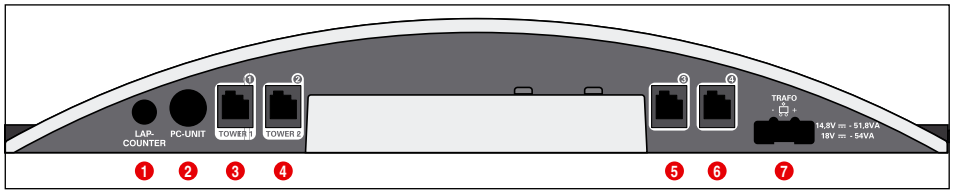
コネクタ



コネクタ（左から右へ):
1. ラップカウンター20030342用コネクタ
2. PCユニット、またはラップカウンター20030355用コネクタ または App Connect 20030369
3. ハンドコントローラー、ハンドコントローラー拡充ボックス、またはWIRELESS+レシーバーのための接続ソケット1
4. WIRELESS-Tower 20010108のための接続ソケット2
5. ハンドコントローラーのための接続ソケット3
6. ハンドコントローラーのための接続ソケット4
7. DIGITAL 124 / DIGITAL 132パワーパックのための コネクタ

接続ソケット1- 4に関する一般的注意事項：
WIRELESS+ レシーバーを1機で使用する場合は接続ソケット1に接続します。他にもWIRELESS-Tower 20010108を接続ソケット2とつなぐ方法もあります。WIRELESS+ レシーバーだけを使用する場合は、接続ソケット2にはつながないでください。

接続ソケット3と4にはその場合、追加的にケーブル接続されたハンドコントローラーを適用できます。するとこれらがアドレス5と6を使用することに注意してください。

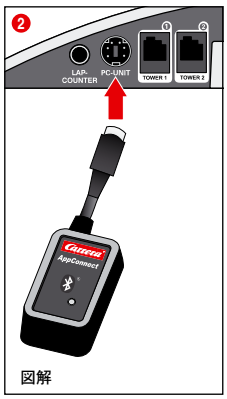
ハンドコントローラー拡充ボックス20030348の適用の際には、これを接続ソケット1につないでください。車アドレスの配分は次のように行います：
- ｺﾝﾄﾛｰﾗｰ追加ｺﾈｸﾀ＝アドレス1、3と4
- 接続ソケット2＝アドレス2
- 接続ソケット3＝アドレス5
- 接続ソケット4＝アドレス6

注意：
WIRELESSとｺﾝﾄﾛｰﾗｰ追加ｺﾈｸﾀをコンビネーションすることはできません！

Carrera Race Appおよび、Carrera AppConnectの使用

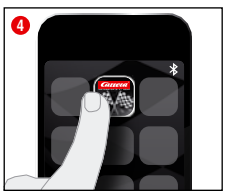
ご注意：
APP CONNECTはオプションに含まれています。詳細については、パートAのパッケージ内容を参照してください
APP CONNECTは、単品でも注文番号20030369でお買い求めいただけます





図解



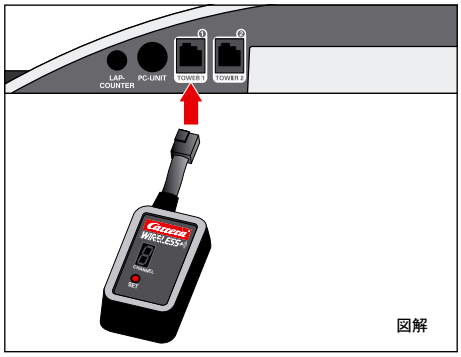




1. Carrera Race Appをお使いのモバイル端末器にインストールします。
2. Bluetoothアダプターをシンボルマークで表示されたPCの専用ジャックに差し込みます。
3. お使いの端末器でBluetoothが機能するかを確認します。 接続が完了するまでCarrera AppConnectは、点滅を続けます。
4. Carrera Race Appをスタートさせます。
5. 青のダイオードが点灯し続けると、接続された状態です

レシーバーの接続

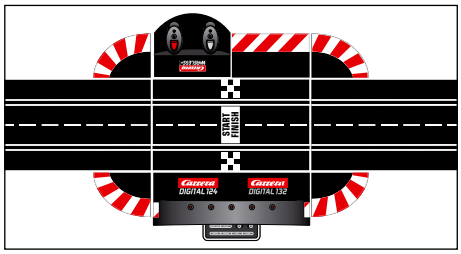
レシーバーをコントロールユニットのタワー1とタワー2と表示されている2つのソケットに接続します。6台のWIRELESS+ ハンドコントローラーを使用するには、2.4GHzのレシーバーが1機だけ必要です。

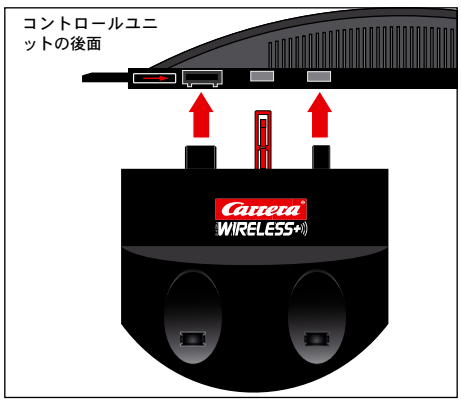


図解

充電ステーションの接続

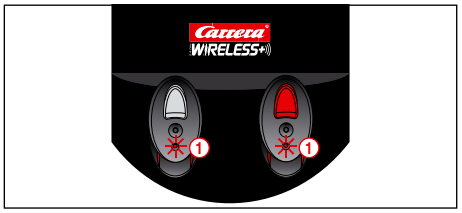
充電ステーションはコントロールユニットの後側に接続します。充電ステーションをレーンの別の位置に設置したい場合は、アダプターユニット30360をご使用ください。





ハンドコントローラーの充電

はじめて使用する前には、WIRELESS+ ハンドコントローラーを満充電してください。充電にはハンドコントローラーをチャージャにセットしてからレーンのスイッチを入れます。充電中はハンドコントローラーのLED ① が点滅します。充電が終了するとLED ① は点灯を続けます。リチウムポリマー電池を使用すれば、ハンドコントローラーの再充電が常時可能です。

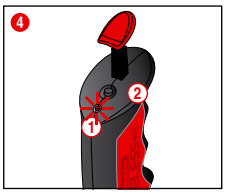


ペアリング









ハンドコントローラーで車両を操作するためには、一度レシーバー側に“登録”をする必要があります。
そのためには、まずレーンのスイッチを入れます。

1. にあるレシーバーのデジタル表示部 ① が点滅し、ペアリングの待機状態であることを確認します。

2. のように、数字の1 ① がデジタル表示部に示されるまでSETボタン ② を1回押します。ここで表示された数字が、後に各車両に該当する番号になります。続けてボタンを押すことで、次のペアリング先を設定できます。

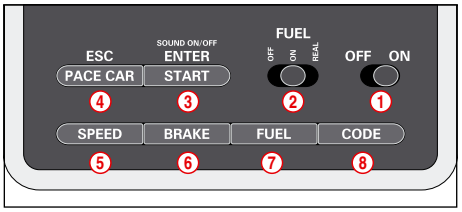
最後にハンドコントローラー上部にあるペアリング設定ボタン ③ を押して決定します。ハンドコントローラーのLEDが点滅し、レシーバーのデジタル表示のセグメントが点滅すると送受信が成立していることがわかります。そうしてペアリングが完了すると、ハンドコントローラーを使うことができます。

3. のように、2台目のハンドコントローラーのペアリングを同様に行います。数字の2がデジタル表示部に示されるまでSETボタン ② を2回押します ①。最後に2台目のハンドコントローラーにあるペアリング設定ボタン ③ を押して決定します。

4. のように、ハンドコントローラーに設定したペアリング先を表示させるためには、ハンドコントローラー上部にあるペアリング設定ボタン ② を1回押します。設定されたペアリング先のLED ① が、それに反応して点滅します。

ハンドコントローラーを作動しない場合は、約20秒後に自動的に省電力モードに切り替わります。トリガーやレーンチェンジボタンを操作すれば、ハンドコントローラーが復帰します。

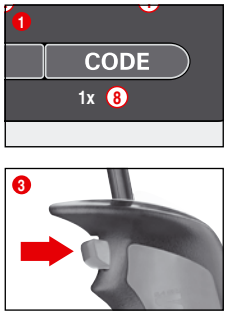
操作要素



① 切替スイッチ
② 給油機能のためのスイッチ
③ レーススタートのためのスタートボタン／プログラミングのための確認ボタン
④ ペースカー用ボタン／プログラミング中断
⑤ 基本速度の設定のためのボタン
⑥ 制動反応の設定のためのボタン
⑦ 燃料レベルの設定のためのボタン
⑧ 車のためのプログラミングボタン

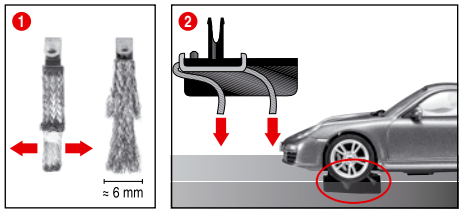
操作のための一般的注意事項
ボタンのいくつかは何回も割り当て可能です。いくつかの機能の設定はボタンを組み合わせて行われます。全てのプログラミング過程は第4ボタン「ESC/PACECAR」によって中断できます。さらに詳しい情報については以下をご覧ください。

相当するハンドコントローラー上への車のコーディング／プログラミング



コーディングする車をレーンにのせてコントロールユニットをスイッチオンにします。
「CODE」ボタン⑧,を1回押します(図❶)；第1LEDが点灯し始めます(図❷)。続いて相当するハンドコントローラーのレーンチェンジボタンを1回押します(図❸)。
ライトの付いた車ではライトが点滅し始め、コントロールユニットではLED2-4が次々に明るくなります。コーディングが完了すると真ん中のLEDが恒常的に点灯し(図❹)、車がハンドコントローラーに割り当てられました。
注意：この種のコーディングではコーディングする車以外はレーンにのせないこと。

走行準備



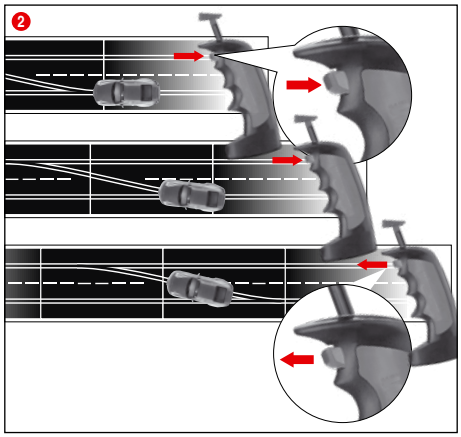
カレラのCarrera DIGITAL 132スロットカーはカレラの1/24スケールのレールシステム用に最適です。

❶ + ❷ ブラシの最適位置
良好で持続性のある走行を実現するために、ブラシの先端は扇状に少し広げて❶）、図❷に示すとおり、トラックの方向に曲げます。ブラシの先端はトラックと接触するようにし、磨耗した部分は必要に応じてカットしてください。トラックおよびブラシはホコリがかからないよう、また磨耗部がないかどうか時々点検してください。

スポイラや装着ミラーなど、スロットカーの小部品は、実物の完全縮小版であるため、走行中に外れたり、壊れたりする恐れがあります。走行させる前に取り外しておけば、こうしたトラブルを回避することができます。

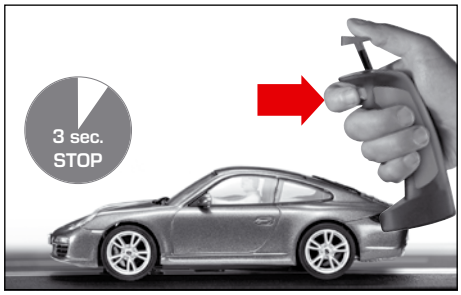
レーンチェンジ機能





❶ マシンのガイドキールはレール溝に装着され、ダブルブラシは導電レールと接触するようにしてください。マシンを接続セクションに置いてください。
❷ レーンチェンジを行なう際、マシンがレーンチャンジを通過した時点まで、コントローラーのボタンを押し続けてください。

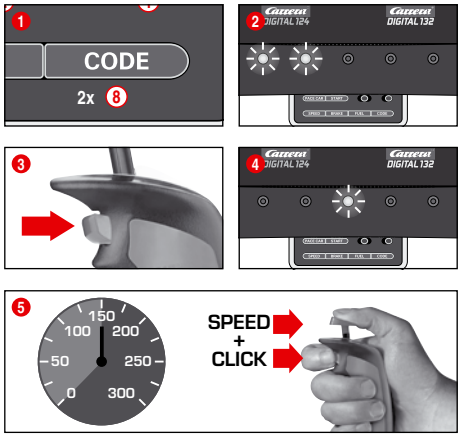
照明オン･オフ



スピードコントローラーに設定したスロットカーは、トラック上で少なくても３秒間停止させてから、車線変更ボタンを押すことにより照明をオン･オフに設定できます。

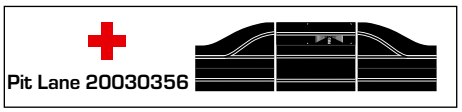
注意：
ライト付マシンモデルにのみ適用

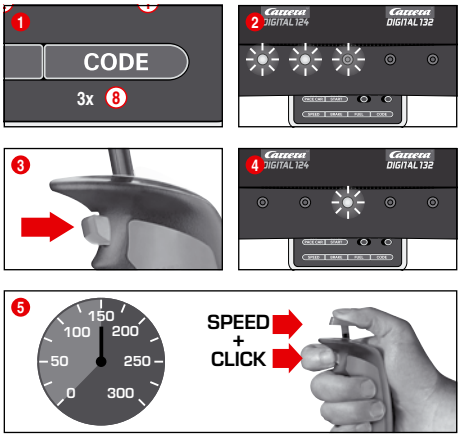
オートノーマスカーのコーディング／プログラミング



コントロールユニットをスイッチオンにしてコーディングする車をレーンにのせ、「CODE」ボタン⑧を2回押します(図❶)。コントロールユニットの最初の2つのLEDが点灯します(図❷)。次にハンドコントローラーのレーンチェンジボタンを押します(図❸)。
LED3-5が次々に点灯します。真ん中のLEDが点灯するまで待ちます(図❹)。ハンドコントローラーのタペットを操作し、車を希望の速度に上げます。速度が達成できたらもう１回レーンチェンジボタンを押してください(図❺)。
オートノーマスカーのコーディングはこれで完了しました。
注意：この種のコーディングの際は常に、コーディングする車以外はレーン上に置かないでください。オートノーマスカーのプログラミングは、車がコーディングし直されるまで保たれます。オートノーマスカーは、ポジションタワーとの組み合わせにおいて常にアドレス7で表示されます。

ペースカーのコーディング／プログラミング

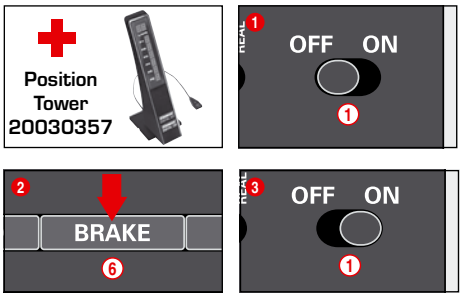




(ピットストップレーン#20030356との組合せにおいてのみ)
コントロールユニットをスイッチオンにしてコーディングする車をレーンにのせ、「CODE」ボタン⑧を３回押します(図❶)。コントロールユニットの最初の３つのLEDが点灯します(図❷)。次にハンドコントローラーのレーンチェンジボタンを押します(図❸)；LED2-5が次々に点灯します。真ん中のLEDが点灯するまで待ちます(図❹)。ハンドコントローラーのタペットを操作し、車を希望の速度に上げます。速度が達成できたらもう1回レーンチェンジボタンを押してください(図❺)。ペースカーのコーディングはこれで完了し、車はピットストップレーン内に入ります。
注意：この種のコーディングの際は常に、コーディングする車以外はレーン上に置かないでください。ペースカーのプログラミングは、車がコーディングし直されるまで保たれます。ペースカーはポジションタワーとの組み合わせにおいて常にアドレス8で表示されます。

拡充されたペースカー機能
ペースカーのコーディングが完了すると、ペースカーは最初のラップ内に自動的にピットレーンに入ります。ペースカーをスタートするためには「PACE CAR」ボタン④を1回押します。コントロールユニットのLED2と3が点灯して、ペースカーがピットレーンから出ます。ペースカーはこれで、「PACE CAR」ボタンがあらためて押されるまで走り続けます。その際にはLED2が消えて、車は現ラップ内に自動的にピットレーンに入ります。

オートノーマスカーとペースカーのためのポジション表示

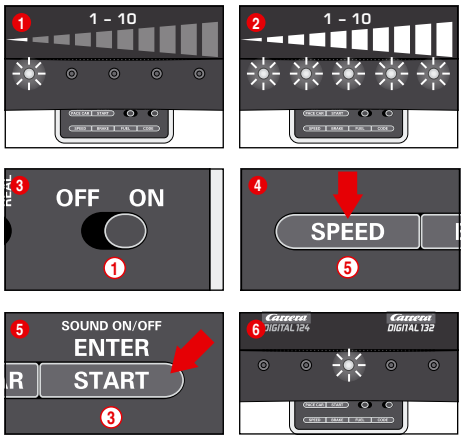


(ポジションタワー#20030357との組合せにおいてのみ)
オートノーマスカー(アドレス7)とペースカー(アドレス8)のポジションはポジションタワーに表示できます。この機能はコントロールユニットで起動できます。コントロールユニットをスイッチオフにして「BRAKE」ボタン⑥を押し続けながら(図❷)コースを起動し、「BRAKE」ボタンから手を離します。あらためてボタンを押すことによって機能が切替えられます。

1 つのLEDが点灯 = 表示無し
2 つのLEDが点灯 = ポジションタワーに表示あり

希望する機能を設定して、その選択を「START／ENTER」ボタンで追認します。

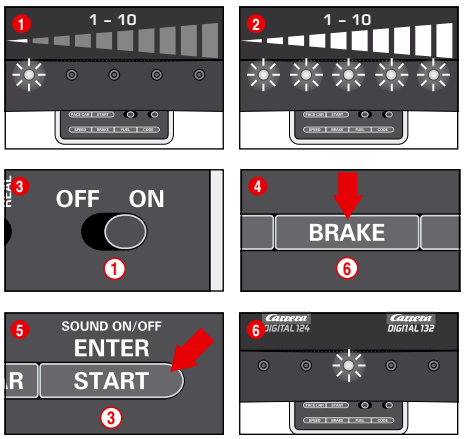
車の基本速度の設定



基本速度の設定は1台及び／又は複数台の車のために個別に行えます。設定する車をその際にはレーン上に置く必要があります。設定は10段階あり、5つのLEDが点滅したり恒常的に点灯して様々に異なる段階を信号で知らせます。
❶ 1 つのLEDが点灯 = 低速度
❷ 5つのLEDが点灯 = 高速度

コントロールユニットをスイッチオンにして設定する車をレーンにのせ、「SPEED」ボタン⑤を１回押します。一定数のLEDが点灯します。これらは最後に適用された速度段階を表わします。「SPEED」ボタン⑤を希望する速度が選択できるまで何回も押します。その選択を「START／ENTER」ボタン③で追認します。
走行灯が短く点灯そして真ん中のLEDが点灯して、設定の完了を確認します(図❻）。

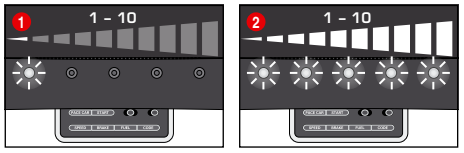
車の制動反応の設定

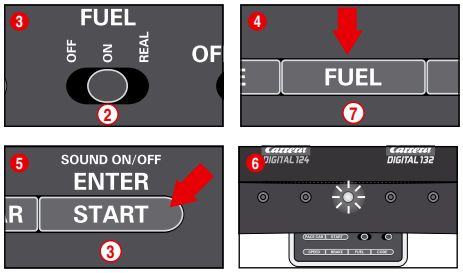


(ハンドコントローラー操作の車にのみ)
ブレーキ反応の設定は個別に1台及び／又は複数台の車のために行えます。設定する車をその際にはレーン上に置く必要があります。設定は10段階あり、5つのLEDが点滅したり恒常的に点灯して各段階を信号で知らせます。
❶ 1つのLEDが点灯 = 弱いブレーキ効果
❷ 5つのLEDが点灯 = 強いブレーキ効果

設定する車をコントロールユニットをスイッチオンにしてレーンにのせ、「BRAKE」ボタン⑥を１回押します。一定数のLEDが点灯します。これらは最後の適用されたブレーキ反応の段階を表わします。「BRAKE」ボタン⑥を希望するブレーキ反応が選択できるまで何回も押します。その選択を「START／ENTER」ボタン③で追認します。
走行灯が短くそして真ん中のLEDが点灯して、設定の完了を確認します(図⑥)。

燃料レベルの設定





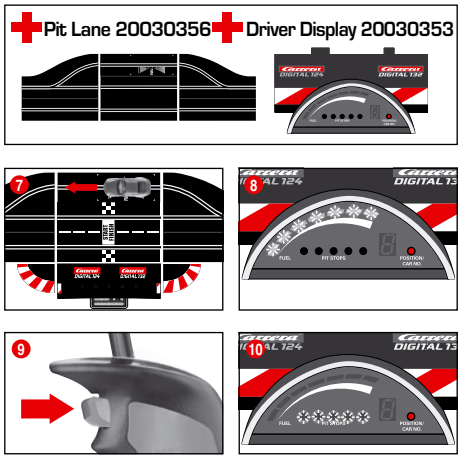
(ハンドコントローラー操作の車にのみ)
ピットレーン(20030356)との組合せにおける燃料レベルの設定は全車に対して同時に行われます。設定は10段階あり、5つのLEDが点滅したり点灯して様々に異なる段階を信号で知らせます。
❶ 1つのLEDが点灯 = 低い燃料レベル
❷ 5つのLEDが点灯 = 満タン

コントロールユニットをスイッチオンにして設定する車をレーンにのせ、スライドスイッチ②を介して給油機能を起動します(図❸)。「FUEL」ボタン⑦を１回押します。一定数のLEDが点灯します.。これらは最後に適用された燃料レベルを表わします。「FUEL」ボタン⑦を希望する燃料レベルが選択できるまで何回も押します。その選択を「START／ENTER」ボタン③で追認します。走行灯が短く点灯しそして真ん中のLEDが点灯して、設定の完了を確認します(図❻)。

拡充された給油機能
スライドスイッチ②を介して3種のモードを選択可能(図❸)：
- OFF = 車は「ガソリン」を消費しない
- ON = 車は「ガソリン」を消費する
- REAL = 最高速度は燃料レベルに依存 / 車は「ガソリン」を消費　(ピットレーン20030356もしくはピットストップレーン20030346及びピットストップアダプターユニット20030361との組合せにおいてのみ)

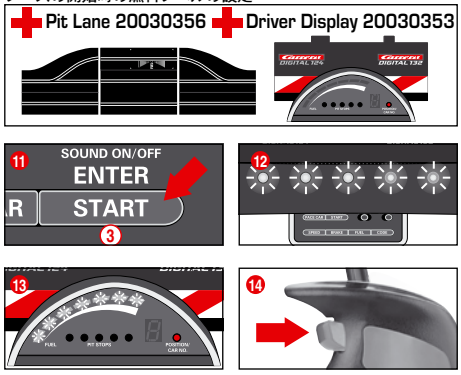
「REALモード」において車は満タンで「重く」、速度は遅くなり、ブレーキ反応は弱くなります：空タンクの車は速度が早く、ブレーキ反応が高くなります。現在の燃料レベルと「ガソリン消費」の表示はドライバディスプレイ20030353とピットストップ20030356との組合せでのみ可能です。

ピットレーン20030356とドライバディスプレイ20030353による車の燃料補給



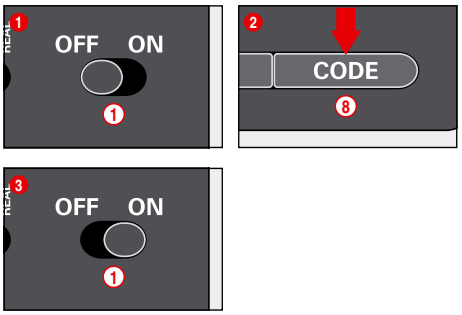
車の現在の燃料レベルは、ドライバディスプレイの5つの緑色LEDと2つの赤色LEDの付いた棒グラフにより読み取れます。燃料補給のために車は、給油センサを介してピットレーンに入ります(図⑦)。棒グラフが点滅し始め(図⑧)、車はレーンチェンジボタンを押し続けることにより燃料補給できます(図❾)。給油回数は黄色LEDの点滅もしくは点灯により表示されます(図❿)、ドライバディスプレイもご覧ください）。
注意：空タンクの車は、ポジションタワー20030357との組合せにおけるラップカウントの対象となりません。

レースの開始時の燃料レベルの設定



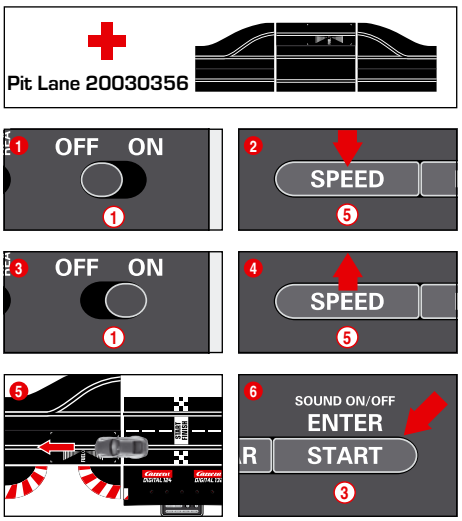
(ピットレーン20030356とドライバディスプレイとの組合せにおいてのみ)
燃料レベルの基本設定に無関係に、1台及び／又は複数台の車のために個別に次回燃料補給ストップまでの燃料レベルをレース開始時に設定できます。「START/ENTER」ボタン③を1回押します：コントロールユニットの5つのLEDが恒常的に点灯し(図⓬)、ドライバディスプレイの棒グラフが点滅します(図⓭)。相当するハンドコントローラーのレーンチェンジボタンをクリックすることにより、燃料レベルを変えることができます(図⓮)。

設定ボタンのロック



Speed（スピード）、Brake（ブレーキ）またはFuel（フュエール）の設定ボタンは次のようにロックできます。コントロールユニットがオフの状態でコードボタン ⑧ を押し、再びコントロールユニットをオンにしてコードボタンを離します。ロックの解除には、この操作を繰り返してください。

拡充ピットレーン機能

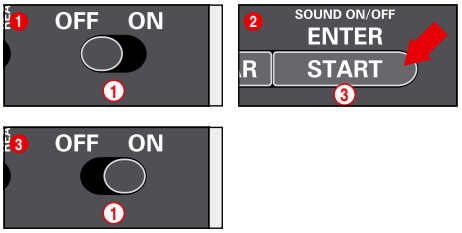


(ピットレーン20030356との組合せにおいてのみ)
ピットレーン20030356もしくはピットストップレーン20030346でのラップカウント機能をピットストップアダプターユニット20030361によりスイッチオン／オフすることができます。このためにはスイッチオフされたコントロールユニットで「SPEED」ボタン⑤を押し続けてコントロールユニットをスイッチオンにして、「SPEED」ボタン⑤から手を離します。あらためてボタンを押すことにより、設定に応じて1つ又は2つのLEDが点灯します。

- LED 1 = ラップカウント機能オフ
- LED 1 + 2 = ラップカウント機能オン

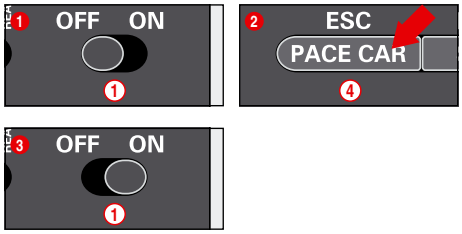
希望する設定を選択して、車をピットレーンセンサー上を走らせるかスライドさせます(図❺)。設定は通過の際に引き継がれます。設定から出るには「START/RNTER」ボタン③を押します。

サウンドのオン／オフ



センサー及びタッチコントロールの通過の際の確認音はスイッチオフすることが可能です。そのためにはスイッチオフされたコントロールユニットで「START/RNTER」ボタン③を押し続け、コースをスイッチオンにし、再び「START/RNTER」ボタン③から手を離します。コントロールユニットのスイッチオンの際の確認音はスイッチオフにできません。

リセット機能



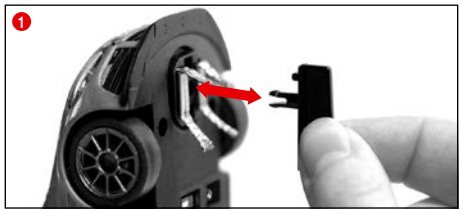
工場設定を回復するためにコントロールユニットはリセット機能を提供しています。
そのためにはスイッチオフにしたコントロールユニットで「ESC/PACECAR」ボタン④を押し続け、コースをスイッチオンにし、再びボタンから手を離します。速度・ブレーキ反応・燃料レベル・サウンド・ラップカウントのための以前の設定は全て工場設定に戻ります。車の設定は、車がコース上に置かれていない限りこれに影響されません。

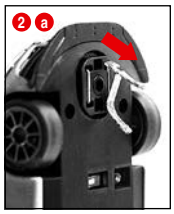
工場設定：
- 速度 = 10
- ブレーキ反応 = 10
- 燃料レベル = 7
- サウンド = オン
- オートノーマスカーとペースカーのポジション表示 = オフ

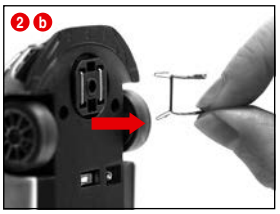
節電機能

コントロールユニットは20分間使用されないと節電モードに切り替わり、ポジションタワー・ドライバディスプレイ・スタートライト等の表示は全てスイッチオフされます。コントロールユニットを再起動させるためには、2～3秒間電源を切ってから再度スイッチを入れてください。設定は全て保持されます。

ダブルブラシおよびガイドキールの交換



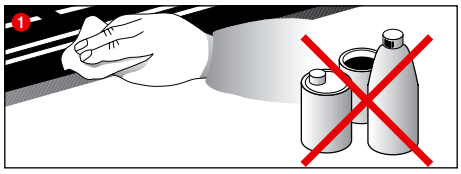


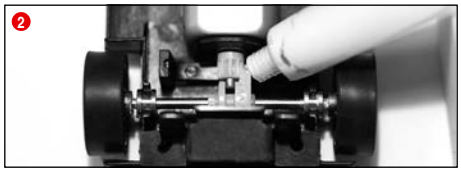


ご注意：
• ブラシの交換は、1本ずつ取り出して行なうにしてください。
• ブラシが損傷する原因となりますので、スロットーカーを後進させないようにしてください。

❶ ガイドキールは、図1に示すとおり、支持部から丁寧に取り出してください。
❷ ダブルブラシの交換は、図 ❷ ⓐ に示すとおり、まず上部ブラシの一部のみを引出し、次に図 ❷ ⓑ に示すとおり、ダブルブラシの全体を完全に引出してください。取付ける際も同様の手順で行なってください。

手入れ





スロットカーコースの機能が十分に発揮できるように、全部品を定期的に清掃してください。また、清掃の際は、必ず電源プラグを外してから行なってください。

❶ コースの距離：トラック表面および溝の清掃には乾燥した布を用い、溶剤や化学薬品は使用しないでください。本品を使用しないときは、ホコリのかからない乾燥した場所に保管してください。購入時の包装箱をご利用することをお勧めします。

❷ スロットカーの点検：軸と車輪の支承部、スプロケット、変速機ギアを清掃し、樹脂や酸を含有しないグリースを塗ってください。その際、爪楊枝を用いると便利です。ブラシおよびタイヤの状態を定期的にチェックしてください。

トラブルシューティング 走行技術

トラブルシューティング：
問題が発生した場合には次の事項をチェックしてください。
・ 電源が正しく接続されていますか？
・ 変圧器やコントローラーは正しく接続されていますか？
・ トラックはきちんと連結されていますか？
・ 走行面や溝は清潔に保たれており、また、異物などがありませんか。
・ ブラシは良好な状態ですか？また、導電トラックと接触していますか？
・ マシンは指定コントローラーにコード登録されていますか？
・ 短絡した場合、コースの電源供給は約5秒間、自動停止となり、信号が鳴って、表示されます。
・ マシンは、トラックのの走行方向と同じ方向に置かれていますか？走行不可となっている場合、マシンの裏面にある走行方向スイッチを切換えてください。
・ アダプタユニットが走行方向に正しく取り付けられていますか？
・ ハンドコントローラーの電池は正しく接続されていますか？
・ 蓄電池は充電されていますか？
・ ハンドコントローラーのLEDは充電中点滅していますか？
・ ハンドコントローラーはレシーバーにペアリングされていますか？
・ ハンドコントローラーに重複した番号が設定されていませんか？

