρόκλησης ζημιάς στους ολισθητήρες.

❶ Αφαιρέστε την τροχιά οδήγησης προσεκτικά σύμφωνα με την Εικ. ❶ από τη βάση της.
❷ Κατά την αλλαγή του διπλού ολισθητήρα πρέπει να αφαιρείται πρώτα ο επάνω ολισθητήρας Εικ. ❷ ⓐ μόνο εν μέρει και στη συνέχεια να αφαιρείται ο διπλός ολισθητήρας εντελώς μαζί με τον ολισθητήρα ❷ ⓑ. Παρακαλούμε ενεργήστε με τον ίδιο τρόπο κατά την τοποθέτηση.

Συντήρηση και φροντί





Προκειμένου να έχετε απρόσκοπτη λειτουργία του αυτοκινητοδρόμου, θα πρέπει όλα του τα τμήματα να καθαρίζονται τακτικά. Πριν από τον καθαρισμό αποσυνδέστε το βύσμα του ρεύματος.

❶ **Πίστα αυτοκινητοδρόμου:** Διατηρείτε καθαρή την επιφάνεια της πίστας του αυτοκινητοδρόμου με ένα στεγνό πανί. Μην χρησιμοποιείτε διαλυτικά ή χημικές ουσίες για τον καθαρισμό. Όταν δεν χρησιμοποιείτε τον αυτοκινητόδρομο φυλάξτε τον κατά προτίμηση σε στεγνό σημείο και προφυλαγμένο από σκόνη, κατά προτίμηση μέσα στην αυθεντική συσκευασία.
❷ **Έλεγχος αυτοκινήτων:** Καθαρίστε και στη συνέχεια λιπάνετε με ένα γράσο που δεν περιέχει ρητίνες και οξέα, τα σημεία έδρασης του άξονα και των τροχών, τα γρανάζια του κινητήρα, τα γρανάζια του κιβωτίου μετάδοσης και τα έδρανα. Χρησιμοποιήστε ως βοηθητικό μέσο για παράδειγμα μία οδοντογλυφίδα. Ελέγχετε τακτικά την κατάσταση των ολισθητήρων και των ελαστικών.

Αντιμετώπιση σφαλμάτων Τεχνολογικά συστήματα οδήγησης

Αντιμετώπιση σφαλμάτων:
Αντιμετώπιση σφαλμάτων:
Σε περίπτωση προβλημάτων παρακαλούμε ελέγξτε τα ακόλουθα:
- Έχουν γίνει σωστά οι συνδέσεις ρεύματος;
- Ο μετασχηματιστής και τα χειριστήρια είναι σωστά συνδεδεμένα;
- Οι συνδέσεις των τροχιών έχουν γίνει σωστά;
- Ο αυτοκινητόδρομος και οι αυλακώσεις των τροχιών είναι καθαρά και δεν περιέχουν ξένα σώματα;
- Οι ολισθητήρες είναι εντάξει και έχουν επαφή με την τροχιά ρεύματος;
- Τα οχήματα είναι κωδικοποιημένα σωστά στο αντίστοιχο χειριστήριο;
- Σε περίπτωση βραχυκυκλώματος διακόπτεται αυτόματα η τροφοδοσία ρεύματος της πίστας για περίπου 5 δευτερόλεπτα και το γεγονός υποδεικνύεται με ηχητικά και οπτικά σήματα.
- Τα οχήματα είναι τοποθετημένα επάνω στην πίστα προς τη διεύθυνση κίνησης; Σε περίπτωση που δεν λειτουργήσει μετάγετε το διακόπτη διεύθυνσης κίνησης στο κάτω μέρος του αυτοκινήτου.
- Έχει τοποθετηθεί στη σωστή κατεύθυνση η Adapter Unit;
- Έχει τοποθετηθεί σωστά η επαναφορτιζόμενη μπαταρία του χειριστηρίου;
- Έχει φορτιστεί η μπαταρία;
- Αναβοσβήνει η λυχνία LED του χειριστηρίου κατά τη φόρτιση;
- Έχει συνδεθεί το χειριστήριο στον Receiver;
- Υπάρχει διπλή καταχώριση διευθύνσεων των χειριστηρίων;

Υπόδειξη: Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού μπορεί να αποκολληθούν ή να σπάσουν μικροεξαρτήματα του αυτοκινήτου, όπως προφυλακτήρες ή καθρέφτες, που για χάρη της αυθεντικότητας έχουν κατασκευαστεί με το συγκεκριμένο τρόπο. Για να αποφύγετε το ενδεχόμενο αυτό, μπορείτε να τα αφαιρέσετε ώστε να τα προφυλάξετε κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.
FΤεχνολογικά συστήματα οδήγησης:
- Στις ευθείες μπορείτε να οδηγήσετε τα αυτοκίνητά σας με μεγάλες ταχύτητες, ενώ πριν από στροφές θα ήταν καλό να χαμηλώνετε την ταχύτητα. Στην έξοδο της στροφής μπορείτε ξανά να επιταχύνετε το αυτοκίνητό σας.
- Μην συγκρατείτε και μην μπλοκάρετε τα αυτοκίνητα όταν λειτουργεί ο κινητήρας τους, αφού μπορεί έτσι να υποστούν υπερθέρμανση και ζημιά στον κινητήρα.

Υπόδειξη: Για χρήση με συστήματα τροχιών που δεν έχουν κατασκευαστεί από την Carrera, πρέπει να αντικατασταθεί η τροχιά οδήγησης από την ειδική τροχιά οδήγησης (#20085309). Οι ελαφρείς ήχοι οδήγησης κατά τη χρήση της υπέργειας διάβασης Carrera (#20020587) ή της απότομης στροφής 1/30° (#20020574) απαιτούνται για την σχετική αυθεντικότητα του παιχνιδιού και δεν επηρεάζουν τη σωστή λειτουργία του.

Τεχνικά χαρακτηριστικά

Τάση εξόδου μετασχηματιστή παιχνιδιού

14,8 V ⎓ 51,8 W

LiPo-επαναφορτιζόμενη μπαταρία:
3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

Μέγ. χρόνος φόρτισης: 2 ώρες

Συχνότητα: 2,4 GHz
Ζώνη συχνοτήτων: 2400-2483,5 MHz
Ισχύς εκπομπής: μέγ. 10 mW

Το όνομα ή το εμπορικό σήμα του κατασκευαστή, ο αριθμός του εμπορικού μητρώου του και η διεύθυνσή του·	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Αναγνωριστικό του μοντέλου	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Τάση εισόδου	100-240 V~
Συχνότητα εναλλασσόμενου ρεύματος εισόδου	50/60 Hz
Τάση εξόδου	DC 14.8 V
Ένταση ρεύματος εξόδου	3.5 A
Ισχύς εξόδου	51.8 W
Μέση ενεργός απόδοση	88.11 %
Απόδοση σε χαμηλό φορτίο (10 %)	83.46 %
Κατανάλωση ισχύος σε κατάσταση άνευ φορτίου	0.14 W

Καταστάσεις λειτουργίας
1.) Λειτουργία = ο έλεγχος των οχημάτων γίνεται με τα χειριστήρια
2.) Κατάσταση ηρεμίας = όταν δεν γίνεται χειρισμός μέσω των χειριστηρίων δεν γίνεται παιχνίδι
3.) Κατάσταση αναμονής (Stand-by) = μετά από περίπου 20 λεπτά στην κατάσταση ηρεμίας η τροχιά σύνδεσης μετάγεται στην κατάσταση αναμονής (Stand-by).
Η λυχνία LED δεν ανάβει πλέον.
ΚΑΤΑΝΑΛΩΣΗ ΡΕΥΜΑΤΟΣ < 0,21 W
Για την απενεργοποίηση διακόψτε τη λειτουργία της μονάδας Control Unit για περίπου 2-3 δευτερόλεπτα και κατόπιν ενεργοποιήστε την εκ νέου. Η πίστα βρίσκεται πάλι σε λειτουργία ηρεμίας.
4.) Απενεργοποιημένη κατάσταση = το τροφοδοτικό είναι αποσυνδεμένο από την πρίζα





Το προϊόν αυτό φέρει το σύμβολο για την ξεχωριστή ανακύκλωση ηλεκτρικού εξοπλισμού (WEEE). Αυτό σημαίνει ότι το προϊόν αυτό πρέπει να ανακυκλωθεί σύμφωνα με την Ευρωπαϊκή οδηγία 2012/19/EU, για την ελαχιστοποίηση των περιβαλλοντικών ζημιών που ενδέχεται να προκληθούν. Για περισσότερες πληροφορίες απευθείτε στις τοπικές αρχές ή στην περιφέρειά σας. Ηλεκτρονικά προϊόντα που δεν υπόκεινται σε αυτήν τη διαδικασία ξεχωριστής ανακύκλωσης, αποτελούν κίνδυνο για το περιβάλλον και την υγεία λόγω της παρουσίας επικίνδυνων συστατικών.

Προειδοποιήσεις

Οδηγίες και προειδοποιήσεις για τη χρήση της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας LiPo: Επαναφορτιζόμενες μπαταρίες λιθίου-πολυμερούς (LiPo) είναι σημαντικά πιο ευαίσθητες από τις συνηθισμένες επαναφορτιζόμενες αλκαλικές ή NiMH μπαταρίες. Γι αυτόν τον λόγο πρέπει να ακολουθούνται πιστά οι προδιαγραφές και οι προειδοποιητικές υποδείξεις. Σε περίπτωση εσφαλμένου χειρισμού των επαναφορτιζόμενων μπαταριών LiPo υπάρχει κίνδυνος πυρκαγιάς. Με τον χειρισμό, τη φόρτιση και τη χρήση της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας LiPo αναλαμβάνετε ένα ρίσκο, το οποίο συνδέεται άμεσα με το είδος αυτό των μπαταριών.
- Οι μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες δεν επιτρέπεται να φορτίζονται. Χρησιμοποιείτε για τη φόρτιση μόνο τη βάση φόρτισης, που περιέχεται στη συσκευασία. Εάν δεν τηρήσετε αυτές τις υποδείξεις μπορεί να προκληθεί πυρκαγιά με όλα τα επικίνδυνα επακόλουθα.

ΠΟΤΕ μην χρησιμοποιείτε άλλο φορτιστή.
- Η φόρτιση των επαναφορτιζόμενων μπαταριών πρέπει να διεξάγεται μόνο υπό την επίβλεψη ενηλίκων. Κατά τη φόρτιση μην αφήνετε την μπαταρία χωρίς επιτήρηση. Όταν φορτίζετε την μπαταρία θα πρέπει να παραμένετε σε κοντινή απόσταση για να επιτηρείτε τη φόρτιση και να μπορείτε να αντιδράσετε άμεσα σε περίπτωση που παρουσιαστούν προβλήματα.
- Σε περίπτωση που η επαναφορτιζόμενη μπαταρία αρχίζει να φουσκώνει ή να παραμορφώνεται διακόψτε αμέσως τη φόρτιση ή την εκφόρτιση. Αφαιρέστε αμέσως την επαναφορτιζόμενη μπαταρία από τον φορτιστή, τοποθετήστε την σε ένα ασφαλή, ανοικτό χώρο μακριά από εύφλεκτα υλικά και παρατηρήστε την για τουλάχιστον 15 λεπτά. Εάν συνεχίσετε να φορτίζετε ή να εκφορτίζετε μία επαναφορτιζόμενη μπαταρία που ήδη έχει φουσκώσει ή παραμορφωθεί μπορεί να προκληθεί πυρκαγιά! Ακόμα και αν η παραμόρφωση ή το φούσκωμα είναι πολύ μικρό πρέπει να διακόψτε τη λειτουργία της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας.
- Η επαναφορτιζόμενη μπαταρία πρέπει να φορτίζεται σε ένα ασφαλές μέρος μακριά από εύφλεκτα υλικά.
- Οι εκφορτισμένες μπαταρίες πρέπει να αφαιρούνται από το παιχνίδι.
- Αποθηκεύετε την επαναφορτιζόμενη μπαταρία σε θερμοκρασία δωματίου (16° - 18°C) σε ένα δωμάτιο χωρίς υγρασία. Μην εκθέτετε την επαναφορτιζόμενη μπαταρία σε υψηλές θερμοκρασίες ή σε άμεση ηλιακή ακτινοβολία. Αποφεύγετε γενικά τις θερμοκρασίες πάνω από 50°C.
- Φορτίστε πάλι την μπαταρία απαραιτήτως μετά τη χρήση για να αποφύγετε τη λεγόμενη βαθιά εκφόρτιση της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας. Φορτίζετε την επαναφορτιζόμενη μπαταρία όταν δεν τη χρησιμοποιείτε ανά τακτά χρονικά διαστήματα (περ. κάθε 2-3 μήνες). Εάν δεν τηρηθεί αυτή η οδηγία, είναι δυνατό να προκληθούν βλάβες στην επαναφορτιζόμενη μπαταρία.
- Μην χρησιμοποιείτε αιχμηρά αντικείμενα όταν θέλετε να αντικαταστήσετε την επαναφορτιζόμενη μπαταρία. Σε καμιά περίπτωση δεν πρέπει να καταστρέψετε την προστατευτική μεμβράνη της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας.
- Κατά την αντικατάσταση χαλασμένων επαναφορτιζόμενων μπαταριών επιτρέπεται να χρησιμοποιείτε μόνο τους συνιστώμενους τύπους μπαταριών. Οι χαλασμένες μπαταρίες είναι ειδικά απορρίμματα και πρέπει να απορρίπτονται κατάλληλα.
- Μην πετάτε στη φωτιά και μην εκθέτετε τις μπαταρίες σε υψηλές θερμοκρασίες. Υπάρχει κίνδυνος πυρκαγιάς και έκρηξης.
- Οι ηλεκτρολύτες και οι ατμοί τους που περιέχονται στις επαναφορτιζόμενες μπαταρίες LiPo βλάπτουν την υγεία. Αποφεύγετε την απευθείας επαφή με ηλεκτρολύτες. Σε περίπτωση επαφής των ηλεκτρολυτών με το δέρμα, τα μάτια ή άλλα μέρη του σώματος θα πρέπει να ξεπλύνετε καλά με άφθονο νερό τα ανάλογα σημεία και να συμβουλευτείτε ένα γιατρό.
- Οι επαναφορτιζόμενες μπαταρίες δεν είναι παιχνίδι και δεν πρέπει να φτάνουν σε παιδικά χέρια. Φυλάσσετε τις επαναφορτιζόμενες μπαταρίες μακριά από παιδιά.
- Απαγορεύεται η βραχυκύκλωση των ακροδεκτών σύνδεσης/συνδέσεων των επαναφορτιζόμενων μπαταριών!
- Το παιχνίδι επιτρέπεται να χρησιμοποιείται μόνο με ειδικό για παιχνίδια μετασχηματιστή/τροφοδοτικό.
- Ο μετασχηματιστής/το τροφοδοτικό δεν είναι παιχνίδι!

RO

Cuprins

Indicații privind siguranța 98
Declarație de conformitate 98
Conținutul ambalajului 98
Indicație tehnică pentru asamblare 98
Indicație importantă 99
Descriere 99
Înainte de prima utilizare 99
Întreținerea acumulatorului 99
Instrucțiuni de asamblare 99
Plăci de ghidare și stâlpi 99
Conexiunea electrică 99
Piesele componente ale mașinii 99
Conexiuni Control Unit 100
Conectarea receiver-ului 100
Conectarea stației de încărcare 100
Încărcarea regulatorului manual 100
Procesul de legare 100
Elemente de comandă Control Unit 100
Codarea/Programarea
vehiculelor pe regulatoarele manuale respective 100
Pregătirea startului 101
Funcționarea devierilor 101
Pornirea/oprirea luminilor 101
Codarea/Programarea vehiculului Autonomous Car 101
Codarea/Programarea vehiculului Pace Car 101
Afișajul poziției pentru Autonomous și Pace Car 101
Setarea vitezei de bază a vehiculelor 101
Setarea comportamentului la frânare al vehiculelor 102
Setarea cantității de carburant din rezervor 102
Blocarea tastelor pentru setări 102
Funcție extinsă Pit Lane 102
Sunet PORNIT/OPRIT 102
Funcția de resetare 102
Funcția economică 103
Schimbarea contactorilor d bli și a elementului de ghidare 103
Întreținerea și curățirea 103
Remedierea erorilor / Tehnica de deplasare 103
Date tehnice 103
Indicații de avertizare 103

Bine ați v enit

Bine ați venit la echipa Carrera!
Instrucțiunile de utilizare conțin informații importante referitoare la construcția și deservirea pistei Carrera DIGITAL 132. Vă rugăm să le citiți cu atenție și apoi să le păstrați.
În caz de întrebări vă rugăm să vă adresați departamentului nostru de vânzări sau vizitați pagina noastră web:
carrera-toys.com
Vă rugăm să verificați conținutul să fie complet și să nu fi suferit eventual deteriorări de la transport. Ambalajul conține informații importante și trebuie de asemenea păstrat.
Vă dorim distracție plăcută cu noua dvs. pistă Carrera DIGITAL 132.

Indicații privind siguranța

• **AVERTISMENT!** Nu este indicat pentru copii sub 3 ani. Pericol de sufocare datorită pieselor mici ce pot fi înghițite. Atenție: Pericol de prindere datorită funcționării.

• **AVERTISMENT!** Această jucărie conține magneți sau piese magnetice. Magneții care în corpul uman se atrag reciproc sau atrag alte obiecte metalice, pot provoca răniri grave sau chiar mortale. Consultați imediat un medic dacă se înghit sau se inspiră magneți.

• **AVERTISMENT!** Doar copiilor peste 8 ani li se va permite utilizarea încărcătorului de baterii. Trebuie să instruiți copilul în mod suficient pentru ca acesta să poată utiliza încărcătorul în condiții de siguranță și să îl avertizați că nu este o jucărie și că nu are voie să se joace cu el.

• Transformatorul nu este o jucărie! Nu scurtcircuitați conexiunile transformatorului! Indicație pentru părinți: Verificați în mod regulat transformatorul și vedeți să nu prezinte defecțiuni ale cablului, ale ștecărului sau ale carcasei. Jucăria se utilizează doar cu transformatorul recomandat! Dacă se constată o defecțiune, nu mai este permisă utilizarea transformatorului! Pista se folosește doar cu un transformator! Dacă pauzele de joacă sunt mai lungi, se recomandă să se scoată transformatorul din priză. A nu se deschide carcasa transformatorului și a regulatorului de viteză!

Indicație pentru părinți:
Transformatoarele și aparatele de rețea nu se vor folosi ca jucării. Folosirea acestor produse se va face doar sub supravegherea permanentă a părinților.

• Pista, mașinile și încărcătorul trebuie verificate în mod regulat și văzut să nu prezinte defecțiuni la cabluri, ștecăre și carcase! Piesele defecte se schimbă.
• Pista pentru mașini nu este indicată pentru utilizarea în aer liber sau în încăperile cu umiditate! Lichidele trebuie ținute la distanță.
• Pentru a evita scurtcircuitările, nu se pun piese metalice pe pistă. Pista nu se amplasează în imediata apropiere a obiectelor sensibile, deoarece mașinile care ar putea ieși de pe pistă ar putea provoca pagube.
• Înainte de curățare sau de revizie trebuie scos ștecărul din priză! Pentru curățire se va folosi o cârpă umedă, fără solvenți sau chimicale. Dacă nu se folosește, pista se păstrează protejată de praf și la loc uscat, cel mai bine în cutia originală.
• Pista pentru mașini nu se folosește la înălțimea ochilor sau a feței deoarece există pericol de rănire datorită mașinilor care sunt aruncate de pe pistă.
• Utilizarea necorespunzătoare a transformatorului poate duce la electrocutare.
• Este permisă conectarea jucăriei doar la aparate din clasa de protecție II.
• Jucăria și încărcătorul au voie să fie folosite doar cu un transformator pentru jucării.
• A nu se utiliza cu transformatoare reglabile!
• În cazul în care cablul de alimentare de la rețea al aparatului este deteriorat, cablul trebuie trimis la serviciul clienți al firmei Carrera Toys GmbH sau înlocuit de către o persoană cu calificare asemănătoare, pentru a se evita pericolele.

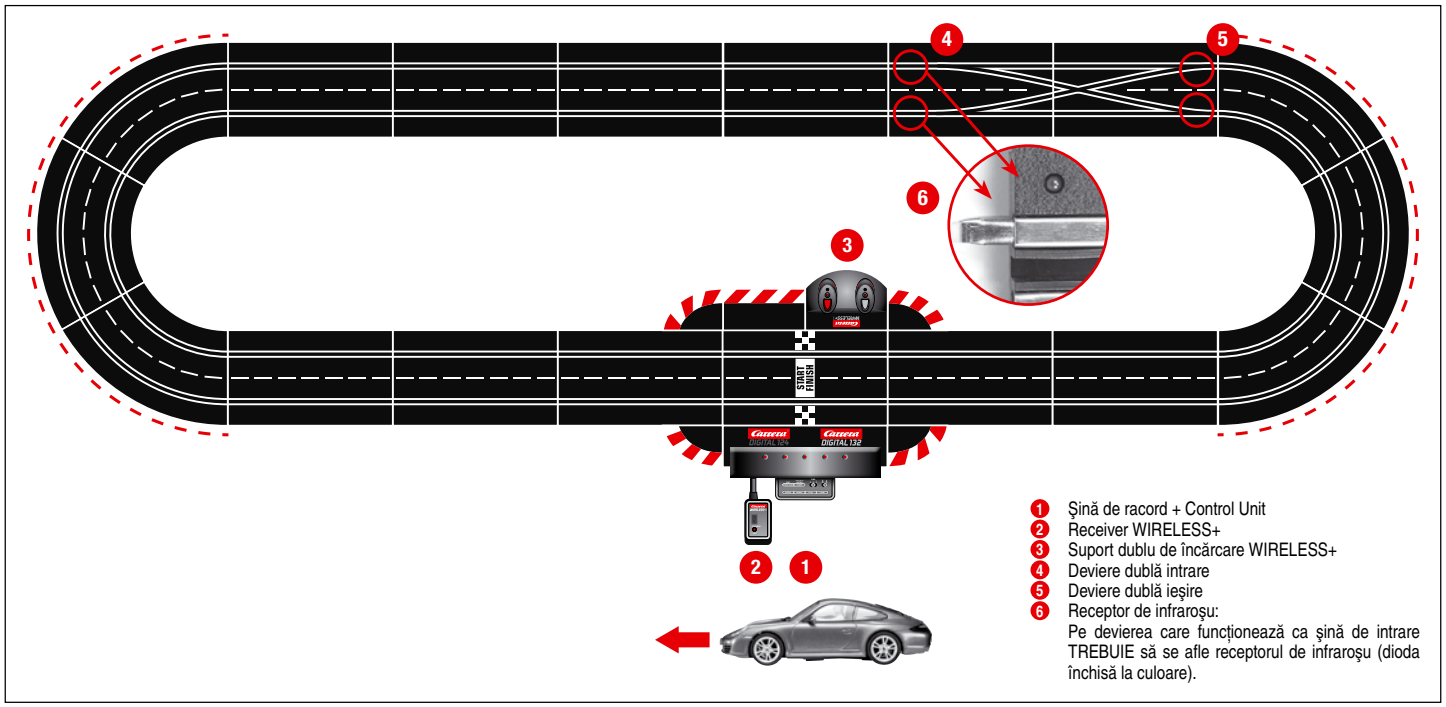
Indicație:
Vehiculele și unitatea de comandă pot fi repuse în funcțiune numai în stare complet asamblată.

Asamblarea poate fi efectuată numai de către adulți. Acest aparat poate fi utilizat de copii cu vârsta de peste 8 ani, precum și de persoane cu capacități fizice, senzoriale sau mentale reduse sau cu o lipsă de experiență și cunoștințe, cu condiția ca aceștia să fie supravegheați sau să fi fost instruiți cu privire la utilizarea în siguranță a aparatului și să înțeleagă pericolele rezultate din aceasta. Copiii nu au voie să se joace cu aparatul. Curățarea și întreținerea de către utilizator nu trebuie efectuate de copii fără supraveghere. Instruiți copilul să nu încerce să încarce baterii care nu pot fi reîncărcate din cauza riscului de explozie.

Declarație de conformitate

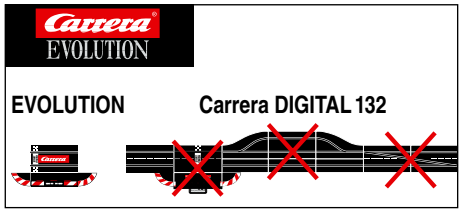
Prin prezenta, Carrera Toys GmbH declară că tipul de echipamente radio "2,4 GHz WIRELESS+" este în conformitate cu Directiva 2014/53/UE. Textul integral al declarației UE de conformitate este disponibil la următoarea adresă internet:
carrera-toys.com – Safety and Quality

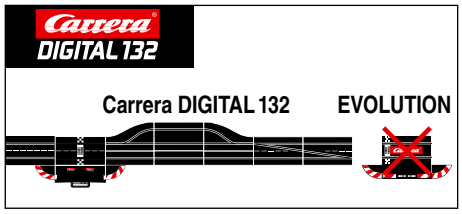
Indicație tehnică pentru asamblare



1. Șină de racord + Control Unit
2. Receiver WIRELESS+
3. Suport dublu de încărcare WIRELESS+
4. Deviere dublă intrare
5. Deviere dublă ieșire
6. Receptor de infraroșu:
   Pe devierea care funcționează ca șină de intrare TREBUIE să se afle receptorul de infraroșu (dioda închisă la culoare).

