Innehåll

Säkerhetshänvisningar 51
Försäkran om överensstämmelse 51
Innehållet i förpackningen 51
Teknisk hänvisning avs. uppbyggnaden 51
Viktig upplysning 52
Beskrivning 52
Före första användning 52
Batteriskötsel 52
Monteringsanvisningar 52
Ledplankor och stöd 52
Elektrisk anslutning 52
Fordonskomponenter 52
Anslutningar Control Unit 53
Anslutning av mottagaren 53
Anslutning av laddningsstationen 53
Laddning av handkontrollerna 53
Bindningsprocess 53
Manöverelement Control Unit 53
Kodning/programmering
av bilarna till respektive handkontroll 53
Förberedelse för start 54
Växelfunktion 54
Belysning på/av 54
Kodning/programmering av Autonomous Car 54
Kodning/programmering Pace Car 54
Visning av Autonomous och Pace Cars placering 54
Inställning av bilarnas grundhastighet 54
Inställning av bilarnas bromsverkan 55
Inställning av tankens innehåll 55
Knappspärr för inställningar 55
Utökad Pit Lane funktion 55
Sound ON/OFF 55
Resetfunktion 56
Energisparfunktion 56
Byta ut slipskor och styrköl 56
Höjdreglering fordonschassi 56
Byte ljuskretskort 56
Underhåll och skötsel 57
Åtgärdande av fel / Körteknik 57
Tekniska data 57
Varningar 57

Välkommen

Hjärtligt välkommen till Team Carrera!
Den här bruksanvisningen innehåller viktiga informationer för montering av Din Carrera DIGITAL 124 bilbana. Var vänlig och läs igenom den noggrant och förvara den därefter.
Om Du har frågor: kontakta vår distributör, eller besök vår hemsida: **carrera-toys.com**
Kontrollera vänligen att innehållet i förpackningen är fullständigt och fritt från eventuella transportskador. Förpackningen innehåller viktiga informationer och bör också förvaras.
Vi önskar Dig mycket nöje med Din nya Carrera DIGITAL 124 bana.

Säkerhetshänvisningar

• **VARNING!** Inte lämpligt för barn under 36 mån. Kvävningsrisk på grund av smådelar som kan sväljas. OBS! Funktionsbetingad klämrisk.

• **VARNING!**
Denna leksak innehåller magneter eller magnetiska delar. Magneter som fastnar vid varandra eller vid ett metallföremål inuti kroppen kan orsaka allvarliga skador och dödsfall. Uppsök omedelbart läkare om någon har svalt eller andats in magneter.

• **VARNING!**
Batteriladdaren får användas av barn fr.o.m. minst 8 års ålder. Informera barnet om hur laddaren fungerar, så att barnet kan använda den på ett säkert sätt. Klargör för barnet att laddaren inte är någon leksak och att den inte får användas som en sådan.

• Transformatorn är ingen leksak! Kortslut ej anslutningarna på transformatorn! Hänvisning till föräldrarna: Kontrollera regelbundet att kabeln, stickkontakten och kåpan till transformatorn inte är skadade! Använd endast leksaken med den rekommenderade transformatorn! Det är inte tillåtet att använda transformatorn om den är skadad! Vi rekommenderar att skilja transformatorn från strömförsörjningen vid längre pauser. Öppna ej kåporna på transformatorn eller handreglagen!

Anvisningar till föräldrarna:
Transformatorer och nätaggregat till leksaker är inte avsedda att användas som leksaker. Dessa produkter far enbart användas under ständig tillsyn av föräldrarna.

• Banan, fordonen och laddaren måste kontrolleras regelbundet med avseende på skador på ledningar, stickkontakter och kåpor! Byt ut defekta delar.
• Bilbanan är inte lämpad för drift utomhus eller i fuktiga rum! Håll vätskor borta.
• Lägg inga metalldelar på banan, så att kortslutning förhindras. Ställ inte upp banan direkt bredvid ömtåliga föremål, eftersom fordon som flyger av banan kan förorsaka skador.
• Dra ut stickkontakten före rengöring eller underhåll! Använd en fuktig trasa för rengöring, och inte lösningsmedel eller kemikalier. Förvara banan torrt och dammfritt om den inte används, helst i originalkartongen.
• Använd inte bilracerbanan i ansikts- eller ögonhöjd. Det finns risk för skador p.g.a. att fordon slungas ut.
• Felaktig användning av transformatorn kan orsaka elektriska stötar.
• Leksaken får anslutas endast till produkter i kapslingsklass II.
• Leksaken och laddaren får användas endast med en transformator för leksaker.
• Får ej användas med reglerbara transformatorer!
• Om nätanslutningskabeln till denna enhet skadas, måste den skickas in till företaget Carrera kundtjänst, eller bytas ut av en person med motsvarande kvalifikationer, så att faror undviks.

Anmärkning:
Fordonen och Control Unit får bara tas i bruk igen i helt monterat tillstånd.

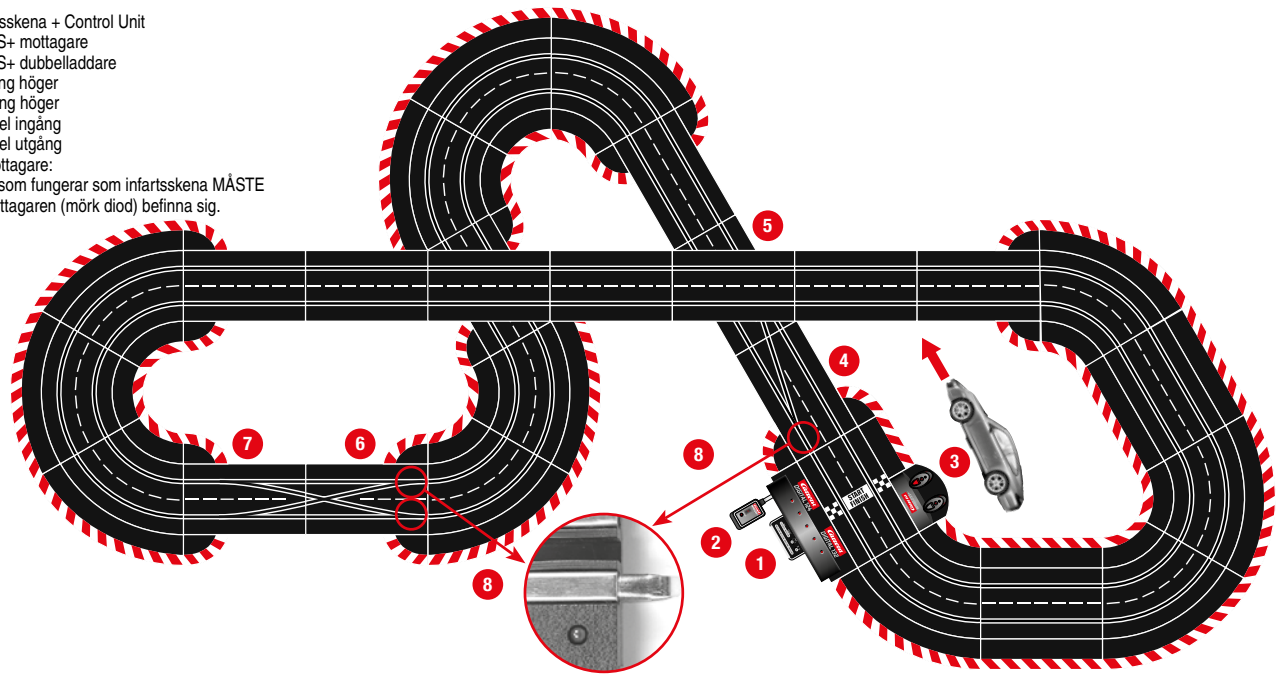
Endast vuxna får utföra monteringen. Den här apparaten får användas av barn från 8 års ålder och personer med fysiologiska, sensoriska eller kognitiva begränsningar eller bristande erfarenhet och kunskaper om de överses eller fått instruktioner om hur apparaten används på ett säkert sätt och därmed har förstått de risker som kommer därav. Barn får inte leka med apparaten. Rengöring och underhåll av användare får inte utföras av barn utan uppsikt. Du ska förklara för barnet att ej laddbara batterier inte får laddas upp och att barnet inte ska försöka det p.g.a. explosionsrisken.

Försäkran om överensstämmelse

Härmed försäkrar Carrera Toys GmbH att denna typ av radioutrustning "2,4 GHz WIRELESS+" överensstämmer med direktiv 2014/53/EU. Den fullständiga texten till EU-försäkran om överensstämmelse finns på följande webbadress: carrera-toys.com – Safety and Quality

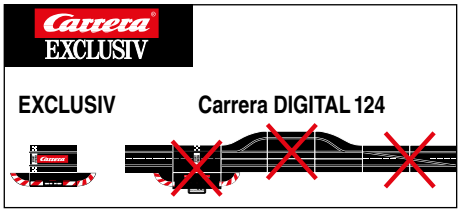
Teknisk hänvisning avs. uppbyggnaden

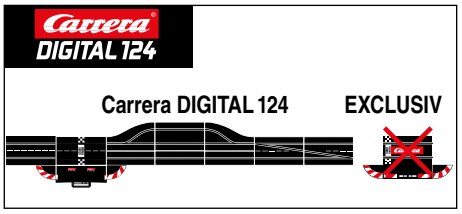
1. Anslutningsskena + Control Unit
2. WIRELESS+ mottagare
3. WIRELESS+ dubbelladdare
4. Växel ingång höger
5. Växel utgång höger
6. Dubbelväxel ingång
7. Dubbelväxel utgång
8. Infrarödmottagare:
   På växeln som fungerar som infartsskena MÅSTE infrarödmottagaren (mörk diod) befinna sig.



S

Viktig upplysning





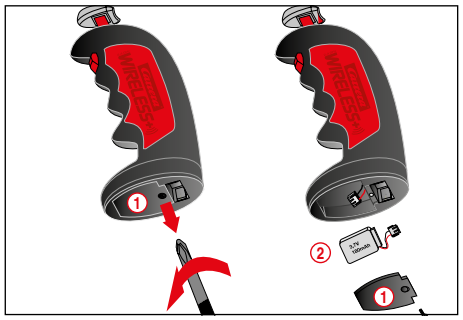
Observera att det vid Exclusiv (analogt system) och Carrera DIGITAL 124/132 (digitalt system) handlar om två separata och fullständigt oberoende system. Vi upplyser uttryckligen om att de båda systemen skall separeras vid uppbyggnad av banan. Dvs, det får inte finnas några anslutningsskenor från Exclusiv med anslutningsskenan inkl. Control Unit från Carrera DIGITAL 124/132 i en sträcka. Inte heller när endast en av de båda anslutningsskenorna (Exclusiv anslutningsskena eller Carrera DIGITAL 124/132 anslutningsskena inkl. Control Unit) är ansluten till strömförsörjningen. Vidare får inte heller några andra komponenter av Carrera DIGITAL 124/132 (växlar, elektronisk varvtalsräknare, Pit Stop) byggas in i en Exclusiv bana, dvs. köras analogt. Om inte ovanstående uppgifter beaktas, kan det inte uteslutas att Carrera DIGITAL 124/132 komponenter förstörs, i vilket fall inga garantianspråk kan göras gällande.

Beskrivning

WIRELESS+ är en ny, trådlös racingprodukt för Carrera DIGITAL124 och Carrera DIGITAL 132. Radioteknologin, med 2,4 Ghz och frekvenshoppning, är störningsfri och har en räckvidd på upp till 15 m. Tack vare ett kraftfullt litiumpolymerbatteri uppnås en driftstid på upp till 8 timmar och en standby-tid på mer än 80 dagar.
WIRELESS+ i kombination med DIGITAL 124 erbjuder kabelfri körning för upp till 4 förare på banan.

Före första användning

Innan handkontrollen används för första gången, måste det medlevererade batteriet (2) sättas på plats i kontrollen. Skruva upp batterifacket (1) på handkontrollens undersida. Koppla ihop batteriets kontakt med handkontrollens uttag och sätt i batteriet i facket.
Skruva sedan tillbaka locket på batterifacket. Batteriet levereras laddat från fabriken; men före första användning bör det dock laddas upp helt.

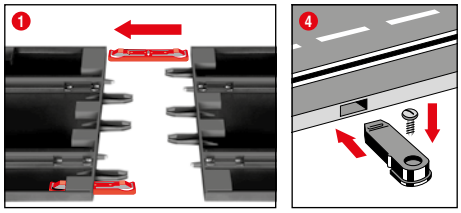


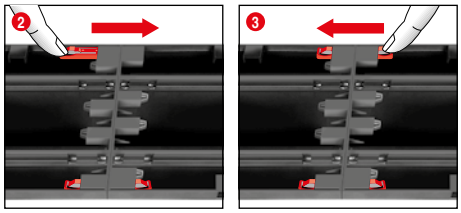
Batteriskötsel

För att batteriet skall få så lång livslängd och största effekt som möjligt, bör man beakta följande punkter avseende underhåll och förvaring.

• Ladda upp nya batterier helt före första användning.
• Den sammanhängande körtiden med fulladdat batteri är ca 8 timmar. När batteriets effekt avtar, minskar handkontrollens räckvidd. Senast vid den tidpunkten måste batteriet laddas upp helt igen.
• Om batteriet inte skall användas på ett längre tag, tar man ut det ur handkontrollen och förvarar det vid rumstemperatur (16° - 18°C) på en torr plats. För att undvika djupurladdning måste det förvarade batteriet laddas upp varannan - var tredje månad.

Monteringsanvisningar



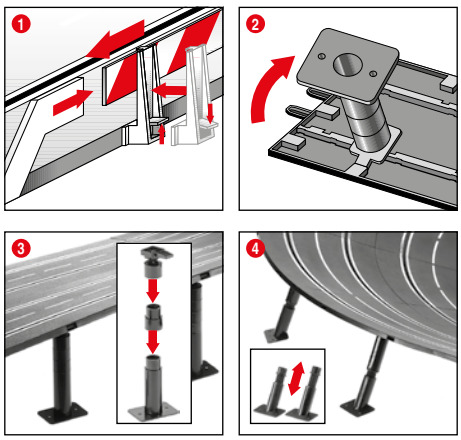


1 + 2 + 3 Stick före montering in anslutningsclips i skenan, som beskrivs i bild 1. Stick ihop skenorna på ett jämnt underlag. Rör anslutningsclips enligt bild 2 i pilriktningen, tills det hakar i hörbart. Anslutningsklämman kan även stickas in i efterhand. Det är möjligt att lossa anslutningsklämman i båda riktningarna genom att enkelt trycka ned klämnäsan (se bild 3).

4 **Fästning:** Använd bansegmentfästena för att fästa bansegmenten på en platta (Art.Nr. 20085209) (ingår ej i förpackningen).

Hänvisning:
Det är inte lämpligt att bygga upp bilbanan direkt på en heltäckningsmatta på grund av statisk uppladdning, dammbildning och brandfara.

Ledplankor och stöd

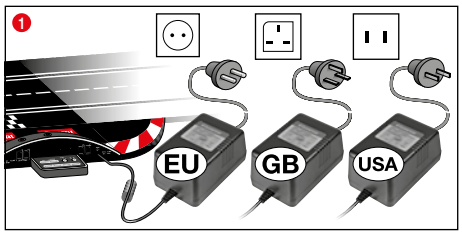


1 **Skyddsräcken:** Skyddsräcken monteras genom att fälla upp dem på banans kant.

2 + 3 **Brostöd:** Tryck in kullänkshuvudenas tappar i de därför avsedda åttkantiga fördjupningarna på körbanans undersida. Stöden kan höjas ytterligare med hjälp av mellanstyckena. Stödfoten kan även skruvas fast (skruvar medföljer ej).

4 **Stöd för doserade kurvor:**
Till de doserade kurvorna medföljer snedställda stöd av avpassad längd. Banstöden som ej kan höjdregleras ska användas för kurvin- och utgång. Stödhuvudena skall tryckas in i de därför avsedda runda fördjupningarna på körbanans undersida.

Elektrisk anslutning



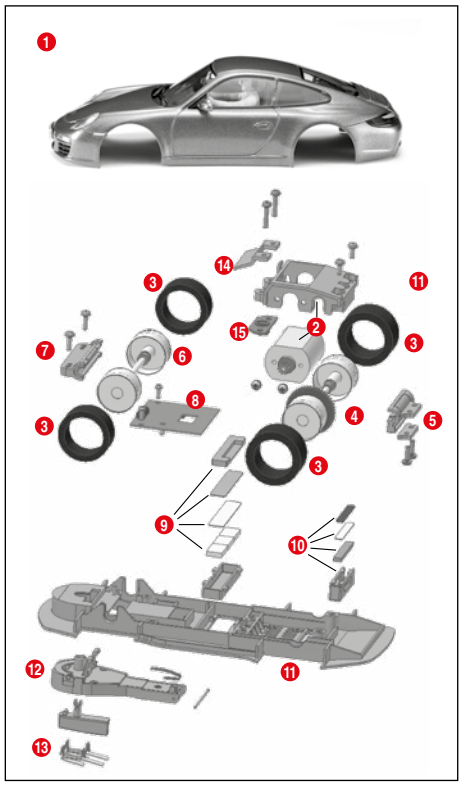
1 Anslut transformatorns stickkontakt till Control Unit.

Hänvisning: För att undvika kortslutningar och elektriska stötar är det inte tillåtet att ansluta leksaken till andra elektriska apparater, stickkontakter, kablar eller andra föremål som inte hör till leksaken. Bilbanan Carrera DIGITAL 124 fungerar endast felfritt med en original Carrera DIGITAL 124 transformator.

PC-gränssnittet (PC-enheten) får endast användas tillsammans med Carreras originala PC-enhet.

Leksaken måste användas med den medföljande transformatorn eller nätadaptern om transformatorn levereras med leksaken.

Fordonskomponenter

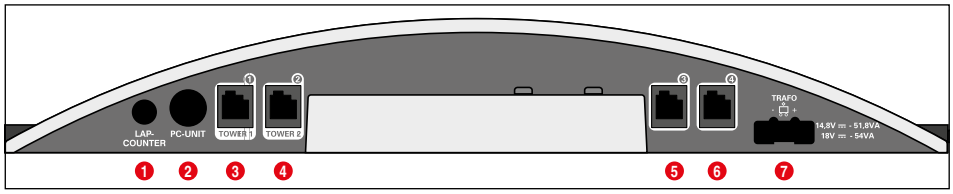


1 Body
2 Motorblock
3 Däcki
4 Bakaxel
5 Bakaxelfäste inkl. distansplatta
6 Framaxel
7 Framaxelfäste
8 Kretskort
9 Mittmagnetenhet
10 Bakmagnetenhet
11 Chassi
12 Svängarm inkl. fjäder
13 Styrköl med dubbelsläpsko
14 Nedhållare för mittmagneter
15 Fästplatta

OBS: Uppbyggnaden är avhängig av modell.

De enskilda delarnas beteckning kan inte användas som beställningsnummer.

Anslutningar Control Unit



Anslutningar (från vänster till höger):
1. Anslutning för varvräknare 20030342
2. Anslutning för Carrera AppConnect 20030369, PC-Unit eller Lap Counter 20030355
3. Uttag 1 för handkontroll, utökningsbox för handkontroller eller WIRELESS+-mottagare
4. Uttag 2 för WIRELESS-Tower 20010108
5. Uttag 3 för handkontroll
6. Uttag 4 för handkontroll
7. Anslutning för DIGITAL 124 / DIGITAL 132 nätdel

Allmänna upplysningar om uttagen 1-4:
Om en WIRELESS+ mottagare används, ska den anslutas till uttag 1. Om så önskas, kan ett WIRELESS Tower 20010108 anslutas till uttag 2. Om endast WIRELESS+ mottagare används, skall uttag 2 inte användas.

Till uttagen 3 och 4 kan i så fall dessutom handkontroller med sladd användas. Beakta att dessa då använder adresserna 5 och 6.

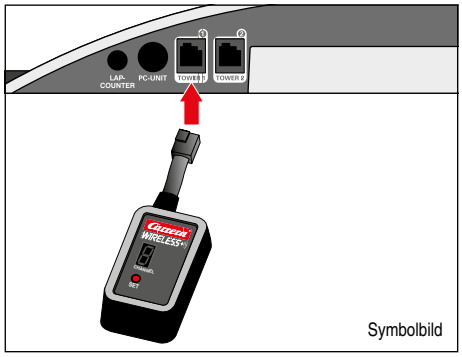
Om en utökningsbox för handkontroller 20030348 används, ska den anslutas till uttag 1. Programmeringen av biladresserna sker då på följande sätt:

- Utökningsbox för handkontroller = adresser 1, 3 och 4
- Uttag 2 = adress 2
- Uttag 3 = adress 5
- Uttag 4 = adress 6

OBS:
WIRELESS och utökningsbox för handkontroll kan inte kombineras! Observera att vid DIGITAL 124 är antalet fordon begränsat till maximalt 4!

Anslutning av mottagaren

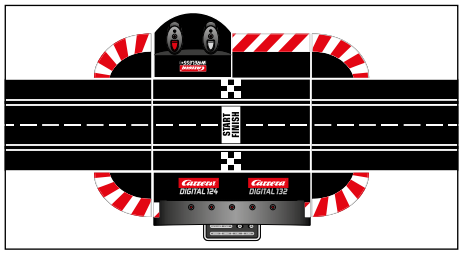
Anslut mottagaren enligt symbolbilden till något av de bägge uttagen på Control Unit vilka är markerade med Tower 1 och Tower 2. För driften av 4 WIRELESS+ handkontroller krävs endast en 2,4 GHz mottagare.

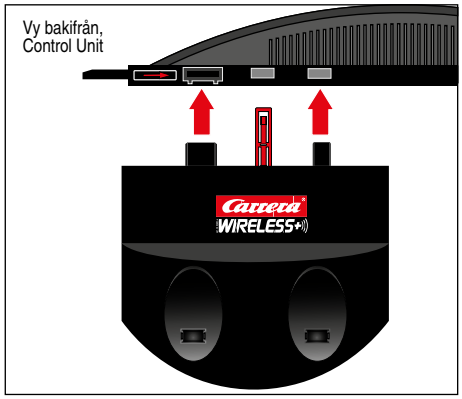


Symbolbild

Anslutning av laddningsstationen

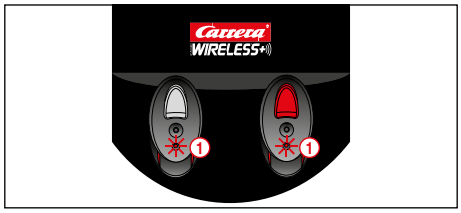
Laddningsstationen ansluts på kontrollenhetens baksida. Vill man placera laddningsstationen på någon annan plats på banan krävs adapterenhet 20030360.



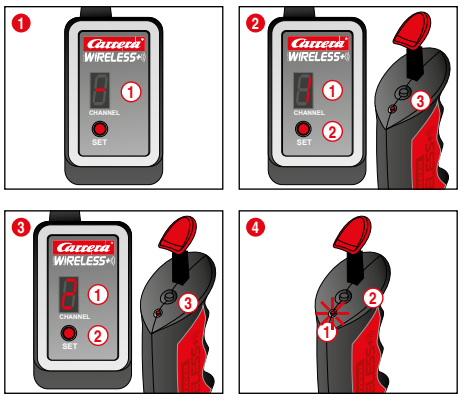


Laddning av handkontrollerna

Före första användning skall WIRELESS+ handkontroller laddas upp fullständigt. Placera handkontrollerna i laddaren och knäpp på banan. Under laddningen blinkar LED (1) på handkontrollerna. Efter avslutad laddning lyser LED (1) hela tiden.
Genom att ett litiumpolymerbatteri används, kan handkontrollen laddas om när som helst.



Bindningsprocess



För att handkontrollerna skall kunna användas till att styra fordonen, måste de en gång för alla "bindas" till mottagaren. Knäpp på banan.

1
Mottagaren bild (1) signalerar att den är driftsklar med roterande ljus för segmentvisningen (1).

2
Bild (2) Tryck på SET-knappen (2) en gång tills att siffran 1 visas i segmentvisningen (1). Det visade talet är den adress som fordonet sedan får. Tryck på knappen en gång till för att gå till nästa adress.

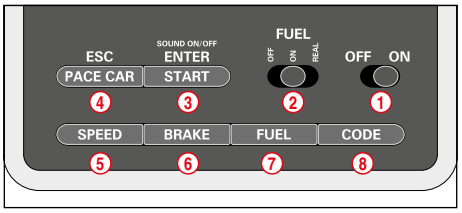
Tryck nu en gång på bindningsknappen (3) på handkontrollens ovansida. Handkontrollen visar att bindningsprocessen är avslutad genom att LED blinkar, samtidigt som mottagaren signalerar detta med ett roterande ljus för segmenten. Nu är bindningsprocessen avslutad och handkontrollen kan användas.

3
För att binda den andra handkontrollen gör du på samma sätt. Tryck två gånger på SET-knappen (2) på mottagaren tills att siffran 2 visas (1). Tryck sedan på bindningsknappen (3) på den andra handkontrollen.

4
För att se inställd adress i handkontrollen trycker du en gång på bindningsknappen (2) på handkontrollens ovansida.
LED (1) blinkar, motsvarande inställd adress.

Om handkontrollen inte används, slår den över automatiskt till strömsparläge efter ca 20 sek. Tryck på spaken resp. växelknappen för att aktivera handkontrollen igen.

Manöverelement Control Unit



1. PÅ-/AV-brytare
2. Brytare för tankfunktion
3. Startknapp för tävlingsstart/bekräftelseknapp för programmering
4. Knapp för Pace Car / Avbryt programmeringen
5. Knapp för inställning av grundhastigheten
6. Knapp för inställning av bromsverkan
7. Knapp för inställning av tankinnehållet
8. Programmeringsknapp för bilar

Allmänna upplysningar om användningen
En del knappar har flera funktioner. Vissa funktioner ställs in via knappkombinationer. All programmering kan avbrytas med knapp (4) "ESC/PACE CAR". Utförligare information hittar du nedan.

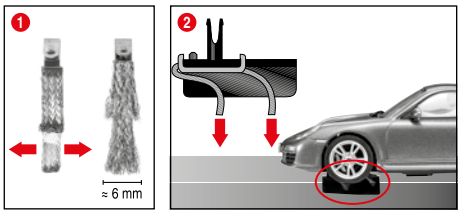
Kodning/programmering av bilarna till respektive handkontroll



Ställ bilen som ska kodas på bilbanan och koppla på Control Unit. Tryck på knappen "Code" (8), en gång, bild 1; den första lysdioden tänds, bild 2. Tryck därefter en gång på växelknappen på motsvarande handkontroll, bild 3.
Vid bilar med belysning börjar lamporna blinka och på Control Unit tänds lysdioderna 2-4 efter vartannat. När kodningen är klar lyser lysdioden i mitten permanent (bild 4). Nu har bilen programmerats till handkontrollen.
Upplysning: Vid denna typ av kodning får **bara bilen som ska kodas** befinna sig på banan.

S

Förberedelse för start

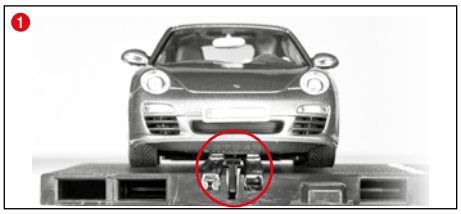


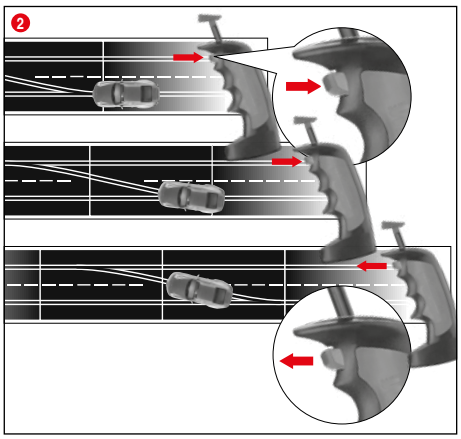
Detta Carrera DIGITAL 124-fordon är optimalt avstämt till Carrera rälssystem 1:24.

1 + 2 Optimalt slipsköläge:
För en god och kontinuerlig körning skall man sprida änden på släpskon lätt 1 och böja den mot rälsen enligt bild 2. Det är bara släpskons ände som skall ha kontakt med rälsen. Vid slitage kan man skära av änden något. Rälsen och släpskon bör då och då rensas från damm och friktionsmaterial.

Vid körning kann små fordonsdelar lossna, som t.ex. spoiler eller spegel, vilka måste vara så konstruerade för att likna originalet. För att undvika detta kann du skydda dem vid körning genom att avlägsna dem.

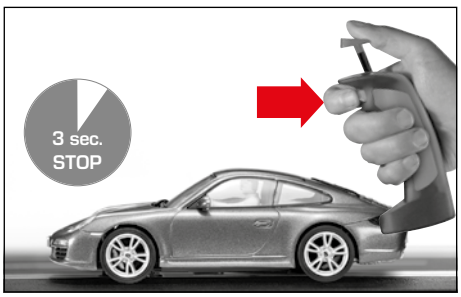
Växelfunktion





1 Se till att fordonets styrköl sitter i spåret och att dubbels släpskorna har kontakt med den strömförande skenan. Ställ fordonen på anslutningsskenan.
2 Vid byte av fil måste man hålla knappen på handreglaget tryckt så länge tills fordonet har kört över växeln.

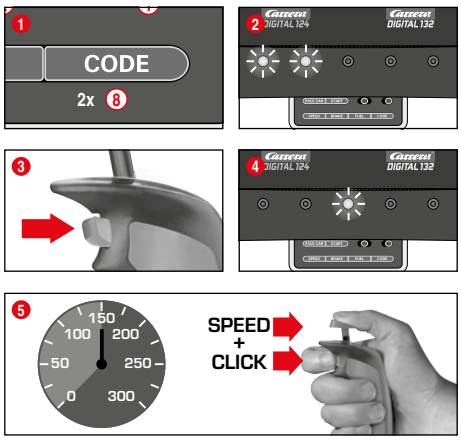
Belysning på/av



En bil som programmerats med handdosan måste stå stilla i minst 3 sek. på banan innan belysningen slår på eller av när du trycker på växlingsknappen.

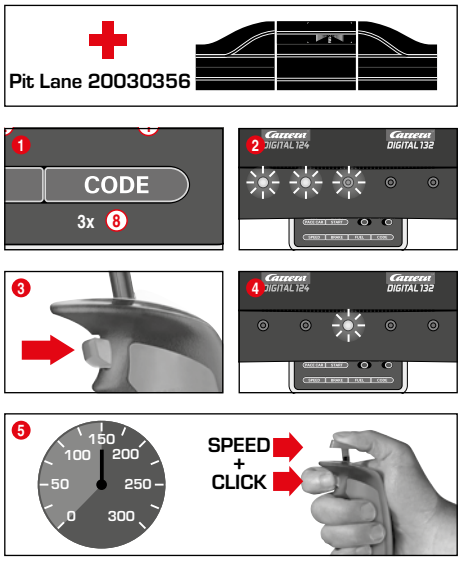
OBS:
Gäller endast för modeller med fordonsbelysning

Kodning/programmering av Autonomous Car



Ställ bilen som ska kodas på banan vid påkopplad Control Unit och tryck på knappen "Code" (8) 2 gånger, bild 1. De första två lysdioderna på Control Unit lyser, bild 2. Tryck nu på växelknappen på handkontrollen, bild 3; lysdioderna 3-5 tänds nu efter vartannat. Vänta tills lysdioden i mitten lyser igen, bild 4. Betätigen Sie den Handreglerstößel und bringen Sie das Fahrzeug auf die gewünschte Geschwindigkeit. Aktivera spaken på handkontrollen och accelerera bilen till önskad hastighet. Tryck på växelknappen, bild 5, igen när önskad hastighet är nådd.
Kodningen av Autonomous Car är nu avslutad.
Upplysning: Vid denna typ av kodning får **bara bilen som ska kodas** befinna sig på banan. Programmeringen av Autonomous Car bibehålls ända tills bilen kodas på nytt. Tillsammans med Position Tower visas Autonomous Car alltid med adress 7.

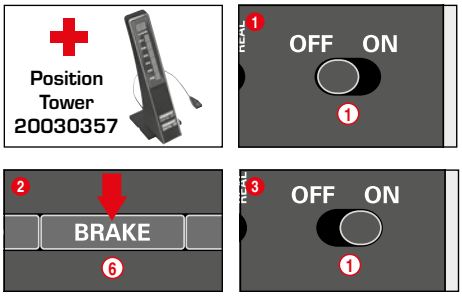
Kodning/programmering Pace Car



(endast tillsammans med Pit Stop Lane #20030356)
Ställ bilen som ska kodas på banan vid påkopplad Control Unit och tryck på knappen "Code" (8) tre gånger, bild 1. De första tre lysdioderna på Control Unit tänds, bild 2. Tryck nu på handkontrollens växelknapp, bild 3; lysdioderna 2-5 tänds nu efter vartannat. Vänta tills lysdioden i mitten tänds igen, bild 4. Aktivera nu spaken på handkontrollen och accelerera bilen till önskad hastighet. Tryck på växelknappen, bild 5, igen när du når önskad hastighet. Kodningen av Pace Car är nu avslutad och bilen kör in i Pit Stop Lane.
Upplysning: Vid denna typ av kodning får **endast bilen som ska kodas** befinna sig på banan. Programmeringen av Pace Car bibehålls ända tills bilen kodas på nytt. Tillsammans med Position Tower visas Pace Car alltid med adress 8.

Utökad Pace Car funktion
När kodningen av Pace Car är avslutad, kör den automatiskt in i Pit Line under de första varven. För att starta Pace Car trycker du på knappen "Pace Car" (4) en gång. Lysdioderna 2 och 3 på Control Unit lyser och Pace Car lämnar Pit Lane. Pace Car kör nu ända tills "Pace Car"-knappen trycks på nytt. Då slocknar lysdiod 2 och bilen kör automatiskt in i Pit Lane under det aktuella varvet.

Visning av Autonomous och Pace Cars placering

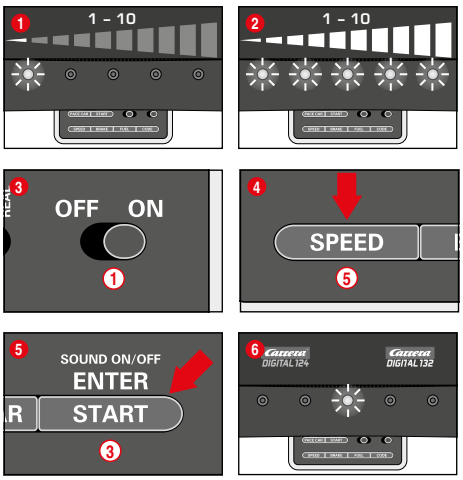


(bara tillsammans med Position Tower #20030357)
Placeringen för Automomous Car (adress 7) och Pace Car (adress 8) kan visas på Position Tower. Den här funktionen kan aktiveras på Control Unit. Håll "BRAKE" knappen (6) intryckt vid avstängd Control Unit, bild 2, koppla på banan och släpp "BRAKE" knappen. Genom att trycka på knappen igen kan funktionen ändras:

1 lysdiod tänd = ingen visning
2 lysdioder tända = visning på Position Tower

Ställ in önskad funktion och bekräfta valet med knappen "START/ENTER".

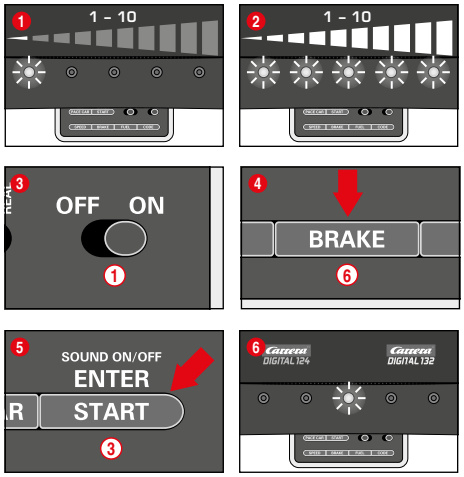
Inställning av bilarnas grundhastighet



Grundhastigheten kan ställas in individuellt för en och/eller flera bilar. Bilarna som ska ställas in måste stå på banan. Inställningen kan göras i 10 steg, varvid de 5 lysdioderna visar de olika stegen genom att blinka resp. lysa permanent.
1 1 lysdiod lyser = låg hastighet
2 5 lysdioder lyser = hög hastighet

Ställ bilarna som ska ställas in på banan vid påkopplad Control Unit och tryck på knappen "SPEED" (5). en gång. Nu tänds ett visst antal lysdioder. Dessa visar det senast inställda hastighetssteget. Tryck på knappen "SPEED" (5). upprepade gånger, ända tills önskad grundhastighet har valts. Bekräfta valet med knappen "ENTER/START" (3). Ett kort rinnande ljus och en tänd lysdiod i mitten bekräftar att inställningen är avslutad, bild 6.

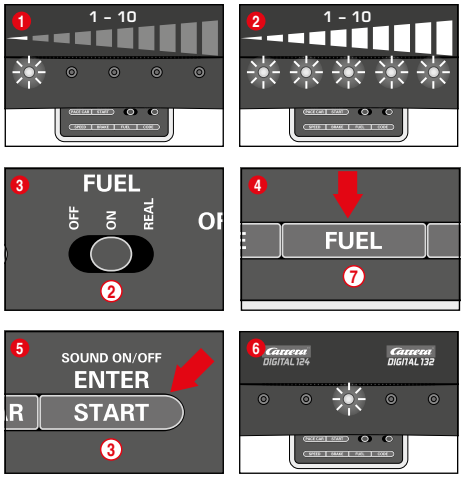
Inställning av bilarnas bromsverkan



(endast för bilar som körs med handkontroll)
Bromsverkan kan ställas in individuellt för en och/eller flera bilar. Bilarna som ska ställas in måste stå på banan. Inställningen kan göras i 10 steg, varvid de 5 lysdioderna visar de olika stegen genom att blinka resp. lysa permanent.
1 1 lysdiod lyser = svag bromsverkan
2 5 lysdioder lyser = stark bromsverkan

Ställ bilarna som ska ställas in på banan vid påkopplad Control Unit och tryck på knappen "BRAKE" (6) en gång. Ett visst antal lysdioder tänds nu. Dessa visar det senast använda bromssteget. Tryck nu på knappen "BRAKE" (6) upprepade gånger, ända tills önskad bromsverkan har valts. Bekräfta valet med knappen "ENTER/START" (3). Ett kort rinnande ljus och en tänd lysdiod i mitten bekräftar att inställningen är avslutad, bild 6.

Inställning av tankens innehåll



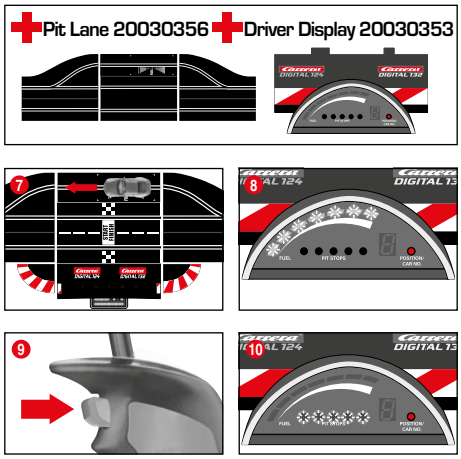
(endast för bilar som körs med handkontroll)
Inställningen av tankinnehållet tillsammans med Pit Lane (20030356) görs för alla bilar samtidigt. Inställningen kan göras i 10 steg, varvid de 5 lysdioderna visar de olika stegen genom att blinka resp. lysa permanent.
1 1 lysdiod lyser = litet tankinnehåll
2 5 lysdioder lyser = fullt tankinnehåll

Ställ bilarna som ska ställas in på banan vid påkopplad Control Unit och koppla på tankfunktionen via skjutknappen (2), bild 3. Tryck på knappen "FUEL" (7) en gång. Ett visst antal lysdioder tänds. Dessa visar det senast använda tankinnehållet. Tryck på knappen "FUEL" (7) upprepade gånger, ända tills önskat tankinnehåll har valts. Bekräfta valet med knappen "ENTER/START" (3). Ett kort rinnande ljus och en tänd lysdiod i mitten bekräftar att inställningen är avslutad, bild 6.

Utökad tankfunktion
Med skjutknappen (2) kan 3 lägen väljas, bild 3:
- OFF = bilarna förbrukar ingen "bensin"
- ON = bilarna förbrukar "bensin"
- REAL = maximal hastighet avhängig av tankens innehåll / fordonen förbrukar "bensin" (endast tillsammans med Pit Lane 20030356 resp. Pit Stop Lane 20030346 och Pit Stop Adapter Unit 20030361).

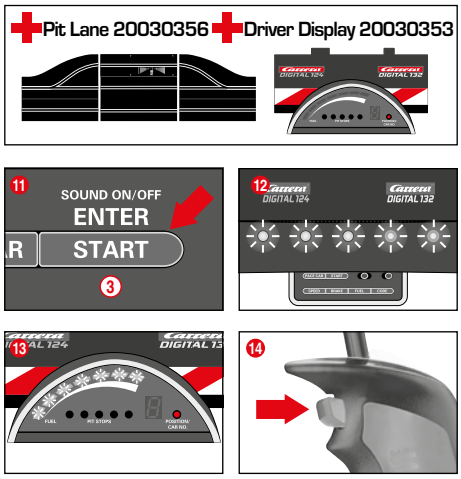
I "REAL-läge" är bilen "tyngre" med full tank, kör långsammare och har en sämre bromsverkan; bilar med tom tank är "lättare", kör snabbare och har en bättre bromsverkan. Det aktuella tankinnehållet och "bensinförbrukningen" kan bara visas tillsammans med Driver Display 20030353 och Pit Stop 20030356.

Tankning av bilarna med Pit Lane 20030356 och Driver Display 20030353



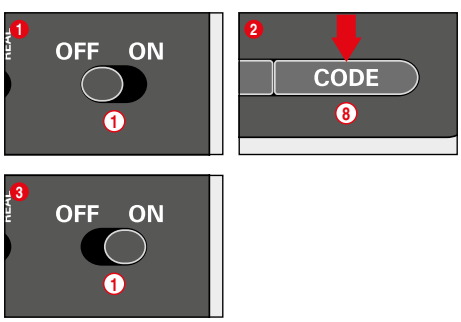
Bilens aktuella tankinnehåll kan avläsas på Driver Displayens förloppsindikator med 5 gröna och 2 röda lysdioder. För att tanka kör du in bilen i Pit Lane över tanksensorn, bild 7. Förloppsindikatorn börjar nu blinka, bild 8, och bilen kan tankas genom att man trycker in växelknappen, bild 9. Antalet tankningar visas genom att de gula lysdioderna blinkar resp. lyser, bild 10 (se även Driver Display).
Upplysning: Bilar med tom tank räknas inte vid varvräkningen tillsammans med Position Tower 20030357.

Inställning av tankinnehållet vid loppets början



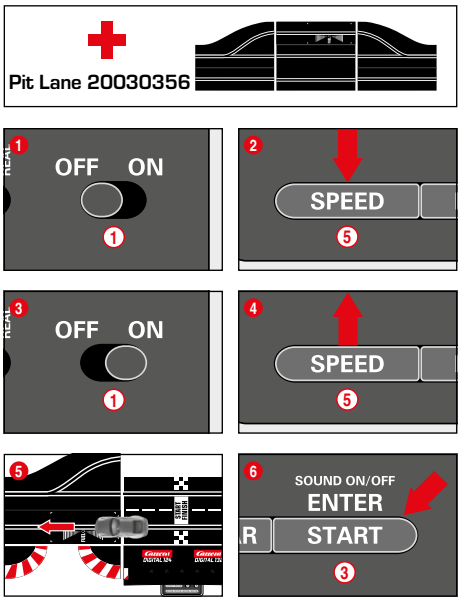
(endast tillsammans med Pit Lane 20030356 och Driver Display 20030353)
Oberoende av tankinnehållets grundinställning kan man vid loppets början ställa in tankinnehållet individuellt för en och/eller flera bilar för varven fram till det första tankstoppet. Tryck på knappen "START/ENTER" (3) en gång; de 5 lysdioderna på Control Unit lyser permanent, bild 12, och Driver Displays förloppsindikator blinkar, bild 13. Genom att klicka på växelknappen på respektive handkontroll kan tanknivån förändras, bild 14.

Knappspärr för inställningar



Gör så här för att spärra knapparna för inställning av Speed, Brake och Fuel:
Håll kodknappen (8) intryckt vid avstängd kontrollenhet, knäpp sedan på kontrollenheten och släpp upp kodknappen. För att häva spärren: utför momentet en gång till.

Utökad Pit Lane funktion

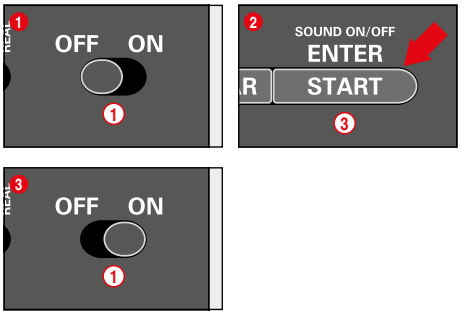


(endast tillsammans med Pit Lane 20030356)
Man har möjlighet att koppla in/bort varvräknarfunktionen i Pit Lane 20030356 resp. Pit Stop Lane 20030346 med Pit Stop Adapter Unit 20030361. Gör så här: Håll knappen "SPEED" (5) intryckt vid avstängd Control Unit, koppla på Control Unit och släpp knappen "SPEED" (5). Genom att trycka på knappen igen lyser 1 eller 2 lysdioder, beroende på inställningen.

- LED 1 = varvräknarfunktion AV
- LED 1 + 2 = varvräknarfunktion PÅ

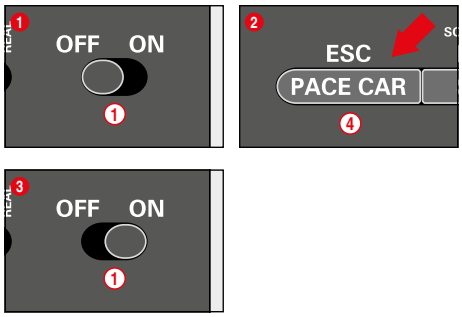
Välj önskad inställning och skjut eller kör en bil över Pit Lane sensorn, bild 5. Inställningarna aktiveras när bilen kör över sensorn. För att lämna inställningarna, trycker du på knappen "START/ENTER" (3).

Sound ON/OFF



Bekräftelsetonen när bilarna kör över sensorerna och när man trycker på knappar kan stängas av. Håll knappen "START/ENTER" (3) intryckt vid avstängd Control Unit, koppla på banan och släpp knappen "START/ENTER" igen (3). Ljudet som hörs vid påkoppling av Control Unit kan dock inte stängas av.

Resetfunktion



För återställning av fabriksinställningarna har Control Unit en resetfunktion.

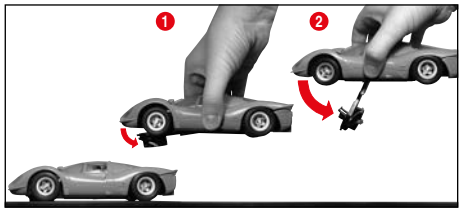
Håll knappen "ESC/PACE CAR" (4) intryckt vid avstängd Control Unit; koppla på banan och släpp knappen igen. Alla inställningar för hastighet, bromsverkan, tankinnehåll, ljud och varvräkning återgår till fabriksinställningarna. Bilarnas inställningar påverkas inte, såvida de inte står på banan.

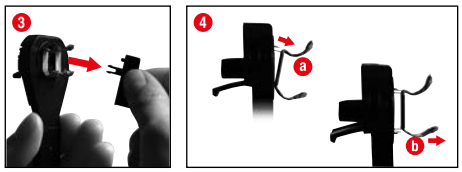
Fabriksinställningar:
- Hastighet = 10
- Bromsverkan = 10
- Tankinnehåll = 7
- Ljud = PÅ
- Visning av läget för Autonomous och Pace Car = AV

Energisparfunktion

Om Control Unit inte används under 20 minuter, går den i energisparläge och stänger av alla indikeringar som t.ex. Position Tower, Driver Displays och Startlight. För att återaktivera: stäng av kontrollenheten i ca 2-3 sekunder och sätt igång den igen.
Alla inställningar bibehålls.