ご注意：
スポイラや装着ミラーなど、スロットカーの小部品は、実物の完全縮小版であるため、走行中に外れたり、壊れたりする恐れがあります。走行させる前に取り外しておけば、こうしたトラブルを回避することができます。

走行技術：
• ストレートトラックは迅速に走行しても、カーブの前ではスピードを落とし、カーブ終点からは再度スピードを上げるようにしてください。
• 過熱やエンジン破損の原因になりますので、駆動中にスロットカーを掴んだり、阻止したりしないでください。

ご注意：他メーカー製レールシステム上での走行では、既製ガイドキールではなく、必ず特種ガイドキール(商品番号20085309号)に交換してください。また、カレラ製のクロッシング(立体交差、商品番号20020587号)や1/30° ハイバンクカーブ(商品番号20020574号)での走行時に発生する軽い雑音は、縮小尺度の完全性を証明するものであり、走行性能に悪影響を及ぼすわけではありません。

テクニカルデータ

玩具用変圧器の出力電圧

14.8 V ⎓ 51.8 W

LiPo電池: 3.7 V ⎓ 180 mAh · 0.7 Wh

最高充電時間：2時間

周波数：2.4 GHz
周波数帯域：2400 - 2483.5 MHz
最大送信電力：10 mW

電力モード
1.) プレイモード＝カートをハンドコントローラーで操作
2.) 静止モード=ハンドコントローラーを操作せず、ノープレイ
3.) スタンドバイモード=静止モードが約20分継続すると接続レールはスタンドバイモードに切替. LEDが消灯した。
消費電力< 0.21 W
コントロールユニットを再起動させるためには、2～3秒間電源を切ってから再度スイッチを入れてください。そうすると、レーンはスリープモードにもどります。
4.) オフ状態=配電網への接続を分離

CE 0-3

注意事項

LiPo電池の使用における規定と注意:
LiPo電池は従来のアルカリ電池やNiMH電池に比べ、とても敏感です。そのため、あらゆる規定や注意事項は厳密に守ってください。誤ったLiPo電池の取り扱いは、発火のおそれがあります。同梱のLiPo電池の取り扱い、保管、あるいは使用の際には、ユーザーがリチウム電池に関連するすべてのリスクへの責任を負います。

・ 非充電式の電池を充電しないでください！充電は同梱のチャージャでのみ行ってください。この注意事項を守らない場合は発火の危険、健康被害、物品の損傷などが生じることがあります。絶対にその他のチャージャを使用しないでください。
・ 電池の充電は、かならず大人の監視のもとに行ってください。充電中は決して監視を怠らないでください。電池を充電する際は常時近くで充電を監視し、問題発生時には必要に応じた対処がすぐできるようにしてください。
・ 放電中、あるいは充電中に電池が膨れたり変形した場合は、即座に放電や充電を中止してください。その場合は電池を出来る限りすぐに注意深く取り出して、可燃材がまわりにない開放された安全な場所に置き、最低15分間観察してください。
電池が膨れたり変形している場合、そのまま放電や充電を続けると炎上する危険があります！電池の変形や膨らみがわずかである場合でも、使用を止めてください。
・ 同梱の蓄電池は、かならず発火性の物がない安全な場所で保管してください。
・ 空のバッテリーは、必ず玩具から取り外してください。
・ 電池は室温（16～18℃）の乾燥した場所で保管してください。電池を直射日光のあたる場所や、その他の発熱源がある場所に放置しないでください。基本的に50℃以上になる場所を避けてください。
・ 使用後はかならず電池を充電し、電池のいわゆる過放電をさけてください。機器を使用しない場合でも蓄電池は時々（2～3ヶ月ごと）充電してください。上記の注意事項を守らないと、電池の破損につながることがあります。
・ 電池交換の際に、尖った物や鋭利な用具を使用しないでください。いかなる場合も蓄電池の保護フィルムを損傷させないようにしてください。
・ 破損した電池を取り替える場合は、絶対に推薦の電池タイプに交換してください。破損した電池や使用不可の電池は特別管理産業廃棄物です。廃棄には、かならず条例に則った処置をとってください。
・ 蓄電池やバッテリーは火に投げ入れたり、高温の場所に放置しないでください。発火や爆発の危険があります。
・ LiPo電池に含まれる電解液やその気体は、身体に有害です。電解液に直接触れることは絶対に避けてください。皮膚、目、またその他の身体の部分が電解液に接触した場合は、直ちに清潔な流水で洗浄し、その後は医師の診断を受けてください。
・ 蓄電池は玩具ではありませんので、お子様の手が届かないようにしてください。蓄電池はお子様の手の届かない場所に保管してください。
・ コネクタや電池の端子を短絡させないでください！
・ この玩具は、かならず専用の一台のトランスあるいは、電源アダプタで使用してください！
・ トランスおよび、電源アダプタは玩具ではありません。

목차

안전주의사항 122
적합성 선언 122
포장내용물 122
조립할 때 기술상 주의사항 122
중요한 참고사항 123
설명 123
첫사용 전 123
충전지-관리 123
조립 설명 123
가드레일과 지지대 123
전력연결 123
자동차 부속품 123
접속 124
수신기의 연결 124
충전스테이션의 연결 124
속도 조절기의 충전 124
바인딩- 프로세스 124
작동요소 124
차량을 해당 속도조절기에 코딩/프로그래밍 하기 124
출발 준비 125
선로변경기능 125
조명기능 켜고 끄기 125
오토노머스 카 코딩/프로그래밍 125
패이스 카 코딩/프로그래밍 125
오토너머스 카와 패이스 카 상태 표시 125
차량 속력 입력 125
차량의 브레이크 행태 입력 126
설정을 위한 단추 잠금 126
주유 탱크 용량 입력 126
확장 핏 래인 기능 126
음향 켜고 끄기 127
리셀 기능 127
절전 모드 127
이중접촉단자와 유도판 교체 127
점검과 손질 127
결함 제거 주행기술 127
기술제원 127
경고사항 127

반갑습니다

카레라 팀에서 만나게 되어 반갑습니다!
이 설명서는 카레라 디지털 132 경주로를 조립하고 조작하는데 중요한 정보를 담고있습니다. 설명서를 자세히 읽고 그신후 잘 보관하십시오. 의문 사항이 있으시면 저희 판매처에 문의하시거나 다음 웹사이트를 방문해주십시오: carrera-toys.com

제품에 이상이 있거나 배송중 손상이 있는지 확인하십시오. 포장상자는 상품 정보가 표기되어 있으니 꼭 보관하십시오.

카레라 디지털 132 경주로와 즐거운 시간을 보내시기 바랍니다.

안전주의사항

• 경고: 36개월 미만의 어린이에게는 적합하지 않습니다. 삼킬 수 있는 작은 부품으로 인해 질식할 위험이 있습니다. 주의: 제품의 기능상 눌리거나 끼워져 다칠 위험이 있습니다.

• 경고: 이 장난감에는 자석이나 자성을 가진 부품이 들어 있습니다. 인체내에서 서로 붙거나 금속성 물체를 끌어당기는 자석은 심하게 다치거나, 사망을 야기할 수 있습니다. 자석을 삼켰거나 흡입하였을 경우에는 즉시 의사의 도움을 청하십시오.

• 경고: 최소 8세 이상의 어린이에게만 바테리 충전기 사용이 허용됩니다. 어린이가 바테리 충전기를 안전하게 사용할 수 있게 잘 지도하시고, 충전기는 장난감이 아니며 가지고 놀아서는 않된다는 것을 주지시키십시오.

• 어댑터는 장난감이 아닙니다! 합선되지 않도록 주의하십시오. 부모님께서 주의해야 할 사항: 어답터의 전선, 플러그, 혹은 케이스에 손상이 있는지 정기적으로 검사하십시오. 이 장난감은 반드시 추천된 어댑터를 사용하여 조작하셔야 합니다. 어댑터에 손상이 생긴 경우에는 사용해서는 안됩니다! 경주로는 반드시 어댑터를 사용하여 조작해야 합니다. 오랫동안 사용하지 않을 경우에는 어댑터의 전원을꺼주십시오. 어댑터의 케이스와 조종기는 열지 마십시오!

부모님께 드리는 주의사항:
어댑터와 전원부품은 장난감으로 이용하기에 적합하지 않습니다. 이 제품은 항상 부모님의 감독하에 사용되어야 합니다.

• 선로, 차량, 충전기의 전선, 플러그 및 케이스에 손상이 생겼는지 정기적으로 점검하십시오! 손상된 부품은 교체하십시오.
• 경주로는 야외 또는 습기가 많은 공간에서 운영하지마십시오! 액체를 피하십시오.
• 합선이 되지 않도록 경주로 위에 금속을 놓치 마십시오. 경주로에서 차량이 이탈할수 있으므로 손상될수있는 물건 근처에 경주로를 설치 하지 마십시오.
• 세척이나 점검하기 전에 전원을 뽑아주십시오! 청소할 때는 약간 젖은 헝겊을 사용하시고, 용매나 화학물질은 사용하지 마십시오. 사용하지 않을 때는 먼지가 끼지 않게 건조하게 보관하여야하며, 오리지널 포장상자가 가장 좋습니다.
• 차량이 튕겨저 나와 다칠 위험이 있으니 자동차 경주로를 눈이나 얼굴 높이에서 작동하지 마십시오.
• 변압기를 규정에 맞게 사용하지 않을 경우 감전을 야기할 수 있습니다.
• 장난감과 충전기는 반드시 장난감용 변압기와 함께 사용해야 합니다.
• 조절할 수 있는 변압기와 함께 사용하지 말 것!
• 이 기기의 전원 연결 전선이 손상되었으면, Carrera Toys GmbH 회사의 고객서비스에 보내거나 유사한 자격을 가진 사람에 의해 교체하여 위험을 방지해야 합니다.

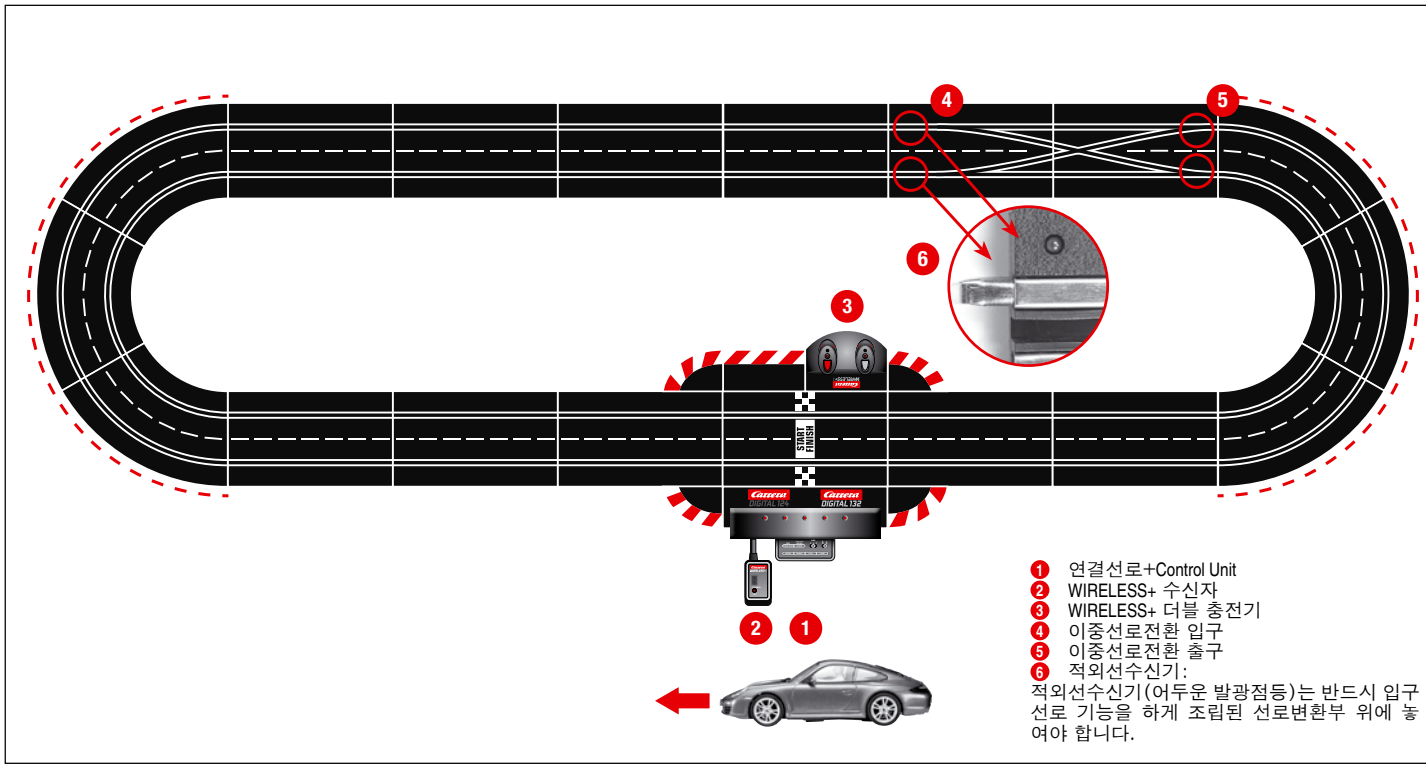
참고 사항:
차량 및 제어 장치는 완전히 함께 조립된 상태로 재가동시켜야 합니다.

성인만이 조립을 해야 합니다. 8세 이상의 어린이를 비롯해 신체적, 감각적 또는 정신적 능력이 취약하거나 경험 및 지식이 부족한 사람은 장치의 안전한 사용에 대해 감독 또는 지시를 받고 이로 인한 위험을 완전히 이해할 경우에만 본 장치를 사용할 수 있습니다. 어린이가 장치를 가지고 놀면 안 됩니다. 세척 및 사용자-유지보수를 어린이가 감독 없이 실시해서는 안 됩니다. 폭발 위험이 있으므로 어린이에게 비충전식 배터리를 충전하면 안 된다고 반드시 알려주십시오.

적합성 선언

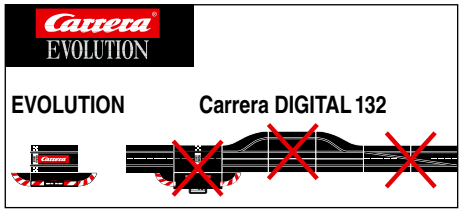
Carrera Toys GmbH 사는 무선송신기 유형 "2,4 GHz WIRELESS+" 가 EU 규정 2014/53/EU 에 부합한다는 것을 밝힙니다. EU 적합성 선언 문구는 다음 인터넷 사이트에서 보실 수 있습니다: carrera-toys.com – Safety and Quality

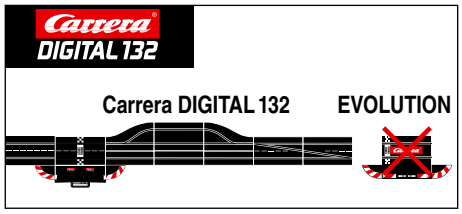
조립할 때 기술상 주의사항



1 연결선로+Control Unit
2 WIRELESS+ 수신자
3 WIRELESS+ 더블 충전기
4 이중선로전환 입구
5 이중선로전환 출구
6 적외선수신기:
적외선수신기(어두운 발광점등)는 반드시 입구 선로 기능을 하게 조립된 선로변환부 위에 놓여야 합니다.

중요한 참고사항





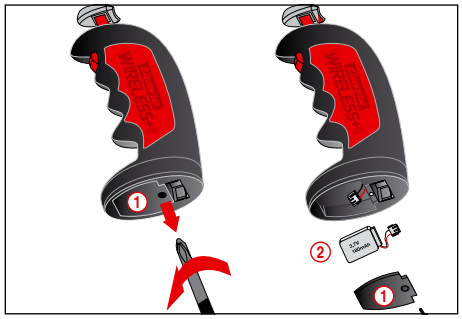
에볼루션(아날로그 시스템)과 카레라 디지털 132(디지털 시스템)는 상이한 시스템으로 완전히 별개로 조작되는 2개의 서로 다른 시스템이라는 것에 주의하십시오. 경주로를 조립할 때 이 두 시스템, 다시 말하면, 에볼루션의 연결선로는 카레라 디지털 132의 블랙박스를 포함한 연결선로와 연결해서는 안되며. 두 연결선로(에볼루션 연결선로, 혹은 블랙박스를 포함한 카레라 디지털 132 연결선로) 중 한 개만 전원에 연결되어 있는 경우도 피해주시기 바랍니다. 카레라 디지털 132의 모든 다른 구성요소(선로변경, 전자트랙계산기, Pit Lane)도 에볼루션 경주로에 조립해서작동하시면 카레라 디지털 132의 구성요소에 손상이 생길수 있으며, 이 경우 제품보증을 받을 수 없습니다.

설명

와이어리스+는 카레라 디지털124 과 카레라 디지털 132의 이용을 위한 새로운 무선 레이스 트랙의 즐거움입니다. 2,4 GHz 무선기술은 주파수 호핑 (frequency hopping)으로 장애없이 15m 까지 도달범위를 제공합니다. 고성능의 리튬 폴리머 충전지덕분으로 게임은 8시간까지 그리고 대기 모드는 80일이상 가능합니다. 와이어리스+ 는 레이스 트랙에서 6 명까지의 경기자에게 무선의 자유를 제공합니다.
카레라 앱커넥트는 스마트폰/태블릿과 카레라 컨트롤 유니트간의 접속을 위한 블루투스 어댑터입니다.
(APP CONNECT는 옵션으로 포함됩니다. 이와 관련하여 파트 A의 패키지 내용물을 참조하십시오.)

첫사용 전

속도조절기를 처음 사용하기 전에 동반된 충전지를 조절기에 끼워 넣어야 합니다 ②. 속도 조절기의 하단에 있는 충전칸 ① 을 나사로 열어 주십시오. 충전지의 플러그를 속도조절기의 접속 소켓과 연결하고 충전지를 충전칸에 넣어 주십시오. 그런다음 충전칸의 덮개를 나사로 조여 고정시켜주십시오. 충전지는 이미 공장에서 충전돼었으나; 그래도 첫 사용 전에 완전히 충전되어야 합니다.

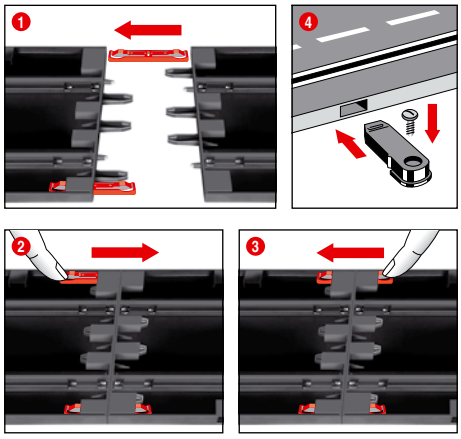


충전지-관리

충전지의 오랜 지속성과 그 성능을 달성하기 위해서, 관리 및 보관을 위한 아래 사항들을 유의해 주십시오.

• 새로운 충전지는 처음 사용하기전에 완전히 충전한다.
• 완전히 충전된 충전지의 연속게임시간은 8 시간이다. 충전성능이 감소되면 속도 조절기의 도달범위가 줄어든다. 늦어도 이 시점에서 충전지는 재 충전되어야 한다.
• 오랜기간동안 사용하지 않는 경우 충전지를 속도 조절기에서 끄집어내서 이를 실내 온도 (16° - 18° C)로 건조한 곳에 보관한다.
깊은방전을 방지하려면, 보관된 충전지는 2-3개월 간격으로 충전되어야한다.

조립 설명

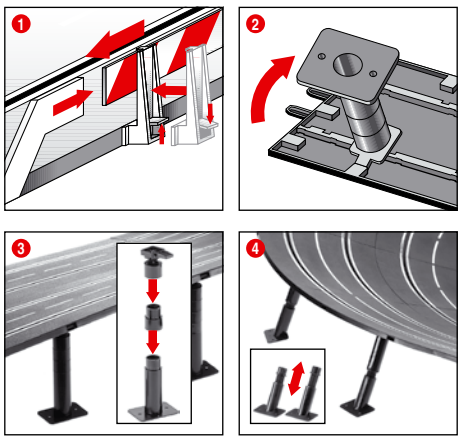


❶ + ❷ + ❸ 조립 전에 그림에 묘사된 것 처럼 연결고리를 선로에 끼우십시오. 선로를 평평한 바닥에서 맞춰 끼우십시오. 그림 1에 따라 연결고리를 그림❷에서와 같이 소리가 나서 장착될 때까지 화살표 방향으로 움직이십시오. 연결고리는 나중에 끼울 수도 있습니다. 연결고리는 끼워지는 부분을 가볍게 눌러 양쪽 방향으로 뺄 수 있습니다(그림❸을 보십시오).

❹ 고정: 선로몸체를 바닥에 부착하는데는 선로고정판(제품번호 20085209)을 사용할 수 있습니다. (포장에 동봉되어 있지 않음).

참고:
양탄자는 정전기가 일고 보푸라기가 생기며 쉽게 불이붙을 수 있기 때문에 설치바닥으로 적절하지 않습니다.

가드레일과 지지대

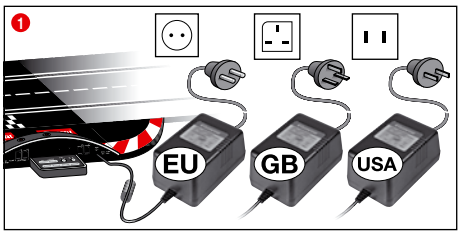


❶ 가드레일: 가드레일 고정대의 설치는 주행로 가장자리에 위로끼워서 부착합니다.

❷ + ❸ 고가주행로 받침대 설치: 구 와 관절머리를 삽입꼭지와 함께 선로 아랫부분의 각진 삽입구에 끼웁니다. 중간 부분을 연결하여 받침대를 높일 수 있습니다. 받침대는 고정시킬 수 있습니다(고정나사는 포장내용물에 포함되어 있지 않습니다).

❹ 급커브 받침대 설치: 급커브의 받침대 설치를 위한 경사 받침대는 해당 길이 만큼 내용물에 들어있습니다. 높이를 조절할 수 없는 받침대를 커브의 입구와 출구용으로 사용하십시오. 받침대의 머리부분을 선로 아랫부분의 해당 원형삽입구에 끼우십시오.

전력연결



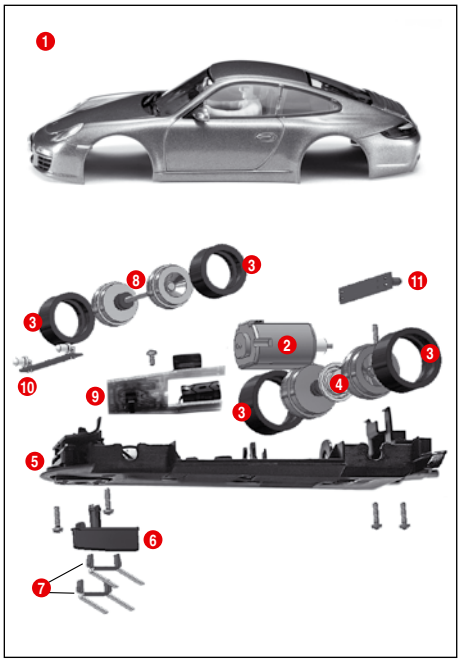
❶ 변압기 플러그를 컨트롤 유니트에 연결하십시오.

주의: 합선과 감전을 피하기 위해 장난감을 다른 전기제품, 플러그, 전선, 혹은 장난감용이 아닌 다른 물체와 연결하지 마십시오. 카레라 디지털 132 경주로는 카레라 디지털 132용 오리지널 어댑터를 사용해야만 문제없이 작동합니다.

PC 인터페이스(PC Unit)는 반드시 정품 카레라 PC Unit과 연결하여 작동해야 합니다.

변압기가 함께 배송됐을 경우, 동봉된 변압기 또는 전원공급장치로 장난감을 사용해야 합니다.

자동차 부속품

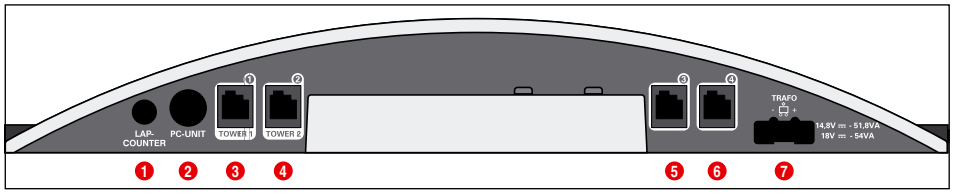


❶ 차체, 스포일러
❷ 엔진
❸ 타이어
❹ 뒷축
❺ 섀시
❻ 유도판
❼ 이중접촉단자
❽ 앞축
❾ 전환 스위치를 단 차량 덮게
❿ 전면 라이트 보드
⓫ 후면 라이트 보드

참고: 차량조립은 모델에 따라 다릅니다.

개별 부속품 표시는 주문번호로 사용할 수 없습니다.

접속



접속(왼쪽에서 오른쪽으로):
1. 주행 횟수 계산기 20030342 접속
2. 컴퓨터 또는 랩 카운터 20030355 접속
   또는 App Connect 20030369
3. 접속 소켓트 1은 속도조절기, 속도조절기 확장 박스, 혹은 WIRELESS- 수신자용
4. 접속 소켓트 2는 WIRELESS-Tower 20010108용
5. 접속 소켓트 3은 속도조절기용
6. 접속 소켓트 4는 속도조절기용
7. 디지털 132/디지털 124 전원연결부품 접속

접속 소켓트 1-4 관련 일반적인 주의사항:
WIRELESS+ 수신자를 사용하는 경우 접속 소켓트 1에 연결하십시오. 선택 사항으로 WIRELESS-Tower 20010108를 사용하는 경우 접속 소켓트 2에 연결하실 수 있습니다. 단지 WIRELESS+ 수신자를 사용하는 경우 접속 소켓트2 에 연결하지 마십시오.

접속 소켓트 3과 4에는 추가로 유선 속도조절기를 연결하실 수 있습니다. 이 경우 수신처 5와 6을 사용해야 한다는 것에 유의하십시오.

속도조절기 확장 박스 20030348을 사용하는 경우 접속 소켓트 1에 연결하십시오. 이 경우 아래 기술한 바와 같이 수신 차량과 짝을 지어야 합니다:

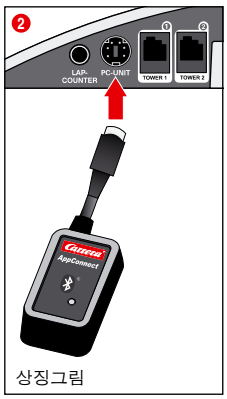
- 속도조절기 확장 박스 = 수신처 1, 3, 4
- 접속 소켓트 2 = 수신처 2
- 접속 소켓트 3 = 수신처 5
- 접속 소켓트 4 = 수신처 6

안내사항:
WIRELESS와 속도 조절기확장박스의 혼합사용은 불가능합니다!

카레라 레이스 앱/카레라 앱커넥트 사용 방법

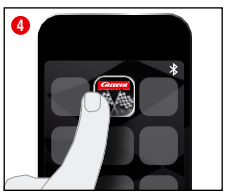
참고:
APP CONNECT는 옵션으로 포함됩니다. 이와 관련하여 파트 A의 패키지 내용물을 참조하십시오.
APP-CONNECT는 번호 20030369로 개별적으로 주문하실 수도 있습니다





상징그림



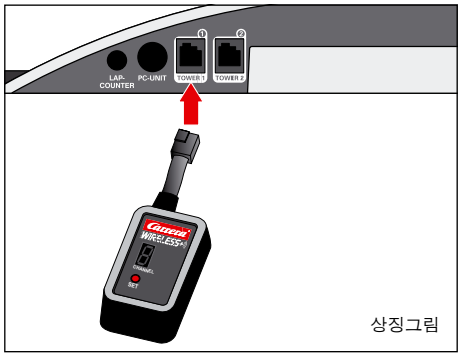




1. 카레라 레이스 앱을 모바일 단말기에서 충전하십시오.
2. 블루투스 어댑터를 그림에 따라 PC 유니트의 해당 소켓에 연결하십시오.
3. 단말기의 블루투스 기능이 작동하는지 확인하십시오. 접속이 이루어질 때까지 카레라 앱커넥트가 깜박입니다.
4. 카레라 레이스 앱을 시작하십시오.
5. 파란 점등이 지속적으로 빛을 발하면, 블루투스 연결이 이루어졌다는 것을 나타내줍니다.

수신기의 연결

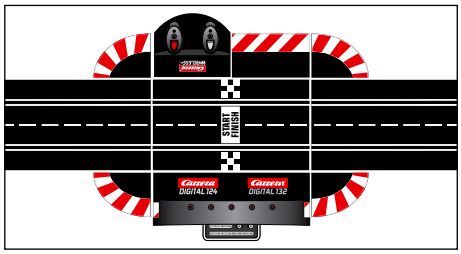
타워 1과 타워 2로 표시되어있는 컨트롤 유니트의 두개의 소켓중에 한곳에 상징그림에 따라 수신기를 연결합니다.
6개의 WIRELESS+ 속도 조절기의 작동을 위해서는 단지 하나의 2.4 GHz 수신기가 필요합니다.

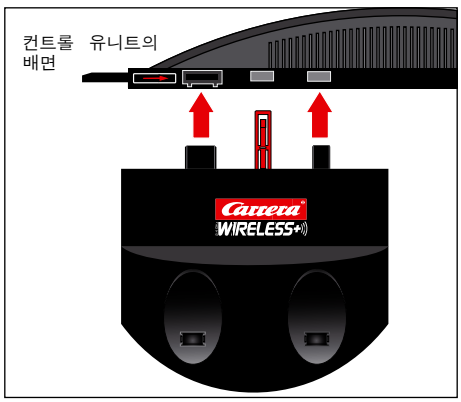


상징그림

충전스테이션의 연결

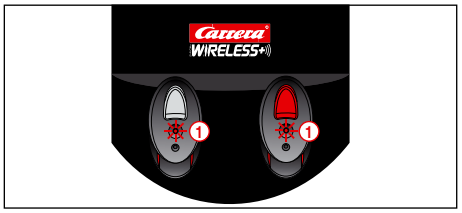
충전스테이션은 컨트롤 유니트의 뒷면에 연결됩니다.
트랙의 다른 부분에 충전 스테이션을 배치해두려면, 어댑터 유니트 30360 이 필요합니다.





속도 조절기의 충전

WIRELESS+ 속도 조절기들은 처음 사용전에 완전히 충전되어야 합니다. 이를위해 속도 조절기들을 충전기에 놓고 트랙을 켜주십시오. 충전하는동안에 속도 조절기들의 LED ① 들은 깜박입니다. 충전이 끝나면 LED ① 들은 지속적으로 발광합니다. 리튬-폴리머-충전지의 사용으로 속도 조절기의 재충전은 언제든지 가능합니다.

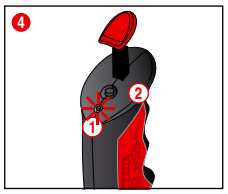


바인딩- 프로세스









자동차 조절을 위해 속도 조절기를 사용하려면, 이를 수신기에 "연결" 해야 합니다. 이를위해 트랙을 켜 주십시오.

1. 수신기 는 세그먼트 디스플레이 ① 의 순회하는 빛을통해 운영준비 상태를 나타냅니다.

2. 세그먼트 디스플레이 ① 에 숫자1이 나타날때까지 SET 버튼 ② 을 한번 누르십시오. 나타난 숫자는 자동차의 차후 주소입니다. 버튼을 계속 누르면 다음 주소로 전환할수 있습니다.

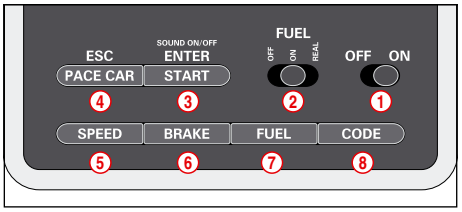
이제 속도 조절기의 상단에 바인딩 버튼 ③ 을 한번 누르십시오.
속도 조절기는 LED의 깜박거리는 빛을 통해 성공적인 바인딩-프로세스를 나타내며, 수신기는 세그먼트의 순회하는 발광을 통해 그성공을 나타냅니다.
바인딩 프로세스가 이로서 완료되고 속도 조절기는 사용될 수있습니다.