Indicație importantă





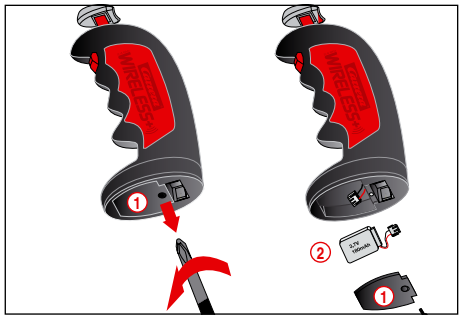
Vă rugăm să țineți cont că Evolution (sistem analog) și Carrera DIGITAL 132 (sistem digital) sunt două sisteme separate și complet independente. Vă atenționăm în mod special să separați cele două sisteme la montarea pistei, adică nu este permis ca o șină de racord de la Evolution să se afle într-un segment cu șina de racord incl. Control Unit de la Carrera DIGITAL 132. Nici măcar atunci când este conectată la alimentarea de curent doar una din cele două șine de racord (șina de racord Evolution sau șina de racord Carrera DIGITAL 132 incl. Control Unit).
De asemenea, nu este permisă montarea nici a altor componente de la Carrera DIGITAL 132 (devieri, contor electronic de runde, Pit Lane) într-un traseu Evolution, adică să se utilizeze pentru joc modul analog. Dacă nu se respectă indicațiile de mai sus, nu este exclusă posibilitatea ca piesele componente Carrera DIGITAL 132 să se defecteze. În acest caz se exclude orice pretenție de garanție.

Descriere

WIRELESS+ este noua distracție cu curse fără cablu pentru Carrera DIGITAL124 și Carrera DIGITAL 132. Tehnologia radio de 2,4 GHz cu modulator de frecvență nu are perturbații și oferă o rază de acțiune de până la 15m.
Datorită acumulatorului litiu-polimer foarte performant este posibilă o funcționare de până la 8 ore de joc și un regim stand by de peste 80 zile. WIRELESS+ oferă o libertate fără cablu pentru până la 6 piloți pe pistă.
Carrera AppConnect este un adaptor bluetooth pentru legătura dintre smartphone/tabletă și Carrera Control Unit. (App Connect inclus opțional, consultați conținutul pachetului în partea A.)

Înainte de prima utilizare

Înainte de prima utilizare a regulatorului manual trebuie introdus acumulatorul inclus (2) în regulator. Pentru aceasta deșurubați compartimentul acumulatorului (1) de pe partea inferioară a regulatorului manual. Conectați ștecherul acumulatorului la mufa de conectare a regulatorului manual și așezați acumulatorul în compartiment. Înșurubați apoi la loc capacul compartimentului pentru acumulator. Acumulatorul este încărcat inițial din fabrică; totuși, ar trebui încărcat complet înainte de prima utilizare.

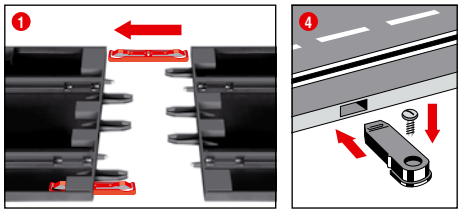


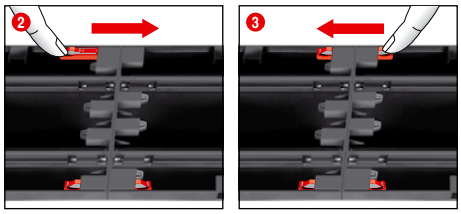
Întreținerea acumulatorului

Pentru a obține o durabilitate cât mai îndelungată și o performanță a acumulatorului ar trebui respectate următoarele puncte privind întreținerea și depozitarea.

• Acumulatorii noi se încarcă complet înainte de prima utilizare.
• Dacă acumulatorul este complet încărcat, durata de joc continuu este de cca. 8 ore. Dacă scade puterea acumulatorului, atunci se reduce raza de acțiune a regulatorului manual. Cel târziu în acel moment ar trebui să se încarce din nou acumulatorul.
• Dacă nu se utilizează un timp îndelungat, acumulatorul se scoate din regulatorul manual și se depozitează la temperatura camerei (16° - 18°C) la loc uscat. Pentru evitarea unei descărcări complete, acumulatorul depozitat ar trebui încărcat la fiecare 2-3 luni.

Instrucțiuni de asamblare



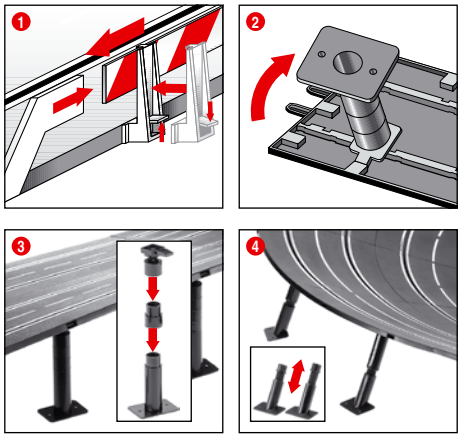


1 + 2 + 3 Înainte de asamblare se introduc clipsurile de legătură în șină conform descrierii din Fig. 1). Șinele se introduc unele în altele pe un suport plan. Clips-urile de legătură se mișcă în direcția săgeții conform Fig. 2) până ce se aude că sunt fixate. Clipsul de legătură se poate introduce și ulterior. Desfacerea clipsurilor de legătură este posibilă în ambele direcții printr-o apăsare simplă a nasului de fixare (vezi Fig. 3).

4 **Fixarea:** Pentru fixarea pieselor de traseu pe o placă se folosesc prinderile pentru aceste segmente (nr. art. 20085209) (nu sunt incluse în ambalaj).

Indicație:
Covorul nu este un suport potrivit pentru asamblare datorită încărcării electrostatice, a formării de scame și a inflamabilității acestuia.

Plăci de ghidare și stâlpi

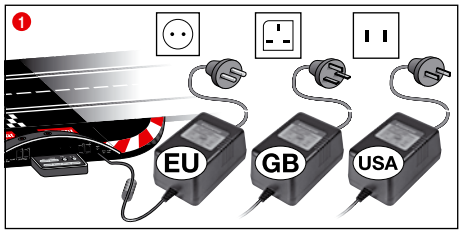


1 **Plăci de ghidare:** Montajul suporților de plăci de ghidare se efectuează prin rabatare pe muchia traseului.

2 + 3 **Sprijinirea traseelor înalte:** Se introduc capeții cu articulație sferică cu cepul de introducere în suportul pătrat prevăzut pentru acesta de pe partea inferioară a traseului. Cu ajutorul pieselor intermediare se pot prelungi stâlpii. Este posibilă și o înșurubare a picioarelor de stâlpi (șuruburile nu sunt incluse) .

4 **Sprijinirea curbelor în pantă:**
Pentru sprijinirea curbelor în pantă există stâlpi înclinați de diferite lungimi. Stâlpii care nu se reglează pe înălțime se pot folosi pentru intrările și ieșirile din curbe. Capeții stâlpilor se introduc în suporții rotunzi prevăzuți pentru aceasta de pe partea inferioară a traseul.

Conexiunea electrică



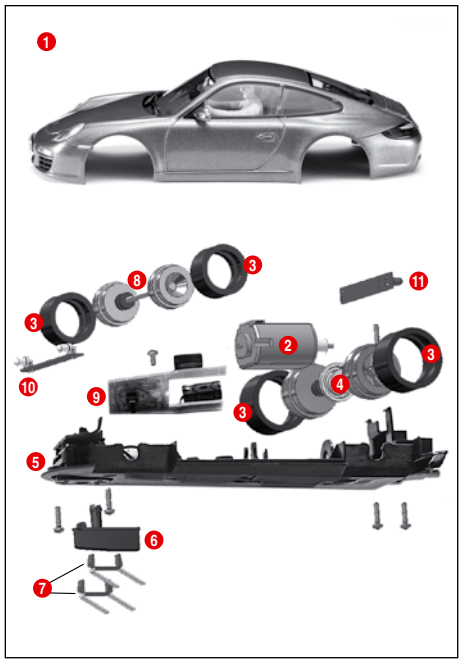
1 Conectați ștecărul transformatorului la Control Unit.

Indicație: Pentru evitarea scurtcircuitelor și a variațiilor de curent, jucăria nu se va lega niciodată cu aparate, ștecăre sau cabluri externe sau alte obiecte ce nu aparțin jucăriei. Pista pentru curse de mașini Carrera DIGITAL 132 funcționează perfect doar cu transformatorul original Carrera DIGITAL 132.

Interfața PC (PC Unit) se poate utiliza doar în legătură cu Carrera PC Unit originală.

Jucăria trebuie să fie utilizată cu transformatorul furnizat sau sursa de alimentare, în cazul în care transformatorul este furnizat împreună cu jucăria.

Piesele componente ale mașinii



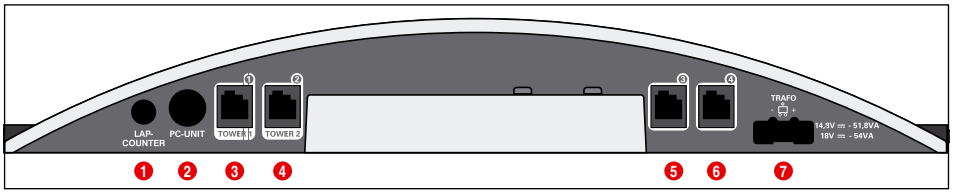
1 Caroserie, spoiler
2 Motor
3 Cauciucuri
4 Axa din spate
5 Șasiu
6 Element de ghidare
7 Contactor dublu
8 Axa din față
9 Placa mașinii cu comutator
10 Placă lumini față
11 Placă lumini spate

Indicație: Asamblarea mașinii depinde de model.

Marcajul pieselor individuale nu poate fi folosit ca număr de comandă.

RO

Conexiuni Control Unit



Conexiuni (de la stânga la dreapta):
1. Conexiunea pentru contorul de runde 20030342
2. Conexiunea pentru unitatea de PC sau contor de ture 20030355 sau App Connect 20030369
3. Mufă de conectare 1 pentru regulatorul manual, caseta de extindere a regulatorului manual sau receiver-ul WIRELESS+
4. Mufă de conectare 2 pentru turnul WIRELESS 20010108
5. Mufă de conectare 3 pentru regulatorul manual
6. Mufă de conectare 4 pentru regulatorul manual
7. Mufă de conectare pentru adaptorul de rețea DIGITAL 124 / DIGITAL 132

Indicații generale pentru mufele de conectare 1-4:
Dacă se folosește un receiver WIRELESS+, acesta se conectează la mufa 1. Opțional se poate conecta un turn WIRELESS 20010108 cu mufa 2. Dacă se folosește doar receiver-ul WIRELESS+, mufa de conectare 2 nu se folosește.

La mufele 3 și 4 se pot conecta suplimentar regulatoare manuale cu conexiune prin cablu. Vă rugăm să țineți cont că acestea folosesc în acest caz adresele 5 și 6.

Dacă se folosește caseta de extindere a regulatorului manual 20030348, aceasta se conectează la mufa 1. Alocarea adreselor vehiculelor se efectuează după cum urmează:

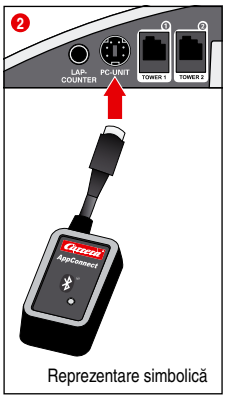
- Caseta de extindere a regulatorului manual = adresele 1, 3 și 4
- Mufa de conectare 2 = adresa 2
- Mufa de conectare 3 = adresa 5
- Mufa de conectare 4 = adresa 6

Indicație:
O combinație de WIRELESS și casetă de extindere a regulatorului manual nu este posibilă!

Utilizarea Carrera Race App/ Carrera AppConnect

Notă:
App Connect inclus opțional, consultați conținutul pachetului în partea A. App Connect este disponibil și individual, sub numărul 20030369.





Reprezentare simbolică



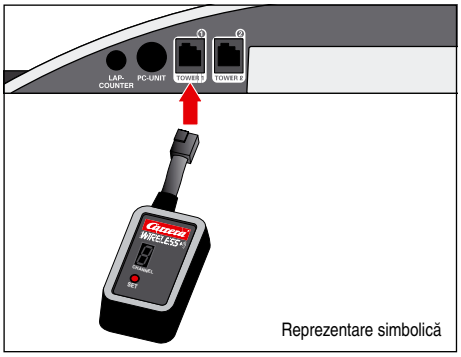




1. Încărcați Carrera Race App pe terminalul dvs. mobil.
2. Conectați adaptorul bluetooth conform figurii simbolice la mufa unității PC.
3. Asigurați-vă că funcția bluetooth este activată pe terminalul dvs. Carrera AppConnect pâlpâie până ce se realizează o conectare.
4. Porniți Carrera Race App.
5. Dacă dioda albastră luminează continuu, înseamnă că s-a realizat legătura Bluetooth.

Conectarea receiver-ului

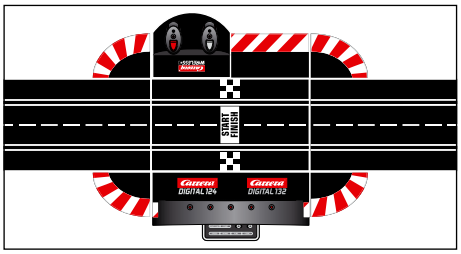
Conectați receiver-ul conform figurii cu simboluri la una din cele două mufe ale unității de control, care sunt marcate cu Tower 1 și Tower 2. Pentru utilizarea de 6 regulatoare manuale WIRELESS+ H este nevoie doar de un receiver de 2.4 GHz.

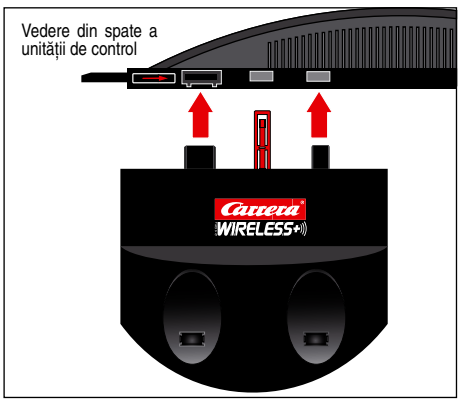


Reprezentare simbolică

Conectarea stației de încărcare

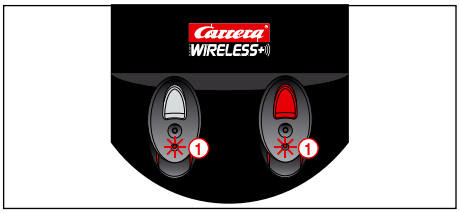
Stația de încărcare se conectează pe partea dorsală a unității de control. Pentru a plasa stația de încărcare pe o altă parte a pistei este nevoie de unitatea de adaptor 30360.



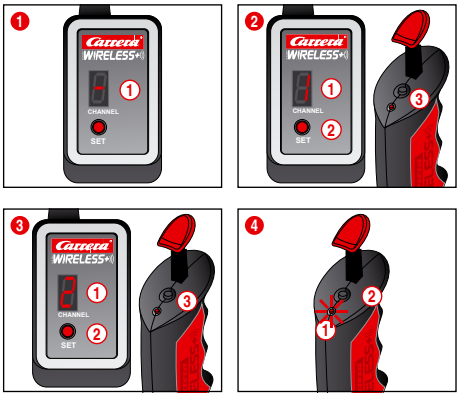


Încărcarea regulatorului manual

Înainte de prima utilizare, regulatoarele manual WIRELESS+ ar trebui încărcate complet. Pentru aceasta puneți regulatorul manual în suportul de încărcare și porniți pista. În timpul procesului de încărcare pâlpâie LED-urile (1) regulatorului manual. După terminarea procesului de încărcare LED-urile (1) luminează continuu. Datorită utilizării acumulatorilor litiu-polimer este posibilă oricând reîncărcarea regulatorului manual.



Procesul de legare

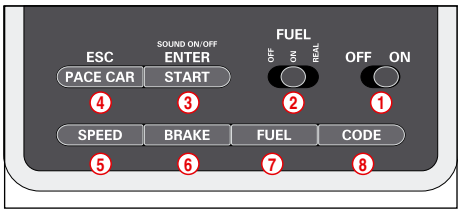


Pentru ca regulatoarele manuale să poată fi utilizate la conducerea mașinilor, acestea trebuie „legate" o singură dată la receiver.
Pentru aceasta porniți pista.

1. Receiver-ul semnalizează disponibilitatea de funcționare prin iluminarea ciclică a afișajului de segment (1).
2. Apăsați butonul SET (2) o dată până ce apare cifra 1 în afișajul segmentului (1). Cifra afișată este adresa ulterioară a mașinii.
Prin apăsarea în continuare a butonului se comută la următoarea adresă.
Apăsați doar o dată butonul de „legare" (3) de pe partea superioară a regulatorului manual. Regulatorul manual semnalizează încheierea cu succes a procesului de „legare" prin aprinderea intermitentă a LED-urilor, iar receiver-ul prin iluminarea ciclică a segmentelor.
Procesul de „legare" este astfel încheiat și regulatorul manual poate fi folosit.
3. Pentru „legarea" celui de-al doilea regulator manual procedați în același mod. Apăsați de două ori butonul SET (2) de la receiver până ce apare cifra 2 (1). Apăsați apoi butonul de „legare" (3) al celui de-al doilea regulator manual.
4. Pentru afișarea adresei setate a regulatorului manual apăsați doar o dată butonul de „legare" (2) de pe partea superioară a regulatorului manual. LED-ul (1) pâlpâie corespunzător cu adresa setată.

Dacă nu se acționează regulatorul manual, acesta trece automat după cca. 20 sec. în modul energetic economic. Prin apăsarea butonului cu tijă respectiv a butonului de macaz se poate reactiva regulatorul manual.

Elemente de comandă Control Unit



1. Comutator de pornire/oprire
2. Comutator pentru funcția de carburant
3. Tastă de start pentru startul de cursă / tastă de confirmare pentru programare
4. Tastă pentru Pace Car / întreruperea programării
5. Tastă pentru setarea vitezei de bază
6. Tastă pentru setarea comportamentului la frânare
7. Tastă pentru setarea cantității de carburant din rezervor
8. Tasta de programare pentru vehicule

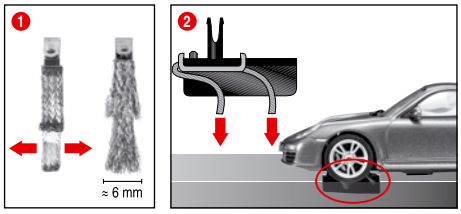
Indicații generale de operare
Unele taste au funcții multiple. Setarea unor funcții se efectuează prin combinații de taste. Toate procesele de programare se pot întrerupe cu tasta 4 „ESC/PACE CAR“. Alte detalii găsiți în următoarea descriere.

Codarea/Programarea vehiculelor pe regulatoarele manuale respective



Așezați vehiculul ce urmează a fi codat pe pistă și porniți unitatea Control Unit.
Apăsați o dată tasta „Code“ (8), Fig. 1; primul LED începe să lumineze, Fig. 2. Apoi apăsați o dată butonul de deviere de pe regulatorul manual corespunzător, Fig. 3. La vehiculele cu lumini încep să pâlpâie luminile, iar la Control Unit se aprind consecutiv LED-urile 2-4. După o codare efectuată cu succes, LED-ul din mijloc luminează permanent (Fig. 4), iar vehiculul a fost alocat regulatorului manual.
Indicație: La acest tip de codare, pe pistă trebuie să se afle întotdeauna doar vehiculul **ce urmează să fie codat.**

Pregătirea startului

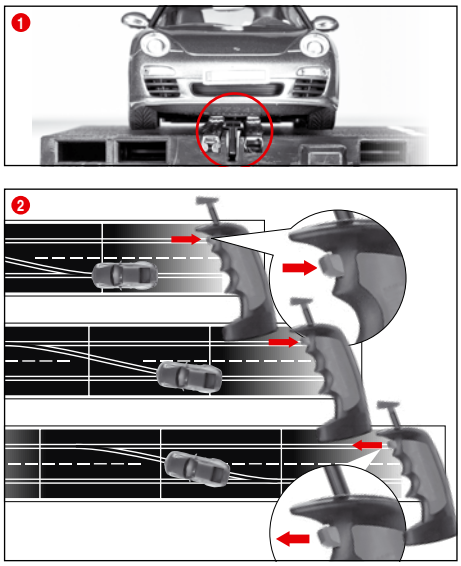


Această mașină Carrera DIGITAL 132 este adaptată în mod optim pentru sistemul de șine Carrera 1:24.

1 + 2 Realizarea unui contact optim:
Pentru o deplasare bună și continuă, desfaceți ușor capătul contactorului 1 și îndoiți-l corespunzător spre șină conform Fig. 2. Doar capătul contactorului ar trebui să aibă contact cu șina, iar dacă se uzează se poate tăia puțin din el. Șinele și contactorii ar trebui curățate din când în când de praf și impurități de la frecare.

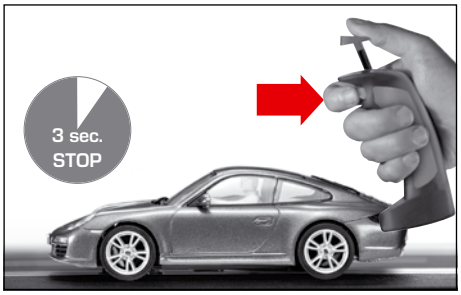
În timpul jocului, piesele mici ale mașinii, precum spoiler sau oglinzi, care se construiesc așa pentru a fi cât mai aproape de original, se pot desprinde sau rupe. Pentru a evita aceasta, aveți posibilitatea de a le îndepărta de pe mașină înainte de joacă, pentru a le proteja.

Funcționarea devierilor



1 Aveți grijă ca elementul de ghidare să se afle în canalul benzii, iar contactoarele duble să fie în contact cu șina de curent. Puneți mașina pe șina de racord.
2 **La schimbarea benzii de deplasare trebuie să fie apăsat butonul de la regulatorul manual atât timp până ce mașina trece peste deviere.**

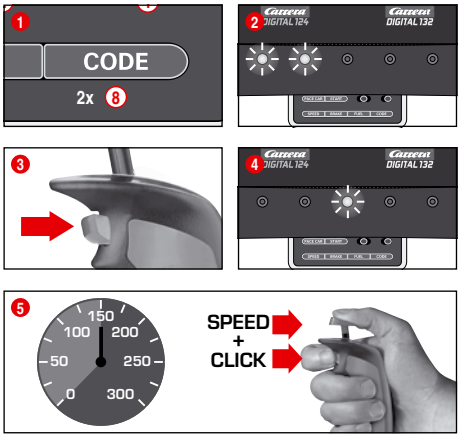
Pornirea/oprirea luminilor



O mașină programată pe regulator manual trebuie să se afle oprită minim 3 sec. pe circuit înainte de a putea porni respectiv opri luminile prin apăsarea butonului de deviere a traseului.

Indicație:
Valabil numai pentru modelele cu sistem de iluminat a vehiculelor

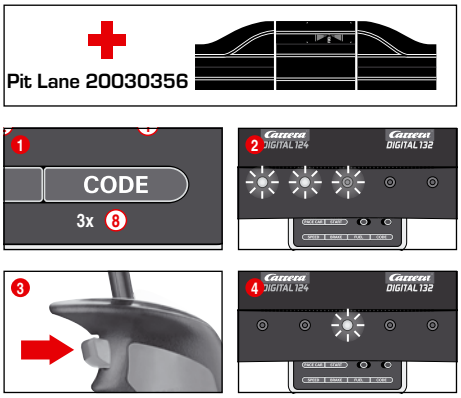
Codarea/Programarea vehiculului Autonomous Car

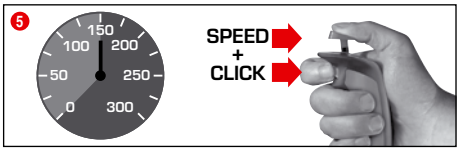


Așezați vehiculul ce urmează a fi codat pe pistă în timp ce Control Unit este pornită și apăsați de 2 ori tasta „Code“ (8), Fig. 1. Primele 2 LED-uri de pe Control Unit încep să lumineze, Fig. 2. Apăsați apoi butonul de deviere al regulatorului manual, Fig. 3; LED-urile 3-5 se aprind unul după altul. Așteptați până ce se aprinde din nou LED-ul din mijloc, Fig. 4. Acționați maneta regulatorului manual și aduceți vehiculul la viteza dorită. La atingerea vitezei apăsați din nou butonul de deviere, Fig. 5.
Codarea vehiculului Autonomous Car este astfel încheiată.

Indicație: La acest tip de codare, pe pistă trebuie să se afle întotdeauna doar vehiculul ce urmează să fie codat.
Programarea vehiculului Autonomous Car se menține atât timp până ce vehiculul se codează din nou. Autonomous Car, în asociere cu turnul de poziție, este afișat întotdeauna cu adresa 7.