Byte av dubbelsläpsko och styrköl





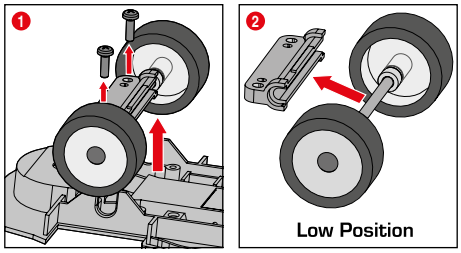
Höjs fordonet, fälls svängarmen upp lätt (bild 1).

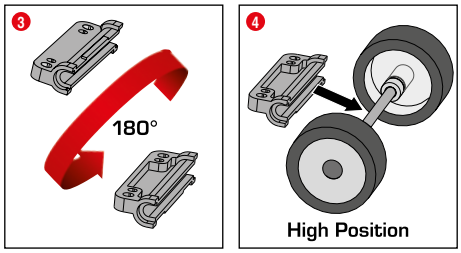
För att byta styrkölen resp. dubbelsläpskon kan svängarmen fällas upp ytterligare, se bild 2

3 För att byta styrköl och dubbelsläpsko skall först styrkölen tas ur.

4 Därefter kan båda dubbelsläpskor avlägsnas och bytas ut. Se därvid till att den övre släpskon 4 a först dras ut endast delvist, och sedan dubbelsläpskon med släpskon 4 b kan dras ut helt och hållet. Gå tillväga på samma sätt vid insättning.

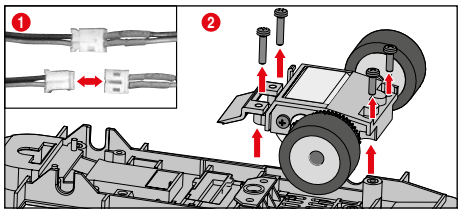
Höjdreglering fordonschassi

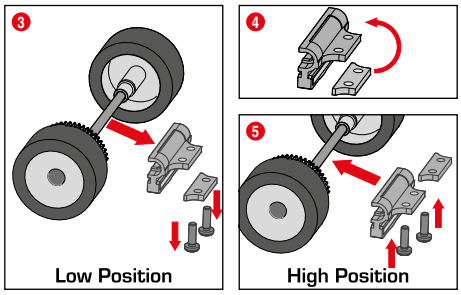




Innan Du kan börja med justeringen av chassit och magnetenheterna måste Du avlägsna karossen från bilen. Lossa då fästskruvarna på bilens undersida och ta av karossen.

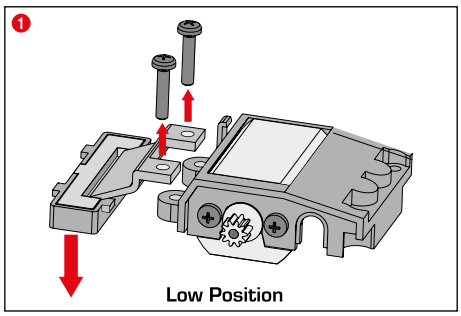
Höjdjustering av framaxeln
1 Lossa de två skruvarna till framaxelfästet och ta ur hela framaxeln inklusive fäste ur chassit. 2 Dra av fästet från axeln, vrid det 180 grader 3 och sätt tillbaka axeln i fästet igen 4. Nu kan Du montera tillbaka framaxeln och fästet i chasset.

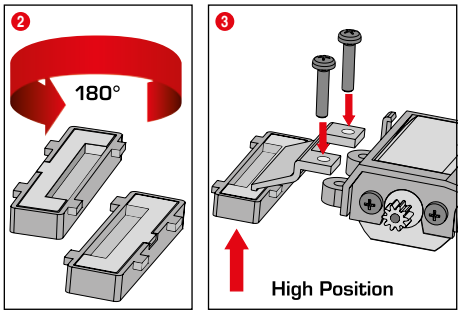




Höjdjustering av bakaxeln
För att underlätta arbetet kan Du försiktigt frånskilja insticksKontakten mellan motor och kort 1. Avlägsna de båda främre skruvarna till motorblocksenheten och ta ur magnetnedhållaren ur chassit. Lossa nu de båda bakre skruvarna och ta ur hela motorblocket 2.

Vänd på motorblocket och avlägsna de två skruvarna till bakaxelfästet. Ta av distansplattan och hela bakaxeln inklusive fäste 3. För att höjdjustera: lägg först distansplattan i motorblocket 4 och skruva sedan fast hela bakaxeln igen 5.

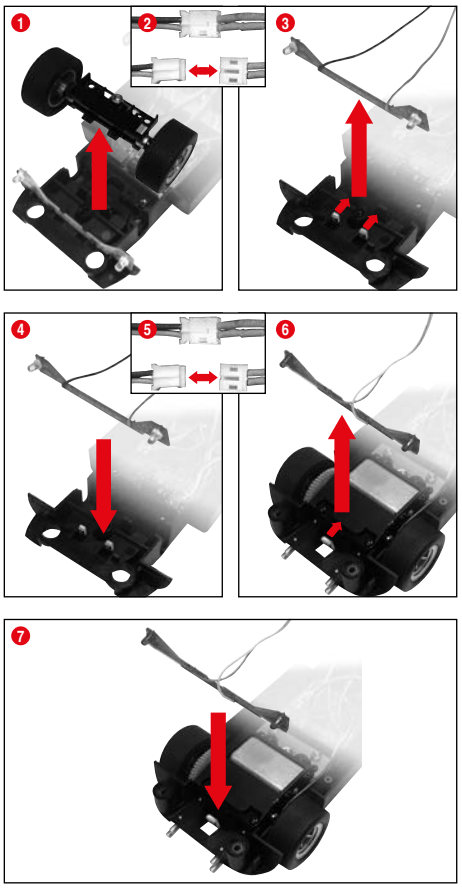




Justering av den mittersta magnetenheten
Som option kan man justera även den mittersta magnetenheten. Ta då ur hela magnetenheten ur chassit 1, vrid den horisontellt 180 grader 2 och sätt tillbaka den i chassit. Montera sedan magnetnedhållaren 3 och sätt i alla insticksKontakter igen.

OBS: Höjdreglering fordonschassi – modellberoende

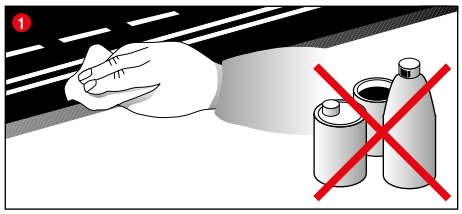
Byte ljuskretskort

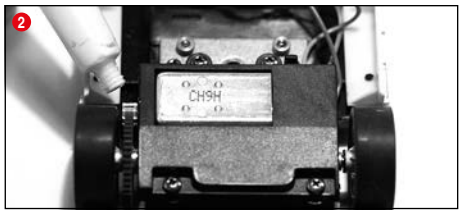


OBS! Beroende på modell kan ljuskretskorten vara fastskruvade.

Framljus: För att byta ljuskretskortet, skruva av fordonets överdel från chassiet. Skruva ut framaxeln enligt bild 1 och lossa kablarna mellan framljus och fordonskretskortet (bild 2). Böj snapphaken (bild 3) lätt nedåt och dra ut ljuskretskortet uppåt. Lägg in ljuskretskort (bild 4), tills snapphaken hakar i. Skruva in framaxeln igen och stick ihop kablarna motsvarande deras färger.
Bakljus: Lossa kabeln mellan bakljus och fordonskretskort enligt bild 5. Böj snapphaken (bild 6) lätt nedåt och dra ut ljuskretskortet uppåt. Lägg in ljuskretskortet, tills snapphaken hakar i (bild 7) och stick ihop kablarna motsvarande deras färger.

Underhåll och skötsel





För att säkerställa att bilbanan fungerar felfritt bör alla delar rengöras regelbundet. Dra ut stickkontakten innan rengöring påbörjas.

1 **Bilbana:** Hål vägytan och spåren rena med en torr trasa. Använd inte lösningsmedel eller kemikalier för rengöring. Förvara banan torrt och dammfritt om den inte används, helst i originalkartongen.

2 **Kontroll av fordon:** Rengör lagerpunkterna på axlarna och hjulen, motorkugghjulen, kugghjulen i transmissionen och lagren och fetta med harts- och syrafritt fett. Använd t. ex. en tandpetare som hjälpmedel. Kontrollera tillståndet på släpskor och hjul regelbundet.

Åtgärdande av fel Körteknik

Åtgärdande av fel:
Kontrollera vänligen följande vid stör-ningar:
• Är de elektriska anslutningarna riktiga?
• Är transformatorn och handreglagen anslutna korrekt?
• Sitter bansegmenten ihop felfritt?
• Är bilbanan och spåren rena och utan främmande föremål?
• Är släpskorna i ordning och har kontakt till spåret?
• Är bilarna riktigt kodade mot motsva rande handdosa?
• Vid en elektrisk kortslutning frånkopplas sträckans strömtillförsel automatiskt i 5 sekunder. Detta signaleras medels optiska och akustiska signaler.
• Står bilarna i körriktningen på banan? Om det inte fungerar koppla om körriktnugsbrytaren på bilens undersida.
• Är adapterenheten korrekt isatt i körriktningen?
• Är batteriet till handkontrollen rätt anslutet?
• Är batteriet laddat?
• Blinkar LED till handkontrollen vid laddning?
• Är handkontrollen bunden till mottagaren?
• Finns det dubbel adressbeläggning för handkontrollerna?

OBS:
Vid körning kann små fordonsdelar lossna, som t.ex. spoiler eller spegel, vilka måste vara så konstruerade för att likna originalet. För att undvika detta kann du skydda dem vid körning genom att avlägsna dem.

Körteknik:
• På de raka sträckorna kan man köra fort, men före en kurva bör man bromsa för att sedan accelerera igen vid kurvans utgång.
• Håll inte fast bilen när motorn är igång och blockera den inte, eftersom motorn skulle kunna bli för varm och ta skada.

OBS: vid användning i rälssystemen som inte är tillverkade av Carrera, måste den befintliga styrkölen bytas ut mot en specialstyrköl (#20085309). Ett lätt ljud vid användning av Carrera överfart (#20020587) eller motlutskurva 1/30° (#20020574) beror på originaliteten i skalan och har ingen betydelse för funktionen.

Tekniska data

Utgångsspänning · Leksakstransformator

18 V ⎓ 54 W

Litiumpolymerbatteri: 3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

Max. laddningstid: 2 timmar

Frekvens: 2,4 GHz
Frekvensband: 2400-2483,5 MHz
Sändeffekt: max. 10 mW

Tillverkarens namn eller varumärke, organisationsnummer och adress	Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Modellbeteckning	STAD-HKYF-002B STAD-HKYF-003B STAD-HKYF-004B
Ingående spänning	100-240 V~
Ingående frekvens (växelström)	50/60 Hz
Utgående spänning	DC 18 V
Utgående ström	3.0 A
Utgående effekt	54.0 W
Genomsnittlig verkningsgrad i aktivt läge	88.8 %
Verkningsgrad vid låg last (10 %)	83.06 %
Elförbrukning vid noll-last	0.15 W

Strömlägen
1.) Körningsläge = bilarna körs via handregulator
2.) Viloläge = handregulatorerna ej aktiverade, ingen körning
3.) Standby-läge = efter ca 20 minuters viloläge går anslutningsskenan över i standby-läge. Den mellersta LED blinkar med långa mellanrum.
STRÖMFÖRBRUKNING < 0,21 W
För att återaktivera: stäng av kontrollenheten i ca 2-3 sekunder och sätt igång den igen. Nu är banan i viloläge igen.
4.) Från-läge = nätenheten frånskiljd från elnätet

0-3

Denna produkt är försedd med symbolen för selektiv kassering av elektrisk utrustning (WEEE). Det innebär att denna produkt måste kasseras motsvarande EG direktiv 2012/19/EU, för att minimera uppstående miljöskador. Ytterligare information kan erhållas av lokala eller regionala myndigheter. Elektroniska produkter som utesluts från denna selektiva kasseringsprocess utgör på grund av närvaron av farliga substanser en fara för miljö och hälsa.

Varningar

Riktlinjer och varningar vid användning av LiPo-batterier:
LiPo-batterier är väsentligt mycket känsligare än vanliga alkali- eller NiMh-batterier. Därför måste alla föreskrifter och varningar följas exakt. Vid felaktigt handhavande av LiPo-batterier uppstår brandfara. Vid handhavande, laddning eller användning av bipackade LiPo-batteri(er) är det du som står för alla risker som är förknippade med litiumbatterier.

• Ej återuppladdningsbara batterier får inte laddas!
För laddning får endast den medlevererade laddaren användas. Om dessa instruktioner inte följs, uppstår brandfara och därmed hälsofara och/eller sakskada. Använd ALDRIG en annan laddare!
• Uppladdningsbara batterier får laddas endast under uppsikt genom vuxna. Lämna aldrig batteriet utan uppsikt under laddningen. När batteriet laddas, bör du alltid befinna dig i närheten för att kontrollera laddningen och kunna reagera på eventuella problem.
• Om batteriet skulle svälla upp eller missformas under urladdning eller laddning, måste du omedelbart avbryta laddningen eller urladdningen. Ta ur batteriet så snabbt och försiktigt som möjligt, och placera det på ett säkert, öppet ställe borta från brännbara material. Håll ögonen på batteriet i minst 15 minuter.
Om du fortsätter ladda eller urladda ett batteri som redan har svällt upp eller missformats, finns risk för brand! Även vid ringa missformning eller ballongbildning måste ett batteri tas ur drift.
• Ladda det bipackade batteriet på en säker plats borta från antändliga material.
• Tomma batterier måste tas ut ur produkten.
• Förvara batteriet vid rumstemperatur(16° - 18°C) på en torr plats. Utsätt inte batteriet för direkt solstrålning eller andra värmekällor. Generellt skall temperaturer över 50°C undvikas.
• Efter användning skall batteriet ovillkorligen laddas upp igen för att undvika s.k. djupurladdning. När batteriet inte används, måste det laddas upp då och då (ca var varannan - var tredje månad).
Om batteriet inte hanteras på detta sätt, kan defekter uppstå.
• Vid byte av batteri får inga vassa eller spetsiga föremål användas. Batteriets skyddsfolie får under inga som helst omständigheter skadas.
• Vid byte av defekta batterier får endast de rekommenderade batterityperna användas. Skadade eller obrukbara batterier är specialavfall och skall hanteras därefter.
• Släng inte batterier i öppen eld och utsätt dem inte för höga temperaturer. Risk för brand och explosion.
• De elektrolyter och elektrolytångor som finns i LiPo-batterier är hälsofarliga. Undvik alltid direkt kontakt med elektrolyter.
Vid kontakt med elektrolyter med hud, ögon eller andra kroppsdelar måste partiet sköljas omedelbart med tillräckligt mycket rinnande vatten, därefter skall läkare kontaktas.
• Batterier är inga leksaker och får därför inte vara åtkomliga för barn. Förvara batterier utom räckhåll för barn.
• Anslutningsklämmorna/batterianslutningarna får inte kortslutas!
• Leksaken får användas endast med en transformator/nätdel för leksaker!
• Transformatorn/nätdelen är ingen leksak!

FIN

Sisällysluettelo

Turvallisuusohjeita 58
Vaatimustenmukaisuusvakuutus 58
Pakkauksen sisältö 58
Tekninen kokoamisohje 58
Tärkeä huomautus 59
Kuvaus 59
Ennen ensimmäistä käyttöä 59
Akun hoito 59
Asennusohje 59
Kaiteet ja tuet 59
Sähköliitäntä 59
Auton rakenneosat 59
Liitännät Control Unit 60
Vastaanottimen liitäntä 60
Latausaseman liitäntä 60
Käsiohjaimen lataus 60
Yhdistämistoimenpide 60
Käyttöelementit Control Unit 60
Autojen käsiohjaimen koodaus/ohjelmointi 60
Starttivalmistelut 61
Vaihdetoiminto 61
Valotoiminto päälle/pois 61
Autonomous Carin koodaus/ohjelmointi 61
Pace Carin koodaus/ohjelmointi 61
Autonomous ja Pace Carin paikan näyttö 61
Autojen perusnopeuden asetus 61
Autojen jarrutuksen asetus 62
Tankin sisällön asetus 62
Asetuksien näppäinlukitus 62
Laajennettu Pit Lane -toiminto 62
Ääni PÄÄLLE/POIS 62
Nollaustoiminto 63
Virransäästötoiminto 63
Kaksoiskontaktien ja ohjaimen vaihto 63
Auton alustan korkeuden säätö 63
Valolevyn vaihto 63
Huolto ja hoito 64
Häiriöiden poisto / Ajotekniikka 64
Tekniset tiedot 64
Varoitukset 64

Tervetuloa

Tervetuloa Carreran tiimiin!
Käyttöohje sisältää tärkeitä tietoja DIGITAL 124-radan kokoamisesta ja käytöstä. Lue ne huolellisesti ja säilytä ne sen jälkeen.
Jos sinulla on kysyttävää, käänny myyntiosastomme puoleen tai käy verkkosivullamme: **carrera-toys.com**

Tarkasta, että sisältö on täydellinen ja että se ei ole vioittunut kuljetuksessa. Pakkauksessa on tärkeitä tietoja, minkä vuoksi se pitäisi säilyttää.
Toivotamme sinulle paljon iloa uuden Carrera DIGITAL 124-radan kanssa!

Turvallisuusohjeita

• VAROITUS!
Ei sovellu alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Nieltävät pienet osat voivat tukehduttaa. Huomio: toiminnasta seuraava puristusmisvaara.

• VAROITUS!
Tämä lelu sisältää magneetteja tai magneettiosia. Ihmiskehossa toisiinsa tarttuvat tai metalliesineeseen kiinnittyvät magneetit voivat johtaa vakaviin vammoihin tai hengenvaaraan. Hakeudu välittömästi lääkäriin, jos magneetteja on nielty tai niitä on joutunut hengitysteihin.

• VAROITUS!
Akkulaturin käyttö tulee sallia vain vähintään 8-vuotiaille lapsille. Anna lapselle riittävät ohjeet, jotta hän pystyy käyttämään akkulaturia turvallisella tavalla. Selitä lapselle, ettei laturi ole leikkikalu eikä sillä saa leikkiä.

• Muuntaja ei ole leikkikalu! Sen liitäntöjä ei saa oikosulkea! Huomautus vanhemmille: tarkastetaan säännöllisesti, onko muuntajan johdossa, pistokkeessa tai kotelossa vikoja. Leikkikalua saa käyttää vain yhdessä suositeltujen muuntajien kanssa! Viallista muuntajaa ei saa enää käyttää! Rataa saa käyttää vain muuntajan kanssa! Suositellaan, että muuntaja irrotetaan verkkovirrasta pitempien leikkikatkoksien aikana. Ei saa avata muuntajan koteloa eikä nopeussäädintä!

Huomautus vanhemmille:
Leikkikalujen muuntajat ja verkkolaitteet eivät sovellu käytettäviksi leikkikaluina. Näitä tuotteita saa käyttää vain vanhempien jatkuvassa valvonnassa.

• Tarkasta säännöllisesti, ettei ajoneuvojen tai laturin johdoissa, pistokkeissa tai kotelossa ole vikoja! Vaihda vialliset osat.
• Autorataa ei saa käyttää ulkona tai märkätiloissa! Nesteet on pidettävä pois radan lähettyviltä.
• Radalle ei saa laittaa metalliosia oikosulkujen vuoksi. Rataa ei saa rakentaa arkojen esineiden lähelle, koska radalta sinkoutuvat autot voivat vahingoittaa niitä.
• Irrota virtapistoke ennen puhdistusta ja huoltoa! Puhdistukseen käytetään nihkeää liinaa, ei liuottimia tai kemikaaleja. Kun rataa ei käytetä, sitä säilytetään pölyltä suojattuna ja kuivassa, parhaiten alkuperäispakkauksessa.
• Autorataa ei saa käyttää kasvojen tai silmien korkeudella, koska ulossinkoutuvat autot voivat aiheuttaa tapaturmia.
• Muuntajan epäasianmukainen käyttö voi aiheuttaa sähköiskun.
• Leikkikalun saa liittää vain suojaluokan II laitteisiin.
•Leikkikalua ja laturia saa käyttää vain leikkikaluille tarkoitetun muuntajan kanssa.
•Ei saa käyttää säädettävien muuntajien kanssa!
•Jos tämän laitteen virtajohto vaurioituu, on se vaaratilanteiden välttämiseksi lähetettävä Carrera-yhtiön asiakaspalveluun, tai yhtä pätevän henkilön on vaihdettava se.

Ohje:
Ajoneuvon ja ohjausyksikön saa ottaa uudelleen käyttöön vasta, kun ne on täydellisesti koottu yhteen.

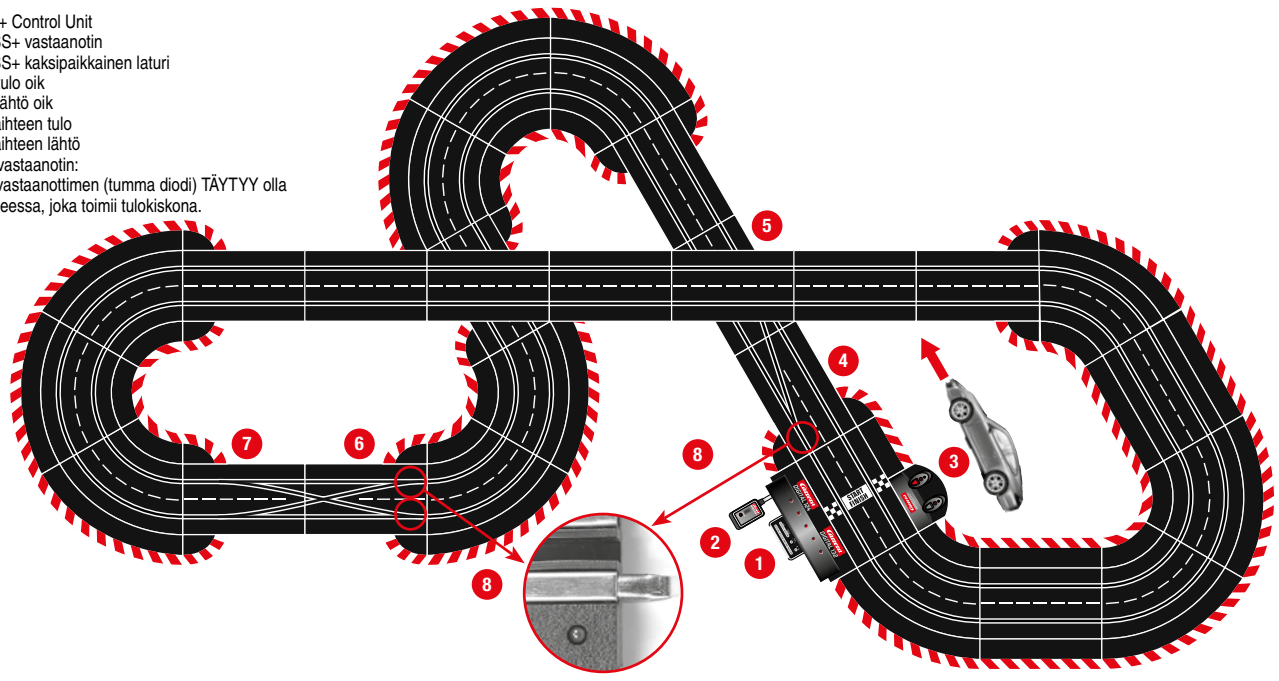
Vain aikuinen saa koota tuotteen. Tätä laitetta saavat käyttää vähintään 8-vuotiaat lapset sekä henkilöt, joiden fyysisissä, sensorisissa tai henkisissä kyvyissä on vajavaisuuksia tai joilla ei ole kokemusta ja tietoa laitteen käytöstä siinä tapauksessa, että heitä valvotaan tai että heitä on opastettu laitteen turvalliseen käyttöön ja kerrottu käytön aiheuttamista vaaroista. Lapset eivät saa leikkiä laitteella. Lapset eivät saa puhdistaa tai huoltaa laitetta ilman valvontaa. Lapsilla on kerrottava, että kertakäyttöisiä paristoja ei räjähdysvaaran vuoksi saa yrittää ladata uudelleen.

Vaatimustenmukaisuusvakuutus

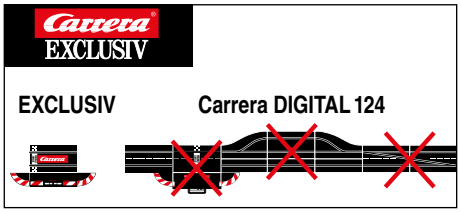
Carrera Toys GmbH vakuuttaa, että radiolaitetyyppi “2,4 GHz WIRELESS+” on direktiivin 2014/53/EU mukainen. EU-vaatimustenmukaisuusvakuutuksen täysimittainen teksti on saatavilla seuraavassa internetosoitteessa: carrera-toys.com – Safety and Quality

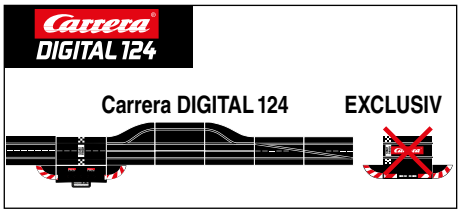
Tekninen kokoamisohje

1. Liitosrata + Control Unit
2. WIRELESS+ vastaanotin
3. WIRELESS+ kaksipaikkainen laturi
4. Vaihteen tulo oik
5. Vaihteen lähtö oik
6. Kaksoisvaihteen tulo
7. Kaksoisvaihteen lähtö
8. Infrapunavastaanotin:
infrapunavastaanottimen (tumma diodi) TÄYTYY olla siinä vaihteessa, joka toimii tulokiskona.



Tärkeä huomautus





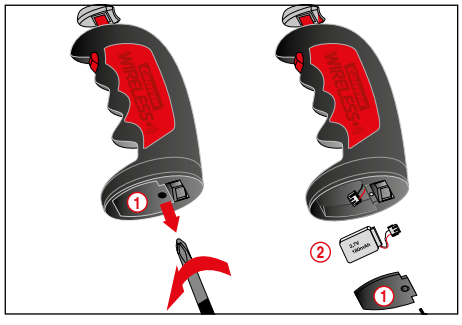
Ota huomioon, että Exclusiv (analoginen järjestelmä) ja Carrera DIGITAL 124/132 (digitaalinen järjestelmä) ovat kaksi erillistä ja täysin omavaraista järjestelmää. Huomautamme siitä, että molemmat järjestelmät on erotettava toisistaan rataa koottaessa, eli Exclusivin liitäntäkiskoa ei saa olla samassa radassa yhdessä Carrera DIGITAL 124/132:n liitäntäkiskon ja mustan laatikon kanssa. Ei edes siinä tapauksessa, että vain yksi molemmista liitäntäkiskoista (Exclusivin liitäntäkisko tai Carrera DIGITAL 124/132:n liitäntäkisko ja musta laatikko) on liitetty verkkovirtaan. Myöskään muita Carrera DIGITAL 124/132: osia (vaihteita, elektronista kierroslaskuria, varikkoa) ei saa yhdistää Exclusiv-rataan eli käyttää analogisessa tilassa. Jos yllä mainittuja ohjeita ei noudateta, ei voida sulkea pois mahdollisuutta, että Carrera DIGITAL 124/132:n osat vioittuvat. Tässä tapauksessa takuu ei ole voimassa.

Kuvaus

WIRELESS+ on Carrera DIGITAL124 ja Carrera DIGITAL 132 -mallien uusi langaton kilparatahauskuus. Taajuushyppelyllä varustettu 2,4 GHz radiotekniikka on häiriötön ja tarjoaa jopa 15 metrin kantomatkan.
Tehokkaan litiumpolymeeriakun ansiosta kilparadan käyttö on mahdollista jopa 8 tuntia ja valmiuskäytössä yli 80 päivää. WIRELESS+ yhdessä DIGITAL 124:n kanssa tuo kilparadalle johdottoman vapauden enintään 4 kuljettajalle.

Ennen ensimmäistä käyttöä

Ennen käsiohjaimen ensimmäistä käyttöä on mukana tullut akku (2) asetettava ohjaimeen. Aukaise sitä varten käsiohjaimen alapuolella oleva akkulokero (1). Yhdistä akun pistoke käsiohjaimen liittimeen ja aseta akku lokeroon.
Kiinnitä lopuksi akkulokeron kansi paikoilleen. Akku on esiladattu tehtaalla; ennen ensimmäistä käyttöä se tulee kuitenkin ladata täyteen.

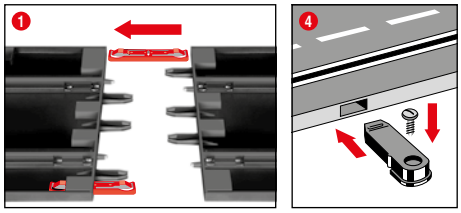


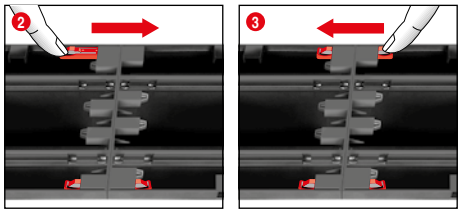
Akun hoito

Jotta akku kestää mahdollisimman kauan tehokkaana, on se hoidossa ja säilytyksessä otettava huomioon seuraavat ohjeet.

- Lataa uudet akut ennen ensimmäistä käyttöä täyteen.
- Akun ollessa ladattu täyteen voidaan ohjainta käyttää keskeytyksettä noin 8 tuntia. Akun tehon vähetessä vähenee myös käsiohjaimen kantomatka. Viimeistään tällöin akku tulee ladata jälleen täyteen.
- Kun käsiohjainta ei käytetä pidempään aikaan, poista akku siitä ja säilytä sitä huonelämpötilassa (16° - 18°C) kuivassa paikassa. Välttääksesi akun varauksen purkautumisen kokonaan, lataa irrotettu akku 2-3 kuukauden välein.

Asennusohje



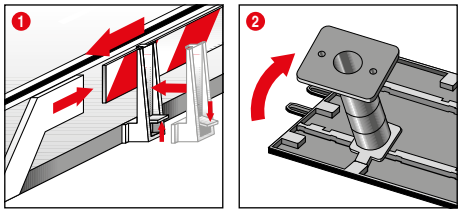


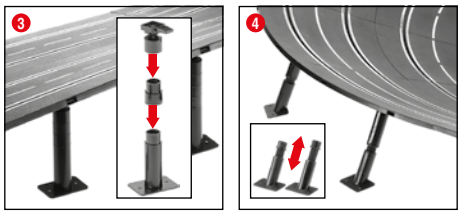
1 + 2 + 3 Liittimet laitetaan rataan ennen kokoamista kuvan 1 mukaisesti. Rata liitetään yhteen tasaiselle alustalle. Liittimiä liikutetaan kuvan 2 mukaisesti nuolen suuntaan, kunnes ne lukkiutuvat kuuluvasti. Liittimen voi panna paikoilleen myös jälkikäteen. Liittimet voidaan irrottaa molempiin suuntiin painamalla kiinnitysnokkaa alaspäin (katso kuva 3).

4 **Kiinnitys:** kun rataosat kiinnitetään levylle, käytetään siihen tarkoitettuja kiinnittimiä (art.nro 20085209) (ei sisälly pakkaukseen).

Huomautus:
kokolattiamatto ei ole hyvä asennusalusta, koska siihen muodustuu staattista varausta ja nukkaa ja koska se on helposti syttyvä.

Kaiteet ja tuet



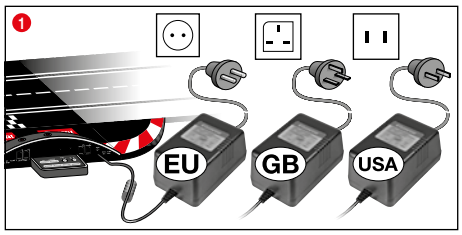


1 **Kaiteet:** kaiteiden pidikkeet laitetaan paikoilleen kääntämällä ne ylös radan reunaan.

2 + 3 **Yläratojen tukeminen:** pallonivelten tapit työnnetään ajoradan alapuolella oleviin, niille tarkoitettuihin kulmikkaisiin koloihin. Tukia voi pidentää välikappaleilla. Tukijalat voi ruuvata kiinni (ruuvit eivät kuulu toimitukseen).

4 **Kaarteiden tukeminen:**
kaarteiden tukemiseen on saatavissa tarvittavan pituisia vinotukia. Mutkien alussa ja lopussa käytetään tukia, joiden korkeutta ei voi säätää. Tukien päät työnnetään ajoradan alapuolella oleviin, niille tarkoitettuihin pyöreisiin koloihin.

Sähköliitäntä



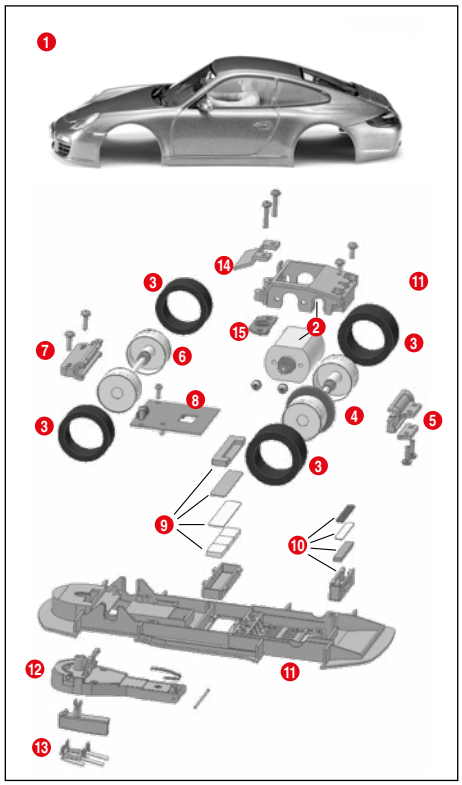
1 Liitä muuntajan pistoke Control Unit.

Huomautus: oikosulkujen ja sähköiskujen välttämiseksi laitetta ei saa liittää käyttäen vieraan valmistajan sähkölaitteita, pistokkeita, johtoja tai muita tuotteeseen kuulumattomia osia. Carrera DIGITAL 124 -rata toimii moitteettomasti ainoastaan Carrera DIGITAL 124 -järjestelmän alkuperäisellä muuntajalla.

Tietokoneliitäntää (PC Unit) saa käyttää vain yhdessä Carreran alkuperäisen PC Unitin kanssa.

Lelua on käytettävä muuntajan tai verkkolaitteen kanssa, jos lelun mukana on toimitettu muuntaja.

Auton rakenneosat

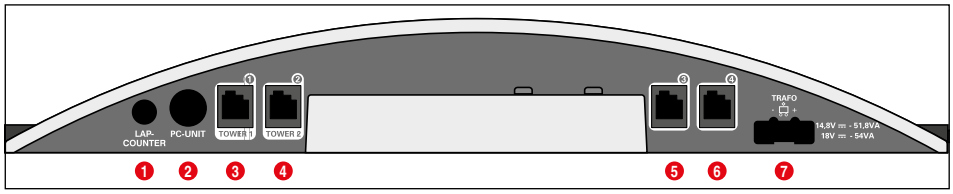


1 Runko
2 Moottoriyksikkö
3 Renkaat
4 Taka-akseli
5 Taka-akseli kiinnitys sekä välilevyt
6 Etuakseli
7 Etuakselin pidike
8 Piirilevy
9 Keskimmäinen magneettiyksikkö
10 Perän magneettiyksikkö
11 Alusta
12 Kääntövarsi ja jousi
13 Ohjain ja kaksoiskontakti
14 Keskimagneetin alaspainin
15 Kiinnityslevy

Huomautus: auton rakenne riippuu mallista.

Yksittäisten osien merkintää ei voi käyttää tilausnumerona.

Liitännät Control Unit



Liitännät (vasemmalta oikealle)
1 Kierroslaskurin 20030342 liitäntä
2 Carrera AppConnect 20030369 -osan, PC-yksikön tai Lap Counter 20030355 -kierroslaskurin liitäntä
3 Liitin 1 käsiohjaimelle, käsiohjaimen laajennusrasialle tai WIRELESS+-vastaanottimelle
4 Liitin 2 on tarkoitettu WIRELESS-Tower 20010108:lle
5 Käsiohjaimen liitin 3
6 Käsiohjaimen liitin 4
7 DIGITAL 124 / DIGITAL 132 -laitteiden verkkopistokkeen liitäntä

Yleisiä huomautuksia liittimistä 1 - 4:
Jos käytetään WIRELESS+ vastaanotinta, on se liitettävä liittimeen 1. Valinnaisesti voidaan WIRELESS Tower 20010108 liittää liittimeen 2. Jos käytetään vain WIRELESS+ vastaanotinta, ei liittimeen 2 yhdistetä mitään.

Liittimissä 3 ja 4 voi lisäksi käyttää johdoilla liitettyjä käsiohjaimia. Varmista, että ne käyttävät osoitteita 5 ja 6.

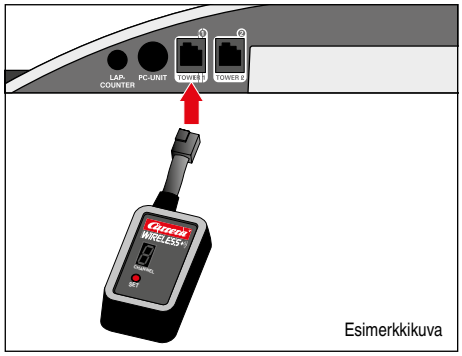
Jos käsiohjaimen laajennusrasia 20030348 on käytössä, se liitetään liittimeen 1. Autojen osoitteet kohdistetaan seuraavasti:

- käsiohjaimen laajennusrasia = osoitteet 1, 3 ja 4
- liitin 2 = osoite 2
- liitin 3 = osoite 5
- liitin 4 = osoite 6

Ohje:
WIRELESS ei ole yhdistettävissä käsiohjaimen laajennusrasiaan! Ota huomioon, että DIGITAL 124 -järjestelmässä ajoneuvojen lukumäärä on rajoitettu enintään neljään!

Vastaanottimen liitäntä

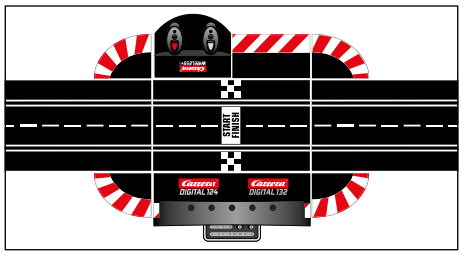
Liitä vastaanotin kuvan mukaisesti toiseen ohjausyksikön kahdesta liittimestä, jotka on merkitty Tower 1 ja Tower 2. 4 WIRELESS+ käsiohjaimen käyttöön tarvitaan vain yksi 2.4 GHz vastaanotin.

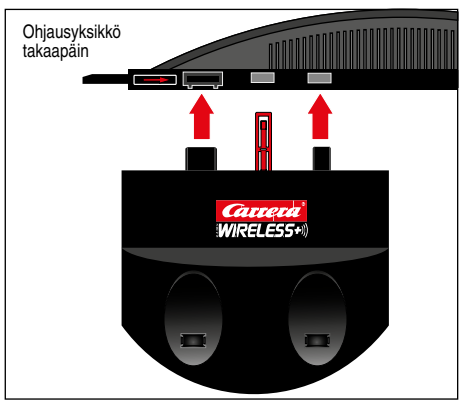


Esimerkkikuva

Latausaseman liitäntä

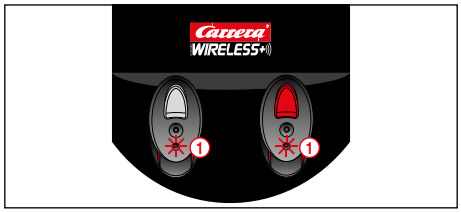
Latausasema liitetään ohjausyksikön takapuoleeen.
Jotta latausasema voidaan liittää toiseen paikkaan radassa, tarvitaan sovitinyksikkö 20030360.



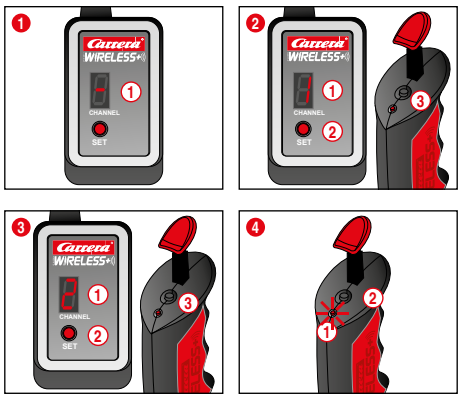


Käsiohjaimen lataus

Ennen ensimmäistä käyttöä WIRELESS+ käsiohjaimet tulee ladata täyteen. Aseta käsiohjaimet tätä varten laturiin ja kytke rata päälle.
Latauksen aikana vilkkuvat käsiohjaimien LED-valot 1.
Latauksen päätyttyä LED-valot 1 palavat keskeytyksettä. Litiumpolymeeriakun käytön ansiosta käsiohjaimen jälkilataus on mahdollista milloin vain.



Yhdistämistoimenpide



Jotta käsiohjaimia voidaan käyttää ajoneuvojen ohjaukseen, on ne kerran „yhdistettävä“ vastaanottimeen.
Kytke rata sitä varten päälle.

1
Vastaanotin osoittaa käyttövalmiuden segmenttinäytön kiertävällä palamisella 1.

2
Paina SET-nappia 2 kerran, kunnes luku 1 ilmestyy segmenttinäyttöön 1. Näytetty luku on ajoneuvon myöhempi osoite.
Painamalla nappia uudelleen voidaan kytkeä aina seuraavaan osoitteeseen.

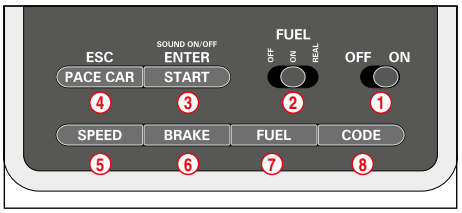
Paina nyt kerran yhdistämisnappia 3, joka on käsiohjaimen yläpäässä. Käsiohjain ilmoittaa yhdistämisen onnistuneen LED-valon vilkkumisella, kun taas vastaanotin osoittaa sen segmenttien kiertävällä palamisella. Yhdistämistoimenpide on näin saatu valmiiksi ja käsiohjainta voidaan käyttää.

3
Toimi toisen käsiohjaimen yhdistämisessä samalla tavoin. Paina kaksi kertaa vastaanottimen SET-nappia 2, kunnes luku 2 tulee näkyviin 1. Paina sitten toisen käsiohjaimen yhdistämisnappia 3.

4
Nähdäksesi käsiohjaimeen säädetyn osoitteen paina kerran käsiohjaimen yläpäässä olevaa yhdistämisenappia 2.
LED 1 vilkkuu säädetyn osoitteen mukaisesti.

Kun käsiohjainta ei käytetä, kytkeytyy se noin 20 sekunnin kuluttua itsestään virransäästötilaan. Käsiohjain voidaan aktivoida jälleen painamalla työnnintä tai pehmeää painiketta.

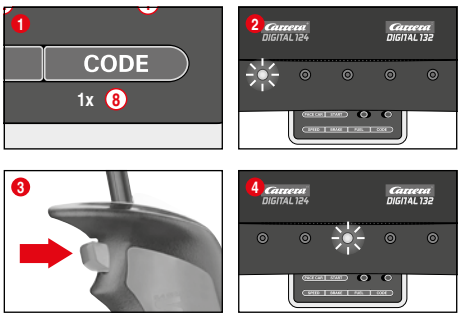
Käyttöelementit Control Unit



1 Päälle-/poiskatkaisin
2 Tankkitoiminnon kytkin
3 Ajon start-painike / ohjelmoinnin vahvistuspainike
4 Pace Carin painike / ohjelmoinnin keskeytys
5 Paine perusnopeuden asetusta varten
6 Painike jarrutuksen asetusta varten
7 Painike tankin sisällön asetusta varten
8 Ajoneuvojen ohjelmointipainike

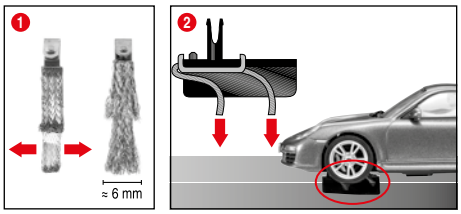
Yleisiä käyttöohjeita
Joillakin näppäimillä on useampi toiminto. Jotkut toiminnot asetetaan näppäinyhdistelmillä. Kaikki ohjelmoinnit voi keskeyttää näppäimestä 4 „ESC/PACE CAR“. Yksityiskohtaista tietoa löytyy seuraavasta.

Autojen käsiohjaimen koodaus/ohjelmointi



Aseta koodattava auto radalle ja kytke Control Unit päälle.
Paina kerran näppäintä "Code" 8, kuva 1, ensimmäinen LED syttyy, kuva 2. Paina sen jälkeen kerran vaihdenäppäintä auton käsiohjaimessa, kuva 3. Autoissa, joissa on valot, alkavat valot vilkkua, ja Control Unitin LEDit 2 - 4 syttyvät vuoron perään. Koodauksen jälkeen keskimmäinen LED palaa jatkuvasti (kuva 4), ja auto on kohdistettu käsiohjaimeen.
Huomautus: näin koodattaessa radalla saa olla **vain koodattava** auto.

Starttivalmistelut

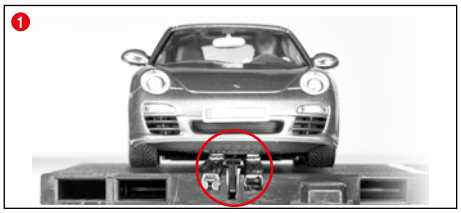


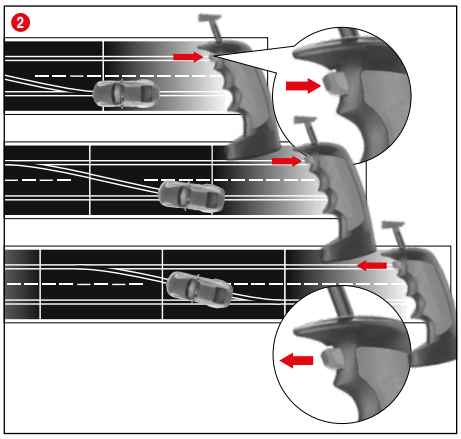
Tämä Carrera DIGITAL 124 -auto on sovitettu optimaalisesti Carreran 1:24-ratajärjestelmään.

1 + 2 Kontaktien optimaalinen asento:
Hyvän ja tasaisen ajon takaamiseksi kontaktien päät avataan hieman 1 ja käännetään kuvan 2 mukaisesti rataa päin. Vain kontaktin pään tulee olla kiinni radassa, ja sen kuluessa sitä voi tarvittaessa leikata hieman. Radat ja kontaktit tulee ajoittain puhdistaa pölystä ja muusta liasta.

Käytön aikana autosta voi irrota pikkuosia, kuten spoilereita tai peilejä, jotka on alkuperäisen mallin mukaisesti oltava mukana. Sen estämiseksi ne voi irrottaa ennen käyttöä.

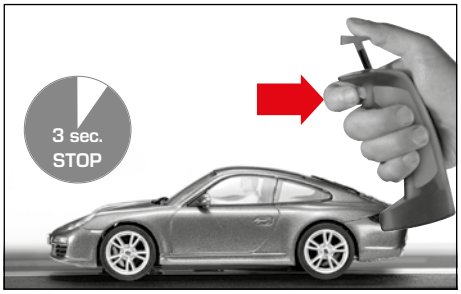
Vaihdetoiminto





1 Varmista, että auton ohjain on urassa ja kaksoiskontaktit ovat yhteydessä virtakiskoon. Aseta autot liitäntäkiskoon.
2 Rataa vaihdettaessa painetaan käsiohjaimen painiketta niin kauan, kuin auto on ajanut vaihteen yli.