3. 두번째 속도 조절기의 연결은 같은 방법으로 진행하십시오. SET-버튼 ② 을 수신자에게 숫자 2 가 나타날때까지 두번 누르십시오. ①.
이어서 두번째 속도 조절기의 바인딩-버튼 ③ 을 누르십시오.

4. 속도 조절기의 설정된 주소를 나타나게 하려면, 속도 조절기의 상단에 바인딩-버튼 ② 을 한번 누르십시오.
LED ① 는 설정된 주소에 따라 깜박입니다.

속도 조절기가 사용되지 않으면, 이는 약 20 초 후에 자동으로 전기절약모드로 전환됩니다.
막자모양이나 또는구체적으로 전철기자판을 누르면, 속도 조절기를 다시 활성화 할수 있습니다.

작동요소



① 켜고/끄는 스위치
② 탱크 기능 스위치
③ 주행 시작 단추/프로그래밍 확인 단추
④ 패이스 카/프로그래밍 중단 단추
⑤ 기본 속력 입력 단추
⑥ 브레이크 행태 입력 단추
⑦ 주유 탱크 용량 입력 단추
⑧ 차량 프로그래밍 단추

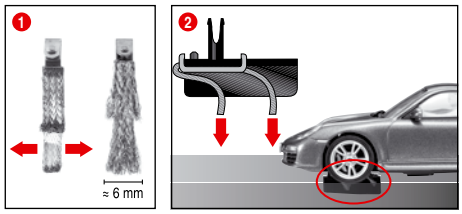
작동시 일반적인 주의사항
몇몇 스위치는 여러가지 기능을 합니다. 몇몇 기능 입력은 단추 조합을 통해 이루어집니다. 모든 프로그래밍 절차는 단추 ④ „ESC/PACE CAR“를 통해 중단할 수 있습니다. 자세한 설명은 아래에서 보실 수 있습니다.

차량을 해당 속도조절기에 코딩/프로그래밍 하기



코딩할 차량을 경주로에 올려 놓고 컨트롤 유니트를 켜십시오.
„Code“ ⑧ 단추를 1 번 누릅니다, 그림 ❶. 첫 번째 발광점등이 켜지기 시작합니다, 그림 ❷. 이어서 해당 속도조절기의 전철 단추를 1 번 누릅니다, 그림 ❸. 조명등이 부착된 차량의 경우 불빛이 깜박이기 시작하고, 컨트롤 유니트의 발광점등 2-4가 차례로 켜집니다. 코딩이 완료되면 중간 발광점등이 지속적으로 빛을 발하고(그림 ❹), 차량은 해당 속도조절기와 짝지워 집니다.
주의: 이런 유형의 코딩을 할 때는 코딩될 차량만 경주로 위에 놓여 있어야 합니다.

출발 준비



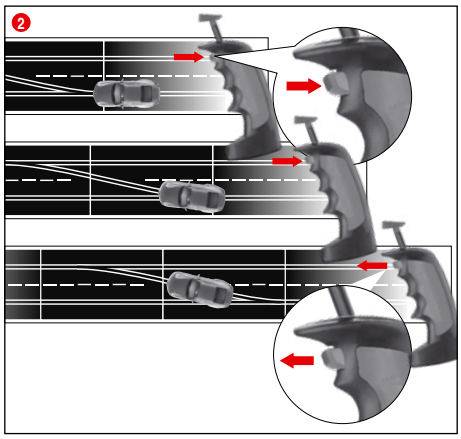
이 카레라 디지털 132 차량은 카레라 선로시스템에 1:24 비율로 맞추어져 있습니다.

❶ + ❷ 적절한 접촉단자위치:
지속적으로 좋은 주행을 하기 위해서는 접촉단자의 끝부분을 약간 펼쳐(그림 ❶) 주시고 (그림❷)에서 보시듯이 선로쪽으로 구부려주십시오. 접촉단자의 끝부분만 선로와 접촉되어야 하고, 마모되면 필요에 따라 약간 절단할 수 있습니다. 선로와 접촉단자에서 가끔 먼지와 마모물을 제거해주십시오.

스포일러나 사이드 미러와 같은 원형과 같이 제작된 부품은 차량이 작동할 때 떨어져 나오거나 깨질 수 있습니다. 이런 위험을 피하기 위해 작동전에 그런 부품을 떼어낼수 있습니다.

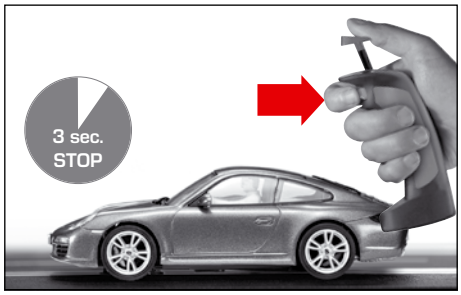
선로변경기능





❶ 차량의 유도판이 궤도홈에 들어있고 이중접촉고리는 전력유도선로와 접촉되어 있는지 확인하십시오. 차량을 연결선로에 올려놓으십시오.
❷ 차선을 변경할 때는 차량이 선로변경부를 통과할 때까지 조종기의 중간버튼을 누르고 있어야 합니다.

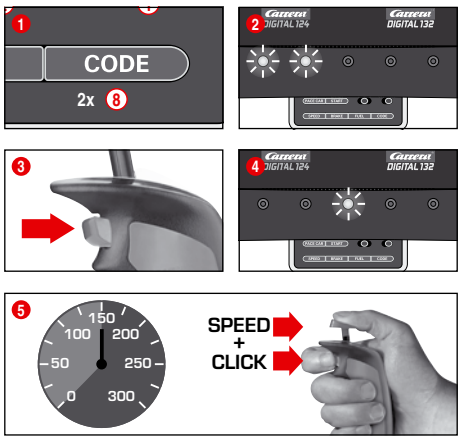
조명기능 켜고 끄기



조종기로 작동하게 프로그램된 차량은, 선로변경버튼을 이용하여 조명을 켜고 끄기 전에 최소한 3초 이상 선로 위에 정지되어 있어야 합니다.

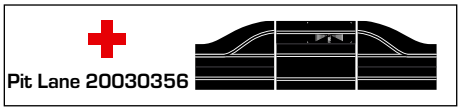
주의:
차량 조명을 겸비한 모델에만 유효함

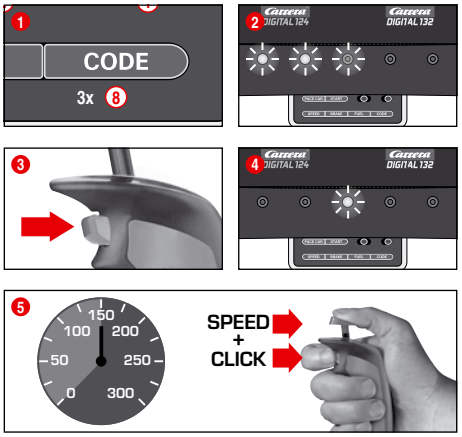
오토노머스 카 코딩/프로그래밍



코딩될 차량을 컨트롤 유니트가 켜진 상태에서 경주로 위에 올려 놓고, „Code“ 단추⑧를 2 번 누릅니다, 그림 ❶. 컨트롤 유니트의 처음 2개 발광점등이 켜집니다, 그림 ❷. 속도조절기의 전철 단추를 누르십시오, 그림 ❸. 발광점등 3-5가 차례로 켜집니다. 중간 발광점등이 다시 켜질 때 까지 기다리십시오, 그림 ❹. 속도조절기의 공이꼭지를 눌러 차량이 원하시는 속도에 이르게 하십시오. 원하시는 속도에 도달했으면 다시 전철 단추를 누르십시오, 그림 ❺. 이로써 오토노머스 카 기능 코딩이 완료되었습니다.
주의: 이런 유형의 코딩을 할 때는 코딩될 차량만 경주로에 놓여 있어야 합니다. 오토노머스 카 기능 입력 상태는 차량을 다시 코딩할 때까지 지속됩니다. 오토노머스 카는 포지션 타워와 연결되어 항상 수신처 7로 표시됩니다.

패이스 카 코딩/프로그래밍

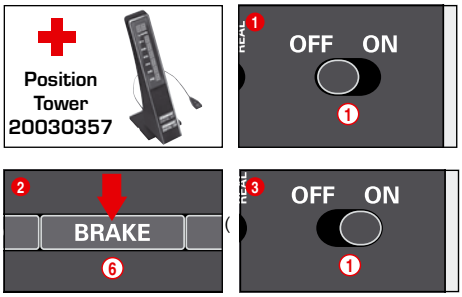




(핏 스톱 래인 #20030356과 연결된 상태에서만 가능)
코딩될 차량을 컨트롤 유니트가 켜진 상태에서 경주로 위에 올려 놓고,“Code“⑧ 단추를 3번 누릅니다, 그림 ❶. 컨트롤 유니트의 처음 발광점등 3개가 켜집니다, 그림 ❷. 속도조절기의 전철단추를 누르십시오, 그림 ❸. 발광점등 2-5가 차례로 켜집니다. 중간 발광점등이 켜질때 까지 기다리십시오, 그림 ❹. 속도조절기의 공이꼭지를 눌러 차량이 원하시는 속도에 이르게 하십시오. 원하시는 속도에 도달하였으면, 다시 전철단추를 누릅니다, 그림 ❺. 패이스 카 입력은 이로써 완료되었고, 차량은 핏 스톱 래인으로 들어갑니다.
주의: 이런 유형의 코딩을 하실때는 코딩될 차량만 경주로 위에 놓여 있어야 합니다. 패이스 카 입력상태는 차량을 다시 코딩할 때까지 지속됩니다. 패이스 카는 포지션 타워와 연결되어 항상 수신처 8로 표시됩니다.

확장 패이스 카 기능
패이스 카 코딩이 완료되면 패이스 카는 처음 몇 바퀴내에 자동으로 핏 래인에 들어갑니다. 패이스 카 기능을 시작하시려면 „Pace Car“④ 단추를 1번 누릅니다. 컨트롤 유니트의 발광점등 2와 3이 켜지고, 패이스 카는 핏 래인을 떠나 출발합니다. 패이스 카는 "Pace Car“ 단추를 다시 누를 때 까지 지속됩니다. 이 때 발광점등 2가 꺼지고, 차량은 현재 주행중인 바퀴 내에서 자동으로 핏 래인에 들어갑니다.

오토너머스 카와 패이스 카 상태 표시

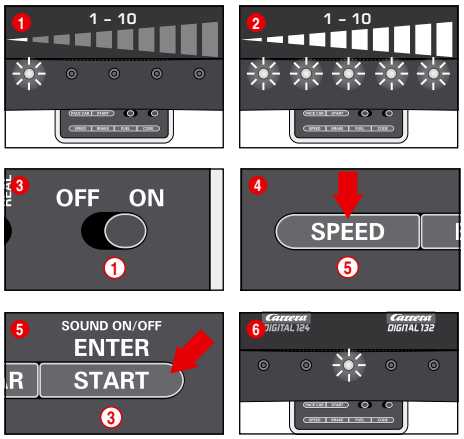


포지션 타워 #20030357과 연결된 상태에서만 가능)
오토너머스 카 상태(수신처 7)와 패이스 카 상태(수신처 8)는 포지션 타워에 표시할 수 있습니다. 이 기능은 컨트롤 유니트에서 작동할 수 있습니다. 컨트롤 유니트가 꺼진 상태에서 „BRAKE“ 단추⑥를 누르고 (그림 ❷), 경주로를 작동시킨 다음, "BRAKE“ 단추를 다시 놓습니다. 단추를 다시 눌러 이 기능을 전환할 수 있습니다:

발광점등 1개 켜짐 = 표시 되지 않음.
발광점등 2개 켜짐 = 포지션 타워에 표시 됨.

원하시는 기능을 입력하시고, 선택한 기능을 „START/ENTER“ 단추를 눌러 확인하십시오.

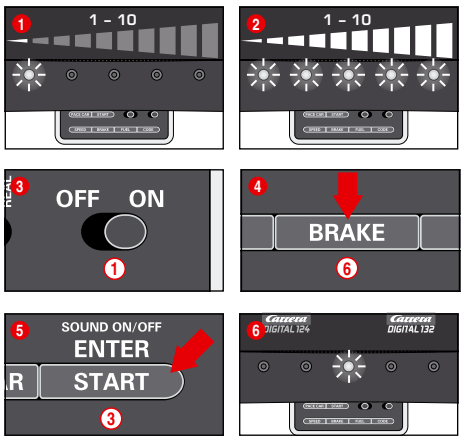
차량 속력 입력



기본 속력 입력은 차량 1대, 혹은 여러 대에 개별적으로 할 수 있습니다. 입력될 차량은 이 때 경주로 위에 놓여져야 합니다. 입력은 10 단계로 이루어지는데, 발광점등 5개가 깜박이거나 지속적으로 켜져서 서로 다른 단계를 알려줍니다.
❶ 발광점등 1개 켜짐 = 낮은 속도
❷ 발광점등 5개 켜짐 = 높은 속도

컨트롤 유니트를 작동한 상태에서 입력될 차량을 경주로에 올려 놓고, „SPEED“ 단추⑤를 1번 누릅니다. 그러면 발광점등이 해당 숫자만큼 켜집니다. 켜진 발광점등 숫자는 가장 마지막으로 입력된 속도를 나타냅니다. „SPEED“ 단추⑤를 원하시는 속도가 선택될 때 까지 여러 번 누르십시오. 선택된 속도를 „ENTER/START“단추③를 눌러 확인합니다. 주행 조명이 짧게 켜지고 중간 발광점등이 켜지는 것으로 입력이 완료된 것을 확인해 줍니다, 그림 ❻.

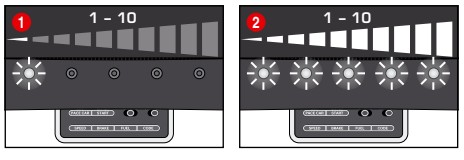
차량의 브레이크 행태 입력

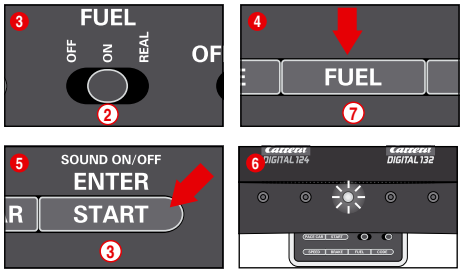


(속도조절기에 의해 작동되는 차량에만 해당됨)
브레이크 행태 입력은 차량 1대, 혹은 여러 대에 개별적으로 이루어질 수 있습니다. 입력될 차량은 이 때 경주로 위에 놓여져야 합니다. 입력은 10단계로 이루어 지는데, 발광점등 5개가 깜박이거나 지속적으로 켜져 서로 다른 단계를 나타내줍니다.
❶ 발광점등 1개 켜짐 = 약한 브레이크 효과
❷ 발광점등 5개 켜짐 = 강한 브레이크 효과

컨트롤 유니트를 켠 상태에서 입력될 차량을 경주로 위에 올려 놓고, „BRAKE“ 단추⑥를 1번 누릅니다. 그러면 발광점등 일정 수가 켜집니다. 켜진 발광점등의 갯수는 마지막으로 사용한 브레이크 단계를 나타냅니다. „BRAKE“ 단추⑥를 원하는 브레이크 행태에 이를 때 까지 여러 번 누릅니다. 선택한 단계를 „ENETR/START“단추③를 눌러 확인합니다.주행 조명이 짧게 켜지고 중간 발광점등이 켜져서 입력이 완료된 것을 확인해줍니다, 그림 ❻.

주유 탱크 용량 입력





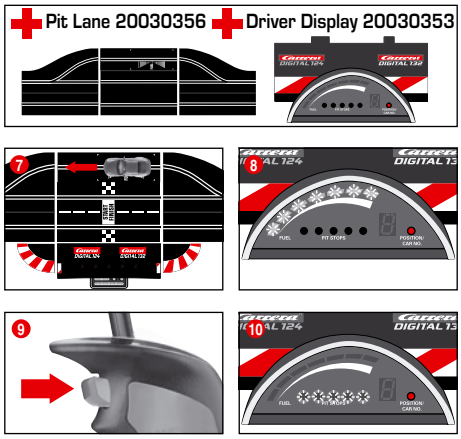
(속도조절기에 의해 작동되는 차량에만 해당됨)
핏 래인(20030356)과 연결된 상태에서 주유 탱크 용량 입력은 모든 차량에서 동시에 이루어집니다. 입력은 10단계로 이루어지는데, 발광점등 5개가 깜박거리거나 지속적으로 켜져 서로 다른 단계를 나타내줍니다.
❶ 발광점등 1개 켜짐 = 적은 탱크 용량
❷ 발광점등 5개 켜짐 = 가득 찬 탱크 용량

컨트롤 유니트가 켜진 상태에서 입력될 차량을 경주로 위에 올려 놓고, 미는 스위치②를 켜서 탱크 기능을 작동합니다, 그림 ❸. „FUEL“ 단추⑦를 1번 누르십시오. 그러면 발광점등이 일정 수 켜집니다. 켜진 발광점등은 마지막으로 입력된 탱크 용량을 나타내줍니다. "FUEL“ 단추⑦를 원하시는 탱크 용량에 이를 때 까지 반복하여 눌러주십시오. 선택된 단계를 „ENTER/START“ 단추③를 눌러 확인합니다. 주행 조명이 짧게 켜지고 중간 발광점등이 켜져서 입력이 완료된 것을 확인해줍니다, 그림 ❻.

장 주유 기능
미는 스위치②를 통해 3가지 모드를 선택할 수 있습니다, 그림 ❸:
- OFF = 차량들이 „벤진“을 소모하지 않음
- ON = 차량들이 „벤진“을 소모함
- REAL = 최대 속력은 탱크 용량에 따라 다름/차량들이 „벤진“을 소모함(핏 래인 20030356 및 핏 스톱 래인 20030346과 핏 스톱 어댑터 유니트 20030361과 함께 사용하는 경우에 한함)

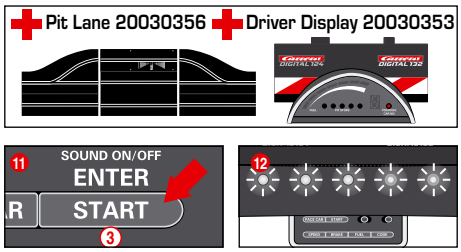
„REAL“ 모드에서 탱크가 꽉 찬 경우 차량은 더“무겁고“, 더 천천히 주행하며, 브레이크 효과가 적습니다. 탱크가 빈 경우 차량은 더 „가볍고“, 빨리 주행하며, 브레이크 효과도 큽니다. 탱크 용량과 „벤진“ 사용 정도를 나타내는 실시간 표시 기능은 드라이버 디스플레이 20030353과 핏 스톱 20030356을 함께 사용할 때만 가능합니다.

핏 래인 20030356과 드라이버 디스플레이 20030353을 함께 사용한 차량 주유



차량의 실시간 탱크 함량은 드라이버 디스플레이의 초록색 5개와 빨간색 2개 발광점등으로 된 막대표시기를 통해 알 수 있습니다. 주유를 하려면 탱크 센서를 통해 차량을 핏 래인으로 진입시킵니다, 그림 ❼. 막대표시기가 깜박이기 시작하고(그림 ❽), 전철 단추를 눌러 차량에 주유를 할 수 있습니다, 그림 ❾. 주유 절차의 횟수는 노란색 발광점등이 깜박이거나 켜지는 것을 통해 표시됩니다, 그림 ❿. (드라이버 디스플레이에 대한 설명도 참고하십시오).
주의: 주유 탱크가 빈 차량은 포지션 타워 20030357과 함께 사용하는 주행 횟수 계산시 고려되지 않습니다.

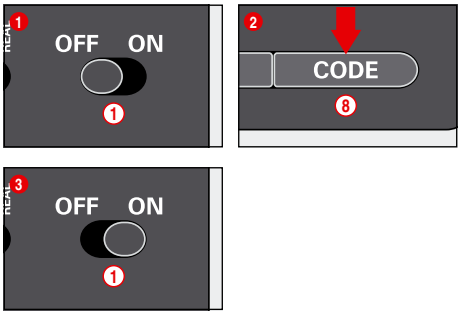
주행 출발시 탱크 용량 입력





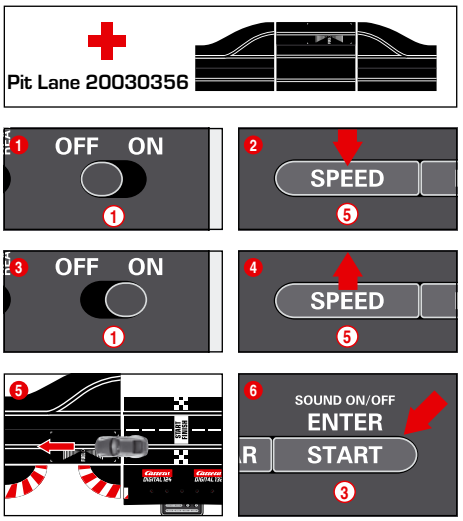
(핏 래인 20030356과 드라이버 디스플레이 20030353과 함께 사용하는 경우에만 해당)
탱크 용량 기본 입력과 관계없이 경주가 시작할 때 차량 1대, 혹은 여러 대의 탱크 용량을 다음 주유를 위한 스톱까지 지속되는 주행을 위해 개별적으로 입력할 수 있습니다. „START/ENTER“ 단추③를 1번 눌러주십시오. 컨트롤 유니트의 발광점등 5개가 지속적으로 켜지고 (그림 ⓬), 드라이버 디스플레이 1개, 혹은 여러 개의 막대표시기가 깜박입니다, 그림 ⓭. 해당 속도조절기의 전철 단추를 눌러 탱크가 채워진 상태를 조절하실 수 있습니다, 그림 ⓮.

설정을 위한 단추 잠금



속력, 브레이크, 연료 설정 단추를 잠그려면 다음과 같이 진행하십시오:
꺼진 컨트롤 유니트의 코드 단추⑧를 누른 상태에서 컨트롤 유니트를 켠 다음, 코드 단추를 다시 놓습니다. 잠금을 다시 해제하려면 이 진행 절차를 한 번 반복하십시오.

확장 핏 래인 기능

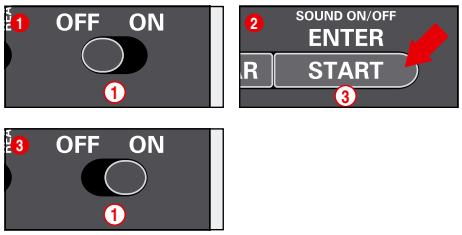


(핏 래인 20030356과 함께만 가능)
핏 레인 20030356 및 핏 스톱 어댑터 유니트 20030361을 부착한 핏 스톱 레인 20030346에서 주행 횟수 계산 기능을 켜고 끌 수 있습니다. 이를 위해서는 컨트롤 유니트가 꺼진 상태에서 „SPEED“ 단추⑤를 누르면서 컨트롤 유니트를 켜고, „SPEED“ 단추⑤를 놓습니다. 단추를 다시 누르면 입력 상태에 따라 발광점등 1개, 혹은 2개가 켜집니다.

- 발광점등 1개 = 주행 횟수 계산 기능 꺼짐
- 발광점등 1+2 = 주행 횟수 계산 기능 켜짐

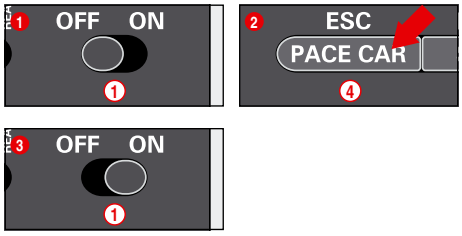
원하시는 입력상태를 선택하고, 차량을 핏 레인 센서위로 밀거나 가져가십시오, 그림 ❺. 입력상태는 센서를 통과하는 동안 수신됩니다. 입력상태에서 다시 벗어나기 위해서는 „START/ENTER“ 단추③을 누르십시오.

음향 켜고 끄기



센서를 통과할 때와 단추 작동시 나는 확인음향은 끌 수 있습니다. 이를 위해서는 컨트롤 유니트가 꺼진 상태에서 „START/ENTER“ 단추③를 누르면서 경주로를 작동시키고, „START/ENTER“ 단추③를 다시 놓습니다. 컨트롤 유니트를 켤 때 나는 확인음은 하지만 끌 수 없습니다.

리셑 기능



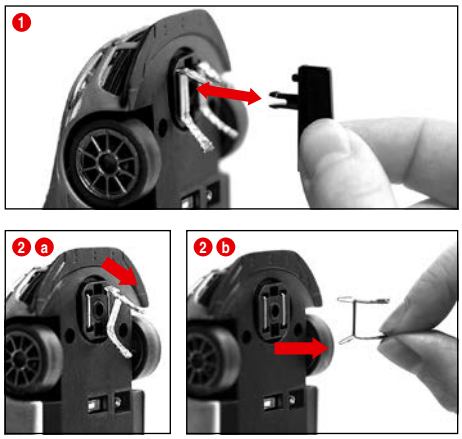
공장출하시 입력상태를 복원하기 위해 컨트롤 유니트는 리셑 기능을 가지고 있습니다.
이를 위해서는 컨트롤 유니트가 꺼진 상태에서 „ESC/PACE CAR“ 단추④를 누르면서 경주로를 작동시키고, 단추를 다시 놓습니다. 속도, 브레이크 행태, 탱크 용량, 음향, 주행 횟수 계산등 여태까지의 모든 입력상태가 공장 출하 상태로 되돌아 갑니다. 차량이 선로위에 놓여있지 않는 한에서는 차량의 입력상태는 변하지 않습니다.

공장 출하시 입력상태:
- 속도 = 10
- 브레이크 행태 = 10
- 주유 용량 = 7
- 음향 = 켜짐
- 오토노머스 카와 패이스 카 상태 표시 = 꺼짐

절전 모드

컨트롤 유니트는 사용하지 않은지 20분이 지나면 절전 모드로 바뀌고, 포지션 타워, 드라이버 디스플레이, 스타트 라이트등을 나타내는 표시도 꺼집니다. 재가동 하려면, 컨트롤 유니트를 약 2-3초 동안 껐다 다시 켜십시오.
모든 입력상태는 유지됩니다.

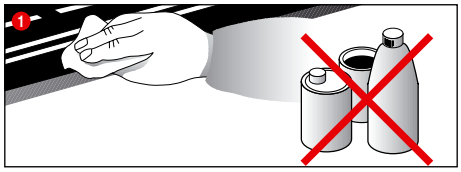
이중접촉단자와 유도판 교체

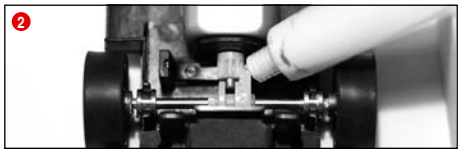


참고:
• 접촉단자는 항상 한 개씩 뽑아 교체하는 것이 좋습니다..
• 차량을 뒤쪽으로 당기지 마십시오. 접촉단자가 손상될 수 있습니다.

❶ 유도판을 그림❶에 따라 고정판에서 빼냅니다.
❷ 이중접촉단자를 교체할 때는, 그림 ❷ ⓐ에서 보시듯이 먼저 윗쪽 접촉단자를 부분적으로 빼낸 다음, 접촉단자와 함께 그림 ❷ ⓑ 이중접촉단자를 완전히 빼내야 한다는 것에 주의하십시오. 다시 끼울 때도 마찬가지로 진행하십시오.

점검과 손질





경주선로가 이상없이 작동하게 하려면 경주로의 모든 부분을 정기적으로 닦아야 합니다. 청소하기 전에 전원을 뽑아주십시오.
❶ 경주로: 주행로 표면과 궤도홈을 마른 헝겊으로 닦아주십시오. 세척할 때 용매나 화학물질을 사용하지 마십시오. 사용하지 않을 때는 먼지가 끼지 않게, 그리고 건조하게 보관해야 하는데, 오리지널 포장상자가 가장 좋습니다.

❷ 차량점검: 축의 받침대, 바퀴, 엔진의 톱니, 변속기의 톱니바퀴와 받침대는 닦아 낸 뒤 송진과 산성을 함유하지 않은 기름을 바릅니다. 보조기구로 이쑤시게를 사용하십시오. 접촉단자와 타이어의 상태를 정기적으로 점검하십시오.

결함 제거 주행기술

결함제거:
작동이 되지 않을 때는 다음 사항을 점검하십시오:
• 전원에 연결되어 있습니까?
• 어댑터와 조종기가 제대로 연결되어 있습니까?
• 선로가 잘 연결되어 있습니까?
• 주행로와 궤도홈은 깨끗하고 이물질이 없습니까?
• 접촉단자는 이상이 없으며 전력유도선에 닿아있습니까?
• 차량이 해당 조종기에 제대로 코딩되어 있습니까?
• 합선이 생기면 전력공급이 대략 5초 동안 차단되며, 음향 시그널과 시각 시그널로 표시 됩니다.
• 차량이 선로 위에 주행방향으로 세워져 있습니까? 작동하지 않으면, 차량 아랫쪽에 달려있는 주행방향전환스위치를 바꾸십시오.
• 어댑터 유니트는 운전방향으로 바르게 설취되었습니까?
• 속도 조절기의 충전지는 바르게 연결되었습니까?
• 충전지는 충전되었습니까?
• 속도 조절기의 LED 는 충전시 깜박입니까?
• 속도 조절기가 수신기에 연결되어 있습니까?
• 속도 조절기에 이중의 주소배정이 있습니까?

참고:
스포일러나 사이드 미러와 같은 오리지널과 똑같이 제작된 부품은 차량이 작동할 때 떨어져 나오거나 깨질 수 있습니다. 이런 위험을 피하기 위해 작동전에 그런 부품을 떼어내 주십시오.

주행기술:
• 직선로에서는 빨리 달릴 수 있고, 커브에서는 속도를 줄여야 하며, 커브 마지막 부분에서는 다시 속력을 낼 수 있습니다.
• 모터가 가동중일 때는 차량을 붙들거나 막지 마십시오. 과열되거나 엔진손상이 생길 수 있습니다.

참고: 카레라 제품이 아닌 선로시스템을 사용할 경우에는 기존의 유도판을 특수유도판(#20085309)으로 교체해야 합니다. 급경사로(#20020587)나 1/30도 급커브로(#20020574)를 사용할 때 생기는 약간의 주행소음은 원본을 정확한 척도에 맞추어 제작되었기 때문에 생기는 것이며 작동에는 영향을 미치지 않습니다.