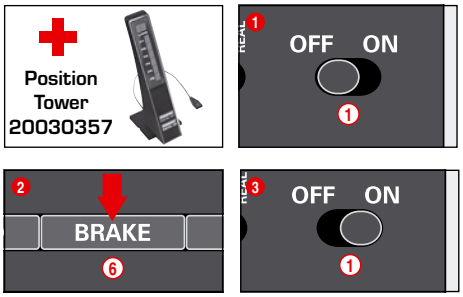
Codarea/Programarea vehiculului Pace Car





(doar în asociere cu Pit Stop Lane #20030356)
Așezați vehiculul ce urmează a fi codat pe pistă în timp ce Control Unit este pornită și apăsați de 3 ori tasta „Code“ (8), Fig. 1. Primele trei LED-uri de pe Control Unit încep să lumineze, Fig. 2. Apăsați apoi butonul de deviere al regulatorului manual, Fig. 3; LED-urile 2-5 se aprind unul după altul. Așteptați până ce se aprinde din nou LED-ul din mijloc, Fig. 4. Acționați maneta regulatorului manual și aduceți vehiculul la viteza dorită. La atingerea vitezei apăsați din nou butonul de deviere, Fig. 5.
Codarea vehiculului Pace Car este astfel încheiată, iar vehiculul se deplasează în Pit Stop Lane.
Indicație: La acest tip de codare, pe pistă trebuie să se afle întotdeauna doar vehiculul doar vehiculul **ce urmează să fie codat**.
Programarea vehiculului Pace Car se menține atât timp până ce vehiculul se codează din nou. Pace Car, în asociere cu turnul de poziție, este afișat întotdeauna cu adresa 8.
Funcție Pace Car extinsă
După o codare cu reușită a vehiculului Pace Car, acesta se deplasează în cadrul primelor runde automat în Pit Lane. Pentru a porni vehiculul Pace Car apăsați o dată pe tasta „Pace Car“ (4). LED-urile 2 și 3 de pe Control Unit se aprind, iar Pace Car părăsește banda Pit Lane. Vehiculul Pace Car merge până când se apasă din nou tasta „Pace Car“. În acest caz, LED-ul 2 se stinge și vehiculul intră automat în cadrul rundei curente în Pit Lane.

Afișajul poziției pentru Autonomous și Pace Car

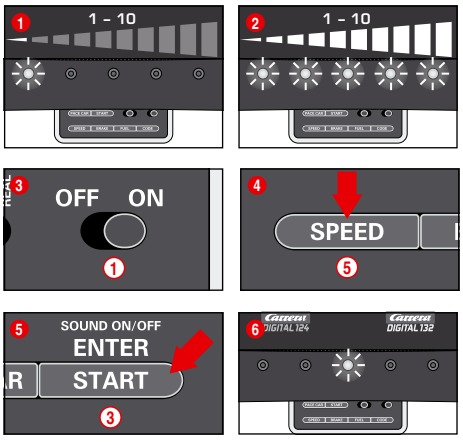


(doar în asociere cu turnul Position Tower #20030357)
Pozițiile vehiculelor Automomous Car (adresa 7) și Pace Car (adresa 8) pot fi afișate pe Position Tower. Această funcție se poate activa pe Control Unit. Țineți apăsată tasta „BRAKE“ (6) în timp ce Control Unit este oprită, Fig. 2; porniți pista și eliberați tasta „BRAKE“. Printr-o nouă apăsare a tastei se poate comuta funcția:

1 LED aprins = Niciun afișaj
2 LED-uri aprinse = Afișaj pe turnul Position Tower

Setați funcția dorită și confirmați selecția cu tasta „START/ENTER“.

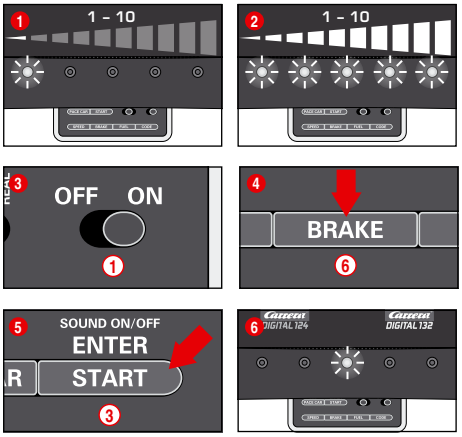
Setarea vitezei de bază a vehiculelor



Setarea vitezei de bază se poate efectua individual și/sau pentru mai multe vehicule. Vehiculele ce urmează a fi setate trebuie să se afle pe pistă. Setarea se poate efectua în 10 trepte, iar cele 5 LED-uri, prin aprinderea lor intermitentă respectiv continuă, semnalizează diferitele trepte.
1 1 LED aprins = viteză mică
2 5 LED-uri aprinse = viteză mare

Aşezaţi vehiculele ce urmează a fi setate pe pistă, în timp ce Control Unit este pornită, şi apăsaţi o dată pe tasta „SPEED“ (5). Se aprinde doar un anumit număr de LED-uri. Acestea indică ultima treaptă de viteză folosită. Apăsaţi tasta „SPEED“ (5) de atâtea ori până ce este selectată viteza de bază dorită. Confirmaţi selecţia cu tasta „ENTER/START“ (3).
O scurtă pâlpâire şi luminarea LED-ului din mijloc confirmă încheierea setării, Fig. 6.

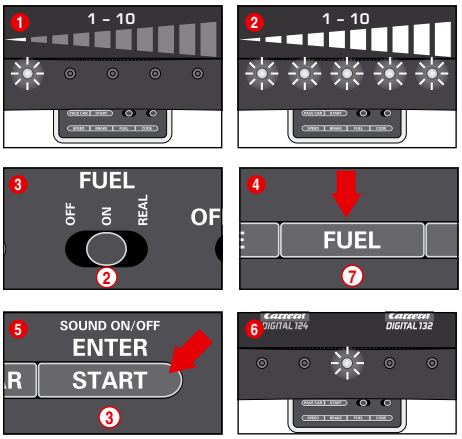
Setarea comportamentului la frânare al vehiculelor



(doar pentru vehiculele operate cu regulatorul manual)
Setarea vitezei de bază se poate efectua individual şi/sau pentru mai multe vehicule. Vehiculele ce urmează a fi setate trebuie să se afle pe pistă. Setarea se poate efectua în 10 trepte, iar cele 5 LED-uri, prin aprinderea lor intermitentă respectiv continuă, semnalizează diferitele trepte.
1 1 LED aprins = efect slab de frânare
2 5 LED-uri aprinse = efect puternic de frânare

Aşezaţi vehiculele ce urmează a fi setate pe pistă, în timp ce Control Unit, şi apăsaţi o dată pe tasta „BRAKE“ (6). Se aprinde doar un anumit număr de LED-uri. Acestea indică ultima treaptă de frânare folosită. Apăsaţi tasta „BRAKE“ (6) de atâtea ori până ce este selectat comportamentul la frânare dorit. Confirmaţi selecţia cu tasta „ENTER/START“ (3).
O scurtă pâlpâire şi luminarea LED-ului din mijloc confirmă încheierea setării, Fig. 6.

Setarea cantităţii de carburant din rezervor



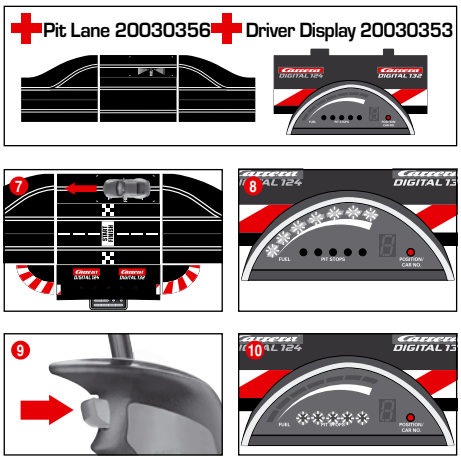
(doar pentru vehiculele operate cu regulatorul manual)
Setarea cantităţii de carburant în asociere cu Pit Lane (20030356) se efectuează simultan pentru toate vehiculele. Setarea se poate efectua în 10 trepte, iar cele 5 LED-uri, prin aprinderea lor intermitentă respectiv continuă, semnalizează diferitele trepte.
1 1 LED aprins = cantitate redusă de carburant
2 5 LED-uri aprinse = cantitate maximă de carburant

Aşezaţi vehiculele ce urmează a fi setate pe pistă, în timp ce Control Unit este pornită, şi activaţi funcţia de carburant prin comutatorul glisant (2) Fig. 3. Apăsaţi o dată pe tasta „FUEL“ (7). Se aprinde doar un anumit număr de LED-uri. Acestea indică ultima cantitate de carburant folosită. Apăsaţi tasta „FUEL“ (7) de atâtea ori până ce este selectată cantitatea de carburant dorită. Confirmaţi selecţia cu tasta „ENTER/START“ (3). O scurtă pâlpâire şi luminarea LED-ului din mijloc confirmă încheierea setării, Fig. 6.

Funcţie extinsă de carburant
Prin intermediul comutatorului glisant (2) se pot selecta 3 moduri, Fig. 3:

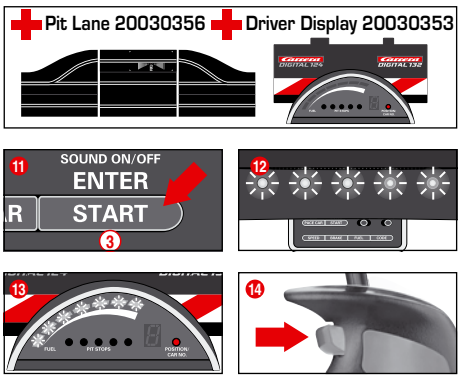
- OFF = Vehiculele nu consumă “benzină”
- ON = Vehiculele consumă “benzină”
- REAL = Viteza maximă depinde de cantitatea de carburant / Vehiculele consumă “benzină” (doar în asociere cu Pit Lane 20030356 respectiv Pit Stop Lane 20030346 şi Pit Stop Adapter Unit 20030361) În “modul REAL” vehiculul cu rezervorul plin este mai “greu”, se deplasează mai încet şi are un efect de frânare mai redus; un vehicul cu rezervorul gol este mai “uşor”, merge mai repede şi are un efect de frânare mai ridicat. Afişarea nivelului actual de carburant din rezervor şi a “consumului de benzină” se poate efectua doar dacă este conectat cu un ecran Driver Display 20030353 şi Pit Stop 20030356.

Alimentarea vehiculelor cu Pit Lane 20030356 şi Driver Display 20030353



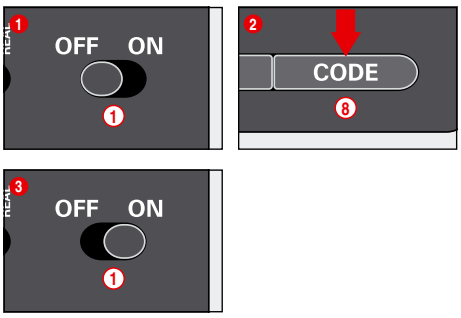
Nivelul curent din rezervorul vehiculului se poate citi pe afişajul cu bare cu 5 LED-uri verzi şi 2 roşii ale display-ului Drivers. Pentru alimentare se merge cu vehiculul în Pit Lane peste senzorul de alimentare Fig. 7. Afişajul cu bare începe să pâlpâie, Fig. 8, iar vehiculul poate fi alimentat prin ţinerea butonului de deviere Fig. 9. Numărul alimentărilor este afişat prin aprinderea intermitentă respectiv continuă a LED-urilor galbene, Fig. 10 (a se vedea şi Driver Display).
Indicaţie: Vehiculele cu rezervorul gol nu sunt luate în considerare la contorizarea rundelor în asociere cu Position Tower 20030357.

Setarea cantităţii de carburant la startul cursei



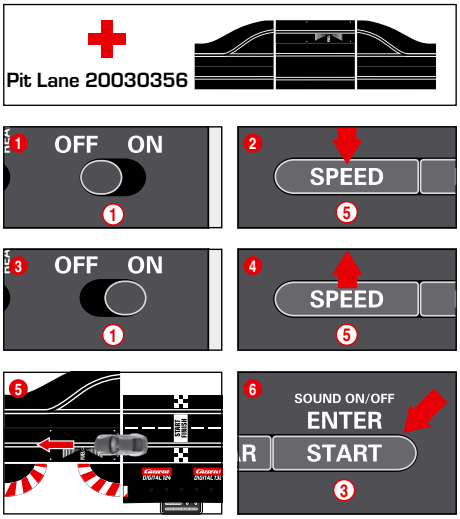
(doar în asociere cu Pit Lane 20030356 şi Driver Display 20030353)
Indiferent de setarea de bază a cantităţii de carburant, se poate seta în mod individual şi/sau pentru mai multe vehicule cantitatea de carburant din rezervor la startul unei curse pentru rundele până la prima oprire de alimentare. Apăsaţi o dată tasta „START/ENTER“ (3); cele 5 LED-uri de la Control Unit luminează permanent, Fig. 12, iar afişajul cu bare al display-ului Driver pâlpâie, Fig. 13. Prin apăsarea butonului de deviere de pe regulatorul manual respectiv se poate modifica nivelul de umplere al rezervorului, Fig. 14.

Blocarea tastelor pentru setări



Pentru a bloca tastele pentru setările de viteză, frână şi combustibil procedaţi după cum urmează:
Ţineţi apăsată tasta Code (8) în timp ce unitatea de control este oprită, apoi porniţi unitatea de control şi eliberaţi tasta Code. Pentru a anula blocajul efectuaţi încă o dată această procedură.

Funcţie extinsă Pit Lane

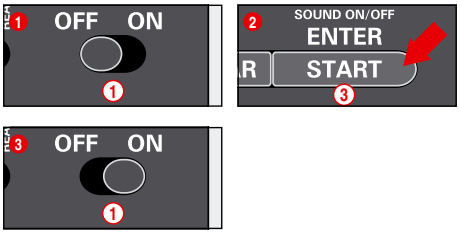


(doar în asociere cu Pit Lane 20030356)
Există posibilitatea de a activa/dezactiva funcţia de contorizare a rundelor în Pit Lane 20030356 respectiv Pit Stop Lane 20030346 cu Pit Stop Adapter Unit 20030361. Pentru aceasta, cu Control Unit oprită, se ţine apăsată tasta “SPEED” (5), apoi se porneşte unitatea de control Control Unit şi se eliberează tasta “SPEED” (5) . La o nouă apăsare a tastei se aprind 1 sau 2 LED-uri, în funcţie de setare.

- LED 1 = Funcţie de contorizare runde oprită
- LED 1 + 2 = Funcţie de contorizare runde pornită

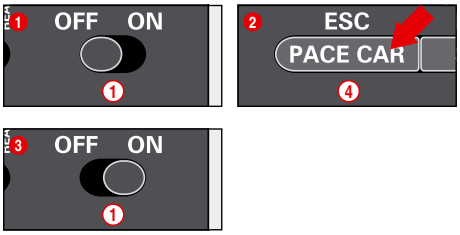
Selectaţi setarea dorită şi împingeţi sau rulaţi un vehicul peste senzorul din Pit Lane Fig. 5. La trecere, setările dvs. vor fi preluate. Pentru a părăsi iarăşi setările apăsaţi tasta „START/ENTER“ (3).

Sunet PORNIT/OPRIT



Sunetul de confirmare la trecerea peste senzori şi al operării tastelor se poate opri. Pentru aceasta ţineţi apăsată tasta „START/ENTER“ (3) în timp ce Control Unit este oprită, porniţi pista şi eliberaţi iarăşi tasta „START/ENTER“ (3). Sunetul de confirmare la pornirea unităţii Control Unit nu poate fi oprit.

Funcţia de resetare



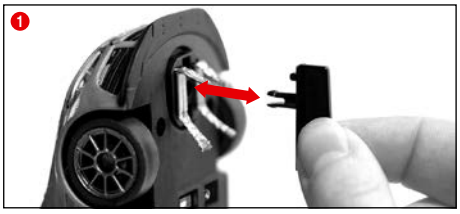
Pentru restaurarea setărilor din fabrică, Control Unit dispune de o funcţie de resetare.
Pentru aceasta, ţineţi apăsată tasta „ESC/PACE CAR“ (4) în timp ce Control Unit este oprită; porniţi pista şi eliberaţi iarăşi tasta. Toate setările de până acum pentru viteză, comportamentul la frânare, cantitatea de carburant, sunet şi contorizarea rundelor vor fi resetate la reglajele din fabrică. Setările vehiculelor nu sunt afectate de aceasta, dacă acestea nu se află pe pistă.

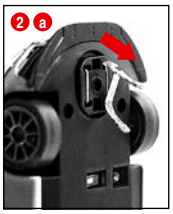
Setări din fabrică:
- Viteza = 10
- Comportamentul la frânare = 10
- Cantitatea de carburant = 7
- Sunet = pornit
- Afişajul poziţiei pentru Autonomous şi Pace Car = OPRIT

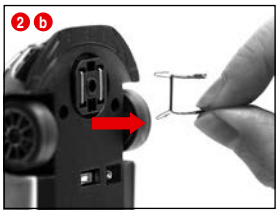
Funcţia economică

Control Unit trece în modulul de reducere a consumului de curent după 20 minute în care nu se foloseşte şi opreşte toate afişajele precum turnul de poziţie Position Tower, ecranele Driver Display şi lumina de la start Startlight. Pentru reactivare deconectaţi unitatea de comandă şi conectaţi-o din nou după circa 2-3 secunde.
Sunt menţinute toate setările.

Schimbarea contactorilor dubli şi a elementului de ghidare





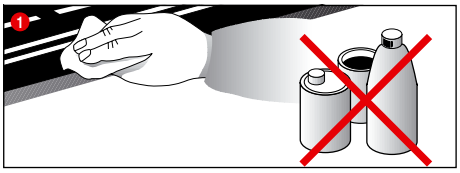


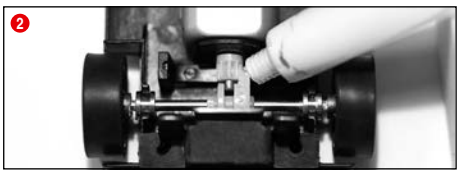
Indicaţie:
• Se recomandă să se scoată numai câte un contactor şi să se înlocuiască.
• Maşinile nu se trag niciodată în spate deoarece s-ar putea deteriora contactorii.

1 Se scoate cu grijă elementul de ghidare din suport conform Fig. 1 .

2 La schimbarea contactorului dublu trebuie avut grijă ca mai întâi să se scoată parţial contactorul de sus Fig. 2 a şi apoi cu contactorul Fig. 2 b să se scoată complet contactorul dublu. La introducere se va proceda la fel.

Întreţinerea şi curăţirea





Pentru a asigura o funcţionare ireproşabilă a pistei, trebuie curăţate toate piesele pistei în mod regulat. Înainte de curăţire se scoate ştecărul din priză.
1 **Pista:** Se curăţă suprafaţa pistei de rulare şi canalul benzii cu o cârpă uscată. Pentru curăţire nu se vor folosi solvenţi sau chimicale. Dacă nu se foloseşte, pista se păstrează protejată de praf şi la loc uscat, cel mai bine în cutia originală.
2 **Verificarea maşinii:** punctele de reazem ale axelor şi roţile, pinioanele, roţile dinţate şi lagărele se curăţă şi se ung cu unsoare ce nu conţine răşină sau acizi. Folosiţi pentru aceasta de ex. o scobitoare. Verificaţi în mod regulat starea contactorilor şi a cauciucurilor.

Remedierea erorilor Tehnica de deplasare

Remedierea erorilor:
În caz de deranjamente, vă rugăm să verificaţi următoarele:
• Sunt corecte conexiunile electrice?
• Transformatorul şi regulatorul manual au fost conectate corect?
• Sunt perfecte îmbinările pistei?
• Pista şi canalul benzii sunt curate şi fără corpuri străine?
• Contactorii sunt în ordine şi fac contact cu şina de curent?
• Vehiculele au fost codificate corect pe regulatoarele manuale respective?
• În caz de scurtcircuit electric se întrerupe automat alimentarea electrică a pistei pentru cca. 5 secunde şi se semnalează prin semnale optice.
• Vehiculele se află pe pistă în direcţia de deplasare? Dacă nu funcţionează, se comută sensul de deplasare de la comutatorul de pe partea inferioară a maşinii.
• Unitatea adaptoare este montată corect în direcţia de mers?
• Este conectat corect acumulatorul regulatorului manual?
• Este încărcat acumulatorul?
• Pâlpâie LED-ul regulatorului manual la încărcare?
• Este legat regulatorul manual la receiver?
• Există o atribuire dublă de adresă a regulatoarelor manuale?

Indicaţie
În timpul jocului, piesele mici ale maşinii, precum spoiler sau oglinzi, care se construiesc aşa pentru a fi cât mai aproape de original, se pot desprinde sau rupe. Pentru a evita aceasta, aveţi posibilitatea de a le îndepărta de pe maşină înainte de joacă, pentru a le proteja.

Tehnica de deplasare:
• Pe segmentele drepte se poate merge cu viteză, înainte de curbe trebuie frânat, iar la ieşirea din curbă se poate accelera din nou.
• Maşinile nu se ţin şi nu se blochează dacă motorul merge deoarece aceasta ar putea duce la supraîncălzire şi defectarea motorului.

Indicaţie: Dacă se foloseşte pe sisteme de şine care nu sunt produse de Carrera, elementul de ghidare existent trebuie înlocuit cu un element de ghidare special (#20085309). Zgomotele de mers uşoare la folosirea trecerilor Carrera (#20020587) sau a curbelor în pantă 1/30° (#20020574) sunt condiţionate de originalitatea la scară şi nu se remediază pentru o funcţionare bună a jocului.

Date tehnice

Tensiunea de ieşire · transformatorul jucăriei

14,8 V ⎓ 51,8 W

Acumulatorului litiu-polimer: 3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

Timpul de încărcare maxim: 2 ore

Frecvenţa: 2,4 GHz
Banda de frecvenţe: 2400-2483,5 MHz
Puterea de emisie: maximum 10mW

Denumirea producătorului sau marca comercială, numărul de înregistrare la Registrul Comerţului şi adresa	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Identificator de model	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Tensiune de intrare	100-240 V~
Frecvenţa c.a. de intrare	50/60 Hz
Tensiune de ieşire	DC 14.8 V
Curent de ieşire	3.5 A
Putere de ieşire	51.8 W
Randament mediu în mod activ	88.11 %
Randamentul la sarcină redusă (10 %)	83.46 %
Puterea absorbită în regim fără sarcină	0.14 W

Moduri de alimentare cu curent electric
1.) Operarea jocului = vehiculele sunt operate prin telecomenzi manuale
2.) Staţionare / Operare stand-by = nu se operează telecomenzile manuale, nu se poate juca
3.) Operare stand-by = după cca. 20 minute de stare de pauză şina de conectare trece în modul de operare stand-by.
LED-ul nu mai luminează.
CONSUMUL DE CURENT < 0,21 W
Pentru reactivare deconectaţi unitatea de comandă şi conectaţi-o din nou după circa 2-3 secunde. Astfel, pista se va afla din nou în regim de stand-by.
4.) Deconectarea = Adaptorul se deconectează de la reţeaua de curent

0-3

Acest produs poartă simbolul pentru aruncarea selectivă a deşeurilor electrice cu simbolul WEEE. Acest lucru înseamnă că acest produs este conform directivelor 2012/19/EU, este necesar să se arunce în mod corespunzător, pentru a minima poluarea mediului înconjurător. Informaţii suplimentare veţi obţine de la direcţiile locale sau regionale corespunzătoare.
Acest proces de aruncare, de distrugere a restului acestui produs, provoacă substanţe nocive şi periculoase pentru sănătate şi pentru mediul înconjurător.

Indicaţii de avertizare

Instrucţiuni şi indicaţii de avertizare pentru utilizarea acumulatorilor LiPO:
Acumulatorii LiPo sunt mult mai sensibili decât acumulatorii obişnuiţi alcalini sau NiMh. Din această cauză trebuie respectate cu strictețe toate prescripţiile şi indicaţiile de avertizare. În caz de manipulare greşită a acumulatorilor LiPo există pericol de incendiu. Prin manipularea, încărcarea sau utilizarea acumulatorului LiPo inclus /acumulatorilor LiPo incluşi vă asumaţi toate riscurile legate de acumulatorii cu litiu.