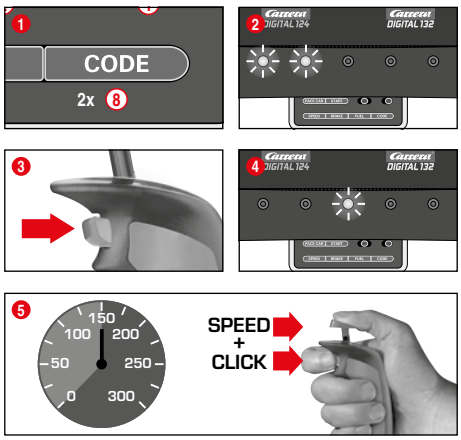
Valotoiminto päälle/pois



Käsiohjaimeen ohjelmoidun auton täytyy olla vähintään 3 sekuntia liikkumatta radalla, ennen kuin valon voi kytkeä päälle tai pois vaihdenäppäimestä painamalla.

Ohje:
Koskee vain malleja, joissa on ajoneuvovalot

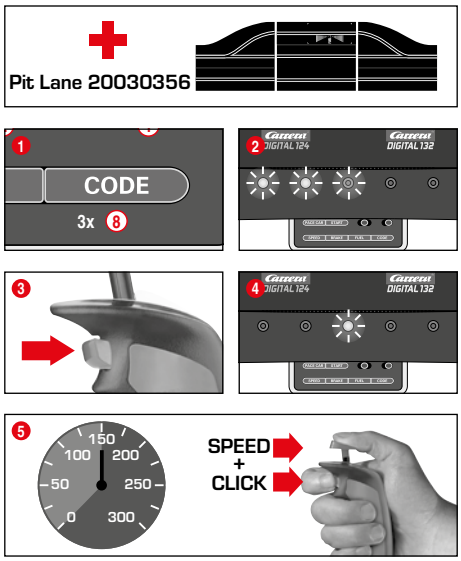
Autonomous Carin koodaus/ohjelmointi



Aseta koodattava auto radalle Control Unitin ollessa päällä ja paina 2 kertaa näppäintä "Code" (8), kuva 1. Control Unitin molemmat ensimmäiset LEDit palavat, kuva 2. Paina käsiohjaimen vaihdenäppäintä, kuva 3, LEDit 3 - 5 syttyvät vuoron perään. Odota, kunnes keskimmäinen LED palaa taas, kuva 4. Paina käsiohjaimen paininta ja vie auto haluamaasi nopeuteen. Paina nopeuden saavutettuasi uudelleen vaihdenäppäintä, kuva 5.
Autonomous Carin koodaus on valmis.

Huomautus: näin koodattaessa radalla saa olla vain koodattava auto. Autonomous Carin koodaus säilyy, kunnes auto koodataan uudelleen. Autonomous Car näytetään yhdessä Position Towerin kanssa aina osoitteella 7.

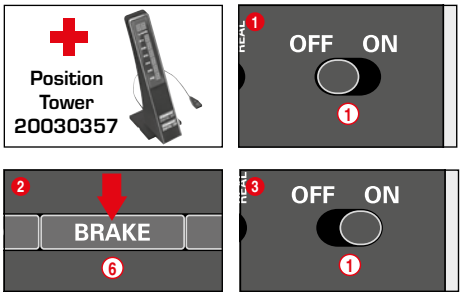
Pace Carin koodaus/ohjelmointi



(vain käytettäessä Pit Stop Lanea #20030356)
Aseta koodattava auto radalle Control Unitin ollessa päällä ja paina 3 kertaa näppäintä "Code" (8), kuva 1. Control Unitin kolme ensimmäistä LEDiä palaa, kuva 2. Paina käsiohjaimen vaihdenäppäintä, kuva 3, LEDit 2 - 5 syttyvät vuoron perään. Odota, kunnes keskimmäinen LED palaa taas, kuva 4. Paina käsiohjaimen painta ja vie auto haluamaasi nopeuteen. Paina nopeuden saavutettuasi uudelleen vaihdenäppäintä, kuva 5. Pace Carin koodaus on valmis, ja auto ajaa Pit Stop Laneen.
Huomautus: näin koodattaessa radalla saa olla **vain koodattava** auto. Pace Carin koodaus säilyy, kunnes auto koodataan uudelleen. Pace Car näytetään yhdessä Position Towerin kanssa aina osoitteella 8.

Laajennettu Pace Car -toiminto
Kun Pace Car on koodattu, se ajaa ensimmäisellä kierroksella automaattisesti Pit Laneen. Käynnistä Pace Car painamalla kerran näppäintä "Pace Car" (4). LED 2 ja 3 palavat Control Unitissa, ja Pace Car ajaa pois Pit Lanesta. Pace Car ajaa, kunnes painat uudelleen "Pace Car" -näppäintä. LED 2 sammuu, ja auto ajaa samalla kierroksella automaattisesti Pit Laneen.

Autonomous ja Pace Carin paikan näyttö

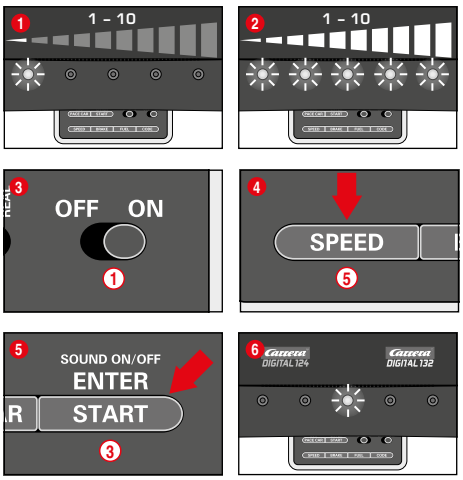


(vain käytettäessä Position Toweria #20030357)
Autonomous Carin (osoite 7) ja Pace Carin (osoite 8) paikan voi näyttää Position Towerissa. Tämän toiminnon voi kytkeä päälle Control Unitista. Paina poiskytketyssä Control Unitissa "BRAKE"-näppäintä (6), kuva 2, kytke rata päälle ja päästä irti "BRAKE"-näppäimestä. Toiminnon voi vaihtaa painamalla näppäintä uudelleen

1 LED palaa = ei näyttöä
2 LEDiä palaa = näyttö Position Towerissa

Aseta haluamasi toiminto ja vahvista valinta "START/ENTER"-näppäimellä.

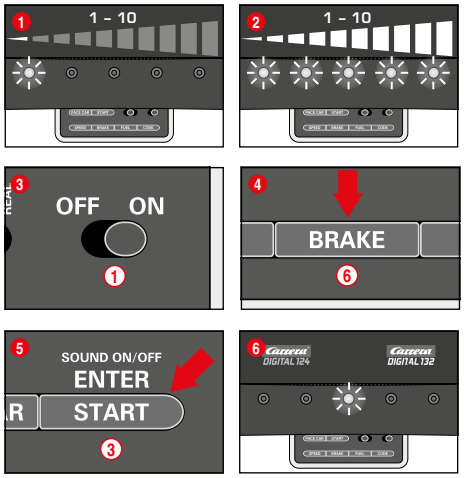
Autojen perusnopeuden asetus



Perusasetuksen voi asettaa yksilöllisesti yhdelle ja/tai useammalle autolle. Asetettavien autojen täytyy olla radalla. Asetuksen voi tehdä 10 vaiheessa, samalla kun 5 LEDiä näyttävät eri vaiheet vilkkumalla tai palamalla jatkuvasti.
1 1 LED loistaa = pieni nopeus
2 5 LEDiä loistaa = suuri nopeus

Laita asetettavat autot radalle Control Unitin ollessa päällä ja paina kerran näppäintä "SPEED" (5). Nyt palaa tietty määrä LEDejä. Ne näyttävät viimeksi käytetyt nopeudet. Paina näppäintä "SPEED" (5), kunnes olet valinnut haluamasi nopeuden. Vahvista valinta "START/ENTER"-näppäimellä (3). Lyhyesti peräjälkeen loistava valoketju ja palava keskimmäinen LED vahvistavat, että asetus on tehty, kuva 6.

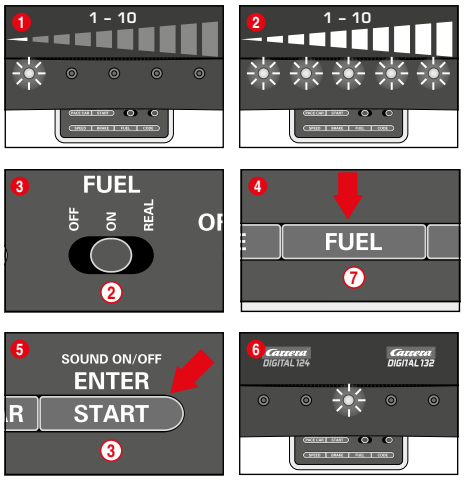
Autojen jarrutuksen asetus



(vain käsiohjaimella ohjatuille autoille)
Jarrutuksen voi asettaa yksilöllisesti yhdelle ja/tai useammalle autolle. Asetettavien autojen täytyy olla radalla. Asetuksen voi tehdä 10 vaiheessa, samalla kun 5 LEDiä näyttävät eri vaiheet vilkkumalla tai palamalla jatkuvasti.
❶ 1 LED loistaa = heikko jarruteho
❷ 5 LEDiä loistaa = voimakas jarruteho

Laita asetettavat autot radalle Control Unitin ollessa päällä ja paina kerran näppäintä "BRAKE" (6). Nyt palaa tietty määrä LEDejä. Ne näyttävät viimeksi käytetyt jarrutehon. Paina näppäintä "BRAKE" (6), kunnes olet valinnut haluamasi jarrutehon. Vahvista valinta "START/ENTER"-näppäimellä (3). Lyhyesti peräjälkeen loistava valoketju ja palava keskimmäinen LED vahvistavat, että asetus on tehty, kuva ❻.

Tankin sisällön asetus



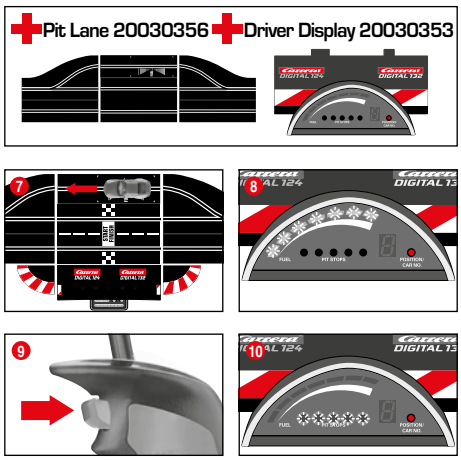
(vain käsiohjaimella ohjatuille autoille)
Tankin sisältö asetetaan yhdessä Pit Lanen (20030356) kaikille autoille yhtäaikaisesti. Asetuksen voi tehdä 10 vaiheessa, samalla kun 5 LEDiä näyttävät eri vaiheet vilkkumalla tai palamalla jatkuvasti.
❶ 1 LED loistaa = tankin sisältö vähäinen
❷ 5 LEDiä loistaa = tankin sisältö täysi

Laita asetettavat autot radalle Control Unitin ollessa päällä ja kytke tankkitoiminto päälle liukupainikkeesta (2), kuva ❸. Paina kerran näppäintä "FUEL" (7). Nyt palaa tietty määrä LEDejä. Ne näyttävät tankin viimeksi käytössä olleen sisällön. Paina näppäintä "FUEL" (7), kunnes olet valinnut haluamasi tankin sisällön. Vahvista valinta "START/ENTER"-näppäimellä (3).
Lyhyesti peräjälkeen loistava valoketju ja palava keskimmäinen LED vahvistavat, että asetus on tehty, kuva ❻.

Laajennettu tankkitoiminto
liukukytkimestä (2) voi valita 3 tilaa, kuva ❸:
- OFF = autot eivät kuluta "bensiiniä"
- ON = autot kuluttavat "bensiiniä"
- REAL = tankin sisällöstä riippuvainen maksimaalinen nopeus / autot kuluttavat "bensiiniä" (vain yhdessä Pit Lanen 20030356 tai Pit Stop Lanen 20030346 ja Pit Stop Adapter Unitin 20030361 kanssa)

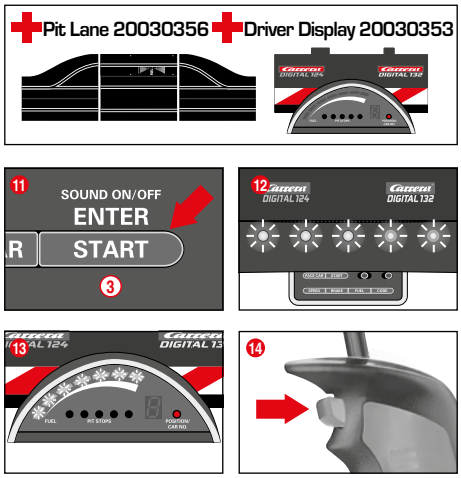
"REAL-tilassa" auto on täyden tankin kanssa "painavampi", ajaa hitaammin ja sillä on pienempi jarruteho; auto, jonka tankki on tyhjä, on "kevyempi", ajaa nopeammin ja sillä on suurempi jarruteho. Tankin sisällön ja "bensiinin kulutuksen" voi näyttää vain yhdessä Driver Displayn 20030353 ja Pit Stop 20030356 kanssa.

Autojen tankkaus käyttäen Pit Lanea 20030356 ja Driver Displaytä 20030353



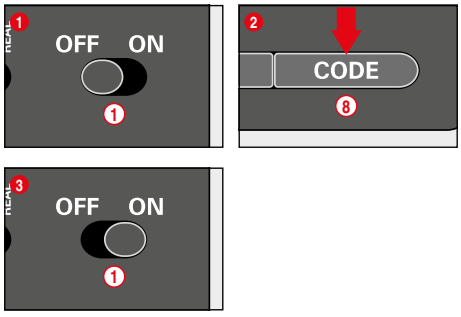
Auton tankin sisällön voi nähdä Driver Displayn palkkinäytöstä, jossa on 5 vihreää ja 2 punaista LEDiä. Aja auto tankkausta varten Pit Laneen tankkianturin yli, kuva ❼. Palkkinäyttö alkaa vilkkua, kuva ❽, ja auton voi tankata pitämällä kiinni vaihdepainiketta, kuva ❾. Tankkausmäärät näyttää keltaisten LEDien vilkkuminen tai palaminen, kuva ❿ (katso myös Driver Display).
Huomautus: autoja, joiden tankki on tyhjä, ei oteta huomioon kierroksia laskettaessa yhdessä Position Towerin 20030357 kanssa.

Tankin sisällön asetus kilpa-ajon alussa



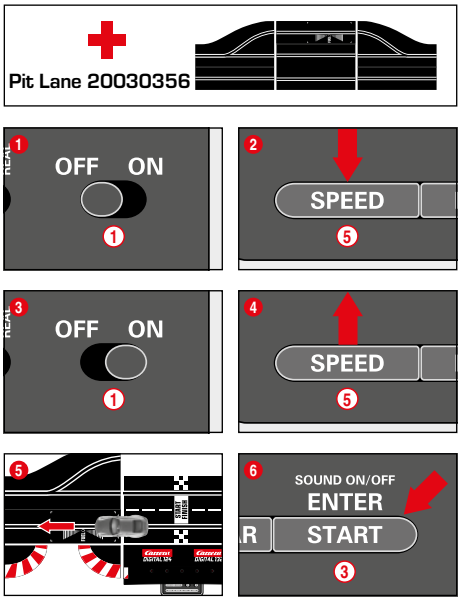
(vain yhdessä laitteiden Pit Lane 20030356 ja Driver Display 20030353 kanssa)
Riippumatta tankin sisällön perusasetuksista voi yhden ja/tai useamman auton tankin sisällön asettaa yksilöllisesti kilpa-ajon alussa kierroksille, jotka ajetaan ennen ensimmäistä tankkausta. Paina kerran "START/ENTER"-painiketta (3), Control Unitin 5 LEDiä palavat jatkuvasti, kuva ⓬, ja Driver Displayn palkkinäyttö vilkkuu, kuva ⓭. Tankin täyttömäärän voi muuttaa painamalla käsiohjaimen vaihdenäppäintä, kuva ⓮.

Asetuksien näppäinlukitus



Lukitaksesi Speed, Brake ja Fuel -asetuksien näppäimet toimi seuraavasti:
Pidä Code-näppäintä (8) painettuna ohjausyksikön ollessa kytketty pois päältä, kytke sitten ohjausyksikkö päälle ja päästä jälleen Code-näppäimestä. Poistaaksesi jälleen lukituksen suorita tämä toimenpide uudelleen.

Laajennettu Pit Lane -toiminto

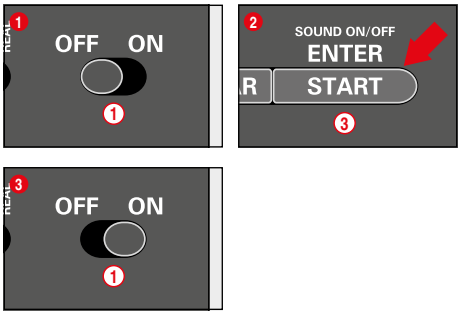


(vain yhdessä Pit Lanen 20030356 kanssa)
Kierroslukutoiminto on mahdollista kytkeä päälle/pois laitteissa Pit Lane 20030356 tai Pit Stop Lane 20030346 yhdessä Pit Stop Adapter Unitin 20030361 kanssa. Paina poiskytketyn Control Unitin "SPEED"-painiketta (5), kytke Control Unit päälle ja päästä irti "SPEED"-painikkeesta (5). Kun painat painiketta uudelleen, 1 tai 2 LEDiä loistaa asetuksista riippuen.

- LED 1 = kierroslaskuri pois
- LED 1 + 2 = kierroslaskuri päällä

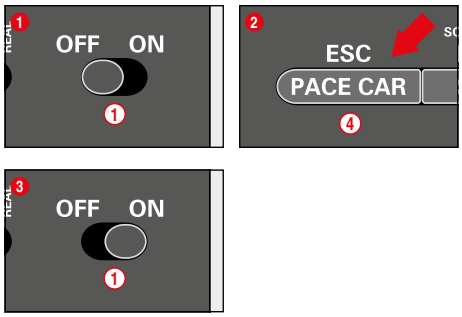
Valitse haluamasi asetus ja työnnä tai aja autoa Pit Lane -anturin yli, kuva ❺. Asetukset siirtyvät yliajossa. Kun haluat lopettaa asetukset, paina "START/ENTER"-painiketta (3).

Ääni PÄÄLLE/POIS



Anturien yliajon ja näppäinten äänen voi kytkeä pois. Paina poiskytketyssä Control Unitissa "START/ENTER"-näppäintä (3), kytke rata päälle ja päästä irti "START/ENTER"-näppäimestä (3). Control Unitin kuittausääntä sitä päällekytkettäessä ei voi kytkeä pois.

Nollaustoiminto



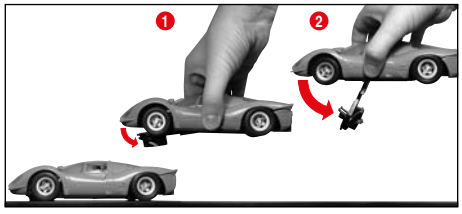
Control Unitissa on nollaustoiminto tehdasasetusten palauttamiseksi.
Paina poiskytketyssä Control Unitissa "ESC / PACE CAR" -näppäintä (4), kytke rata päälle ja päästä irti näppäimestä. Kaikki nopeus-, jarru, tankki-, ääni- ja kierroslaskuriasetukset palautuvat tehdasasetuksiin. Se ei vaikuta autojen asetuksiin, sikäli kuin nämä eivät ole radalla.

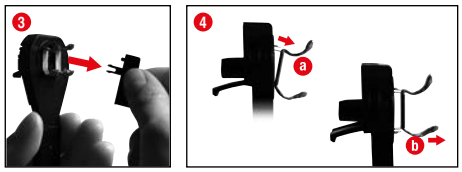
Tehdasasetukset:
- nopeus = 10
- jarrutus = 10
- tankin sisältö = 7
- ääni = On
- Autonomous ja Pace Carin paikan näyttö = OFF

Virransäästötoiminto

Kun Control Unitia ei ole käytetty 20 minuuttiin, se kytkeytyy automaattisesti virransäästötilaan ja sammuttaa kaikki näytöt sekä Position Towerin, Driver Displayn ja Startligtin. Aktivoidaksesi uudelleen kytke ohjainyksikkö noin 2-3 sekunniksi pois päältä ja jälleen päälle. Kaikki asetukset säilyvät.

Kaksoiskontaktin ja ohjaimen vaihto





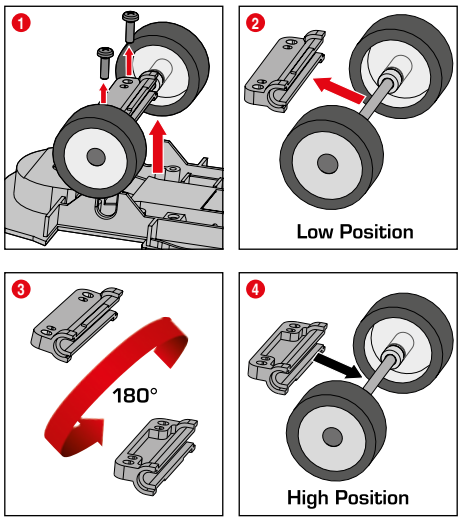
Autoa nostettaessa jousivarsi nousee hieman yläsuuntaan (kuva 1).

Ohjainta tai kaksoiskontaktia vaihdettaessa jousivarren voi avata kuvan 2 mukaisesti.

3 Ohjainta ja kaksoiskontaktia vaihdettaessa otetaan ohjain ensin pois.

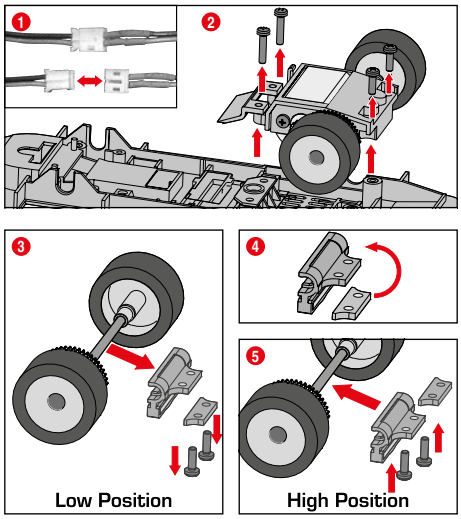
4 Sen jälkeen molemmat kaksoiskontaktit voidaan ottaa pois ja vaihtaa. Vaihdettaessa on varmistettava, että ensin ylempi kontakti 4 a vedetään ulos vain osittain, minkä jälkeen kaksoinkontaktin voi vetää kokonaan ulos yhdessä kontaktin 4 b kanssa. Uutta asetettaessa toimitaan samoin.

Auton alustan korkeuden säätö

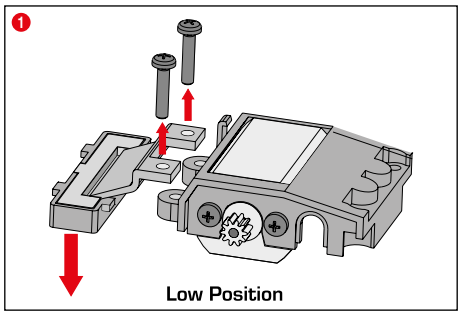


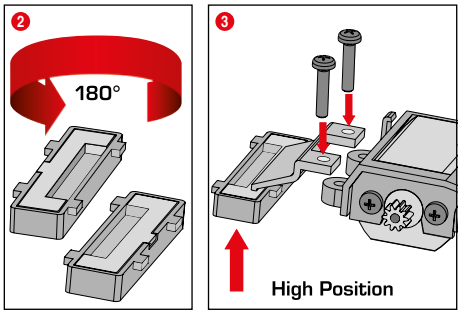
Ennen kuin aloitat alustan ja magneettiyksiköiden säätämisen, irrota auton kori. Irrota auton alapuolella olevat kiinnitysruuvit ja ota kori pois.

Etuakselin korkeuden säätö
1 Irrota etuakseli pidikkeen kaksi ruuvia ja ota koko etuakseli sekä pidike alustasta. 2 Vedä pidike akselista, käännä sitä 180 asteen 3 verran ja pistä akseli takaisin pidikkeeseen 4. Etuakselin sekä pidikkeen voi asentaa taas alustaan.



Taka-akselin korkeuden säätö
Erota töiden helpottamiseksi moottorin ja levyn välinen pistoliitäntä varovasti 1. Poista moottoriyksikön molemmat etummaiset ruuvit ja ota magneetin painin alustasta. Irrota nyt molemmat takimmaiset ruuvit ja ota koko moottoriyksikkö ulos 2.
Käännä moottoriyksikkö ja poista taka-akselin pidikkeen kaksi ruuvia. Irrota välilevy ja koko taka-akseli pidikkeineen 3. Korkeus säädetään laittamalla välilevy moottoriyksikköön 4 ja ruuvaamalla koko taka-akseli taas kiinni 5.

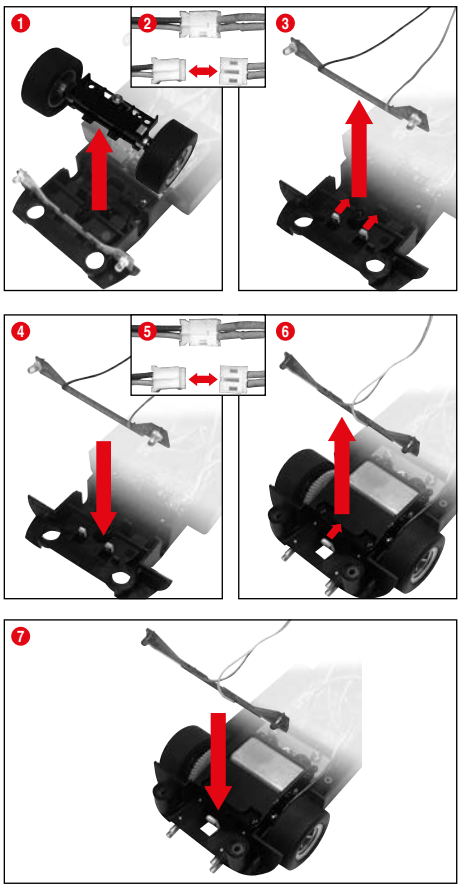




Keskimmäiset magneettiyksikön säätö
Vaihtoehtoisesti myös keskimmäisen magneettiyksikön voi säätää. Ota koko magneettiyksikkö alustasta 1, käännä sitä vaakatasossa 180 astetta 2 ja aseta se taas alustaan. Asenna lopuksi magneetin pidin 3 ja yhdistä kaikki pistoliitokset.

Huomautus: Kaksoiskontaktin ja ohjaimen vaihto – mallista riippuen

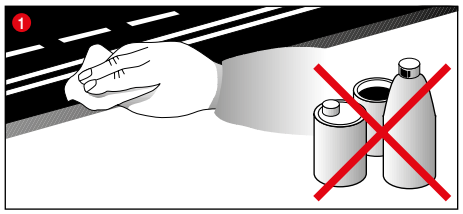
Valolevyn vaihto

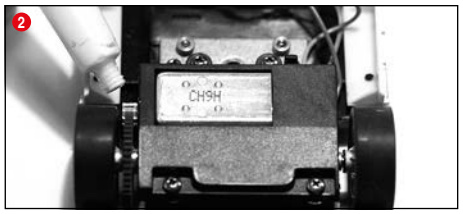


HUOMIO! Valolevyt voivat olla kiinniruuvattuja mallista riippuen.

Etuvalo: Kun valolevy halutaan vaihtaa, auton yläosa ruuvataan irti alustasta. Etuakseli ruuvataan irti kuvan 1 mukaisesti ja etuvalon ja auton piirilevyn välissä oleva kaapeli irrotetaan (kuva 2). Snap-liitos (kuva 3) käännetään kevyesti yläsuuntaan ja valolevy vedetään ylös ja ulos. Valolevy laitetaan sisään (kuva 4), kunnes snap-liitos lukkiutuu. Etuakseli ruuvataan taas yhteen ja kaapelit yhdistetään niiden värien mukaan.
Takavalo: Takavalon ja auton piirilevyn välissä oleva kaapeli irrotetaan kuvan 5 mukaisesti. Snap-liitos (kuva 6) käännetään kevyesti alasuuntaan ja valolevy vedetään ylös ja ulos. Valolevy laitetaan sisään, kunnes snap-liitos lukkiutuu (kuva 7), ja kaapelit yhdistetään niiden värien mukaan.

Huolto ja hoito





Autoradan moitteettoman toiminnan takaamiseksi kaikki sen osat on puhdistettava säännöllisesti. Verkkopistoke vedetään ennen puhdistusta.

1 Ajorata: radan pinta ja urat pidetään puhtaana kuivalla liinalla. Puhdistukseen ei saa käyttää liuottimia eikä kemikaaleja. Kun rataa ei käytetä, sitä säilytetään pölyltä suojattuna ja kuivassa, parhaiten alkuperäispakkauksessa.

2 Auton tarkastus: akseleiden ja pyörien kiinnityskohdat, moottorin hammastanko, vaihdehammaspyörät ja laakerit puhdistetaan ja voidellaan hartsittomalla ja hapottomalla rasvalla. Käytä apuna esimerkiksi hammastikkua. Tarkasta säännöllisesti kontaktien ja renkaiden kunto.

Häiriöiden poisto Ajotekniikka

Häiriöiden poisto:
Häiriöiden esiintyessä tarkasta seuraava:
• Onko sähköliitännät tehty oikein?
• Onko muuntaja ja käsiohjain liitetty oiken?
• Ovatko rataliitokset kunnossa?
• Ovatko rata ja urat puhtaita ja ilman roskaa?
• Ovatko kontaktit kunnossa ja yhteydessä virtakiskoon?
• Onko autot koodattu oikeaan käsiohjaimeen?
• Oikosulun kohdalla radan virransaanti keskeytyy automaattisesti noin 5 sekunniksi, ja siitä ilmoitetaan akustisilla ja optisilla signaaleilla.
• Ovatko autot radalla ajosuuntaan?
Toimintahäiriön kohdalla auton alapuolella oleva ajosuuntakytkin laitetaan toiseen asentoon.
• Onko sovitinyksikkö asennettu oikein ajosuuntaan?
• Onko käsiohjaimen akku liitetty oikein?
• Onko akku kadattu?
• Vilkkuuko käsiohjaimen LED ladattaessa?
• Onko käsiohjain yhdistetty vastaanottimeen?
• Onko käsiohjaimen osoite varattu kahteen kertaan?

Huomautus:
Käytön aikana autosta voi irrota pikkuosia, kuten spoilereita tai peilejä, jotka on alkuperäisen mallin mukaisesti oltava mukana. Sen estämiseksi ne voi irrottaa ennen käyttöä.

Ajotekniikka:
• Suorilla osuuksilla voi ajaa nopeasti, ennen mutkaa täytyy jarruttaa, mutkan päässä voi kiihdyttää taas.
• Autoja ei saa pitää kiinni tai estää moottorin käydessä. Se voi aiheuttaa ylikuumenemista ja moottorivikoja.

Huomautus: kun käytetään muita kuin Carreran ratoja, ohjain on korvattava erikoisvalmisteisella ohjaimella (nro 20085309). Ajoäänet Carreran siltaa (nro 20020587) tai mutkaa 1/30° (nro 20020574) käytettäessä ovat riippuvaisia mittakaavan aitoudesta, eikä niillä ole vaikutusta ajoon.

Tekniset tiedot

Muuntajan · lähtöjännite

18 V ⎓ 54 W

Litiumpolymeeriakun: 3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

Latausaika enintään: 2 tuntia

Taajuus: 2,4 GHz
Taajuuskaista: 2400-2483,5 MHz
Lähetysteho: enintään 10 mW

Valmistajan nimi tai tavaramerkki, kaupparekisterinumero ja osoite	Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Mallitunniste	STAD-HKYF-002B STAD-HKYF-003B STAD-HKYF-004B
Ottojännite	100-240 V~
Tuloverkkotaajuus	50/60 Hz
Antojännite	DC 18 V
Antovirta	3.0 A
Antoteho	54.0 W
Aktiivitilan keskimääräinen hyötysuhde	88.8 %
Hyötysuhde alhaisella kuormituksella (10 %)	83.06 %
Kuormittamattoman tilan tehonkulutus	0.15 W

Virtatilat
1) Ajo = ajoneuvoja ohjataan käsiohjaimista
2) Lepotila = käsiohjaimia ei käytetä, ei ajoa
3) Valmiustila = noin 20 minuutin lepotilan jälkeen liitäntäkisko kytkeytyy valmiustilaan. Keskimmäinen LED vilkkuu pitkin välein.
VIRRANKULUTUS < 0,21 W
Aktivoidaksesi uudelleen kytke ohjainyksikkö noin 2-3 sekunniksi pois päältä ja jälleen päälle. Rata on silloin jälleen lepokäytössä.
4) Poiskytketty tila = verkkolaite irrotettu verkkovirrasta





Tämä tuote on varustettu merkillä, jonka mukaan se on hävitettävä sähköromuna (WEEE). Se tarkoittaa, että tämä tuote on hävitettävä EU-direktiivin 2012/19/EU mukaan ympäristövahinkojen pienentämiseksi.

Lisätietoja saa paikalliselta tai alueelliselta viranomaiselta.

Sähkölaitteet, joita ei hävitä näiden määräysten mukaisesti, ovat riski ympäristölle ja terveydelle niiden sisältämien vaarallisten aineiden vuoksi.

Varoitukset

LiPo-akun/akkujen käyttöä koskevat säännöt ja varoitukset:
LiPo-akut ovat huomattavasti herkempiä kuin tavalliset alkaali- tai NiMh-akut.
Siksi kaikki määräyksiä ja varoituksia on noudatettava tarkasti.
Käsiteltäessä LiPo-akkuja väärin vaarana on niiden syttyminen.
Käsitellessäsi, ladatessasi ja käyttäessäsi mukana tullutta/tulleita LiPo-akkua/akkuja otat vastuun niistä riskeistä, jotka liittyvät litiumakkuihin.

• Akkuja, joita ei ole tarkoitettu ladattaviksi, ei saa ladata!
Lataukseen saa käyttää vain mukana tullutta laturia. Palovaara, jos näitä ohjeita ei noudateta, ja siten terveyden vaarantuminen ja/tai esinevahingot.
ÄLÄ KOSKAAN käytä jotain muuta latauslaitetta!
• Ladattavia akkuja saa ladata vain aikuisen valvonnassa.
Älä jätä akkua latauksen aikana ilman valvontaa. Kun lataat akkua, tulee sinun olla aina sen lähettyvillä valvomassa latauksen kulkua, jotta voit tarvittaessa reagoida heti mahdollisiin ongelmiin.
• Mikäli akku purkautuessaan tai latautuessaan pullistuu tai vääntyy, lopeta heti lataus tai akun käyttö. Poista akku niin nopeasti ja varovasti kuin mahdollista ja aseta se turvalliseen, avoimeen paikkaan ja kauaksi syttyvistä materiaaleista ja tarkkaile sitä vähintään 15 minuutin ajan.
Jos jo pullistunutta tai vääntynyttä akkua ladataan tai käytetään edelleen, vaarana on palon syttyminen! Akku on poistettava heti käytöstä, jos se on vähänkin muuttanut muotoaan tai pullistunut.
• Mukana tullut akku on ladattava turvallisessa paikassa riittävän kaukana syttyvistä materiaaleista.
• Tyhjät akut on poistettava leikkikalusta.
• Säilytä akkua huonelämpötilassa (16° - 18°C) kuivassa paikassa.
Älä altista akkua suoralle auringonsäteilylle tai muille lämpölähteille. Vältä yleisesti suurempia kuin 50 °C asteen lämpötiloja.
• Lataa akku ehdottomasti jälleen käytön jälkeen välttääksesi akun niin sanotun syväpurkauksen. Kun akkua ei tarvita, lataa se aika ajoin (noin 2-3 kuukauden välein). Jos edellä mainittuja akun käsittelyä koskevia ohjeita ei noudateta, seurauksena saattaa olla vika.
• Älä käytä akun vaihdossa mitään teräviä tai kovia esineitä.
Älä missään tapauksessa viota akun suojakalvoa.
• Vioittuneen akun vaihtoon saa käyttää vain suositeltuja akkutyyppejä. Vioittuneet tai käyttökelvottomat akut ovat ongelmajätettä ja ne on hävitettävä sen mukaisesti.
• Älä heitä akkuja tai paristoja tuleen äläkä altista suurille lämpötiloille. Vaarana räjähdys ja palon syttyminen.
• LiPo-akkujen sisältämät elektrolyytit ja elektrolyyttihöyryt ovat terveydelle haitallisia. Vältä ehdottomasti suoraa kosketusta elektrolyytteihin. Jos elektrolyyttiä on roiskunut iholle, silmiin tai muihin kehonosiin, on se huuhdottava heti runsaalla puhtaalla vedellä ja otettava yhteyttä lääkäriin.
• Akut eivät ole leikkikaluja eikä niitä saa jättää lasten ulottuville.
Säilytä akkuja lasten ulottumattomissa.
• Liittimiä/akkuliitäntöjä ei saa oikosulkea!
• Leikkikalua saa käyttää vain leikkikaluille tarkoitetun muuntajan/verkkolaitteen kanssa!
• Muuntaja/verkkolaite ei ole leikkikalu!

Innholdsfortegnelse

Sikkerhetshenvisninger 65
Samsvarserklæring 65
Innholdet i pakningen 65
Teknisk montasjeanvisning 65
Viktig anvisning 66
Beskrivelse 66
Før første gangs bruk 66
Pleie av det oppladbare batteriet 66
Montasjeanvisning 66
Autovern og støtter 66
Elektrisk tilkobling 66
Bildelene 66
Tilkoblinger Control Unit 67
Tilkobling av mottakeren 67
Tilkobling av ladestasjonen 67
Lading av den manuelle styringen 67
Binding-prosess 67
Betjeningselementer Control Unit 67
Koding/programmering
av bilene på den tilhørende håndstyringen 67
Startforberedelse 68
Skinnebytte 68
Lys på/av 68
Koding/programmering Autonomous Car 68
Koding/programmering Pace Car 68
Visning av posisjonen for Autonomous og Pace Car 68
Innstilling av grunnhastigheten på bilene 68
Innstilling av bremseatferden til bilene 69
Innstilling av tankinnholdet 69
Tastesperre for innstillinger 69
Utvidet Pit Lane-funksjon 69
Lyd PÅ/AV 69
Reset-funksjon 70
Strømsparingsmodus 70
Bytte av dobbeltbørster og styrepinne 70
Høydejustering av bilens chassis 70
Bytte av lys-kretskort 70
Vedlikehold og pleie 71
Feilretting / Kjøreteknikk 71
Tekniske data 71
Varsler 71

Velkommen

Hjertelig velkommen til Team Carrera!
Bruksanvisningen inneholder viktige opplysninger om hvordan du setter opp og bruker DIGITAL 124 bilbane. Les nøye gjennom bruksanvisningen og oppbevar den for senere referanse.
Hvis du har spørsmål ber vi deg ta kontakt med salgsavdelingen vår eller gå på hjemmesiden vår: **carrera-toys.com**
Kontroller at innholdet i pakken er fullstendig og ikke har blitt skadet i transport. Det finnes viktig informasjon på forpakningen som også bør tas vare på.

Vi ønsker deg mye moro med den nye Carrera DIGITAL 124 bilbanen.

Sikkerhetshenvisninger

• ADVARSEL! Ikke egnet for barn under 36 måneder. Kvelningsfare på grunn av smådeler som kan settes i vrangstrupen.
Advarsel: Fare for klemming ved bruk.

• ADVARSEL!
Dette leketøyet innholder magneter eller magnetiske bestanddeler. Magneter som i en menneskekropp kan trekke på hverandre eller metallgjenstander, kan forårsake alvorlige eller dødelige skader. Kontakt lege umiddelbart hvis magneter har blitt svelget eller innåndet.

• ADVARSEL!
Barn må være minst 8 år for å bruke batteri-ladeapparatet. Man må gi barn tilstrekkelig informasjon om bruksmåten, slik at barnet kan bruke ladeapparatet sikkert. Gjør det klart at det ikke er noe leketøy.

• Transformatoren er ingen leke! Koblingene til transformatoren må ikke kortsluttes! Opplysning til foreldrene: Transformatoren bør kontrolleres regelmessig på skader på ledning, støpsel og kasse. Denne leken skal kun brukes med den anbefalte transformatoren! Etter en skade skal den byttes ut! Bilbanen skal bare brukes med én transformator! Ved lengre opphold i kjøringen på banen anbefaler vi å trekke ut kontakten. Kassene på transformator og hastighetsjustering skal ikke åpnes!

Opplysning til foreldrene:
Transformatorer og nettdeler på leker er ikke ment som del av leketøyet. Når disse produktene er i bruk skal det være en voksen til stede.

• Banen, bilene og ladeapparatet skal kontrolleres regelmessig for skader på ledninger, støpsler og karosseri! Defekte deler byttes ut.
• Bilbanen er ikke egnet for bruk utendørs eller i våtrom! Ikke ha væsker i nærheten av banen.
• For å unngå kortslutning er det viktig at det ikke legges metallgjenstander på baneskinnene. Plasser ikke bilbanen i umiddelbar nærhet av omfintlige gjenstander: biler som slynges ut fra banen kan forårsake skade.
• Trekk ut kontakten før du gjør banen ren eller før vedlikehold! Bilbanen/bilene gjøres rene med en fuktig klut - uten løsemidler eller kjemikalier. Når den ikke er i bruk bør bilbanen oppbevares støvfritt og tørt, – helst i originalforpakningen.
• Bilbanen skal ikke plasseres og brukes i høyde med ansikt/øyne siden biler som slynges ut kan forårsake skade.
• Uriktig bruk av transformatoren kan føre til elektrisk strømstøt.
• Leketøyet må kun forbindes med apparater i verneklasse II.
• Leketøyet og ladeapparatet må kun brukes med en transformator for leketøy.
• Må ikke brukes med regulerbare transformatorer!
• Hvis forbindelsesledningen til dette apparatet skades, må den sendes til firmaet Carrera kundetjeneste, eller erstattes av en lignende kvalifisert person, for å unngå farer.

Merknad:
Bilene og kontrollenheten (Control Unit) må kun tas i bruk igjen etter at alt har blitt montert fullstendig.

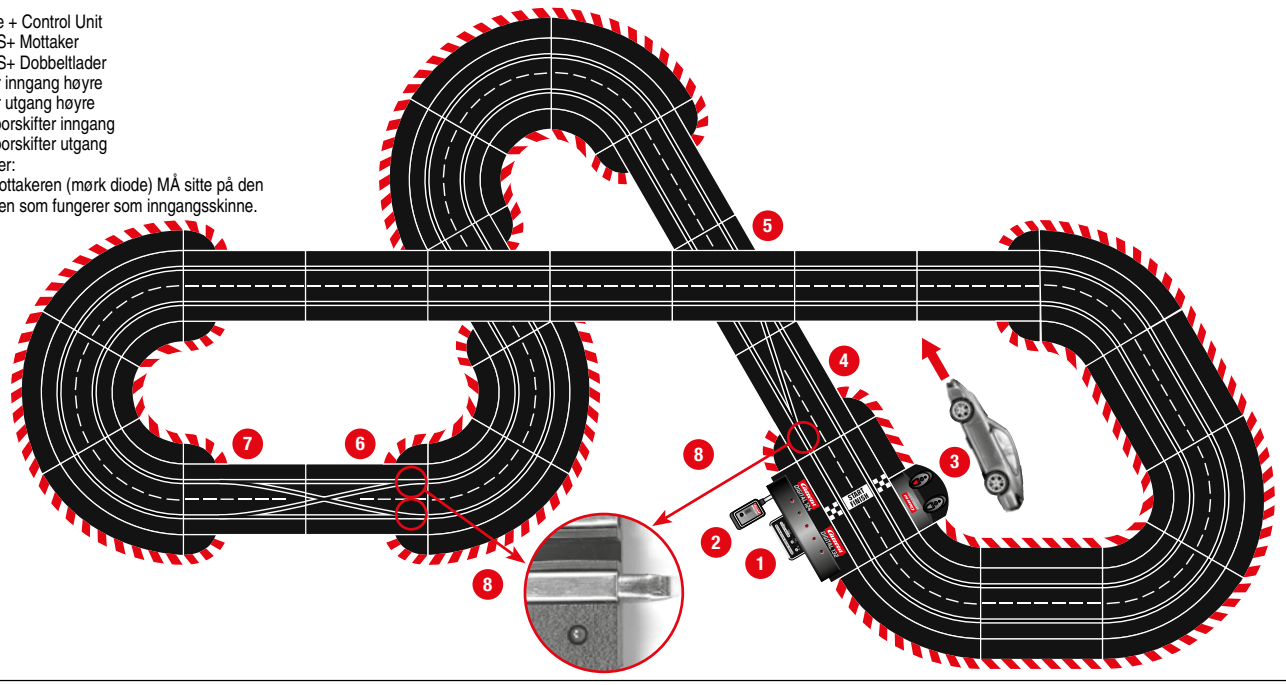
Monteringen må kun gjøres av en voksen person. Denne enheten kan brukes av barn fra og med 8 år og eldre, samt av personer med nedsatte fysiske, sensoriske eller mentale evner eller mangel på erfaring og kunnskap, dersom de er under tilsyn eller har fått opplæring i sikker bruk av apparatet og har forstått farene som kan oppstå. Barn må ikke leke med apparatet. Rengjøring og brukervedlikehold må ikke utføres av barn uten tilsyn. Barn må få instrukser om at engangsbatterier ikke må lades på grunn av eksplosjonsfaren og at man ikke må forsøke dette.

Samsvarserklæring

Hermed bekrefter Carrera Toys GmbH, at denne typen radioutstyr "2,4 GHz WIRELESS+" er i overensstemmelse med direktiv 2014/53/EU. Den komplette teksten til EU-samsvarserklæringen er tilgjengelig på følgende Internett-adresse: carrera-toys.com – Safety and Quality

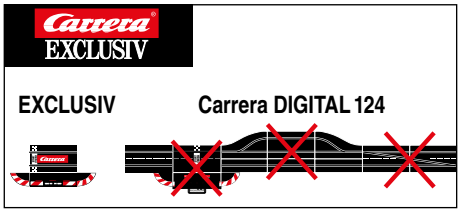
Teknisk montasjeanvisning

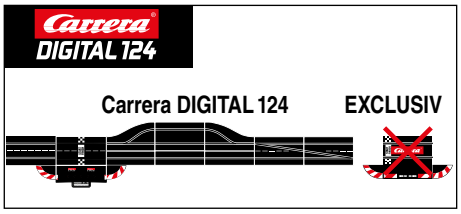
1. Startskinne + Control Unit
2. WIRELESS+ Mottaker
3. WIRELESS+ Dobbeltlader
4. Sporskifter inngang høyre
5. Sporskifter utgang høyre
6. Dobbelt-sporskifter inngang
7. Dobbelt-sporskifter utgang
8. IIR-mottaker:
   Infrarød-mottakeren (mørk diode) MÅ sitte på den sporskifteren som fungerer som inngangsskinne.



N

Viktig anvisning





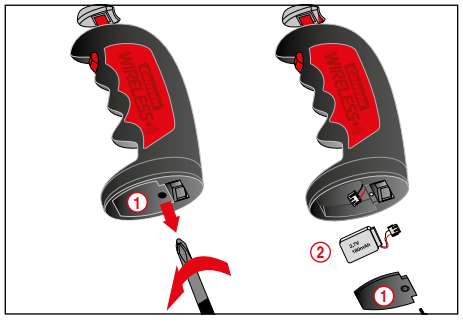
Vi minner om at Exclusiv (analogt system) og Carrera DIGITAL 124/132 (digitalt system) er to helt forskjellige og individuelle systemer. Vi gjør utrykkelig oppmerksom på at de to systemene må holdes fra hverandre når banene settes opp, dvs. at det ikke må settes en Exclusiv-startskinne inn sammen med en Carrera DIGITAL 123/132-startskinne/Control Unit i én og samme strekning. Dette gjelder selv om bare én av startskinnene (Exclusiv-startskinne eller Carrera DIGITAL 123/132-startskinne/Control Unit) er tilkoblet strømnettet.
Videre skal heller ingen andre Carrera DIGITAL 124/132-komponenter (sporskiftere, elektronisk rundeteller, pitstopp) bygges inn i en Exclusiv-bane, dvs. brukes til analog kjøring. Hvis dette ikke overholdes kan det ikke utelukkes at Carrera DIGITAL 124/132-komponentene ødelegges. Slike tilfeller dekkes ikke av garantien.