기술제원

전압출력 · 완구용 어답터

14.8 V ⎓ 51.8 W

리튬 이온 중합체 축전지:
3.7 V ⎓ 180 mAh · 0.7 Wh

최대 충전 시간: 2시간

주파수: 2,4 GHz
주파수 대역: 2400-2483,5 MHz
전송 전력: 최대 10 mW

전류형태
1.) 작동형태 = 조종기를 통해 차량 작동
2.) 휴식형태 = 조종기를 작동하지 않으면 동작이 안됨.
3.) 대기형태 = 휴식상태가 20여분 지나면 연결선로는 대기모드로 전환됨.
LED 가 더이상 빛을 발하지 않습니다.
전력소비 0.21 W 미만
재가동 하려면, 컨트롤 유니트를 약 2-3초 동안 껐다 다시 켜십시오. 그러면 철도는 다시 휴식 상태가 됩니다.
4.) 꺼진 상태 = 전원 공급장치가 전원에서 분리됨

0-3

경고사항

리포 (LiPo) 충전지의 사용에 대한 지침 및 경고사항:
리포-충전지는 종례의 알칼리(Alkali),- 또는 니켈수소(NiMH) 충전지보다 훨씬 더 민감합니다. 따라서 모든 규정 및 경고사항은 정확히 따라져야 합니다. 부주의한 리포-충전지의 취급은 화재의 위험을 일으킵니다. 귀하는 동봉된 리포-충전지의 취급및, 충전 또는 사용에 있어서, 리튬 충전지와 관련된 모든 위험을 부담하게 됩니다.
• 재충전할수 없는 배터리는 충전되어서는 않됩니다. 귀하는 충전시에 단지 운송된 충전기만 사용해야 합니다. 이러한 지침을 따르지 않을 경우에는 화재의 위험, 따라서 건강의 위험 그리고 / 또는 재산상의 손해가 발생할 수 있습니다. 절대 다른 충전기를 사용하지 마십시오!
• 충전식 배터리는 어른의 감독하에서만 충전될수 있습니다. 충전지를 충전할때는 절대 주의를 게으르지 마십시오. 귀하께서 충전지를 충전할때에는, 충전과정을 지켜볼수있고 그리고 경우에 따라 잠재적인 문제가 발생할때 이에 반응할수 있도록 가까이에 있어야 합니다.
• 만약 충전지가 방전- 또는 충전과정에서 팽창해지거나 또는 변형되면, 충전 또는 방전을 당장에 중단해 주십시오. 충전지를 가능한 신속하고 신중을 다해 제거해 주시고 안전하고 가연성 물질로부터 벗어난 열린 공간에 두십시오 그리고 적어도 15분동안 그것을 관찰해 주십시오. 만약 배터리가 이미 팽창했거나 또는 변형되었는데도, 계속 충전 또는 방전을 시도하면, 화재의 위험이 따릅니다. 소형이지만 충전지가 변형 또는 풍선같은 형태로되면 작업은 중단되어야 합니다.
• 첨부된 충전지는 가연성이 있는 물질에서 벗어난 안전한 장소에서 충전되어야 합니다.
• 빈 전지는 모델에서 분리해야 합니다.
• 충전지를 실내온도 (16° - 18° C)의 건조한 장소에서 충전해 주십시오. 충전지를 직사광선이나 다른 열원에 노출시키지 마십시오. 일반적으로 50° C 이상의 기온은 피해 주십시오.
• 이른바 충전지의 깊은 방전을 피하기위해서 사용후에는 꼭 재충전을 해주십시오. 충전지를 사용하지않는 경우 때때로 (약 2-3 개월마다) 충전해 주십시오. 상기의 충전지 취급사항을 고려하지 않는경우 훼손을 초래할수 있습니다.
• 충전지를 교체할때 뾰족하거나 날카로운 물건을 사용하지 마십시오.
어떤 상황이라도 충전지의 보호 포장포일을 손상시키지 마십시오.
• 훼손된 충전지 교체시에는 권장된 충전지 종류만 사용되어야 합니다. 손상되었거나 사용되지않은 충전지는 특수 폐기물로써 그에따라 폐기처분되어야 합니다.
• 충전지/건전지를 불에 던지거나 고온에 노출하지 마십시오. 화재나 폭발의 위험이 있습니다.
• 리포-충전지에 포함된 전해질 및 전해질증기는 건강을 해칩니다. 전해질와의 직접적인 접촉은 어떠한 경우라도 피하십시오. 피부, 눈 또는 기타 신체 부위가 전해질과 접촉되면 즉시 깨끗한 물로 충분히 씻거나 헹구어 내고, 이어서 의사의 진찰을 받도록해야 합니다.
• 충전지는 장난감이 아닙니다 따라서 어린이 손에 닿지않도록 해야 합니다. 충전지는 어린이가 접급할수 없는 범위에서 보관 하도록 하십시오.
• 연결단자/충전지연결부위가 단락되어서는 않됩니다!
• 장난감은 장난감용 변압기/전원장치로 작동되어야 합니다!
• 변압기 /전원장치는 장난감이 아닙니다!

الغبار وفي محل جاف ومن الأفضل بداخل صندوقه الكارتوني الأصلي.
لا يجوز تركيب وأستعمال طريق سباق السيارات على أرتفاع يعلو الوجه أو العيون وذلك لوجود خطورة الأصابة بجروح بالمركبات المقذوفة من طريق السباق بقوة الطرد المركزي.

• قد يسبب سوء استخدام المحول حدوث صدمة كهربية.

• لا يسمح بتوصيل اللعبة إلا بجهاز من فئة الحماية II.

• يحظر استخدام اللعبة والشاحن إلا مع المحول الخاص بالألعاب.

• لا تستخدم مع المحولات القابلة للضبط!

• إذا تعرّض سلك التوصيل الرئيسي الخاص بالجهاز للتلف، فعليك إرساله لخدمة العملاء التابعة لشركة شتادل باور، أو أن يقوم أحد الأشخاص المؤهلين تأهيلاً مشابهًا باستبداله، وذلك تجنبًا للمخاطر.

ملحوظة:
لا يجوز إعادة تشغيل المركبات ووحدة التحكم إلا

لا يجوز التجميع إلا من قبل البالغين. يمكن استخدام هذا الجهاز من قبل الأطفال الذين تبلغ أعمارهم أعوام فما فوق، وكذلك الأشخاص الذين يعانون من ضعف القدرات الجسدية أو الحسية أو العقلية أو نقص الخبرة والمعرفة، بشرط أن يخضعوا للإشراف أو تلقوا تعليمات بشأن الاستخدام الآمن للجهاز وفهم المخاطر الناتجة. لا يسمح للأطفال باللعب بالجهاز. يجب ألا يقوم الأطفال بالتنظيف وصيانة المستخدم دون إشراف. وجه الطفل إلى عدم محاولة شحن البطاريات غير القابلة لإعادة الشحن بسبب خطر الانفجار.

إعلان المطابقة

تؤكد شركة Carrera Toys GmbH أن نوع جهاز الراديو 2,4" غيغا هرتز اللاسلكي +" يتوافق مع التوجيه EU. / 2014/53. النص الكامل لإعلان المطابقة الخاص بالاتحاد الأوروبي متاح على الإنترنت على العنوان الإلكتروني التالي:
Safety and Quality – carrera-toys.com

(carrera-toys.com • carreraclub.com)
يرجى الفحص والتأكد من اكتمال محتويات الكارتون وفيما أذا كانت قد تعرضت لأضرار بسبب الشحن. يتضمن الكارتون معلومات مهمة ويتوجب أيضا الإحتفاظ به.

نتمنى لكم متعة كبيرة مع حلبتكم الجديدة Carrera DIGITAL 132.

إرشادات الأمان

•تحذير! غير مخصصة للأطفال تحت سن 36 شهرا. خطر الأختناق بسبب وجود أجزاء صغيرة قابلة للبلع.

•تحذير! تحتوي هذة اللعبة على مغانيط أو أجزاء مغناطسية. يمكن للمغانيط التي تتجاذب مع بعضها البعض أو مع شئ معدني أخر داخل جسم الانسان أن تسبب جروح خطيرة أو جروح ميتة. أتصلوا فورا بطبيب عند بلع مغانيط أو عند دخولها مع شهيق التنفس.

•تحذير! غير مسموح للأطفال أقل من 8 سنوات باستعمال الشاحن. يجب أن يتم إعطاء الطفل الإرشادات الكافية التي تتيح له استخدام الشاحن بطريقة آمنة. ويجب تنبيه الطفل بأن الشاحن لا يعتبر من ضمن الألعاب وغير مسموح باللعب به.

• أن المحولة الكهربائية غير ملائمة للإستخدام كلعبة!
دارة اللعبة و أبق الأقطاب المتعاكسة بعيدة عن بعضها.تعليمات للأبوين:
يتوجب فحص المحولة بشكل دوري ومنتظم نحو الأضرار في الأسلاك أو في قابس الكهرباء (الفيشه) أو في صندوقها. يتم تشغيل اللعبة فقط بالمحولات المنصوح بها! وفي حالة وجود عطل أو ضرر يجب التوقف عن استعمال المحولة! يتم تشغيل حلبة السباق فقط باستخدام المحولة! يُنصح في حالة أستراحات اللعب الطويلة فصل المحولة من الشبكة الكهربائية. لا يجوز فتح صندوق المحولة أو صناديق أجهزة التحكم بالسرعة!

تعليمات للأبوين:
أن المحولات ومجهزات الطاقة الكهربائية للألعاب غير ملائمة للإستخدام كلعبة. ويتوجب إستخدام هذة المنتجات تحت مراقبة مستمرة من الأبوين.

• يتوجب فحص حلبة السباق والسيارات والشاحن بشكل دوري ومنتظم نحو وجود أضرار في الأسلاك أو قابس الكهرباء (الفيشة) أو في صناديقها! قم بتبديل الأجزاء التالفة.

• أن حلبة سباق السيارات غير مخصصة للعمل في العراء أو في الغرف المرطوبة! أحفظها بعيدا عن السوائل.

• لا يجوز وضع قطع معدنية على الحلبة لتلافي حدوث تماس كهربائي. لا يجوز نصب ووضع الحلبة قريبا وبشكل مباشر لأشياء وحاجات حساسة حيث يمكن للمركبات المقذوفة من حلبة السباق بقوة الطرد المركزي أن تسبب تلفا وأضرارا.

• أسحب قابس التوصيل الكهربائي (الفيشه) قبل التنظيف! أستخدم لغرض التنظيف منديلا رطبا. دون استخدام المذيبات أو أية مواد كيمياوية. أحفظ الطريق في حالة عدم أستخدامه محميا من الغبار وفي محل جاف ومن الأفضل بداخل صندوقه الكارتوني الأصلي.

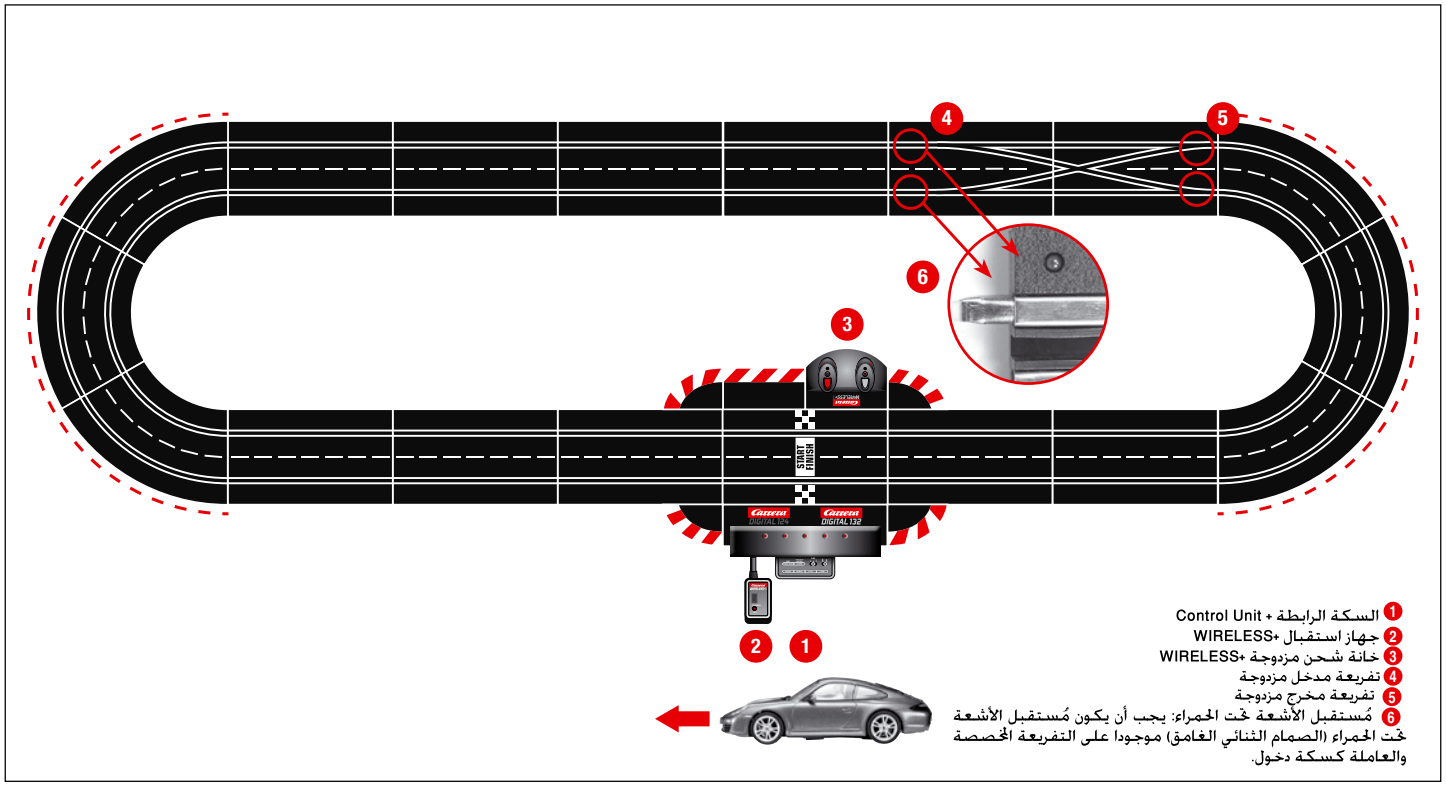
فهرست المحتويات

إرشادات الأمان 128
إعلان المطابقة 128
محتويات الصندوق 128
إرشادات تقنية البناء والتركيب 128
تعليمات مهمة 129
الوصف 129
قبل أول استخدام 129
صيانة البطارية 129
إرشادات البناء والتركيب 129
حواجز الحماية والمساند / الركائز 129
التوصيلة الكهربائية 129
أجزاء المركبة 129
نقاط التوصيل والربط Control Unit 130
توصيل جهاز الاستقبال 130
توصيل وحدة الشحن 130
شحن جهاز التحكم اليدوي 130
عملية الربط 130
اجزاء التشغيل Control Unit 130
تشفير / برمجة المركبات على 130
المسيطرات اليدوية المخصصة لها 131
تهيئة الأنطلاق 131
وظيفة التفريعات 131
عمل الأضوية الاشعال / الاطفاء 131
تشفير / برمجة اتونومس كار Autonomous Car 131
تشفير / برمجة بيز كار Pace Car 131
عرض موقع أو محل بيز كار Pace Car 131
واتونومس كار Autonomous Car 131
ضبط وتحديد السرعة الاساسية للمركبات 132
ضبط اسلوب أو طريقة الفرملة للمركبات 132
ضبط وتحديد محتوى خزان الوقود 132
إغلاق أزرار الإعدادات 132
وظيفة جناح الصيانة Pit Lane 30356 الموسعة 133
تشغيل وايقاف او إلغاء الصوت 133
وظيفة الضبط ثانية 133
وظيفة توفير - الطاقة 133
تبديل القطع المنزلقة المزدوجة و موجه صالب القاعدة 133
الصيانة والعناية 133
أزالة الخطأ/تقنية السير 133
البيانات التقنية 133
تحذيرات 133

أهلا بكم

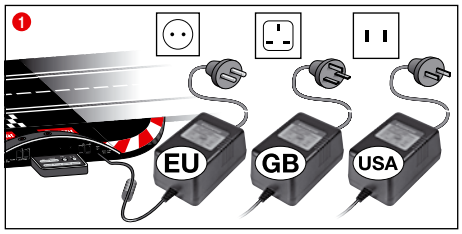
Carrera Team! اريراك قيرف يف مكب الهسو الهأ
تتضمن إرشادات الأستخدام معلومات مهمة حول بناء وتشغيل حلبة سباقكم Carrera DIGITAL 132. يرجى قراءتها بعناية فائقة ومن ثم الأحتفاظ بها.
يرجى في حالة وجود أسئلة لديكم الاتصال بقسم التوزيع لدينا أو زورونا على صفحتنا في شبكة الأنترنت:

إرشادات تقنية البناء والتركيب



1 السكة الرابطة + Control Unit
2 جهاز استقبال +WIRELESS
3 خانة شحن مزدوجة +WIRELESS
4 تفريعة مدخل مزدوجة
5 تفريعة مخرج مزدوجة
6 مُستقبل الأشعة تحت الحمراء: يجب أن يكون مُستقبل الأشعة تحت الحمراء (الصمام الثنائي الغامق) موجودا على التفريعة المخصصة والعاملة كسكة دخول.

التوصيلة الكهربائية



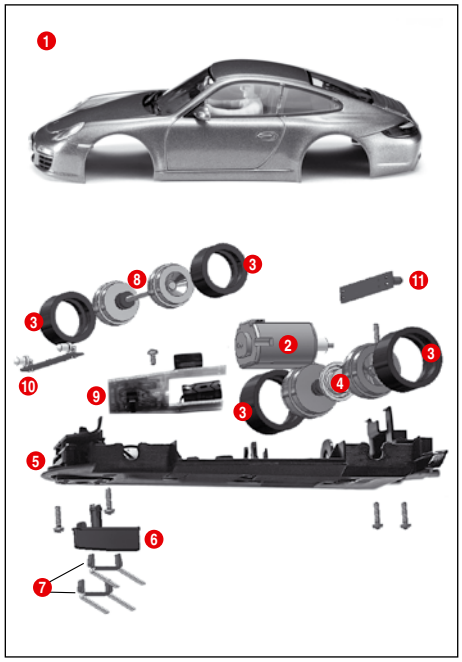
1 أربطوا قابس المحولة في وحدة التحكم والسيطرة Control Unit.

تنبيه: لتلافي قصر الدائرة الكهربائية والصعقات الكهربائية يتوجب عدم ربط اللعبة بأجهزة كهربائية غريبة أو قابسات أو أسلاك أو أية معدات لألعاب أخرى غريبة. تعمل حلبة سباق السيارات لكاريرا DIGITAL 132 بشكل سليم وخالي من الأخطاء مع محولة كهربائية أصلية لكاريرا DIGITAL 132.

لا يجوز تشغيل وحدة الحاسوب (PC Unit) ألا بالإرتباط مع وحدة الحاسوب كاريرا PC Unit الأصلية.

يجب استخدام اللعبة مع المحول أو مزود الطاقة، إذا كان المحول مزودًا باللعبة.

أجزاء المركبة

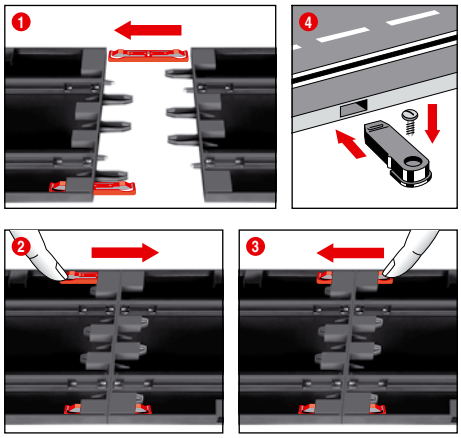


1 بدن المركبة والشبولير
2 المحرك
3 العجلات
4 المحور الخلفي
5 الهيكل الحامل
6 موجه صالب القاعدة
7 قطعة منزلقة مزدوجة
8 المحور الأمامي
9 لوحة الكترونية للمركبة مع المفتاح العاكس
10 لوحة الضوء الالكترونية الأمامية
11 لوحة الضوء الالكترونية الخلفية

تنبيه: يعتمد بناء وتركيب المركبة على موديلها.

لا يمكن إستخدام أرقام هذة الأجزاء كأرقام للطلبيات عليها.

إرشادات البناء والتركيب

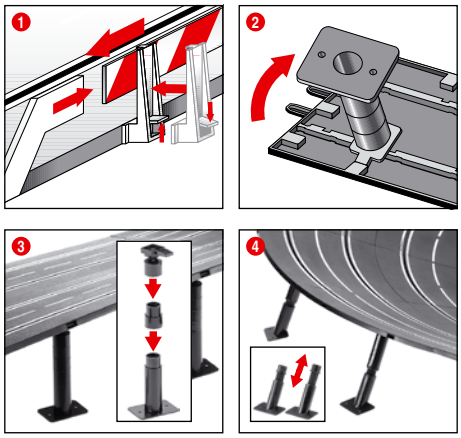


1 + 2 + 3 قبل البناء والتركيب أدخل ودس المشابك الرابطة كما موضح في صورة 1 في السكة. ضع قطع السكة على مفرشة مستوية وأربطها مع بعضها البعض. حرك المشابك الرابطة وفقا لصورة 2 بأتجاه السهم لغاية سماع صوت التعشيق. يمكن فك المشابك الرابطة وفي كلا الأتجاهين من خلال دفع بسيط للجزء البارز/ الأنف المدسوس والى الأسفل (أنظر صورة 3).

4 التثبيت: لغرض تثبيت قطع طريق حلبة السباق على لوح ما فيتوجب استخدام مثبتات قطع الطريق (رقم السلعة Art.Nr. 85209) (غير موجودة ضمن محتويات الصندوق).

تنبيه:
تعتبر أرضية السجاد غير ملائمة كمفرشة لبناء وتركيب اللعبة وذلك بسبب الشحن الأستاتيكي لها. وقطع الوبر المنفصلة عنها ولسهولة أشتعالها.

حواجز الحماية والمساند / الركائز

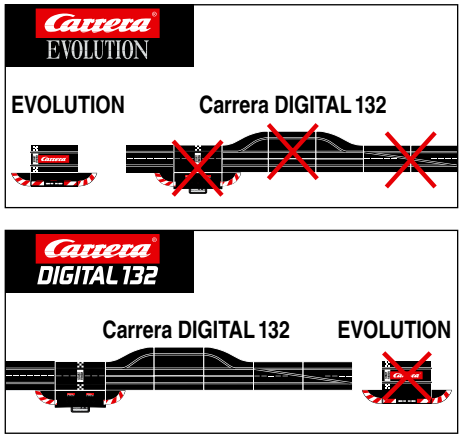


1 المساند/الركائز: يتم نصب ماسكات ومثبتات-المساند/الركائز من خلال قلبها على رصيف طريق السير.

2 + 3 اسناد الطرق المرتفعة: أدفع الرؤوس الكروية المتحركة مع أوتاد الدس في محلات الادخال المضلعة الموجودة على الجهة السفلى للطريق والمخصصة لذلك. يمكن من خلال القطع الوسطية زيادة أرتفاع المساند/الركائز. كما يمكن تثبيت أرجل المساند/الركائز من خلال ربطها بمسامير لولبية/براغي.
(المسامير اللولبية/البراغي غير موجودة مع المحتويات).

4 اسناد المنحنيات:
لغرض اسناد المنحنيات توجد مساند/ركائز مائلة بطول مناسب يمكن استخدامها لهذا الغرض. استخدم المساند/الركائز غير القابل ارتفاعها للتغيير لمداخل المنحنيات ومخارجها. ادخل ودس رؤوس المساند/الركائز في محلات الادخال الدائرية الموجودة على الجهة السفلى للطريق والمخصصة لها.

تعليمات مهمة



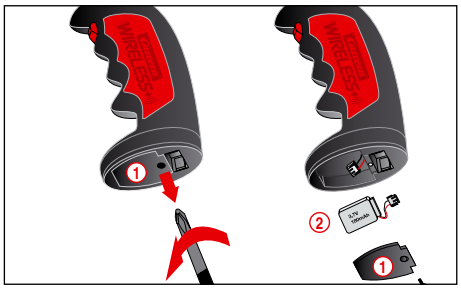
يرجى الأنتباه الى أن كل من Evolution (نظام كمي) و كاريراDIGITAL 132 (نظام رقمي) يمثلان نظامين منفصلين ومستقلين عن بعضهما البعض تماما. لذلك ننبهكم وبإلحاح على ضرورة فصل كلا النظامين عن بعضهما البعض عند بناء حلبة السباق. وهذا يعني لا يجوز استخدام قطع سكك رابطة من Evolution مع قطع السكك الرابطة ومن ضمنها الصندوق الأسود الخازن للمعلومات لنظام كاريراDIGITAL 132 في حلبة سباق مشتركة. لا يجوز هذا أيضا حتى ولو كانت قطعة وأحدة فقط من كلا قطع السكك الرابطة (قطعة سكة رابطة Evolution أو قطعة سكة رابطة كاريرا DIGITAL 132 مع الصندوق بالأضافة الى ذلك لا يجوز تركيب وبناء مركبات اخرى لكاريراDIGITAL 132 (كتفريعات. او عداد الدورات الألكتروني. او مر الصيانة) في حلبة سباق Evolution. وهذا يعني اللعب بها رقميا. وفي حالة عدم مراعاة المعلومات الآنفة الذكر فأنه لا يمكن الجزم بعدم أمكانية تعرض مركبات كاريرا132 DIGITAL الى التلف. حيث يسقط في هذة الحالة حق ضمانة وكفالة التصليح.

الوصف

يعتبر جهاز Wireless+ هو إضفاءً للسعادة لمسار السباق اللاسلكي الجديد لفئة Carrera DIGITAL 132 ، Carrera DIGITAL 124. حيث أن تقنية الذبذبات 2.4 جيجا هرتز ذات القفز الترددي تعمل بلا معوقات وتقدم نطاقاً واسعاً بمقدار 15 متر. وبفضل بطارية الليثيوم بوليمر شديدة الأداء يمكن تشغيل اللعبة حتى 8 ساعات ووضعها في نمط الاستعداد لما يزيد عن 80 يوماً. يتيح نمط Wireless+ حرية التشغيل بدون أسلاك لعدد 6 متسابقين على مسار السباق.
(App Connect مضمن اختياريًا بالعبوة، راجع محتويات العبوة في الجزء أ.)

قبل أول استخدام

قبل أول إستخدام لجهاز التحكم اليدوي يجب تركيب البطارية المرفقة ② في جهاز التحكم. وللقيام بذلك افتح خانة البطاريات ① الموجودة بالناحية السفلية لجهاز التحكم اليدوي.قم بتوصيل قابس البطارية بمقبس التوصيل التابع لجهاز التحكم اليدوي. وأدخل البطارية في الخانة. وفي النهاية قم بربط مسامير الغطاء الخاص بخانة البطارية.بالرغم من أن البطارية مشحونة مسبقاً من قبل المصنع. إلا أنه يجب شحنها كاملةً أيضاً قبل الاستخدام لأول مرة.



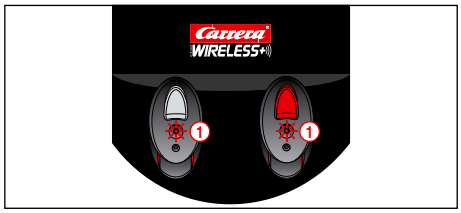
صيانة البطارية

لتحقيق أقصى استدامة وأداء للبطارية ينبغي مراعاة النقاط التالية الخاصة بالصيانة والتخزين.

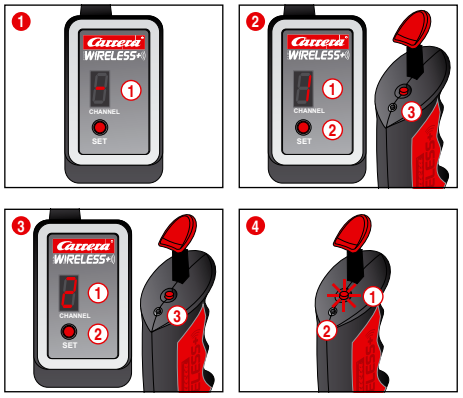
• قم بشحن البطاريات الجديدة كاملاً قبل استخدامها لأول مرة.
• إذا كانت البطارية مشحونة تماماً يبلغ وقت اللعب حوالي 8 ساعات. عند ضعف أداء البطارية يقل نطاق جهاز التحكم اليدوي. وينبغي شحن البطارية كاملةً قبل الوصول لهذه اللحظة.
• عند طول فترة عدم الاستخدام ينبغي إخراج البطارية من جهاز التحكم اليدوي. وحفظها في مكان جاف في درجة حرارة الغرفة (18 - 16 درجة مئوية).لمنع فراغ الشحن تماماً ينبغي شحن البطارية المخزنة كل شهرين أو ثلاثة أشهر.

شحن جهاز التحكم اليدوي

قبل التشغيل لأول مرة ينبغي شحن أجهزة التحكم اليدوي Wireless+ كاملاً. وللقيام بذلك ضع أجهزة التحكم اليدوي في خانة الشحن وقم بتشغيل المسار.أثناء عملية الشحن توضح الدايودات ① الخاصة بأجهزة التحكم اليدوي. بعد إتمام عملية الشحن تضيء الدايودات ① بصورة دائمة. يتيح استخدام بطارية الليثيوم بوليمر إعادة شحن جهاز التحكم اليدوي في أي وقت.



عملية الربط



حتى يمكن استخدام أجهزة التحكم اليدوي لتوجيه السيارات يجب ربطها مرة واحدة بجهاز الاستقبال.وللقيام بذلك قم بتشغيل المسار.

1

يُظهر جهاز الاستقبال (صورة 1) إشارة الاستعداد للتشغيل من خلال الإضاءة الدائرية بشاشة القطع السبعة ① .

2

(صورة 2) اضغط على زر SET ② مرة واحدة حتى يظهر العدد 1 بشاشة القطع السبعة ① . والعدد الظاهر يمثل العنوان اللاحق للسيارة. فمن خلال الضغط مرة أخرى على الزر يمكن التحويل إلى العنوان التالي.

اضغط الآن مرة واحدة على زر الربط ③ بالناحية العلوية لجهاز التحكم اليدوي. يقوم جهاز التحكم اليدوي بإظهار إشارة نجاح عملية الربط من خلال وميض الدايود. بينما يعرض جهاز الاستقبال هذا الربط عبر الإضاءة الدائرية للقطعوبذلك تكون عملية الربط قد تمت ويمكن استخدام جهاز التحكم اليدوي.

3

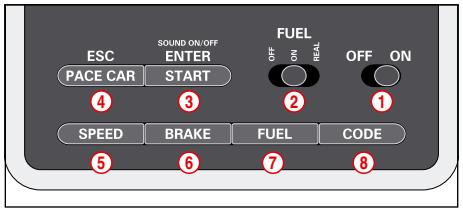
لربط جهاز التحكم اليدوي الثاني اتبع نفس الخطوات المذكورة. فاضغط مرتين على زر SET ② بجهاز الاستقبال حتى يظهر العدد 2 ① . ثم اضغط على زر الربط ③ بجهاز التحكم اليدوي الثاني.

4

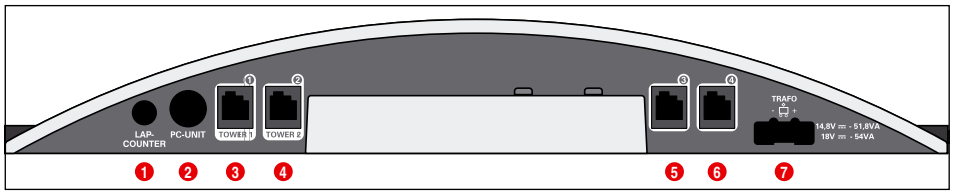
ولإظهار العنوان المضبوط الخاص بجهاز التحكم اليدوي (صورة 4)، اضغط مرة واحدة على زر الربط ② الموجود بالناحية العلوية. لجهاز التحكم اليدوييومض الدايود ① وفقاً للعنوان المضبوط.

عند عدم تنشيط جهاز التحكم اليدوي يعمل من تلقاء نفسه بعد حوالي 20 ثانية ويكون على وضع توفير الطاقة.ومن خلال الضغط على الإصبع الغماز أو زر التبديل يمكن إعادة تنشيط جهاز التحكم اليدوي.

اجزاء التشغيل Control Unit



نقاط التوصيل والربط Control Unit



نقاط التوصيل والربط (من اليسار الى اليمين):

1. وصلة من أجل Carrera AppConnect **20030369**
2. وصلة لوحدة الحاسوب أو العداد النقال **20030355** أو **App Connect 20030369**
3. مقبس 1 لوحدة التحكم اليدوي أو صندوق توسيع نطاق وحدة التحكم اليدوي أو جهاز الاستقبال اللاسلكي
4. مقبس 2 لوحدة التحكم اليدوي أو البرج اللاسلكي **20010108**
5. بريزة توصيل وربط 3 للمسيطر اليدوي
6. بريزة توصيل وربط 4 للمسيطر اليدوي
7. نقطة توصيل وربط لوحدة التجهيز الكهربائي / DIGITAL 132 DIGITAL 124

تعليمات عامة حول بريزات الربط والتوصيل 1 - 4:
عند استخدام جهاز استقبال Wireless+ ينبغي ربطه بالمقبس 1.
يمكن اختيارياً ربط برج لاسلكي **20010108** بالمقبس 2. وعند استخدام جهاز الاستقبال Wireless+ فقط لا يتم تخصيص المقبس 2.

ويمكن حينذاك بالاضافة الى ذلك ربط مسيطرين يدويين سلكيين عند بريزتي الربط والتوصيل 3 و 4. يرجى الأنتباه الى أنهما سيحملا حينئذ العنوانين 5 و 6.

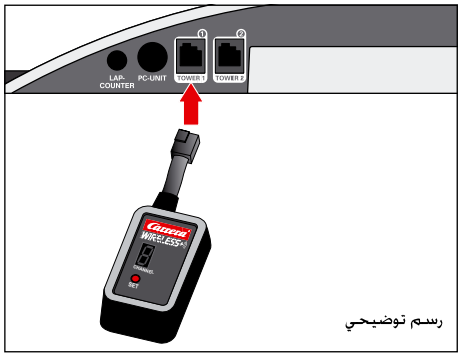
عند استخدام صندوق توسيع المسيطر اليدوي 30348 فيجب ربطه ببريزة الربط والتوصيل 1. سيتم ترتيب عائدية عناوين المركبات حينئذ كما هو مبين ادناه:

- صندوق توسيع المسيطر اليدوي = عناوين 1، 3 و 4
- بريزة الربط والتوصيل 2 = عنوان 2
- بريزة الربط والتوصيل 3 = عنوان 5
- بريزة الربط والتوصيل 4 = عنوان 6

تنبيه:
لا يمكن الدمج بين اللاسلكي وصندوق توسيع نطاق جهاز التحكم اليدوي!