• Bateriile nereîncărcabile nu au voie să fie încărcate! Pentru încărcare este permis doar suportul de încărcare inclus. În caz de nerespectare a acestor indicaţii există pericol de incendiu şi implicit riscuri privind sănătatea şi/sau daune materiale. Nu folosiţi NICIODATĂ un alt încărcător!
• Bateriile reîncărcabile au voie să fie încărcate doar sub supravegherea unui adult. Nu lăsaţi niciodată acumulatorii la încărcat fără să fie supravegheaţi. Atunci când încărcaţi acumulatorul ar trebui să fiţi mereu prin apropiere pentru a supraveghea procesul de încărcare şi a putea, la nevoie, să interveniţi dacă apar probleme.
• Dacă acumulatorul se umflă sau se deformează în timpul procesului de încărcare sau descărcare, întrerupeţi imediat încărcarea sau descărcarea. Scoateţi acumulatorul cu precauţie şi cât mai repede posibil şi puneţi-l într-o zonă deschisă, sigură şi departe de materiale inflamabile şi urmăriţi-l timp de 15 minute. Dacă încărcaţi sau descărcaţi în continuare un acumulator care deja s-a umflat sau s-a deformat, există pericol de incendiu! Acumulatorul trebuie scos din uz chiar şi la cea mai mică umflare sau deformare.
• Acumulatorul inclus trebuie încărcat într-un loc ce prezintă siguranţă şi departe de materiale inflamabile.
• Acumulatorii descărcaţi trebuie să fie scoşi din aparat.
• Depozitaţi acumulatorul la temperatura camerei (16° - 18°C), la loc uscat. Nu expuneţi acumulatorul la acţiunea directă a razelor solare sau altor surse de căldură. A se evita în general temperaturi peste 50°C.
• După utilizare reîncărcaţi în mod obligatoriu acumulatorul pentru a se evita aşa numita descărcare totală a acumulatorului. Dacă nu se foloseşte, încărcaţi din când în când acumulatorul (la fiecare 2-3 luni). Nerespectarea indicaţiei de mai sus privind tratarea acumulatorului poate să ducă la un defect.
• La schimbarea acumulatorului nu folosiţi obiecte ascuţite sau tăioase. Nu deteriorați în niciun caz folia de protecţie a acumulatorului.
• Pentru schimbarea acumulatorului defect se vor folosi doar tipurile de acumulatoare recomandate. Acumulatorii deteriorați sau inutilizabili intră la deşeurile speciale şi trebuie eliminați în mod corespunzător.
• Acumulatorii/bateriile nu se aruncă în foc şi nu se expun la temperaturi mari. Există pericol de incendiu şi de explozie.
• Electroliţii din acumulatorii LiPo şi vaporii de electrolit sunt nocivi pentru sănătate. În orice caz, evitaţi contactul direct cu electroliţii. După un contact al electrolitului cu pielea, ochii sau alte părţi ale corpului trebuie spălat imediat cu multă apă proaspătă, iar apoi se consultă un medic.
• Acumulatorii nu sunt jucării şi de aceea nu au voie să ajungă pe mâna copiilor. Acumulatorii nu se păstrează la îndemâna copiilor.
• Contactorii / contactele acumulatorului nu au voie să fie scurtcircuitate!
• Jucăria se va folosi doar cu un transformator / adaptor pentru jucării!
• Transformatorul / adaptorul nu este o jucărie!

DK

Indholdsfortegnelse

Sikkerhedshenvisninger 104
Konformitetserklæring 104
Emballageindhold 104
Tekniske henvisninger til opbygningen 104
Vigtig henvisning 105
Beskrivelse 105
Inden den første brug 105
Akku-pleje 105
Opbygningsvejledning 105
Autoværn og støtter 105
Elektrisk tilslutning 105
Køretøjets konstruktionsdele 105
Tilslutninger Control Unit 106
Tilslutning af receiver 106
Tilslutning af ladestation 106
Ladning af gashåndtag 106
Binding-proces 106
Betjeningselementer Control Unit 106
Indkodning / programmering
af bilerne på det tilsvarende gashåndtag 106
Forberedelse af starten 107
Funktion af sporet 107
Lysfunktion tændt / slukket 107
Indkodning / programmering Autonomous Car 107
Indkodning / programmering af Pace Car 107
Visning af Autonomous og Pace Car position 107
Indstilling af bilernes grundhastighed 107
Indstilling af bilernes bremseadfærd 108
Indstilling af tankindhold 108
Knapspærring til indstillinger 108
Udvidet Pit Lane funktion 108
Sound ON/OFF 108
Reset-funktion 108
Strømsparefunktion 109
Udskiftning af doppeltslæbeskoene og styretap 109
Vedligeholdelse og pleje 109
Fejlkorrektur / Køreteknik 109
Tekniske data 109
Advarselsinformationer 109

Velkommen

Hjertelig velkommen i Team Carrera!
Betjeningsvejledningen indeholder vigtige informationer vedrørende opbygnig og drift af din racerbane. Læs den opmærksomt igennem og opbevar den derefter. I tilfælde af yderligere spørgsmål henvend dig venligst til vores salgsafdeling eller gå på vores hjemmeside:
carrera-toys.com
Gennemgå venligst indholdet for fuldstændighed og eventuelle transportskader. Emballagen indeholder vigtige informationer og bør ligeledes opbevares.

Vi ønsker dig god fornøjelse med din ny Carrera DIGITAL 132 bane.

Sikkerhedshenvisninger

• ADVARSEL ! Ikke egnet for børn under 36 måneder. Kvælningsfare ved slugning af smådele. Pas på: På grund af funktionen er der risiko for klemning.

• ADVARSEL ! Dette legetøj indeholder magneter eller magnetiske bestanddele. Magneter, der i menneskets krop tiltrækker hinanden, eller en mekanisk genstand, kan give svære eller dødelige kvæstelser. Konsulter straks læge, hvis magneter sluges eller indåndes.

• ADVARSEL ! Børn under 8 år må ikke bruge batteriopladeren. Barnet skal have en en sådan instruktion, at det er i stand til , at bruge batteri-opladeren på en sikker måde, og det skal gøres barnet klart, at den ikke er legetøj og ikke til at lege med.

• Transformeren er ikke legetøj! Kortslut ikke transformerens tilslutninger! Henvisning til forældre: Gennemgå regelmæsigt transformeren for skader ved ledningen, ved stikket eller ved kabinettet. Legetøjet må kun drives med anbefalede transformere! Ved beskadigelse må transformeren ikke mere anvendes! Racerbanen må drives med kun én transformer! Ved længere pauser anbefales der at frakoble transformeren fra strømnettet. Transformerens og hastighedsregulatorernes kabinetter må ikke åbnes!

Henvisning til forældrene:
Transformere og strømforsyninger til legetøj er ikke egnet til anvendelse som legetøj. Anvendelsen af disse produkter skal ske under forældrenes opsyn.

• Banen, køretøjerne og opladeren skal efterses regelmæssigt for skader på ledninger, stik og kabinetter! Beskadigede dele skal skiftes ud!
• Racerbanen til bilerne er ikke egnet til udendørs drift eller drift i fugtige rum! Holdes væk fra væsker!
• For at undgå kortslutninger, må der ikke lægges metaldele på banen. Banen må ikke opbygges i umiddelbar nærhed af skrøbelige genstande, fordi fartøjer, der slynges fra banen, kan forårsage beskadigelser.
• Træk netstikket ud inden rengøring eller vedligeholdelse! Benyt et fugtigt tørklæde til rensning, ingen løsningsmidler eller kemikalier. Opbevar banen støvbeskyttet og tør, når banen er ikke i brug, bedst i originalemballagen.
• Kør ikke bilvæddeløb i ansigts- eller øjenhøjde, for der består fare for kvæstelser gennem rutsjende køretøjer!
• Usagkyndig brug af transformatoren kan forårsage et elektrisk stød.
• Legetøjet må kun tilsluttes til apparater med beskyttelsesklasse II.
• Lejetøjet op opladeren må kun benyttes med en transformator til legetøj.
• Anvend ikke med regulerbare transformatorer!

• Hvis dette apparats nettilslutningsledning bliver beskadiget, skal den indsendes til kundeservicen hos firma Carrera Toys GmbH, eller udskiftes af en lignende kvalificeret person så der ikke opstår farer.

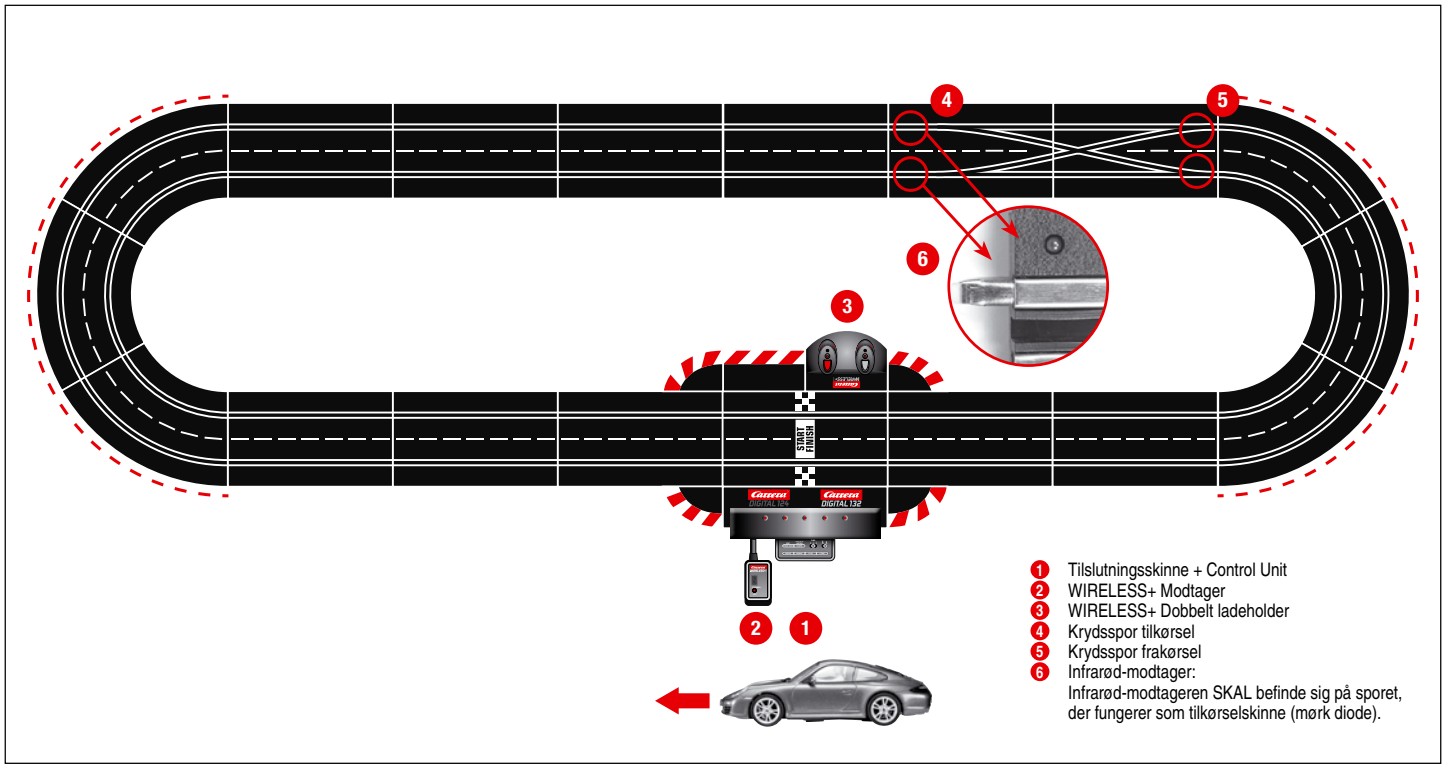
Oplysning:
Køretøjet og kontrolenheden må kun tages i brug igen i fuldstændig samlet tilstand.

Samlingen må kun foretages af voksne. Dette apparat kan anvendes af børn fra 8 år og op samt af personer med nedsat fysiske, sensoriske eller mentale evner eller mangel på erfaring og viden, når de overvåges eller er blevet undervist i sikker brug af apparatet og forstår de farer, der kan opstå. Børn må ikke lege med apparatet. Rengøring og brugervedligeholdelse må ikke foretages af børn uden opsyn. Barnet skal instrueres i, at ikke-genopladelige batterier ikke må oplades pga. eksplosionsfaren, og at dette ikke skal forsøges.

Konformitetserklæring

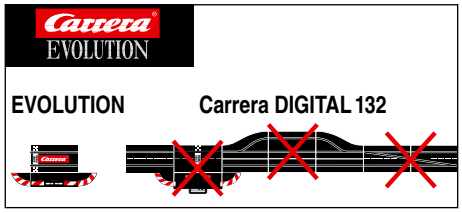
Hermed erklærer Carrera Toys GmbH, at radioudstyrstypen "2,4 GHz WIRELESS+" er i overensstemmelse med direktiv 2014/53/EU. EU-overensstemmelseserklæringens fulde tekst kan findes på følgende internetadresse: carrera-toys.com – Safety and Quality

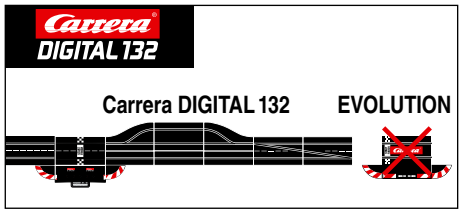
Tekniske henvisninger til opbygningen



1 Tilslutningsskinne + Control Unit
2 WIRELESS+ Modtager
3 WIRELESS+ Dobbelt ladeholder
4 Krydsspor tilkørsel
5 Krydsspor frakørsel
6 Infrarød-modtager:
Infrarød-modtageren SKAL befinde sig på sporet, der fungerer som tilkørselskinne (mørk diode).

Vigtig henvisning





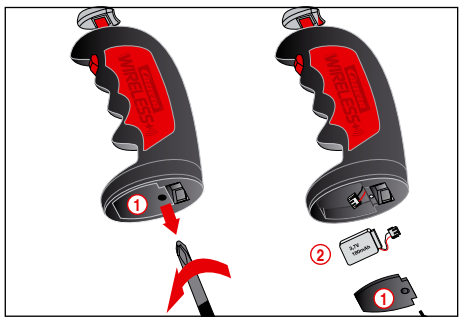
Tag venligst hensyn til, at det ved Evolution (analogt system) og Carrera DIGITAL 132 (digitalt system) drejer sig om to separate og fuldstændigt selvstændige systemer. Vi gør udtrykkeligt opmærksomme på, at systemerne skal adskilles under opbygningen af banen, dvs. at der på en strækning ikke må befinde sig nogen tilslutningsskinner fra Evolution samtidigt med tilslutningskinner inkl. Control Unit fra Carrera DIGITAL 132.
Heller ikke da, hvis en af begge tilslutningsskinner (Evolution tilslutningsskinne eller Carrera DIGITAL 132 tilslutningsskinne inkl. Control Unit) er tilsluttet til strømforsyningen. Desuden må de yderligere komponenter fra Carrera DIGITAL 132 (spor, elektronisk omgangstæller, Pit Lane) heller ikke indbygges i en Evolution bane, dvs. bruges analogt. Hvis der ikke tages hensyn til de ovenfor anførte henvisninger, kan det ikke udelukkes, at Carrera DIGITAL 132 komponenterne bliver ødelagt. I dette tilfælde kan der ikke gøres krav på garanti gældende.

Beskrivelse

WIRELESS+ er den nye kabelløse racerbanefornøjelse til Carrera DIGITAL124 og Carrera DIGITAL 132. Den trådløse 2,4 GHz teknologi med frekvens-hopping er forstyrrelsesfri og giver en rækkevidde på op til 15 m.
Takke være en ydedygtig lithium-polymer akku kan man opnå en funktionstid på op til 8 timer og en standby-tid på over 80 dage.
WIRELESS+ giver trådløs frihed for op til 6 kørere på racerbanen.
Carrera AppConnect er en bluetooth adapter til forbindelsen mellem smartphone/tablet og Carrera controlleren. (App Connect er indeholdt som ekstraudstyr, se pakkeindholdet i del A.)

Inden den første brug

Inden den første brug af gashåndtaget skal den medfølgende akku ② sættes i håndtaget. Skru batterirummet ① på undersiden af gashåndtaget op. Forbind akku'ens stik med gashåndtagets tilslutningsbøsning og sæt akku'en i. Skru derefter batterirummets dæksel på igen. Akku'en er foropladet fra fabrikken; bør dog lades helt op inden den første brug.

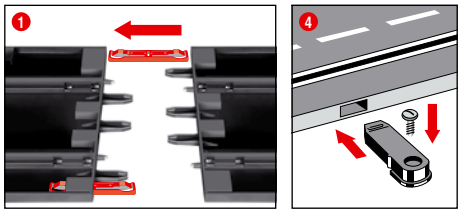


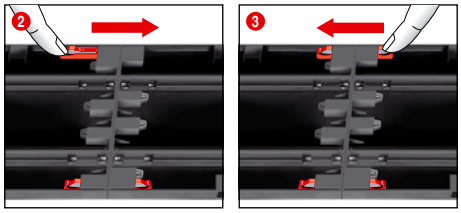
Akku-pleje

For at opnå en muligst lang holdbarhed og ydelse for akku'erne, bør følgende punkter vedrørende pleje og opbevaring overholdes.

• Oplad nye akku'er helt inden den første brug.
• Ved en helt opladt akku er funktionstiden ca. 8 timer.
Ved aftagende akku-ydelse reduceres gashåndtagets rækkevidde. Senest på dette tidspunkt bør akku'en lades helt op igen.
• Hvis gashåndtaget ikke benyttes i længere tid, tager du akku'en ud og opbevarer den ved stuetemperatur (16° - 18°C) på et tørt sted.
For at forhindre en dybdeafladning, bør den opbevarede akku lades hver 2-3 måneder.

Opbygningsvejledning



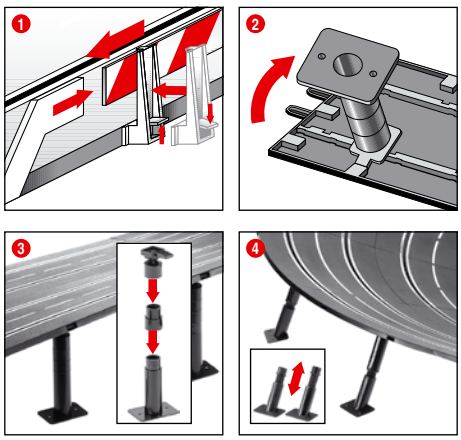


① + ② + ③ Før monteringen stik forbindelsesclipsene i skinnerne, som beskrevet i fig. ①.
Sæt skinnerne sammen på et jævnt underlag. Bevæg forbindelsesclipsene iht. fig. ② i retning af pilen til det hørbart "går i hak". Forbindelsesclipsen kan også stikkes i senere. Løsning af forbindelsesclipsene er mulig gennem simpelthen at trykke klemmen ned (se fig. ③).

④ **Fastgørelse:** Til fastgørelsen af banestykkerne på en plade anvendes fastgørelserne til banestykket (art. nr. 20085209) (ikke indeholdt i pakken).

Henvisning:
Væg til væg-tæppe er på grund af statisk opladning, fnugdannelse og letantændelighed ikke egnet som opbygnings-underlag.

Autoværn og støtter

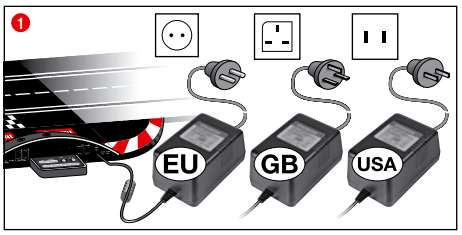


① **Autoværn:** Montering af autoværnholdere sker gennem drejning op på kørebanekanten.

② + ③ **Afstivning af høje strækninger:** Skub kuglehovederne med stiktappene ind i de dertil beregnede kantede fordybninger på banens underside. Gennem mellemstykker kan støtterne forhøjes, fastskruning af støttefødderne er muligt (skruene følger ikke med).

④ **Afstivning af stejlkurver:**
Til afstivning af stejlkurverne skal der anvendes skråstøtter i den passende længde. Brug disse støtter, der ikke kan indstilles i højden, til kurvetil- og frakørslen. Stik støtternes hoveder ind i de dertil beregnede runde fordybninger på banens underside.

Elektrisk tilslutning



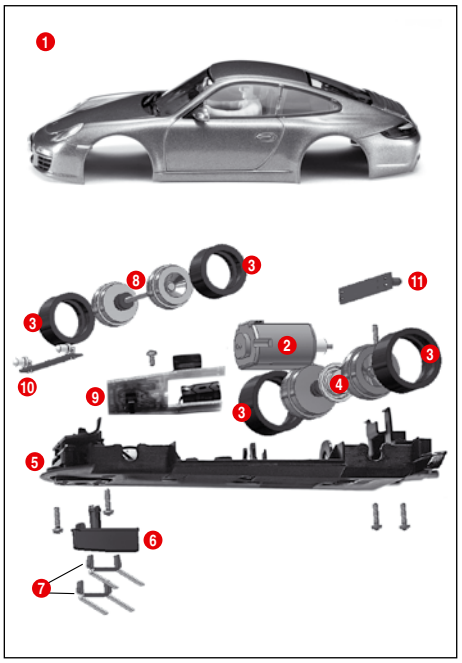
① Tilslut transformatorstikket til Control Unit.

OBS: For at undgå kortslutninger og elektriske stød, må legetøjet ikke forbindes med fremmede elektriske apparater, stikpropper, kabler eller øvrige genstande, der ikke hører til legetøjet. Carrera DIGITAL 132 bilracerbanen fungerer kun problemløst med en original Carrera DIGITAL 132 transformer.

PC interface (PC Unit) må kun anvendes i forbindelse med det originale Carrera PC Unit.

Legetøjet skal bruges sammen med den medfølgende transformator eller strømforsyningsdel, hvis transformatoren leveres sammen med legetøjet.

Køretøjets konstruktionsdele



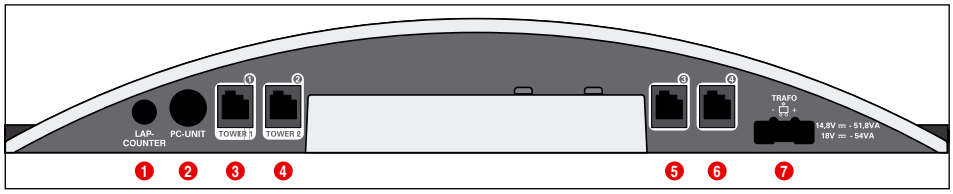
① Karosseri, spoiler
② Motor
③ Dæk
④ Bagaksel
⑤ Chassis
⑥ Styretap
⑦ Dobbeltslæbesko
⑧ Foraksel
⑨ Køretøjsplatin med afbryder
⑩ Forlygteplatin
⑪ Baglygteplatin

Henvisning: Køretøjernes konstruktion er modelafhængig.

Mærkningen af de enkelte dele kan ikke anvendes som bestillingsnummer.

DK

Tilslutninger Control Unit



Tilslutninger (fra venstre mod højre):
1. Tilslutning til rundetæller 20030342
2. Tilslutning til PC-Unit eller Lap Counter 20030355 eller App Connect 20030369
3. Tilslutningsbøsning til 1 gashåndtag, gashåndtagsudvidelsesboks eller WIRELESS+-modtager
4. Tilslutningsbøsning 2 til WIRELESS-Tower 20010108
5. Tilslutningsbøsning 3 til gashåndtag
6. Tilslutningsbøsning 4 til gashåndtag
7. Tilslutning til DIGITAL 124 / DIGITAL 132 strømforsyningsdel

Generelle informationer om tilslutningsbøsninger 1-4:
Såfremt der bruges et WIRELESS+ modtager skal dette tilsluttes til tilslutningsbøsning 1. Hvis det ønskes kan man tilslutte et WIRELESS Tower 20010108 med tilslutningsbøsning 2. Bruges der kun et WIRELESS+ modtager skal tilslutningsbøsning 2 ikke benyttes.

Der kan så yderligere bruges kabelbundne gashåndtag på tilslutningsbøsning 3 og 4. Vær opmærksom på, at disse så benytter adresse 5 og 6.

Ved brug af gashåndtagsudvidelsesboks 20030348 skal denne tilsluttes til tilslutningsbøsning 1. Tilordningen af biladresserne sker så som følger:

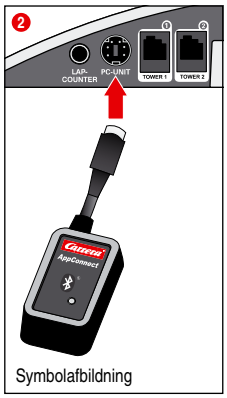
- Gashåndtagsudvidelsesboks = adresse 1, 3 og 4
- Tilslutningsbøsning 2 = adresse 2
- Tilslutningsbøsning 3 = adresse 5
- Tilslutningsbøsning 4 = adresse 6

Information:
En kombination af WIRELESS og gashåndtagsudvidelsesboks er ikke mulig!

Brug af Carrera Race App/ Carrera AppConnect

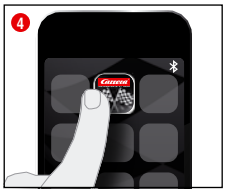
Information:
App Connect er indeholdt som ekstraudstyr, se pakkeindholdet i del A. App-Connect fås også enkeltvis under nummer 200303069.