Beskrivelse

WIRELESS+ er den nye trådløse racerbanefornøyelsen for Carrera DIGITAL124 og Carrera DIGITAL 132. 2,4 GHz-radioteknologien med frekvenshopping er støyfri og har en rekkevidde på inntil 15 m. Takket være det kraftige oppladbare Lithium Polymer-batteriet, er det mulig med en spilletid på inntil 8 timer og en standbydrift på over 80 dager.
WIRELESS+ i forbindelse med DIGITAL 124 gir trådløs frihet for opptil 4 førere på motorbanen.

Før første gangs bruk

Før den manuelle styringen brukes for første gang, må det medfølgende oppladbare batteriet (2) settes inn i den manuelle styringen. Skru opp batteridekslet (1) på undersiden av den manuelle styringen. Sett støpselet fra det oppladbare batteriet inn i stikkontakten på den manuelle styringen, og sett inn det oppladbare batteriet i huset. Skru deretter på dekslet på batterihuset igjen. Batteriet er forhåndsladet fra fabrikken, men skal før første gangs bruk lades fullstendig.

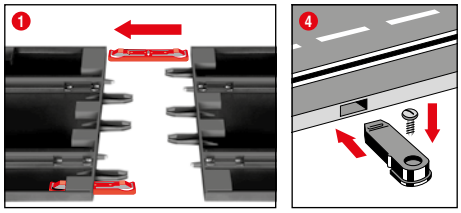


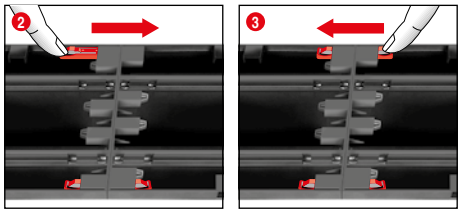
Pleie av det oppladbare batteriet

For å oppnå en lengst mulig levetid for og best mulig ytelse på batteriet må følgende punkter vedrørende pleie og oppbevaring overholdes.

• Lad opp nye oppladbare batterier fullstendig før første gangs bruk.
• Ved fulladet batteri er spilletiden ca. 8 timer. Når batteriytelsen synker, reduseres rekkevidden på den manuelle styringen. Senest på dette tidspunktet skal batteriet igjen være fullastet.
• Hvis batteriet ikke skal brukes på lang tid, må du ta det ut av den manuelle styringen og oppbevare det v ved romtemperatur (16° - 18° C) på et tørt sted. For å forhindre en dyp utlading, skal det lagrede batteriet lades opp hver 2.-3. måned.

Montasjeanvisning



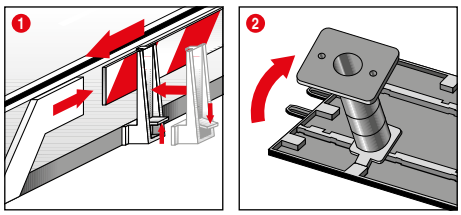


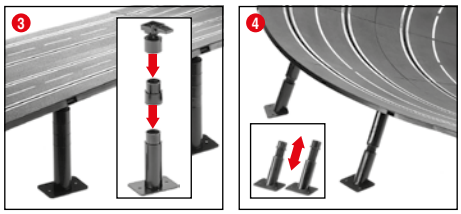
1 + 2 + 3 Før montering stikkes forbindelsesstykkene inn i skinnene slik fig. 1 viser. Sett sammen skinnene på et jevnt underlag. Forbindelsesstykkene skyves i pilens retning til det høres at de er på plass, fig. 2. Forbindelsesstykkene kan evt. også settes på i ettertid. Forbindelsesstykkene kan enkelt løsnes i begge retninger ved å trykke ned nesestykket (se fig. 3).

4 **Feste:** Banestykkene kan festes til en plate med egne banefester (art.nr. 20085209) (Må kjøpes separat).

Bemerk:
Teppegulv er uegnet som monteringsunderlag pga. statisk oppladning, støvdannelse og lett antennelighet.

Autovern og støtter



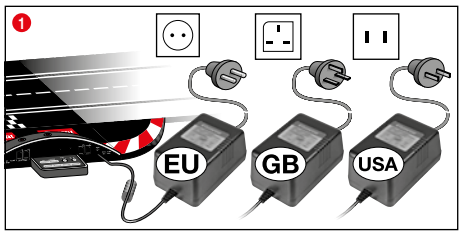


1 **Autovern:** Holderne for autovernet festes til kanten av kjørebanen ved å vippe dem opp.

2 + 3 **Støtter for opphøyede strekninger:**
Skyv kuleleddhodene med tappene inn i de passende firkantede fikseringspunktene på undersiden av banen. Støttene gjøres høyere med ekstra mellomstykker. Føttene på støttene kan evt. skrus fast (skruer følger ikke med).

4 **Støtter for bratte svinger:**
Det finnes egne skråstøtter tilpasset de bratte svingene. Bruk støttene som ikke kan høydejusteres ved inn- og utgangene av svingene. Skyv hodene på støttene inn i de passende runde fikseringspunktene på undersiden av banen.

Elektrisk tilkobling



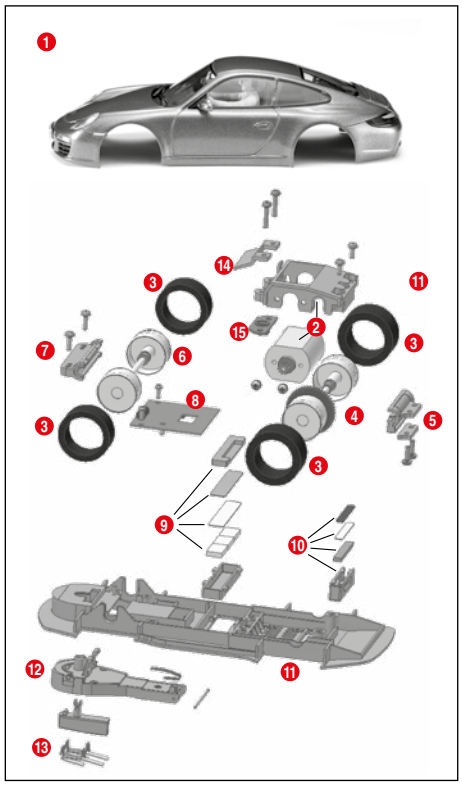
1 Kople trafostøpselet til Control Unit.

Bemerk: For å unngå kortslutning og elektrisk støt skal ingen deler av banen kobles til andre elektriske apparater, kontakter, ledninger eller andre fremmede elementer. Carrera DIGITAL 124 bilbane fungerer kun med en original Carrera DIGITAL 124 transformator.

PC-grensesnittet (PC enhet) skal kun brukes med den originale Carrera PC enheten.

Leken må brukes sammen med den medfølgende transformatoren eller strømadapteren, dersom transformatoren leveres sammen med leken.

Bildelene

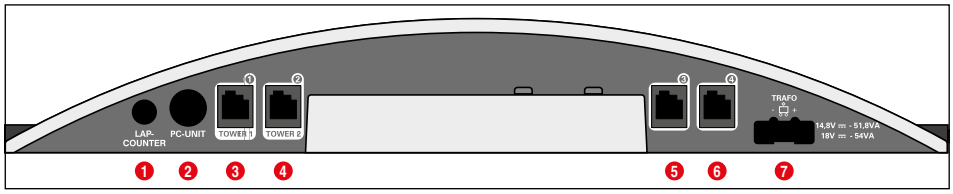


1 Body
2 Motorblokk
3 Dekk
4 Bakaksel
5 Bakakselopptak inkl. avstandsplate
6 Framaksel
7 Holder for fremaksel
8 Kretskort
9 Midterste magnetenhet
10 Hekk magnetenhet
11 Chassis
12 Svingarm inkl. fjær
13 Styrepinne med dobbeltbørste
14 Avstryker mellommagnet
15 Festeplate

Bemerk: Sammensetningen av bilen er modellavhengig.

Betegnelsen på delen kan ikke brukes som bestillingsnummer..

Tilkoblinger Control Unit



Tilkoblinger (fra venstre til høyre):
1. Tilkobling for rundeteller 20030342
2. Tilkobling for Carrera AppConnect 20030369, PC-enhet eller Lap Counter 20030355
3. Uttak 1 for håndstyring, håndstyringsutvidelsesboks eller WIRELESS+-mottaker
4. Uttak 2 for WIRELESS-Tower 20010108
5. Uttak 3 til håndstyring
6. Uttak 4 til håndstyring
7. Tilkobling for DIGITAL 124 / DIGITAL 132 strømadapter

Generelle anvisninger for uttakene 1-4:
Så fremt det benyttes en WIRELESS+-mottaker, skal denne tilkobles uttak 1. Alternativt kan det kobles et WIRELESS Tower 20010108 til uttak 2. Hvis kun WIRELESS+-mottakeren brukes, skal uttak 2 ikke brukes.

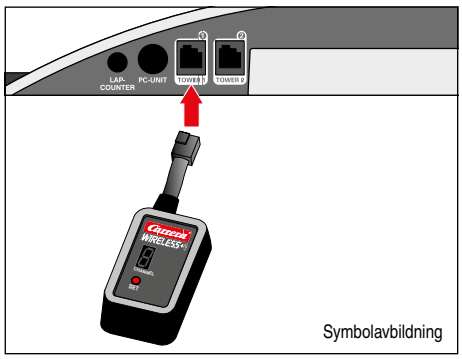
På uttak 3 og 4 kan det i tillegg brukes håndstyringer med kabler. Vennligst vær oppmerksom på at disse i så fall bruker adresse 5 og 6.

Ved bruk av utvidelsesboksen for håndstyriing 20030348 skal den forbindes med uttak 1. Tilordningen av biladressene skjer deretter som angitt i det følgende:
- Utvidelsesboks for håndstyring = adressene 1, 3 og 4
- Uttak 2 = adresse 2
- Uttak 3 = adresse 5
- Uttak 4 = adresse 6

Merk:
En kombinasjon av WIRELESS og håndstyringsutvidelsesboks er ikke mulig!
Vær oppmerksom på at for DIGITAL 124, er maksimalt antall kjøretøyer begrenset til 4!

Tilkobling av mottakeren

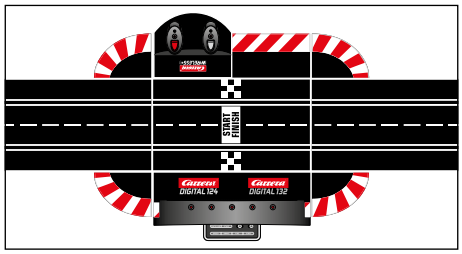
Koble mottakeren ifølge symbolavbildningen til en av begge bøssingene på Control Unit som er merket med Tower 1 og Tower 2.
For driften av 4 WIRELESS+ manuelle styringer er det kun nødvendig med én 2,4 GHz mottaker.

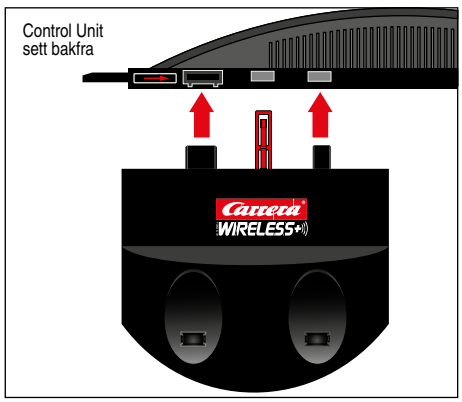


Symbolavbildning

Tilkobling av ladestasjonen

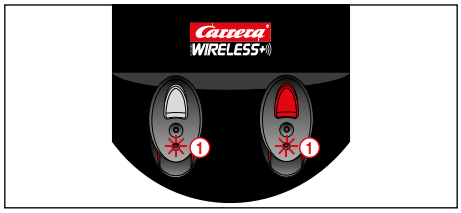
Ladestasjonen kobles til å baksiden av Control Unit.
For å plassere ladestasjonen på et annet sted på banen, er Adapter Unit 20030360 nødvendig.



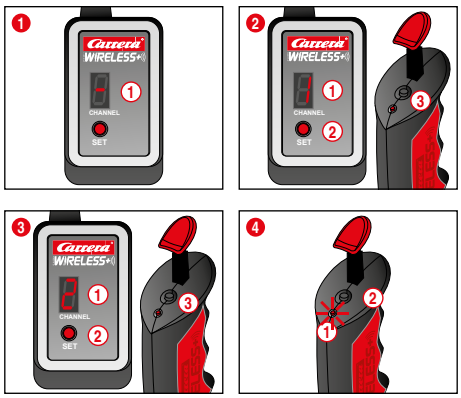


Lading av den manuelle styringen

Før første gangs bruk skal den manuelle WIRELESS+-styringen lades fullstendig. Til dette skal de manuelle styringene stilles i laderen og banen slås på. I løpet av ladeprosessen blinker LED-ene (1) på de manuelle styringene. Etter avsluttet ladeprosess lyser LED-ene (1) kontinuerlig. Gjennom bruk av et oppladbart Lithium-Polymer-batteri er det når som helst mulig å lade den manuelle styringen.



Binding-prosess



For at de manuelle styringene skal kunne brukes til å styre kjøretøyene, må de "tilknyttes" mottakeren én gang.
Slå på banen for å gjøre dette.

1
Mottakeren signaliserer driftsklarhet gjennom omløpende lys fra segmentvisningen (1).

2
Trykk på SET-knappen (2) inntil tallet 1 vises i segmentvisningen (1). Det viste tallet er den senere adressen til kjøretøyet. Gjennom å trykke videre på knappen kan det kobles til neste adresse.

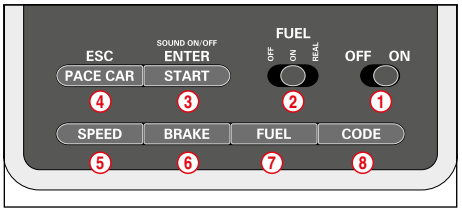
Trykk nå én gang på bindingstasten (3) på oversiden av den manuelle styringen. Den manuelle styringen signaliserer den vellykkede bindingsprosessen gjennom blinking av LED-ene, mens mottakeren viser dette gjennom omløpende lys på segmentene. Bindingsprosessen er dermed avsluttet, og den manuelle styringen kan brukes.

3
Gå frem på samme måte for å binde den andre manuelle styringen. Trykk to ganger på SET-knappen (2) på mottakeren inntil tallet 2 vises (1). Trykk deretter på bindingstasten (3) på den andre manuelle styringen.

4
For å få se den innstilte adressen til den manuelle styringen, trykker du én gang på bindingsknappen (2) på oversiden av den manuelle styringen. LED-en (1) blinker tilsvarende den innstilte adressen.

Ved ikke-aktivering av den manuelle styringen, kobler denne seg automatisk etter ca. 20 sek til strømsparemodus.
Ved å trykke på tappen hhv. myktasten kan den manuelle styringen aktiveres igjen.

Betjeningselementer Control Unit



1. På/av-bryter
2. Bryter for tankfunksjon
3. Starttast for racestart/bekreftelsestast for programmering
4. Tast for Pace Car / avbrytelse av programmering
5. Tast for innstilling av grunnhastighet
6. Tast for innstilling av bremseatferd
7. Tast for innstilling av tankinnhold
8. Programmeringstast for biler

Generelle anvisninger om betjening
Noen taster brukes til flere funksjoner. Innstillingen av noen funksjoner skjer via tastekombinasjoner. Samtlige programmeringsforløp kan avbrytes via tast (4) „ESC/PACE CAR". Flere opplysninger finner du i det videre forløpet.

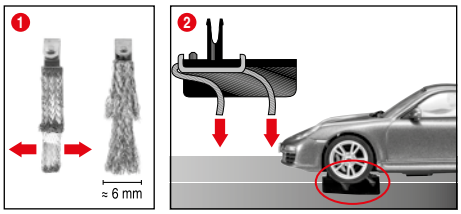
Koding/programmering av bilene på den tilhørende håndstyringen



Still inn den bilen som skal kodes på banen og slå på Control Unit. Trykk én gang på tasten „Code" (8), fig. 1; den første LED-en begynner å lyse, fig. 2. Trykk deretter én gang på sportasten på tilhørende håndstyring, fig. 3.
På biler med belysning begynner lysene å blinke, og på Control Unit lyser LED-ene 2-4 etter hverandre. Etter vellykket koding lyser den midterste LED-en permanent (fig. 4), og bilen ble tilordnet håndstyringen.
Merk: Ved denne typen koding skal alltid **kun den bilen som skal kodes** befinne seg på banen.

N

Startforberedelse

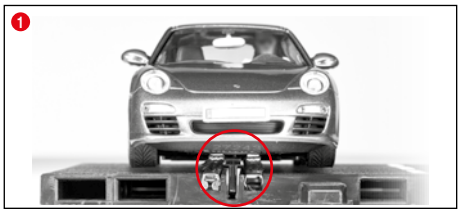


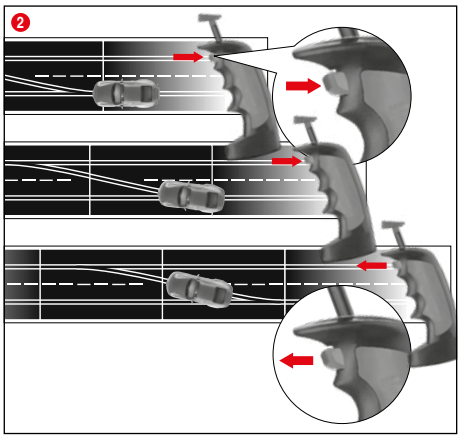
Denne Carrera DIGITAL 124-bilen er optimert for bruk på Carrera skinnesystem 1:24.

1 + 2 Riktig stilling på børstene:
For god og kontinuerlig bruk bør enden av børsten spres ut litt 1 og bøyes ned mot skinnen slik fig. 2 viser. Det er bare enden ab børsten som skal ha kontakt med skinnen; ved tegn på slitasje kan den evt. kuttes noe. Skinner og børster bør av og til renses for støv.

På bilene finnes små originale detaljer – f.eks. spoilere eller speil – som lett kan løsne eller brekke av når bilene lekes med. For å unngå at disse delene ødelegges, er det mulig å fjerne dem før bilene settes på banen.

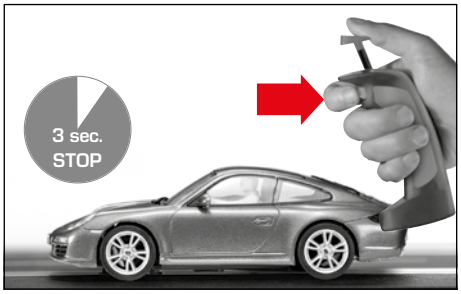
Skinnebytte





1 Pass på at styrepinnen på bilen sitter i sporet og at dobbelbørsten har kontakt med strømskinnen. Plasser bilene på startskinnen.
2 Ved bytte av bane holdes knappen på håndkontrollen inne hel til bilen har kjørt gjennom sporveksleren.

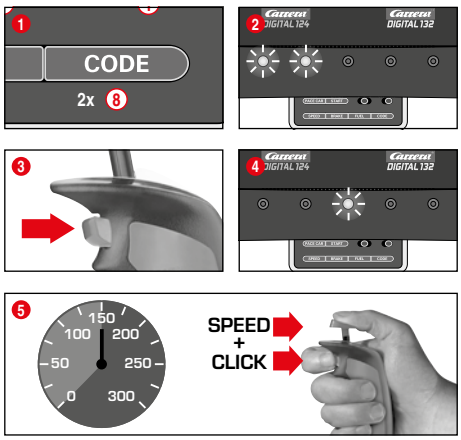
Lys på/av



Bil som er programmert for bruk med håndkontroll må stå stille minst 3 sek. på banen før lyset kan slås av eller på ved å trykke på sporveksleren.

Henvisning:
Gjelder kun for modeller med belysning

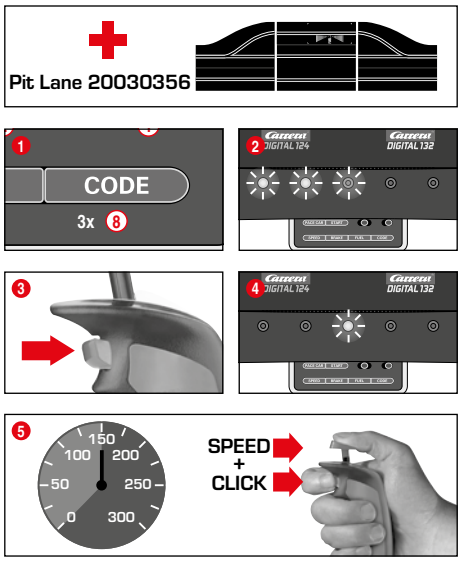
Koding/programmering Autonomous Car



Still inn den bilen som skal kodes på banen ved innkoblet Control Unit og trykk 2 ganger på tasten „Code" (8), fig. 1. Begge de første LED-ene på Control Unit lyser, fig. 2. Trykk nå på sportasten på håndstyringen, fig. 3; LED 3-5 tennes nå etter hverandre. Vent til den midterste LED-en lyser på nytt, fig. 4. Betjen håndstyringsstangen og bring bilen til ønsket hastighet. Når du oppnår hastigheten, trykk igjen på sportasten, fig. 5.
Kodigen av Autonomous Car er dermed avsluttet.

Merk: Ved denne typen koding skal alltid kun den bilen som skal kodes befinne seg på banen. Programmeringen av Autonomous Car beholdes inntil bilen koderes på nytt. Autonomous Car blir alltid vist med adresse 7 i forbindelse med Position Tower.

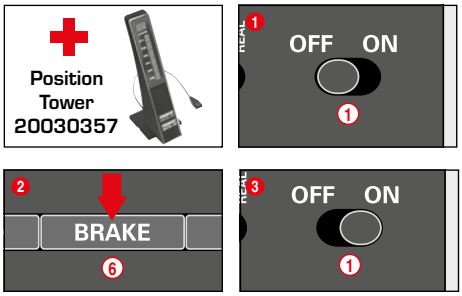
Koding/programmering Pace Car



(bare i forbindelse med Pit Stop Lane nr. 20030356)
Still inn den bilen som skal kodes på banen ved innkoblet Control Unit og trykk 3 ganger på tasten „Code" (8), fig. 1. Alle de tre LED-ene på Control Unit lyser, fig. 2. Trykk nå på sportasten på håndstyringen, fig. 3; LED 2-5 tennes nå etter hverandre. Vent til den midterste LED-en lyser på nytt, fig. 4. Betjen håndstyringsstangen og bring bilen til ønsket hastighet. Når du oppnår hastigheten, trykk igjen på sportasten, fig. 5. Kodingen av Pace Car er dermed av avsluttet, og bilen kjører til Pit Stop Lane.
Merk: Ved denne typen koding skal alltid **kun den bilen som skal kodes** befinne seg på banen. Programmeringen av Pace Car beholdes inntil bilen koderes på nytt. Pace Car blir alltid vist med adresse 8 i forbindelse med Position Tower.

Utvidet Pace Car-funksjon
Etter vellykket koding av Pace Car kjører denne innen den første runden automatisk inn i Pit Lane. For å starte Pace Car trykker du én gang på tasten "Pace Car" (4). LED 2 og 3 på Control Unit lyser, og Pace Car forlater Pit Lane. Pace Car kjører nå inntil tasten "Pace Car" trykkes på nytt. Da slukker LED 2, og bilen kjører innen den aktuelle runden automatisk inn i Pit Lane.

Visning av posisjonen for Autonomous og Pace Car

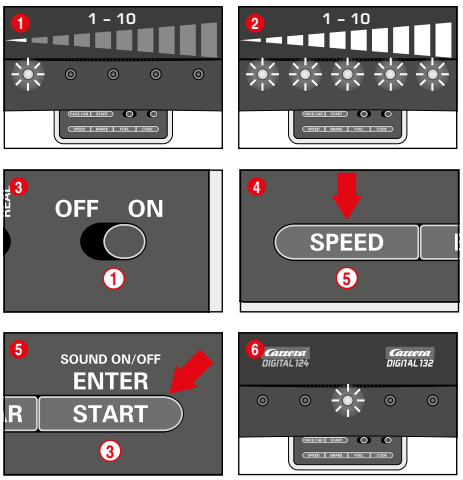


(kun i forbindelse med Position Tower nr. 20030357)
Posisjon av Automomous Car (adresse 7) og Pace Car (adresse 8) kan vises på Position Tower. Denne funksjonen kan kobles inn på Control Unit. Hold ved avslått Control Unit tasten "BRAKE" (6) trykket, fig. 2, slå på banen og slipp tasten "BRAKE" igjen. Gjennom å trykke på tasten på nytt, kan funksjonen omstilles.

1 LED lyser = ingen visning
2 LED-er lyser = visning på Position Tower.

Still inn ønsket funksjon og bekreft valget med "START/ENTER"-tasten.

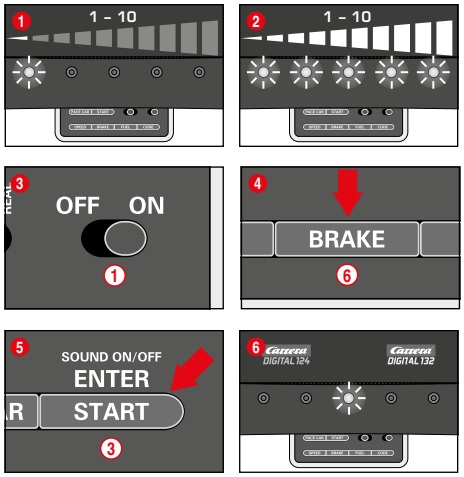
Innstilling av grunnhastigheten på bilene



Innstillingen av grunnhastigheten kan skje enkeltvis for én og/eller flere biler. Bilene som skal stilles inn må befinne seg på banen. Innstillingen kan skje i 10 trinn der de 5 LED-ene blinker hhv. lyser permanent og signaliserer de forskjelige trinnene.
1 1 LED lyser = lav hastighet
2 5 LED-er lyser = høy hastighet

Still de bilene som skal stilles inn på banen ved innkoblet Control Unit og trykk én gang på tasten "SPEED" (5). Nå lyser et visst antall LED-er. Disse viser til slutt det brukte hastighetsnivået. Trykk på tasten "SPEED" (5) inntil den ønskede grunnhastigheten er valgt. Bekreft valget med tasten "ENTER/START" (3).
Et kort løpelys og lys fra den midterste LED-en bekrefter at innstillingen er avsluttet, fig. 6.

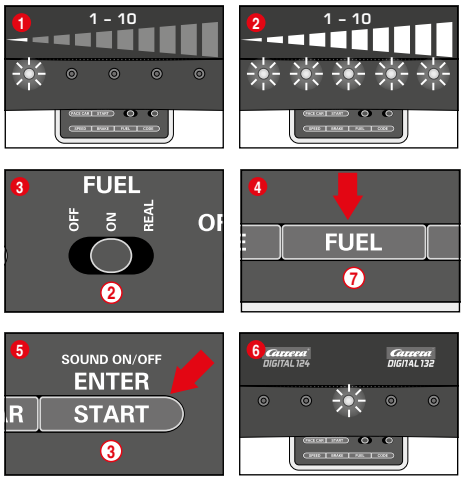
Innstilling av bremseatferden til bilene



(kun for håndstyrte biler)
Innstillingen av bremseatferden kan skje enkeltvis for én og/eller flere biler. Bilene som skal stilles inn må befinne seg på banen. Innstillingen kan skje i 10 trinn der de 5 LED-ene blinker hhv. lyser permanent og signaliserer de forskjelige trinnene.
❶ 1 LED lyser = svak bremsevirkning
❷ 5 LED-er lyser = sterk bremsevirkning

Still de bilene som skal stilles inn på banen ved innkoblet Control Unit og trykk én gang på tasten "BRAKE" (6). Nå lyser et visst antal LED-er. Disse viser til slutt det brukte bremsenivået. Trykk på tasten "BRAKE" (6) inntil den ønskede bremseatferden er valgt. Bekreft valget med tasten "ENTER/START" (3).
Et kort løpelys og lys fra den midterste LED-en bekrefter at innstillingen er avsluttet, fig. ❻.

Innstilling av tankinnholdet



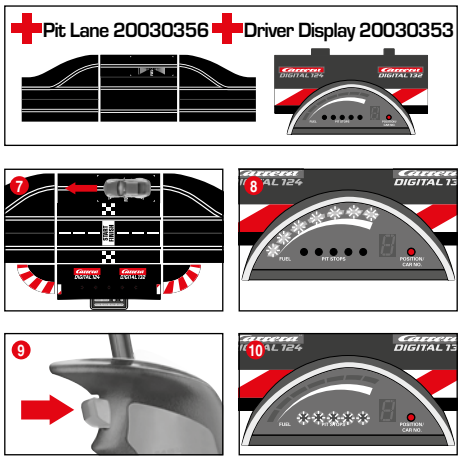
(kun for håndstyrte biler)
Innstillingen av tankinnholdet i forbindelse med Pit Lane (20030356) skjer samtidig for alle biler. Innstillingen kan skje i 10 trinn der de 5 LED-ene blinker hhv. lyser permanent og signaliserer de forskjelige trinnene.
❶ 1 LED lyser = lite tankinnhold
❷ 5 LED-er lyser = fullt tankinnhold

Still de bilene som skal stilles inn på banen ved innkoblet Control Unit og slå på tankfunksjonen via skyvebryteren (2), fig. ❸. Trykk én gang på tasten "FUEL" (7). Nå lyser et visst antal LED-er. Disse viser det sist brukte tankinnholdet. Trykk på tasten "FUEL" (7) inntil det ønskede tankinnholdet er valgt. Bekreft valget med tasten "ENTER/START" (3). Et kort løpelys og lys fra den midterste LED-en bekrefter at innstillingen er avsluttet, fig. ❻.

Utvidet tankfunksjon
Via skyvebryteren (2) kan 3 moduser velges, fig. ❸:
- OFF = Bilene bruker ingen "bensin"
- ON = Bilene bruker "bensin"
- REAL = maksimal hastighet er avhengig av tankinnhold / Bilene bruker "bensin" (kun i forbindelse med Pit Lane 20030356 hhv. Pit Stop Lane 20030346 og Pit Stop Adapter Unit 20030361)

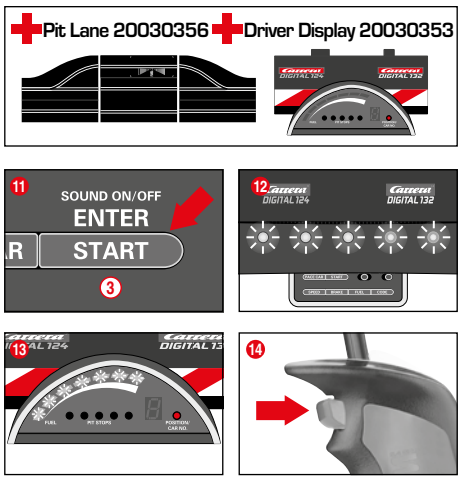
I "REAL"-modus er bilen "tyngre" med full tank, kjører langsommere og har mindre bremsevirkning. Biler med tom tank er "lettere", kjører fortere og har en høyere bremsevirkning. En visning av det aktuelle tankinnholdet og "bensinforbruket" kan kun skje i forbindelse med Driver Display 20030353 og Pit Stop 20030356.

Opptanking av bilene med Pit Lane 20030356 og Driver Display 20030353



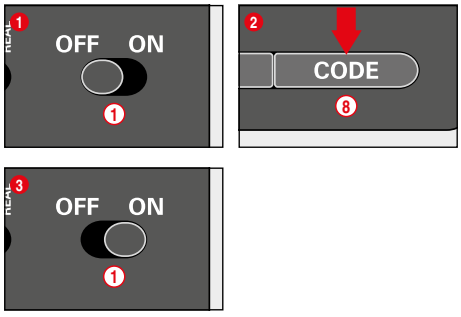
Det aktuelle tankinnholdet til bildene kan avleses via søylevisningen med 5 grønne og 2 røde LED-er for Driver Display. Kjør til opptanking av bilen til Pit Lane via tanksensoren, fig. ❼. Søylevisningen begynner nå å blinke, fig. ❽, og bilen kan tankes opp ved å holde fast sportasten, fig. ❾. Antallet tankinger vises gjennom blinking hhv. lys av de gule LED-ene, fig. ❿ (se også Driver Display).
Merk: Biler med tom tank vil ikke bli vurdert ved rundetellingen i forbindelse med Posistion Tower 20030357.

Innstilling av tankinnholdet ved racestart



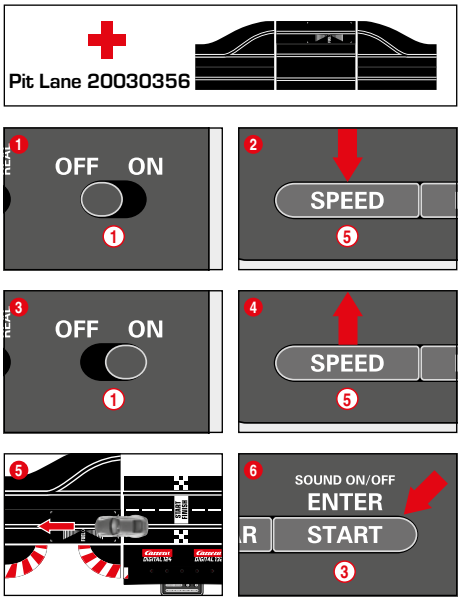
(kun i forbindelse med Pit Lane 20030356 og Driver Display 20030353)
Uavhengig av grunninnstillingen for tankinnholdet kan tankinnholdet stilles inn enkeltvis for én og/eller flere biler ved start av et race for rundene inntil første tankstopp. Trykk én gang på tasten "START/ENTER" (3), de 5 LED-ene på Control Unit lyser permanent, fig. ⓬, og søylevisningen for Driver Display blinker, fig. ⓭. Ved å klikke på sportasten på den tilhørende håndstyringen kan tanknivået endres, fig. ⓮.

Tastesperre for innstillinger



For å sperre tastene for innstillingene av Speed, Brake og Fuel går du frem på følgende måte:
Hold Code-tasten (8) trykket når Control Unit er slått av, slå så på Control Unit og slipp Code-tasten igjen. For å oppheve sperren gjennomfører du forløpet på nytt.

Utvidet Pit Lane-funksjon

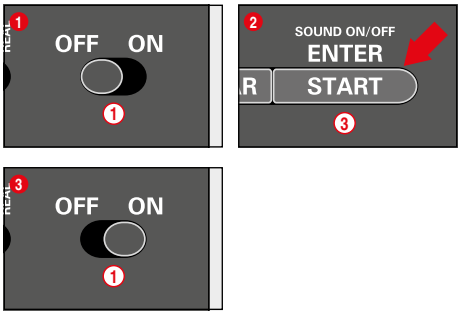


(bare i forbindelse med Pit Lane 20030356)
Det er mulighet for å slå rundetellingsfunksjonen på/av i Pit Lane 20030356 hhv. Pit Stop Lane 20030346 med Pit Stop Adapter Unit 20030361. For å gjøre dette holdes tasten "SPEED" (5) trykket med Control Unit avslått, deretter slås Control Unit på, og tasten "SPEED" (5) slippes. Gjennom et nytt trykk på tasten lyser 1 eller 2 LED-er avhengig av innstilling.

- LED 1 = Rundetellingsfunksjonen er av
- LED 1 + 2 = Rundetellingsfunksjonen er på

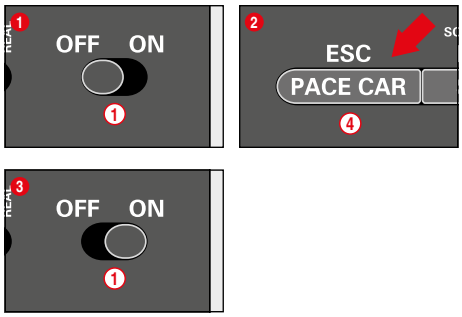
Velg den ønskede innstillingen og skyv eller kjør en bil over Pit Lane-sensoren, fig. ❺. Innstillingene overtas ved overkjøring. For å gå ut av innstillingene igjen, trykk på tasten "START/ENTER" (3).

Lyd PÅ/AV



Bekreftelsestonen ved overkjøring av sensorene og tastebetjeningen kan slås av. Hold ved avslått Control Unit tasten "START/ENTER" (3) trykket, slå på banen og slipp tasten "START/ENTER" (3). Kvitteringstonen ved innkobling av Control Unit kan likevel ikke slås av.

Reset-funksjon



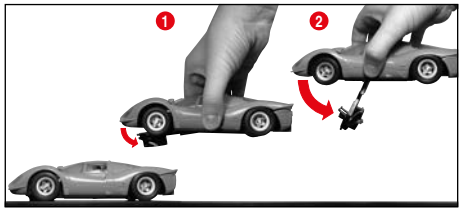
For å gjenopprette fabrikkinnstillingene har Control Unit en reset-funksjon.
Hold ved avslått Control Unit tasten "ESC/PACE CAR" (4) trykket, slå på banen og slipp tasten igjen. Alle de foretatte innstillingene for hastighet, bremseatferd, tankinnhold, lyd og rundetelling tilbakestilles til fabrikkinnstillingen. Innstillingen til bilene blir uberørt av disse, så lenge de ikke befinner seg på banen.

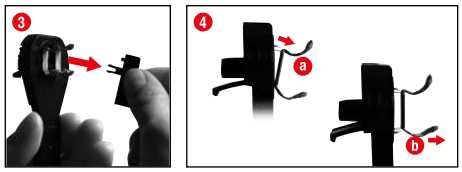
Fabrikkinnstillinger:
- Hastighet = 10
- Bremseatferd = 10
- Tankinnhold = 7
- Lyd = On
- Visning av posisjonen for Autonomous og Pace Car = OFF

Strømsparingsmodus

Control Unit går etter 20 minutter uten bruk over i strømsparingsmodusen og slår av alle visninger, slik som f.eks. Position Tower, Driver Display og Startlight. For reaktivering slås kontrollenheten av i ca. 2-3 sekunder og deretter på igjen.
Alle innstillingene blir beholdt.

Bytte av dobbeltbørster og styrepinne





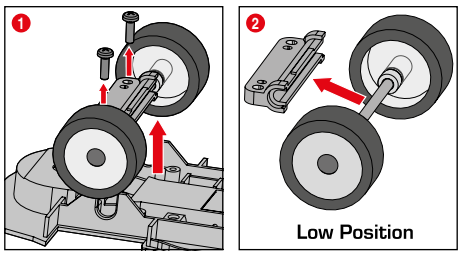
Svingarmen vipper lett ut når bilen løftes opp (fig. 1)

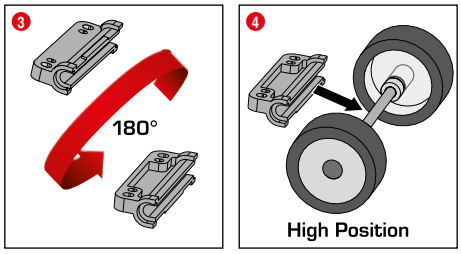
For å bytte styrepinnen eller dobbeltbørstene kan svingarmen vippes enda mer opp - se fig. 2.

3 For å bytte styrepinne og dobbeltbørster, tas styrepinnen ut først.

4 Deretter kan begge dobbeltbørstene tas ut og byttes. Det er viktig å passe på at den øvre børsten, 4 a, bare trekkes delvis ut slik at dobbeltbørsten kan trekkes helt ut med børste 4 b. Gjør tilsvarende når de settes inn.

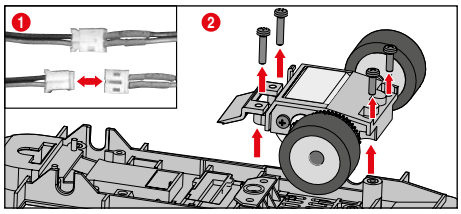
Høydejustering av bilens chassis

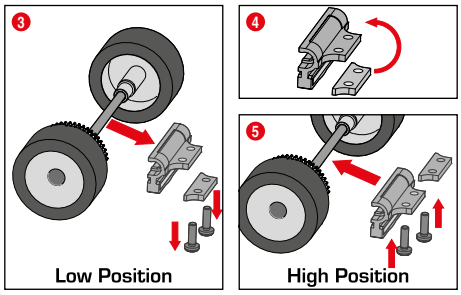




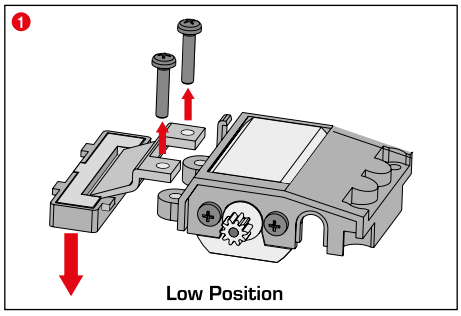
Før du kan begynne mer reguleringen av chassis og magnetenhetene, må karosseriet fjernes fra kjøretøyet. Ved dette løser du festeskruene på undersiden av kjøretøyet, og tar av karosseriet.

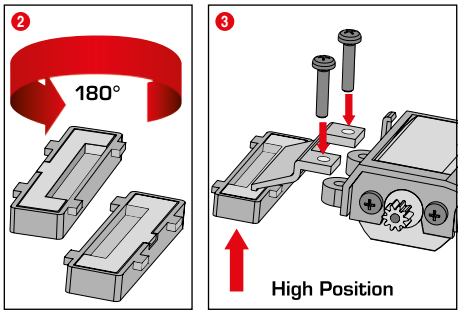
Høyderegulering av fremaksen
1 Løsne de to skruene til akselføringen fremme og ta hele fremakselen inklusiv føring ut av chassis. 2 Trekk føringen fra akselen, drei denne 180 grader 3 og sett så akselen inn i føringen igjen 4. Fremakselen samt føring kan nå monteres i chassis igjen.





Høyderegulering av bakakselen
For å gjøre arbeidet lettere separerer du forsiktig pluggforbindelsen mellom motor og platina 1. Fjern begge skruene fremme på motorblokkens enhet og ta magnetavstrykeren ut av chassis. Løsne nå de to bakerste skruene og ta ut hele motorblokken 2.
Snu motorblokken og fjern de to skruene til akselføringen bak. Ta ut avstandsplaten og hele bakakselen inklusiv føring 3. For høyderegulering legger du nå først avstandsplaten i motorblokken 4 og skrur hele bakakselen fast igjen 5.

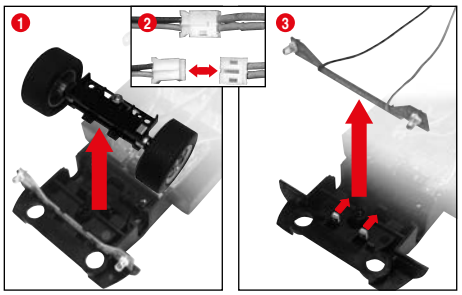


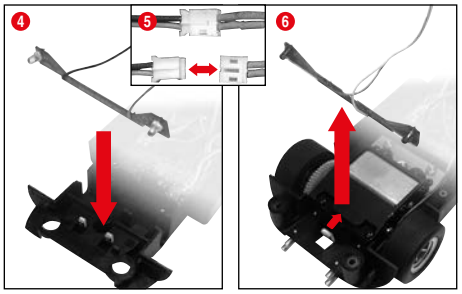


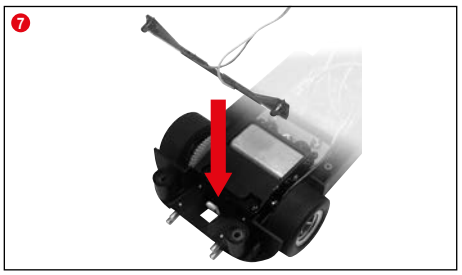
Regulering av midterste magnetenhet
Som alternativ kan også midterste magnetenhet reguleres. Ved dette tas hele magnetenheten ut av chassis 1, drei denne horisontalt 180 grader 2 og sett den inn i chassis igjen. Deretter monteres magnetavstryker 3 og alle pluggforbindelser opprettes igjen.

Merk: Høydejustering av bilens chassis – modellavhengig

Bytte av lys-kretskort



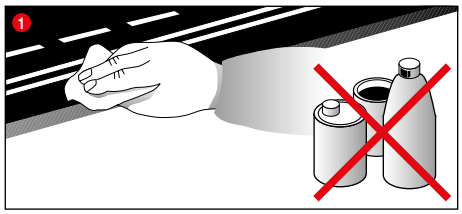


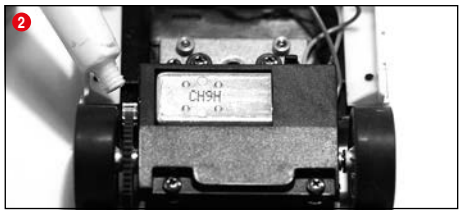


OBS: Festet av kretskortene kan variere fra modell til modell.

Frontlys: For å bytte lys-kretskortene skrus overdelen av bilen av chassiset. Framakselen skrus ut slik fig. 1 angir og ledningene mellom frontlys og bilens kretskort løsnes (fig 2). Snapplåsen (fig. 3) bøyes lett innover og lys-kretskortet tas ut oppover. Legg inn lys-kretskortet (fig 4) slik at snapplåsen raster inn. Skru fast framakselen igjen og fest ledningene slik fargemerkingen indikerer.
Baklys: Løsne ledningen fra baklyset til lys-kretskortet slik fig. 5 viser. Snapplåsen (fig. 6) bøyes lett nedover og lys-kretskortet tas ut oppover. Legg inn lys-kretskortet slik at snapplåsen raster inn (fig 7) og sett inn ledningene slik fargemarkeringen indikerer.

Vedlikehold og pleie





Bruken av bilbanen er sikrest når alle deler rengjøres med jevne mellomrom. Trekk ut kontakten før du rengjør banen.

1 Racerbanen: Baneoverflaten og sporene holdes rene med en tørr klut. Rengjør ikke med løsemidler eller kjemikalier. Når den ikke er i bruk bør bilbanen oppbevares støvfritt og tørt, – helst i originalforpakningen.

2 Bilkontroll: Gjør lagringspunktene i aksler, hjul, motor, tannhjul og lagre rene og smør dem med syrefritt fett. Det kan være lurt å bruke f.eks. en tannpirker. Kontroller børster og dekk med jevne mellomrom.

Feilretting Kjøreteknikk

Feilretting:
Hvis noe ikke fungerer som det skal, skal du først sjekke dette:
• Sitte strømkoblingene ordentlig?
• Er transformator og håndkontroller koblet riktig til?
• Er bane-sammenkoblingene som de skal?
• Ligger det fremmedlegemer på banen eller i sporene?
Er de rene?
• Er børstene ok og har god kontakt med strømskinnen?
• Er bilen riktig programmert på riktig håndkontroll?
• Ved kortslutning kuttes strømtilførselen til banen automatisk i ca. 5 sekunder og meldt med akustiske og optiske signaler.
• Står bilene i riktig retning på banen? Ved manglende funksjon Legg om kjøreretningsbryteren på undersiden av bilen.
• Er Adapter Unit riktig montert i kjøreretning?
• Er batteriet til den manuelle styringen riktig tilkoblet?
• Er batteriet ladet?
• Blinker LED-ene på den manuelle styringen ved opplading?
• Er den manuelle styringen bundet til mottakeren?
• Foreligger et dobbelt adressebelegg for den manuelle styringen?

Bemerk:
På bilene finnes små originale detaljer – f.eks. spoilere eller speil – som lett kan løsne eller brekke av når bilene lekes med. For å unngå at disse delene ødelegges, er det mulig å fjerne dem før bilene settes på banen.

Kjøreteknikk:
• Kjør raskt på de rette strekningene, brems ned før svingene, øk farten igjen mot slutten av svingen.
• Ikke hold fast eller blokker bilen når motoren går, det kan gi overoppheting og motorskade.

Bemerk: Hvis det brukes skinnesystemer som ikke er fra Carrera, må styrepinnen byttes ut med spesial-styrepinne nr. 20085309. Kjørelyd som oppstår i krysninger (nr. 20020587) eller i bratt sving 1/30° (nr. 20020574) hører med og er en del av kjøreleken.