توصيل جهاز الاستقبال

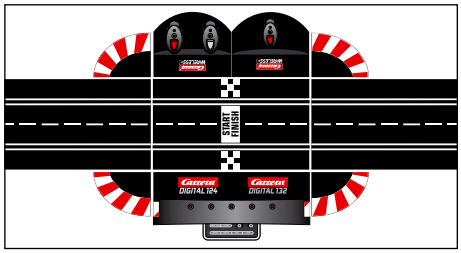
قم بتوصيل جهاز الاستقبال وفقاً للرسم التوضيحي بأحد المقبسين التابعين لوحدة التحكم، والمعلمين بكلمتي Tower 1 و Tower 2. ولتشغيل عدد 6 أجهزة تحكم يدوي Wireless+ فلا حاجة لاستخدام سوى جهاز استقبال واحد بقدرة 2.4 جيجا هرتز.

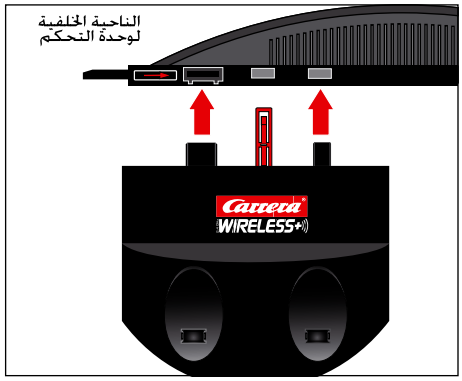


رسم توضيحي

توصيل وحدة الشحن

يتم توصيل وحدة الشحن بوحدة التحكم من الناحية الخلفية.لوضع وحدة الشحن في موضع آخر بالمسار ينبغي استخدام وحدة المهايئ **20030360**.

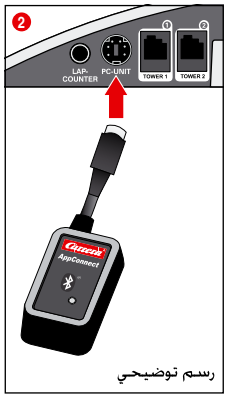




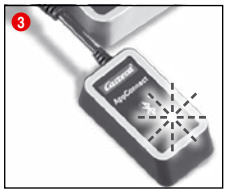
استخدام Carrera Race App/ Carrera AppConnect

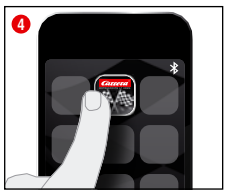
ملاحظة:
App Connect مضمن إختياريًا بالعبوة، راجع محتويات العبوة في الجزء أ.
App Connect متوفر أيضًا بشكل منفصل تحت الرقم 20030369.

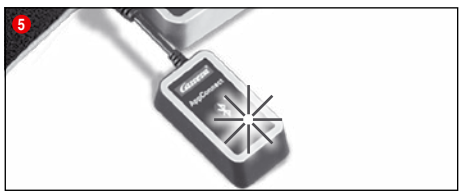




رسم توضيحي

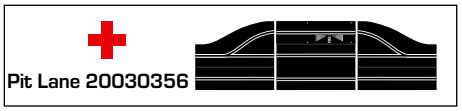


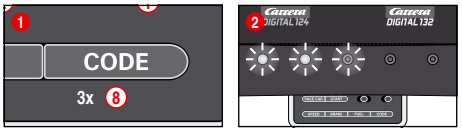




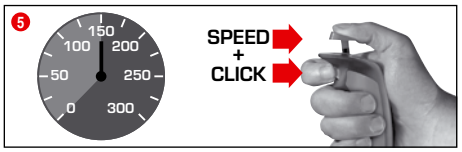
1. قم بتحميل التطبيق Carrera Race App على جهازك المحمول.
2. وصل مهايئ البلوتوث بمأخذ التوصيل في وحدة الكمبيوتر وفقاً لشكل الرموز التوضيحي.
3. تأكد من أن خاصية البلوتوث في جهازك نشطة.
4. سيظل Carrera AppConnect يومض حتى يتم إجراء الاتصال.
5. ابدأ تشغيل التطبيق Carrera Race App.
6. يشير الضوء الثابت لضوء ليد الأزرق إلى أنه قد تم إنشاء اتصال بلوتوث.

تشفير / برمجة بيز كارPace Car









فقط سوية مع ممر وقفة الصيانة Pit Stop Lane #30356)
ضعوا المركبة المراد تشفيرها وبرمجتها على مضمار السباق مع تشغيل متزامن لوحدة التحكم والسيطرة Control Unit وأضغطوا ٣ مرات على زر "Code"، 8 صورة 1. ستبدأ الدايودات المضيئة الثلاثة الاوائل في وحدة التحكم والسيطرة بالاشتعال. صورة 2.
أضغطوا الآن على الزر الانضغاطي للمسيطر اليدوي . صورة ؛ ستشتعل الدايودات المضيئة ٢-٥ الواحد تلو الآخر. أنتظروا لحين اشتعال الدايود المضئ الوسطي مرة أخرى. صورة 4. أضغطوا مكبس المسيطر اليدوي وأوصلوا المركبة الى السرعة المرغوبة.
أضغطوا عند الوصول الى السرعة المطلوبة على الزر الانضغاطي مجددا صورة 5. سينتهي حينئذ تشفير بيز كار Pace Car وستسير المركبة في ممر وقفة الصيانة Pit Stop Lane.
تنبيه: في هذا النوع من التشفير لا يجوز أن يكون في مضمار السباق الا المركبة المراد تشفيرها فقط وبشكل دائم. سيبقى تشفير بيز كار Pace Car باقيا لغاية تشفير المركبة من جديد. ستعرض بيز كار Pace Car عند استخدام برج الموقع Position Tower دوما على العنوان 8.

عمل ووظيفة بيز كار Pace Car الموسعة
بعد التشفير الناجح لبيز كارPace Car
ستسير المركبة وخلال الدورات الاولى وبشكل اوتوماتيكي الى جناح الصيانة Pit Lane. ولكي تنطلق بيز كار Pace Car أضغطوا على زر "Pace Car" 4. سيشتعل الدايودان المضيئان ٢ و ٣ في وحدة التحكم والسيطرة Control Unit وستترك بيز كار Pace Car جناح الصيانة Pit Lane. تستمر الأن بيز كار Pace Car بالسير لغاية الضغط مجددا على زر "Pace Car". عندئذ سينطفئ الدايود المضئ ٢ وستسير المركبة خلال دورتها الحالية بشكل اوتوماتيكي في جناح الصيانة Pit Lane.

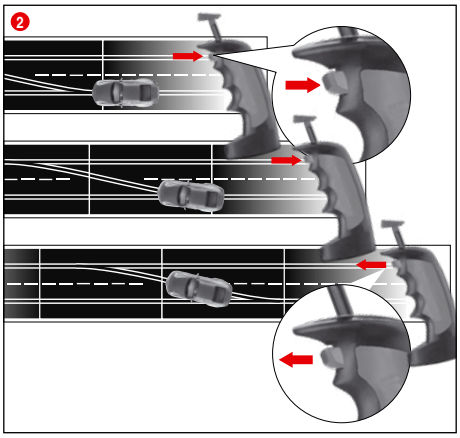
عرض موقع أو محل بيز كارPace Car واتونومس كارAutonomous Car



(Position Tower #30357عقومل ا جرب عم طابت رال اب طقف)
يمكن عرض موقع أو محل اتونومس كار Autonomous Car (عنوان ٧) وبيز كار Pace Car (عنوان ٨) على برج الموقع Position Tower. يمكن تشغيل هذة الوظيفة من وحدة التحكم والسيطرة Control Unit. أضغطوا باستمرار مع اطفاء متزامن لوحدة التحكم والسيطرة Control Unit على الزر "BRAKE" 6 صورة 2. شغلوا وولعوا مضمار السباق ومن ثم نحوا الضغط عن الزر "BRAKE". يمكن ومن خلال الضغط مجددا على هذا الزر اطفاء وايقاف هذة الوظيفة:

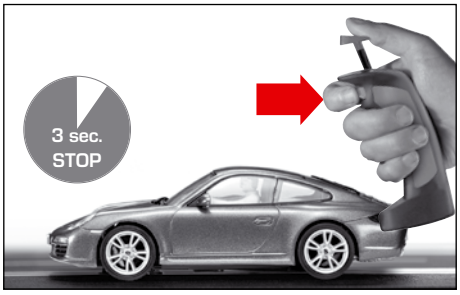
يشتعل الدايود المضئ ١ = بدون عرض
يشتعل الدايود المضئ ٢ = عرض في برج الموقع Position Tower

حددوا الوظيفة المرغوبة واكدوا خياركم من خلال الضغط على الزر "START/ENTER".



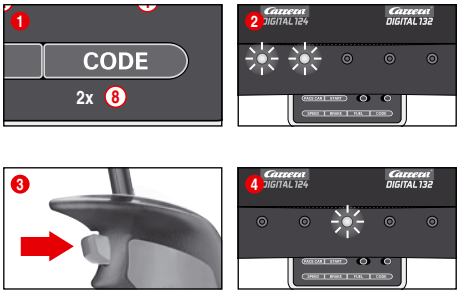
1 يتوجب الأنتباه بأن موجه صالب القاعدة للعجلة موجود داخل الأخدود/الحز وأن تكون القطعة المنزلقة المزدوجة على اتصال مع السكة المجهزة للتيار الكهربائي. ضع المركبات على قطع السكة الرابطة.
2 عند تبديل طريق السير يجب أن يبقى زر المسيطر اليدوي مضغوطا لغاية عبور المركبة على التفريعة.

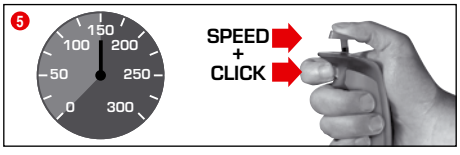
عمل الأضوية الاشعال / الاطفاء



يجب على المركبات المبرمجة للعمل بالمسيطر اليدوي أن تكون موجودة وعلى الأقل 3 ثواني وفي حالة سكون على طريق السباق قبل أن يتم التمكن من اشعال وإطفاء أضويتها ومن خلال الضغط على الزر الانضغاطي.
ملحوظة: يسري فقط على الطرازات المزودة بإضاءة مركبات

تشفير / برمجة اتونومس كار Autonomous Car



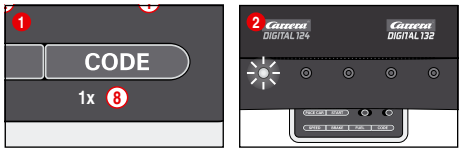


ضعوا المركبة المراد تشفيرها وبرمجتها على مضمار السباق مع تشغيل متزامن لوحدة التحكم والسيطرة Control Unit وأضغطوا 2 لمرتين على زر "Code" 8. صورة 1. سيبدأ الدايودان المضيئان الاولان في وحدة التحكم والسيطرة بالاشتعال. صورة 2.
أضغطوا الان على الزر الانضغاطي للمسيطر اليدوي . صورة 3؛ ستشتعل الدايودات المضيئة 3-5 الواحد تلو الآخر. أنتظروا لحين اشتعال الدايود المضئ الوسطي مرة أخرى. صورة 4. أضغطوا مدق أو مكبس المسيطر اليدوي وأوصلوا من خلال ذلك المركبة الى السرعة المرغوبة.
أضغطوا عند الوصول الى السرعة المطلوبة على الزر الانضغاطي مجددا صورة 5.
سينتهي بذلك تشفير اتونومس كار Autonomous Car.
تنبيه: في هذا النوع من التشفير لا يجوز أن يكون في مضمار السباق الا المركبة المراد تشفيرها فقط وبشكل دائم. سيبقى تشفير اتونومس كار Autonomous Car باقيا لغاية تشفير المركبة من جديد. ستعرض اتونومس كار Autonomous Car عند استخدام برج الموقع Position Tower دوما على العنوان 7.

1 زر التشغيل والاطفاء
2 زر لوظيفة ملأ الوقود
3 زر - التشغيل للبدء بالسباق / زر تأكيد البرمجة
4 زر بيز كار Pace Car / قطع عملية البرمجة
5 زر ضبط وتثبيت السرعة
6 زر ضبط وتثبيت طريقة الفرملة
7 زر ضبط وتثبيت محتوى خزان الوقود
8 زر برمجة المركبات

تعليمات عامة حول الاستخدام
تستعمل بعض الأزرار أو المفاتيح لاغراض عدة. ويتم ضبط وتحديد بعض الوظائف عن طريق اختيار مجموعة من الأزرار. يمكن قطع مختلف عمليات البرمجة من خلال الزر 4 "ESC/PACE CAR". ستجدوا لاحقا تفاصيل أخرى حول ذلك.

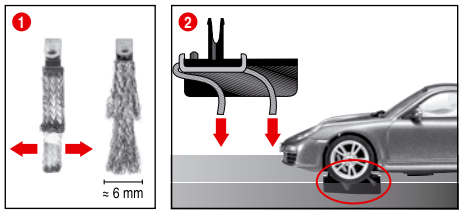
تشفير / برمجة المركبات على المسيطرات اليدوية المخصصة لها





ضعوا المركبة المراد تشفيرها وبرمجتها على مضمار السباق وشغلوا وحدة التحكم والسيطرة Control Unit
أضغطوا لمرة واحدة على زر "Code" 8. صورة 1. سيبدأ الصمام الثنائي أو الدايود المضئ الاول بالاشتعال. صورة .
أضغطوا بعد ذلك لمرة واحدة على الزر الانضغاطي للمسيطر اليدوي المطلوب. صورة 3.
تبدأ أضوية المركبات الحاوية على أنارة بالخفقان وكما تبدأ في وحدة التحكم والسيطرة Control Unit الدايودات المضئية 2-4 بالأشتعال الواحد تلو الآخر. وبعد اتمام التشفير والبرمجة سيشتعل الدايود المضئ الوسطي بشكل دائم (صورة 4) وستحدد المركبة للمسيطر اليدوي المخصص لها.
تنبيه: في هذا النوع من التشفير لا يجوز أن يكون في مضمار السباق الا المركبة المراد تشفيرها فقط وبشكل دائم.

تهيئة الأنطلاق

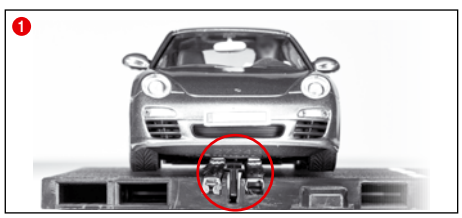


مركبة Carrera DIGITAL 132 مضبطة للعمل بشكل مثالي مع منظومة سكك 24:1.

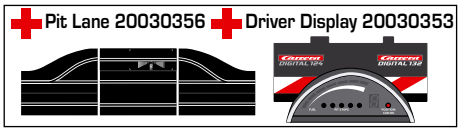
1 + 2 الوضع المثالي للقطع المنزلقة:
لضمان سير جيد ومستمر رتب وأنشر نوعا ما نهايات القطع المنزلقة 1 وأثنيها وكما موضح في الصورة 2 بإتجاه السكة. يتوجب أن تكون نهايات القطع المنزلقة على إتصال مع السكة فقط ويمكن أيضا في حالة الإستهلاك قص جزء بسيط منها. يتوجب تنظيف السكك والقطع المنزلقة بين الحين والاخر من الغبار والأجزاء المنقشعة منها.

يمكن أثناء تشغيل اللعبة أن تنفصل أو تنكسر أجزاء صغيرة في المركبات. كالشبولير أو المرايا. والتي تم بناءها وتركيبها بمركبات اللعب لتكون مماثلة تماما للمركبات الأصلية. ولغرض تلافي ذلك لديكم القدرة على حماية هذة الأجزاء من خلال فكها وتنحيتها قبل البدء باللعب.

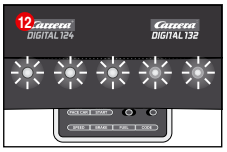
وظيفة التفريعات

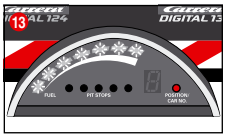


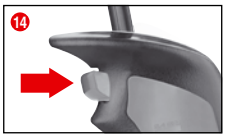
ضبط محتوى خزان الوقود عند انطلاق السباق







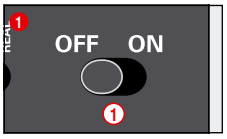


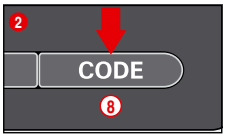


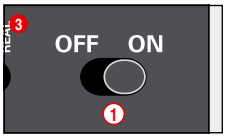
ةضراعو **20030356** Pit Lane ةنايصلا حانج عم طابترالاب طقف) (**20030353** Driver Display ةئاسلا

بغض النظر عن الضبط الاساسي لمحتوى خزان الوقود فيمكن لمركبة واحدة / أو لعدة مركبات ضبط وتعيير محتوى خزان الوقود فيها عند انطلاقة السباق وخلال الدورات لحين أول توقف لغرض تعبئة الوقود Tankstop. أضغطوا لمرة واحدة على الزر „START/ENTER" ③. سيبدأ حينئذ الدايود الخامس في وحدة التحكم والسيطرة Control Unit بالاشتعال بشكل دائم. صورة ⑫. وتبدأ مؤشر الأشرطة المستطيلة في عارضة السائق Driver Display بالخفقان. صورة ⑬. ومن خلال الضغط على الزر المنزلق للمسيطر اليدوي المعني يمكن التوصل الى تغيير محتوى وكمية الوقود. صورة ⑭.

إغلاق أزرار الإعدادات



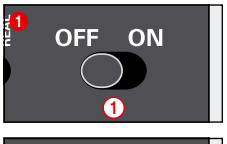


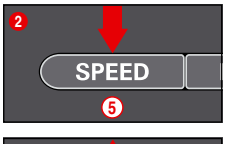


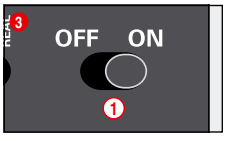
لإغلاق الأزار الخاصة بإعدادات السرعة والمكابح والوقود تصرف على النحو التالي: اضغط باستمرار على زر الرمز ⑧ عندما تكون وحدة التحكم متوقفة عن العمل، ثم قم بتشغيل وحدة التحكم وحرِّر زر الرمز مرة أخرى. لإلغاء القفل من جديد، أعد تنفيذ العملية مرة أخرى.

وظيفة جناح الصيانة Pit Lane 30356 الموسعة

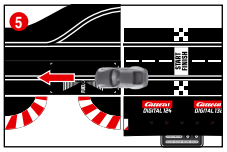








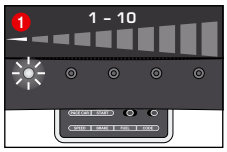


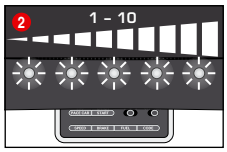


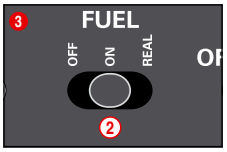


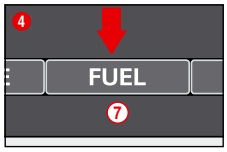
(فقط بالارتباط مع جناح الصيانة Pit Lane 30356)
توجد امكانية لتشغيل / أو اطفاء وظيفة عد الدورات في جناح الصيانة Pit Lane 30356 أو ممر وقفة الصيانة Pit Stop Lane 30346 مع وحدة المهايئة لوقفة الصيانة Pit Stop Adapter Unit 30361. أضغطوا لهذا الغرض بإستمرار مع اطفاء متزامن لوحدة التحكم والسيطرة Control Unit على الزر „SPEED" ⑤. ثم شغلوا وحدة التحكم والسيطرة Control Unit مع ترك الزر „SPEED" ⑤. سيشتعل من خلال الضغط مجددا على الزر وحسب الضبط والتعيير الدايود المضئ الاول أو الثاني.
يشتعل الدايود المضئ 1 = عداد الدورات لا يشتغل
يشتعل الدايودان المضيئان 1 و 2 = وظيفة عد الدورات تشتغل
عليكم اختيار الضبط والتعيير المطلوب ثم ادفعوا بقودوا المركبة على مجس جناح الصيانة Pit Lane Sensor ⑤ صورة . سيتم تثبيت الضبط والتعيير عند اجتياز المجس. ولغرض ترك هذا الضبط والتعيير اضغطوا على زر „START/ENTER" ③.

ضبط وتحديد محتوى خزان الوقود

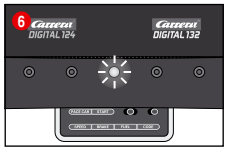












(فقط للمركبات المسيرة بالمسيطر اليدوي)
يمكن ضبط وتحديد محتوى خزان الوقود بالارتباط مع جناح الصيانة Pit Lane (**20030356**). يمكن ان يتم الضبط والتعيير خلال 10 مراحل حيث ستشير الدايودات المضئية الخمسة ومن خلال الخفقان أو الأشتعال الدائم الى كل مرحلة من هذة المراحل.

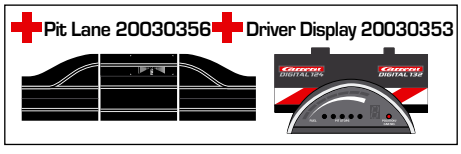
1 يشتعل الدايود المضئ 1 = محتوى ضئيل لخزان الوقود
2 تشتعل الدايودات المضئية الخمسة = خزان الوقود مملؤء

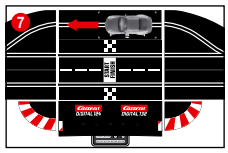
ضعوا المركبات المراد ضبطها وتعييرها على مضمار السباق بالتزامن مع تشغيل وحدة التحكم والسيطرة Control Unit وشغلوا وظيفة خزان الوقود عبر الزر المنزلق ② صورة ③ . أضغطوا لمرة واحدة على الزر „FUEL" ⑦. سيشتعل حينئذ عدد معين من الدايودات المضئية. وستبين هذة محتوى خزان الوقود المستخدم لاخر مرة. أضغطوا على الزر „FUEL" ⑦ لمرات عديدة لغاية الوصول الى محتوى خزان الوقود المطلوب. أكدوا خياركم من خلال الضغط على الزر„START/ENTER" ③.
سيتم تأكيد انتهاء عملية الضبط من خلال ضوء سيار لوهلة قصيرة ومن خلال اشتعال الدايود المضئ الوسطي. صورة ⑥.

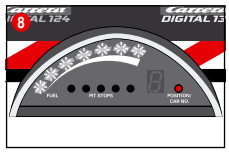
عمل ووظيفة محتوى خزان الوقود الموسعة
يمكنكم عبر الزر المنزلق ② الاختيار بين 3 اطوار. صورة :
• OFF = المركبات لا تستهلك „بنزين"
• ON = المركبات تستهلك „بنزين"
• REAL = السرعة القصوى تعتمد على محتوى خزان الوقود / المركبات تستهلك „بنزين" (فقط بالارتباط مع جناح الصيانة Pit Lane **20030356** أو ممر وقفة الصيانة Pit Stop Lane **20030346** مع وحدة المهايئة لوقفة الصيانة (Pit Stop Adapter Unit **20030361**

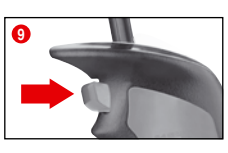
في طور - ريل „REAL-Mode" تكون المركبة بخزان مملؤء „ثقيل". وتسير ببطء وتكون قدرتها على الفرملة ضعيفة؛ في حين تكون المركبة مع خزان وقود فارغ „أخف" وتسير بشكل سريع وقدرتها على الفرملة أعلى وأكبر. يمكن عرض محتوى خزان الوقود اللحظي و معدل „استهلاك الوقود" فقط بالارتباط مع عارضة السائق Driver Display **20030353** و ممر وقفة الصيانة Pit Stop **20030356**.

تعبئة الوقود للمركبات مع جناح الصيانة
Pit Lane **20030356** وعارضة السائق Driver Display **20030353**





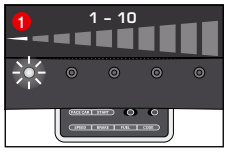


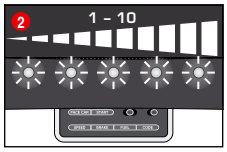


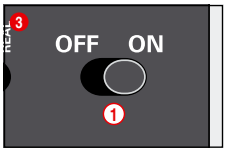


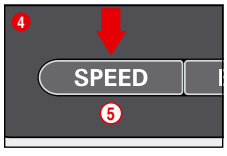
يمكن قراءة مستوى الوقود اللحظي في خزان وقود المركبة عبر مؤشر وعارضة الأشرطة المستطيلة في عارضة السائق Driver Display وفيها 5 دايودات مضئية خضراء و2 دايودين حمر مضئين. ولغرض تعبئة الوقود يتوجب السير بالمركبة في جناح الصيانةPit Lane وفوق مجس الخزان صورة ⑦. عندئذ ستبدأ عارضة الأشرطة المستطيلة بالخفقان. صورة ⑧. ويمكن تعبئة الوقود للمركبة عبر الزر الأنضغاطي صورة ⑨. يتم عرض عدد مرات ملأ الوقود من خلال خفقان أو اشتعال الدايود المضئ الأصفر. صورة ⑩ (أنظر أيضا الى عارضة السائق Driver Display).
تنبيه: لن يأخذ عداد الدورات بالارتباط مع برج الموقع Position Tower **20030357** المركبات التي سيكون خزان وقودها فارغا بنظر الاعتبار.

ضبط وتحديد السرعة الاساسية للمركبات











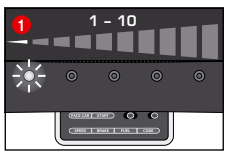


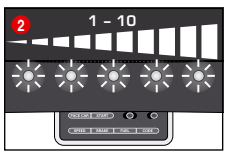
تاباكرملل ةيساسالا ةعرسلا ديدحتو طبض
يمكن ضبط وتحديد السرعة الاساسية لمركبة واحدة و / أو لعدة مركبات وحسب الحاجة. يتوجب حينئذ ان تكون المركبات المراد ضبطها وتعييرها موجودة على مضمار السباق. يمكن ان يتم الضبط والتعيير خلال ١٠ مراحل حيث ستشير الدايودات المضئية الخمسة ومن خلال الخفقان أو الأشتعال الدائم الى كل مرحلة من هذة المراحل.

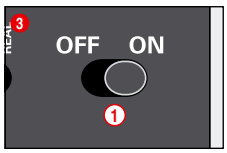
1 يشتعل الدايود المضئ ١ = سرعة بطئية
2 تشتعل الدايودات المضئية الخمسة = سرعة عالية

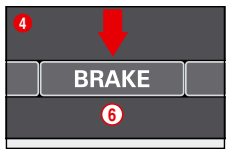
ضعوا المركبات المراد ضبطها وتعييرها على مضمار السباق بالتزامن مع تشغيل وحدة التحكم والسيطرة Control Unit. أضغطوا لمرة واحدة على الزر "SPEED" ⑤ سيشتعل حينئذ عدد معين من الدايودات المضئية. وستبين هذة درجة السرعة المستخدمة لاخر مرة. أضغطوا على الزر "SPEED" ⑤ لمرات عديدة لغاية الوصول الى السرعة الاساسية المطلوبة. أكدوا خياركم من خلال الضغط على الزر "START/ENTER" ③.
سيتم تأكيد انتهاء عملية الضبط من خلال ضوء سيار لوهلة قصيرة ومن خلال اشتعال الدايود المضئ الوسطي. صورة ⑥.

ضبط اسلوب أو طريقة الفرملة للمركبات













(يودي‌لا رطي‌س‌م‌لا ب‌اب قري‌س‌م‌لا تاباكرملل طقف)
يمكن ضبط طريقة الفرملة لمركبة واحدة و / أو لعدة مركبات وحسب الحاجة. يتوجب حينئذ ان تكون المركبات المراد ضبطها وتعييرها موجودة على مضمار السباق. يمكن ان يتم الضبط خلال ١٠ مراحل حيث ستشير الدايودات المضئية الخمسة ومن خلال الخفقان أو الأشتعال الدائم الى كل مرحلة من هذة المراحل.

1 يشتعل الدايود المضئ ١ = فعل بطئ للفرملة
2 تشتعل الدايودات المضئية الخمسة = فعل قوي للفرملة

ضعوا المركبات المراد ضبطها وتعييرها على مضمار السباق بالتزامن مع تشغيل وحدة التحكم والسيطرة Control Unit. أضغطوا لمرة واحدة على الزر "BRAKE" ⑥ سيشتعل حينئذ عدد معين من الدايودات المضئية. وستبين هذة درجة قوة الفرملة المستخدمة لاخر مرة. أضغطوا على الزر "BRAKE" ⑥ لمرات عديدة لغاية الوصول الى قوة الفرملة المطلوبة. أكدوا خياركم من خلال الضغط على الزر "START/ENTER" ③.

سيتم تأكيد انتهاء عملية الضبط والتعيير من خلال ضوء سيار لوهلة قصيرة ومن خلال اشتعال الدايود المضئ الوسطي. صورة ⑥.

البيانات التقنية

الجهد أو الفولتية الخارجة: لمحولة اللعبة

14,8 V ⎓ 51,8 W

LiPo 3,7 V ⎓ 180 mAh بطارية · 0,7 Wh

الحد الأقصى للشحن: ساعتان

التردد: 2,4 غيغا هرتز
نطاق التردد: 2400-2483,5 ميغا هرتز
قوة الإرسال: 10 ميغا وات بحد أقصى

نمط التيار الكهربائي
1.) التشغيل عند اللعب = يتم تشغيل المركبات بالمسيطرات اليدوية
2. التشغيل في حالة السكون = لن يتم تشغيل المسيطرات اليدوية. عدم اللعب
3.) /التشغيل البديل =بعد مرور 20 دقيقة في حالة السكون والتوقف ستقوم السكة الرابطة بالتحويل الى طور التشغيل البديل..
يخفق الدايود المضئ الوسطي ولفترات متباعدة.
إستهلاك التيار الكهربائي < ١ واط / 0,21 W
لإعادة تنشيط وحدة التحكم أغلقها لمدة 2-3 ثواني ثم شغلها مجددًا.
ثم سيتحول القطار إلى وضع السكون مجددًا.
4.) حالة الإطفاء = فصل سلك التوصيل الكهربائي عن شبكة التجهيز الكهربائي

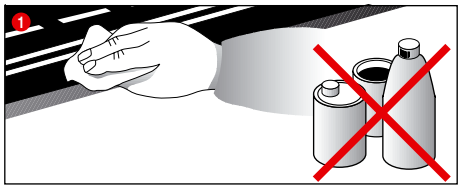
CE 0-3

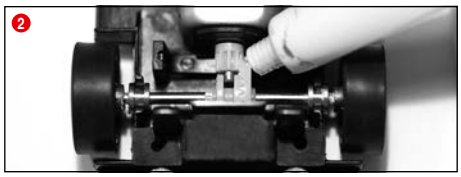
تحذيرات

إرشادات وتحذيرات لاستخدام بطارية الليثيوم بوليمر
تعتبر بطاريات الليثيوم بوليمر أكثر حساسية من البطاريات الشائعة ذات المواد القلوية أو بطاريات هيدريد معدن النيكل.
ولذا يجب اتباع جميع التعليمات والتحذيرات بدقة.
فاستخدام بطارية الليثيوم بوليمر استخداماً خاطئاً قد يؤدي إلى خطر الاحتراق.
ومع استعمال أو شحن أو استخدام بطاريات الليثيوم بوليمر المرفقة ينبغي مراعاة جميع المخاطر المتعلقة ببطاريات الليثيوم.
• لا يسمح بشحن البطاريات غير القابلة لإعادة الشحن!
ولا يسمح باستخدام سوى خانة الشحن المرفقة من أجل عملية الشحن.
ويتسبب عدم مراعاة هذه الإرشادات في خطورة نشوب حريق ومن ثم يكون هناك خطر على الصحة أو خطر مادي.
فلا تستخدم أبداً أي جهاز شحن آخر!
• لا يسمح بشحن البطاريات القابلة للشحن إلا تحت إشراف الكبار.
فلا تترك البطارية بلا إشراف عند الشحن.
وعندما تقوم بشحن البطارية ينبغي أن تكون بجانبها دائماً لمراقبة عملية الشحن ومن ثم التدخل في حالة وقوع أي مشاكل محتملة.
• في حالة حدوث تضخم أو تشوه بالبطارية أثناء عملية التفريغ أو الشحن قم بإنهاء عملية الشحن أو التفريغ على الفور.
وأخرج البطارية بسرعة وحرص قدر المستطاع. وضعها في مكان آمن ومفتوح بعيداً عن أي مواد قابلة للاشتعال. وراقبها لمدة 15 دقيقة على الأقل.
ومن مخاطر حدوث حريق أن تقوم بمواصلة شحن أو تفريغ البطارية التي حدث بها تضخم أو تشوه!
فعند حدوث تشوه أو تكون فقاعات ينبغي عدم استخدام البطارية.
• ينبغي شحن البطارية المرفقة في مكان آمن وبعيداً عن المواد القابلة للاشتعال.
• يجب إزالة البطاريات الفارغة من اللعبة.
• قم بحفظ البطارية في مكان جاف في درجة حرارة الغرفة (16 - 18 درجة مئوية).
ولا تعرّض البطارية لأي أشعة شمس مباشرة أو أي مصدر حرارة آخر.
وينبغي بوجه عام تجنب درجات الحرارة التي تزيد عن 50 درجة مئوية.
• قم بإعادة شحن البطارية بعد أي استخدام لتجنب التفريغ التام للبطارية. وفي حالة عدم استخدام البطارية ينبغي شحنها من وقت لآخر (حوالي كل شهرين أو ثلاثة). وقد يؤدي عدم مراعاة استخدام البطارية وفقا لما هو موصوف بالأعلى إلى تضررها.
• عند تبديل البطارية لا تستخدم أي أداة مدببة أو حادة.
ولا تحدث أي أضرار أبداً بغشاء الحماية الخاص بالبطارية.
• عند تغيير البطاريات المتضررة لا يسمح باستخدام سوى أنواع البطاريات الموصى بها.
وبالنسبة للبطاريات المتضررة أو التي لا حاجة لها يتم التخلص منها بطريقة مناسبة على أنها من النفايات الخاصة.
• لا تقم بإلقاء البطاريات في النار ولا تعرضها لدرجات الحرارة العالية.
فقد ينشأ خطر الاحتراق أو الانفجار.
• بالنسبة للمحلول الكهربائي وأبخرة المحلول الكهربائي الموجودة في بطاريات الليثيوم بوليمر فهي مضرة بالصحة. ولذا ينبغي مطلقاً عدم لمس المحلول الكهربائي مباشرة. وفي حالة لمسه سواء بالجلد أو العين أو أي جزء آخر من الجسم يجب شطفه بكمية كافية من الماء النظيف على الفور ومن ثم الذهاب للطبيب..
• البطاريات ليست ألعاباً. ولذا لا يسمح بأن تكون في متناول الأطفال.
فينبغي حفظ البطاريات بعيداً عن متناول الأطفال.
• يحظر عمل دائرة قصر بين أطراف التوصيل / وصلات البطارية!
• لا يسمح بتشغيل اللعبة إلا باستخدام محول كهربائي / المهايئ الخاص باللعبة!
• لا يعتبر المحول الكهربائي / المهايئ لعبة!