Symbolafbildning



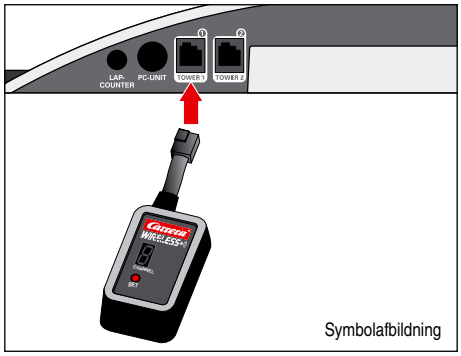




1. Download Carrera Race App på din mobile enhed.
2. Tilslut bluetooth adapteren i henhold til symbolafbildningen på bøsning PC Unit.
3. Sørg for, at bluetooth funktionen er aktiveret på din mobile enhed. Carrera AppConnect blinker indtil der er oprettet en forbindelse.
4. Start Carrera Race App.
5. Når den blå diode lyser konstant er bluetooth forbindelsen oprettet

Tilslutning af receiver

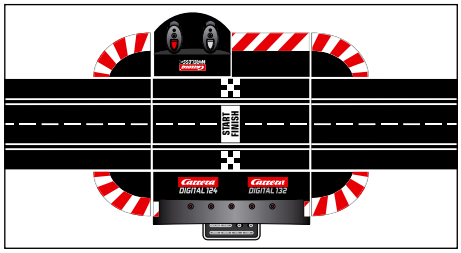
Tilslut receiveren iht. symbolafbildningen på en af de to bøsninger på Control Unit, som er mærket med Tower 1 og Tower 2. Til brug af 6 WIRELESS+ gashåndtag behøves der kun en 2.4 GHz receiver.

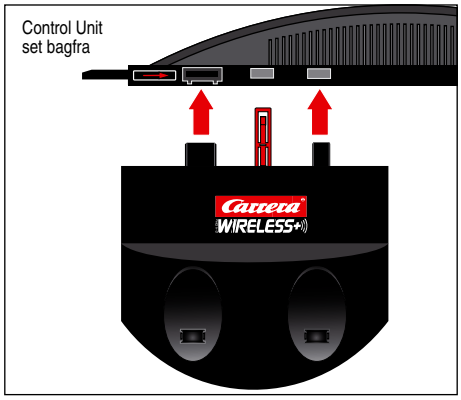


Symbolafbildning

Tilslutning af ladestation

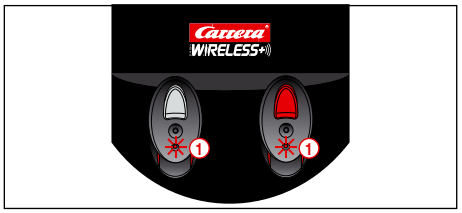
Ladestationen tilsluttes på bagsiden af Control Unit. For at placere ladestationen et andet sted på banen, skal man bruge en Adapter Unit 30360.



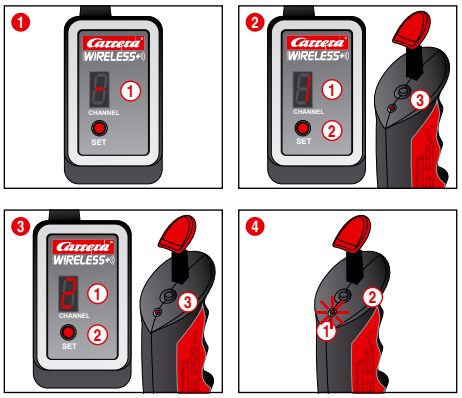


Ladning af gashåndtag

Inden den første brug bør WIRELESS+ gashåndtagene lades helt op.
Hertil stiller du gashåndtagene i ladeholderen og tænder banen.
Under opladningen blinker LED'erne (1) i gashåndtagene. Når opladningen er færdig lyser LED'erne (1) permanent. Grundet brugen af en lithium-polymer akku er en efterladning af gashåndtaget til enhver tid mulig.



Binding-proces

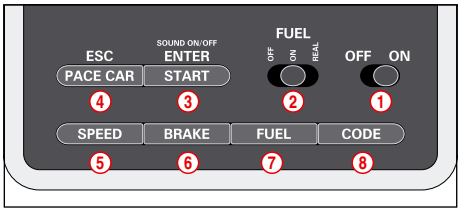


For at gashåndtagene kan bruges til styring af køretøjerne, skal de først „synkroniseres" med receiveren. Dertil tænder du banen.

1. Receiveren signaliserer at den er driftsklar med den løbende segmentindikation (1).
2. Tryk en gang på SET-knappen (2) til der vises tallet 1 i segmentindikationen (1). Det viste tal er køretøjets senere adresse. Ved gentaget tryk på knappen kan man gå videre til næste adresse. Tryk nu på Binding-knappen (3) på oversiden af gashåndtaget. Gashåndtaget signaliserer den vellykkede binding-proces med den blinkende LED, mens receiveren viser dette med den løbende segmentindikation. Dermed er binding-processen afsluttet og gashåndtaget kan bruges.
3. Til synkronisering af det andet gashåndtag bruger du samme fremgangsmåde. Tryk to gange på SET-knappen (2) på receiveren til der vises tallet 2 (1). Tryk derefter på Binding-knappen (3) på det andet gashåndtag.
4. For at få vist den indstillede adresse til gashåndtaget, trykker du en gang på Binding-knappen (2) på oversiden af gashåndtaget. LED'en (1) blinker tilsvarende den indstillede adresse.

Bruges gashåndtaget ikke, går det automatisk på strømsparemodus efter ca. 20 sek.
Gashåndtaget kan aktiveres igen ved at trykke på gas- hhv. omskifterknappen.

Betjeningselementer Control Unit



1. Tænd/sluk kontakt
2. Kontakt til tankfunktion
3. Start-tast til start af løbet / betjeningstast til programmering
4. Tast til Pace Car / afbryd programmering
5. Tast til indstilling af grundhastighed
6. Tast til indstilling af bremseadfærd
7. Tast til indstilling af tankindhold
8. Programmeringstast til biler

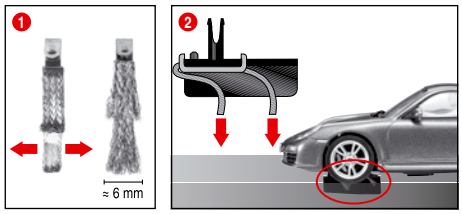
Generelle informationer om betjening
Enkelte taster har flere funktioner. Enkelte funktioner indstilles via tastekombinationer. Alle programmeringsprocesser kan afbrydes via tast 4 „ESC/PACE CAR". Yderligere detaljer længere fremme i teksten.

Indkodning / programmering af bilerne på det tilsvarende gashåndtag



Stil bilen, der skal indkodes på banen og tænd for Control Unit. Tryk en gang på tast „Code“ (8), Fig. 1; den første LED lyser, Fig. 2. Tryk så en gang på omskiftertasten på det tilsvarende gashåndtag, Fig. 3. På biler med belysning begynder lygterne at blinke og på Control Unit lyser LED 2-4 efter hinanden. Efter indkodningen lyser den midterste LED permanent (Fig. 4) og bilen blev tilordnet gashåndtaget.
Information: Ved denne indkodningsmåde er det **kun den bil, som skal indkodes,** der må befinde sig på banen.

Forberedelse af starten



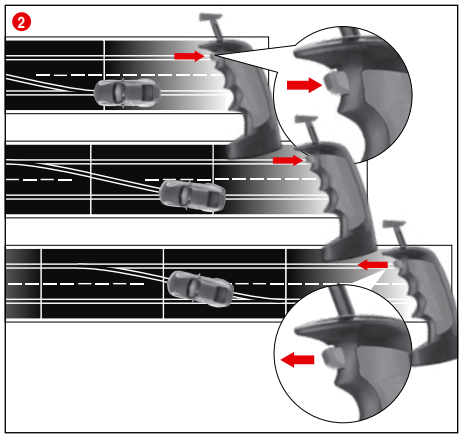
Dette Carrera DIGITAL 132 køretøj er indstillet optimalt til Carrera skinnesystemet 1:24.

1 + 2 Optimal slæbeskostilling:
For god og kontinuerlig kørsel skal enden af slæbeskoen spredes let 1 og tilsvarende fig. 2 bøjes mod skinnen. Kun enden af slæbeskoen bør have kontakt til skinnen og kan ved slitage i givet fald forkortes lidt. Skinnerne og slæbeskoene skal fra tid til anden renses for støv og slid.

Under legen kan der eventuelt løsnes eller brække smådele fra fartøjerne af, som spoiler eller spejle, der på grund af ønsket om originaludseende skal kopieres på denne måde. For at undgå dette, har du mulighed for at fjerne disse før legen begynder.

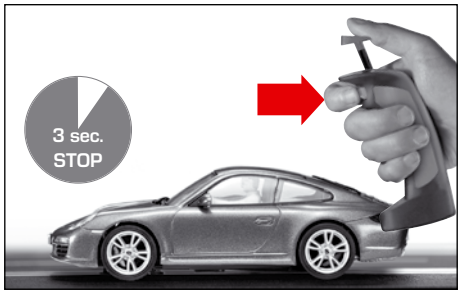
Funktion af sporet





1 Pas på, at køretøjets styretap befinder sig i sporrillen og at dopelstlæbeskoene har kontakt til strømføringsskinnen. Stil køretøjerne på tilslutningsskinnen.
2 **Ved sporskiftet skal knappen på håndspeederen holdes nede så længe, indtil køretøjet er kørt over sporet.**

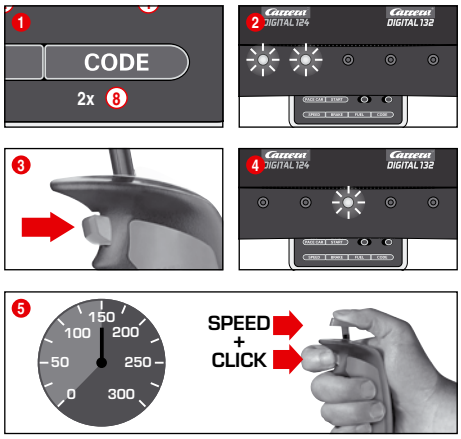
Lysfunktion tændt / slukket



Køretøjer, der er programmeret til håndspeederen skal være mindst 3 sekunder i stilstand på banen, inden lyset kan tændes eller slukkes ved at trykke på sporkontakten.

Information:
Gælder kun for modeller med køretøjsbelysning

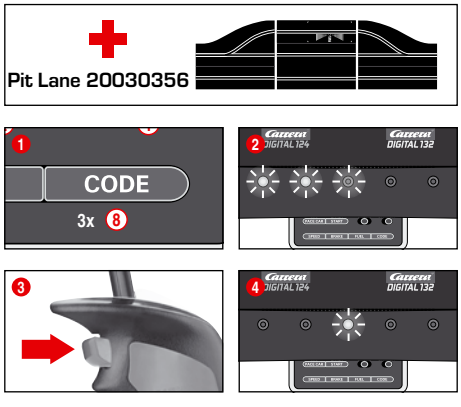
Indkodning / programmering Autonomous Car

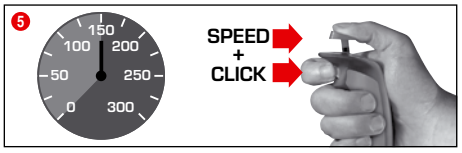


Stil bilen, der skal indkodes på banen med tændt Control Unit og tryk 2 gange på tast „Code“ (8), Fig. 1. De første to LED'er på Control Unit lyser, Fig. 2. Tryk nu på gashåndtagets omskiftertaste, Fig. 3; LED 3-5 lyser nu efter hinanden. Vent indtil den midterste LED lyser igen, Fig. 4. Tryk på gashåndtaget og bring bilen op på den ønskede hastighed. Når hastigheden er nået trykker du igen på omskiftertasten, Fig. 5.
Dermed er indkodningen af Autonomous Car færdig.

Information: Ved denne indkodningsmåde er det kun den bil, som skal indkodes, der må befinde sig på banen. Programmeringen af din Autonomous Car bibeholdes til bilen får en ny indkodning. Autonomous Car vises altid med adresse 7 i forbindelse med Position Tower.

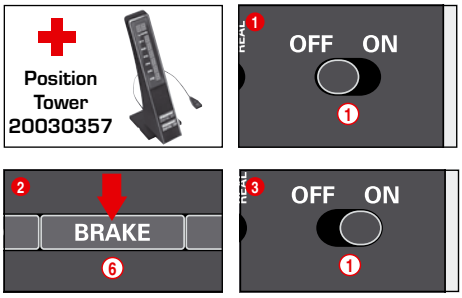
Indkodning / programmering af Pace Car





(kun i forbindelse med Pit Stop Lane #20030356)
Stil bilen, der skal indkodes på banen med tændt Control Unit og tryk 3 gange på tast „Code“ (8), Fig. 1. De første tre LED'er på Control Unit lyser, Fig. 2. Tryk nu på gashåndtagets omskiftertaste, Fig. 3; LED 2-5 lyser nu efter hinanden. Vent indtil den midterste LED lyser igen, Fig. 4. Tryk på gashåndtaget og bring bilen op på den ønskede hastighed. Når hastigheden er nået trykker du igen på omskiftertasten, Fig. 5. Dermed er indkodningen af din Pace Car færdig og bilen kører ind på Pit Stop Lane.
Information: Ved denne indkodningsmåde er det **kun den bil, som skal indkodes** der må befinde sig på banen. Programmeringen af din Pace Car opretholdes til bilen får en ny indkodning. Din Pace Car vises altid med adresse 8 i forbindelse med Position Tower.
Udvidet Pace Car funktion
Efter indkodningen af din Pace Car kører den automatisk i Pit Lane i løbet de første par runder. For at starte din Pace Car trykker du på en gang på tast „Pace Car“ (4). LED 2 og 3 på Control Unit lyser og din Pace Car forlader Pit Lane. Din Pace Car kører nu indtil der igen trykkes på „Pace Car“ tasten. Derved slukker LED 2 og bilen kører automatisk i Pit Lane i løbet af den aktuelle runde.

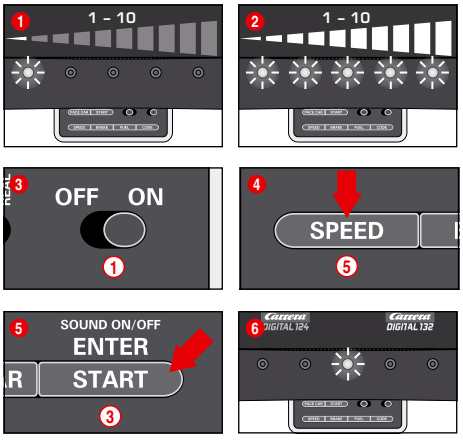
Visning af Autonomous og Pace Car position



(kun i forbindelse med Position Tower #20030357)
Automomous Car (adresse 7) og Pace Car (adresse 8) positionen kan vises på Position Tower. Denne funktion kan aktiveres på Control Unit. Hold „BRAKE“ tasten (6) trykket ved slukket Control Unit, Fig. 2, tænd for banen og slip „BRAKE“ tasten igen. Funktionen kan omstilles med et nyt tryk på tasten:

1 LED lyser = ingen visning
2 LED'er lyser = visning på Position Tower
Indstil den ønskede funktion og bekræft valget med „START/ ENTER“ tasten.

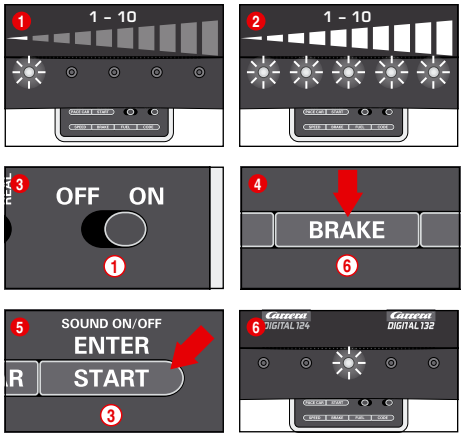
Indstilling af bilernes grundhastighed



Indstillingen af grundhastighed kan foretages individuelt for en og/ eller flere biler. Derved skal bilerne, der skal indstilles befinde sig på banen. Indstillingen kan ske i 10 trin, hvorved de 5 LED'er viser de forskellige trin ved at blinke eller ved at lyse permanent.
1 1 LED lyser = lav hastighed
2 5 LED'er lyser = høj hastighed

Stil bilen, der skal indstilles på banen med tændt Control Unit og tryk en gang på tast „SPEED“ (5). Nu lyser et vist antal LED'er. Disse viser det sidst indstillede hastighedstrin. Tryk så mange gange på tast „SPEED“ (5) til den ønskede grundhastighed er valgt. Bekræft valget med tast „ENTER/START“ (3). Et kort lysløb og den midterste LED bekræfter, at indstillingen er færdig, Fig. 6.

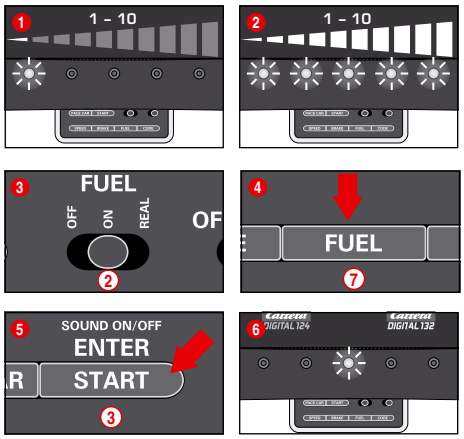
Indstilling af bilernes bremseadfærd



(kun ved håndstyrede biler)
Indstillingen af bremseadfærden kan foretages individuelt for en og/eller flere biler. Derved skal bilerne, der skal indstilles befinde sig på banen. Indstillingen kan ske i 10 trin, hvorved de 5 LED'er viser de forskellige trin ved at blinke eller ved at lyse permanent.
1 1 LED lyser = svag bremsevirkning
2 5 LED'er lyser = høj bremsevirkning

Stil bilen, der skal indstilles på banen med tændt Control Unit og tryk en gang på tast „BRAKE" (6) . Nu lyser et vist antal LED'er. Disse viser det sidst indstillede bremsetrin. Tryk så mange gange på tast „BRAKE" (6) til den ønskede bremseadfærd er valgt. Bekræft valget med tast „ENTER/START" (3).
Et kort lysløb og den midterste LED bekræfter, at indstillingen er færdig, Fig. 6.

Indstilling af tankindhold



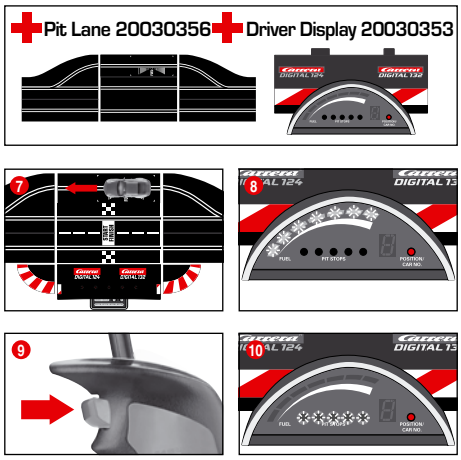
(kun ved håndstyrede biler)
Indstillingen af tankindholdet i forbindelse med Pit Lane (20030356) sker for alle biler samtidigt. Indstillingen kan ske i 10 trin, hvorved de 5 LED'er viser de forskellige trin ved at blinke eller ved at lyse permanent.
1 1 LED lyser = lavt tankindhold
2 5 LED'er lyser = højt tankindhold

Stil bilen, der skal indstilles på banen med tændt Control Unit og aktivér tankfunktionen på skydekontakten (2) Fig. 3. Tryk en gang på tast „FUEL" (7). Nu lyser et vist antal LED'er. Disse viser det sidst indstillede tankindhold. Tryk så mange gange på tast „FUEL" (7) til det ønskede tankindhold er valgt. Bekræft valget med tast „ENTER/START" (3). Et kort lysløb og den midterste LED bekræfter, at indstillingen er færdig, Fig 6.

Udvidet tankfunktion
Via skydekontakten (2) kan der vælges 3 modi, Fig. 3:
- OFF = bilerne forbruger ingen „benzin"
- ON = bilerne forbruger „benzin"
- REAL = maksimal hastighed afhængig af tankindhold / bilerne forbruger „benzin" (kun i forbindelse med Pit Lane 20030356 eller Pit Stop Lane 20030346 og Pit Stop Adapter Unit 20030361)

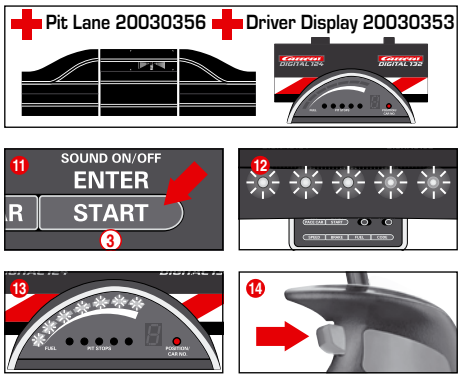
I „REAL-Mode" er bilen med fuld tank „tungere", kører langsommere og har en lavere bremsevirkning; bil med tom tank er „lettere", kører hurtigere og har en højere bremsevirkning. En visning af det aktuelle tankindhold og „benzinforbrug" kun i forbindelse med Driver Display 20030353 og Pit Stop 20030356.

Tankning af bilerne med Pit Lane 20030356 og Driver Display 20030353



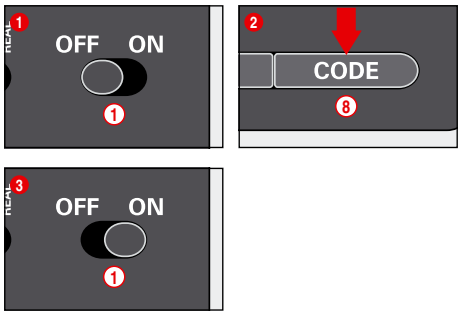
Bilens aktuelle tankindhold kan aflæses via bjælkevisningen med 5 grønne og 2 røde LED'er på Driver Display. For at tanke skal man køre over tanksensoren Fig. 7 i Pit Lane. Bjælkevisningen begynder at blinke, Fig. 8, og bilen kan tankes ved at holde omskiftertasten fast Fig. 9. Antallet af tankninger vises med de gule LED'er, som enten blinker eller lyser, Fig. 10 (se også Driver Display).
Information: Biler med tom tank regnes ikke med ved rundetællingen med Position Tower 20030357.

Indstilling af tankindhold ved start



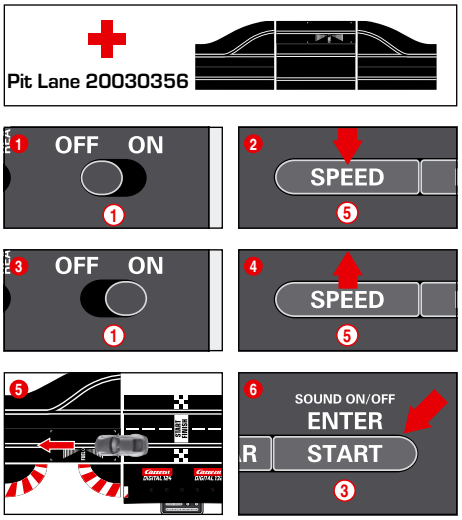
(kun i forbindelse med Pit Lane 20030356 og Driver Display 20030353)
Uafhængig af tankindholdets grundindstilling kan man individuelt indstille tankindholdet ved løbets start for runderne til det første tankstop for en og/eller flere biler. Tryk en gang på „START/ENTER" tasten (3); de 5 LED'er på Control Unit lyser permanent, Fig. 12, og bjælkevisningen på din(e) Driver Displays blinker, Fig. 13. Ved klik på omskiftertasten på det tilsvarende gashåndtag kan tankniveauet ændres, Fig. 14.

Knapspærring til indstillinger



For at spærre knapperne til indstilling af speed, brake og fuel gør du som følger:
Hold Code-knappen (8) trykket ved slukket controller, tænd så controlleren og slip Code-knappen. For at ophæve spærringen gentager du proceduren.

Udvidet Pit Lane funktion

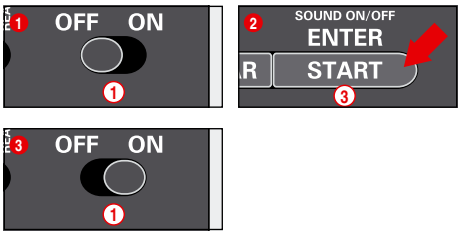


(kun i forbindelse med Pit Lane 20030356)
I Pit Lane 20030356 henholdsvis Pit Stop Lane 20030346 kan man aktivere og deaktivere rundetællefunktionen med Pit Stop Adapter Unit 20030361. Hold hertil „SPEED" tasten (5) trykket ved slukket Control Unit, tænd så Control Unit og slip „SPEED" tasten (5). Trykkes tasten igen lyser alt efter indstilling 1 eller 2 LED'er.

- LED 1 = rundetællefunktion inaktiv
- LED 1 + 2 = rundetællefunktion aktiv

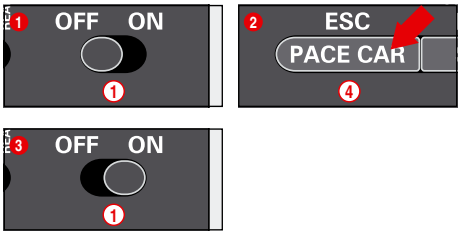
Vælg den ønskede indstilling og skub eller kør en bil hen over Pit Lane sensoren Fig. 5. Indstillingerne gemmes ved overkørsel. For at forlade indstillingsmodusen igen trykker du på „START/ENTER" tasten (3).

Sound ON/OFF



Bekræftelseslyden ved overkørsel af sensorerne og tastebetjeningen kan deaktiveres. Hold dertil „START/ENTER" tasten (3) trykket ved slukket Control Unit, tænd for banen og slip „START/ENTER" tasten (3) igen. Kvitteringslyden når du tænder Control Unit kan dog ikke deaktiveres.