Tekniske data

Utgangspenning · Banetransformator

18 V ⎓ 54 W

Lithium Polymer-batteriet:
3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

Maksimal ladetid: 2 timer

Frekvens: 2,4 GHz
Frekvensbånd: 2400-2483,5 MHz
Sendeeffekt: Maksimalt 10 mW

Navn eller varemerke for produsenten, handelsregisternummer og adresse	Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Modellidentifikator	STAD-HKYF-002B STAD-HKYF-003B STAD-HKYF-004B
Inngangsspenning	100-240 V~
Inngangsvekselstrømfrekvens	50/60 Hz
Utgangsspenning	DC 18 V
Utgangsstrøm	3.0 A
Utgangseffekt	54.0 W
Gjennomsnittlig effektivitet under drift	88.8 %
Effektivitet ved lav last (10 %)	83.06 %
Strømforbruk ved lav belastning	0.15 W

Strømmodus
1.) Spilledrift = Kjøretøy betjenes over håndregulering
2.) Hviledrift = Håndregulering betjenes ikke, ingen spill
3.) Stand-by drift = Etter ca. 20 minutter hviledrift koples forbindelsesskinnen i stand-by modus. LED-lampen i midten blinker med lange mellomrom.
STRØMFORBRUK < 0,21 W
For reaktivering slås kontrollenheten av i ca. 2-3 sekunder og deretter på igjen. Da er banen i hvilemodus igjen.
4.) Tilstand AV = Nettapparat atskilt fra strømnettet

0-3

Varsler

Retningslinjer og varsler for bruk av LiPo-batteriet:
LiPo-batterier er vesentlig mer følsomme enn tradisjonelle alkaliske eller NiMh-batterier. Derfor må alle forskrifter og varsler følges nøyaktig. Ved feil håndtering av LiPo-batterier er det fare for brann. Med håndteringen, ladingen eller bruken av vedlagte LiPo-batteri(er) overtar du all risiko som er forbundet med litiumbatteriet.

• Ikke-oppladebare batterier må ikke lades!
Bruk bare den medfølgende laderen til ladingen. Hvis denne anvisningen ikke følges, er det fare for brann og dermed fare for helse og/eller skade på gjenstander. Bruk ALDRI en annen lader!
• Oppladbare batterier skal kun lades under tilsyn av voksne. Batteriet skal aldri forlates uten tilsyn under opplading. Når du lader batteriet skal du alltid befinne deg i nærheten for å overvåke ladeforløpet og evt. reagere på potensielle problemer.
• Hvis batteriet blåses opp eller deformeres under ut- eller oppladingsprosessen, skal ladingen eller utladingen straks avbrytes. Ta ut batteriet så hurtig og forsiktig som mulig og legg det på et sikkert, åpent området på avstand fra brennbare materialer, og overvåk det i minst 15 minutter. Hvis du fortsetter ladingen eller utladingen av et batteri som allerede har blåst seg opp eller deformert seg, er det fare for brann! Selv ved liten deformering eller ballongdannelse må et batteri tas ut av drift.
• Du må lade opp de medfølgende batteriene på et sikkert sted, på avstand fra antennelige materialer.
• Tomme batterier må tas ut av leketøyet.
• Oppbevar batteriet ved romtemperatur (16-18 °C) på et tørt sted. Ikke utsett det oppladbare batteriet for direkte sollys eller andre varmekilder. Unngå generelt sett temperaturer på over 50 °C.
• Lad absolutt batteriet igjen etter bruk for å unngå en såkalt dyp utlading av det oppladbare batteriet. Lad opp batteriet av og til (ca. hver 2.-3. måned) når det ikke er i bruk. Hvis denne handlingen ikke utføres for batteriet, kan det føre til en defekt.
• Ved utskiftning av det oppladbare batteriet må det ikke brukes noen spisse eller skarpe gjenstander. Vernefolien på det oppladbare batteriet må ikke under noen omstendighet skades.
• Ved utskiftning av defekte oppladbare batterier skal det kun brukes de anbefalte typene oppladbare batterier. Skadde eller ubrukelige batterier er spesialavfall og må bortskaffes i henhold til dette.
• Oppladbare batterier/batterier skal ikke kastes inn i åpne flammer eller utsettes for høye temperaturer. Det er fare for brann og eksplosjon.
• Elektrolytter og elektrolyttdamp som finnes i LiPo-batteriene er helsefarlige. Unngå i alle tilfeller direkte kontakt med elektrolytter. Hvis elektrolytter kommer i kontakt med hud, øyne eller andre kroppsdeler, må det berørte området straks skylles med rikelig friskt vann, og deretter må det oppsøkes lege.
• Batterier er ikke noe leketøy og skal derfor ikke havne i hendene på barn. Batterier skal oppbevares utilgjengelige for barn.
• Tilkoblingsklemmene/batteritilkoblingene skal ikke kortsluttes!
• Leketøyet må bare brukes med en transformator/adapter som er beregnet for leketøy!
• Transformatoren/adapteren er ikke noe leketøy!

H

Tartalomjegyzék

Biztonsági előírások 72
Megfelelőségi nyilatkozat 72
A csomag tartalma 72
A felépítésre vonatkozó műszaki tudnivalók 72
Fontos tudnivaló 73
Leírás 73
Az első használat előtt 73
Az akku gondozása 73
Felépítési útmutató 73
Szalagkorlátok és kitámasztók 73
Villamos csatlakoztatás 73
Járműelemek 73
Csatlakozások Control Unit 74
A vevő csatlakoztatása 74
A töltő csatlakoztatása 74
A kézi szabályozók töltése 74
Összekapcsolás 74
Kezelőelemek Control Unit 74
A járművek kódolása/
programozása a megfelelő kézi vezérlőkre 74
A start előkészítése 75
Váltófunkció 75
Fényfunkció be/ki 75
Kódolás/programozás Autonomous Car 75
A Pace Car kódolása/programozása 75
Az Autonomous és a Pace Car pozíciójának kijelzése 75
A járművek fékezési alapsebességének beállítása 75
A járművek fékezési magatartásának beállítása 76
Az üzemanyagszint beállítása 76
Billentyűzár a beállításokhoz 76
Bővített Pit Lane funkció 76
Sound ON/OFF 76
RESET funkció 77
Áramtakarékos funkció 77
A kettős kefe és a vezetőgerinc cseréje 77
A jármű alvázánakmagassági állítása 77
A fényplatina cseréje 77
Karbantartás és gondozás 78
Hibaelhárítás / Vezetéstechnika 78
Műszaki adatok 78
Figyelmeztetés 78

Üdvözöljük

Szívélyesen üdvözöljük a Carrera csapatban!
A használati utasítás az Carrera DIGITAL 124 versenypálya felépítésére és kezelésére vonatkozó fontos információkat tartalmaz. Kérjük, gondosan olvassa végig és őrizze meg.
Kérdések esetén kérjük, forduljon értékesítési osztályunkhoz vagy látogassa meg weboldalunkat: **carrera-toys.com**
Kérjük, ellenőrizze a csomag tartalmát teljesség és esetleges szállításból eredő sérülések tekintetében. A csomagolás fontos információkat tartalmaz és javasoljuk szintén megőrizni. Jó szórakozást kívánunk Önnek a Carrera DIGITAL 124 versenypályával.

Biztonsági előírások

• FIGYELMEZTETÉS! 36 hónap alatti gyermekeknek nem adható. Fulladásveszély a lenyelhető apró részek miatt. Figyelem: Működésből eredő beszorulás veszélye.

• FIGYELMEZTETÉS!
Ez a játék mágnest vagy mágneses alkatrészt tartalmaz. Az emberi test belsejében az egymáshoz vagy más fémtárgyhoz tapadó mágnesek súlyos vagy halálos sérülést okozhatnak. Azonnal kérjen orvosi segítséget a mágnes lenyelése vagy belélegzése esetén!

• FIGYELMEZTETÉS!
Az akkutöltő használata csak olyan gyermekeknek engedhető meg, akik legalább 8 évesek. Megfelelő utasítást kell adni, amely a gyermeket olyan helyzetbe hozza, hogy az akkutöltőt biztonságosan tudja használni és egyértelműen tudomására kell hozni, hogy az akkutöltő nem játék és nem szabad vele játszani.

• A transzformátor nem játékszer! A trafó csatlakozóit nem szabad rövidre zárni! Tájékoztató a szülőknek: A trafót rendszeresen ellenőrizni kell a vezeték, a dugó vagy a burkolat sérülései tekintetében. A játék csak az ajánlott transzformátorokkal működtethető! Sérülés esetén a transzformátor további alkalmazása tilos! A versenypálya csak egy transzformátorral működtethető! Ha hosszabb ideig nem játszik, javasoljuk a transzformátor áramhálózatról történő leválasztását. A trafó és a sebességszabályozók burkolatát kinyitni tilos

Tájékoztató a szülőknek:
A játékok transzformátorai és tápegységei nem alkalmasak arra, hogy azokat játékszerként használják. Ezeknek a termékeknek a használata csak a szülők folyamatos felügyelete mellett történhet.

• A pályát, a járműveket és a töltőt rendszeresen ellenőrizni kell a vezetékek, a dugók és a burkolatok sérülései tekintetében! A meghibásodott alkotóelemeket ki kell cserélni.
• Az autóversenypálya szabadban vagy nedves terekben történő használatra nem alkalmas! A folyadékokat távol kell tartani.
• A rövidzárlat elkerülése érdekében nem tehetők a pályára fémből készült tárgyak. A pálya nem állítható fel érzékeny tárgyak közvetlen közelében, mivel a pályáról kirepülő járművek sérüléseket okozhatnak.
• A tisztítás vagy karbantartás előtt húzza ki a hálózati csatlakozó dugót! A tisztításhoz nedves kendőt használjunk, az oldó- vagy vegyszerek használata nem megengedett. Ha nem használja a pályát, portól védett és száraz helyen tárolja. E célból legkedvezőbb az eredeti karton használata.
• A versenypálya nem működtethető arc- vagy szemmagasságban, mivel a kirepkedő járművek miatt sérülésveszély áll fenn.
• A transzformátor szakszerűtlen használata áramütést okozhat.
• A játék csak II. védelmi osztálynak megfelelő készülékekre csatlakoztatható.
• A játék és a töltő csak játékokhoz készült transzformátorral működtethető.
• Szabályozható transzformátorokkal nem használható!
• Ha e készülék csatlakozó vezetéke megsérül, azt a veszélyeztetés elkerülése érdekében be kell küldeni a Carrera cég vevőszolgálatának, vagy egy hasonlóan szakképzett szakemberrel ki kell cseréltetni.

Útmutatás:
A jármű csak teljesen összeszerelt állapotban helyezhető újra üzembe. Az összeszerelést csak felnőtt végezheti.

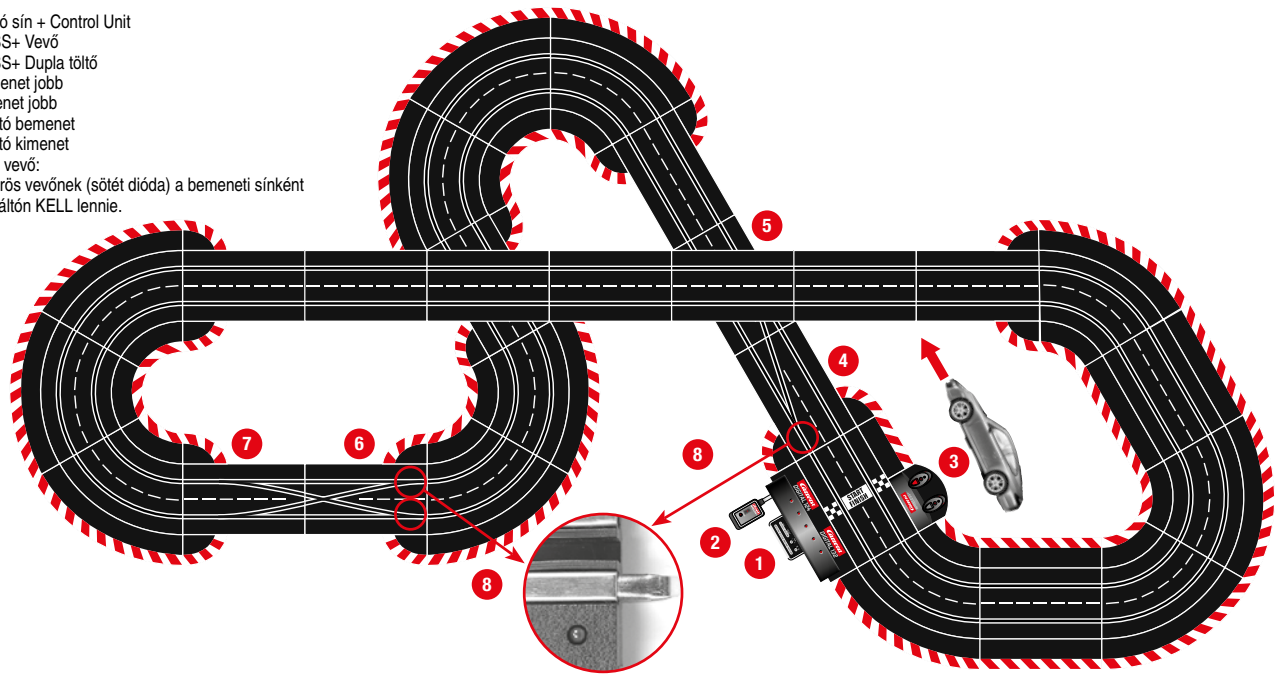
Az összeszerelést csak felnőtt személy végezheti el. A készüléket 8 év feletti gyermekek használhatják, továbbá korlátozott fizikai, érzékelési és mentális képességű, illetve megfelelő tapasztalattal és tudással nem rendelkező személyek csak felügyelet mellett, illetve a biztonságos használatot és a használatból eredő veszélyeket megértve használhatják a készüléket. A készülékkel gyerekek nem játszhatnak. A tisztítást és a felhasználói karbantartást gyermekek felügyelet nélkül nem végezhetik.
A gyermeknek útmutatást kell adni arra vonatkozóan, hogy robbanásveszély miatt ne próbálja meg feltölteni a nem tölthető elemeket.

Megfelelőségi nyilatkozat

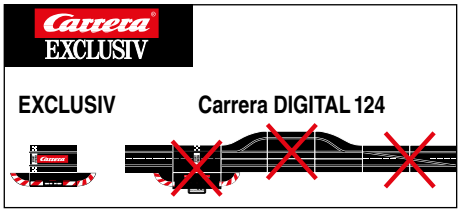
Carrera Toys GmbH igazolja, hogy a "2,4 GHz WIRELESS+" típusú rádióberendezés megfelel a 2014/53/EU irányelvnek. Az EU-megfelelőségi nyilatkozat teljes szövege elérhető a következő internetes címen: carrera-toys.com – Biztonság és minőség

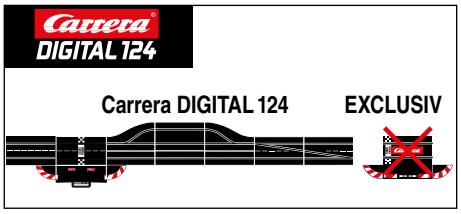
A felépítésre vonatkozó műszaki tudnivalók

1. Csatlakozó sín + Control Unit
2. WIRELESS+ Vevő
3. WIRELESS+ Dupla töltő
4. Váltó bemenet jobb
5. Váltó kimenet jobb
6. Kettős váltó bemenet
7. Kettős váltó kimenet
8. Infravörös vevő:
   Az infravörös vevőnek (sötét dióda) a bemeneti sínként működő váltón KELL lennie.



Fontos tudnivaló





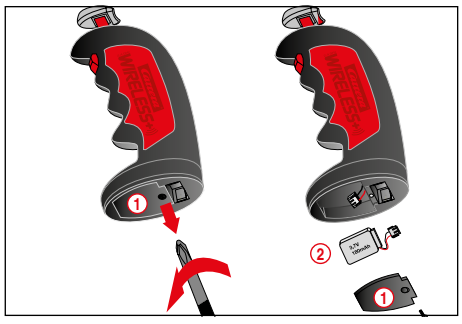
Kérjük, szíveskedjék figyelembe venni, hogy az Exclusiv (analóg rendszer) és a Carrera DIGITAL 124/132 (digitális rendszer) esetében két külön és teljesen önálló rendszerről van szó. Nyomatékkal felhívjuk a figyelmet arra, hogy a pálya felállítása során a két rendszert külön kell választani, azaz az Exclusiv pálya egyik csatlakozó sínje sem lehet egy versenypályán a Carrera DIGITAL 124/132 rendszer csatlakozó sínjével és a Control Unit-szal. Akkor sem, ha csak a két csatlakozó sín közül csak az egyik (Exclusiv csatlakozó sín vagy Carrera DIGITAL 124/132 csatlakozó sín, Control Unit-szal együtt) van csatlakoztatva az áramellátásra. Továbbá a Carrera DIGITAL 124/132 egyetlen további komponense sem (váltó, elektronikus körszámláló, Pit Stop) építhető be egy Exclusiv pályába, azaz nem játszható analóg módban. A fenti adatok figyelmen kívül hagyása esetén nem zárható ki, hogy a Carrera DIGITAL 124/132 komponensek rongálódnak. Ebben az esetben nem érvényesíthető garanciaigény.

Leírás

A WIRELESS+ az új vezeték nélküli versenypálya élmény a Carrera DIGITAL124 és Carrera DIGITAL 132 rendszerekhez. A 2,4 GHz-es rádiótechnológia a frekvenciaugrásnak köszönhetően zavarmentes és akár 15 m hatótávolságot is biztosít.
A nagyteljesítményű lítium-polimer akkunak köszönhetően akár 8 óra játék és akár több mint 80 napos készenléti üzem lehetséges.
A WIRELESS+ és a DIGITAL 124 együttesen akár 4 vezető számára biztosít kábelmentes szabadságot a versenypályán.

Az első használat előtt

A kézi szabályozó első használata előtt a mellékelt akkut (2) be kell tenni a szabályozóba. Ehhez csavarozza ki a kézi szabályozó alsó részén található akkurekeszt (1). Az akku dugóját dugja a kézi szabályozó csatlakozójába, majd tegye az akkut a rekeszbe.
Ezután csavarozza vissza az akkurekesz fedelét. Az akku gyárilag előre fel van töltve; első használat előtt azonban teljesen fel kell tölteni.

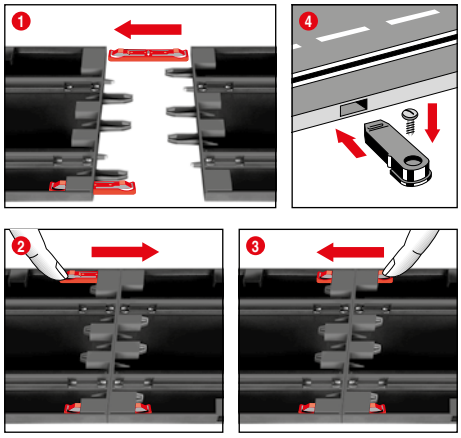


Az akku gondozása

Az akku lehetőleg hosszú eltarthatóságának és teljesítményének elérése érdekében figyelembe kell venni az alábbi, ápolásra és tárolásra vonatkozó pontokat.

• Az első használat előtt az új akkukat teljesen fel kell tölteni.
• Egy teljesen feltöltött akkuval kb. 8 óra tartós játék lehetséges. Csökkenő akkuteljesítmény esetén csökken a kézi szabályozók hatótávolsága. Az akkukat legkésőbb ekkor újra teljesen fel kell tölteni.
• A használat hosszabb felfüggesztése esetén vegye ki az akkut a kézi szabályozóból és tárolja szobahőmérsékleten (16° - 18°C), száraz helyen. A mélykisülés elkerülése érdekében a tárolt akkut 2-3 havonta fel kell tölteni.

Felépítési útmutató

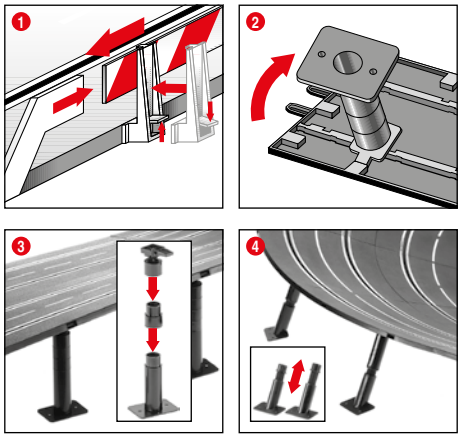


1 + 2 + 3 A felépítés előtt az összekötő kapcsokat az 1 ábrának megfelelően a sínbe dugjuk. A síneket egy sima és egyenletes aljzaton egymásba dugjuk. Az összekötő kapcsokat a 2 ábrának megfelelően nyílirányba mozgatjuk, míg hallhatóan beugranak. Az összekötő kapcsok behelyezése utólag is lehetséges. Az összekötő kapcsok oldása a szorító orr mindkét irányba történő egyszerű lenyomásával lehetséges (lásd 3 ábra).

4 Rögzítés: A pályadarabok terepasztalon történő rögzítéséhez a pályaszakasz rögzítőket (cikksz.: 20085209) kell alkalmazni (az egység nem tartalmazza).

Figyelem:
A padlószőnyeg a sztatikai feltöltődés, a bolyhok képződése és a fokozott gyülékonyság miatt nem tekinthető megfelelő aljzatnak.

Szalagkorlátok és kitámasztók

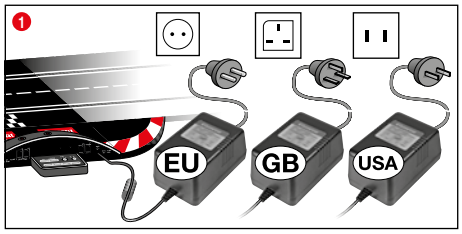


1 Szalagkorlátok: A szalagkorlátok tartóinak rögzítése az útpályára való felbillentéssel történik.

2 + 3 Magasban lévő pályaszakaszok kitámasztása:
A gömbcsuklós fejeket a bedugható csapokkal betoljuk a pálya alsó részén lévő, e célt szolgáló szögletes befogó szerkezetekbe. A kitámasztók magassága közbenső idomokkal növelhető. A kitámasztók felcsavarozása lehetséges (az egység a csavarokat nem tartalmazza).

4 Döntött kanyarok kitámasztása:
A döntött kanyarok kitámasztásához megfelelő hosszúságú ferde kitámasztók állnak rendelkezésre. A kanyarbe- és kimenetekhez való magasságban nem állítható kitámasztókat alkalmazzuk. A kitámasztók fejeit bedugjuk a pálya alsó részén lévő, e célt szolgáló kerek befogó szerkezetekbe.

Villamos csatlakoztatás



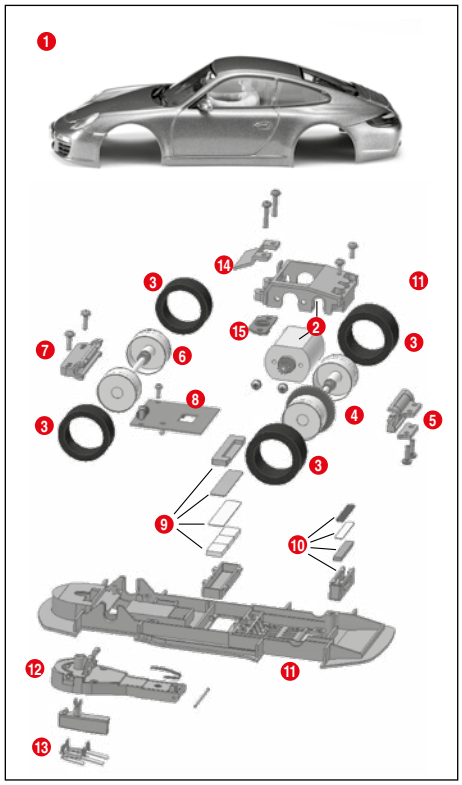
1 A trafódugót csatlakoztassa a Control Unit-re.

Figyelem: A rövidzárlatok és áramütések megakadályozása érdekében a játék nem csatlakoztatható idegen elektromos eszközökre, dugókra, kábelekre vagy egyéb játéktól idegen tárgyakra. A Carrera DIGITAL 124 autóversenypálya csak eredeti Carrera DIGITAL 124 transzformátorral működik kifogástalanul.

A PC-port (PC Unit) csak az eredeti Carrera PC-egységgel kombinálva működtethető.

Ha a játékhoz mellékelve van a transzformátor, akkor a játékot a mellékelt transzformátorral vagy hálózati adapterrel kell használni.

Járműelemek

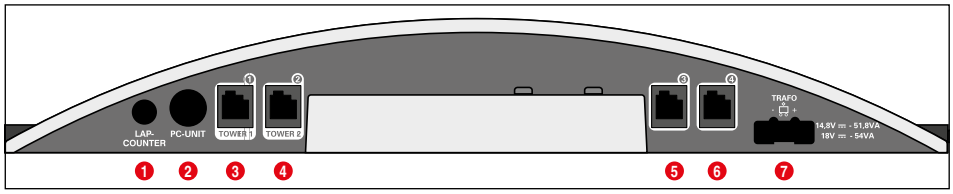


1 Body
2 Motorblokk
3 Abroncsok
4 Hátsótengely
5 Hátsótengelyt befogó szerkezet távtartó lemezzel
6 Elsőtengely
7 Első tengelytartó
8 Platina
9 Középő mágnesegység
10 Hátsó mágnesegység
11 Alváz
12 Lengőkar inkl. rugó
13 Vezetőgerinc kettős kefével
14 Középső mágnes leszorító szerkezete
15 Rögzítőlemez

Figyelem: A jármű felépítése modellfüggő.

Az egyes alkotóelemek jelölése nem alkalmazható rendelési számként.

Csatlakozások Control Unit



Csatlakozások (balról jobbra):
1. Csatlakozó a 20030342 sz. körszámlálóhoz
2. Csatlakozó a Carrera AppConnect 20030369-hez, a PC-Unithez vagy a Lap Counter 20030355-hez.
3. 1-es csatlakozó persely a kézi szabályozóhoz, a kézi vezérlőket bővítő dobozhoz vagy a WIRELESS+-vevőhöz
4. 2-es csatlakozó persely a WIRELESS Tower 20010108-hoz
5. 3-as csatlakozó persely kézi szabályozóhoz
6. 4-es csatlakozó persely kézi szabályozóhoz
7. Csatlakozó a DIGITAL 124 / DIGITAL 132 tápegységhez

Az 1-4-es csatlakozó perselyekre vonatkozó általános tudnivalók:
WIRELESS+ vevő alkalmazása esetén azt az 1-es csatlakozó perselyre kell csatlakoztatni. A 2-es csatlakozó perselyre tetszés szerint csatlakoztatható egy WIRELESS Tower 20010108. Csak egy WIRELESS+ vevő alkalmazása esetén a 2-es csatlakozó perselyre nem csatlakoztatunk semmit.

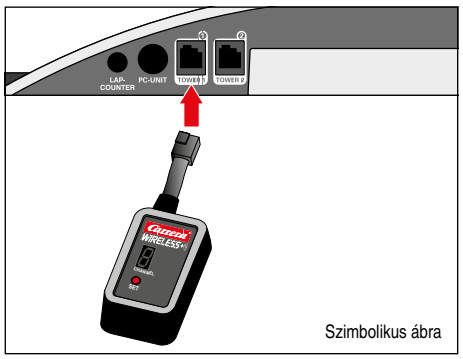
A 3-as és 4-es csatlakozó perselyeken ezen kívül vezetékes kézi szabályozók is alkalmazhatók. Kérjük, szíveskedjék figyelembe venni, hogy ezek az 5-ös és 6-os címet használják.

A 20030348 sz. kézi vezérlőket bővítő doboz alkalmazása esetén azt az 1-es csatlakozó perselyre kell csatlakoztatni. A járműcímek hozzárendelése ekkor az alábbiak szerint történik:
- Kézi vezérlőket bővítő doboz = 1-es, 3-as és 4-es cím
- 2-es csatlakozó persely = 2-es cím
- 3-as csatlakozó persely = 5-ös cím
- 4-es csatlakozó persely = 6-os cím

Figyelem:
A WIRELESS és a kézi szabályozókat bővítő doboz kombinációja nem lehetséges!
Vegye figyelembe, hogy a DIGITAL 124 esetén a járművek száma legfeljebb 4 lehet!

A vevő csatlakoztatása

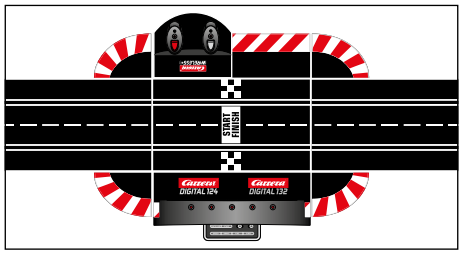
Csatlakoztassa a vevőt a szimbolikus ábra szerint a Control Unit két, Tower 1 és Tower 2 jelölésű csatlakozó perselyeinek egyikére. 4 WIRELESS+ kézi szabályozó működtetéséhez csak egy 2.4 GHz-es vevő szükséges.

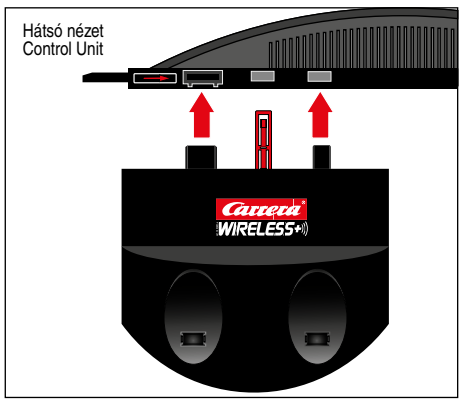


Szimbolikus ábra

A töltő csatlakoztatása

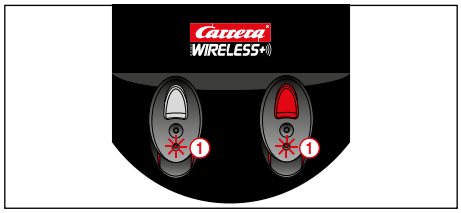
A töltőt a Control Unit hátoldalára csatlakoztatjuk. A töltő pálya más részén történő elhelyezéséhez a 20030360 számú Adapter Unit szükséges.



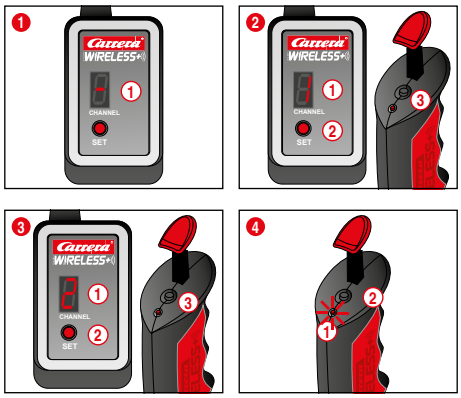


A kézi szabályozók töltése

Az első működtetés előtt a WIRELESS+ kézi szabályozókat teljesen fel kell tölteni. Ehhez tegye a kézi szabályozókat a töltőbe és kapcsolja be a pályát. A töltés közben a kézi szabályozó LED-jei (1) villognak.
A töltés befejeztével a LED-ek (1) folyamatosan világítanak.
A lítium-polimer akku alkalmazásának köszönhetően bármikor lehetséges a kézi szabályozó utántöltése.



Összekapcsolás



Annak érdekében, hogy a kézi szabályozók használhatók lehessenek a járművek irányításához, egyszeri alkalommal „össze kell kapcsolni" azokat a vevővel. Ehhez kapcsolja be a pályát.

1
A vevő a szegmenses kijelző körbefutó világításával jelzi az üzemkész állapotot. (1) .

2
Nyomja meg egyszer a SET-gombot (2), míg a szegmenses kijelzőben (1) megjelenik az 1-es szám. A kijelzett szám a jármű későbbi címe. A gomb további megnyomásával a következő címhez kapcsolhatunk.

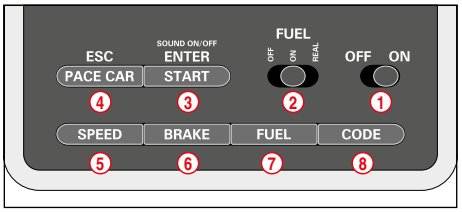
Most egyszer nyomja meg a kézi szabályozó felső részén található binding-gombot (3). A kézi szabályozó a LED-ek villogásával jelzi a sikeres kapcsolódást, míg a vevő ezt a szegmensek körbefutó világításával jelzi. Ezzel a kapcsolódás befejeződött és lehetséges a kézi szabályozó használata.

3
A második kézi szabályozó kapcsolódását ugyanígy kell végezni. Kétszer nyomja meg a SET-gombot (2), míg a 2-es szám jelenik meg a vevőn (1). Ezután nyomja meg a második kézi szabályozó binding-gombját (3).

4
A kézi szabályozó (4. ábra) beállított címének megjelenítéséhez egyszer nyomja meg a kézi szabályozó felső részén található binding-gombot (2). A LED (1) a beállított címnek megfelelően villog.

Ha a kézi szabályozót nem működtetjük, az kb. 20 másodperc elteltével önműködően energiatakarékos üzemmódba kapcsol.
Az ütköző ill. a váltógomb megnyomásával a kézi szabályozó újra aktiválható.

Kezelőelemek Control Unit



(1) Be-/kikapcsoló
(2) Kapcsoló a tankfunkcióhoz
(3) Start-gomb a verseny indításához / programozást igazoló gomb
(4) Pace Car billentyű / a programozás megszakítása
(5) Billentyű az alapsebesség beállításához
(6) Billentyű a fékmagatartás beállításához
(7) Billentyű az üzemanyagszint beállításához
(8) A járművek programozó billentyűje

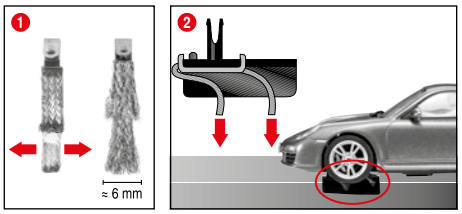
Általános kezelési tudnivalók
Néhány gomb többszörös kiosztással rendelkezik. Néhány funkció beállítása billentyűkombinációk segítségével történik. A (4)-es „ESC/PACE CAR" billentyűvel valamennyi programozási művelet megszakítható. További részleteket a továbbiakban találhat.

A járművek kódolása/ programozása a megfelelő kézi vezérlőkre



Állítsa a pályára a kódolandó járművet és kapcsolja be a Control Unit-et.
Nyomja meg egyszer a „Code" billentyűt (8) (1. ábra); az első LED világítani kezd (2. ábra). Ezt követően a megfelelő kézi vezérlőn nyomja meg egyszer a váltóbillentyűt (3. ábra).
Világítással rendelkező járművek esetében villogni kezdenek a lámpák, a Control Unit-en pedig egymás után kigyullad a 2-4-es LED. Befejezett kódolás után a középső LED folyamatosan világít (4. ábra), a jármű pedig hozzá lett rendelve a kézi szabályozóhoz.
Figyelem: Az efféle kódolásnál mindig **csak a kódolandó** járműnek szabad a pályán lennie.

A start előkészítése

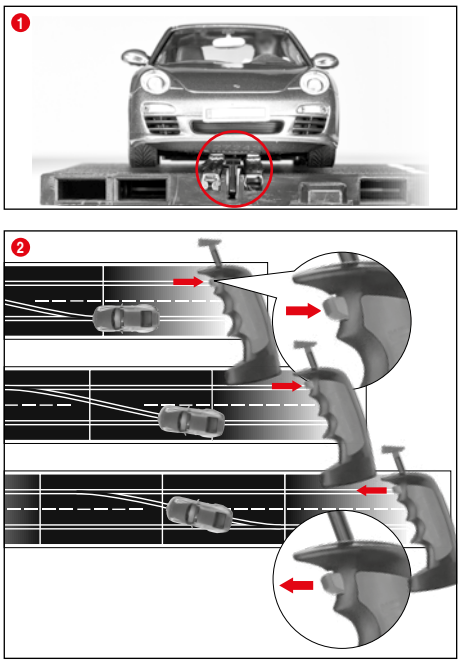


Ez a Carrera DIGITAL 124 jármű optimálisan a Carrera 1:24 sínrendszerhez van hangolva.

1 + 2 A kefék optimális állása:
A jó és folyamatos haladáshoz a kefék végét legyezőformában kissé széthajtjuk 1 majd a 2 ábrának megfelelően a sín irányába hajtjuk. A sínnel csak a kefe végének szabad érintkeznie, amit kopás esetén kissé levághatunk. A síneket és a keféket időnként meg kell tisztítani a portól és a lekopott részecskéktől.

Játék közben esetleg leválhatnak vagy eltörhetnek a jármű apró alkotóelemei, mint például a spojlerek vagy a tükrök, melyeket az eredetihez való hasonlóság miatt így kell kiképezni. Ennek elkerülése érdekében lehetősége van a jármű e részeinek játék előtt történő eltávolítására, ezzel megóvva azokat.

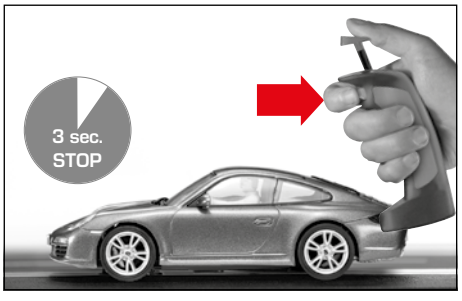
Váltófunkció



1 Ügyeljen arra, hogy a jármű vezetőgerince a nyomvezető barázdákban legyen, a kettős kefék pedig érintkezzenek az áramvezető sínnel. Állítsa a járműveket a csatlakozó sínre.

2 Sávváltás közben a kézi szabályozón lévő gombot mindaddig nyomva kell tartani, míg a jármű áthaladt a váltón.

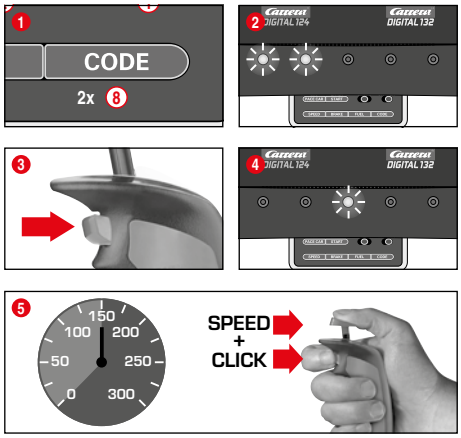
Fényfunkció be/ki



A kézi vezérlőre programozott járműnek legalább 3 másodpercig álló helyzetben kell lennie a versenypályán, mielőtt a váltógomb megnyomásával be- illetve kikapcsolható a fény.

Tudnivaló:
Csak járművilágítással ellátott járművekre érvényes

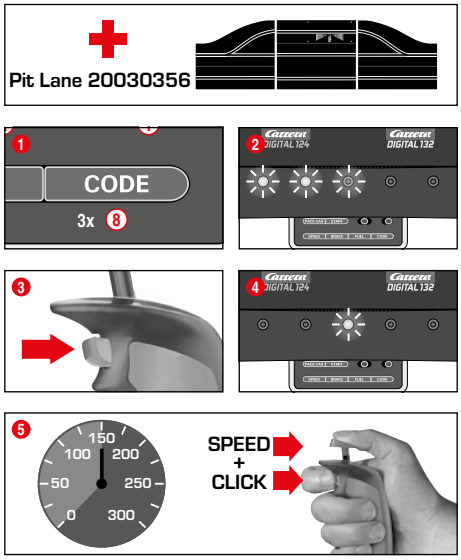
Kódolás/programozás Autonomous Car



Ha be van kapcsolva a Control Unit, állítsa a kódolandó járművet a pályára és kétszer nyomja meg a „Code“ billentyűt 8 (1. ábra). A Control Unit első két LED-je világít (2. ábra). Most nyomja meg a kézi szabályozó váltóbillentyűjét (3. ábra); a 3-5-ös LED-ek egymás után kigyulladnak. Várja meg, míg újra kigyullad a középső LED (4. ábra). Működtesse a kézi szabályozó karját és gyorsítsa a járművet a kívánt sebességre. A sebesség elérésekor ismét nyomja meg a váltóbillentyűt (5. ábra).
Ezzel lezárult az Autonomous Car kódolása.

Figyelem: Az efféle kódolásnál mindig **csak a kódolandó** járműnek szabad a pályán lennie. Az Autonomous Car programozása mindaddig megmarad, míg a járművet újra kódolják. Az Autonomous Car a Position Towerrel kombinálva mindig a 7-es címmel jelenik meg.

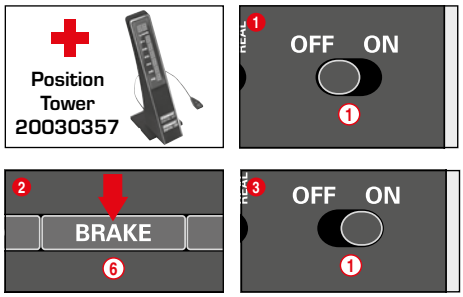
A Pace Car kódolása/programozása



(csak a 20030356 sz. Pit Stop Lane-el kombinálva)
Ha be van kapcsolva a Control Unit, a kódolandó járművet tegye a pályára és háromszor nyomja meg a “Code” billentyűt 8 (1. ábra). A Control Unit első három LED-je világít (2. ábra).
Most nyomja meg a kézi szabályozó váltóbillentyűjét (3. ábra); a 2-5-ös LED-ek egymás után kigyulladnak. Várja meg, míg újra kigyullad a középső LED (4. ábra). Működtesse a kézi szabályozó karját és gyorsítsa a járművet a kívánt sebességre. A sebesség elérésekor ismét nyomja meg a váltóbillentyűt (5. ábra). Ezzel a Pace Car kódolása lezáródott, a jármű pedig a Pit Stop Lane-be hajt.
Figyelem: Az efféle kódolásnál mindig **csak a kódolandó** járműnek szabad a pályán lennie. A Pace Car programozása mindaddig megmarad, amíg a járművet újra kódolják. A Pace Car a Position Towerrel kombinálva mindig a 8-es címmel jelenik meg.

Bővített Pace Car funkció
A Pace Car sikeres kódolása után az az első körökön belül automatikusan a Pit Lane-be hajt. A Pace Car indításához nyomja meg egyszer a „Pace Car“ billentyűt 4. A Control Unit 2-es és 3-as LED-jei világítanak, a Pace Car pedig elhagyja a Pit Lane-t. A Pace Car most addig megy, míg ismét megnyomják a „Pace Car“-billentyűt. Ennek során kialszik a 2-es LED, a jármű pedig az aktuális körben automatikusan a Pit Lane-be hajt.

Az Autonomous és a Pace Car pozíciójának kijelzése

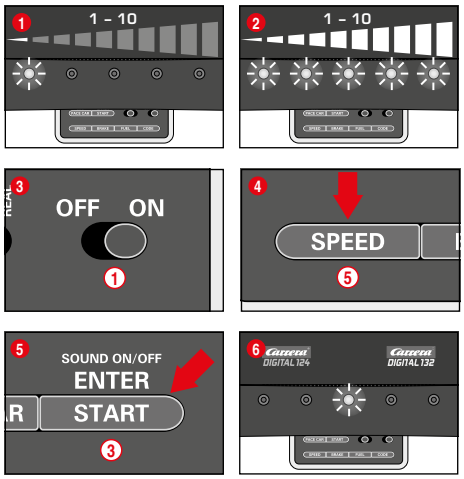


(csak a 20030357 sz. Position Tower-rel kombinálva)
Az Autonomous Car (7-es cím) és a Pace Car (8-as cím) pozíciója a Position Tower-en jelezhető ki. Ez a funkció a Control Unit-en kapcsolható be. Ha ki van kapcsolva a Control Unit, tartsa nyomva a „BRAKE“ billentyűt 6 (2. ábra), kapcsolja be a pályát, majd ismét engedje el a „BRAKE“ billentyűt. A billentyű ismételt megnyomásával a funkció átváltható:

1 LED világít = nincs kijelzés
2 LED világít = kijelzés a Position Tower-en.

Állítsa be a kívánt funkciót, majd a „START/ENTER“ billentyűvel hagyja jóvá választását.

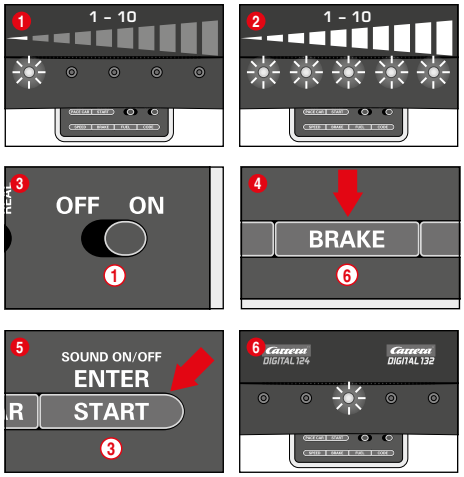
A járművek fékezési alapsebességének beállítása



Az alapsebesség egyénileg állítható be egy és/vagy több járműhez. A beállítandó járműveknek ehhez a pályán kell lenniük. A beállítás 10 fokozatban történhet, miközben az 5 LED villogással ill. állandó világítással jelzi a különböző fokozatokat.
1 1 LED világít = alacsony sebesség
2 5 LED világít = magas sebesség

A beállítandó járműveket bekapcsolt Control Unit mellett tegye a pályára, majd egyszer nyomja meg a„SPEED“ billentyűt 5. Ekkor egy bizonyos számú LED világít. Ezek jelzik a legutóbb alkalmazott sebességfokozatot. Annyiszor nyomja a „SPEED“ billentyűt 5, míg ki van választva a kívánt alapsebesség. Az „ENTER/START“ billentyűvel 3 hagyja jóvá a választást.
Egy rövid futófény és a középső LED világítása igazolja, hogy a beállítás lezárult (6. ábra).

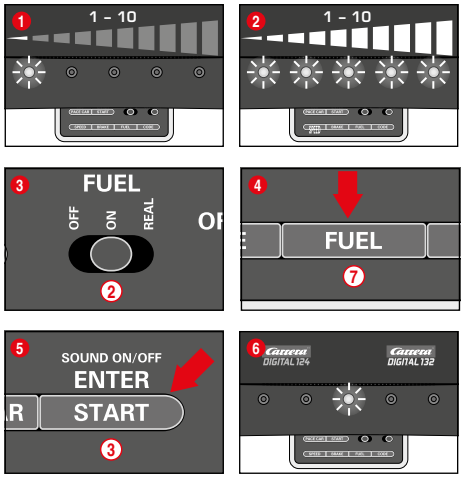
A járművek fékezési magatartásának beállítása



(csak kézi szabályozóval kezelt járművekhez)
A fékmagatartás egyénileg állítható be egy és/vagy több járműhez. A beállítandó járműveknek ehhez a pályán kell lenniük. A beállítás 10 fokozatban történhet, miközben az 5 LED villogással ill. állandó világítással jelzi a különböző fokozatokat.
1 1 LED világít = gyenge fékhatás
2 5 LED világít = erős fékhatás

A beállítandó járműveket bekapcsolt Control Unit mellett tegye a pályára, majd egyszer nyomja meg a „BRAKE“ billentyűt (6). Ekkor egy bizonyos számú LED világít. Ezek jelzik a legutóbb alkalmazott fékfokozatot. Annyiszor nyomja meg a „BRAKE“ billentyűt (6), míg ki van választva a kívánt fékmagatartás. Az „ENTER/START“ billentyűvel (3) hagyja jóvá a választást.
Egy rövid futófény és a középső LED világítása igazolja, hogy a beállítás lezárult (6. ábra).