2 يجب الإنتباه عند تبديل القطع المنزلقة المزدوجة الى نزع وسحب القطعة المنزلقة العلوية (a) بشكل جزئي فقط ومن ثم يمكن ومن خلال القطعة المنزلقة (b) كما في الصورة 2 سحب ونزع القطعة المنزلقة المزدوجة بشكل كامل ونهائي. يرجى إستخدام نفس الطريقة عند التركيب أيضا.

الصيانة والعناية





لضمان عمل دقيق ومضبوط لحلبة سباق السيارات يتوجب تنظيف جميع أجزاء حلبة السباق بشكل دوري. أسحب قبل التنظيف قابس التجهيز الكهربائي (الفيشه).

1 طريق السباق: أحفظ نظافة المساحة السطحية لطريق السير والأخاديد/الحزوز مستخدما منديلا جافا دون استخدام المذيبات أو أية مواد كيمياوية للتنظيف. أحفظ الطريق في حالة عدم أستخدامه محميا من الغبار وفي محل جاف ومن الأفضل بداخل صندوقه الكارتوني الأصلي.

2 الفحص الدوري للمركبة: شحم محامل المحاور والعجلات. وناقل الحركة بالترس الصغير. والعجلات المسننة لناقل الحركة ومحامله وذلك بإستخدام شحم خالي من الصموغ والحوامض. يمكنكم إستخدام معدات مساعدة على سبيل المثال عيطان تنظيف الأسنان

أزالة الخطأ تقنية السير

أزالة الأخطاء:
أفحصوا رجاءا عند الأعطال والتوقفات المفاجئة مايلي:
• هل أن توصيلات التيار الكهربائي مربوطة بشكل صحيح؟
• هل أن محولة التيار الكهربائي والمسيطر اليدوي مربوطان بشكل صحيح؟
• هل أن توصيلات طريق السير على مايرام وخالية من العيوب؟
• هل أن حلبة السباق والأخاديد/الحزوز نظيفة وخالية من أية أجسام غريبة؟
• هل القطع المنزلقة بحالة جيدة ولديها إتصال مع قطعة السكة المجهزة للتيار الكهربائي؟
• هل أن المركبات مشفرة بشكل صحيح مع المسيطرات اليدوية المخصصة لها؟
• في حالة حصول تماس كهربائي سينقطع التجهيز الكهربائي عن الحلبة أتوماتيكيا لما يقارب 5 ثواني وسيتم التأكيد على حدوثه من خلال أشارات صوتية وضوئية.
• المركبات واقفة على طريق السباق باتجاه السير؟ دون قدرتها على العمل
• هل تم تركيب وحدة المهايئ باتجاه السير في الوضع الصحيح؟
• هل تم توصيل البطارية الخاصة بجهاز التحكم اليدوي توصيلاً صحيحاً؟
• هل البطارية مشحونة؟
• هل يومض الدايود الخاص بجهاز التحكم اليدوي عند الشحن؟
• هل جهاز التحكم اليدوي متصل بجهاز الاستقبال؟
• هل حدث تخصيص عنوان مزدوج لجهاز التحكم اليدوي؟

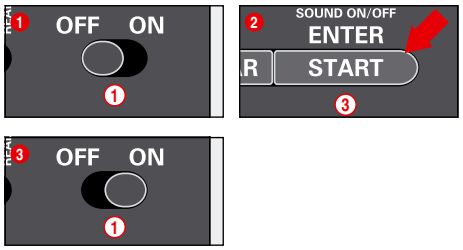
أنتباه:
يمكن أثناء تشغيل اللعبة أن تنفصل أو تنكسر أجزاء صغيرة في المركبات. كالشبولير أو المرايا. والتي تم بناءها وتركيبها بمركبات اللعب لتكون مماثلة تماما للمركبات الأصلية. ولغرض تلافي ذلك لديكم القدرة على حماية هذة الأجزاء من خلال فكها وتنحيتها قبل البدء باللعب.

تقنية السير:
• يمكن على الطريق المستقيم السير بسرعة. ولكن يتوجب الفرملة قبل المنحنيات. ثم يمكن وبعد الخروج من المنحنى تعجيل المركبة مجددا.

• لا تمسك ولا تحجز المركبات من السير عند دوران محركاتها لأن ذلك يمكن أن يؤدي الى تصاعد حرارة المحرك وحصول أضرار فية.

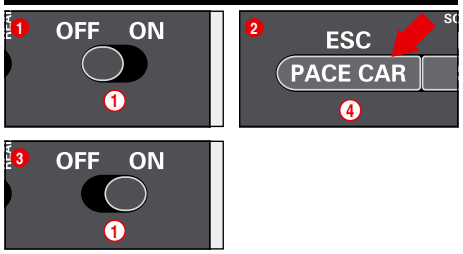
تنبيه: عند إستخدام منظومات سكك غير منتجة من قبل Carrera. فيتوجب تبديل موجه صالب القاعدة بموجه صالب للقاعدة خاص (#20085309). أن الضجيج البسيط أثناء السير عند إستخدام تقاطعات Carrera (#20020587) أو المنحنيات 30/1° (#20020574) هي ممكنة الحصول ضمن المقايس الأنتاجية الأصلية وهي غير مؤثرة على تشغيل اللعبة وبشكل سليم تماما.

تشغيل وإيقاف او إلغاء الصوت



يمكن إيقاف أشارة صوت أو نغمة التأكيد الصادرة عند العبور على المجسات وتلك الصادرة عند الضغط على الأزرار. أضغطوا باستمرار ولهذا الغرض على زر „START/ENTER“ 3 مع اطفاء متزامن لوحدة التحكم والسيطرة Control Unit. شغلوا أو ولعوا مضمار السباق ثم أتركوا زر „START/ENTER“ 3. ولكن لا يمكن إيقاف نغمة الصفير الصادرة عند تشغيل أو توليع وحدة التحكم والسيطرة Control Unit.

وظيفة الضبط ثانية

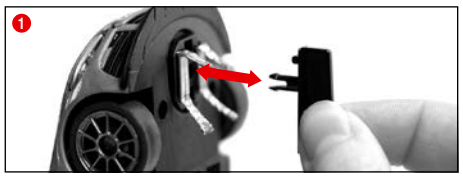


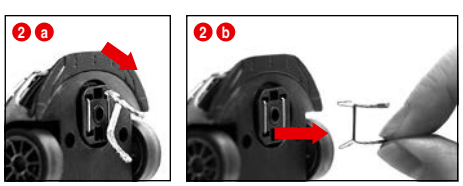
تمتلك وحدة التحكم والسيطرة Control Unit ولغرض إعادة قيم وحالة تضبيط المصنع على خاصية ووظيفة الضبط ثانية.
أضغطوا باستمرار لهذا الغرض على على زر „ESC/PACE CAR“ 4 مع اطفاء متزامن لوحدة التحكم والسيطرة Control Unit: شغلوا أو ولعوا مضمار السباق ثم أتركوا الزر. أن كل الضبط والتعييرات المتخذة لحد الأن للسرعة. و لطريقة الفرملة. ولمحتوى خزان الوقود. وللصوت ولعداد الدورات ستعاد الى تضبيط المصنع. أن ضبط وتعيير المركبات لن يتأثر بذلك طالما تكون هي غير موجودة على مضمار السباق.
تضبيط المصنع:
• السرعة = 10
• طريقة الفرملة = 10
• محتوى خزان الوقود = 7
• الصوت = مشغل أو مولع
• مؤشر وعارضة الموقع لاتونومس Autonomous وبيز كار Pace Car = مطفئ أو غير مولع

وظيفة توفير - الطاقة

ستحول وحدة التحكم والسيطرة Control Unit بعد دقيقة من عدم الاستخدام الى طور - توفير - الطاقة وستقوم باطفاء كل العارضات الموجودة كبرج الموقع. وعارضة السائق Driver Displays و ضوء الانطلاق Startlight.
لإعادة تنشيط وحدة التحكم أغلقها لمدة 2-3 ثواني ثم شغلها مجددًا.
ستبقى كل التضبيطات والتعييرات محفوظة.

تبديل القطع المنزلقة المزدوجة و موجه صالب القاعدة





تنبيه:
• يُفضل دائما سحب أو نزع قطعة منزلقة واحدة فقط.
• لا تسحب المركبات نهائيا الى الخلف وألا سيتم التسبب بإضرار بالقطع المزدوجة.
أنزع وبحذر موجه صالب القاعدة وفقا للصورة 1 من مسنده ومحل تثبيته.

TR

İçindekiler

Emniyet bilgileri 134
Uyumluluk Beyannamesi 134
Ambalaj içeriği 134
Kurma ile ilgili teknik bilgiler 134
Önemli bilgi 135
Açıklama 135
İlk defa kullanmadan önce 135
Akünün bakımı 135
Kurma kılavuzu 135
Korkuluklar ve destekler 135
Elektrik bağlantısı 135
Aracın yapı parçaları 135
Bağlantılar Control Unit 136
Alıcının bağlantısı 136
Şarj istasyonunun bağlantısı 136
El ayarlayıcısını şarj etmek 136
Bindig prosesi 136
Kullanma elemanları Control Unit 136
İlgili el ayarlayıcısına
araçların şifrelenmesi/programlanması 136
Start / Başlatma hazırlığı 136
Makas fonksiyonu 137
Işık fonksiyonu açık/kapalı 137
Autonomous Car şifreleme/programlama 137
Pace Car şifreleme/programlama 137
Autonomous Car ve Pace Car için pozisyonun gösterilmesi 137
Araçların temel hızlarının ayarlanması 137
Araçların fren davranışının ayarlanması 137
Deponun içindeki miktarı ayarlama 138
Ayar tuşlarını kilitleme 138
Genişletilmiş Pit Lane fonksiyonu 138
Sound ON/OFF 138
Reset fonksiyonu 138
Elektrik tasarruf fonksiyonu 138
Çift sürtünme parçalarını ve yönlendirici takozu değiştirme 139
Onarım ve bakım 139
Hataların giderilmesi / Sürme tekniği 139
Teknik bilgiler 139
İkaz bilgileri 139

Hoş geldiniz

Carrera ekibine candan hoş geldiniz!
Kullanım kılavuzu, Carrera DIGITAL 132 yarış pistinizi kurmak ve kullanmak için önemli bilgiler içermektedir. Lütfen bu kullanım kılavuzunu itinalı bir şekilde okuyunuz ve daha sonra saklayınız.
Sorularınız olduğunda lütfen pazarlama bölümümüze başvurunuz veya Web sitemizi ziyaret ediniz:
carrera-toys.com

Lütfen ambalaj içeriğinin tam olup olmadığını ve muhtemelen nakliyat hasarları olup olmadığını kontrol ediniz. Ambalaj önemli bilgiler içermektedir ve aynı şekilde saklanmalıdır.
Yeni Carrera DIGITAL 132 pistiniz ile size bol zevkler diliyoruz.

Emniyet bilgileri

• DİKKAT! 36 aylıktan daha küçük çocuklar için uygun değildir. Yutulabilir küçük parçalardan dolayı boğulma tehlikesi vardır. Dikkat: Fonksiyona dayalı sıkışma tehlikesi.

• DİKKAT! Bu oyuncakta mıknatıs veya manyetik yapı parçaları bulunmaktadır. İnsan vücudunda birbirini veya metal bir parçayı çeken mıknatıslar ağır veya ölümle sonuçlanan yaralanmalara sebebiyet verebilirler.Eğer mıknatıslar yutulacak veya nefes yolu ile içine çekilecek olursa, derhal bir doktora başvurunuz.

• DİKKAT! Sadece en azından 8 yaşında olan çocukların pil şarj cihazını kullanmalarına müsaade edilmelidir. Çocuğun pil şarj cihazını güvenli bir şekilde kullanabileceği derecede talimat verilmeli ve bu cihazın oyuncak olmadığı ve bununla oynanmaması gerektiği açıklanmalıdır.

• Transformatör oyuncak değildir! Transformatörün bağlantılarını kısa devre yapmayınız! Anne ve babalar için bilgiler: Düzenli olarak trafonun kablosunda, fişinde ve gövdesinde hasar olup olmadığını kontrol ediniz. Oyuncağı sadece tavsiye edilen transformatörler ile işletiniz! Bir hasar durumunda, transformatörün kullanılması yasaktır! Yarış pistini sadece tek bir transformatör ile işletiniz. Oynamaya uzun süre ara verilecek olursa, o zaman transformatörün elektrik şebekesinden (elektrik prizinden) ayrılması tavsiye edilir. Trafonun ve hız ayarlayıcılarının gövdesini açmayınız!

Anne ve babalar için bilgiler:
Oyuncakların transformatörleri ve elektrik şebekesi aletleri oyuncak olarak kullanılmamalıdır. Bu ürünler her zaman anne ve babaların gözetimi altında kullanılmalıdır.

• Düzenli olarak yarış pistinin, araçların ve şarj cihazının priz ve gövdelerinde hasar olup olmadığını kontrol ediniz! Bozuk parçaları değiştiriniz.
• Araba yarış pisti dış alanlarda veya ıslak odalarda kullanmak için uygun değildir.! Sıvıları uzak tutunuz.
• Kısa devrelerden kaçınmak için pistin üzerine metal parçalar koymayınız. Pistten fırlayan araçlar hasar verebileceğinden dolayı, pisti hassas eşyaların hemen yakınına kurmayınız.
• Temizlemeden veya bakım yapmadan önce elektrik fişini prizden çekiniz! Temizlemek için nemli bir bez kullanınız, solven veya kimyasal maddeler kullanmayınız. Kullanılmadığı zaman yarış pistini toza karşı korunmuş ve kuru bir yerde saklayınız, en iyisi orjinal kartonunda muhafaza etmenizdir.• Pistten dışarıya fırlayan araçlardan dolayı yaralanma tehlikesi bulunduğundan, araba yarış pistini yüz veya gözlerin hizasında çalıştırmayınız.
• Transformatörün uygun bir şekilde kullanılmaması elektrik çarpmasına sebebiyet verebilir.
• Oyuncak sadece koruyucu sınıfı II olan aletlere bağlanabilir.
• Oyuncak ve şarj cihazı sadece oyuncaklar için öngörülmüş bir transformatör ile kullanılabilir.
• Ayarlanabilir transformatörler ile kullanmayınız!
• Bu cihazın şebeke bağlantı prizi hasar görecek olursa, böyle bir durumda Carrera Toys GmbH firmasının müşteri servisine gönderilmesi gerekmektedir veya tehlikelerden kaçınmak için benzeri bir uzman şahıs tarafından değiştirilmelidir.

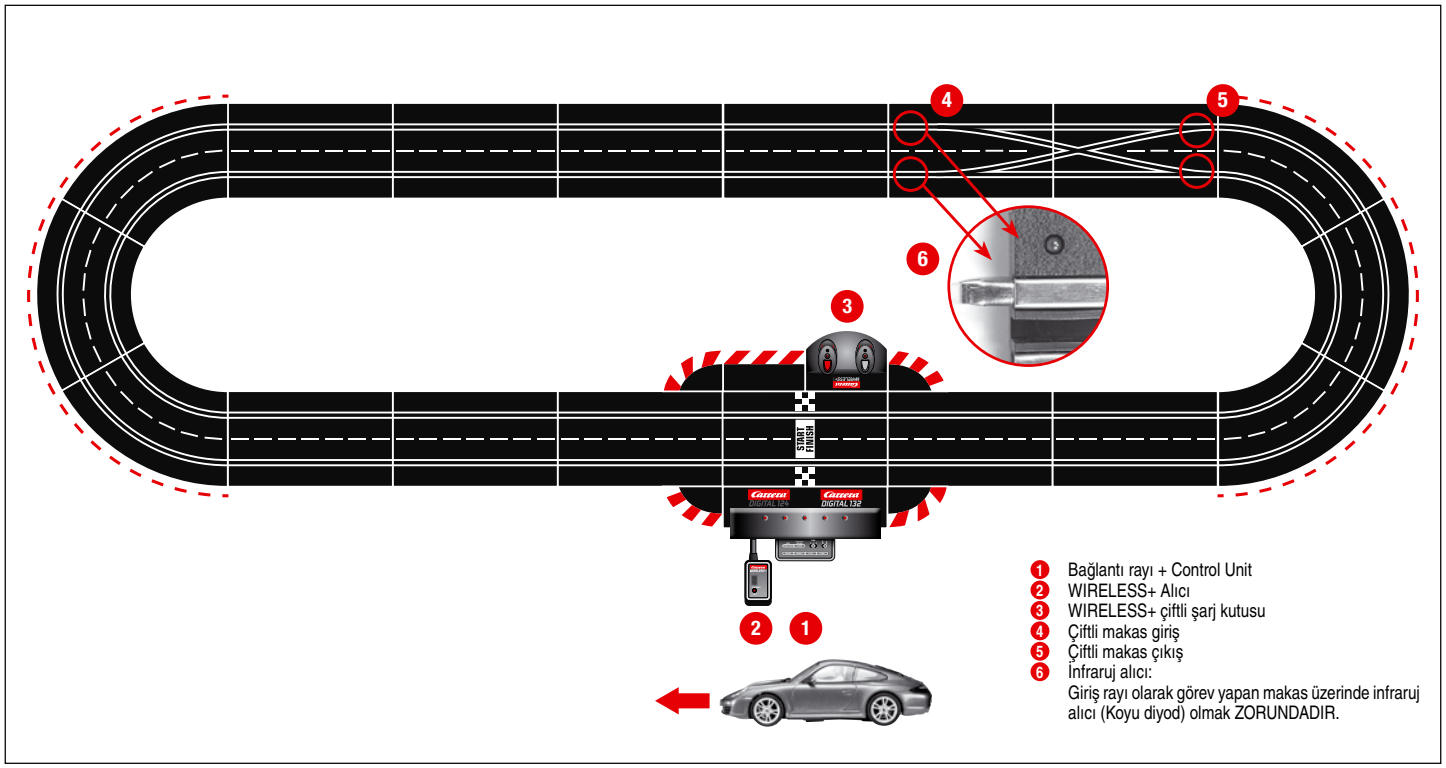
Uyarı:
Araçlar ve Kontrol Ünitesi sadece tamamen birleştirilmiş durumda tekrar işletime alınabilir.

Birleştirme işlemi sadece yetişkinler tarafından yapılabilir. Gözetim altında oldukları ve cihazın güvenli kullanımı hakkında bilgilendirildikleri ve bundan doğacak tehlikeleri anladıkları takdirde bu cihaz 8 yaşından büyük çocuklar ve fiziksel, sensörik veya zihinsel becerileri kısıtlı veya eksik deneyime ve bilgiye sahip kişiler tarafından kullanılabilir. Çocuklar cihazla oynamamalıdır. Temizlik ve kullanıcı bakımı, gözetim altında olmayan çocuklar tarafından yapılmamalıdır. Çocuk, şarj edilmeyen pilleri patlama tehlikesinden dolayı tekrar şarj etmeme ve bunu denememe konusunda tembih edilmelidir.

Uyumluluk Beyannamesi

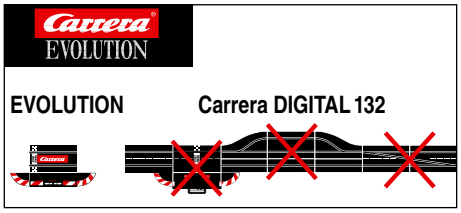
Bununla, Carrera Toys GmbH, '2,4 GHz WİRELESS+' telsiz tesisatının 2014/53/AB Yönetmeliği'ne uyduğunu beyan eder. AB Uygunluk beyanı ile ilgili tam metin aşağıdaki internet adresinde mevcuttur: carrera-toys.com – Safety and Quality

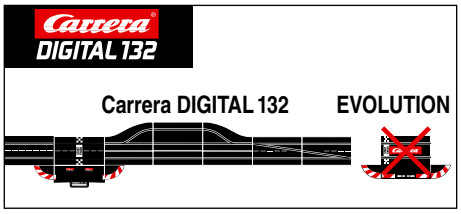
Kurma ile ilgili teknik bilgiler



1. Bağlantı rayı + Control Unit
2. WIRELESS+ Alıcı
3. WIRELESS+ çiftli şarj kutusu
4. Çiftli makas giriş
5. Çiftli makas çıkış
6. İnfraruj alıcı:
   Giriş rayı olarak görev yapan makas üzerinde infraruj alıcı (Koyu diyod) olmak ZORUNDADIR.

Önemli bilgi





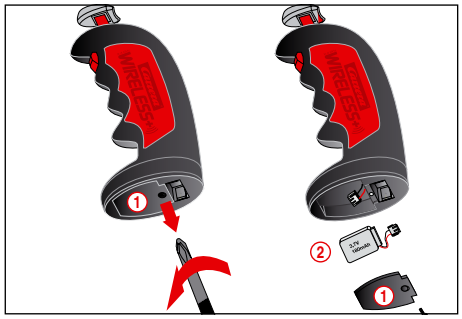
Evolution (Analog sistem) ve Carrera DIGITAL 132'in (Dijital sistem) kendi başına iki ayrı sistem olduğunu lütfen dikkate alınız. Pisti kurma esnasında her iki sistemin de birbirinden ayrı olması gerektiğine kesin olarak dikkatinizi çekeriz, yani Evolution'un bağlantı rayının Carrera DIGITAL 132'nin, Control Unit dahil, bağlantı rayı ile birlikte tek bir hatta / pistte bulunması yasaktır. Bu aynı şekilde her iki bağlantı rayından (Evolution bağlantı rayı veya Carrera DIGITAL 132 bağlantı rayı, Control Unit dahil) bir tanesi elektrik akım beslemesine bağlanmış olsa dahi geçerlidir.
Ayrıca Carrera DIGITAL 132'nin bütün diğer bileşkenlerinin (Makaslar, elektronik devir sayıcı, Pit Lane) bir Evolution pistine monte edilmesi yasaktır, yani analog olarak işletilmesi yasaktır. Yukarıda belirtilen bilgilere uyulmaması durumunda, Carrera DIGITAL 132'nin bileşkenleri hasar görebilirr. Böyle bir durumda garanti hakkı talep edilemez.

Açıklama

WIRELESS+, Carrera DIGITAL124 ve Carrera DIGITAL 132 için yeni kablosuz yarış zevkidir. Frekans hopping'li 2,4 GHz telsiz teknolojisi arızasız 15 metreye kadar çalışmaktadır. Güçlü lityum polimer aküsü sayesinde 8 saate kadar oyun oynamak ve 80 günden fazla stanby-işletmesi mümkündür. WIRELESS+ yarış hattında 6 sürücüye kadar kablosuz özgürlük sunmaktadır.
Carrera AppConnect, Smartphone/Tablet ve Carrera Control Unit arasındaki bağlatıyı sağlamak için Bluetooth adaptörüdür. (App-Connect opsiyonel olarak mevcuttur, bkz. bölüm A'da paket içeriği.)

İlk defa kullanmadan önce

El ayarlayıcısı ilk defa kullanılmadan önce beraberinde teslim edilen akünün (2) regülatöre yerleştirilmesi gerekmektedir. Bunun için el ayarlayıcısının altındaki akü bölmesini (1) vidaları sökerek açınız. Akünün fişini el ayarlayıcısının bağlantı kovanına takınız ve aküyü bölmeye yerleştiriniz. Daha sonra akü bölmesinin kapağını tekrar vidalayınız. Akü fabrika çıkışı önceden şarj edilmiştir; fakat ilk defa kullanmadan önce tam şarj edilmesi gerekmektedir.

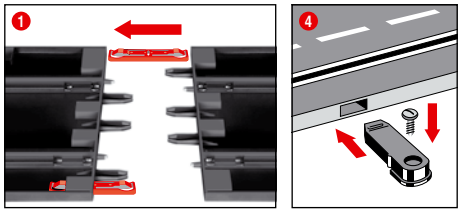


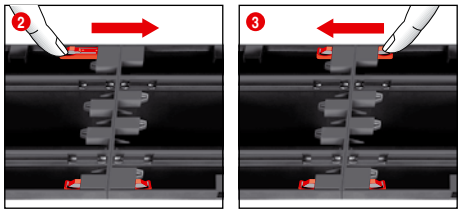
Akünün bakımı

Akünün mümkün olduğunca uzun dayanıklılığını ve gücünü sağlayabimek için, aşağıdaki bakım ve depolama bilgilerinin dikkate alınması gerekmektedir.

• Yeni aküleri ilk defa kullanmadan önce tam şarj ediniz.
• Tam şarjlı akünün sürekli oyun süresi yakl. 8 saattir. Akü gücünün azalması durumunda el ayarlayıcısının ulaşma mesafesi de azalmaktadır. En geç şimdi akünün tekrar şarj edilmesi gerekmektedir.
• Uzun süre kullanılmayacaksa, aküyü el ayarlayıcısından çıkartınız ve aküyü oda ısısında (16°-18°C) kuru bir yerde saklayınız. Akünün tamamen boşalmasını önlemek için saklanan akünün her 2-3 ayda bir şarj edilmesi gerekmektedir.

Kurma kılavuzu



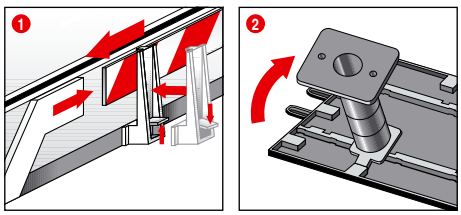


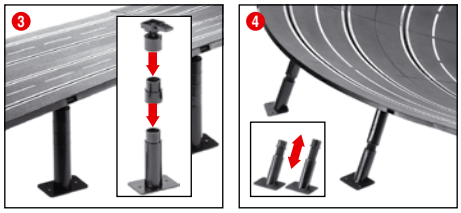
❶ + ❷ + ❸ Kurmadan önce şekil ❶'de gösterildiği gibi bağlantı kıskaçlarını raya taknız. Rayları düz bir altlık üzerinde birbirine takınız. Bağlantı kıskaçlarını şekil ❷'de gösterildiği gibi duyulacak şekilde oturuncaya kadar ok istikametinde hareket ettiriniz. Bağlantı kıskaçları sonradan da takılabilir. Bağlantı kıskaçları, her iki istikamete doğru bağlantı ucu hafif aşağıya bastırılarak sökülebilir (Bakınız şekil ❸).

❹ **Sabitleştirme:** Pist parçalarını bir levha üzerinde sabitleştirmek için pist parçası bağlantıları (Ürün No.20085209) kullanılmaktadır (Ambalajın içinde yoktur).

Bilgi: Statik yüklenme olduğunda, iplik oluşabileceğinden ve kolay yanıcı olduğundan halıfleks uygun bir kurma zemini değildir.

Korkuluklar ve destekler



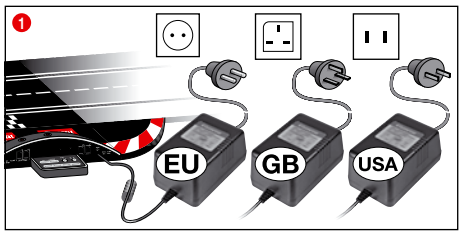


❶ **Korkuluklar:** Korkuluk tutucuları, pist kenarına doğru yukarıya devrilerek takılmaktadır.

❷ + ❸ **Yüksek yolları desteklemek:** Geçirme pimli küresel eklemli kafaları, pistin alt tarafında bulunan ve bunun için öngörülmüş olan köşeli kavramaların içine sokunuz. Ara parçalar ile destekler yükseltilebilir. Destek ayaklarının vidalanması mümkündür (Vidalar ambalajın içinde yoktur).

❹ **Dik virajları desteklemek:** Dik virajları desteklemek için uygun uzunlukta eğik destekler mevcuttur. Yükseklikleri ayarlanamayan destekleri virajların girişinde ve çıkışında kullanınız. Desteklerin kafasını, pistin alt tarafında bulunan ve bunun için öngörülmüş olan yuvarlak kavramalara takınız.

Elektrik bağlantısı



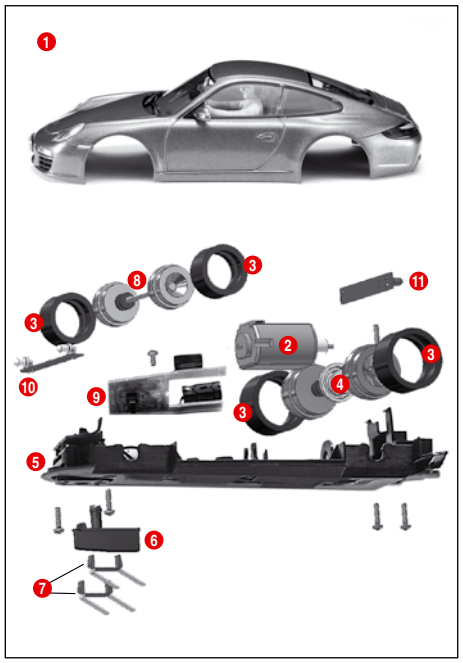
❶ Transformatör fişini Control Unit'e bağlayınız.

Bilgi: Kısa devreden ve elektrik çarpmasından kaçınmak için, oyuncağın yabancı elektrikli aletlere, fişlere, kablolara veya oyuncağa ait olmayan diğer eşyalara bağlanması yasaktır. Carrera DIGITAL 132 araba yarış pisti sadece orjinal Carrera DIGITAL 132 transformatörü ile kusursuz bir şekilde çalışır.

PC (Bilgisayar) Kesit yeri (PC Unit) sadece orijinal Carrera PC Unit ile bağlantılı olarak işletilebilir.

Transformatör oyuncak ile birlikte teslim edildiği takdirde, oyuncak birlikte teslim edilen transformatör veya güç kaynağı ile kullanılmalıdır.