Reset-funktion

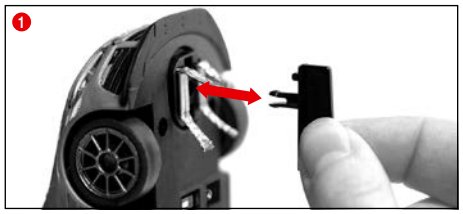


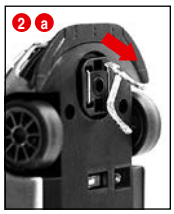
Til genetablering af fabriksindstillingerne har Control Unit en resetfunktion.
Hold dertil „ESC/PACE CAR" tasten (4) trykket ved slukket Control Unit, tænd for banen og slip tasten igen. Alle hidtidige indstillinger af hastighed, bremseadfærd, tankindhold, lyd og rundetælling sættes tilbage på fabriksindstilling. Bilernes indstillinger berøres ikke af dette, såfremt de ikke befinder sig på banen.
Fabriksindstillinger:
- hastighed = 10
- bremseadfærd = 10
- tankindhold = 7
- lyd = On
- visning af Autonomous og Pace Car position = OFF

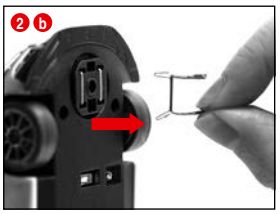
Strømsparefunktion

Hvis Control Unit ikke bruges i 20 minutter går den i strømsparemodus og deaktiverer alle visninger, såsom Position Tower, Driver Displays og Startlight. Til reaktivering skal du slå controlleren fra i ca. 2-3 sekunder og så tænde den igen.
Alle indstillinger bibeholdes.

Udskiftning af doppeltslæbeskoene og styretap



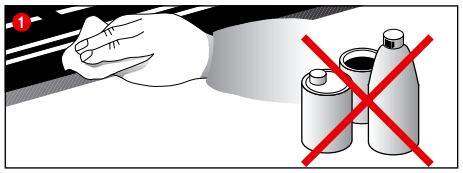


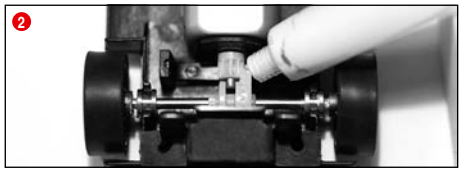


OBS:
• Det anbefales, altid at udtage og skifte kun en slæbesko.
• Fartøjet må aldrig trækkes tilbage, fordi ellers bliver slæbeskoene beskadiget.

1 Træk styretappen forsigtigt ud af holderen, som vist på fig. 1.
2 Ved udskiftning af dobbeltslæbeskoen skal der passes på, at den øvre slæbesko fig. 2 a først kun delvist trækkes ud, og derpå kan dobbelslæbeskoen trækkes helt ud sammen med slæbeskoen 2 b. Ved isætningen er fremgangsmåden ligesådan.

Vedligeholdelse og pleje





For at garantere en upåklagelig funktion af racerbanen, bør alle dele af racerbanen renses regelmæssigt. Før rensningen trækkes ledningen med hanstikket ud.

1 **Racerbanen:** Hold vejbelægningen og sporrillerne ren med en tør klud. Der må ikke benyttes løsningsmidler eller kemikalier til rensning. Opbevar banen støvbeskyttet og tør, når banen er ikke i brug, bedst i originalemballagen.

2 **Eftersyn af køretøjet:** Lejerne på aksler og hjul, motordrev, geartandhjul og lejer renses og smøres med harpiks- og syrefri olie. Brug som hjælpemiddel f.eks. en tandstikker. Kontroller regelmæssigt hjulenes og dækkenes tilstand.

Fejlkorrektur Køreteknik

Fejlkorrektur:
Ved teknisk uheld/fejl kontroller det følgende:
• Er strømtilslutningerne korrekte?
• Transformeren og håndspeeder tilsluttet korrekt?
• Er banens forbindelser fejlfri?
• Er racerbanen og sporrillerne rene og fri for fremmedlegemer?
• Er slæbeskoene i orden og har kontakt til strømføringsskinnen?
• Er køretøjerne indkoderet korrekt til den tilsvarende håndspeeder?
• Ved elektrisk kortslutning bliver banens strømtilføring automatisk afbrudt for ca. 5 sekunder og meldt gennem akustiske og optiske signaler.
• Står fartøjerne på banen i kørereretningen? Ved ikke-funktion skift da køreretnings-afbryder på fartøjets underside om.
• Er Adapter Unit korrekt monteret i køreretning?
• Er gashåndtagets akku rigtigt tilsluttet?
• Er akku'en ladet op?
• Blinker gashåndtagets LED under ladningen?
• Er gashåndtaget synkroniseret med receiveren?
• Har gashåndtaget fået en dobbelt adresse?

OBS:
Under legen kan der eventuelt løsnes eller brække smådele fra fartøjerne af, som spoiler eller spejle, der på grund af ønsket om originaludseende skal kopieres på denne måde. For at undgå dette, har du mulighed for at fjerne disse før legen begynder.

Køreteknik:
• På de lige skinner må der køres hurtigt, foran kurven skal der bremses, ved udgangen kan tempoet igen forøges.
• Fartøjerne må med løbende motor ikke holdes fast eller blokeres, derved kan der forekomme overophedning og motorskader.

OBS: Ved brug af skinnesystemer, der ikke er produceret af Carrera, skal den eksisterende styretap erstattes med specialstyretappen (#20085309). Let kørestøj ved brug af Carrera-overkørsel (#20020587) eller stejlkurve 1/30° (#20020574) skyldes den originale målestok og er uden betydning for en upåklagelig kørsel.

Tekniske data

Udgangsspænding · legetøjstransformer

14,8 V ⎓ 51,8 W

Lithium-polymer akku: 3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

Maksimal opladningstid: 2 timer

Frekvens: 2,4 GHz
Frekvensbånd: 2400-2483,5 MHz
Sendeleistung: maximal 10 mW

Producentens navn eller varemærke, handelsregisternummer og adresse	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Modellens identifikationskode	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Indgangsspænding	100-240 V~
Inputvekselstrømsfrekvens	50/60 Hz
Udgangsspænding	DC 14.8 V
Udgangsstrømsstyrke	3.5 A
Udgangseffekt	51.8 W
Gennemsnitlig effektivitet i aktiv tilstand	88.11 %
Effektivitet ved lav belastning (10 %)	83.46 %
Effektforbrug i nullast-tilstand	0.14 W

Strømmodi
1.) Køremodus = køretøjet styres via håndgasregulatoren
2.) Hvilemodus = håndgasregulator bruges ikke, ingen kørsel
3.) Stand-by = efter ca. 20 minutter hvilemodus går tilslutningsskinnen på stand-by modus.
LED'erne lyser ikke mere.
STRØMFORBRUG < 0,21 W
Til reaktivering skal du slå controlleren fra i ca. 2-3 sekunder og så tænde den igen. Banen befinder sig i hviledrift.
4.) Ud-tilstand = netenhed adskilt fra strømnettet

0-3

Dette produkt er forsynet med symbolet for selektiv bortskaffelse af elektrisk udstyr (WEEE). Det betyder, at dette produkt fra EU-direktivet 2012/19/EU skal bortskaffes tilsvarende for at minimere risikoen for miljøskader.
Yderligere informationer kan du få hos dine lokale eller regionale myndigheder.Elektroniske produkter, der er udelukket fra denne selektive bortskaffelsesproces, udgør en fare for miljøet og helbreddet pga. forekomsten af farlige substanser.

Advarselsinformationer

Retningslinjer og advarselsinformationer om brug af LiPo akku'er:
LiPo-akku'er er væsentligt mere følsomme end almindelige alkali,- eller NiMh-akku'er. Derfor skal alle forskrifter og advarselsinformationer følges nøje. Ved forkert håndtering af LiPo akku'er er der brandfare. Med håndteringen, ladningen eller brugen af den medfølgende LiPo-akku overtager du alle risici, som er forbundet med lithium akku'er.

• Ikke-genopladelige batterier må ikke oplades! Du må kun bruge den medfølgende ladeholder til opladning. Ved ignorering af disse anvisninger er der brandfare og således fare for helbred og/eller materielle skader. Brug ALDRIG en anden oplader!
• Opladelige batterier må kun oplades under opsyn af voksne. Lad aldrig akku'en være uden opsyn under opladningen. Når du oplader akku'en, bør du altid være i nærheden, så du kan overvåge opladningen og om nødvendigt reagere på potentielle problemer.
• Fjern akku'en så hurtigt og forsigtigt som muligt og læg den på et sikkert, åbent sted væk fra brandbare materialer og hold øje med den i mindst 15 minutter. Hvis du oplader en akku igen, der allerede er svulmet op eller er blevet deformeret, er der brandfare! Selv ved en mindre deformering eller bobledannelse må akku'en ikke bruges mere.
• Du skal lade den medfølgende akku på et sikkert sted væk fra antændelige materialer.
• Brugte batterier skal fjernes fra legetøjet.
• Opbevar akku'en ved stuetemperatur (16° - 18° C) på et tørt sted. Udsæt ikke akku'en for direkte sollys eller andre varmekilder. Man skal generelt undgå temperaturer over 50° C.
• Lad under alle omstændigheder akku'en op igen efter brug for at undgå en så kaldt dybdeafladning. Lad akku'en op fra tid til anden, hvis den ikke bruges (ca. hver 2-3 måned). Ignorering af de ovennævnte håndteringsanvisninger til akku'en kan medføre defekter.
• Brug ingen spidse genstande når du skifter akku'en ud. Pas under alle omstændigheder på ikke at beskadige akku'ens beskyttelsesfolie.
• Ved udskiftning af defekte akku'er må der kun bruges de anbefalede akku-typer. Beskadigede eller ubrugelige akku'er er specialaffald og skal bortskaffes tilsvarende.
• Smid ikke akku'er/batterier på ilden og udsæt dem ikke for høje temperaturer. Der er brand- og eksplosionsfare.
• De i LiPo-akku'er værende elektrolytter og elektrolytdampe er sundhedsskadelige. Undgå under alle omstændigheder direkte kontakt med elektrolytter. Ved kontakt med hud, øjne eller andre legemsdele skal der foretages en øjeblikkelig ud- eller afskylning med rigeligt rent vand, derefter skal der opsøges læge.
• Akku'er er ikke legetøj og skal opbevares utilgængeligt for børn. Opbevar akku'er utilgængeligt for børn.
• Tilslutningsklemmer / akku-tilslutninger må ikke kortsluttes!
• Legetøjet må ikke bruges med en transformator/strømforsyningsdel!
• Transformatoren / strømforsyningsdelen er ikke legetøj!

RC

目录

安全提示 110
一致性声明 110
包装内容 110
组装技术说明 110
重要提示 111
产品详情 111
第一次使用前 111
电池保养 111
安装说明 111
车道护板和支撑件 111
电气连接 111
赛车组件 111
端口 112
接入接收器 112
接入充电器 112
给遥控器充电 112
绑定过程 112
操作部件 112
通过相应的遥控器对车辆的编码/编程 112
启动准备 112
转辙功能 113
车灯 开/关 113
自动车编码/编程 113
定速车编码/编程 113
自动车和定速车的位置显示 113
车辆基本速度设置 113
车辆制动性能设置 114
功能按键锁定 114
油箱容量设置 114
更多的维修站功能 114
声音开/关 114
复位功能 114
省电功能 115
双滑触和主龙骨的更换 115
维护和护理 115
排除故障和行驶技术 115
技术数据 115
警告 115

欢迎

欢迎加入Carrera团队
使用说明中包含如何安装和操作您的
Carrera DIGITAL 132 赛车道的重要信息。请仔细阅读本说明并将之好好保存。

如有问题，请您同我们的销售部门联系，或访问我们的网页 carrera-toys.com
请检查包装内容是否完整,是否存在运输破损。外包装上有重要信息,因此也应好好保存。

愿您新购的 Carrera DIGITAL 132 赛车道给您增添无穷乐趣。

安全提示

• 警告！不适用于小于36个月的儿童。 内含小块部件，不慎吞咽可导致窒息危险。请注意：产品功能性质决定，有卡住的危险。

• 警告!
此玩具中含磁铁或带磁性的部件。在人体中相互吸附或吸引其它金属件的磁铁可造成重伤或危及生命。在不慎吞入或吸入磁铁后请务必立即就医。

• 警告!
此电池充电器只适于8岁以上的儿童使用。请给予正确的指导以确保儿童能安全的使用充电器，并解释清楚此充电器并非玩具，不可用来玩耍。

• 变压器不是玩具!不得将变压器短路连接!提示家长:应定期检查变压器上的电线、插头或壳体是否完好。只允许使用推荐的变压器。若存在破损,便不得再使用变压器。只允许用一个变压器来运行赛车道。若长期闲置不用,建议切断变压器与电源的连接。不允许打开变压器和调速器的外壳。

家长安全提示:
请勿让孩子玩耍玩具附带的变压器及电源装置。其使用须在家长的监督下进行。

• 请定期检查车道，赛车以及充电器的导线、插头或外壳是否有损坏！如有故障请立即更换。

• 赛车道不适宜在户外或潮湿的地方使用。附近不得有液体。

• 为避免发生短路,不得将金属部件放在车道上。不得将车道放置在易碎物品附近,以免车辆从滑行道上甩出导致损坏。

• 清洗或保养前请拔下电源插头。清洁时,请使用一块湿布,不得使用稀释剂或化学品。不使用时应将赛车道保存在清洁干燥的地方,最好是放在原包装箱中。

• 请勿将行车道定位安装在脸颊及视线的同等高度，以防车辆出轨伤及人身。

• 变压器使用不当有导致触电的危险。
• 此玩具只可与安全等级二级的设备连接。

• 此玩具和充电器只可采用专为玩具设计的变压器。
• 不可与调节式变压器一起使用！
• 如电源线有所损坏，请交由 Carrera Toys GmbH 公司客户服务部或授权人士进行替换，以避免发生危险.

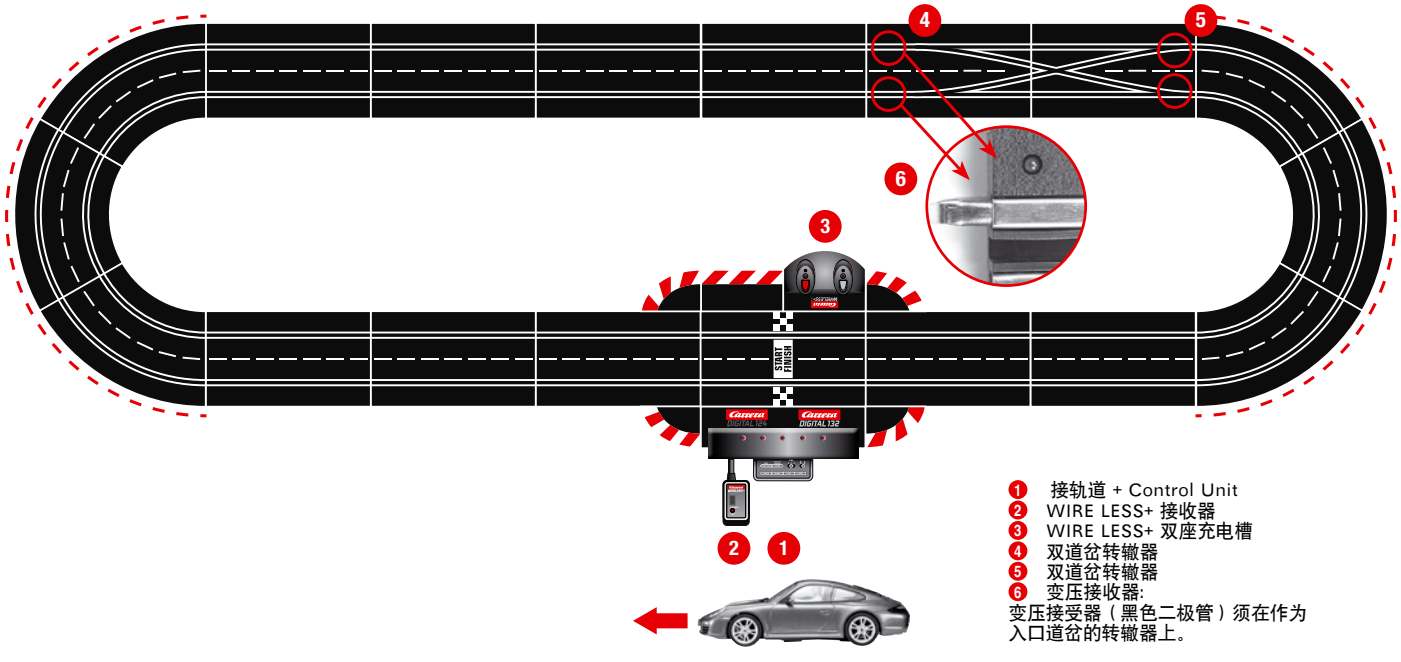
提示:
赛车和控制单元仅允许在完全组装好的状态下重新投入运行。

仅允许由成人进行组装。8 岁以上的儿童，以及生理、感官或智力能力有残障或缺乏经验和/或知识的人员，如果在被监督之下或接受了安全使用指导并且熟知由此产生的危险，就可使用本设备。儿童不得将此设备当作玩具玩耍。在没有监督的情况下，儿童不得进行清洁和用户维护。请告诉孩子，由于存在爆炸危险不要给不可充电的电池充电，也不要尝试这样做。

一致性声明

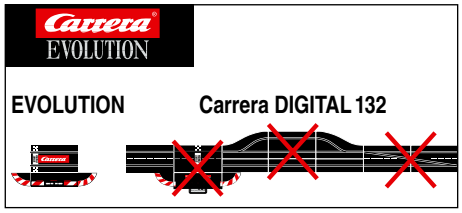
Carrera Toys GmbH司特此声明此“2.4 GHz Wireless+和Bluetooth”无线电型号符合2014/53/EU指令。欧盟符合性声明的全文可登陆下列网站查询: carrera-toys.com – Safety and Quality

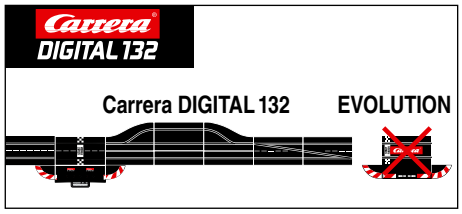
组装技术说明



1 接轨道 + Control Unit
2 WIRE LESS+ 接收器
3 WIRE LESS+ 双座充电槽
4 双道岔转辙器
5 双道岔转辙器
6 变压接收器:
变压接受器（黑色二极管）须在作为入口道岔的转辙器上。

重要提示





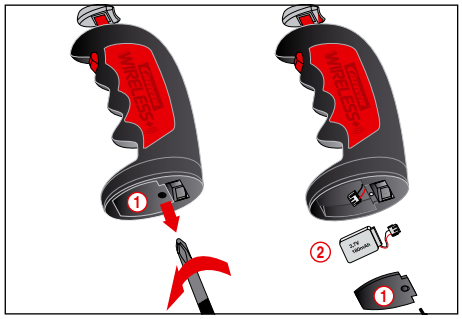
请注意，Evolution（模拟系统）及 Carrera DIGITAL 132（数码系统）是两个完全不同的独立系统。我们在此强调，组装轨道时应分别对待两个系统，即Evolution的连接轨道不得与Carrera DIGITAL 132的连接轨道，包括其黑箱子，安装于同一车道上。即使其中一系统的连接轨道接在电源上也不可以。
此外，所有Carrera DIGITAL 132型的其它部件（预选转辙器，电子计圈器，制动等）都不得被安装在 Evolution型轨道上，即不可安装在模拟系统中。如不遵守以上提示，则可导致Carrera DIGITAL 132 部件损坏。此情况下，质量担保失效。

产品详情

WIRELESS+是为Carrera DIGITAL124和Carrera DIGITAL132增添赛道乐趣的无线利器。2.4 GHz无线技术和跳频功能能实现无干扰并达到有效距离15米。
由于锂电池高性能的电力供应，可支持长达8小时的玩机时间和80天的待机时间。WIRELESS+可支持多达6位选手在赛道上任意驰骋，无线自由。
Carrera AppConnect是蓝牙适配器，可在Carrera Control Unit和智能手机/平板电脑之间建立连接。（APP CONNECT（应用程序连接）为可选项，参见A部分的包装内容。）

第一次使用前

第一次使用遥控器前请将附带的电池 ② 装入遥控器中。拧开卸下遥控器底面的电池盒盖 ①。连接电池和遥控器之间的插头并将电池放入电池舱。最后关上电池盒盖并拧紧。电池在出厂时已预先充电，初次使用前仍应给电池充满电。

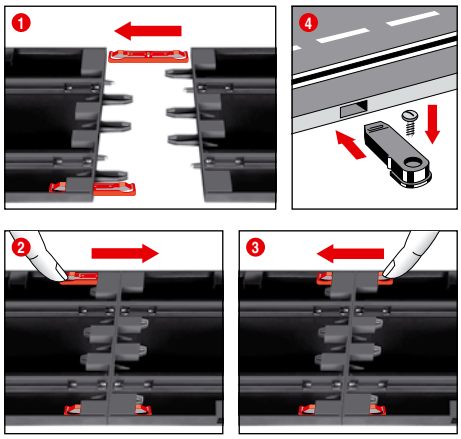


电池保养

为了最大限度的延长电池寿命和性能，应在电池保养和储放方面注意以下几点。

• 新电池第一次使用前应充满电。
• 完全充满电的电池可支持玩机时间约8小时。电量即将用尽时，遥控器的控制范围也随之缩小。此时应将电池再次充电。
• 如果长时间不使用电池，请将其从遥控器中取出，储存在室温（16° – 18° C）的干燥处。为了避免深度放电，请将储存中的电池每2–3个月充一次电。

安装说明

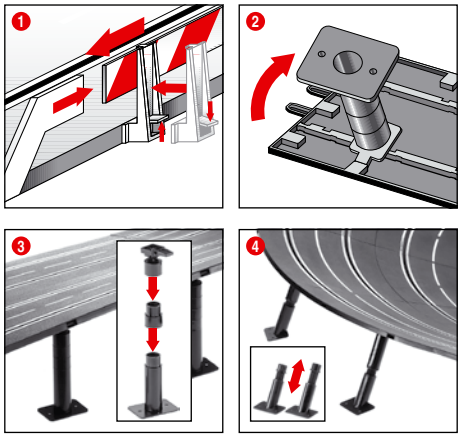


❶ + ❷ + ❸ 安装前将连接夹如图❶所示插入轨道中,在平整的底面将各轨道段连接起来。按照图❷所示将连接夹朝尖头方向移动,直至听到锁定声。也可以在安装好后插入连接夹。需要松开连接夹时,只要在两个方向简单地按下凸鼻即可（见图 ❸）

❹ 固定: 用轨道段固定件(产品号:20085209）将轨道段固定在一块板上(不包含在包装中)。

提示:
不宜在地毯上安装赛车道,因为它会产生静电,起毛,而且易燃。

车道护板和支撑件

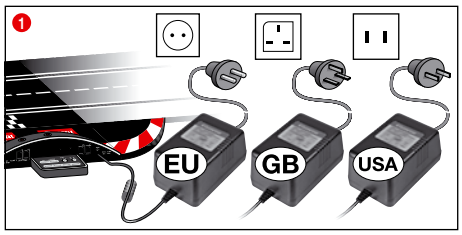


❶ 车道护板: 安装时可将车道护板的支座竖立在车道边缘。

❷ + ❸ 高架路段的支撑: 将带插入颈的球形万向节接头插入车道底部专用的角形夹座中。通过中间连接段可以抬高支撑件。可以拧紧支撑件的支脚(螺钉不含在供货范围内)。

❹ 陡峭弯道的支撑:
可以用随同提供的长度相当的斜支撑件来支撑陡峭弯道。高度不可调的支撑件用于弯道的开端和末端。将支撑件的头部插入车道底部专用的圆形夹座中。

电气连接



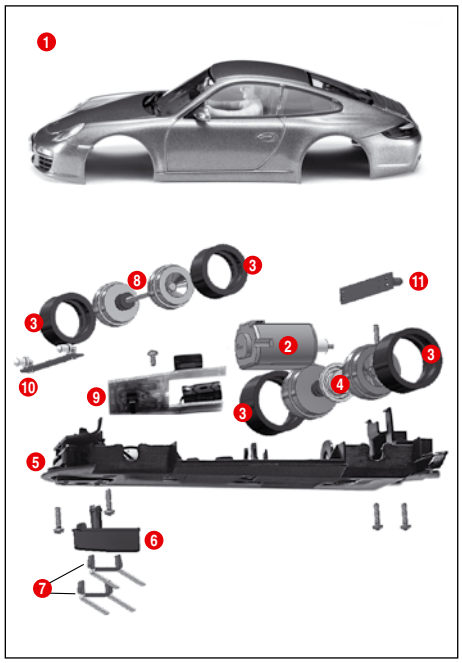
❶ 请将变压器连接在Control Unit上

提示: 为避免短路和电震，请勿将玩具与其它电气设备，插头，电线或其它非玩具物品连接。Carrera DIGITAL 132 型赛车轨道只能与其相配的Carrera DIGITAL 132 变压器共同使用，才可保证无故障运行