Az üzemanyagszint beállítása



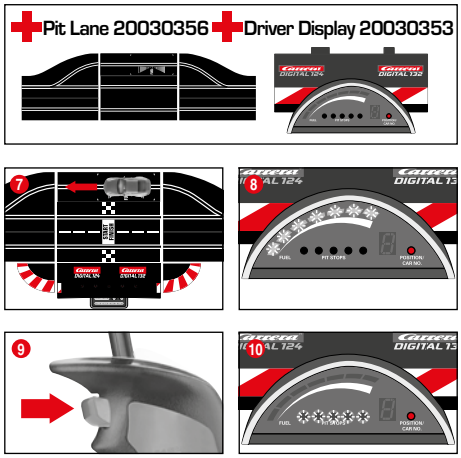
(csak kézi szabályozóval kezelt járművekhez)
A Pit Lane-el (20030356) kombinálva minden jármű tekintetében egyszerre történik üzemanyagszint beállítása. A beállítás 10 fokozatban történhet, miközben az 5 LED villogással ill. állandó világítással jelzi a különböző fokozatokat.
1 1 LED világít = kevés üzemanyag mennyiség
2 5 LED világít = tele üzemanyagtartály

Bekapcsolt Control Unit mellett állítsa a beállítandó járműveket a pályára, majd a tolókapcsolóval (2) kapcsolja be a tankfunkciót (3. ábra). Egyszer nyomja meg a „FUEL“ billentyűt (7). Ekkor egy bizonyos számú LED világít. Ezek jelzik a legutóbb alkalmazott üzemanyagszintet. Annyiszor nyomja meg a „FUEL“ billentyűt (7), míg ki van választva a kívánt üzemanyagszint. Az „ENTER/START“ billentyűvel (3) hagyja jóvá a választást. Egy rövid futófény és a középső LED világítása igazolja, hogy a beállítás lezárult (6. ábra).

Bővített tankfunkció
A tolókapcsolóval (2) 3 üzemmód kiválasztása lehetséges (3. ábra):
- OFF = a járművek nem fogyasztanak „benzint“
- ON = a járművek „benzint“ fogyasztanak
- REAL = a maximális sebesség függ az üzemanyag szintjétől / a járművek „benzint“ fogyasztanak (csak a 20030356 sz. Pit Lane-el ill. a 20030346 sz. Pit Stop Lane-el és a 20030361 sz. Pit Stop Adapter Unit-tel kombinálva)

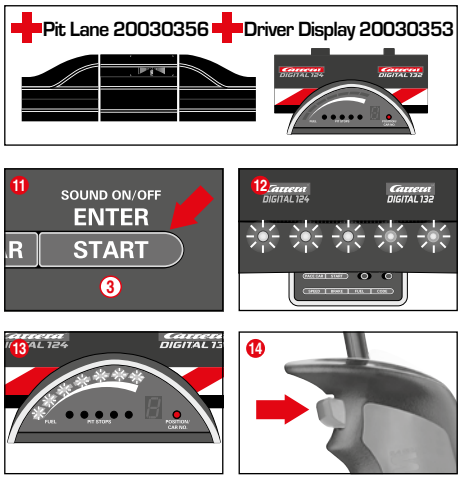
A „REAL-Mode“ üzemmódban a jármű teli tankkal „nehezebb“, lassabban halad és alacsonyabb a fékhatása; a jármű üres tankkal „könnyebb“, gyorsabban halad és jobb a fékhatása. Az üzemanyagtartály aktuális töltésszintjének és a „benzinfogyasztásnak“ a kijelzése csak a 20030353 sz. Driver Display-el és a 20030356 sz. Pit Stoppal kombinálva történik.

A járművek feltankolása a 20030356 sz. Pit Lane-el és a 20030353 sz. Driver Display-el



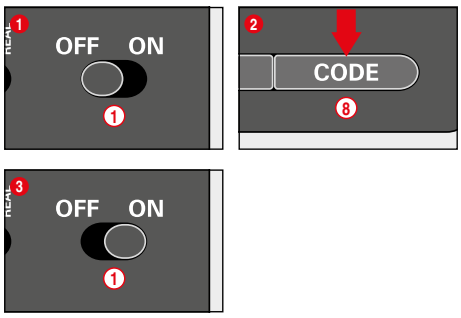
A jármű üzemanyagtartályának aktuális szintje a Driver Display 5 zöld és 2 piros LED-et tartalmazó sávos kijelzőjén olvasható le. Feltankoláshoz a járművel a tankszenzoron keresztül a Pit Lane-be hajtunk (7. ábra). Ekkor elkezd villogni a sávos kijelző (8. ábra), a jármű pedig a váltóbillentyű nyomva tartásával feltankolható (9. ábra). A tankolások számát a sárga LED-ek villogása ill. világítása jelzi (10. ábra) (lásd a Driver Display-t is).
Figyelem: Ha üres a járművek tankja, azok a 20030357 sz. Position Towerrel együtt a körszámlálásnál nem kerülnek figyelembevételre.

Az üzemanyagszint beállítása a verseny kezdetén



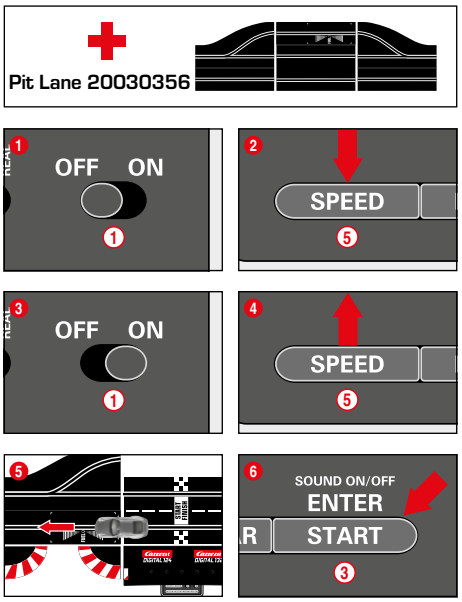
(csak a 20030356 sz. Pit Lane-el és a 20030353 sz. Driver Display-el kombinálva)
Az üzemanyagszint alapbeállításától függően az üzemanyag szintje egy verseny kezdetén az első tankstopig tartó körökre nézve egyénileg beállítható egy és/vagy több jármű tekintetében. Egyszer nyomja meg a „START/ENTER“ billentyűt (3); a Control Unit 5 LED-je folyamatosan világít (12. ábra), a Driver Display/-k sávos kijelzője villog (13. ábra). A megfelelő kézi szabályozó váltóbillentyűjére kattintással az üzemanyagtartály töltésszintje módosítható (14. ábra).

Billentyűzár a beállításokhoz



A Speed, Brake és Fuel beállítások gombjainak letiltásához végezze el az alábbi lépéseket:
Kikapcsolt Control Unit mellett tartsa nyomva a Code-gombot (8), majd kapcsolja be a Control Unit-et és engedje el a Code-gombot. A letiltás megszüntetéséhez ismételje meg a műveletet.

Bővített Pit Lane funkció

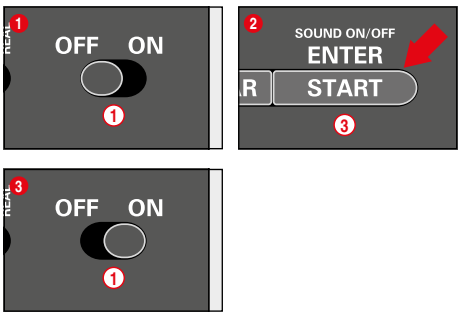


(csak a 20030356 sz. Pit Lane-el kombinálva)
Fennáll a lehetősége annak, hogy a 20030356 sz. Pit Lane-ben ill. a 20030346 sz. Pit Stop Lane-ben a 20030361 sz. Pit Stop Adapter Unit-tel be-/kikapcsoljuk a körszámláló funkciót. Ehhez kikapcsolt Control Unit mellett nyomva tartjuk a „SPEED“ billentyűt (5), bekapcsoljuk a Control Unit-et és elengedjük a „SPEED“ billentyűt (5). A billentyű újbóli megnyomásával a mindenkori beállítás függvényben 1 vagy 2 LED világít.

- LED 1 = körszámláló funkció ki
- LED 1 + 2 = körszámláló funkció be

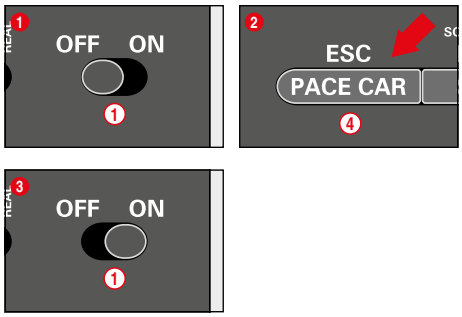
Válassza ki a kívánt beállítást és toljon át vagy haladjon át egy járművel a Pit Lane szenzoron (5. ábra). A szenzoron történő áthaladásnál a beállítások alkalmazásra kerülnek. A beállításokból való kilépéshez nyomja meg a „START/ENTER“ billentyűt (3).

Sound ON/OFF



A szenzorokon történő áthaladáskor és a billentyűk kezelésekor megszóláló hangjelzés kikapcsolható. Ehhez kikapcsolt Control Unit mellett tartsa nyomva a „START/ENTER“ billentyűt (3), kapcsolja be a pályát, majd ismét engedje el a „START/ENTER“ billentyűt (3). A Control Unit bekapcsolásakor elhangzó nyugtázó hangjelzés kikapcsolására azonban nincs lehetőség.

RESET funkció



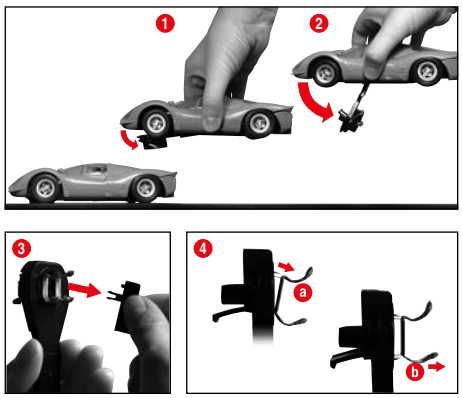
A gyári beállítások helyreállításához a Control Unit RESET funkcióval rendelkezik.
Ehhez kikapcsolt Control Unit mellett tartsa nyomva az „ESC/PACE CAR" billentyűt (4); kapcsolja be a pályát, majd ismét engedje el a billentyűt. Minden eddigi, sebesség, fékezési magatartás, üzemanyagszint, sound és körszámlálás tekintetében végzett beállítás visszaáll a gyári beállításra. A járművek beállításait ez nem érinti, amennyiben azok nincsenek a pályán.

Gyári beállítások:
- Sebesség = 10
- Fékezési magatartás = 10
- Üzemanyag mennyiség = 7
- Sound = On
- Az Autonomous és a Pace Car pozíciójának kijelzése = OFF

Áramtakarékos funkció

Ha 20 percig nem használják, a Control Unit áramtakarékos üzemmódba kapcsol, és kikapcsol minden olyan kijelzőt, mint a Position Tower, a Driver Display és a Startlight. A Control Unit reaktiváláshoz azt kb. 2-3 másodpercre kapcsolja ki, majd kapcsolja vissza.
Minden beállítás megmarad.

A kettős kefe és a vezetőgerinc cseréje



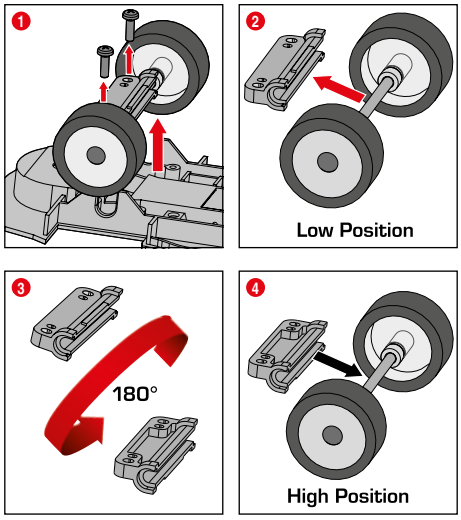
A jármű megemelése esetén a lengőkar némileg felbillen (1 ábra).

A vezetőgerinc ill. a kettős kefe cseréjéhez a lengőkar a 2 ábrán bemutatott módon még jobban felbillenthető.

3 A vezetőgerinc és a kettős kefe cseréjéhez először a vezetőgerincet kell kivenni.

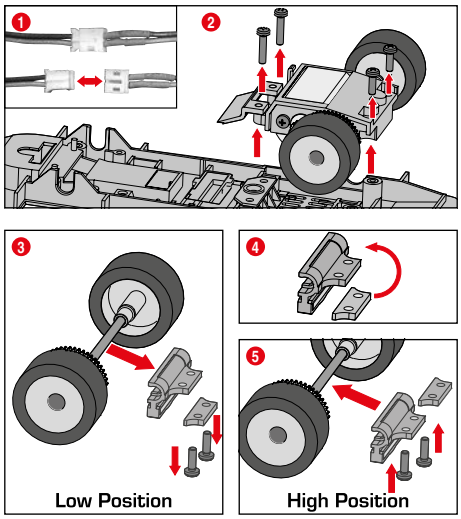
4 Ezt követően mindkét kettős kefe kivehető és kicserélhető. Ennek során ügyelni kell arra, hogy először a felső kefét 4 a húzzuk ki csak részben, ami után a kefe segítségével 4 b teljesen kihúzható a kettős kefe. A behelyezést ugyanígy kell végezni.

A jármű alvázának magassági állítása

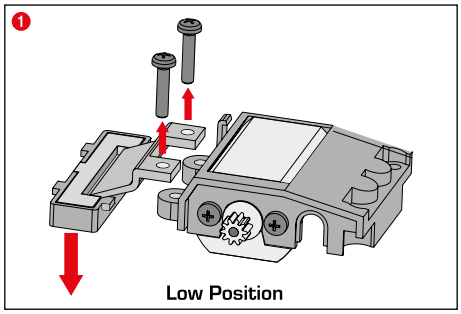


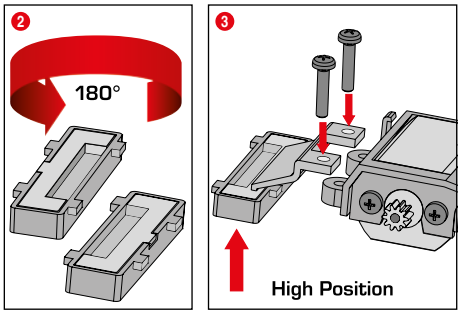
Az alváz és a mágnesegységek állításának megkezdése előtt a járműről le kell venni a karosszériát. Ehhez oldani kell a jármű alsó részén található rögzítő csavarokat, majd le kell venni a karosszériát.

Az elsőtengely magasságának állítása
1 Oldja az elsőtengely tartójának két csavarját, majd a tartóval együtt vegye ki az alvázból a teljes elsőtengelyt. 2 Húzza le a tengelyről a tartót, fordítsa el 180 fokkal 3 majd végezetül dugja vissza a tengelyt a tartóba 4. Ezután az elsőtengely a tartóval együtt visszaszerelhető az alvázba.



A hátsótengely magasságának állítása
A munka megkönnyítése érdekében óvatosan válassza szét a motor és a platina közötti dugaszolt összeköttetést 1. Vegye le a motorblokk egység két elülső csavarját, majd vegye ki az alvázból a mágnes lefogatóját. Most oldja a két hátsó csavart és vegye ki a teljes motorblokkot 2.
Fordítsa meg a motorblokkot és vegye ki a hátsótengely tartójának két csavarját. Vegye ki a távtartó lemezt és a tartóval együtt a teljes hátsótengelyt 3. A magasság beállításához most először tegye a távtartó lemezt a motorblokkba 4 majd csavarozza vissza a teljes hátsótengelyt 5.

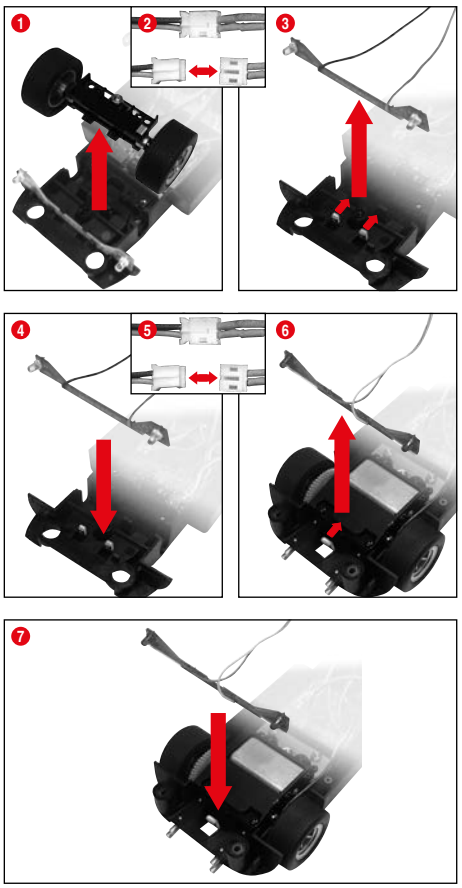




A középső mágnesegység állítása
Opcióként lehetőség van a középső mágnesegység állítására is. Ehhez vegye ki az alvázból a teljes mágnesegységet 1, horizontálisan fordítsa el 180 fokkal 2 majd tegye vissza az alvázba. Végül szerelje vissza a mágnes lefogatóját 3 majd újra csatlakoztassa a dugaszos összeköttetéseket.

Figyelem: A jármű alvázának magassági állítása – modellfüggő

A fényplatina cseréje



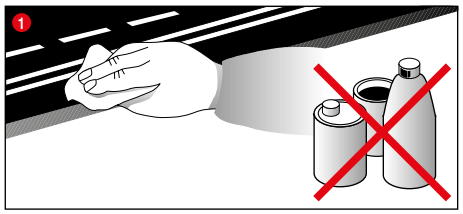
FIGYELEM! A mindenkori modell függvényében a fényplatinák be lehetnek csavarozva.

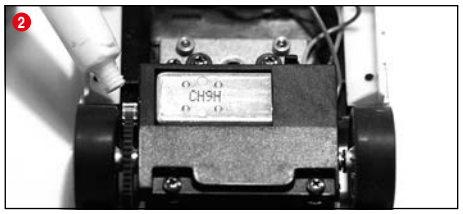
Fényszóró: A fényplatinák cseréjéhez a jármű felsőrészét le kell csavarozni az alvázról. Az elsőtengelyt az 1. ábrának megfelelően kicsavarozzuk, majd oldjuk a fényszóró és a járműplatina közötti kábeleket (2. ábra). A rögzítő horgot (3. ábra) kissé hátra hajlítjuk, majd felfelé kihúzzuk a fényplatinát. Betesszük a fényplatinát (4. ábra), míg a rögzítő horog rögzül. Az elsőtengelyt visszacsavarozzuk, a kábeleket pedig a színüknek megfelelően egymásba dugjuk.

Hátsólámpa: A hátsólámpa és a járműplatina közötti kábeleket az 5 ábrának megfelelően oldjuk. A rögzítő horgot (6. ábra) némileg lefelé hajlítjuk, majd felfelé kihúzzuk a fényplatinát. A fényplatinát betesszük, míg a rögzítő horog beugrik (7. ábra), a kábeleket pedig a színüknek megfelelően egymásba dugjuk.

H

Karbantartás és gondozás





Az autóversenypálya kifogástalan működését biztosítandó, a versenypálya minden alkotóelemét rendszeresen meg kell tisztítogani. A tisztítás előtt húzzuk ki a hálózati dugót.

1 Versenypálya: A versenypálya felületét és a nyomvezető barázdákat egy száraz ronggyal tartsa tisztán. Ne használjon a tisztításhoz oldószereket vagy vegyszereket.
Ha nem használja a pályát, portól védett és száraz helyen tárolja.
E célból legkedvezőbb az eredeti karton használata.

2 Járműellenőrzés: A tengely és a kerekek csapágyazásait, a kis hajtófogaskerekeket, a sebességváltómű fogaskerekeit és csapágyakat megtisztogatjuk és gyanta- és savmentes zsírral kenjük. Segédeszközként használhat pl. egy fogvájót. Rendszeresen ellenőrizze a kefék és az abroncsok állapotát.

Hibaelhárítás Vezetéstechnika

Hibaelhárítás:
Zavarok esetén kérjük, szíveskedjék ellenőrizni következőket:
• Az áramcsatlakozások szabályosak?
• A transzformátor és a kézi vezérlő szabályosan vannak csatlakoztatva?
• A pályaösszeköttetések kifogástalanok?
• A versenypálya és a nyomvezető barázdák tiszták és nincsenek rajtuk idegen objektumok?
• A kefék rendben vannak és érintkeznek az áramvezető sínnel?
• A járművek szabályosan be vannak kódolva a megfelelő kézi szabályozóra?
• Villamos rövidzárlat esetén a pálya áramellátása kb. 5 másodperc erejéig automatikusan megszakad, amit akusztikus és optikai jelzés kísér.
• A járművek a menetiránynak megfelelően állnak a pályán? A működés hiánya esetén átváltjuk a jármű alján található menetirányváltót.
• Az Adapter Unit szabályosan menetirányba van beépítve?
• Helyesen van csatlakoztatva a kézi szabályozó akkuja?
• Az akku fel van töltve?
• Töltésnél villog a kézi szabályozó LED-je?
• A kézi szabályozó kapcsolódik a vevőre?
• Fennáll a kézi szabályozók dupla kiosztása?

Figyelem:
Játék közben esetleg leválhatnak vagy eltörhetnek a jármű apró alkotóelemei, mint például a spojlerek vagy a tükrök, melyeket az eredetihez való hasonlóság miatt így kell kiképezni. Ennek elkerülése érdekében lehetősége van a jármű e részeinek játék előtt történő eltávolítására, ezzel megóvva azokat.

Vezetéstechnika:
• Az egyenes pályaszakaszokon gyorsan lehet haladni, a kanyar előtt fékezni kell, majd a kanyarból kiérve ismét gyorsíthatunk.
• A járműveket a túlhevülés és a motorkárok megakadályozása érdekében nem szabad járó motor mellett tartani vagy blokkolni.

Figyelem: A nem Carrera által gyártott sínrendszereken történő alkalmazás esetén a meglévő vezetőgerincet egy speciális vezetőgerincre (#20085309) kell cserélni. A Carrera híd (#20020587) vagy a döntött kanyar 1/30° (#20020574) alkalmazása esetén a méretarányos eredetiség miatt enyhe menetzörejek hallhatók, melyek a játék kifogástalan menete szempontjából lényegtelenek.

Műszaki adatok

Kimeneti feszültség · Járműtranszformátor

18 V ⎓ 54 W

Lítium-polimer akkunak:
3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

Maximális töltési idő: 2 óra

Frekvencia: 2,4 GHz
Frekvenciasáv: 2400-2483,5 MHz
Adóteljesítmény: max. 10 mW

A gyártó neve vagy védjegye, cégjegyzékszáma és címe	Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Modellazonosító	STAD-HKYF-002B STAD-HKYF-003B STAD-HKYF-004B
Bemenő feszültség	100-240 V~
Bemenő váltóáram frekvenciája	50/60 Hz
Kimenő feszültség	DC 18 V
Kimenő áramerősség	3.0 A
Kimenő teljesítmény	54.0 W
Aktív üzemmódban mért átlagos hatásfok	88.8 %
Hatásfok alacsony (10 %-os) terhelésnél	83.06 %
Üresjárási üzemmódban mért energiafogyasztás	0.15 W

Energia üzemmódok
1.) Játék üzemmód = a járművek a kézi szabályzóval irányíthatók
2.) Nyugalmi üzemmód = a kézi szabályzók nem használhatóak, nem lehet játszani
3.) Készenléti üzemmód = kb. 20 perc nyugalmi üzemmód után a csatlakozósín készenléti üzemmódba kapcsol át. A középső LED hosszú időközönként villog.
ENERGIAFOGYASZTÁS < 0,21 W
A Control Unit reaktiváláshoz azt kb. 2-3 másodpercre kapcsolja ki, majd kapcsolja vissza. A pálya ezt követően ismét nyugalmi üzemmódban van.
4.) Kikapcsolt állapot = a tápegység le van választva az elektromos hálózatról

0-3

Ez a termék a villamos felszerelések szelektív hulladékgyűjtését jelölő szimbólummal van ellátva (WEEE). Ez azt jelenti, hogy ezt a terméket a 2012/19/EU Tanácsi irányelvnek megfelelően kell hulladékként elhelyezni, ezzel minimálva a keletkező környezeti károkat.

További információkat a helyi vagy regionális hatóságnál kaphat.

A szelektív hulladékgyűjtési folyamatból kizárt elektromos termékek a veszélyes szubsztanciák jelenléte miatt veszélyt jelentenek a környezetre és az egészségre.

Figyelmeztetés

A LiPo akku/k használatára vonatkozó irányelvek és figyelmeztető utasítások:
A LiPo-akkuk a hagyományos alkáli vagy NiMH-akkuknál jóval érzékenyebbek. Ezért minden előírást és figyelmeztető utasítást pontosan be kell tartani. A LiPo akkuk hibás kezelése tűzveszélyt rejt magában. A mellékelt LiPo akku/k kezelésével, töltésével vagy használatával Ön a lítium akkuk használatával kapcsolatos minden kockázatot vállal.

• A nem újratölthető szárazelemeket nem szabad tölteni!
Töltéshez csak a mellékelt töltőt szabad használni. Jelen tudnivalók figyelmen kívül hagyása esetén tűzveszély áll fenn, ennek folytán pedig az egészség veszélyeztetése és/vagy anyagi károk.
SOHA ne használjon másik töltőt!
• A tölthető akkukat csak felnőtt felügyelete mellett szabad tölteni. Töltés közben soha ne hagyja az akkut felügyelet nélkül. Ha az akkut tölti, mindig annak közelében kell lennie, hogy felügyelni tudja a töltést és adott esetben reagálni tudjon az esetleges problémákra.
• Azonnal fejezze be a töltési vagy kisülési folyamatot, ha az akku a kisülés vagy a töltés közben felfúvódik vagy deformálódik. A lehető leggyorsabban és legóvatosabban vegye ki az akkut és tegye egy biztonságos, nyitott, éghető anyagoktól távol eső helyre, ahol legalább 15 percig tartsa szem előtt. Már felfúvódott vagy deformálódott akku további töltése vagy kisütése esetén tűzveszély áll fenn! Az akkut már csekély deformáció és ballonképződés esetén is ki kell vonni a használatból.
• A mellékelt akkut egy biztonságos helyen, gyúlékony anyagoktól távol kell feltölteni.
• A lemerült akkukat ki kell venni a játékból.
• Az akkut szobahőmérsékleten (16° - 18°C), száraz helyen kell tárolni. Az akkut közvetlen napfénynek vagy egyéb hőforrásnak kitenni nem szabad. Az 50°C feletti hőmérsékleteket alapvetően kerülni kell.
• Az akku ún. mélykisülésének megakadályozása érdekében a használat után az akkut feltétlenül újra fel kell tölteni. Ha nem használja, időnként (kb. 2-3 havonta) töltse fel az akkut. Az akku fenti kezelési módjának figyelmen kívül hagyása meghibásodást okozhat.
• Az akku cseréjéhez ne használjon kemény vagy hegyes tárgyakat. Semmi esetre se sértse meg az akku védőfóliáját.
• A lemerült akkuk cseréje során csak a javasolt akku-típusok használhatók. A sérült vagy használhatatlanná vált akkuk veszélyes hulladékok, ezért azokat szakszerűen kell ártalmatlanítani.
• Az akkukat/elemeket tilos tűzbe dobni vagy magas hőmérsékleteknek kitenni. Tűz- és robbanásveszély áll fenn!
• A LiPo-akkukban lévő elektrolitok és elektrolitgőzök egészségre ártalmasak. Lehetőleg minden érintkezést kerüljön az elektrolitokkal. Az elektrolitok bőrrel, szemekkel vagy egyéb testrészekkel történő érintkezése esetén kellőképp friss vízzel azonnal ki- vagy leöblítünk, majd orvost keresünk fel.
• Az akku nem játék, ezért nem kerülhet gyermekek kezébe. Az akkukat gyermekek által el nem érhető helyen kell tárolni.
• Az elemek pólusait/csatlakozásait nem szabad rövidre zárni!
• A játék csak játékokhoz készült transzformátorral/ tápegységgel működtethető!
• A transzformátor/ tápegység nem játékszer!

Spis treści

Uwagi dot. bezpiecznego użycia 79
Deklaracja zgodności 79
Zawartość opakowania 79
Techniczna wskazówka dotycząca montażu 79
Ważna wskazówka 80
Opis 80
Przed pierwszym użyciem 80
Konserwacja akumulatora 80
Instrukcja montażu 80
Bariery ochronne i podpory 80
Podłączenie do prądu 80
Elementy pojazdu 80
Przyłącza Control Unit 81
Przyłączanie odbiornika 81
Przyłączanie ładowarki 81
Ładowanie regulatorów ręcznych 81
Proces wiązania 81
Elementy obsługi Control Unit 81
Kodowanie/programowanie
pojazdów na odpowiednie regulatory ręczne 81
Przygotowanie do start 82
Funkcja zwrotnic 82
Włączenie i wyłączenie oświetlenia 82
Kodowanie/programowanie Autonomous Car 82
Kodowanie/Programowanie Pace Car 82
Wskaźnik pozycji Autonomous i Pace Car 82
Nastawienie prędkości podstawowej pojazdów 82
Nastawienie hamulców pojazdów 83
Nastawienie stanu paliwa 83
Blokada przycisku regulacji 83
Rozszerzona funkcja Pit Lane 83
Sound ON/OFF 83
Funkcja reset 84
Funkcja oszczędności energii 84
Wymiana szczotek stykowych i stępki 84
Zmiana wysokości podwoziai 84
Wymiana platynki oświetleniai 84
Konserwacja i pielęgnacja 85
Usuwanie usterek / Technika jazdy 85
Dane techniczne 85
Wskazówki ostrzegawcze 85

Witamy

Serdecznie witamy w zespole Carrera !
Instrukcja obsługi zawiera ważne informacje dotyczące budowy i obsługi toru wyścigowego typu Carrera DIGITAL 124. Prosimy o dokładne zapoznanie się z treścią instrukcji obsługi i o jej zachowanie. Z pytaniami prosimy zwracać się do naszego działu sprzedaży lub odwiedzić naszą stronę internetową:
carrera-toys.com
Prosimy o sprawdzenie zawartości opakowania celem stwierdzenia czy towar jest kompletny i czy nie uległ uszkodzeniu podczas transportu. Na opakowaniu znajdują się ważne informacje i z tego względu zaleca się jego zachowanie.
Życzymy Państwu przyjemnej zabawy z Państwa nowym torem wyścigowym typu Carrera DIGITAL 124.

Uwagi dot. bezpiecznego użycia

• **OSTRZEZENIE!** Produkt nie jest przeznaczony dla dzieci w wieku ponizej 36 miesiecy. Niebezpieczeństwo uduszenia na skutek połknięcia małych części. Uwaga: niebezpieczeństwo zakleszczenia związane z funkcją.

• **OSTRZEŻENIE!**
Zabawka zawiera magnesy lub części magnetyczne. Magnesy przyciągnięte do siebie lub przywierające do przedmiotu metalowego w organizmie człowieka mogą być przyczyną poważnych, a nawet śmiertelnych obrażeń. W przypadku połknięcia magnesów lub wprowadzenia ich do dróg oddechowych należy natychmiast zwrócić się o pomoc lekarską!

• **OSTRZEŻENIE!**
Tylko dzieciom w wieku co najmniej 8 lat można pozwolić używać ładowarki do baterii. Należy dziecku udzielić odpowiednich instrukcji, które pozwolą mu w bezpieczny sposób używać ładowarki do baterii i wyjaśnić dziecku, że urządzenie nie jest zabawką i dlatego nie wolno się nim bawić.

• Transformator nie jest zabawką! Nie wolno zwierać łącz transformatora! Wskazówka dla rodziców: Transformator należy regularnie sprawdzać pod kątem uszkodzeń przewodów, wtyczki i obudowy. Zabawkę należy użytkować wyłącznie z zaleconym transformatorem! Nie wolno używać uszkodzonego transformatora! Tor wyścigowy może być użytkowany wyłącznie z transformatorem! W przypadku dłuższych przerw w użytkowaniu zaleca się odłączenie transformatora od sieci elektrycznej. Nie otwierać obudowy transformatora i regulatorów prędkości!

Wskazówka dla rodziców:
Transformatory i zasilacze sieciowe nie są urządzeniami przeznaczonymi do zabawy. Użytkowanie tych urządzeń musi być zawsze nadzorowane przez rodziców.

• Tor, pojazdy i ładowarkę do baterii należy regularnie sprawdzać pod kątem uszkodzeń przewodów, wtyczek i obudów! Uszkodzone części należy wymienić.
• Tor wyścigowy nie jest przeznaczony do zabawy na powietrzu lub w wilgotnych pomieszczeniach! Należy unikać kontaktu z substancjami ciekłymi.
• Nie należy umieszczać żadnych metalowych przedmiotów na torze celem uniknięcia zwarcia.Nie należy umieszczać toru w pobliżu łatwo uszkadzalnych przedmiotów, ponieważ pod wpływem działania siły odśrodkowej wyrzucone z toru pojazdy mogą spowodować ich uszkodzenie.
• Przed czyszczeniem lub konserwacją należy wyjąć wtyczkę z gniazdka! Do czyszczenia należy używać wilgotnych chusteczek, nie należy używać żadnych rozpuszczalników i środków chemicznych. W przypadku nieużytkowania toru należy go przechowywać najlepiej w oryginalnym kartonie w suchym miejscu i chronić przed zakurzeniem.
• Torem wyścigowym nie należy bawić się na wysokości twarzy lub oczu ze względu na niebezpieczeństwo zranienia przez pod wpływem działania siły odśrodkowej wyrzucone z toru pojazdy.
• Nieodpowiednie użytkowanie transformatora może spowodować porażenie prądem elektrycznym.
• Zabawka może być przyłączana wyłącznie do urządzeń drugiej klasy ochronności.
• Zabawkę i ładowarkę do baterii można użytkować wyłącznie z transformatorem przeznaczonym do zabawek.
• Nie używać z transformatorami z możliwością regulacji!
• Jeżeli przewód zasilający niniejszego urządzenia uległ uszkodzeniu, musi on zostać przesłany do punktu obsługi klienta firmy Carrera lub zostać wymieniony przez osobę posiadającą podobne kwalifikacje w celu uniknięcia narażenia na niebezpieczeństwo.

Wskazówka:
Ponowne uruchomienie pojazdów i urządzenia sterującego jest dozwolone wyłącznie po ich kompletnym zmontowaniu.

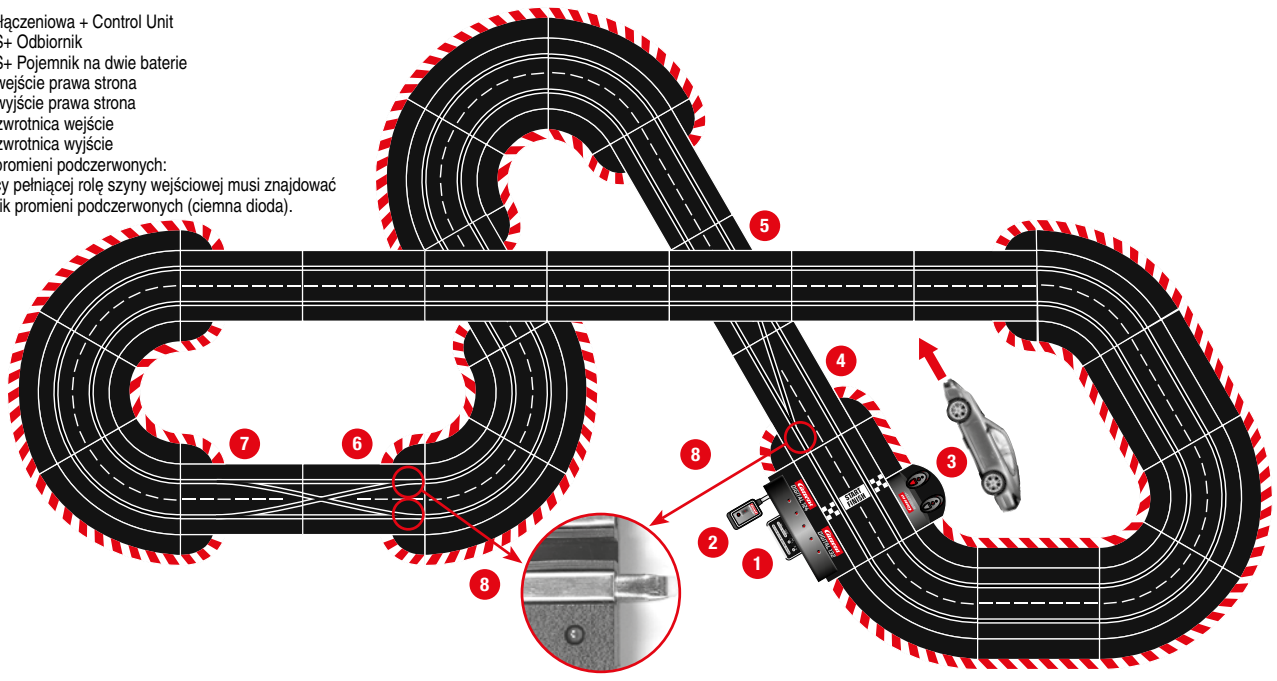
Montaż mogą wykonywać tylko osoby dorosłe. Użytkowanie urządzenia przez dzieci w wieku od 8 lat oraz osoby o ograniczonej sprawności fizycznej, sensorycznej lub umysłowej bądź nieposiadające doświadczenia i wiedzy w tym zakresie jest dozwolone tylko pod nadzorem innej doświadczonej osoby lub po odbyciu szkolenia w zakresie bezpiecznego użytkowania urządzenia i zrozumieniu związanych z tym zagrożeń. Nie wolno pozwalać dzieciom bawić się urządzeniem. Dzieciom nie wolno bez nadzoru czyścić urządzenia ani wykonywać czynności konserwacyjnych przewidzianych do wykonywania przez użytkownika. Należy wytłumaczyć dziecku, że ponowne ładowanie baterii jednorazowych grozi wybuchem i stanowczo zabronić podejmowania takich prób.

Deklaracja zgodności

Carrera Toys GmbH niniejszym oświadcza, że typ urządzenia radiowego "2,4 GHz WIRELESS+" jest zgodny z dyrektywą 2014/53/UE. Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym: carrera-toys.com – Jakość i bezpieczeństwo

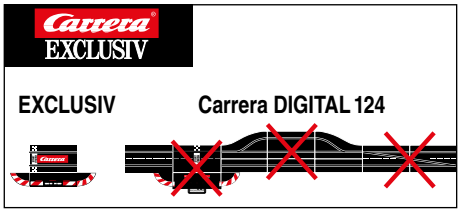
Techniczna wskazówka dotycząca montażu

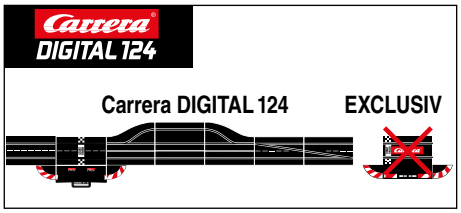
1. Szyna przyłączeniowa + Control Unit
2. WIRELESS+ Odbiornik
3. WIRELESS+ Pojemnik na dwie baterie
4. Zwrotnica wejście prawa strona
5. Zwrotnica wyjście prawa strona
6. Podwójna zwrotnica wejście
7. Podwójna zwrotnica wyjście
8. Odbiornik promieni podczerwonych:
na zwrotnicy pełniącej rolę szyny wejściowej musi znajdować się odbiornik promieni podczerwonych (ciemna dioda).



PL

Ważna wskazówka





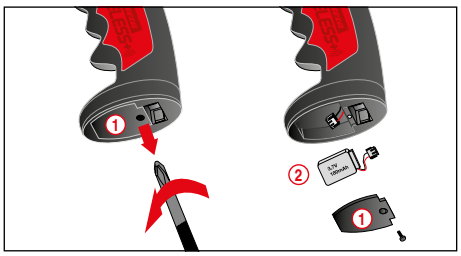
Należy zwrócić uwagę na fakt, że Carrera Evolution (system analogowy) i Carrera DIGITAL 124/132 (system cyfrowy) to dwa oddzielne, zupełnie niezależne systemy. Jednoznacznie zwracamy uwagę na fakt, że przy montażu toru należy rozdzielić oba systemy, to znaczy, że nie wolno dopuścić do tego, aby szyna przyłączeniowa typu Evolution znajdowała się jednocześnie z szyną przyłączeniową wraz z Control Unit typu Carrera DIGITAL 124/132 na jednym torze. Należy na to zwrócić uwagę również wtedy, gdy tylko jedna z obu szyn przyłączeniowych (albo szyna przyłączeniowa typu Evolution albo szyna przyłączeniowa typu Carrera DIGITAL 124/132 wraz z Control Unit) jest podłączona do prądu. Ponadto nie wolno montować innych elementów typu Carrera DIGITAL 124/132 (zwrotnice, elektroniczny licznik okrążeń, Pit Stop) do toru typu Evolution, to znaczy użytkować w systemie analogowym. Przy nieprzestrzeganiu powyższych wskazówek nie można wykluczyć, że części Carrery DIGITAL 124/132 ulegną uszkodzeniu. W takim przypadku nie będzie można skorzystać z prawa gwarancji.

Opis

WIRELESS+ gwarantuje nową bezprzewodową przyjemność z jazdy po torze wyścigowym Carrera DIGITAL124 i Carrera DIGITAL 132. Bezzakłóceniowa technologia radiowa 2,4 GHz z przeskokiem częstotliwości oferuje zasięg do 15m. Zastosowanie akumulatora litowo - polimerowego o dużej mocy stwarza możliwość zabawy trwającej 8 godzin i ponad 80 dni w trybie standby.
Adapter WIRELESS+ zapewnia swobodę bezprzewodowego ścigania się na torze DIGITAL 124 maksymalnie 4 użytkownikom.

Przed pierwszym użyciem

Przed pierwszym użyciem regulatora ręcznego dostarczony akumulator (2) musi zostać umieszczony w regulatorze. W tym celu odkręćcie Państwo pojemnik na akumulator (1) znajdujący się na dolnej stronie regulatora ręcznego. Połączcie Państwo wtyczkę akumulatora z gniazdkiem przyłączeniowym regulatora ręcznego i umieśćcie Państwo akumulator w pojemniku. Następnie ponownie przykręćcie Państwo pokrywę pojemnika na akumulator. Akumulator został już naładowany przez producenta; mimo to przed pierwszym użyciem powinien on zostać całkowicie naładowany.

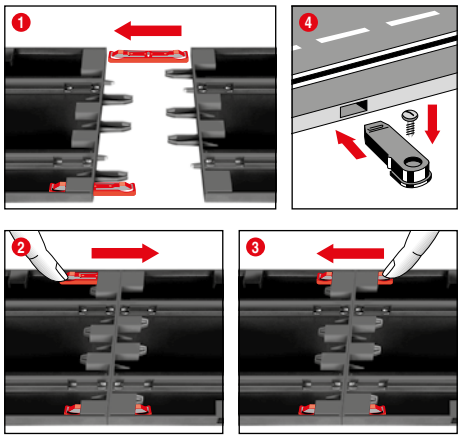


Konserwacja akumulatora

Aby uzyskać możliwie długą trwałość i czas eksploatacji akumulatora należy przestrzegać następujących punktów dotyczących konserwacji i przechowywania.

• Nowe akumulatory należy przed ich pierwszym użyciem całkowicie naładować.
• W przypadku całkowicie naładowanego akumulatora czas trwania zabawy wynosi około 8 godzin. Przy słabnącym napięciu akumulatora zmniejsza się zasięg regulatora ręcznego. Najpóźniej w tym momencie akumulator powinien zostać całkowicie naładowany.
• W przypadku dłuższego nieużywania wyjmijcie Państwo akumulator z regulatora ręcznego i przechowujcie go Państwo w suchym miejscu w temperaturze pomieszczenia wynoszącej (16° - 18° C).
W celu uniknięcia całkowitego rozładowania przechowywanego akumulatora powinien być on co 2-3 miesiące naładowywany.

Instrukcja montażu

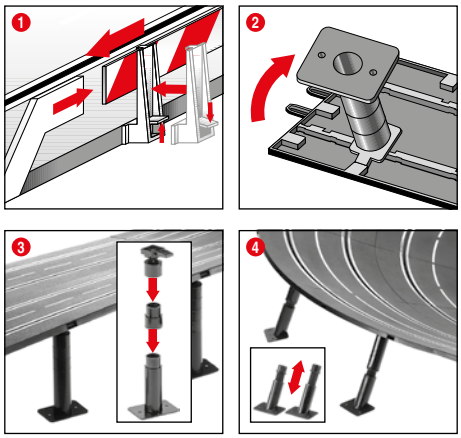


1 + 2 + 3 Przed montażem wsunąć zacisk łączeniowy w szynę zgodnie z ilustracją nr 1. Na równym podłożu połączyć szyny. Zaciski łączeniowe poruszać w kierunku oznaczonym strzałką zgodnie z ilustracją nr 2 aż do momentu usłyszenia dźwięku oznaczającego wzębienie zapadki. Zaciski łączeniowe można włożyć również później. Rozluźnienie zacisków łączeniowych jest możliwe w obu kierunkach poprzez przyciśnięcie końcówki zacisku (ilustracja nr 3).

4 **Zamocowanie:** Do zamocowania elementów toru na płycie stosuje się elementy łączące (Nr 20085209) (nie dołączone do zestawu).

Wskazówka: Wykładzina podłogowa nie nadaje się jako podkład dla toru ze względu na jego naładowanie statyczne i łatwopalność.

Bariery ochronne i podpory

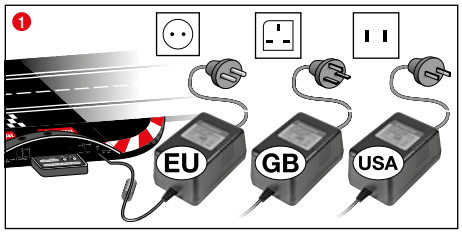


1 **Bariery ochronne:** Umieszczenie zamocowań barier ochronnych następuje poprzez ich umocowanie na krawędzi toru.

2 + 3 **Podparcie podwyższonych odcinków toru:** Główki przegubów kulowych z zębem do wciśnięcia wsunąć w odpowiednie, przeznaczone do tego celu zamocowanie znajdujące się na spodzie toru. Podpory można przedłużyć przy pomocy podpór pośrednich. Istnieje możliwość przymocowania podpór śrubami. (Śrub nie dołączono do zestawu).

4 **Podparcie ostrych zakrętów:** Do podparcia ostrych zakrętów dołączono do zestawu podpory skośne odpowiedniej długości. Podpory, których długości nie można regulować, należy stosować do podparcia początków i końców zakrętów. Główki podpór wsunąć do odpowiednich, przeznaczonych do tego celu okrągłych zamocowań znajdujących się na spodzie toru.

Podłączenie do prądu



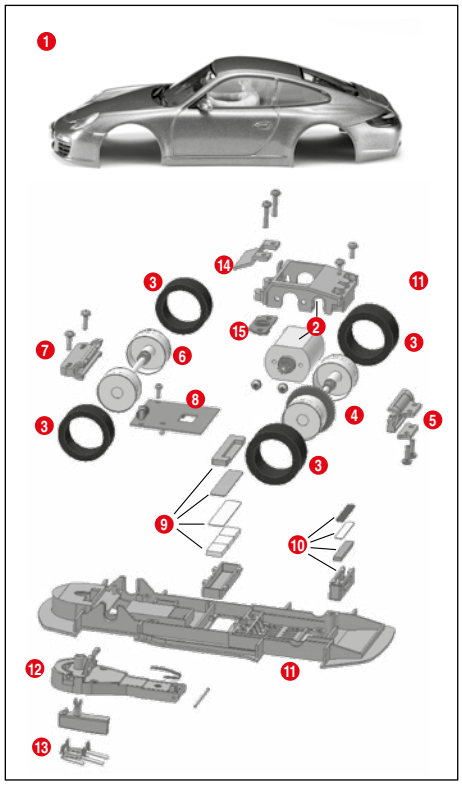
1 Przyłączcie Państwo wtyczkę transformatora do Control Unit.

Wskazówka: Aby uniknąć zwarć i porażenia prądem nie wolno łączyć toru z innymi urządzeniami elektrycznymi, gniazdkami, kablami i innymi przedmiotami nie należącymi do zestawu. Tor wyścigowy typu Carrera DIGITAL 124 funkcjonuje bez zakłóceń tylko z oryginalnym transformatorem typu Carrera DIGITAL 124.

Interfejs komputera (PC UNIT) może być użytkowany wyłącznie z oryginalnym interfejsem Carrera.

Zabawki należy używać ze znajdującym się w zestawie transformatorem lub zasilaczem, jeśli został on dostarczony razem z zabawką.