Aracın yapı parçaları



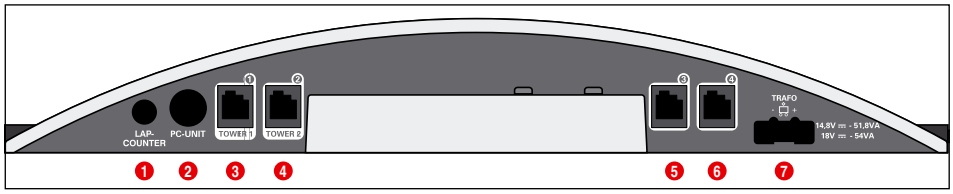
❶ Karoseri, Spoiler
❷ Motor
❸ Tekerlek lastikleri
❹ Arka dingil
❺ Şasi
❻ Yönlendirme takozu
❼ Çift sürtünme parçası
❽ Ön dingil
❾ Değiştirme şalterli araç platini
❿ Ön ışık platini
⓫ Arka ışık platini

Bilgi: Aracın kurulması modele bağlıdır.

Tek tek parçaların tanımlamaları sipariş numarası olarak kullanılamaz.

TR

Bağlantılar Control Unit



Bağlantılar (Soldan sağa doğru):
1. Tur sayıcısı 20030342 için bağlantı
2. PC-Unit veya Lap Counter 20030355 için bağlantı veya App Connect 20030369
3. El ayarlayıcısı, el ayarlayıcısını genişletme kutusu veya WIRELESS+ alıcı için bağlantı kovanı 1
4. El ayarlayıcısı veya WIRELESS-Tower 20010108 için bağlantı kovanı 2
5. El ayarlayıcısı için bağlantı kovanı 3
6. El ayarlayıcısı için bağlantı kovanı 4
7. DIGITAL 124 / DIGITAL 132 besleme bloku için bağlantı

Bağlantı kovanları 1-4 ile ilgili genel bilgiler:
Eğer bir WIRELESS+ alıcısı kullanılacaksa, o zaman bunun bağlantı kovanı 1 ile bağlanması gerekmektedir. Tercihe göre bir WIRELESS Tower 20010108, bağlantı kovanı 2 ile bağlanabilir. Sadece WIRELESS+ alıcısı kullanıldığında, bağlantı kovanı 2 boş bırakılmalıdır.

Bağlantı kovanı 3 ve 4 ilaveten kablolu el ayarlayıcısı için kullanılabilir. Bunların daha sonra 5 ve 6 adreslerini kullanmasına lütfen dikkat ediniz.

El ayarlayıcısını genişletme kutusu 20030348 kullanıldığında, bu bağlantı kovanı 1 ile bağlanmalıdır. Araç adreslerinin koordinesi daha sonra aşağıda belirtildiği şekilde yapılmaktadır:

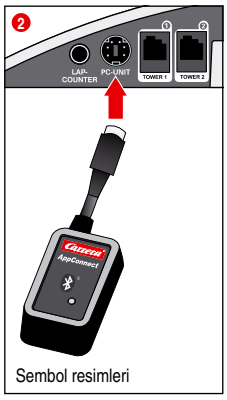
- El ayarlayıcısını genişletme kutusu = adresler 1,3 ve 4
- Bağlantı kovanı 2 = adres 2
- Bağlantı kovanı 3 = adres 5
- Bağlantı kovanı 4 = adres 6

Bilgi:
WIRELESS ile el ayarlayıcısını genişletme kutusunun kombine edilmesi mümkün değildir!

Carrera Race App/ Carrera AppConnect kullanımı

Uyarı:
App-Connect opsiyonel olarak mevcuttur, bkz. bölüm A'da paket içeriği. App-Connect ayrıca 20030369 numarası ile ayrı olarak da temin edilebilir.





Sembol resimleri



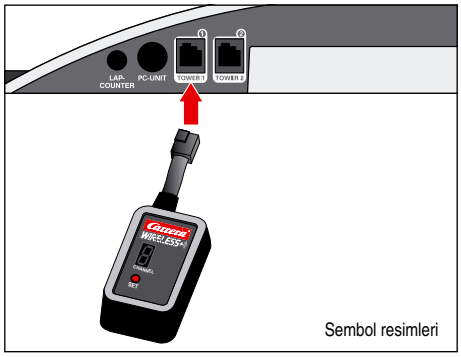




1. Carrera Race App'i mobil cihazınıza yükleyiniz.
2. Bluetooth adaptörünü sembol resimlerine göre PC Unit soketine takınız.
3. Kendi cihazınızda Bluetooth fonksiyonunun aktive edilmiş olmasını sağlayınız. Carrera AppConnect, bir bağlantı sağlanıncaya kadar yanıp söner.
4. Carrera Race App'i başlatınız.
5. Mavi diyodun sürekli yanması, Bluetooth bağlantısının sağlanmış olduğunu gösterir.

Alıcının bağlantısı

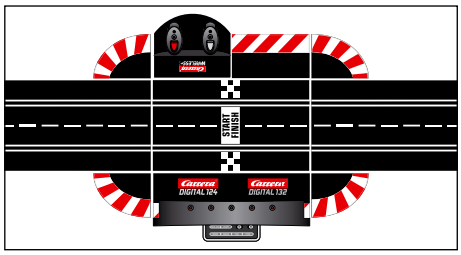
Alıcıyı sembol resimlerinde görüldüğü gibi Tower 1 ve Tower 2 olarak işaretlenmiş olan Control Unit'in kovanlarından bir tanesine takınız. 6 WIRELESS+ el ayarlayıcısını işletmek için sadece bir 2.4 GHz alıcıya ihtiyaç vardır.

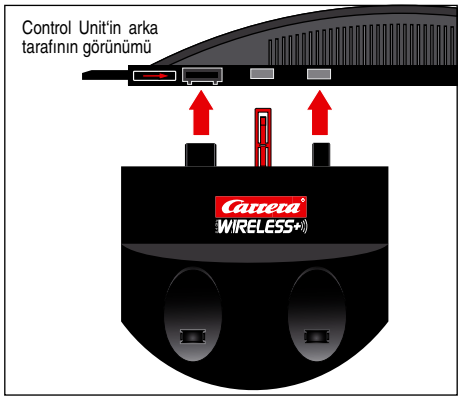


Sembol resimleri

Şarj istasyonunun bağlantısı

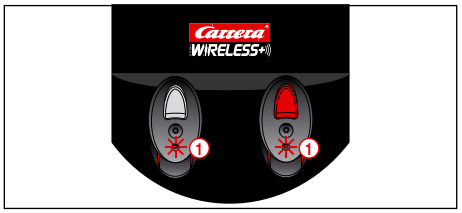
Şarj istasyonu Control Unit biriminin arka tarafına bağlanır. Şarj istasyonunu pistin başka bir yerine yerleştirmek için 30360 adaptatöre ihtiyaç vardır.



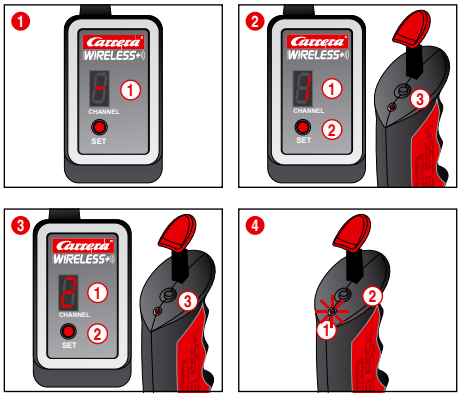


El ayarlayıcısını şarj etmek

İlk defa kullanmadan önce WIRELESS+ el ayarlayıcılarının tam şarj edilmesi gerekmektedir. Bunun için el ayarlayıcılarını şarj kutusuna koyunuz ve hattı/pisti çalıştırınız. Şarj işlemi esnasında el ayarlayıcılarının LED (1) lambaları yanıp sönmektedir. Şarj işlemi tamamlandıktan sonra LED (1) lambaları sürekli yanar. Lityum polimer akünün kullanılması sayesinde el ayarlayıcısının her zaman için tekrar şarj edilmesi mümkündür.



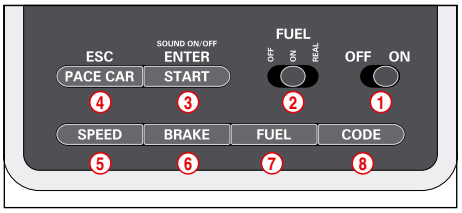
Bindig prosesi



El ayarlayıcılarının araçların kumanda edilmesi için kullanılabilmesi için, bir defa alıcıya ‚bağlanması' gerekmektedir. Bunun için pisti çalıştırınız.
1. Alıcı segman göstergesini (1) dolanarak aydınlatarak çalışmaya hazır olduğunu sinyal verir.
2. SET düğmesine (2) segman göstergesinde (1) 1 sayısı gözükünceye kadar bir defa basınız. Gösterilen sayı aracın sonraki adresidir. Düğmeye tekrar basılarak bir sonraki adrese geçilebilir. Şimdi el ayarlayıcısının üst tarafındaki Binding düğmesine (3) bir defa basınız. El ayarlayıcısı LED lambasının yanıp sönmesi ile başarılı gerçekleştirilen Binding prosesini sinyal verir ve alıcı bunu segmanları dolanarak aydınlatarak gösterir. Böylece Binding prosesi tamamlanmıştır ve el ayarlayıcısı kullanılabilir.
3. İkinci el ayarlayıcısını bağlamak için aynı şekilde uygulayınız. (1)sayısı görülünceye kadar alıcıdaki SET düğmesine (2) iki defa basınız. Daha sonra ikinci el ayarlayıcısının Binding düğmesine ((3) basınız.
4. El ayarlayıcısının şekil (4) ayarlanan adresini göstertebilmek için, el ayarlayıcısının üst tarafındaki Binding düğmesine (2) bir defa basınız. İlgili ayarlanan adrese göre LED (1) yanıp söner.

El ayarlayıcısı çalıştırılmadığı takdirde yakl. 20 saniye sonra kendiliğinden akım tasarruf modüsüne geçerek kapanır. İticiye veya ibreli tuşa basılması sayesinde el ayarlayıcısı tekrar aktive edilebilir.

Kullanma elemanları Control Unit



(1) Açma/kapatma şalteri
(2) Depo fonksiyonu için şalter
(3) Yarışı başlatmak için Start tuşu / Programlama için onay tuşu
(4) Pace Care için tuş / programlamanın durdurulması
(5) Temel hızı ayarlamak için tuş
(6) Fren davranışını ayarlamak için tuş
(7) Deponun içindeki miktarı ayarlamak için tuş
(8) Araçlar için programlama tuşu

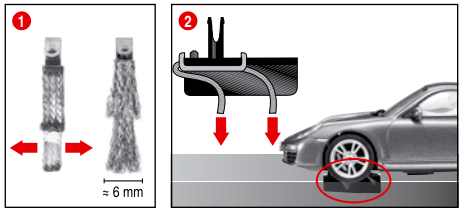
Kullanma ile ilgili genel bilgiler
Bazı tuşların birden fazla fonksiyonu bulunmaktadır. Bazı fonksiyonlar tuş kombinasyonları üzerinden yapılmaktadır. Bütün programlama işlemleri ‚ESC/PACE CAR' tuşu üzerinden durdurulabilir. Daha başka ayrıntıları aşağıda bulacaksınız.

İlgili el ayarlayıcısına araçların şifrelenmesi/ programlanması



Şifrelenecek olan aracı piste koyunuz ve Control Unit'i çalıştırınız/ açınız.
Bir defa 'Code' (8) tuşuna basınız, şekil 1; birinci LED (lambası) yanmaya başlar, şekil 2. Daha sonra ilgili el ayarlayıcısındaki yumuşak tuşa bir defa basınız, şekil 3.Işıklandırması bulunan araçlarda lambalar yanıp sönmeye başlar ve Control Unit'te 2-4 LED arka arkaya yanarlar. Şifreleme işlemi yapıldıktan sonra orta LED lambası sürekli yanar (Şekil 4) ve araç el ayarlayıcısına koordine edilmiştir.
Bilgi: Bu tür şifreleme işleminde sadece şifrelenecek olan araç pistte durmalıdır.

Start / Başlatma hazırlığı

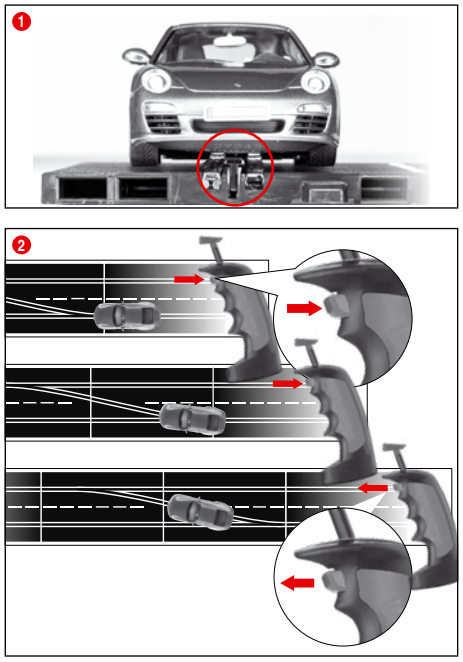


Bu Carrera DIGITAL 132 aracı 1:24 Carrera ray sistemine optimal bir şekilde ayarlanmıştır.

1 + 2 Optimal sürtünme parçası pozisyonu:
İyi ve sürekli bir sürüş için sürtünme parçasının ucunu hafif yelpaze şeklinde yayınız 2 ve şekil 3'de gösterildiği şekilde raya doğru bükünüz. Sadece sürtünme parçasının ucu ray ile temas etmelidir ve aşındığında gerektiğinde biraz kesiniz. Zaman zaman raylar ve sürtünme parçaları tozdan ve aşınmadan kaynaklanarak yerleşen kirlerden temizlenmelidir.

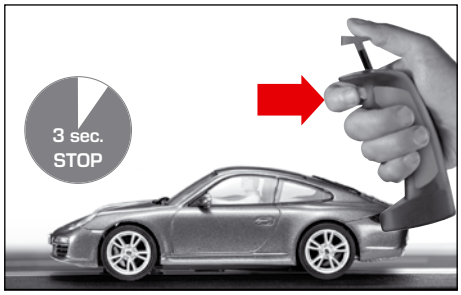
Bu araçlar orjinallerin taklitleri olduğundan, bunlara takılmış olan spoiler veya ayna gibi küçük araç parçaları oynama esnasında muhtemelen çıkabilir veya kırılabilir. Bundan kaçınmak için oynamadan önce bunları çıkartarak koruma olanağınız vardır.

Makas fonksiyonu



1 Aracın yönlendirme takozunun şerit kanalının içinde olduğuna ve çift sürtünme parçasının akım ileten raya temas etmesine dikkat ediniz. Araçları bağlantı rayının üzerine koyunuz.
2 şerit değiştirilirken, araç makas üzerinden geçinceye kadar el ayarlayıcısındaki düğmenin basılı tutulması gerekmektedir.

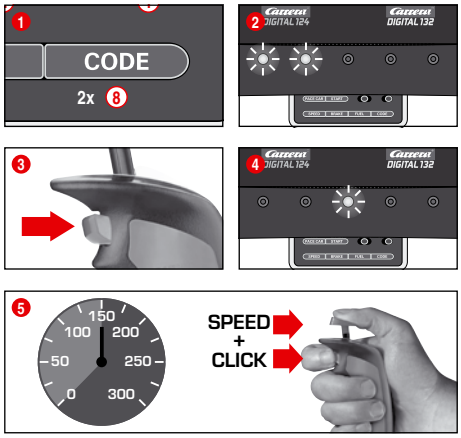
Işık fonksiyonu açık/kapalı



Yumuşak tuşa basılarak ışık açılmadan veza kapatılmadan önce el ayarlayıcısına programlanmış araç en azından 3 saniye hareketsiz bir şekilde yarış pistinde durmalıdır.

Bilgi:
Sadece araç ışıklandırması bulunan modeller için geçerlidir.

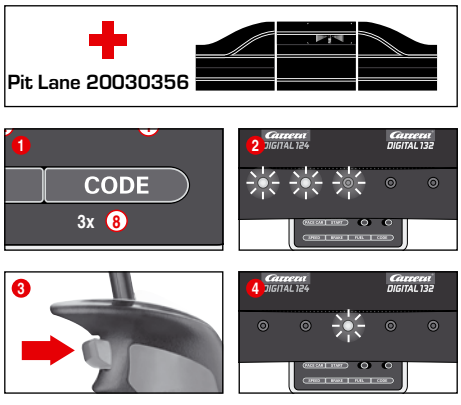
Autonomous Car şifreleme/programlama

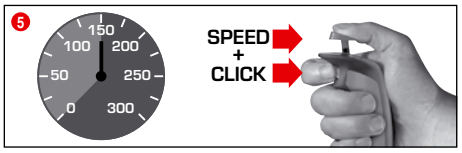


Şifrelenecek olan aracı Contol Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve 2 defa 'Code' (8) tuşuna basınız, şekil 1. Control Unit'teki ilk iki LED yanar, şekil 2.Şimdi el ayarlayıcısındaki yumuşak tuşa basınız, şekil 3; LED 3-5 şimdi arka arkaya yanmaya başlar. Orta LED tekrar yanıncaya kadar bekleyiniz, şekil 4.El ayarlayıcısının iticisine dokunuunuz ve aracı arzu edilen hıza getiriniz. İstenilen hıza ulaşıldığında tekrar yumuşak tuşa basınız, şekil 5. Autonomous Car şifreleme işlemi böylece tamamlanmıştır.

Bilgi: Bu tür şifrelemede sadece şifrelenecek araç pistte durmalıdır. Autonomous Car programı araç yeniden şifreleninceye kadar kalır. Position Tower ile bağlantılı olarak Autonomous Car her zaman adres 7'de gösterilmektedir.

Pace Car şifreleme/programlama

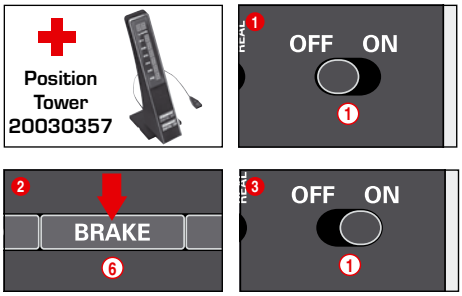




(Sadece Pit Stop Lane #20030356 ile bağlantılı olarak)
Şifrelenecek olan aracı Contol Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve 3 defa 'Code' (8) tuşuna basınız, şekil 1. Control Unit'teki ilk üç LED yanar, şekil 2. Şimdi el ayarlayıcısındaki yumuşak tuşa basınız, şekil 3; LED lambaları 2-5 şimdi arka arkaya yanmaya başlar. Orta LED lambası tekrar yanıncaya kadar bekleyiniz, şekil 4. El ayarlayıcısının iticisine dokununuz ve arzu edilen hıza getiriniz. İstenilen hıza ulaşıldığında tekrar yumuşak tuşa basınız, şekil 5. Pace Car'ın şifreleme işlemi böylece tamamlanmıştır ve araç Pit Stop Lane'e girer.
Bilgi: Bu tür şifrelemede sadece şifrelenecek araç pistte durmalıdır. Pace Car programı araç yeniden şifreleninceye kadar kalır. Position Tower ile bağlantılı olarak Pace Car her zaman adres 8'de gösterilmektedir.

Genişletilmiş Pace Car fonksiyonu
Pace Car şifrelemesi yapıldıktan sonra, bu ilk turda otomatik olarak Pit Lane'ye girer. Pace Car'ı başlatabilmek için bir defa 'Pace Car' (4) tuşuna basınız. Control Unit'teki LED 2 ve 3 yanarlar ve Pace Car Pit Lane'yi terk eder. Pace Car tekrar 'Pace Car' tuşuna basılıncaya kadar sürmeye devam eder. Bu esnada LED 2 söner ve araç güncel turu içinde otomatik olarak Pit Lane'ye girer.

Autonomous Car ve Pace Car için pozisyonun gösterilmesi

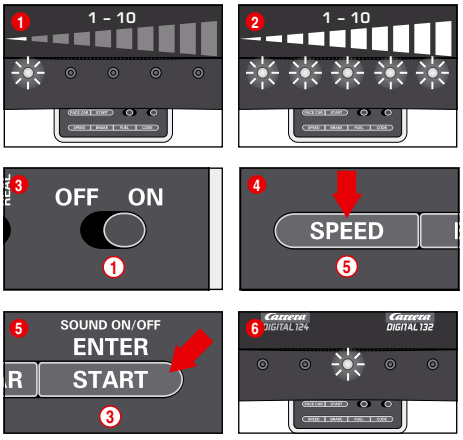


(Sadece Position Tower #20030357 ile bağlantılı olarak)
Autonomous Car (adres 7) ve Pace Car (adres 8) pozisyonu Position Tower'de gösterilebilir. Bu fonksiyon Control Unit'te çalıştırılabilir. Control Unit kapalı durumdayken 'BRAKE' tuşunu (6) basılı tutunuz, şekil 2, pisti çalıştırınız ve 'BRAKE' tuşunu tekrar bırakınız. Tuşa yeniden basılması sayesinde fonksiyon değiştirilebilir.

1 LED yanıyor = Gösterge yok
2 LED yanıyor = Gösterge Position Tower'de

Arzu edilen fonksiyonu ayarlayınız ve tercihinizi 'START/ENTER' tuşu ile onaylayınız.

Araçların temel hızlarının ayarlanması

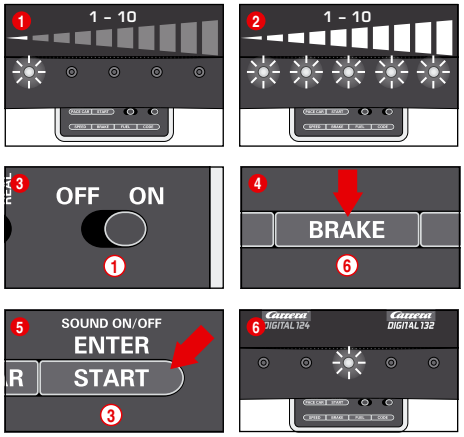


Temel hızın ayarlanması bireysel olarak bir ve/veya birkaç araç için yapılabilir. Bu esnada ayarlanacak olan araçların pistte durması gerekmektedir. Ayarlama 10 kademede yapılabilir ve burada 5 LED yanıp sönerek veya sürekli yanarak değişik kademeleri sinyal vermektedir.

1 1 LED yanıyor = Yavaş hız
2 5 LED yanıyor = Yüksek hız

Ayarlanacak olan araçları Control Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve bir defa 'SPEED' (5) tuşuna basınız. Şimdi belirli sayıda LED yanmaktadır. Bunlar en son kullanılan hız kademesini göstermektedir. İstenilen hız seçilinceye kadar 'SPEED' (5) tuşuna o kadar sık basınız. Tercihi 'ENTER/START' (3) tuşu ile onaylayınız.
Kısa bir sürüş ışığı ve orta LED lambasının yanması ayarlama işleminin tamamlanmış olduğunu onaylamaktadır, şekil 6.

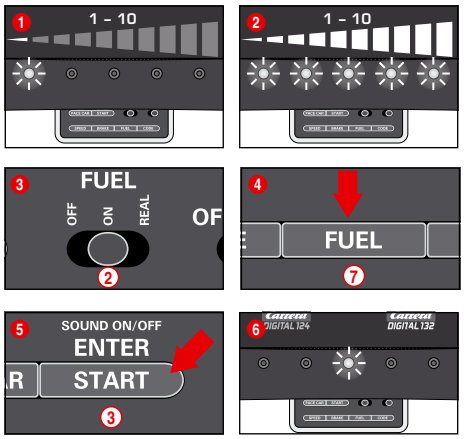
Araçların fren davranışının ayarlanması



(Sadece el ayarlayıcısı ile kullanılan araçlar için)
Fren davranışının ayarlanması bireysel olarak bir ve/veya birkaç araç için yapılabilir. Bu esnada ayarlanacak olan araçların pistte durması gerekmektedir. Ayarlama 10 kademede yapılabilir ve burada 5 LED yanıp sönerek veya sürekli yanarak değişik kademeleri sinyal vermektedir.
1 1 LED yanıyor = Fren etkisi az
2 5 LED yanıyor = Fren etkisi çok

Ayarlanacak olan araçları Control Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve bir defa 'BRAKE' (6) tuşuna basınız. Şimdi belirli sayıda LED yanmaktadır. Bunlar en son kullanılan fren kademesini göstermektedir. İstenilen fren davranışı seçilinceye kadar 'BRAKE' (6) tuşuna o kadar sık basınız. Tercihi 'ENTER/START' (3) tuşu ile onaylayınız.
Kısa bir sürüş ışığı ve orta LED'nin yanması ayarlama işleminin tamamlanmış olduğunu onaylamaktadır, şekil 6.

Deponun içindeki miktarı ayarlama



(Sadece el ayarlayıcısı ile kullanılan araçlar için)
Pit Lane (20030356) ile bağlantılı olarak deponun içindeki miktarın ayarı bütün araçlar için aynı anda yapılmaktadır. Ayarlama 10 kademede yapılabilir ve burada 5 LED yanıp sönerek veya sürekli yanarak değişik kademeleri sinyal vermektedir.
1 1 LED yanıyor = depo az dolu
2 5 LED yanıyor = depo tam dolu

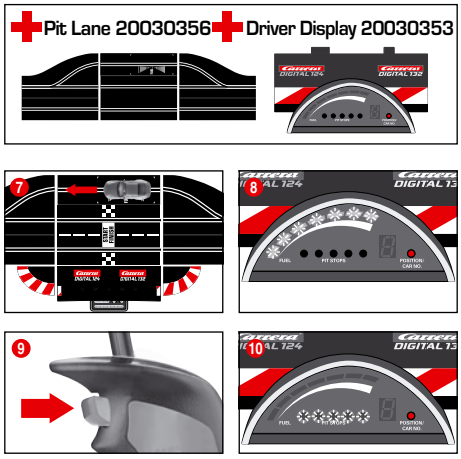
Ayarlanacak olan araçları Control Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve sürgülü şalter (2) üzerinden depo fonksiyonunu çalıştırınız, şekil 3. Bir defa 'FUEL' (7) tuşuna basınız. Şimdi belirli sayıda LED yanmaktadır. Bunlar en son kullanılan depo miktarını göstermektedir. İstenilen depo miktarı seçilinceye kadar 'FUEL' (7) tuşuna o kadar sık basınız. Tercihi 'ENTER/START' (3) tuşu ile onaylayınız.
Kısa bir sürüş ışığı ve orta LED'nin yanması ayarlama işleminin tamamlanmış olduğunu onaylamaktadır, şekil 6.

Genişletilmiş depo fonksiyonu
Sürgülü şalter (2) üzerinden 3 modus seçilebilir, şekil 3:
- OFF =Araçlar'benzin' tüketmiyor
- ON = Araçlar 'benzin' tüketiyor
- REAL = Deponun içindeki miktara / araçlar 'benzin' tüketiyor

bağlı olarak azami hız (Sadece Pit Lane 20030356 veya Pit Stop Lane 20030346 ve Pit Stop Adapter Unit 20030361 ile bağlantılı olarak)

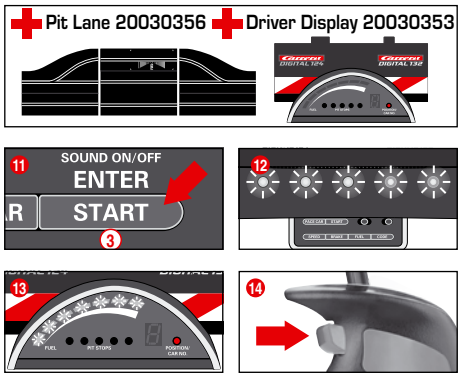
REAL-Mode'de deposu tam dolu olan araç 'daha ağırdır' ve yavaş sürmektedir ve fren etkisi daha azdır; deposu boş olan araçlar 'daha hafiftir' ve daha hızlı sürerler ve fren etkileri daha fazladır. Güncel depo miktarının ve 'benzin tüketiminin' göstergesi sadece Driver Display 20030353 ve Pit Stop 20030356 ile bağlantılı olarak yapılabilir.

Pit Lane 20030356 ve Driver Display 20030353 ile araçların depolarının doldurulması



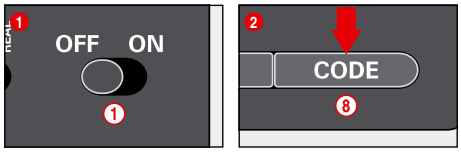
Aracın güncel depo miktarı Driver Display'in 5 yeşil ve 2 kırmızı LED lambalı sütun göstergesi üzerinden okunabilir. Depoyu doldurmak için araç ile depo senzörü üzerinden Pit Lane'ye sürünüz, şekil 7. Sütun göstergesi şimdi yanıp sönmeye başlamaktadır, şekil 8, ve yumuşak tuşun basılı tutulması ile aracın deposu doldurulabilir, şekil 9. Depoyu doldurma işlemlerinin sayısı sarı LED'lerin yanıp sönmesi ve yanması ile gösterilmektedir, şekil 10 (Driver Dipslay'e de bakınız).
Bilgi: Deposu boş olan araçlar Position Tower 20030357 ile bağlantılı tur sayımında dikkate alınmazlar.

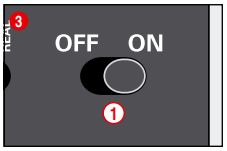
Yarış başladığında depo miktarının ayarlanması



(Sadece Pit Lane 20030356 ve Driver Display 20030353 ile bağlantılı olarak)
Depo miktarının temel ayarına
bağımlı olmaksızın bireysel olarak bir ve/veya birkaç araç için depo miktarı turlar için ilk depo stopuna kadar ayarlanabilir. Bir defa 'START/ENTER' (3) tuşuna basınız; Control Unit'teki LED'ler sürekli yanmaya başlar, şekil 12, ve Driver Diplay'in sütun göstergesi yanıp söner, şekil 13. İlgili el ayarlayıcısındaki yumuşak tuşa tıklama ile depo seviyesi değiştirilebilir, şekil 14.

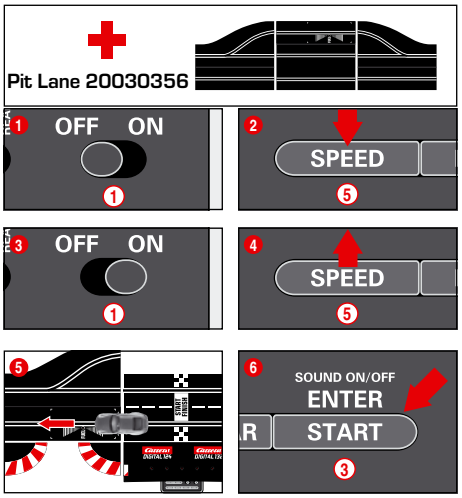
Ayar tuşlarını kilitleme





Speed, Brake ve Fuel ayarlarının tuşlarını kilitlemek için, aşağıda gösterildiği şekilde uygulayınız:
Control Unit kapalı durumdayken Code tuşunu (8) basılı tutunuz, daha sonra Control Unit'i çalıştırınız ve Code tuşunu tekrar bırakınız. Tuş kilitlemesini tekrar kaldırmak için bu işlemi tekrarlayınız.

Genişletilmiş Pit Lane fonksiyonu

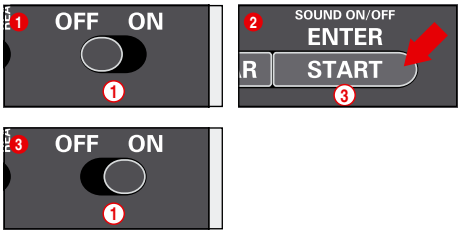


(Sadece Pit Lane 20030356 ile bağlantılı olarak)
Pit Lane 20030356 veya Pit Stop Lane 20030346'de tur sayma fonksiyonunu Pit Stop Adapter Unit 20030361 ile açma/kapatma olanağı bulunmaktadır. Bunun için Control Unit kapalı durumdayken 'SPEED' (5) tuşunu basılı tutunuz, Control Unit'i çalıştırınız ve 'SPEED' (5) tuşunu bırakınız. Tuşa yeniden basılması ile her defasındaki ayara göre 1 veya 2 LED yanar.

- LED 1 = Tur sayma fonksiyonu kapalı
- LED 1 + 2 = Tur sayma fonksiyonu açık

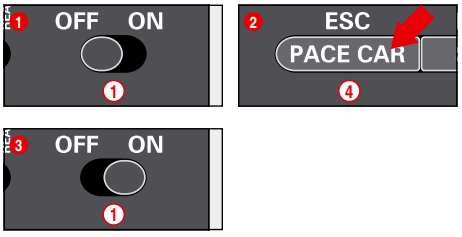
Arzu edilen ayarı seçiniz ve Pit
Lane senzörü üzerinden bir aracı itiniz veya aracı sürünüz, şekil 5. Ayarlar geçme esnasında üstlenilmektedir. Ayarları tekrar terk etmek için 'START/ENTER' (3) tuşuna basınız.