PC 接口（PC Unit）只可在与原装Carrera PC 接口连接时使用。

如果此玩具附带变压器，则必须与随附的变压器或电源一起使用。

赛车组件

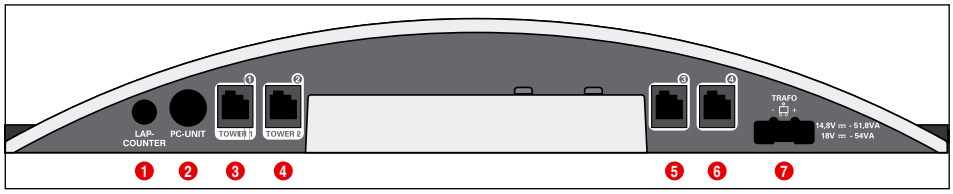


❶ 车身, 阻流板
❷ 发动机
❸ 轮胎
❹ 后轴
❺ 底盘
❻ 转向器
❼ 双滑片
❽ 前轴
❾ 带转换开关的赛车电路板
❿ 前灯电路板
⓫ 后灯电路板

提示: 赛车的组装依型号不同而各异。

单独部件的标示不能作为订单号使用。

端口



端口（从左到右）：
1. 计圈器20030342端口
2. PC部件或计圈器20030355的端口
   或 App Connect 20030369
3. 接口1对应遥控器，遥控器延伸盒或WIRELESS+接收器
4. 接口2对应WIRELESS Tower 20010108
5. 接口3对应遥控器
6. 接口4对应遥控器
7. DIGITAL 124 / DIGITAL 132的电源端口

接口1-4的重要提示:
如需一个WIRELESS+接收器，请使用接口1。如需附加一座WIRELESS Tower 20010108请使用接口2。接口2不可在只连接一个WIRELESS+接收器的情况下单独使用。

有线遥控器可使用接口3和4。请注意使用地址5和6。

如需遥控器延伸盒20030348请使用接口1。地址分配如下:

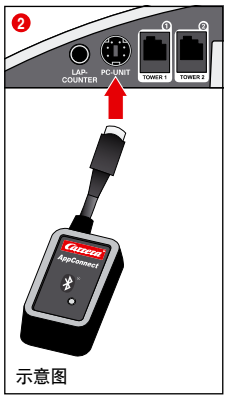
- 遥控器延伸盒 = 地址1,3和4
- 接口2 = 地址2
- 接口3 = 地址5
- 接口4 = 地址6

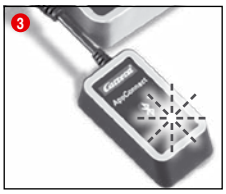
注意:
WIRELESS与遥控器延伸盒不可组合使用！

Carrera Race App/ Carrera Appconnect的使用

提示:
APP CONNECT（应用程序连接）为可选项，参见A部分的包装内容。APP-CONNECT也可通过编号20030369单独订购 。







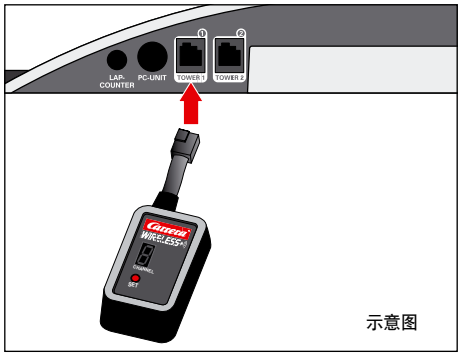




1. 请用您的移动设备下载Carrera Race App。
2. 将蓝牙适配器按照符号说明与PC连接。
3. 请确保已激活设备上的蓝牙功能。Carrera AppConnect会一直闪烁直至成功建立连接。
4. 启动Carrera Race App。
5. 蓝色指示灯长亮表示已成功连接蓝牙连接。

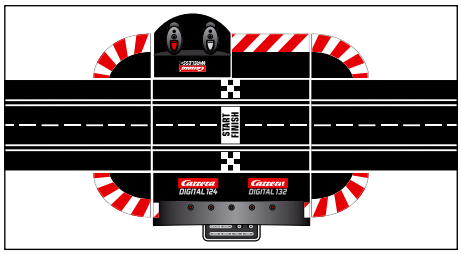
接入接收器

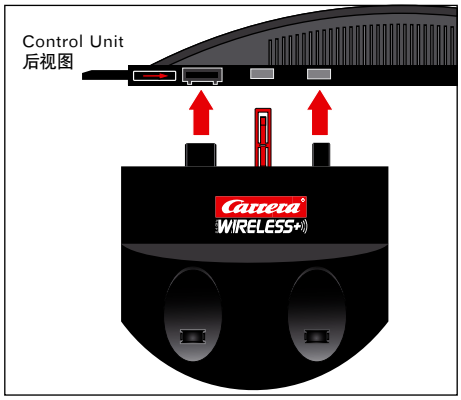
请将接收器连接在Control Unit上标记着Tower1或Tower2的插座的其中之一上。
如需操控6个WIRELESS+遥控器，须配备2.4 Ghz的接收器。



接入充电器

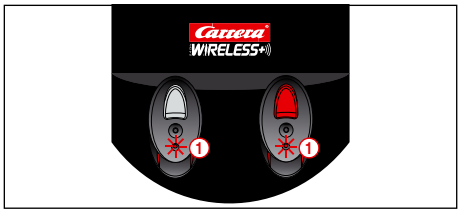
充电器应连接到Control Unit的背面。如需将充电器加载于赛道的其他位置上，则需要适配部件30360。



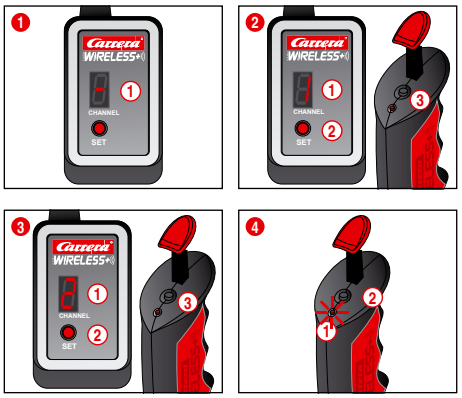


给遥控器充电

第一次运行前，请将WIRELESS+遥控器完全充电。请将遥控器放入充电槽并开启赛道。在充电过程中，遥控器的LED ① 持续闪烁。充电完成后，LED ① 长亮。
如采用锂聚合物电池，可在任何时候对遥控器进行充电。



绑定过程



为了使遥控器能控制车辆，必须将它与接收器进行”绑定“。开启赛道。

1. 接收器通过环形运转的数字显示 ① 表示已进入准备运行状态。

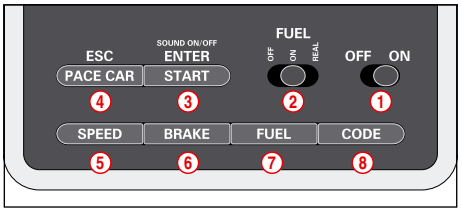
2. 按一次SET按钮 ②，数字显示 ① 为1。显示的数字为该车辆的备选地址。按一次按钮可切换到下一个地址。

现在再次按下遥控器顶部的连接按钮 ③。遥控器的LED闪烁表示成功绑定，同时接收器数字显示再次环形运转。绑定过程完成后，可使用遥控器。

3. 如需对第二个遥控器进行绑定，可采用同样的方式进行。
按接收器上的SET键 ② 两次直至数字显示为2 ①。
最后按下第二个遥控器顶部的连接按钮 ③。

4. 如需显示遥控器上已设置的地址按下遥控器顶部的连接按钮 ②。LED ① 将根据所设置的地址闪烁。
遥控器停止操作后，会在20秒后自动进入节电模式。
按下遥控器的主杆按键，即道岔键，可重新激活遥控器。

操作部件



① 电源开/关
② 加油功能开关
③ 开始键 启动赛程/确定编程
④ 定速车键/中止编程
⑤ 基本速度设置按键
⑥ 制动性能设置按键
⑦ 油箱容量设置按键
⑧ 车辆编程键

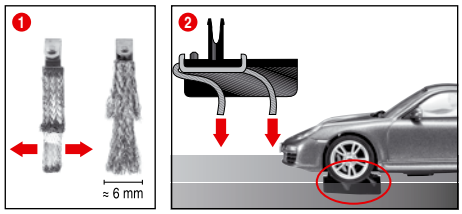
操作注意事项
一些按键具有多种功能。某些功能需要通过组合键来实现。
所有的编程操作可通过键 ④ “ESC/PACE CAR”来中止。
欲了解更多详情，请参阅后文。

通过相应的遥控器对车辆的编码/编程



请将需要编码的车辆放置在跑道上并且开启Control Unit。按一下“Code ⑧”，图❶；第一个LED亮起，图❷。然后按下相应遥控器的道岔键，图❸。带有照明车辆的车灯会开始闪烁，Control Unit上的LED2-4依次亮起。编码成功后中间的LED长亮（图❹），车辆被分配到相应的遥控器。
注意：在使用这种方式编码时，仅将需要编码的车辆放置在跑道上。

启动准备

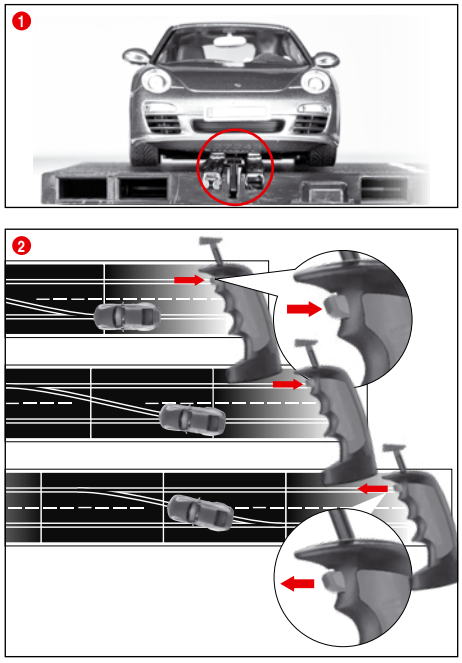


Carrera DIGITAL 132 赛车按1:24比例 和Carrera轨道系统完美匹配。

❶ + ❷ 滑触的理想位置:
实现良好、持续的行车状态，滑片端部呈现轻微的扇形放射❶，并依图 ❷ 弯曲至轨道。只能滑片端部和轨道连接，如有磨损可予适量分割。应经常清理轨道及滑片上的灰尘及磨损。

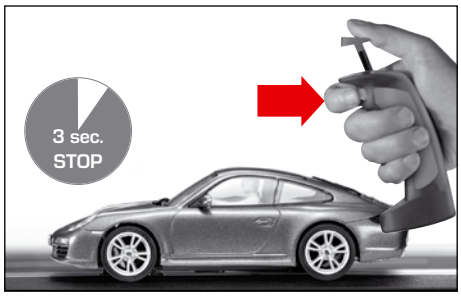
在游戏进行中,车辆上的小零件如仿真的扼流器或镜子可能会松动或断裂。为避免这一现象发生,可以在游戏开始前将它们取出。

转辙功能



❶ 请注意，赛车的主龙骨须在轨道的凹槽内，而双轮磨具应与带电轨道有接触。请将赛车放置在连接轨道上。
❷ 换车道时，应按住手动调节器上的按钮，直至赛车行使过岔道。

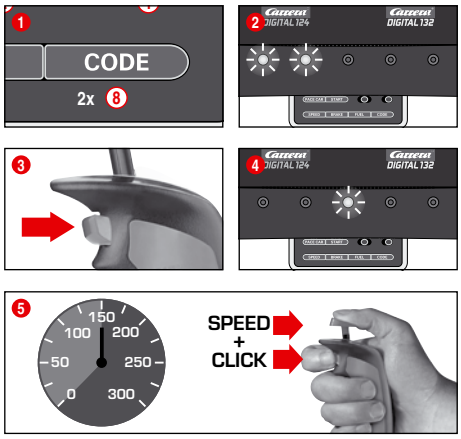
车灯 开/关



赛车经手动调节器编程，按预选键开关车灯之前，赛车至少须在跑道上处于静止状态3秒钟。

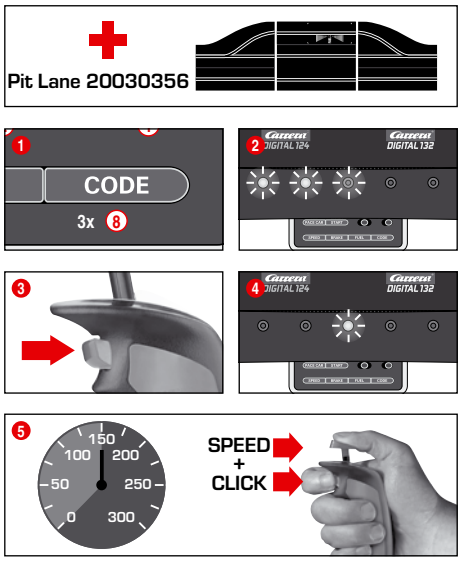
注意:
只适用于带车灯的型号

自动车编码/编程



请在Control Unit开启后将需要编码的车辆放置在跑道上并且按两下“Code”⑧，图❶。Control Unit的前两个LED亮起，图❷。请按下遥控器的道岔键，图❸；LED3-5依次亮起。请等待直至中间的LED再次亮起，图❹。请推动遥控器摇杆直至车辆达到您想要的速度，然后请再次按下道岔键，图❺。
自动车已完成编码。
注意：在使用这种方式编码时，仅将需要编码的车辆放置在跑道上。自动车的编程将自动保存直至车辆被重新编码。自动车在与位置塔连接时总是以位置7显示。

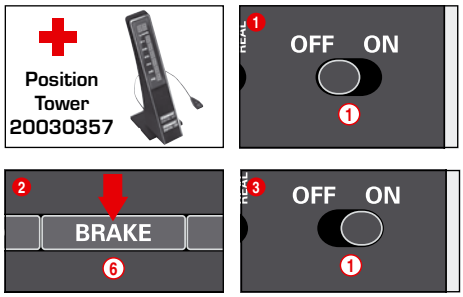
定速车编码/编程



（仅与维修站#20030356连接时）
请在Control Unit开启后将需要编码的车辆放置在跑道上并且按三下“Code”⑧，图❶。Control Unit的前三个LED亮起，图❷。现在请按遥控器上的道岔键，图❸；LED2-5依次亮起。请等待直至中间的LED再次亮起，图❹。请推动遥控器摇杆直至车辆达到您想要的速度，然后请再次按下道岔键，图❺。定速车的编码已完成并且车辆会驶入维修站。
注意：在使用这种方式编码时，仅将需要编码的车辆放置在跑道上。定速车的编程将自动保存直至车辆被重新编码。定速车在与位置塔连接是总是以位置8显示。

更多的定速车功能
成功编码后，定速车在首圈行驶时自动进站。如要启动定速车，请按“Pace Car”④。Control Unit上的LED2和3亮起，定速车驶出维修站。定速车只在重新按下“Pace Car”后会停止，同时LED2熄灭，车辆在驶完当前一圈后自动进站。

自动车和定速车的位置显示

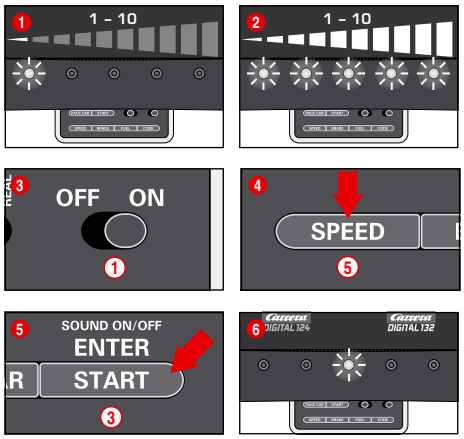


（仅与位置塔#20030357连接时）
自动车（地址7）和定速车（地址8）的位置可在位置塔显示。这个功能可通过Control Unit设置。在未启动Control Unit时长按“BRAKE”⑥，图❷，开启跑道然后松开“BRAKE”。重新按下按钮即可切换功能:

1 LED 亮灯=无显示
2 LED 亮灯=位置塔显示

设置所需的功能后，请按“ENTER/START”确定。

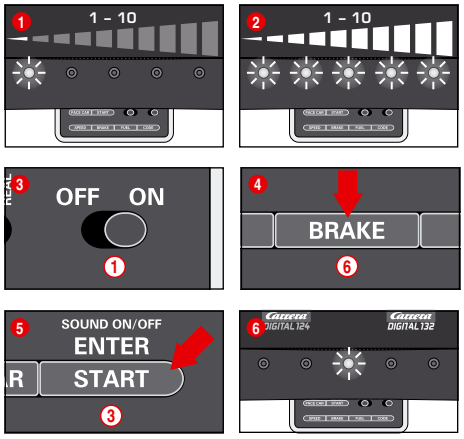
车辆基本速度设置



基本速度的设置可以单独为一辆或多辆车进行。需要被设置的车辆应放置于跑道上。有10个速度档可供设置，不同的档可借由5个LED的闪烁或亮起显示。
❶ 1 LED 亮灯=低速
❷ 5 LED 亮灯=高速

请在Control Unit开启后将需要设置的车辆放置在跑道上并且按下按钮“SPEED” ⑤。LED亮起。亮起LED的数目取决于您上次速度档的设定。请重复按“SPEED”⑤ 直至达到您想要的速度档。确定请按“ENTER/START”③。
全部LED依次快速闪过后中间的LED亮起表示您的设置已全部完成，图 ⑥。

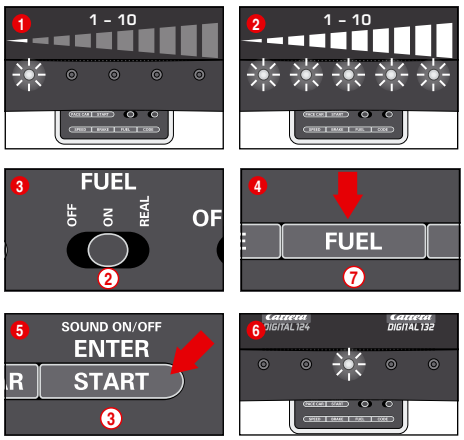
车辆制动性能设置



（仅适用于遥控车辆）
制动性能设置可为单独一辆或多辆车进行。需要被设置的车辆应放置于跑道上。有10个制动档可供设置，不同的档可借由5个LED的闪烁或亮起显示。
❶ 1 LED 亮灯=制动弱
❷ 5 LED 亮灯=制动强

请在Control Unit开启后将需要设置的车辆放置在跑道上并且按下按钮“BRAKE” ⑥。LED亮起，亮起LED的数目取决于您上次制动档的设定。请重复按“BRAKE” ⑥ 直至达到您想要的制动档。确定请按“ENTER/START” ③。全部LED依次快速闪过后中间的LED亮起表示您的设置已全部完成，图❻。

油箱容量设置



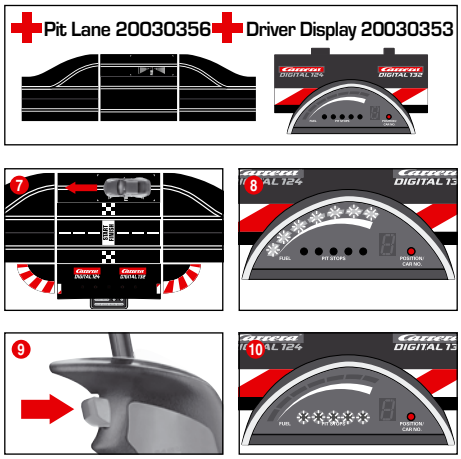
（仅适用于遥控车辆）
油箱容量的设置可在所有需要被设置的车辆与维修站（20030356）连接时同时进行。有10个档可供设置，不同的档可借由5个LED的闪烁或亮起显示。
❶ 1 LED 亮灯=油箱储量低
❷ 5 LED 亮灯=油箱储量高

请在Control Unit开启后将需要设置的车辆放置在跑道上并且拨动滑动键启动加油功能 ②，图❸。按一下“FUEL” ⑦，LED亮起，亮起LED的数目取决于您上次油箱储量的设定。请重复按“FUEL” ⑦ 直至达到您想要的油箱储量。确定请按“ENTER/START” ③。 全部LED依次快速闪过后中间的LED亮起表示您的设置已全部完成，图❻。

更多的加油功能
通过拨动滑动键 ② 可设置三种模式，图❸:
- OFF = 车辆不消耗“汽油”
- ON = 车辆消耗“汽油”
- REAL = 车辆的最大速度取决于油箱容量/车辆耗油（仅与维修站20030356，或者维修站20030346和进站适配部件20030361连接时）

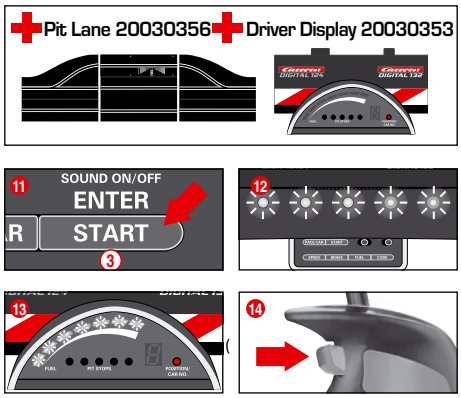
在“REAL-Mode”下，加满油的车身较“重”，行驶较慢，制动性能较低；油箱储量低时车身较“轻”，行驶速度较快，制动性能较高。油箱当前储量和“汽油消耗”仅在与驾驶显示器20030353和维修站20030356连接时能显示。

通过维修站20030356和驾驶显示器20030353给车辆加油



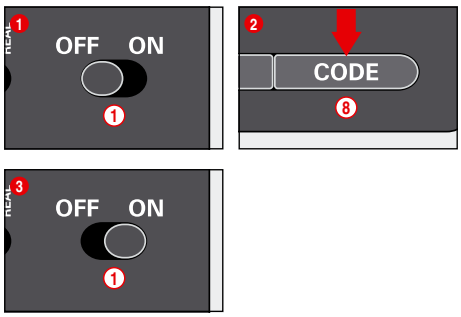
油箱的当前储量可通过驾驶显示器上5个绿色和2个红色的LED条状显示读取。加油时请驶过维修站的传感器，图❼。LED条状显示开始闪烁，图❽，长按道岔键开始加油，图❾。加油量可通过黄色LED的闪烁和亮起显示，图❿（亦可参见驾驶显示器）。
注意：位置塔20030357不会为油箱已空的赛车计圈。

在比赛开始时设置油箱容量



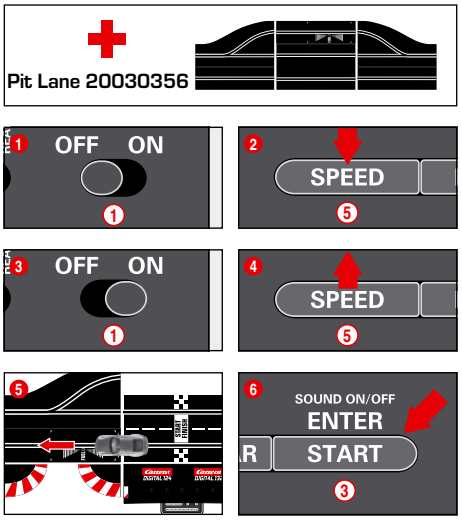
仅与维修站20030356和驾驶显示器20030353连接时）
无论油箱容量的基本设定为多少，都可在开始比赛时设定一辆或多辆赛车直至下次进加油站之前的油箱容量。按下“START/ENTER” ③；Control Unit的5个LED长亮，图⓬，驾驶显示器上的条状LED闪烁，图⓭。通过点击相应遥控器上的道岔键可改变油箱的状态，图⓮。

功能按键锁定



如需锁定速度，刹车和燃料等按键的功能，请按照以下步骤操作:
在遥控器关机状态下按住码键 ⑧ 同时启动遥控器，然后松开码键。如需解锁请再次执行此步骤。

更多的维修站功能

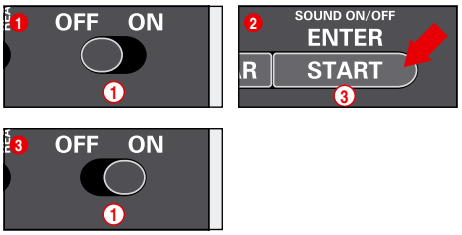


（仅与维修站20030356连接时）
维修站20030356，或者维修站20030346和进站适配部件20030361可以开启/关闭计圈功能。在Control Unit关闭的情况下长按“SPEED” ⑤，然后启动Control Unit并松开“SPEED” ⑤。重新按下按钮，根据设置，1或2个LED亮起。

- LED 1 = 计圈功能开启
- LED 1 + 2 = 计圈功能关闭

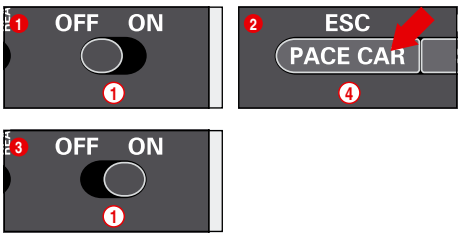
选择所需的设置，将车辆推过或驶过维修站感应器，图❺。过感应器时设置自动生效。返回请按“START/ENTER” ③。