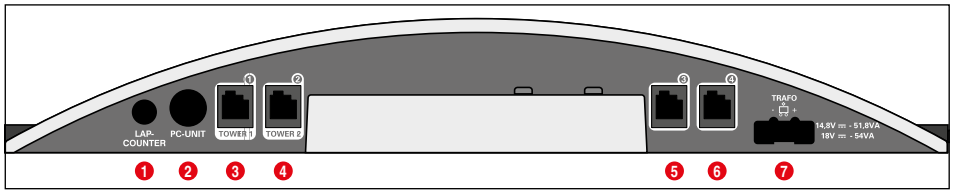
Elementy pojazdu



1 Karoseria
2 Silnik
3 Opony
4 Oś tylna
5 Zawieszenie osi tylnej włącznie z płytkami dystansowymi
6 Oś przednia
7 Podpórka osi przedniej
8 Platynka
9 Magnes środkowy
10 Magnes tylny
11 Podwozie
12 Wahacz wraz z resorem
13 Stępka z podwójnymi szczotkami stykowymi
14 Dociskacz magnesu środkowego
15 Płytka mocująca

Wskazówka: sposób montażu pojazdu zależy od typu modelu Oznaczenie poszczególnych części nie oznacza numeru produktu

Przyłącza Control Unit



Przyłącza (od lewej do prawej strony):
1. Przyłącze do licznika okrążeń 20030342
2. Przyłącze do Carrera AppConnect 20030369, PC-Unit lub Lap Counter 20030355
3. Gniazdko przyłączeniowe 1 do regulatora ręcznego, aparatu wspomagającego regulator ręczny lub do WIRELESS+-odbiornika.
4. Gniazdko przyłączeniowe 2 do WIRELESS-Tower 20010108.
5. Gniazdko przyłączeniowe 3 do regulatora ręcznego
6. Gniazdko przyłączeniowe 4 do regulatora ręcznego
7. Przyłącze do zasilacza DIGITAL 124 / DIGITAL 132

Ogólne wskazówki dotyczące gniazdek przyłączeniowych 1-4:
Przy zastosowaniu bezprzewodowego odbiornika WIRELESS+ należy go połączyć z gniazdkiem przyłączeniowym 1. Według upodobania można połączyć bezprzewodową Tower 20010108 z gniazdkiem przyłączeniowym 2. Przy zastosowaniu wyłącznie bezprzewodowego odbiornika WIRELESS+ nie należy zajmować gniazdka przyłączeniowego 2.

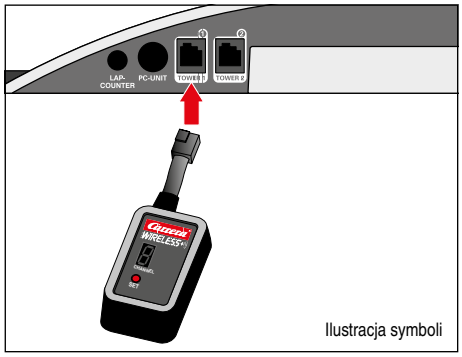
Do gniazdek przyłączeniowych 3 i 4 można dodatkowo zastosować połączone kablem regulatory ręczne. Prosimy o zwrócenie uwagi na fakt, że w tym przypadku korzystają one z adresów 5 i 6.

Przy zastosowaniu aparatu wspierającego regulator ręczny 20030348 należy go przyłączyć do gniazdka przyłączeniowego 1. Przyporządkowanie adresów pojazdów następuje w poniżej podany sposób:
- Aparat wspierający regulator ręczny = adres 1,3 i 4
- Gniazdko przyłączeniowe 2 = adres 2
- Gniazdko przyłączeniowe 3 = adres 5
- Gniazdko przyłączeniowe 4 = adres 6

Wskazówka
Nie istnieje możliwość połączenia WIRELESS i aparatu wspomagającego regulator ręczny!
Pamiętaj: na torze DIGITAL 124 mogą się ścigać maksymalnie 4 pojazdy!

Przyłączanie odbiornika

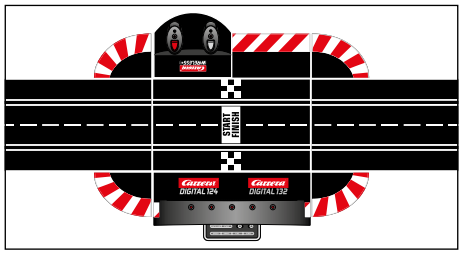
Przyłączcie Państwo odbiornik zgodnie z ilustracją symboli do jednego z gniazdek znajdujących się przy Control Unit oznaczonych jako Tower 1 i Tower 2. Do używania 4 regulatorów ręcznych WIRELESS+ niezbędny jest tylko jeden odbiornik 2.4 GHz.

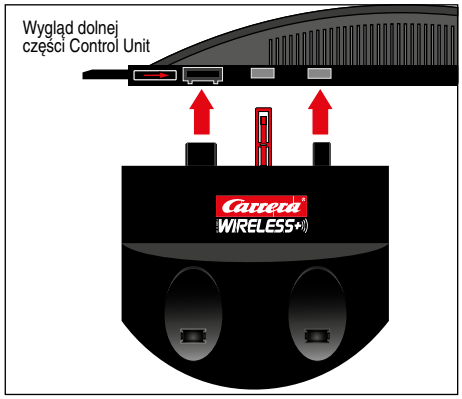


Ilustracja symboli

Przyłączanie ładowarki

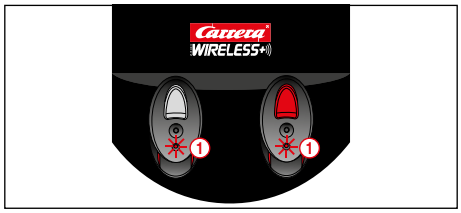
Ładowarkę przyłącza się na tylnej stronie Control Unit. Do umieszczenia ładowarki w innym miejscu toru konieczne jest użycie Adapter Unit 20030360.



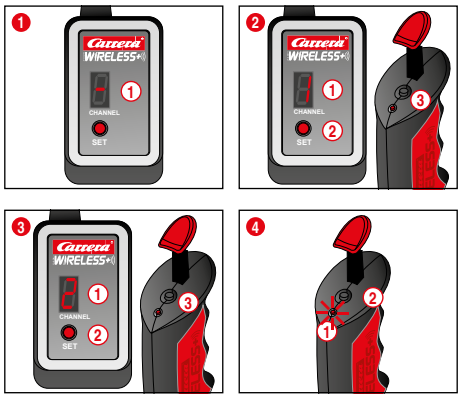


Ładowanie regulatorów ręcznych

Przed pierwszym użyciem należy całkowicie naładować regulatory ręczne WIRELESS+. W tym celu umieśćcie Państwo regulatory ręczne w pojemniku do ładowania i włączcie Państwo tor. Podczas ładowania migają lampki LED (1) regulatorów ręcznych. Po zakończeniu ładowania lampki LED (1) świecą nieprzerwanie.
Dzięki zastosowaniu akumulatora litowo - polimerowego zawsze możliwe jest doładowanie regulatora ręcznego.



Proces wiązania



W celu umożliwienia używania regulatorów ręcznych do sterowania pojazdów muszą one zostać jednorazowo „związane" z odbiornikiem. W tym celu włączcie Państwo tor.

1
Odbiornik sygnalizuje gotowość do użytku poprzez kolejno zapalające się lampki wskaźnika segmentu (1).

2
Naciśnijcie Państwo jeden raz przycisk SET (2) aż do momentu pojawienia się liczby 1 we wskaźniku segmentu (1). Wskazana liczba oznacza późniejszy adres pojazdu. Poprzez dalsze naciskanie przycisku można przejść do następnego adresu.

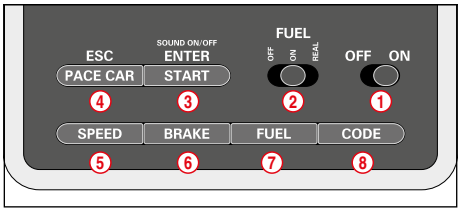
Naciśnijcie Państwo jeden raz przycisk bind (3) znajdujący się na górnej stronie regulatora ręcznego. Regulator ręczny sygnalizuje skuteczność procesu wiązania poprzez miganie lampki LED, podczas gdy odbiornik sygnalizuje skuteczność procesu wiązania poprzez kolejno zapalające się lampki segmentów. W ten sposób proces wiązania jest zakończony i regulator ręczny może być używany.

3
W celu związania drugiego regulatora ręcznego postępujcie Państwo w ten sam sposób. Naciśnijcie Państwo dwukrotnie przycisk SET (2) znajdujący się przy odbiorniku aż do momentu ukazania się liczby 2 (1). Następnie naciśnijcie Państwo przycisk bind (3) drugiego regulatora ręcznego.

4
W celu wskazania ustawionego adresu regulatora ręcznego ilustracja (4) naciśnijcie Państwo przycisk bind (2) znajdujący się na górnej stronie regulatora ręcznego. Lampka LED (1) świeci pod odpowiednim ustawionym adresem.

W przypadku niewłączenia regulatora ręcznego po upływie około 20 sekund przechodzi on automatycznie w tryb oszczędzania energii. Poprzez naciskanie popychacza lub przycisku zwrotnicy można ponownie uruchomić regulator ręczny.

Elementy obsługi Control Unit



1. Włącznik / wyłącznik
2. Włącznik funkcji tankowania
3. Przycisk startu wyścigu / przycisk potwierdzający programowanie
4. Przycisk Pace Car / Przerwanie programowania
5. Przycisk do nastawiania prędkości podstawowej
6. Przycisk do nastawiania hamulców
7. Przycisk do nastawiania stanu paliwa
8. Przycisk programowania pojazdów

Ogólne wskazówki dotyczące obsługi:
Niektóre przyciski spełniają kilka funkcji. Nastawienie niektórych funkcji następuje poprzez jednoczesne przyciśnięcie kilku przycisków. Wszelkie procesy programowania można przerwać poprzez przyciśnięcie przycisku (4) „ESC/PACE CAR". Dalsze szczegóły znajdą Państwo w dalszym opisie.

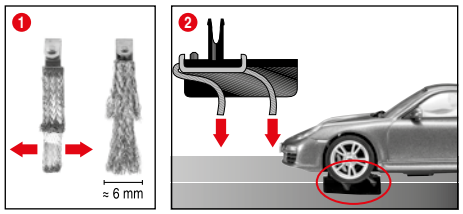
Kodowanie/programowanie pojazdów na odpowiednie regulatory ręczne



Pojazd przeznaczony do kodowania postawcie Państwo na torze i włączcie Państwo Control Unit.
Przyciśnijcie Państwo przycisk „Code" (8), ilustracja (1); pierwsza LED zaczyna świecić, ilustracja (2). Następnie przyciśnijcie Państwo przycisk zwrotnicy przy odpowiednim regulatorze ręcznym, ilustracja (3). Przy pojazdach z oświetleniem światła zaczynają migać i po kolei zaczynają świecić LED 2-4 umieszczone na Control Unit. Po zakodowaniu środkowa LED świeci nieprzerwanie (ilustracja (4)) i pojazd zostaje przyporządkowany regulatorowi ręcznemu.
Wskazówka: Przy tego rodzaju kodowaniu na torze może znajdować się wyłącznie pojazd przeznaczony do kodowania.

PL

Przygotowanie do start

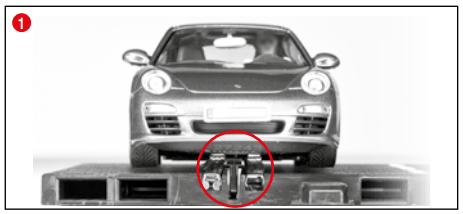


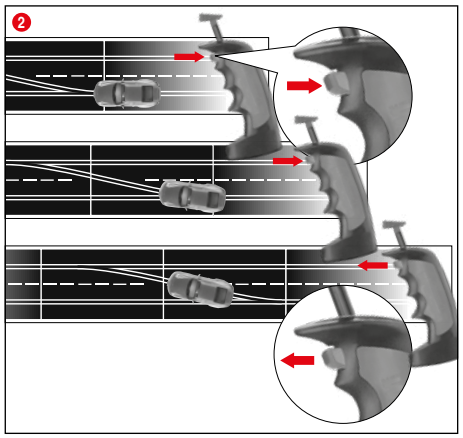
Carrera DIGITAL 124 jest pojazdem optymalnie dostosowanym do systemu szyn 1:24.

1 + 2 Optymalne ustawienie szczotek stykowych:
W celu uzyskania dobrego i ciągłego przebiegu jazdy należy lekko rozszerzyć końce szczotek doprowadzających prąd 1 i zgodnie z ilustracją nr 2 odgiąć je w kierunku szyny. Tylko końce szczotek powinny mieć kontakt z szyną i przy ich zużyciu należy ewentualnie nieco obciąć ich końcówki. Szyny i szczotki należy od czasu do czasu oczyścić z kurzu i zanieczyszczeń powstałych w wyniku tarcia.

Podczas zabawy drobne elementy pojazdu, jak np. spojler lub lusterko, które ze względu na wierność z oryginałem muszą być imitowane, mogą się ewentualnie odłączyć od pojazdu. Aby tego uniknąć mają Państwo możliwość ich usunięcia przed użytkowaniem toru.

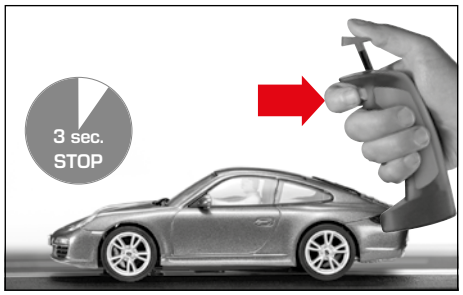
Funkcja zwrotnic





1 Należy zwrócić uwagę, aby stępka pojazdu znajdowała się w rowku szyny i szczotki stykowe kontaktowały się z szynami. Pojazdy należy umieścić na szynie przyłączeniowej. .
2 Przy zmianie toru włącznik znajdujący się przy ręcznym regulatorze prędkosci musi być tak długo naciskany, aż pojazd przejedzie przez zwrotnicę.

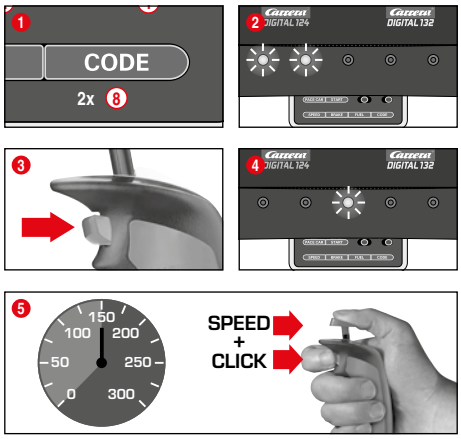
Włączenie i wyłączenie oświetlenia



Pojazd zaprogramowany na regulator ręczny musi co najmniej 3 sekundy znajdować się na torze w bezruchu, zanim przez naciśnięcie przycisku zwrotnicy będzie możliwe włączenie lub wyłączenie oświetlenia.

Wskazówka:
Dotyczy wyłącznie modeli pojazdów z oświetleniem

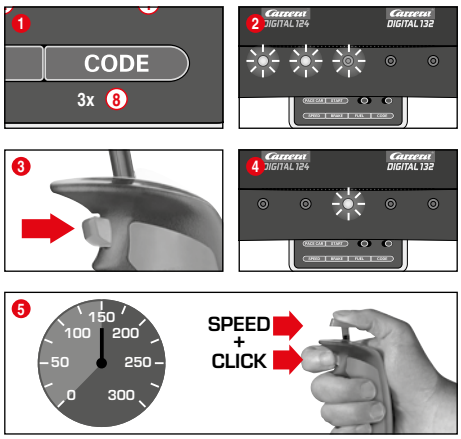
Kodowanie/programowanie Autonomous Car



Pojazd przeznaczony do kodowania postawcie Państwo na torze przy włączonej Control Unit i przyciśnijcie Państwo dwa razy przycisk „Code“ (8), ilustracja 1. Świecą pierwsze dwie LED znajdujące się przy Control Unit, ilustracja 2. Teraz przyciśnijcie Państwo przycisk zwrotnicy regulatora ręcznego, ilustracja 3; teraz po kolei świecą LED 3-5. Poczekajcie Państwo aż ponownie zaświeci środkowa LED, ilustracja 4. Uruchomcie Państwo suwak regulatora ręcznego i doprowadźcie Państwo pojazd do jazdy z szybkością zgodną z Państwa życzeniem. Po uzyskaniu przez pojazd odpowiedniej prędkości ponownie przyciśnijcie Państwo przycisk suwaka, ilustracja 5.
Kodowanie Autonomous jest zakończone.
Wskazówka: Przy tego rodzaju kodowaniu na torze może znajdować się wyłącznie pojazd przeznaczony do kodowania. Zaprogramowanie Autonomous Car pozostaje aktualne do momentu nowego zakodowania pojazdu. Autonomous Car w połączeniu z Position Tower zostanie zawsze wskazany pod adresem 7.

Kodowanie/Programowanie Pace Car

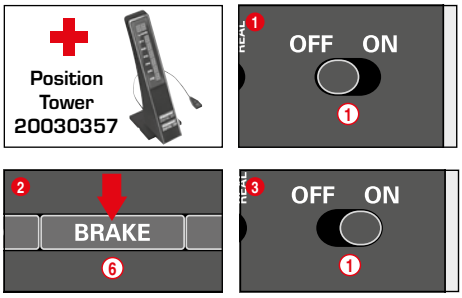




(tylko w połączeniu z Pit Stop Lane #20030356)
Pojazd przeznaczony do kodowania postawcie Państwo na torze przy włączonej Control Unit i przyciśnijcie Państwo trzy razy przycisk „Code“ (8), ilustracja 1. Świecą pierwsze trzy LED znajdujące się przy Control Unit, ilustracja 2. Następnie przyciśnijcie Państwo przycisk zwrotnicy regulatora ręcznego, ilustracja 3; po kolei świecą LED 2-5. Poczekajcie Państwo do momentu ponownego zaświecenia środkowej LED, ilustracja 4. Przesuńcie Państwo suwak regulatora ręcznego i doprowadźcie Państwo do jazdy pojazdu z prędkością zgodną z Państwa życzeniem. Po osiągnięciu wybranej przez Państwa prędkości przyciśnijcie Państwo ponownie przycisk zwrotnicy, ilustracja 5. Zakodowanie Pace Car zostało w ten sposób zakończone i pojazd wjeżdża do Pit Stop Lane.
Wskazówka: Przy tego rodzaju kodowaniu na torze może znajdować się wyłącznie pojazd przeznaczony do kodowania. Zaprogramowanie Pace Car pozostaje aktualne do momentu nowego zakodowania pojazdu. Pace Car w połączeniu z Position Tower zostanie zawsze wskazany pod adresem 8.

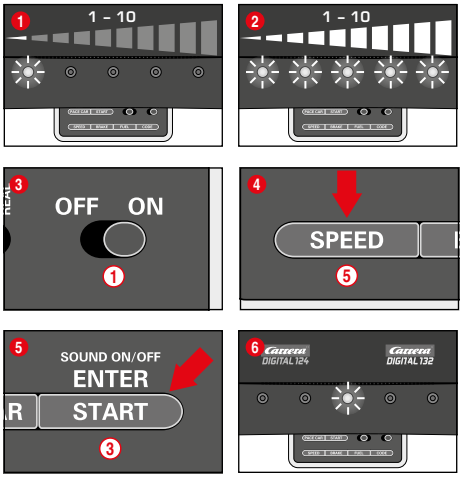
Rozszerzona funkcja Pace Car
Po dokonaniu zakodowania Pace Car pojazd wjeżdża w trakcie pierwszych okrążeń automatycznie do Pit Lane. W celu wystartowania Pace Car przyciśnijcie Państwo przycisk „Pace Car“ (4). LED 2 i 3 znajdujące się przy Control Unit świecą i Pace Car opuszcza Pit Lane. Pace Car jedzie do momentu ponownego przyciśnięcia przycisku „Pace Car“. Przy tym gaśnie LED 2 i w czasie trwania aktualnego okrążenia pojazd automatycznie wjeżdża do Pit Lane.

Wskaźnik pozycji Autonomous i Pace Car



(tylko w połączeniu z Position Tower #20030357)
Pozycja Automomous Car (adres 7) i Pace Car (adres 8) mogą zostać wskazane na Position Tower. Tę funkcję można włączyć przy Control Unit. Przy wyłączonej Control Unit przyciśnijcie i trzymajcie Państwo przycisk „BRAKE“ (6), ilustracja 2, włączcie Państwo tor i zwolnijcie Państwo przycisk „BRAKE“. Poprzez ponowne przyciśnięcie tego przycisku można przełączyć tę funkcję:
1 LED świeci = brak wskaźnika
2 LED świecą = wskaźnik na Position Tower
Nastawcie Państwo zgodną z Państwa życzeniem funkcję i potwierdźcie Państwo dokonany wybór przyciskiem „START/ENTER”.

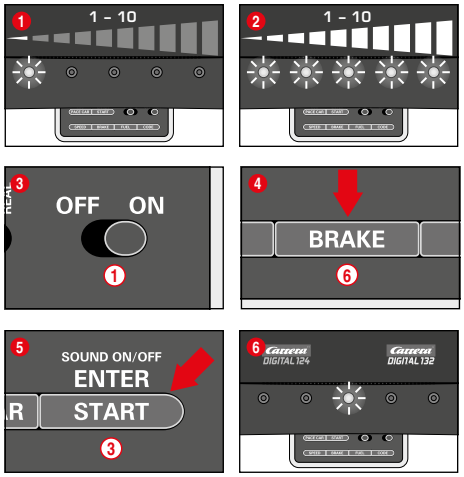
Nastawienie prędkości podstawowej pojazdów



Prędkość podstawową pojazdów można nastawić indywidualnie dla jednego i/lub kilku pojazdów. Nastawiane pojazdy muszą znajdować się na torze. Nastawienie można przeprowadzić w 10 etapach, przy czym 5 LED miganiem lub świeceniem sygnalizuje różne stopnie nastawienia.
1 1 LED świeci = niska prędkość
2 5 LED świecą = wysoka prędkość

Pojazdy przeznaczone do nastawienia postawcie Państwo na torze przy włączonej Control Unit i przyciśnijcie Państwo przycisk „SPEED” (5).Świeci kilka LED, które wskazują ostatnio zastosowaną prędkość. Przyciskajcie Państwo przycisk „SPEED” (5) aż do momentu wyboru prędkości zgodnej z Państwa życzeniem. Potwierdźcie Państwo Państwa wybór przyciskiem „ENTER/START” (3). Krótki efekt biegającego światła i krótkie świecenie środkowej LED potwierdzają zakończenie nastawienia, ilustracja 6.

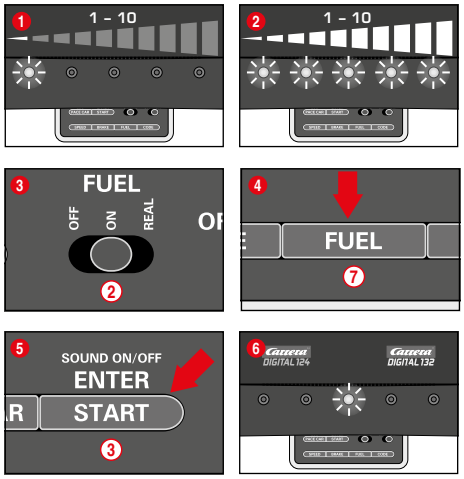
Nastawienie hamulców pojazdów



(tylko dla pojazdów obsługiwanych regulatorem ręcznym)
Hamowanie pojazdów można nastawić indywidualnie dla jednego i/lub kilku pojazdów. Nastawiane pojazdy muszą znajdować się na torze. Nastawienie można przeprowadzić w 10 etapach, przy czym 5 LED miganiem lub świeceniem sygnalizuje różne stopnie nastawienia.
1 1 LED świeci = słabe hamowanie
2 5 LED świecą = silne hamowanie

Pojazdy przeznaczone do nastawienia postawcie Państwo na torze przy włączonej Control Unit i jeden raz przyciśnijcie Państwo przycisk „BRAKE" 6. Świeci kilka LED, które wskazują ostatnio zastosowaną siłę hamulców. Przyciskajcie Państwo przycisk „BRAKE" 6 aż do momentu wyboru siły hamowania zgodnej z Państwa życzeniem. Potwierdźcie Państwo Państwa wybór przyciskiem „ENTER/START" 3.
Krótki efekt biegającego światła i świecenie środkowej LED potwierdzają zakończenie nastawienia, ilustracja 6.

Nastawienie stanu paliwa



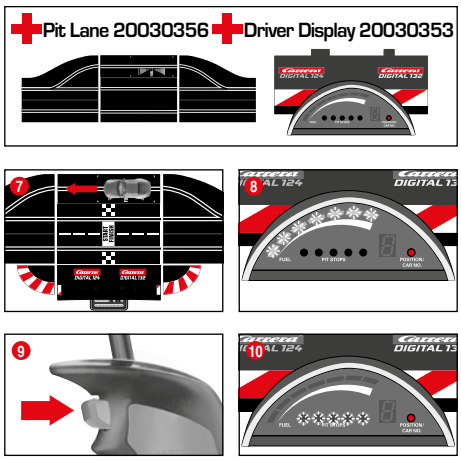
(tylko dla pojazdów obsługiwanych regulatorem ręcznym)
Nastawienie stanu paliwa w połączeniu z Pit Lane (20030356) następuje jednocześnie dla wszystkich pojazdów. Nastawienie stanu paliwa można przeprowadzić w 10 etapach, przy czym 5 LED miganiem lub świeceniem sygnalizuje różne stopnie nastawienia.
1 1 LED świeci = niski stan paliwa
2 5 LED świecą = pełen zbiornik paliwa

Pojazdy przeznaczone do nastawienia postawcie Państwo na torze przy włączonej Control Unit i włączcie Państwo funkcję tankowania przy pomocy suwaka 2 ilustracja 3. Przyciśnijcie Państwo przycisk „FUEL" 7. Świeci kilka LED, które wskazują ostatnio zastosowany stan paliwa. Przyciskajcie Państwo przycisk „FUEL" 7 aż do momentu wyboru stanu paliwa zgodnego z Państwa życzeniem. Potwierdźcie Państwo Państwa wybór przyciskiem „ENTER/START" 3.
Krótki efekt biegającego światła i świecenie środkowej LED potwierdzają zakończenie nastawienia, ilustracja 6. 6.

Rozszerzona funkcja tankowania
Przyciskiem suwakowym 2 można wybrać 3 tryby, ilustracja 3:
- OFF = pojazdy nie zużywają żadnej „benzyny"
- ON = pojazdy zużywają „benzynę"
- REAL = maksymalna prędkość uzależniona od stanu paliwa / pojazdy zużywają „benzynę" (tylko w połączeniu z Pit Lane 20030356 lub Pit Stop Lane 20030346 i Pit Stop Adapter Unit 20030361)

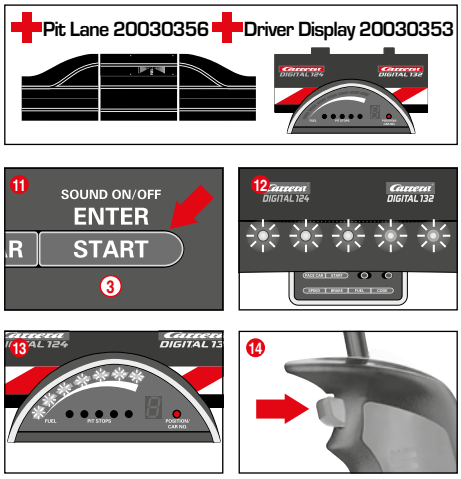
W „REAL-Mode" pojazd z pełnym zbiornikiem paliwa jest „cięższy", jedzie wolniej i trudniej hamuje, pojazd z pustym zbiornikiem paliwa jest „lżejszy", jedzie szybciej i lepiej hamuje. Wskazanie aktualnego stanu paliwa i „zużycia benzyny" może nastąpić tylko w połączeniu z Driver Display 20030353 i Pit Stop 20030356.

Tankowanie pojazdów z Pit Lane 20030356 i Driver Display 20030353



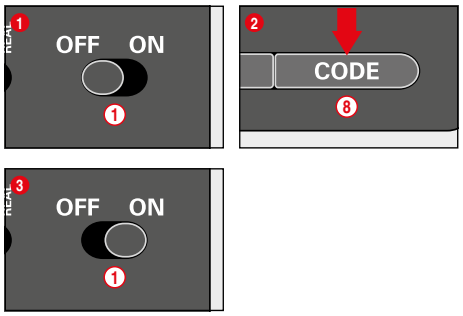
Aktualny stan paliwa w pojeździe można odczytać ze wskaźnika paskowego z 5 zielonymi i 2 czerwonymi LED na Driver Display. W celu zatankowania należy przejechać przez sensor tankowania i wjechać do Pit Lane, ilustracja 7. Wskaźnik paskowy zaczyna migać, ilustracja 8 i pojazd może zostać zatankowany poprzez przytrzymanie przycisku zwrotnicy, ilustracja 9. Liczba tankowań zostanie wskazana poprzez miganie lub świecenie żółtych LED, ilustracja 10 (por. Driver Display).
Wskazówka: Pojazdy z pustym zbiornikiem paliwa nie zostaną uwzględnione przy liczeniu okrążeń w połączeniu z Position Tower 20030357.

Nastawienie stanu paliwa przy starcie



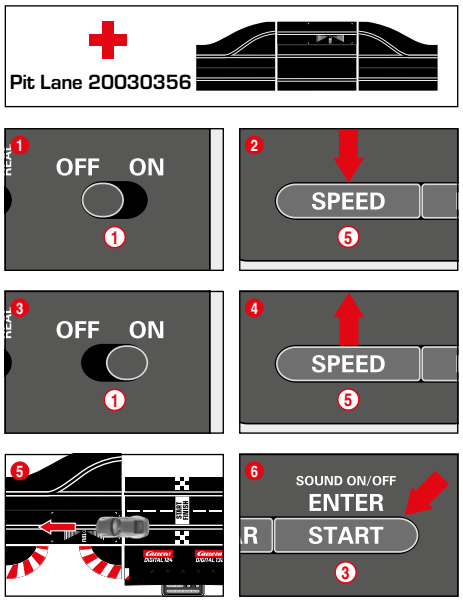
(tylko w połączeniu z Pit Lane 20030356 i Driver Display 20030353)
Niezależnie od nastawienia podstawowego stanu paliwa istnieje możliwość indywidualnego nastawienia stanu paliwa jednego i/lub kilku pojazdów przy starcie wyścigu dla okrążeń trwających do pierwszego tankowania. Przyciśnijcie Państwo przycisk „START/ENTER" 3; 5 LED znajdujących się przy Control Unit świecą bez przerwy, ilustracja 12, i wskaźnik paskowy jednego lub kilku Driver Display miga, ilustracja 13. Poprzez klikanie przycisku zwrotnicy przy odpowiednim regulatorze ręcznym można zmienić poziom napełnienia zbiornika paliwa, ilustracja 14.

Blokada przycisku regulacji



W celu zablokowania funkcji Speed, Brake i Fuel postępujcie Państwo w następujący sposób:
Trzymajcie Państwo wciśnięty przycisk Code 8 przy wyłączonej Control Unit, następnie włączcie Państwo Control Unit i zwolnijcie Państwo przycisk Code. W celu ponownego wyłączenia blokady powtórzcie Państwo powyższą procedurę.

Rozszerzona funkcja Pit Lane

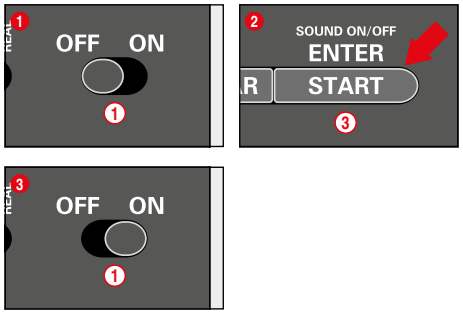


(tylko w połączeniu z Pit Lane 20030356)
Istnieje możliwość włączenia / wyłączenia fukcji liczenia okrążeń w Pit Lane 20030356 lub w Pit Stop Lane 20030346 z Pit Stop Adapter Unit 20030361. W tym celu należy przy wyłączonej Control Unit przycisnąć i trzymać przycisk „SPEED" 5, włączyć Control Unit i zwolnić przycisk „SPEED" 5. Poprzez ponowne przyciśnięcie tego przycisku, w zależności od nastawienia, świeci 1 lub 2 LED..

- LED 1 = wyłączona funkcja liczenia okrążeń
- LED 1 + 2 = włączona funkcja liczenia okrążeń

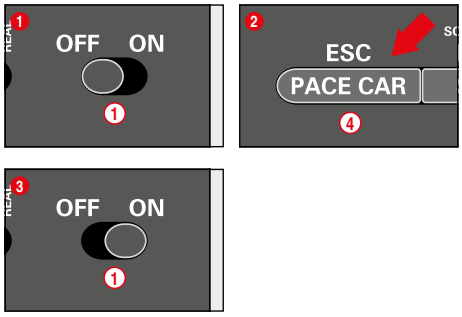
Dokonajcie Państwo wyboru nastawienia zgodnego z Państwa życzeniem i przesuńcie Państwo pojazd lub przejedźcie Państwo pojazdem przez sensor Pit Lane ilustracja 5. Przy przekroczeniu sensora nastawienia zostaną przejęte. W celu opuszczenia wybranych nastawień przyciśnijcie Państwo przycisk „START/ENTER" 3.

Sound ON/OFF



Istnieje możliwość wyłączenia tonu potwierdzającego przejazd przez sensory i tonu przycisków obsługi. W tym celu przyciśnijcie Państwo przycisk „START/ENTER" (3) przy wyłączonej Control Unit, włączcie Państwo tor i zwolnijcie Państwo przycisk „START/ENTER" (3). Tonu potwierdzającego włączenie Control Unit nie można wyłączyć.

Funkcja reset



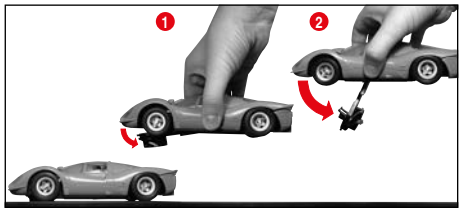
W celu odnowienia nastawień fabrycznych Control Unit dysponuje funkcją Reset.
W tym celu przyciśnijcie i trzymajcie Państwo przycisk „ESC/PACE CAR" (4) przy wyłączonej Control Unit, włączcie Państwo tor i zwolnijcie Państwo trzymany przycisk. Wszystkie dotychczasowe nastawienia prędkości, hamulców, stanu paliwa, sound i liczenia okrążeń zostaną cofnięte do nastawień fabrycznych. Nastawienia pojazdów pozostają bez zmian, jeżeli pojazdy nie znajdują się na torze.

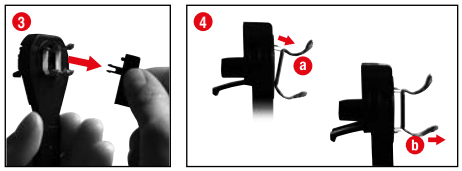
Nastawienia fabryczne:
- Prędkość = 10
- Hamowanie = 10
- Stan paliwa = 7
- Sound = On
- Wskaźnik pozycji Autonomous i Pace Car = OFF

Funkcja oszczędności energii

Control Unit po 20 minutach nieużytkowania przechodzi w tryb oszczędności energii i wyłącza wszystkie wskaźniki, jak Position Tower, Driver Displays i Startlight. W celu ponownego uruchomienia wyłączyć Control Unit na 2-3 sekundy i następnie ponownie ją włączyć. Tor ponownie znajduje się w stanie spoczynku.
Wszystkie nastawienia pozostają bez zmian.

Wymiana szczotek stykowych i stępki





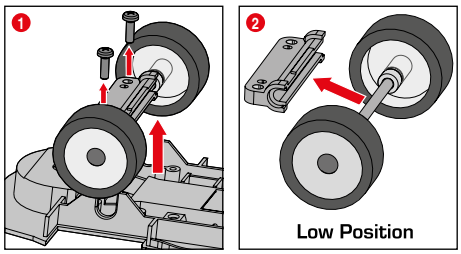
Przy podniesieniu pojazdu wahacz ulega lekkiemu odchyleniu (ilustracja nr 1).

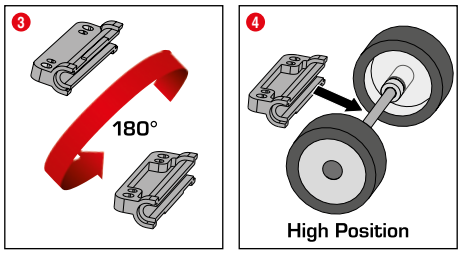
Przy wymianie stępki lub szczotek stykowych można bardziej odchylić wahacz zgodnie z ilustracją nr 2

3 W celu wymiany stępki i szczotek stykowych należy najpierw wyjąć stępkę.

4 Ostatecznie obie szczotki stykowe mogą zostać wyjęte i wymienione. Przy tym należy zwrócić uwagę na fakt, że dopiero po częściowym wyjęciu górnej szczotki 4 a i przy pomocy szczotki 4 b możliwe będzie kompletne wyjęcie obu szczotek stykowych. Przy wkładaniu należy postępować identycznie.

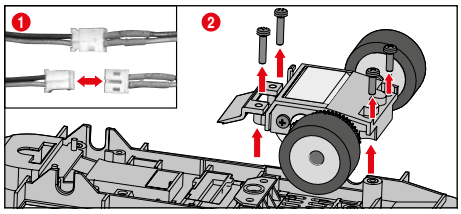
Zmiana wysokości podwozia

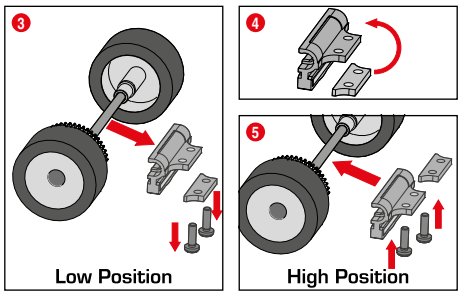




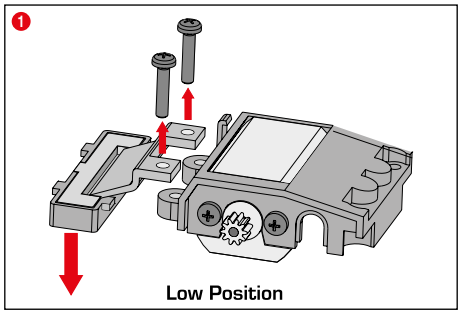
Przed rozpoczęciem przestawiania podwozia i magnesów, karoseria musi zostać odłączona od pojazdu. W tym celu poluźnijcie Państwo śruby mocujące znajdujące się na spodzie pojazdu i odłączcie Państwo karoserię.

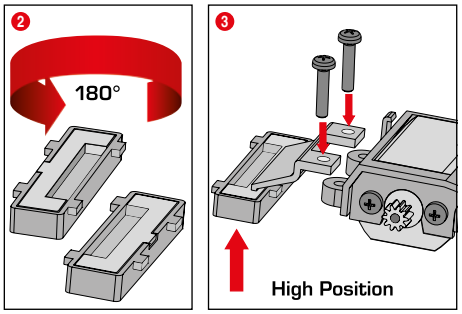
Przestawienie wysokości osi przedniej
1 Poluźnijcie Państwo obie śruby zawieszenia osi przedniej i wyjmijcie Państwo z podwozia kompletną oś przednią wraz z zawieszeniem. 2 Wyciągnijcie Państwo zawieszenie z osi, obróćcie Państwo oś o 180 stopni 3 i następnie ponownie przymocujcie Państwo oś do zawieszenia 4. Teraz mogą Państwo ponownie wmontować przednią oś wraz z zawieszeniem w podwozie.





Przestawienie wysokości osi tylnej
W celu ułatwienia wykonania tych czynności ostrożnie odłączcie Państwo złącze wtykowe między silnikiem i platyną 1. Usuńcie Państwo obie przednie śruby silnika i wyjmijcie Państwo dociskacz magnetów z podwozia. Następnie poluźnijcie Państwo obie tylne śruby i wyjmijcie Państwo kompletny silnik 2.
Obróćcie Państwo silnik i usuńcie Państwo obie śruby zawieszenia tylnej osi. Wyjmijcie Państwo płytki dystansowe i kompletną tylną oś wraz z zawieszeniem 3. W celu przestawienia wysokości włóżcie Państwo najpierw płytki dystansowe do silnika 4 i ponownie zamocujcie Państwo kompletną tylną oś 5.

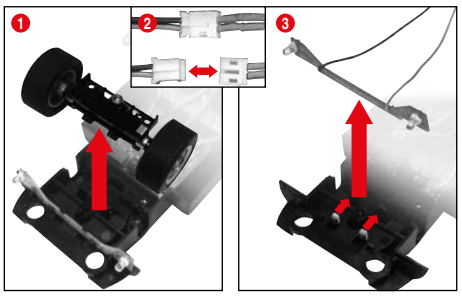


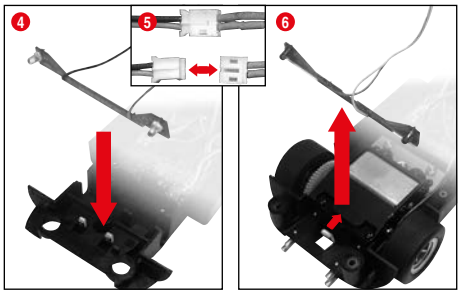


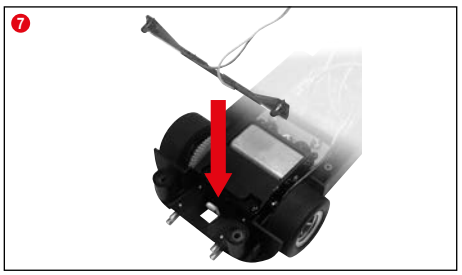
Przestawienie środkowego magnesu
Optionalnie można również przestawić środkowy magnes. W tym celu wyjmijcie Państwo kompletny magnes z podwozia 1, obróćcie go Państwo horyzontalnie o 180 stopni 2 i ponownie umieście go Państwo w podwoziu. Następnie zamontujcie Państwo dociskacz magnesów 3 i ponownie połączcie Państwo złącza wtykowe.

Wskazówka: Zmiana wysokości podwozia – zależy od typu modelu

Wymiana platynki oświetlenia



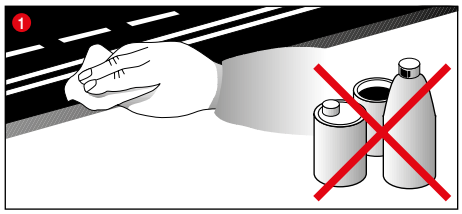


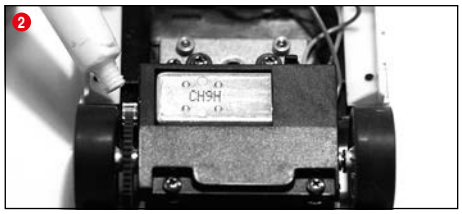


UWAGA! W zależności od typu modelu platynki oświetleniowe mogą zostać przymocowane śrubami.

Oświetlenie przednie: W celu wymiany platynek oświetleniowych należy odłączyć karoserię od podwozia. Odkręcić śruby osi przedniej zgodnie z ilustracją nr 1 i poluźnić kabel znajdujący się między oświetleniem przednim i platynką pojazdu (ilustracja nr 2). Hak zatrzaskowy (ilustracja nr 3) lekko wygiąć do tyłu i wyjąć platynkę oświetlenia. Zamontować platynkę oświetlenia zgodnie z ilustracją 4 aż do zatrzaśnięcia się haka. Oś przednią ponownie przymocować śrubami i kable połączyć zgodnie z ich kolorami.
Oświetlenie tylne: Zgodnie z ilustracją nr 5 poluźnić kabel łączący oświetlenie tylne z platynką pojazdu. Hak zatrzaskowy (ilustracja nr 6) lekko odgiąć do dołu i z góry wyjąć platynkę oświetlenia. Zamontować platynkę oświetlenia aż do momentu zatrzaśnięcia się haka (ilustracja nr 7) i połączyć kable zgodnie z ich kolorami.

Konserwacja i pielęgnacja





W celu zapewnienia niezakłóconej funkcjonalności toru wyścigowego należy regularnie czyścić wszystkie części toru. Przedtem należy wyjąć wtyczkę z gniazdka.

❶ **Trasa wyścigu:** powierzchnię toru i środkowy rowek obwodowy oczyścić przy pomocy suchej chusteczki. Do czyszczenia nie używać żadnych rozpuszczalników i środków chemicznych.
W przypadku nieużytkowania toru należy go przechowywać najlepiej w oryginalnym kartonie w suchym miejscu i chronić przed zakurzeniem.
❷ **Kontrola pojazdu:** ożyska osi i kół, koła zębate silnika, koła zębate skrzyni biegów i łożyska należy czyścić i smarować tłuszczem nie zawierającym żywicy i kwasów. W tym celu można użyć np. wykałaczki. Należy regularnie kontrolować stan szczotek stykowych i opon.

Usuwanie usterek Technika jazdy

Usuwanie usterek
W przypadku zakłóceń funkcjonowania należy sprawdzić:
• Czy przyłączenia do sieci są prawidłowe?
• Czy transformator i ręczny regulator prędkości są prawidłowo podłączone?
• Czy łącza szyn funkcjonują bez zarzutu?
• Czy tor i środkowy rowek obwodowy są czyste i czy nie leżą na nich jakieś przedmioty?
• Czy szczotki stykowe nie są uszkodzone i mają kontakt z szynami?
• Czy pojazdy są prawidłowo zakodowane na odpowiedni ręczny regulator prędkości ?
• W przypadku zwarcia przepływ prądu zostaje automatycznie przerwany na około 5 sekund na co wskazują sygnały akustyczne. Czy pojazdy stoją na torze w kierunku jazdy?
• W przypadku niefunkcjonowania należy zmienić pozycję włącznika kierunku jazdy znajdującego się na spodzie pojazdu.
• Czy Adapter Unit została prawidłowo wmontowana w kierunku jazdy?
• Czy akumulator regulatora ręcznego został prawidłowo przyłączony?
• Czy akumulator został naładowany?
• Czy przy ładowaniu regulatora ręcznego miga lampka LED?
• Czy regulator ręczny jest związany z odbiornikiem?
• Czy nastąpił podwójny zapis adresów regulatora ręcznego?

Wskazówka:
Podczas zabawy drobne elementy pojazdu, jak np. spojler lub lusterko, które ze względu na wierność z oryginałem muszą być imitowane, mogą się ewentualnie odłączyć od pojazdu. Aby tego uniknąć mają Państwo możliwość ich usunięcia przed użytkowaniem toru.

Technika jazdy:
• Na prostych odcinkach toru pojazdy mogą poruszać się z wysoką prędkością, przed zakrętem należy wyhamować, przed końcem zakrętu można ponownie przyspieszyć tempo.
• Przy włączonym silniku nie należy przytrzymywać lub blokować pojazdów, ponieważ może to doprowadzić do przegrzania silnika.

Wskazówka: przy użyciu systemów szyn nie wyprodukowanych przez Carrera zamontowana stępka musi zostać zastąpiona specjalną stępką (#20085309). Lekkie szmery przy zastosowaniu wiaduktu Carrera (#20020587) względnie przy pokonywaniu zakrętów pod kątem 1/30° (#20020574) są uwarunkowane wpływem podziałki i pod kątem niezakłóconej funkcjonalności bez znaczenia.