Sound ON/OFF



Senzörleri geçerken ve tuş kullanıldığında çıkan onay sesi kapatılabilir. Bunun için 'START/ENTER' (3) tuşunu Control Unit kapalı durumdayken basılı tutunuz, pisti çalıştırınız ve 'START/ENTER' (3) tuşunu tekrar bırakınız. Fakat Control Unit'in çalıştırılması esnasında da oluşan onaylama sesi kapatılamaz.

Reset fonksiyonu



Fabrika tarafından yapılan ayarı tekrar sağlamak için Control Unit'te bir Reset fonksiyonu bulunmaktadır.

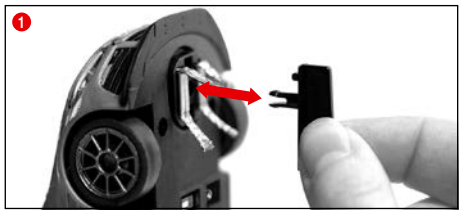
Bunun için Control Unit kapalı durumdayken 'ESC/PACE CAR' ④ tuşunu basılı tutunuz; pisti çalıştırınız ve tuşu tekrar bırakınız. Şimdiye kadarki hız, fren davranışı, depo miktarı, Sound ve tur sayma ayarları fabrika tarafından yapılan ayara getirilmektedir. Araçların ayarları, eğer araçlar pistte durmuyorsa, bundan etkilenmemektedir.

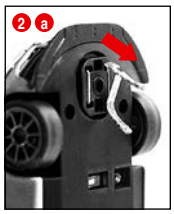
Fabrika ayarları:
- Hız = 10
- Fren davranışı = 10
- Depo miktarı = 7
- Sound =ON/açık
- Autonomous ve Pace Car pozisyonu için gösterge = OFF / kapalı

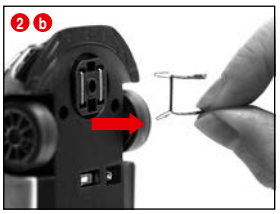
Elektrik tasarruf fonksiyonu

Control Unit kullanılmadığında 20 dakika sonra elektrik tasarruf modüsüne geçer ve Position Tower, Driver Display ve Startlight gibi bütün göstergeleri kapatır. Tekrar aktive etmek için yakl. 2-3 saniye için Control Unit'i kapatınız ve tekrar çalıştırınız. Bütün ayarlar kalır.

Çift sürtünme parçalarını ve yönlendirici takozu değiştirme





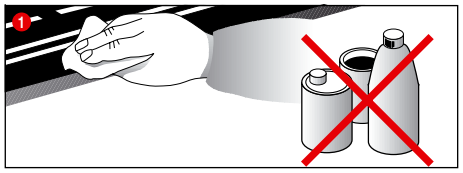


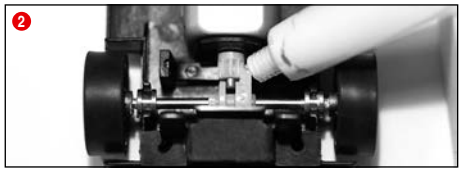
Bilgiler:
- Her defasında sadece tek bir sürtünme parçasının çıkartılması ve değiştirilmesi tavsiye olunur.
- Aracı kesinlikle geri geri çekmeyiniz, aksi takdirde sürtünme parçası hasar görebilir.

❶ Yönlendirici takozu itinalı şekil ❶'de olduğu gibi tutucularından çekip çıkartınız.

❷ Çift sürtünme parçası değiştirilirken ilk önce üst sürtünme parçasının şekil ❷ ⓐ sadece kısmen çekilmiş olmasına ve daha sonra da sürtünme parçası şekil ❷ ⓑ ile çift sürtünme parçasının komple çekilip çıkartılmasına dikkat edilmelidir. Lütfen yerleştirme esnasında da aynı şekilde uygulayınız.

Onarım ve bakım





Araba yarış pistinin kusursuz bir şekilde fonksiyonunu sağlayabilmek için, yarış pistinin bütün parçalarının düzenli olarak temizlenmesi gerekmektedir. Temizleme işleminden önce elektrik fişini çekiniz.

❶ **Yarış pisti:** Yol üst yüzeyini ve şerit kanallarını kuru bir bez ile temiz tutunuz. Solven veya kimyasal maddeler kullanmayınız. Kullanılmadığı zaman yarış pistini toza karşı korunmuş ve kuru bir yerde saklayınız, en iyisi orjinal kartonunda muhafaza etmenizdir.

❷ **Araç kontrolü:** Dingillerin ve tekerleklerin yatak yerlerini, motorun pinyon dişlisini, şanzıman dişlilerini ve yatakları, reçine ve asit içermeyen gres yağı ile yağlayınız. Yardımcı malzeme olarak örneğin kürdan kullanınız. Düzenli olarak sürtünme parçalarının ve tekerlek lastiklerinin durumunu kontrol ediniz.

Hataların giderilmesi Sürme tekniği

Hataların giderilmesi:
Arıza durumunda lütfen aşağıda belirtilenleri kontrol ediniz:
- Akım/elektrik bağlantıları düzgün mü?
- Transformatör ve el ayarlayıcısı düzgün bağlanmış mı?
- Pist bağlantıları kusursuz mu?
- Yarış pisti ve şerit kanalları temiz mi ve yabancı maddeler bulunuyor mu?
- Sürtünme parçası düzgün mü ve elektrik akımı ileten raylara temas ediyor mu?
- Araçlar ilgili el ayarlayıcısında doğru şifrelenmiş mi?
- Elektrik kısa devresi olduğunda, pistin elektrik beslemesi otomatik olarak yakl. 5 saniye için kapatılır ve bu sesli ve görülen sinyaller ile gösterilir.
- Araçlar pist üzerinde sürüş istikametinde mi duruyorlar? Çalışmaması durumunda aracın alt tarafındaki sürüş istikameti şalterini değiştiriniz.
- Adapter Unit sürüş istikametinde doğru monte edilmiş mi?
- El ayarlayıcısının aküsü doğru bağlanmış mı?
- Akü şarj edilmiş mi?
- Şarj işlemi esnasında el ayarlayıcının LED lambası yanıp sönüyor mu?
- El ayarlayıcısı alıcıya bağlanmış mı?
- El ayarlayıcısına çift adres verilmiş mi?

Bilgi:
Bu araçlar orjinallerin taklitleri olduğundan, bunlara takılmış olan spoiler veya ayna gibi küçük araç parçaları oynama esnasında muhtemelen çıkabilir veya kırılabilir. Bundan kaçınmak için oynamadan önce bunları çıkartarak koruma olanağınız vardır.

Sürme tekniği:
- Düzlüklerde (düz yollarda) hızlı sürülebilir, virajdan önce yavaşlamalıdır, virajın çıkışında tekrar hızlanılabilir.
- Motor çalışırken araçları tutmayınız veya bloke etmeyiniz, aksi takdirde fazla ısınabilir ve motor hasar görebilir.

Bilgi: Carrera tarafından üretilmemiş ray sistemlerinde kullanma durumunda, mevcut olan yönlendirici takozun özel yönlendirici takoz ile (20085309) değiştirilmesi gerekmektedir. Carrera geçitlerinde (20020587) veya dik virajlarda 1/30 (20020574) kullanıldığında oluşan hafif sürüş sesleri, orjinallinden dolayı zorunludur ve kusursuz oynamak için önem taşımamaktadır.

Teknik bilgiler

Çıkış gerilimi · Oyuncak transformatörü

14,8 V ⎓ 51,8 W

Lityum polimer aküsü: 3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

Maksimal şarj süresi: 2 saat

Frekans: 2,4 GHz
Frekans bandı: 2400-2483,5 MHz
Verici gücü: maksimal 10mW

Üreticinin adı veya ticari markası, ticari sicil numarası ve adresi	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Model tanımı	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Giriş gerilimi	100-240 V~
Giriş AC frekansı	50/60 Hz
Çıkış gerilimi	DC 14.8 V
Çıkış akımı	3.5 A
Çıkış gücü	51.8 W
Çalıştırma sırasında ortalama verimlilik	88.11 %
Düşük yükte verimlilik (% 10)	83.46 %
Sıfır yükte güç tüketimi	0.14 W

Elektrik akım modüsleri
1.) Oyun işletmesi = Araçlar el regülatörü yardımı ile çalıştırılmaktadır
2.) Dinlenme işletmesi = El regülatörü işletilmemektedir, oyun yok
3.) Stand-by İşletmesi = Yakl. 20 dakika dinlenme işletmesi sonrası bağlantı rayı Stand-by modüsüne geçmektedir.
LED lambası artık yanmıyor.
ELEKTRİK TÜKETİMİ < 0,21 W
Tekrar aktive etmek için yakl. 2-3 saniye için Control Unit'i kapatınız ve tekrar çalıştırınız. Pist daha sonra tekrar bekleme modundadır.
4.) Kapalı durum = Elektrik aleti elektrik prizinden ayrılmıştır

0-3

Bu ürün, atılan elektrikli ve elektronik ekipman (WEEE) için seçici sıralama sembolü içerir. Bu da çevreye verdiği olumsuz etkiyi en aza indirmek için ürünün sökülmesi veya yeniden işlenmesi sırasında 2012/19/EU no'lu Avrupa Yönergesine uygun davranılması gerektiği anlamına gelir. Ayrıntılı bilgi için lütfen bölgesel veya yerel yetkililer ile görüşünüz. Seçici sıralama sürecine dahil edilmeyen elektronik ürünlerde tehlikeli maddeler bulunduğundan, çevre ve insan sağlığı için potansiyel tehlike taşımaktadır.

İkaz bilgileri

LiPo aküsünün/akülerinin kullanımı için yönetmelikler ve ikaz bilgileri: LiPo aküleri alışagelmiş alkali veya NiMh akülerine kıyasla oldukça hassastır. Bu nedenle tüm yönetmeliklere ve ikaz bilgilerine tam olarak uyulmalıdır. LiPo akülerinin yanlış kullanılması durumunda yangın tehlikesi bulunmaktadır. Ekte bulunan LiPo akünün/akülerinin işletilmesi, şarj edilmesi ve kullanılması ile Lityum akülerine bağlı olan tüm riskleri üstlenmektesiniz.
- Tekrar şarj edilemeyen pillerin şarj edilmesi yasaktır! Şarj etmek için sadece beraberinde teslim edilen şarj kutusunu kullanabilirsiniz. Bu ikazlara uyulmaması durumunda yangın tehlikesi bulunmaktadır ve böylece de sağlık ve/veya maddi hasar meydana gelebilir. KESİNLİKLE başka bir şarj aleti kullanmayınız!
- Şarj edilebilir piller sadece yetişkinlerin gözetimi altında şarj edilebilir. Şarj işlemi esnasında aküyü gözetimsiz bırakmayınız. Eğer aküyü şarj edeceksenız, şarj işlemini denetlemek ve muhtemelen sorun potansiyaline tepki gösterebilmek için daima yakınında bulunmalısınız.
- Eğer akü şarj etme veya boşaltma işlemi esnasında şişecek veya formu değişecek olursa, o zaman şarj etme veya boşaltma işlemini derhal durdurunuz. Aküyü mümkün olduğunca çabuk ve dikkatlice alınız ve daha sonra aküyü güvenli, yanıcı malzemelerden uzak açık bir yere koyunuz ve en azından 15 dakika boyunca aküyü izleyiniz. Eğer şişmiş veya şekli değişmiş olan bir aküyü şarj etmeye veya boşaltmaya devam ederseniz, o zaman yangın tehlikesi bulunmaktadır! Az bir şekil değiştirmesi veya balonlaşması durumunda bile akünün çalıştırılmaması gerekmektedir.
- Ekte bulunan aküyü güvenli ve yanıcı malzemelerden uzak bir yerde şarj etmelisiniz.
- Boş akülerin oyuncaktan çıkartılması gerekmektedir.
- Aküyü oda ısısında (16° - 18°C) kuru bir yerde saklayınız. Güneş ışığının doğrudan aküye vurmasını veya başka ısı kaynaklarının etkilemesini önleyiniz. Genel olarak 50 °C den fazla ısılardan kaçınılmalıdır.
- Kullandıktan sonra, akünün bir nevi tamamen boşalmasını önlemek için, aküyü mutlaka tekrar şarj ediniz. Kullanılmıyorsa aküyü zaman zaman (yakl. her 2-3 ayda bir) şarj ediniz. Yukarıda belirtilen akünün işletilmesi ile ilgili bilgilere uyulmaması durumunda bir arıza oluşabilir.
- Aküyü değiştirirken sivri veya keskin cisimler kullanmayınız. Kesinlikle akünün koruyucu folyosuna hasar vermeyiniz.
- Bozuk akülerin değiştirilmesi durumunda sadece tavsiye edilen akü tipleri kullanılabilir. Hasarlı veya artık kullanılamayan aküler özel çöptür ve buna göre de imha edilmeleri gerekmektedir.
- Akülerin/Pillerin ateşe atılması veya yüksek ısılarda bırakılması yasaktır. Yangın ve patlama tehlikesi bulunmaktadır.
- LiPo akülerinde bulunan elektrolitler ve elektrolit buharları sağlık için tehlikelidir. Mutlaka elektrolitler ile doğrudan temas etmekten kaçınınız. Elektrolitlerin cilt, gözler veya diğer vücut kısımlarına temas etmesi durumunda, derhal bol temiz su ile yıkanması, daha sonra bir doktora başvurulması gerekmektedir.
- Aküler oyuncak değildir ve bu nedenle de çocukların eline geçmesi yasaktır. Aküleri çocukların ulaşamayacağı yerde saklayınız.
- Bağlantı kutupları / akü bağlantılarının kısa devre yapılması yasaktır.
- Oyuncak sadece oyuncaklar için öngörülen bir transformatör / besleme bloğu ile işletilebilir!
- Transformatör / besleme bloğu oyuncak değildir!

RUS

Оглавление

Указания по технике безопасности 140
Заявление о соответствии 140
Содержимое упаковки 140
Технические указания по сборке 140
Важное указание 141
Описание 141
Перед первым применением 141
Уход за аккумулятором 141
Руководство по сборке 141
Направляющие планки и опоры 141
Электрическое подключение 141
Составные элементы машины 141
Гнезда Control Unit 142
Подключение ресивера 142
Подключение зарядной станции 142
Зарядка ручного пульта управления 142
Процесс привязки 142
Элементы управления Control Unit 142
Кодирование/программирование автомобилей на соответствующих ручных пультах управления 142
Подготовка к пуску 143
функции стрелок 143
Включить/выключить световую функцию 143
Кодирование/программирование автономного автомобиля 143
Кодирование/программирование пейс-кар 143
Отображение позиции автономного автомобиля и пейс-кар 143
Настройка базовой скорости автомобилей 143
Настройка поведения автомобилей при торможении 144
Настройка объема заливаемого топлива 144
Блокировка кнопок для настроек 144
Дополнительная функция пит-лейн 144
ВКЛ./ВЫКЛ. Звука 144
Функция сброса 145
Функция экономии электроэнергии 145
Смена двойного скользящего контакта и направляющего киля 145
Техобслуживание и ремонт 145
Устранение неисправностей / и техника езды 145
Технические данные 145
Предупредительные указания 145

Добро пожаловать

Добро пожаловать в команду Carrera!
Руководство пользователя содержит важную информацию по монтажу иобслуживанию Вашей гоночной трассы Carrera DIGITAL 132. Пожалуйста, рочитайте ее внимательно, а затем сохраните. Если возникнут вопросы, обращайтесь, пожалуйста, к нашему сбытовику или зайдите на страничку в Интренете:
carrera-toys.com
Пожалуйста, проверьте содержимое на комплектность и наличие возможных транспортных повреждений. Упаковка содержит важную информацию, поэтому ее также следует сохранить. Мы желаем Вам приятно провести время с Вашей новой трассой Carrera DIGITAL 132.

Указания по технике безопасности

• ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Не годится для детей младше 36 месяцев. Опасность удушья вследствие проглатывания мелких деталей. Внимание: Опасность защемления вследствие функций игрушки.

• ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!
Данная игрушка содержит магниты или магнитные части. Магниты, которые в теле человека притягиваются друг к другу или притягивают другой предмет, могут вызвать тяжёлые или даже смертельные повреждения. Немедленно вызовите врача, если магнит был проглочен или втянут внутрь дыханием.

• ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!
Зарядное устройство батареи могут использовать только дети, достигшие 8-летнего возраста. Необходимо провести достаточный инструктаж, позволяющий ребенку безопасно пользоваться зарядным устройством батареи, и объяснить, что устройство не является игрушкой и поэтому им нельзя играться.

• Трансформатор не является игрушкой! Не закорачивайте выводы трансформатора! Указание для родителей: Регулярно проверяйте трансформатор на наличие повреждений кабеля, штекера или корпуса. Разрешается пользоваться игрушкой только с рекомендуемым трансформатором! В случае поломки нельзя продолжать пользоваться трансформатором! Гоночную трассу следует включать только с одним трансформатором! При больших перерывах в игре рекомендуется отключать трансформатор от питающей сети. Не открывайте корпус трансформатора и регуляторов скорости!

Указание для родителей:
Трансформаторы и сетевые приборы для игрушек не пригодны для использования как игрушки. Использование этих изделий должно проходить под строгим контролем родителей.

• Дорогу, автомобили и зарядное устройство следует регулярно проверять на предмет наличия повреждений кабелей, штекеров и корпусов! Поломанные детали следует заменить.
• Гоночная дорога не предназначена для игры на открытом воздухе или в сырых помещениях! Беречь от влаги.
• Во избежание коротких замыканий не кладите на полотно дороги металлические детали. Не устанавливайте дорогу в непосредственной близи от хрупких предметов, поскольку вылетающие с трека автомобили могут повредить их.
• Перед чисткой или техобслуживанием выньте вилку из сети! Используйте для очистки влажную тряпочку, не применяйте растворители и химикаты. При неиспользовании дорогу следует хранить в защищенном от пыли сухом месте, лучше всего в оригинальной картонной упаковке.• Игру “автогонки“ не устанавливайте на уровне лица или глаз, поскольку существует опасность получения травм из-за могущих вылететь с трассы автомобилей.
• Неправильное использование трансформатора может привести к поражению электрическим током.
• Игрушку разрешается подключать только к приборам с классом защиты II.
• Игрушку и зарядное устройство разрешается использовать только с трансформатором для игрушек.
• Не используйте с регулируемыми трансформаторами!
• Во избежание опасности в случае повреждения сетевого кабеля этого прибора его следует отправить в службу сервисного обслуживания фирмы Carrera Toys GmbH или заменить силами специалиста с подобной квалификацией.

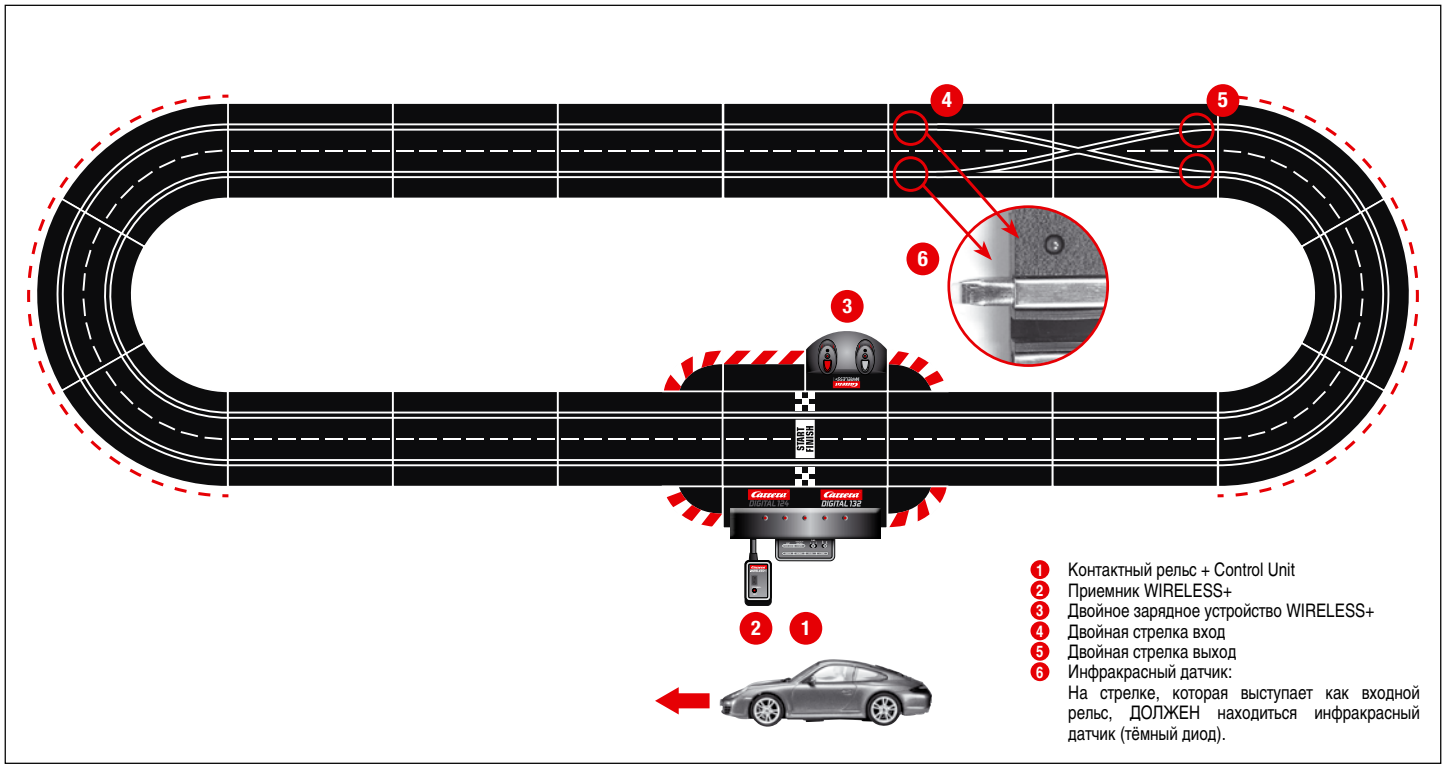
Примечание:
повторно использовать машинки и пульт управления можно только в полностью собранном виде.

Собирать устройство имеют право только взрослые. Данное устройство могут использовать дети в возрасте от 8 лет и старше, а также лица с ограниченными физическими, сенсорными или умственными возможностями либо имеющие недостаточный опыт и (или) знания, если они находятся под надзором или прошли инструктаж по безопасному использованию устройства и осознают соответствующие опасности. Детям запрещено играть с устройством. Дети не должны проводить очистку и обслуживание без надзора взрослых. Детям следует запретить пытаться заряжать батарейки, не предназначенные для повторной зарядки. Опасность взрыва!

Заявление о соответствии

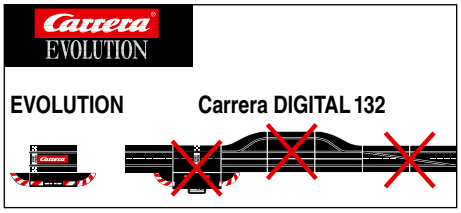
Настоящим компания Carrera Toys GmbH заявляет, что тип радиосвязи «2,4 ГГц беспроводная радиосвязь+» соответствует Директиве 2014/53/ЕС. Полный текст Декларации о соответствии ЕС см. в Интернете по адресу: carrera-toys.com – Safety and Quality

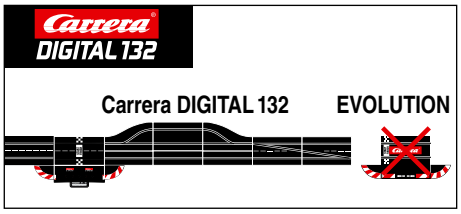
Технические указания по сборке



1. Контактный рельс + Control Unit
2. Приемник WIRELESS+
3. Двойное зарядное устройство WIRELESS+
4. Двойная стрелка вход
5. Двойная стрелка выход
6. Инфракрасный датчик:
   На стрелке, которая выступает как входной рельс, ДОЛЖЕН находиться инфракрасный датчик (тёмный диод).

Важное указание





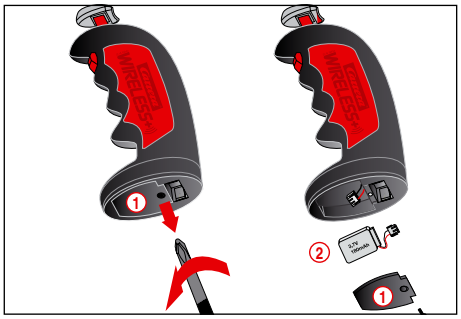
Учтите, что «Эволюция» (аналоговая система) и «Каррера Дигиталь 132» (цифровая система) имеют две различных, совершенно самостоятельных системы. Обращаем особо Ваше внимание на то, что при сборке автодрома обе системы должны быть разделены, т. е. ни один из контактных рельсов «Эволюции» не должен находиться на одном участке с контактным рельсом, включая чёрную колонку «Карреры Дигиталь 132». Даже тогда, когда только один из контактных рельсов (контактный рельс «Эволюции» или контактный рельс или «Карреры Дигиталь 132», включая чёрный бокс) подключён к источнику питания.
Кроме того все следующие компоненты «Карреры Дигиталь 132» (стрелки, электрический счётчик кругов, «Пит Стоп») не должны быть встроены в дорогу «Эволюции», т. е. ими нельзя играть аналоговой системой. При невыполнении выше указанных сведений нельзя исключить, что компоненты «Карреры Дигиталь 132» будут повреждены. В таком случае претензия на гарантию будет недействительна.

Описание

WIRELESS+ - это новая беспроводная система гоночной трассы для Carrera DIGITAL124 и Carrera DIGITAL 132. Радиотехнология на 2,4 ГГц с переключением частот не имеет помех и обладает дальностью действия до 15 м.
Мощный литиево-полимерный аккумулятор позволяет осуществлять режим игры длительностью до 8 часов и режим ожидания более 80 дней. WIRELESS+ - это беспроводная система, обеспечивающая свободу действий на гоночной трассе для 6 водителей.
Carrera AppConnect представляет собой адаптер Bluetooth, предназначенный для установления связи между смартфоном/планшетом и Carrera Control Unit. (Наличие App Connect опционально, см. содержимое пакета в Разделе A.)

Перед первым применением

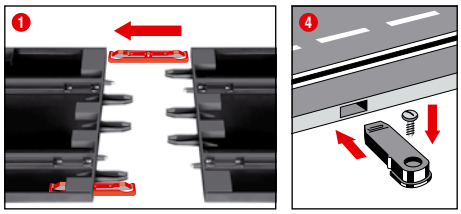
Перед первым применением ручного пульта управления входящий в комплект поставки аккумулятор (2) необходимо вставить в пульт. ля этого необходимо открыть аккумуляторный отсек (1) с нижней стороны ручного пульта управления. Соедините штекер аккумулятора с гнездом ручного пульта управления и вставьте аккумулятор в отсек. После этого снова прикрутите крышку аккумуляторного отсека с помощью винтов. Аккумулятор предварительно заряжен на заводе-изготовителе; но перед первым применением его необходимо полностью зарядить.

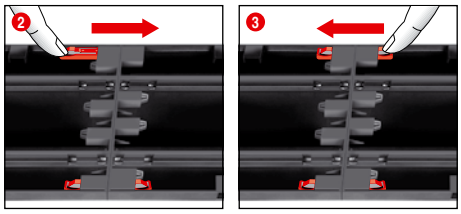


Уход за аккумулятором

Для достижения максимального срока службы и максимальной мощности аккумулятора необходимо соблюдать следующие пункты по его уходу и хранению.
• Новые аккумуляторы необходимо полностью заряжать перед первым применением.
• При полностью заряженном аккумуляторе Вы можете играть прибл. 8 часов. При мере разряда аккумулятора уменьшается дальность действия ручного пульта управления. Самое позднее в этот момент времени аккумулятор следует снова полностью зарядить.
• Если Вы долго не пользуетесь ручным пультом управления, извлекайте из него аккумулятор и храните его в сухом месте при комнатной температуре (16° - 18°C). Во избежание глубокого разряда находящийся на хранении аккумулятор необходимо заряжать через каждые 2-3 недели.

Руководство по сборке



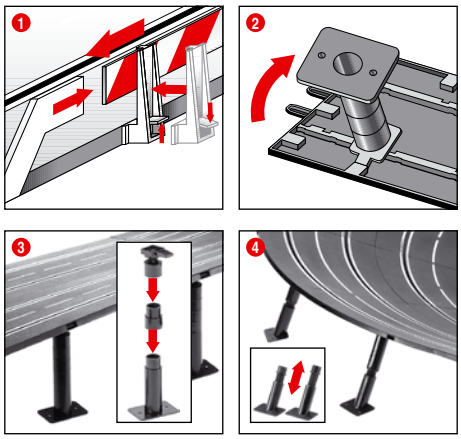


(1) + (2) + (3) Перед установкой вставьте в направляющую соединительные пружинные зажимы, как показано на рис. (1). Соедините направляющие на ровной основе. Переместите соединительные пружинные зажимы в направлении стрелки в соответствии с рис. (2) до слышного вхождения в зацепления. Соединитель-ный пружинный зажим можно вставить и позже. Разъединить соединительные пружинные зажимы можно, просто нажав вниз на лапку пруж-инного зажима с лю-бой стороны (см. рис. (3)).

(4) **Фиксация:** для закрепления деталей полотна дороги на одной плите используются крепления деталей полотна (арт. No 20085209) (не входит в упаковку).

Указание: Ковровое покрытие не является подходящей основой для сборки в связи со статическим зарядом, образованием ворса и легкой воспламеняемостью.

Направляющие планки и опоры

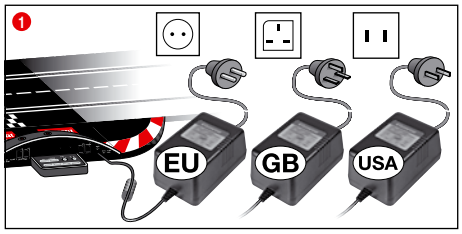


(1) **Направляющие планки:** держатели направляющих планок крепятся путем опрокидывания наверх на обочину.

(2) + (3) **Опора эстакад:** наконечники шариковых шарниров вставьте вставными шипами в предусмотренные под них многогранные приемные отверстия на нижней стороне трассы. С помощью вставок можно увеличить опоры. Возможно прикручивание ножек опор (винты не входят).

(4) **Опора крутых поворотов:** Для опоры крутых поворотов имеются косые опоры соответствующей длины. Для заходов на крутые повороты и выходов с крутых поворотов используйте не изменяемые по высоте опоры. Наконечники опор вставьте в предусмотренные под них круглые приемные отверстия на нижней стороне трассы.

Электрическое подключение



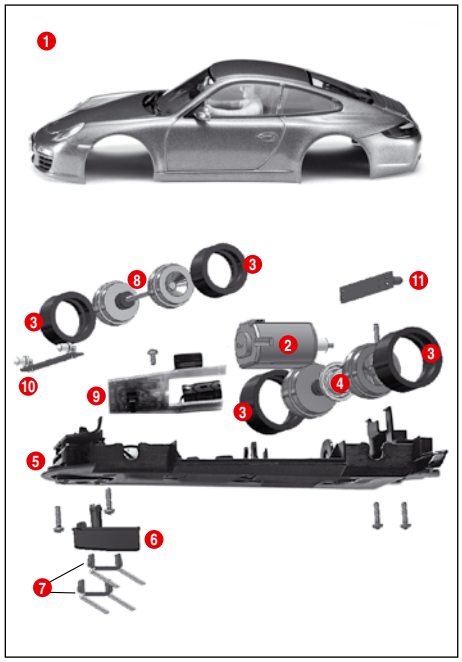
(1) Подключите штекер трансформатора к блоку управления.

Указание: Во избежание коротких замыканий и ударов током игра не должна быть соединена с посторонними электрическими устройствами, штекерами, кабелями или прочими предметами, не относящимися к игре. Автогонки «Каррера Дигиталь 132» действует безотказно только с трансформатором «Карреры Дигиталь 132».

Гнездо подключения компьютера (компьютер «Юнит») можно использовать только при наличии компьютера «Юнит» фирмы Каррера

Игрушку следует использовать с прилагаемым трансформатором или блоком питания в случае наличия трансформатора в комплекте поставки.

Составные элементы машины



(1) кузов, спойлер
(2) двигатель
(3) шины
(4) задняя ось
(5) шасси
(6) направляющий киль
(7) двойная ползушка
(8) передняя ось
(9) печатная плата с переключателем
(10) печатная плата передних для фар
(11) печатная плата для задних фар

Указание: Сборка машин зависит от модели.
Обозначение отдельных деталей не является номером для заказов!