声音开/关



驶过感应器时的确认音和按键音可以关掉。在Control Unit未开启时长按“START/ENTER” ③ 直至跑道开启再松开。开启Control Unit时的确认音不能被关闭。

复位功能



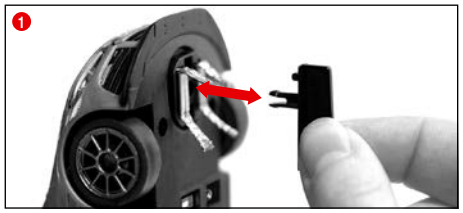
要恢复出厂设置，请使用Control Unit的复位功能。在Control Unit未开启时长按“ESC/PACE CAR” ④直至跑道开启再松开。所有之前设置的速度，制动性能，油箱容量，声音和计圈功能都会被重置为出厂设置。车辆如未放置在跑道上，设置不会改变。

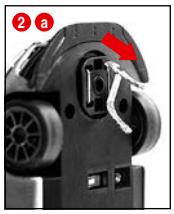
出厂设置:
- 速度 = 10
- 制动 = 10
- 油箱容量 = 7
- 声音 = 开
- 自动车和定速车位置显示 = 关

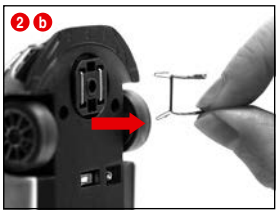
省电功能

Control Unit在非使用状态下20分钟后自动切换到省电模式，所有位置塔，驾驶显示器和信号灯的显示都会自动关闭。如需重新激活遥控器，请先关闭2-3秒，然后重启遥控器。所有设置都将自动保存。

双滑触和主龙骨的更换





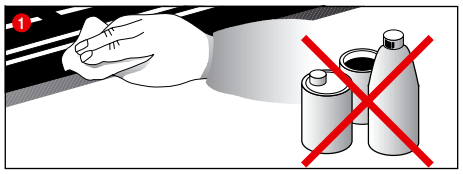


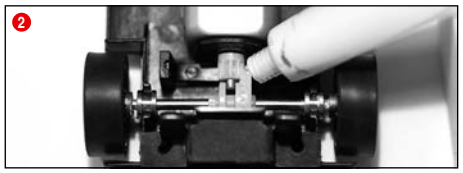
提示:
• 建议每次只取出并更换一个滑触。
• 绝不能从后面拉出车辆,否则会损坏滑触。

1 按照图 1 小心地从支架上拔出主龙骨。

2 更换双滑触时必须注意首先只能拔出上部滑触的一部分 2a ,然后再用滑触 2b 全部拔出双滑触。
装入时的操作方法相同。

维护和护理





为确保赛车道功能完全正常,应定期清洁赛车道的所有部件。清洁前应拔下电源插头。

1 赛车路段: 用一块干布擦净赛车道表面和轨道槽。清洁时,不得使用稀释剂或化学品。不使用时应将赛车道保存在清洁干燥的地方,最好是放在原包装箱中。

2 检查车辆: 清洁轴和车轮的轴承部位,发动机齿轮轴,转动机构齿轮以及轴承,并用不含树脂和酸的润滑脂进行润滑。可以用牙签等作为辅助工具。应定期检查滑触和轮胎的状况。

排除故障和行驶技术

排除故障:
发生故障时请检查下列事项:
• 电路连接是否正确?
• 变压器和手动控制器的连接是否正确?
• 车道之间的连接是否正确?
• 赛车道和轨道槽是否干净、且无异物?
• 滑触是否正常? 是否与电导轨有接触?
• 是否所有赛车都通过相应的手动调节编码完毕了?
• 出现短路时，轨道会自动断电5秒钟，并会有声光信号显示。
• 赛车是否在轨道上准备就绪?
在功能失效时，调整赛车底侧的行使方向开关。
• 适配部件是否按照行驶方向正确安装?
• 遥控器是否正确连接?
• 电池是否已充电?
• 遥控器充电时LED闪烁吗?
• 遥控器是否与接收器连接?
• 是否对遥控器重复分配了地址?

提示:
在游戏进行中,车辆上的小零件如仿真的扼流器或镜子可能会松动或断裂。为避免这一现象发生,可以在游戏开始前将它们取出。

行驶技术:
• 在直道上可以快速行驶,在弯道前应刹车,驶出弯道时可以重新加速。
• 车辆的发动机运转时,不得阻拦或封锁车辆,这样会因发动机过热而受损。

提示:
转向器在轨道系统上使用时，如该转向器非系Carrera生产，必须更换为专用转向器(#20085309)。Carrera赛车在实现 (#20020587) 横越或行车弯陡道达1/30° (#20020574) 时有轻微噪音，该行驶噪音符合赛车的独特设计，不影响赛车正常运行。

技术数据

输出电压 · 玩具变压器

14.8 V ⎓ 51.8 W

LiPo电池: 3.7 V ⎓ 180 mAh · 0.7 Wh

最长充电时间: 2小时

频率: 2.4GHz
频带: 2400—2483.5MHz
发射功率: 最大10mW

通电模式
1.)游戏状态 = 游戏车可以通过遥控器操纵
2.)静止状态 = 不操作遥控器，游戏停止
3.)待机状态 = 进入静止状态20分钟后，连接轨转为待机状态. LED灯不再亮起 。
电流消耗<0.21 W
如需重新激活遥控器，请先关闭2-3秒，然后重启遥控器。跑道再次处于待机模式。
4.)关机状态 = 拔出电源

0-3

警告

锂聚合物（LiPo）电池使用指南和警告:
锂聚合物（LiPo）电池比普通碱性或镍氢电池敏感，因此请完全遵循所有的指示和警告。锂聚合物（LiPo）电池的不当处理有引发火灾的可能。您在处理，充电或使用附带的锂聚合物电池的同时也承担了锂聚合物电池所带来的风险。

• 请不要对非充电电池进行充电！充电时请使用附带的充电槽。不遵守这些说明，有引发火灾的可能，从而对您的健康产生危害和/或造成财产损失。切勿使用其他充电器！
• 充电电池必须在有成人照看的情况下充电。请务必不要在无人看管的情况下充电。充电时，请您不要走远，以便随时检查充电状态，同时对潜在的问题及时作出反应。
• 如果电池在放电或充电的过程中有膨胀或变形的现象，请立即停止充电或放电。请尽可能小心并迅速的取出电池，将之放置在一个远离可燃物品的安全的开放地区，并观察至少15分钟。如果您让已经膨胀或变形的电池继续充电或放电，有引发火灾的可能！
即使是稍许变形或膨胀的电池也应停止使用。
• 您需要在一个远离易燃材料的安全地区对电池进行充电。
• 请在室温（16° - 18° C）下干燥的地方存放电池。请不要将电池暴露在阳光直射或靠近其他热源处。应避免高于50° C的温度。
• 请在使用后为电池充电以避免过度放电。不使用电池时，每隔一段时间（大约2-3个月）请给电池充一次电。如不遵守上述说明，有导致电池损坏的可能。
• 更换电池时，请勿使用任何尖锐或锋利的物体。请务必不要损坏电池的保护膜。
• 如需更换有故障的电池，请使用推荐的电池型号。损坏或废弃的电池是特殊垃圾，必须对其进行相应的处理。
• 请勿将电池投于火中或暴露在高温下，有导致火灾或爆炸的可能。
• 锂电池中所包含的电解液和电解液雾气有可能对您的健康造成损害。请务必避免与电解液接触。如果任何电解液与皮肤，眼睛或其他身体部位发生接触，应立即用大量清水冲洗受影响的区域，并就医。
• 电池不属于玩具，请不要将电池交付于儿童。请将电池放置在儿童无法接触的地方
• 请避免电池接触头发生短路！
• 此玩具只可与变压器/电源连接使用！
• 变压器/电源非玩具！

J

内容

安全上の注意事項 116
技術基準適合宣言 116
梱包内容 116
組立て技術に関する注意点 116
重要事項 117
説明 117
はじめてご使用になる前に 117
蓄電池のケア 117
組立て説明書 117
ガイドレールおよびサポート柱 117
電源接続 117
部品の名称 117
コネクタ 118
レシーバーの接続 118
充電ステーションの接続 118
ハンドコントローラーの充電 118
ベアリング 118
操作要素 118
相当するハンドコントローラー
上への車のコーディング／プログラミング 118
走行準備 119
レーンチェンジ機能 119
照明オン·オフ 119
オートノーマスカーのコーディング／プログラミング 119
ペースカーのコーディング／プログラミング 119
オートノーマスカー
とペースカーのためのポジション表示 119
車の基本速度の設定 120
車の制動反応の設定 120
設定ボタンのロック 120
燃料レベルの設定 120
拡充ピットレーン機能 120
サウンドのオン／オフ 121
リセット機能 121
節電機能 121
ダブルブラシおよびガイドキールの交換 121
手入れ 121
トラブルシューティング 走行技術 121
テクニカルデータ 121
注意事項 121

ようこそ

カレラ・チームへようこそ！
取扱説明書はCarrera DIGITAL 132コースの組立ておよび使用法に関する重要事項が記載されています。取扱説明書をよくお読みのうえ、大切に保管してください。
ご不明な点がありましたら、販売店もしくは弊社の販売部までお問い合わせください。また、弊社ホームページ carrera-toys.com をご覧ください。

製品不良でないか、あるいは運搬時の損害があるかどうかを確認してください。なお、包装箱は重要な製品情報が記載されていますので、大切に保管してください。

Carrera DIGITAL 132コースを思う存分にお楽しみください。

安全上の注意事項

• 「警告!
36ケ月未満のお子様には適しません！　誤って飲み込みかねない小さな部品による窒息の危険あり。注意：機能上挟まれる危険あり。

• 警告！この玩具は磁石又は磁気を帯びた構成部品を含みます。磁石が身体内で互いに引き付け合ったり又は他の金属物体を引き付けたりすると、重大な又は致命的な怪我の原因となることがあります。 磁石を飲み込んだり又は吸い込んだりした場合は、即座に医師に相談してください。

• 警告！充電器は、最低８才以上のお子様に使用が限定されています。お子様が安全に充電器を使用するために、充電器はおもちゃではないためこれで遊ぶことのないよう、十分な注意を促してください。

• トランスは玩具ではありません。トランスとの接続時に短絡が生じないよう、ご注意ください。
ご父兄・保護者の方々へ
トランスに異常がないか、特にコード、プラグ、ケースについて定期的に確認してください。本品には必ず指定のトランスのみをご使用ください。損傷のあるトランスは絶対に使用しないでください。走行レールの駆動にはトランス以外は使用しないでください。長時間使用しない場合には、トランスの電源を切ってください。また、トランスおよびスピードコントローラーのケーシングは勝手に開けないでください。

ご父兄・保護者の方々へ
玩具用のトランスおよび電源アダプタは玩具として利用するものではありません。また、トランスおよび電源アダプタの使用は、必ず保護者の監視下で行なようにしてください。

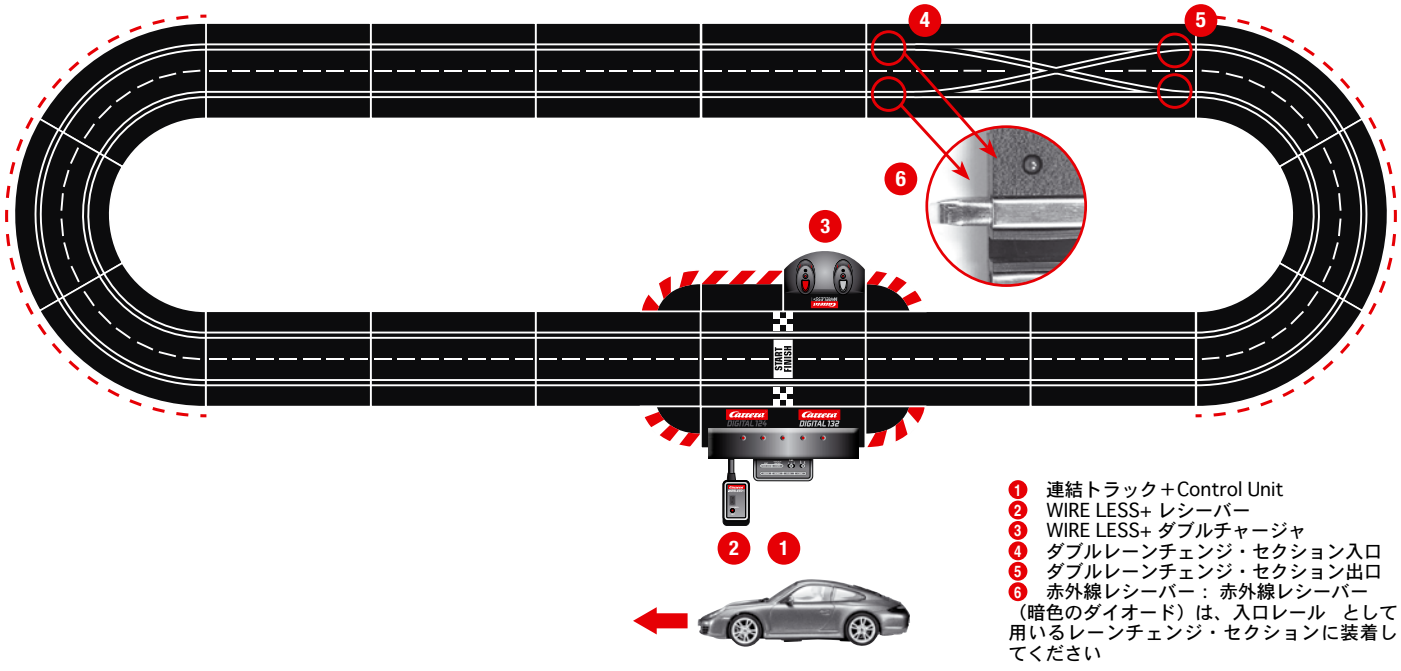
• トラック、車両、あるいは充電器は、ケーブル、プラグ、ケーシングなどに故障がないかどうか定期的に確認してください。また故障した部品は必ず交換してください。
• 本品を屋外や湿った場所で利用しないでください。また、故障の原因になりますので、本品に液体が触れないようにご注意ください。
• 短絡発生の事前防止として、トラックには金属製の部品を載せないようにしてください。車両がコースから脱線する場合がありますので、壊れやすいものの近くで使用しないでください。
• 清掃やメンテナンスは、必ず電源プラグを抜いてから行なってください。清掃には湿った布を用い、溶剤や化学薬品は使用しないでください。本品を使用しないときは、ホコリのかからない乾燥した場所に保管してください。購入時の包装箱をご利用することをお勧めします。
• レーストラックは顔や目の高さで使用しないでください。スロットカーがコースから外れて飛び出るときに身体的な損傷が起こる恐れがあります。
• 変圧器の不適切な使用は感電の原因となることがあります。
• この玩具は感電保護クラスⅡの電気機器にのみ
に接続してください。
• この玩具と充電器は、必ず専用の変圧器で使用してください。
• 容量設定が可能なトランスフォーマーは、使用しないでください！
• この機器の電源コードが故障した場合は、危険を避けるためにCarrera Toys GmbH社のカスタマーサービスご送付なさるか、あるいは同様の知識のある専門技師が交換するようにしてください。

注意事項：
カーとコントロールユニットは、完全に組み立てられた状態でのみ作動させることができます。
組み立ては大人のみが行うことができます。この装置は、8歳以上の子供だけでなく、身体的、感覚的、精神的能力が低下している人、または経験と知識が不足している人でも使用できますが、装置の安全な使用について監督または指示されており、結果として生じる危険性を理解している必要があります。子供はこの装置で遊ぶことはできません。クリーニングやユーザーのメンテナンスは監督なしに子供が行うことはできません。非充電式バッテリーに充電すると爆発の危険性があるため、決して充電しないように子供に指示してください。

技術基準適合宣言

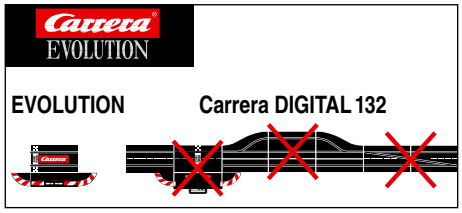
Carrera Toys GmbHは、無線機器 “2,4 GHz Wireless+” が2014/53/EU無線機器指令に適合することをここに宣言します。EC適合宣言書の全文は、以下のインターネットアドレスより入手できます。carrera-toys.com - Safety and Quality

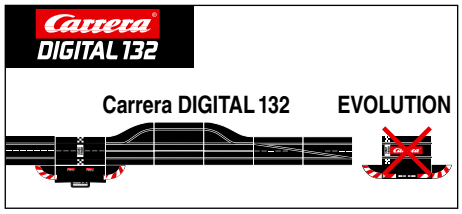
組立て技術に関する注意点



1. 連結トラック＋Control Unit
2. WIRE LESS+ レシーバー
3. WIRE LESS+ ダブルチャージャ
4. ダブルレーンチェンジ・セクション入口
5. ダブルレーンチェンジ・セクション出口
6. 赤外線レシーバー： 赤外線レシーバー（暗色のダイオード）は、入口レール として用いるレーンチェンジ・セクションに装着してください

重要事項





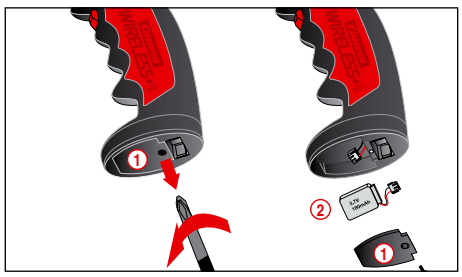
カレラのEVOLUTION（アナログ式の）とDIGITAL 132（デジタル式）は、各構成が全く異なる独立したシステムです。コースを組み立てる場合、両システムを混ぜることがないようにしてください。また、EVOLUTIONの接続セクションとDIGITAL 132のブラックボックスつき接続セクションを同じコースで、ご使用になれません。さらに、EVOLUTIONの接続セクションまたはDIGITAL 132のブラックボックスつき接続セクションのどちらか一方の接続セクションのみを電源に接続する場合も、両システムを混ぜてお使いになれませんので、ご注意ください。
また、レーンチェンジ・セクション、エレクトロニック・ラップカウンター、ピットストップなど、カレラDIGITAL 132のその他の部品の場合でも、損傷する恐れがあるので、絶対にEVOLUTIONコースに装着しないでください。なお、間違った取付けによる損害については保証できませんので、ご了承ください。

説明

ワイヤレス+ は、楽しくレースを無線でプレイするためのカレラDIGITAL124および、カレラDIGITAL132用の新システムです。2.4GHzの周波数ホッピング方式の無線通信技術で、ノイズなしの最大15m範囲の通信を可能にします。また、高性能のリチウムポリマー電池が最高8時間、またプレイとスタンドバイモードに切り替えて80日以上持続する作動を提供します。
ワイヤレス+ を利用すると、同時に6人までのドライバーがケーブルなしで自由にレースを楽しめます。
Carrera AppConnectは、 スマートフォンやタブレットとCarrera Control UnitをBluetoothでつなぐアダプターです。
(APP CONNECTはオプションに含まれています。詳細については、パートAのパッケージ内容を参照してください)

はじめてご使用になる前に

はじめてハンドコントローラーを使用する前には、同梱の蓄電池 ② をコントローラーにセットする必要があります。ハンドコントローラーの底にある電池収納部 ① をネジを回して開けます。蓄電池のプラグをハンドコントローラーにあるソケットに差し込み、電池を収納部にセットします。最後に電池収納部のフタを再び閉じ、ネジで止めます。蓄電池は出荷時に充電されていますが、初めての使用前には満充電してください。

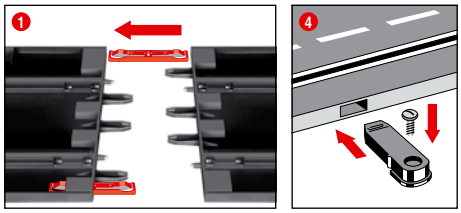


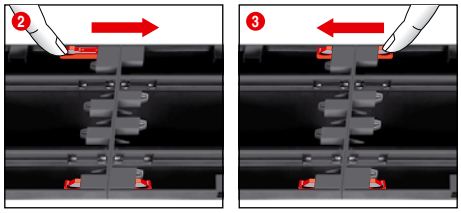
蓄電池のケア

出来る限り蓄電池の寿命を伸ばし、パワーを保つために以下のケアと保存の注意に留意してください。

・新しい蓄電池は、初めての使用の前に満充電してください。
・満充電する充電時間は最高8時間です。充電量が少なくなるとハンドコントローラーの電波到達距離が短くなります。そのため、遅くともその時点で蓄電池を再び満充電してください。
・蓄電池を長期間使用しない時は、ハンドコントローラーから電池を取り出し、室内温度（16～18℃）の乾燥した場所で保管してください。過放電を避けるために、蓄電池は2～3ヶ月ごとに充電し直してください。

組立て説明書



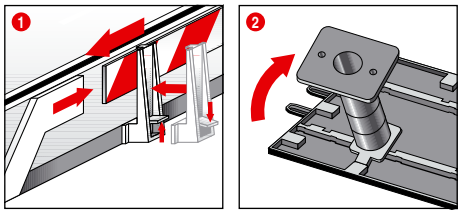


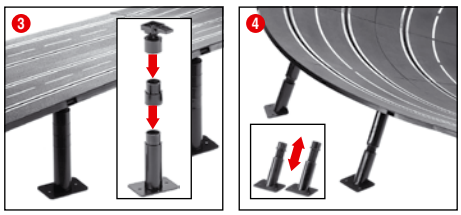
❶ + ❷ + ❸ 組立ての前に、接続クリップを図❶に示すとおりトラックに差入れてください。次に平らな所でトラックを互いに連結します。図❷に示すとおり、接続クリップはカチッという音が鳴って係合するまで矢印の方向に動かしてください。接続クリップは事後差し入れも可能です。接続クリップは渓合突起を両方向に押し下げると、簡単に取り外せます（図❸）。

❹ 固定：トラックをプレートに固定するためには、トラック固定具（品番20085209：非同梱）をご使用ください。

ご注意：
本品の土台としては、静電気や毛羽の発生する恐れや引火性があるので、カーペット敷きの床は不適当です。

ガイドレールおよびサポート柱



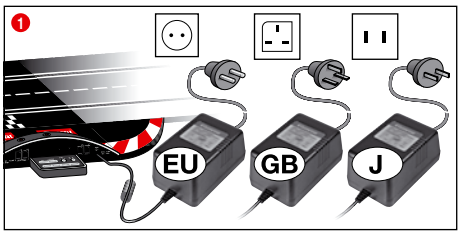


❶ ガイドレール：ガイドレールの固定具を装着するにはトラックの端に向かって上方に回してください。

❷ + ❸ 高位置にあるコースを支える：
ボールジョイントヘッドは差し込みピンと共にトラック下部にある角型受け部に挿入してください。サポート柱の高さを延長用中間部品を使って調整することができます。サポート柱の脚部をネジで固定することも可能です（ネジは非同梱）。

❹ ハイバンクカーブの支持：
ハイバンクカーブを支持するには、適合する長さ寸法の傾斜形サポート柱が用意されています。カーブの始点・終点には高さ調整不可のサポート柱をお使いください。サポート柱の先端はトラック下部の丸形受け部に差込んでください。

電源接続



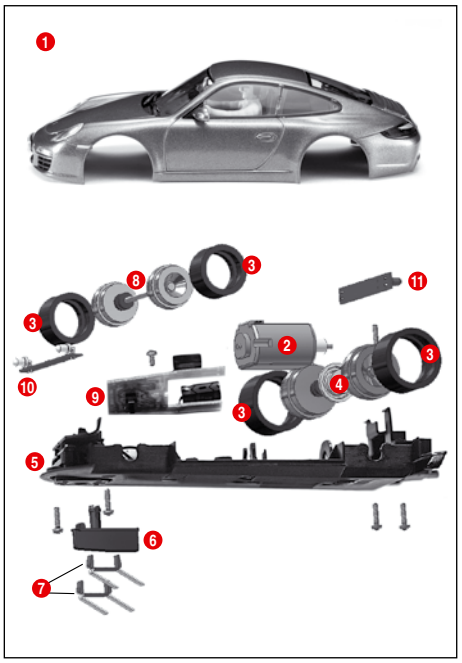
❶ トランスのプラグをコントロールユニットに接続してください。

ご注意：短絡および感電を防止するために、本品を指定以外の電気機器、プラグ、ケーブルなど、梱包セットに属さない部品と接続しないでください。カレラの DIGITAL 132コースのパフォーマンスを完全に発揮させるには、必ずオリジナルのDIGITAL 132シリーズのアダプタをご使用ください。

PCインターフェース(PC Unit)は、必ずオリジナルのカレラPCユニットと共にお使いください。

玩具に変圧器が付属している場合は、付属の変圧器または電源ユニットで玩具を使用する必要があります。

部品の名称



❶ 車体
❷ モータ
❸ タイヤ
❹ リア軸
❺ 車台
❻ ガイドキール
❼ ダブルスライド部品
❽ フロント軸
❾ 反転スイッチつきのカーボード
❿ ヘッドライトボード
⓫ テールライトボード

ご注意：スロットカーの組立てはモデルによって異なります。

部品の符号は商品番号として使用できません。