Dane techniczne

Napięcie wyjściowe · Transformator

18 V ⎓ 54 W

Akumulatora litowo - polimerowego:
3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

Maksymalny czas ładowania: 2 godziny

Częstotliwość: 2,4 GHz
Pasmo częstotliwości: 2400-2483,5 MHz
Moc nadawcza: maksymalnie 10 mW

Nazwa lub znak towarowy producenta, numer rejestru handlowego i adres	Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Identyfikator modelu	STAD-HKYF-002B STAD-HKYF-003B STAD-HKYF-004B
Napięcie wejściowe	100-240 V~
Wejściowa częstotliwość prądu przemiennego	50/60 Hz
Napięcie wyjściowe	DC 18 V
Prąd wyjściowy	3.0 A
Moc wyjściowa	54.0 W
Średnia sprawność podczas pracy	88.8 %
Sprawność przy niskim obciążeniu (10 %)	83.06 %
Zużycie energii w stanie bez obciążenia	0.15 W

Tryby prądu
1.) Gra = pojazdy zostają uruchomione regulatorem ręcznym
2.) Stan spoczynku / Stand by = regulatory ręczne nie są uruchomione / przerwa w grze
3.) Stan spoczynku / Stand by = po około 20 minutach stanu spoczynku szyna przyłączeniowa przechodzi w stan spoczynku stand-by. Srodkowa LED miga w dłuższych odstępach czasu.
Zużycie prądu < 0,21 W
W celu ponownego uruchomienia wyłączyć Control Unit na 2-3 sekundy i następnie ponownie ją włączyć. Tor ponownie znajduje się w stanie spoczynku.
4.) Odłączenie od prądu = Zasilacz sieciowy odłączony od sieci elektrycznej

0-3

Ten produkt jest oznaczony symbolem oznaczającym selektywne usuwanie odpadów elektrycznych i elektronicznych (WEEE). To oznacza, że w celu zminimalizowania powstających zanieczyszczeń środowiska produkt ten musi zostać usunięty zgodnie z postanowieniami Dyrektywy Unii Europejskiej 2012/19/EU.
Dalsze informacje uzyskają Państwo w urzędach lokalnych względnie regionalnych.
Produkty elektroniczne wyłączone z procesu selektywnego usuwania odpadów, ze względu na zawartość niebezpiecznych substancji oznaczają niebezpieczeństwo dla środowiska i zdrowia.

Wskazówki ostrzegawcze

Wytyczne i wskazówki ostrzegawcze dotyczące używania akumulatora litowo - polimerowego / akumulatorów litowo - polimerowych :
Akumulatory litowo - polimerowe są znacznie wrażliwsze niż konwencjonalne akumulatory alkaliczne lub niklowo - metalowo - wodorowe. Z tego względu należy dokładnie przestrzegać wszelkich wytycznych i wskazówek ostrzegawczych. W przypadku nieprawidłowej obsługi akumulatora litowo - polimerowego istnieje niebezpieczeństwo pożaru.
Przy obsłudze, ładowaniu lub użytkowaniu dostarczonego akumulatora litowo - polimerowego / dostarczonych akumulatorów litowo - polimerowych ponoszą Państwo wszelkie ryzyka związane z używaniem akumulatora litowego.

• Nie wolno ładować baterii nie przeznaczonych do ponownego ładowania! Do ładowania mogą Państwo używać wyłącznie dostarczonego pojemnika do ładowania baterii. W przypadku nieprzestrzegania podanych wskazówek istnieje niebezpieczeństwo pożaru i tym samym zagrożenia dla zdrowia i / lub uszkodzenia mienia. NIGDY nie używajcie Państwo innej ładowarki!
• Baterie przeznaczone do ponownego ładowania mogą być ładowane wyłącznie pod nadzorem osób dorosłych. Nigdy nie pozostawiajcie Państwo akumulatora podczas ładowania bez nadzoru.
Przy ładowaniu akumulatora powinni Państwo zawsze przebywać w pobliżu w celu kontrolowania przebiegu ładowania i ewentualnej reakcji na potencjalne problemy.
• W przypadku, gdy akumulator podczas ładowania lub rozładowywania wzdyma się lub się deformuje, natychmiast przerwijcie Państwo ładowanie lub rozładowywanie. Wyjmijcie Państwo akumulator tak szybko i ostrożnie jak to tylko możliwe i umieśćcie go Państwo w bezpiecznym i otwartym miejscu z dala od materiałów palnych i obserwujcie Państwo akumulator przez co najmniej 15 minut.
Jeżeli ładują lub rozładowują Państwo wzdęty lub zdeformowany akumulator, istnieje niebezpieczeństwo pożaru. Nawet przy nieznacznym zdeformowaniu lub tworzeniu się balonu akumulator musi zostać wycofany z użytku.
• Dostarczony akumulator muszą Państwo ładować w bezpiecznym miejscu z dala od materiałów palnych.
• Zużyte baterie muszą być wyjęte z zabawki.
• Przechowujcie Państwo akumulator w suchym miejscu w temperaturze pomieszczenia wynoszącej (16° - 18°C). Nie narażajcie Państwo akumulatora na bezpośrednie działanie promieni słonecznych lub innych źródeł ciepła. Generalnie należy unikać temperatur powyżej 50°C.
• Po użyciu akumulatora bezwarunkowo ponownie ładujcie Państwo akumulator w celu uniknięcia tzw. całkowitego rozładowania.
W przypadku nieużywania akumulatora ładujcie go Państwo od czasu do czasu (około co 2-3 miesiące). Nieprzestrzeganie w/w zasad obsługi akumulatora może doprowadzić do jego uszkodzenia.
• Przy wymianie akumulatora nie używajcie Państwo spiczastych lub ostrych przedmiotów. W żadnym wypadku nie uszkodźcie Państwo folii ochronnej akumulatora.
• Przy wymianie uszkodzonych akumulatorów wolno używać wyłącznie zaleconych typów akumulatorów. Uszkodzone lub niezdatne do użytku akumulatory są odpadami niebezpiecznymi i muszą zostać odpowiednio unieszkodliwione.
• Akumulatorów / baterii nie wolno wrzucać do ognia lub narażać na działanie wysokich temperatur. Istnieje niebezpieczeństwo pożaru i wybuchu.
• Zawarte w akumulatorach elektrolity i opary elektrolitu są szkodliwe dla zdrowia. W każdym przypadku unikajcie Państwo bezpośredniego kontaktu z elektrolitem. W przypadku kontaktu skóry, oczu lub innych części ciała z elektrolitem należy je niezwłocznie przemyć lub przepłukać wystarczającą ilością czystej wody, następnie bezwarunkowo należy skonsultować się z lekarzem.
• Akumulatory nie są zabawkami i nie powinny znajdować się w zasięgu rąk dzieci. Akumulatory należy przechowywać poza zasięgiem dzieci.
• Nie wolno zwierać zacisków przyłączeniowych / łącz akumulatora!
• Zabawka może być używana wyłącznie z transformatorem / zasilaczem sieciowym przeznaczonym dla zabawek!
• Transformator / zasilacz sieciowy nie są zabawkami!

SK

Obsah

Bezpečnostné pokyny ... 86
Vyhlásenie o zhode ... 86
Obsah balenia ... 86
Technický pokyn pre montáž ... 86
Dôležitý pokyn ... 87
Popis ... 87
Pred prvým použitím ... 87
Starostlivosť o akumulátor ... 87
Návod na montáž ... 87
Zvodidlá a podpery ... 87
Elektrické pripojenie ... 87
Diely vozidla ... 87
Prípojky Control Unit ... 88
Pripojenie prijímača ... 88
Pripojenie nabíjacej stanice ... 88
Nabíjanie ručných regulátorov ... 88
Proces previazania - binding ... 88
Ovládacie prvky Control Unit ... 88
Kódovanie/programovanie vozidiel na príslušné ručné regulátory ... 88
Príprava štartu ... 89
Funkcia výhybky ... 89
Svetelná funkcia zap/vyp ... 89
Kódovanie/programovanie vozidla Autonomous Car ... 89
Kódovanie/programovanie vozidla Pace Car ... 89
Zobrazenie pozície vozidiel Autonomous Car a Pace Car ... 89
Nastavenie základnej rýchlosti vozidiel ... 89
Nastavenie brzdného správania vozidiel ... 90
Nastavenie obsahu palivovej nádrže ... 90
Zablokovanie tlačidla pre nastavenia ... 90
Rozšírená funkcia Pit Lane ... 90
Zvuk ZAP/VYP ... 90
Funkcia Reset ... 91
Funkcia šetrenia prúdom ... 91
Výmena dvojitých zberacích kontaktov a vodiaceho kýlu ... 91
Výškové prestaveniepodvozok vozidla ... 91
Výmena doštičky plošných spojov pre svetlá ... 91
Údržba a ošetrovanie ... 92
Odstraňovanie chýb / Technika jazdy ... 92
Technické údaje ... 92
Varovné upozornenia ... 92

Vitajte

Buďte srdečne vítaní v tíme Carrera!
Návod na obsluhu obsahuje dôležité informácie pre výstavbu a obsluhu Vašej závodnej dráhy Carrera DIGITAL 124. Prečítajte ho prosím starostlivo a uložte si ho.
Pri spätných otázkach sa prosím obráťte na odbyt alebo navštívte našu webovú stránku: **carrera-toys.com**
Skontrolujte prosím obsah ohľadne úplnosti a prípadných poškodení transportom. Obal obsahuje dôležité informácie a mal by sa taktiež uložiť.
Prajeme Vám veľa zábavy s Vašou dráhou Carrera DIGITAL 124.

Bezpečnostné pokyny

• **UPOZORNENIE!** Nevhodné pre deti do 36 mesiacov. Prehltnutím malých dielov hrozí nebezpečenstvo udusenia. Pozor: Počas činnosti hrozí nebezpečenstvo zovretia.

• **UPOZORNENIE!**
Táto hračka obsahuje magnety alebo magnetické súčiastky. Magnety, ktoré držia spolu alebo ktoré sa pripoja ku kovovému predmetu vnútri ľudského tela, môžu spôsobiť vážne alebo smrteľné zranenie. V prípade prehltnutia alebo vdýchnutia magnetov okamžite vyhľadajte lekársku pomoc.

• **UPOZORNENIE!**
Používanie nabíjačky batérií sa smie dovoliť iba deťom vo veku minimálne 8 rokov. Musia byť dostatočne poučené, aby dieťa bolo schopné bezpečným spôsobom používať nabíjačku batérií, a je nutné vysvetliť, že to nie je hračka a nesmie sa s ňou hrať.

• Transformátor nie je hračka! Prípoje transformátora neskratovať! Pokyn pre rodičov: Pravidelne kontrolujte transformátor ohľadne poškodení na vedení, na zástrčke alebo na puzdre. Prevádzkujte túto hračku iba s odporúčanými transformátormi! Pri poškodení sa transformátor už nesmie používať! Prevádzkujte závodnú dráhu iba s jedným transformátorom! Pri dlhších prestávkach v hre sa odporúča odpojiť transformátor od siete. Neotvárajte puzdro transformátora a regulátora rýchlosti!

Pokyn pre rodičov:
Transformátory a sieťové zdroje nie sú vhodné na to, aby sa používali ako hračky. Používanie týchto výrobkov sa musí diať za neustáleho dohliadania rodičov.

• Dráhu, vozidlá a nabíjačku treba pravidelne kontrolovať ohľadne škôd na vedeniach, na zástrčkách a na puzdrach! Defektné diely vymeniť!
• Automobilová závodná dráha nie je vhodná na prevádzkovanie vonku! Nepripúšťať blízkosť tekutín.
• Nepokladať žiadne kovové diely na dráhu, aby sa vyvarovalo skratom. Nepostaviť dráhu v bezprostrednej blízkosti citlivých predmetov, keďže z dráhy vymrštené vozidlá môžu spôsobiť poškodenia.
• Pred čistením alebo údržbou vytiahnuť sieťovú zástrčku! Na čistenie používať vlhkú handru, žiadne rozpúšťadlá alebo chemikálie. Pri nepoužívaní uložiť dráhu s ochranou proti prachu a v suchu, najlepšie v originálnom kartóne.
• Neprevádzkovať automobilovú závodnú dráhu vo výške očí alebo tváre, keďže existuje nebezpečenstvo poranenia skrz vymrštené vozidlá.
• Nesprávne používanie transformátora môže spôsobiť úder elektrickým prúdom.
• Hračka sa smie pripojiť iba na prístroje s triedou ochrany II.
• Hračka a nabíjačka sa smú používať iba s transformátorom pre hračky.
• Nepoužívať s regulovateľnými transformátormi.
• Keď sa sieťový kábel tohto prístroja poškodí, musí sa zaslať do zákazníckeho servisu firmy Carrera, alebo ho musí vymeniť podobne kvalifikovaná osoba, aby sa zabránilo ohrozeniu.

Oznámenie:
Vozidlá a kontrolná jednotka sa môžu opäť spustiť do prevádzky iba v kompletne zmontovanom stave.

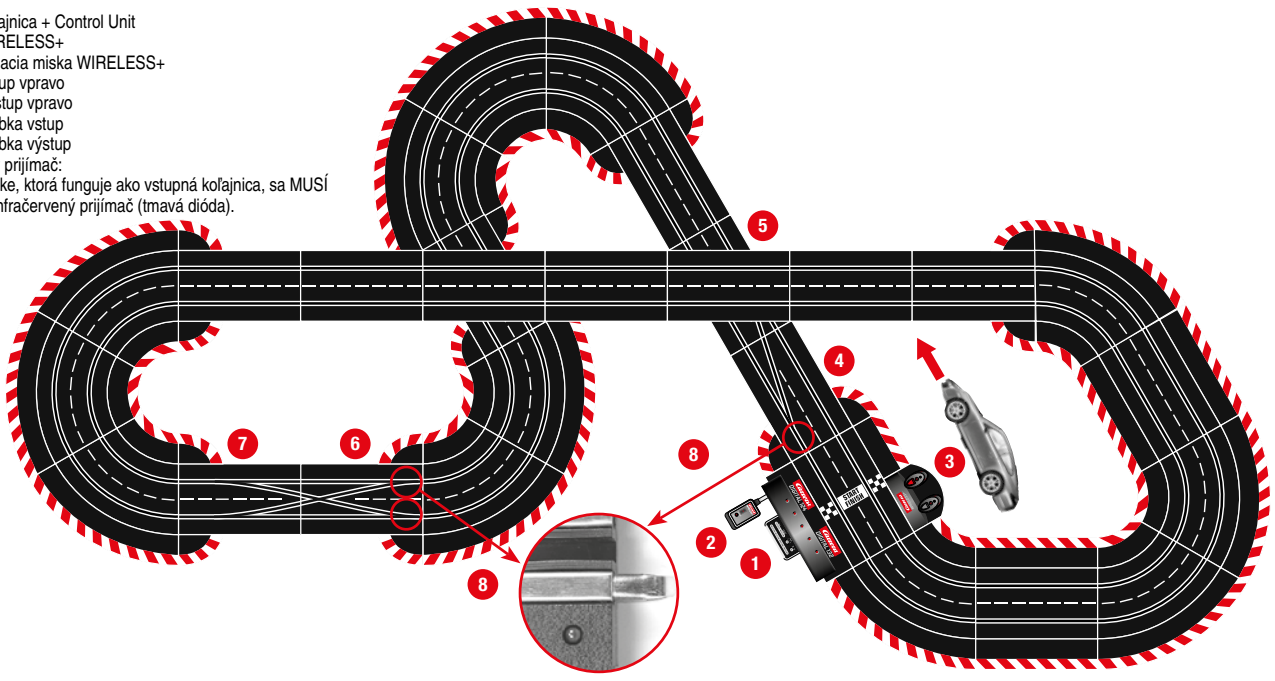
Montáž môže vykonať len dospelá osoba. Tento prístroj môžu používať deti od 8 rokov a okrem toho tiež osoby so zníženými fyzickými, zmyslovými alebo mentálnymi alebo nedostatkom skúseností a vedomostí, pokiaľ sú pod dohľadom, alebo boli školené s ohľadom na bezpečné používanie prístroja a pochopili nebezpečenstvá, ktoré vychádzajú z prístroja. Deti sa nesmú hrať s prístrojom. Čistenie a užívateľskú údržbu nemôžu vykonávať deti bez dohľadu. Dieťa je potrebné upozorniť, že nesmie nabíjať batérie s možnosťou nabíjania kvôli nebezpečenstvu výbuchu a nesmie sa o to ani pokúšať.

Vyhlásenie o zhode

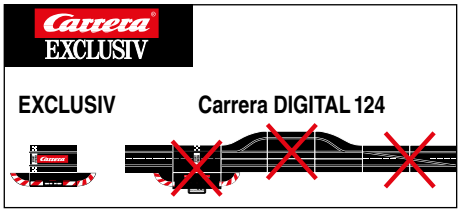
Carrera Toys GmbH týmto vyhlasuje, že rádiové zariadenie typu "2,4 GHz WIRELESS+" je v súlade so smernicou 2014/53/EÚ. Úplné EÚ vyhlásenie o zhode je k dispozícii na tejto internetovej adrese: carrera-toys.com – Safety and Quality

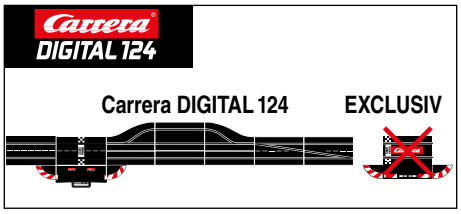
Technický pokyn pre montáž

1. Prípojná koľajnica + Control Unit
2. Prijímač WIRELESS+
3. Dvojitá nabíjacia miska WIRELESS+
4. Výhybka vstup vpravo
5. Výhybka výstup vpravo
6. Dvojitá výhybka vstup
7. Dvojitá výhybka výstup
8. Infračerevný prijímač:
   Na tej výhybke, ktorá funguje ako vstupná koľajnica, sa MUSÍ nachádzať infračervený prijímač (tmavá dióda).



Dôležitý pokyn





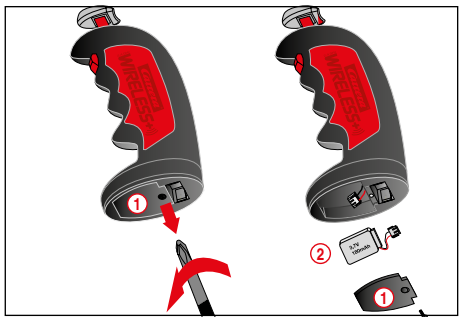
Dbajte prosím na to, že sa u systému Evolution (analógový systém) a u systému Carrera DIGITAL 124/132 (digitálny systém) jedná o dva oddelené a kompletne samostatné systémy. Výslovne poukazujeme na to, aby sa oba systémy pri stavbe dráhy od seba oddelili, t.j. na jednej dráhe sa nesmie nachádzať prípojná koľajnica od Evolution spolu s prípojnou koľajnicou včítane Control Unit od Carrera DIGITAL 124/132. Ani vtedy nie, keď je iba jedna z oboch prípojných koľajníc (prípojná koľajnica Evolution alebo prípojná koľajnica Carrera DIGITAL 124/132 včítane Control Unit) pripojená na zdroj prúdu. Ďalej sa nesmú ani všetky ostatné komponenty od Carrera DIGITAL 124/132 (výhybky, elektronické počítadlo kôl, Pit Stop) zabudovať do dráhy Evolution, t.j. nesmie sa s nimi hrať v analógovom systéme. Pri nedbaní na vyššie uvedené údaje nemožno vylúčiť, že budú komponenty systému Carrera DIGITAL 124/132 zničené. V tomto prípade nemožno uplatniť žiadny nárok na záruku.

Popis

WIRELESS+ je nová bezkáblová zábava na pretekárskej dráhe für Carrera DIGITAL124 a Carrera DIGITAL 132. Rádiová technológia 2,4 GHz s frekvenčným posunom tzv. hoppingom je bezporuchová a ponúka dosah až 15m.
Vďaka výkonnému lítium polymérovému akumulátoru je možné hrať sa až 8 hodín a byť v pohotovostnom režime viac ako 80 dní.
Technológia WIRELESS+ v spojení s DIGITAL 124 ponúka bezkáblovú slobodu až pre 4 šoférov na pretekárskej dráhe.

Pred prvým použitím

Pred prvým použitím ručného regulátora sa do neho musí vložiť akumulátor (2), ktorý je súčasťou dodávky. Odskrutkujte priehradku pre akumulátor (1) na spodnej strane ručného regulátora.
Spojte zástrčku akumulátora s pripájacou zásuvkou ručného regulátora a vložte akumulátor do priehradky. Potom zaskrutkujte veko priehradky pre akumulátor. Akumulátor je od výrobcu nabitý; pred prvým použitím by sa však mal úplne nabiť.

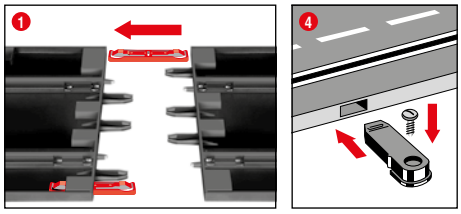


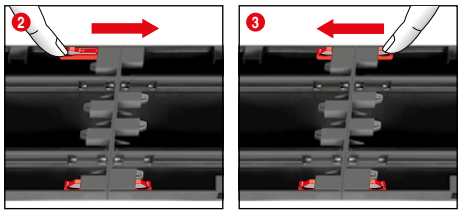
Starostlivosť o akumulátor

Pre dosiahnutie čo najdlhšej životnosti a výkonnosti akumulátora by sa malo dbať na nasledujúce body, týkajúce sa starostlivosti a skladovania.

• Nové akumulátory pred prvým použitím úplne nabite.
• Pri úplne nabitom akumulátore sa dá nepretržite hrať cca 8 hodín. Pri klesajúcom výkone akumulátora sa skracuje dosah ručného regulátora. Najneskôr v tomto čase by sa mal akumulátor opäť úplne nabiť.
• Keď regulátor dlhšie nepoužívate, vyberte akumulátor z ručného regulátora a skladujte ho pri izbovej teplote (16° - 18°C) na suchom mieste. Na zabránenie hĺbkovému vybitiu by sa skladovaný akumulátor mal nabiť každé 2-3 mesiace.

Návod na montáž



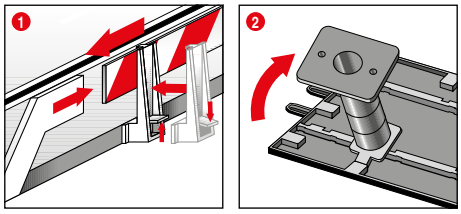


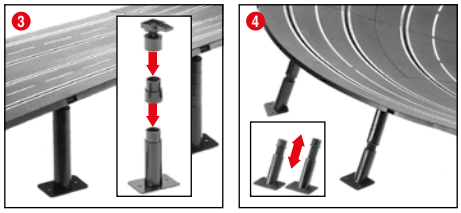
1 + 2 + 3 Pred montážou zastrčiť spojovacie klipy do koľajnice tak, ako to je v obr. 1 popísané. Zastrčiť koľajnice na rovnej podložke do seba. Posúvať spojovacie klipy v smere šipky podľa obr. 2 až po počuteľné zaklapnutie. Spojovací klip možno aj dodatočne zastrčiť. Uvoľnenie spojovacích klipov je v oboch smeroch možné jednoduchým stlačením zvieracieho výstupku (viď obr. 3).

4 **Upevnenie:** Pre fixáciu kusov dráhy na doske sa používajú upevňovacie zariadenia pre kusy dráhy (č. artiklu 20085209) (nie sú obsiahnuté v balení) .

Pokyn:
Kobercová podlaha nie je vhodným podkladom pre montáž kvôli elektrostatickému nabitiu, tvorbe chlpov a ľahkej zápalnosti.

Zvodidlá a podpery



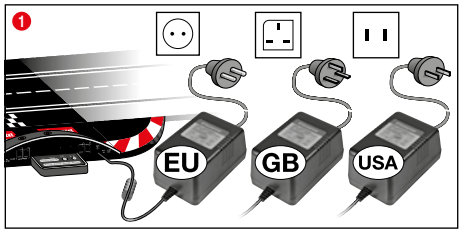


1 **Zvodidlá:** Pripevnenie držiakov pre zvodidlá sa vykoná vyklopením na hranu jazdnej dráhy.

2 + 3 **Podopretie dráhy na estakáde:**
Zasunúť hlavy guľových kĺbov so zástrčnými čapmi do k tomu určených hranatých zachytení na spodnej strane dráhy. Skrz medzikusy možno podpery zvýšiť. Priskrutkovanie piat podpier je možné (skrutky nie sú obsiahnuté v balení).

4 **Podopretie strmých zákrut:**
Pre podopretie strmých zákrut sú k dispozícii šikmé podpery v príslušnej dĺžke. Výškove neprestaviteľné podpery použiť pre vstupy a výstupy zo zákrut. Hlavy podpier zastrčiť do k tomu určených okrúhlych zachytení na spodnej strane dráhy.

Elektrické pripojenie



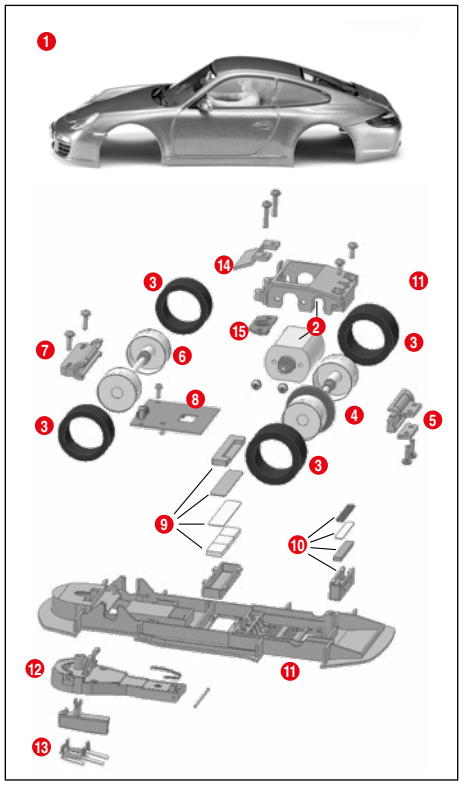
1 Pripojte zástrčku transformátora na riadiacu jednotku Control Unit.

Pokyn: Pre vyvarovanie sa skratom a elektrickým úderom, nesmie byť táto hračka spojená s cudzími elektrickými prístrojmi, zástrčkami, káblami alebo inými predmetmi, ktoré sú cudzie voči tejto hračke. Automobilová závodná dráha Carrera DIGITAL 124 funguje bezvadne iba s originálnym transformátorom Carrera DIGITAL 124

Rozhranie pre PC (PC Unit) sa smie prevádzkovať iba v spojení s originálnou jednotkou Carrera PC Unit.

Hračka sa musí používať s dodávaným transformátorom alebo sieťovým adaptérom, pokiaľ sa dodáva transformátor spolu s hračkou.

Diely vozidla

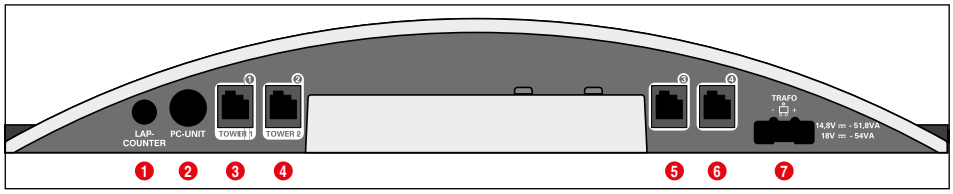


1 Body
2 Motorový blok
3 Pneumatiky
4 Zadná náprava
5 Držiak zadnej nápravy
vrát. dištančných doštičiek
6 Predná náprava
7 Držiak prednej nápravy
8 Doštička
9 Stredová magnetická jednotka
10 Zadná magnetická jednotka
11 Podvozok
12 Výkyvné rameno s pružinou
13 Vodiaci kýl s dvojitým zberacím kontaktom
14 Upevňovací držiak stredového magnetu
15 Upevňovacia doska

Pokyn: Karoséria vozidla je záviská od modelu.

Označenie jednotlivých dielov nemožno použiť ako objednávacie číslo.

Prípojky Control Unit



Prípojky (zľava doprava):
1. Prípojka pre počítadlo okruhov 20030342
2. Prípojka pre Carrera AppConnect 20030369, PC jednotku alebo Lap Counter 20030355
3. Pripájacia zásuvka 1 pre ručný regulátor, box pre rozšírenie ručnej regulácie alebo WIRELESS+ prijímača
4. Pripájacia zásuvka 2 pre bezdrôtovú vežu WIRELESS-Tower 20010108
5. Pripájacia zásuvka 3 pre ručný regulátor
6. Pripájacia zásuvka 4 pre ručný regulátor
7. Prípojka pre DIGITAL 124 / 132 jednotka sieťového n apájania

Všeobecné upozornenia k pripájacím zásuvkám 1-4:
Pokiaľ sa používa bezdrôtová veža Wireless Tower + prijímač, musí sa spojiť s pripájacou zásuvkou 1. Podľa voľby sa druhá bezdrôtová veža WIRELESS Tower 20010108 môže spojiť s pripájacou zásuvkou 2. Ak sa používa len WIRELESS+ prijímač, pripájacia zásuvka 2 sa nesmie obsadiť.

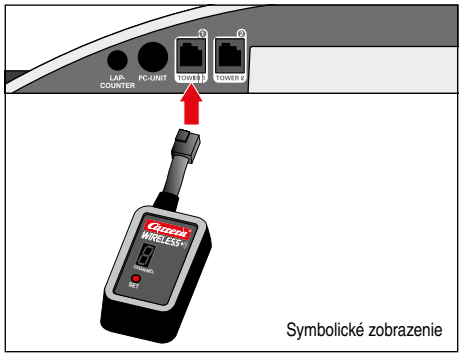
Na zásuvkách 3 a 4 sa potom môžu navyše použiť kábelové ručné regulátory. Dbajte prosím na to, aby tieto potom používali adresy 5 a 6.

Ak použijete škatuľu na rozšírenie ručnej regulácie 20030348, musíte ju spojiť s pripájacou zásuvkou 1. Priradenie adries vozidiel sa potom uskutoční nasledovne:
- Box pre rozšírenie ručnej regulácie = adresy 1, 3 a 4
- Pripájacia zásuvka 2 = adresa 2
- Pripájacia zásuvka 3 = adresa 5
- Pripájacia zásuvka 4 = adresa 6

Upozornenie:
Kombinácia bezdrôtového spojenia WIRELESS a rozširovacieho boxu pre ručný regulátor nie je možná!
Rešpektujte, že v prípade DIGITAL 124 je počet dopravných prostriedkov obmedzený maximálne na 4!

Pripojenie prijímača

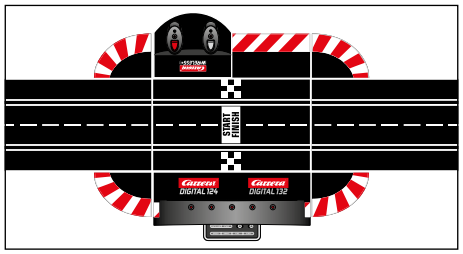
Pripojte prijímač podľa symbolického zobrazenia na jednu z dvoch zásuviek riadiacej jednotky Control Unit, ktoré sú označené Tower 1 a Tower 2. Na prevádzku 4 ručných regulátorov WIRELESS+ je potrebný len jeden prijímač s 2.4 GHz.

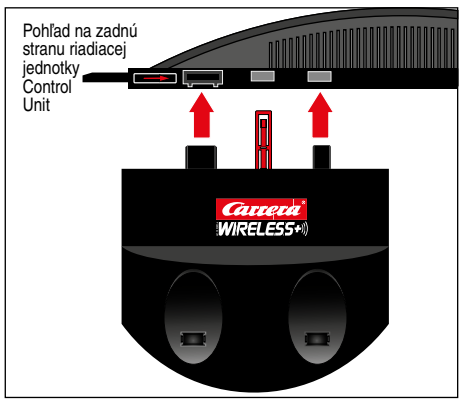


Symbolické zobrazenie

Pripojenie nabíjacej stanice

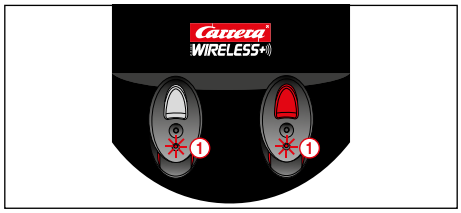
Nabíjacia stanica sa pripojí na zadnej strane riadiacej jednotky Control Unit. Pre umiestnenie nabíjacej stanice na inom mieste dráhy je potrebná adaptérová jednotka Adapter Unit 20030360.



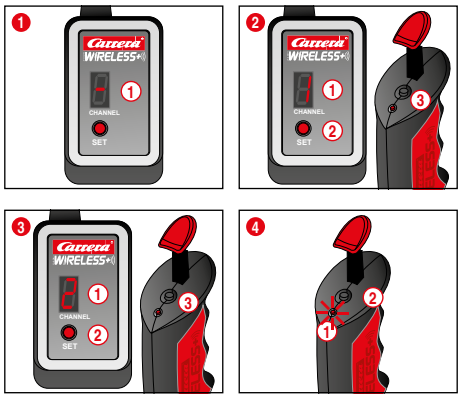


Nabíjanie ručných regulátorov

Pred prvou prevádzkou by sa mal ručný regulátor WIRELESS+ úplne nabiť. Postavte ručné regulátory do nabíjacej misky a zapnite dráhu.
Počas nabíjania blikajú LED-ky (1) ručného regulátora. Po ukončení nabíjania LED-ky (1) stále svietia. Vďaka použitiu lítium polymérového akumulátora je dobíjanie ručného regulátora kedykoľvek možné.



Proces previazania - binding



Aby sa ručné regulátory mohli používať na riadenie vozidiel, musia sa jednorazovo „previazať" s prijímačom. Zapnite preto dráhu.

1
Prijímač signalizuje pripravenosť na prevádzku obiehajúcim svietením displeja segmentov (1).

2
Stlačte raz tlačidlo SET (2) až kým sa neobjaví číslo 1 na displeji segmentov (1). Zobrazené číslo bude potom adresou vozidla. Ďalším stlačením gombíka sa dá prepnúť na ďalšiu adresu.

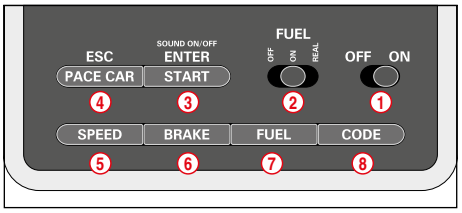
Teraz stlačte raz gombík Binding (3) pre previazanie na hornej strane ručného regulátora. Ručný regulátor signalizuje úspešný proces previazania blikaním LED-ky, zatiaľ čo prijímač to signalizuje obiehajúcim svietením segmentov. Proces previazania je týmto ukončený a ručný regulátor sa môže používať.

3
Obr.(3) Pre previazanie druhého ručného regulátora postupujte rovnakým spôsobom. Stlačte dvakrát gombík SET (2) na prijímači až kým sa neobjaví číslo 2 (1). Následne stlačte gombík Binding (3) pre previazanie druhého ručného regulátora.

4
Keď si chcete dať ukázať nastavenú adresu ručného regulátora, stlačte raz gombík (2) pre previazanie na hornej strane ručného regulátora. LED (1) bliká podľa nastavenej adresy.

Pri nepoužívaní ručného regulátora sa tento po cca 20 sekundách samostatne vypne do úsporného režimu. Stlačením páčky resp. tlačidla pre výhybky sa ručný regulátor môže znova aktivovať.

Ovládacie prvky Control Unit



1. Zapínač/vypínač
2. Spínač tankovacej funkcie
3. Tlačidlo Štart pre štart pretekov / potvrdzovacie tlačidlo pre programovanie
4. Tlačidlo pre Pace Car / prerušenie programovania
5. Tlačidlo pre nastavenie základnej rýchlosti
6. Tlačidlo pre nastavenie brzdného správania
7. Tlačidlo pre nastavenie obsahu palivovej nádrže
8. Tlačidlo pre programovanie vozidiel

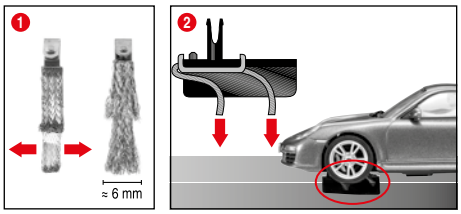
Všeobecné upozornenia k obsluhe
Niektoré tlačidlá sú obsadené viacerými funkciami. Nastavenie niektorých funkcií sa uskutoční pomocou kombinácie tlačidiel. Všetky programovania sa dajú prerušiť pomocou tlačidla (4) „ESC/PACE CAR". Ďalšie detaily nájdete ďalej.

Kódovanie/programovanie vozidiel na príslušné ručné regulátory



Vozidlo, ktoré chcete kódovať, postavte na dráhu a zapnite riadiacu jednotku Control Unit.
Jeden krát stlačte tlačidlo „Code" (8), obr. 1; prvá LED sa rozsvieti, obr. 2. Potom stlačte jeden krát výhybkové tlačidlo na príslušnom ručnom regulátori, obr. 3.
Pri vozidlách s osvetlením začnú svetlá blikať a na riadiacej jednotke sa po sebe rozsvietia LED diódy 2-4. Po vykonaní kódovania stredná LED stále svieti (obr. 4) a vozidlo je priradené k ručnému regulátoru.
Upozornenie: Pri tomto spôsobe kódovania sa na dráhe smie nachádzať vždy len to vozidlo, ktoré sa má kódovať.

Príprava štartu

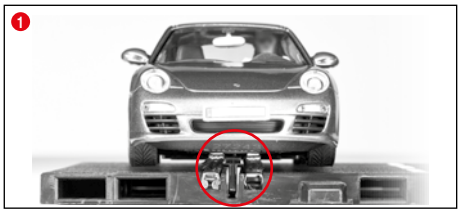


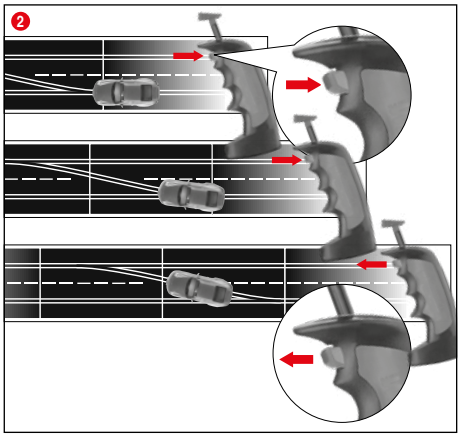
Toto vozidlo Carrera DIGITAL 124 je optimálne prispôsobené koľajnicovému systému Carrera 1:24.

1 + 2 Optimálna poloha zberacích kontaktov:
Za účelom dobrej a plynulej jazdy, zľahka rozložiť konce zberacích kontaktov do vejára 1 a ohnúť ich smerom ku koľajnici podľa obr. 2. Iba koniec zberacieho kontaktu by mal mať kontakt s koľajnicou a môže sa z neho pri opotrebení prípadne trochu odrezať. Z času na čas by sa mali koľajnice a zberacie kontakty oslobodiť od prachu a oderu.

Pri hre sa môžu malé súčiastky vozidiel, ako je spoiler alebo zrkadlo, ktoré z dôvodu vernosti voči originálu musí byť takto napodobnené, prípadne uvoľniť alebo zlomiť. Aby sa tomu zabránilo, máte možnosť tieto pred začiatkom hry skrz odstránenie ochrániť.

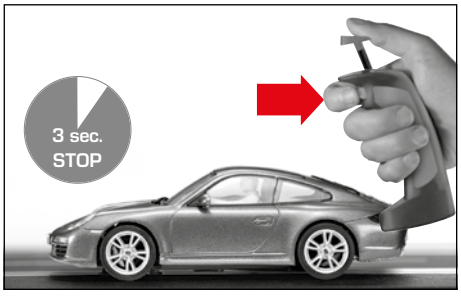
Funkcia výhybky





1 Dbajte na to, aby sa vodiaci kýl vozidla nachádzal v drážke stopy a aby dvojité zberacie kontakty mali styk s koľajnicou, ktorá vedie prúd. Položte vozidlá na pripojovaciu koľajnicu.
2 Pri výmene stôp musí byť tlačidlo na ručnom regulátore tak dlho zostať stlačené, pokiaľ vozidlo neprešlo cez výhybku.

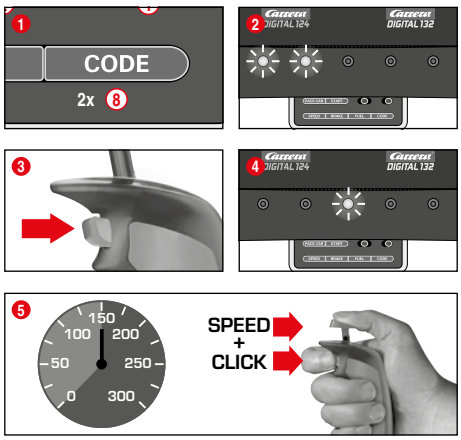
Svetelná funkcia zap/vyp



Pre ručný regulátor sa musí programované vozidlo aspoň 3 sek. nachádzať v pokoji na pretekárskej dráhe predtým, než možno stlačením výhybkového tlačidla za- resp. vypnúť svetlo.

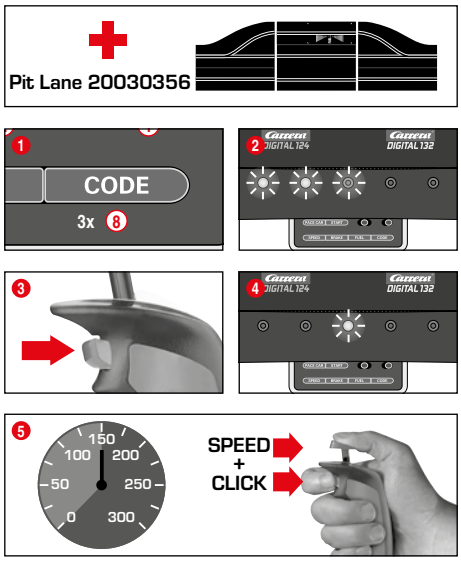
Poznámka:
Platí len pre modely s osvetlením vozidla.

Kódovanie/programovanie vozidla Autonomous Car



Postavte vozidlo, ktoré má byť kódované, na dráhu pričom je zapnutá riadiaca jednotka Control Unit a dvakrát stlačte tlačidlo „Code“ (8), obr. 1. Prvé dve LED diódy na riadiacej jednotke Control Unit svietia, obr. 2.
Teraz stlačte výhybkové tlačidlo ručného regulátora, obr. 3; LED diódy 3-5 sa teraz postupne po sebe rozsvietia. Počkajte kým sa stredná LED opäť nerozsvieti, obr. 4. Stlačte rýchlostnú páku ručného regulátora a uveďte vozidlo na želanú rýchlosť. Pri dosiahnutí rýchlosti opäť stlačte výhybkové tlačidlo, obr. 5.
Kódovanie vozidla Autonomous Car je týmto ukončené.
Upozornenie: Pri tomto spôsobe kódovania sa na dráhe smie nachádzať len vozidlo, ktoré má byť kódované. Programovanie vozidla Autonomous Car ostane zachované dovtedy, kým vozidlo nie je nanovo kódované. Autonomous Car sa v spojení s Position Tower zobrazuje vždy s adresou 7.

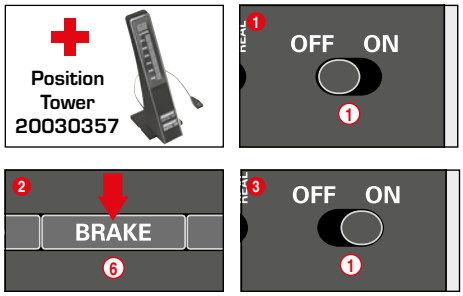
Kódovanie/programovanie vozidla Pace Car



(len v spojení s Pit Stop Lane #20030356)
Postavte vozidlo, ktoré sa má kódovať, na dráhu pričom je zapnutá riadiaca jednotka Control Unit a stlačte 3 krát tlačidlo „Code“ (8), obr. 1.
Prvé tri LED diódy na riadiacej jednotke Control Unit svietia, obr. 2.
Teraz stlačte výhybkové tlačidlo ručného regulátora, obr. 3; LED diódy 2-5 sa po sebe rozsvietia. Počkajte, kým stredná LED opäť svieti, obr. 4 . Stlačte rýchlostnú páku ručného regulátora a uveďte vozidlo na želanú rýchlosť. Pri dosiahnutí rýchlosti stlačte znova výhybkové tlačidlo, obr. 5. Kódovanie vozidla Pace Car je týmto ukončené a vozidlo odíde do Pit Stop Lane.
Upozornenie: Pri tomto spôsobe kódovania sa na dráhe smie nachádzať len vozidlo, ktoré má byť kódované. Programovanie vozidla Pace Car sa zachová dovtedy, dokedy nie je nanovo kódované. Vozidlo Pace Car sa v spojení s Position Tower zobrazuje vždy s adresou 8.

Rozšírená funkcia vozidla Pace Car
Po vykonanom kódovaní vozidla Pace Car vozidlo odíde v rámci prvého okruhu automaticky do Pit Lane. Na odštartovanie vozidla Pace Car stlačte jeden krát tlačidlo „Pace Car“ (4). LED diódy 2 a 3 na riadiacej jednotke Control Unit svietia a vozidlo Pace Car opustí Pit Lane. Vozidlo Pace Car teraz jazdí, až kým sa opäť nestlačí tlačidlo „Pace Car“. Pritom zhasne LED 2 a vozidlo odíde v rámci aktuálneho okruhu automaticky do Pit Lane.

Zobrazenie pozície vozidiel Autonomous Car a Pace Car

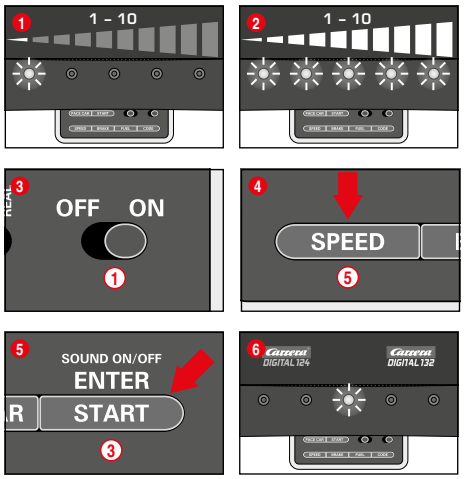


(len v spojení s Position Tower #20030357)
Pozíciu vozidla Autonomous Car (adresa 7) a Pace Car (adresa 8) je možné zobraziť na Position Tower. Túto funkciu je možné zapnúť na riadiacej jednotke Control Unit. Pri vypnutej riadiacej jednotke Control Unit držte tlačidlo „BRAKE“ (6) stlačené, obr. 2, zapnite dráhu a tlačidlo „BRAKE“ opäť pustite. Opätovným stlačením tlačidla sa funkcia môže prepnúť:

1 LED svieti = žiadne zobrazenie
2 LED diódy sviatia = zobrazenie na Position Tower.

Nastavte želanú funkciu a výber potvrďte tlačidlom „START/ENTER“.

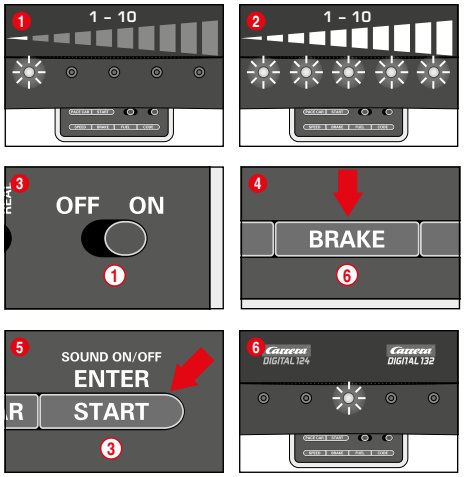
Nastavenie základnej rýchlosti vozidiel



Nastavenie základnej rýchlosti sa môže vykonať individuálne pre jedno a/alebo viaceré vozidlá. Vozidlá, ktoré majú byť nastavené, sa pritom musia nachádzať na dráhe. Nastavenie môže byť vykonané v 10 stupňoch, pričom 5 LED diód blikaním resp. stálym svietením signalizuje rôzne stupne.
1 1 LED svieti = nízka rýchlosť
2 5 LED diód svieti = vysoká rýchlosť

Vozidlá, ktoré majú byť nastavené, postavte na dráhu pričom je zapnutá riadiaca jednotka Control Unit a jeden krát stlačte tlačidlo „SPEED“ (5).Teraz svieti určité množstvo LED diód. Tieto ukazujú stupeň rýchlosti, ktorý bol naposledy použitý. Stláčajte tlačidlo „SPEED“ (5) dovtedy, kým sa nezvolí želaná základná rýchlosť. Výber potvrďte tlačidlom „ENTER/START“ (3).
Krátke bežiace svetlo a svietenie strednej LED potvrdzujú, že nastavenie je ukončené, obr. 6.

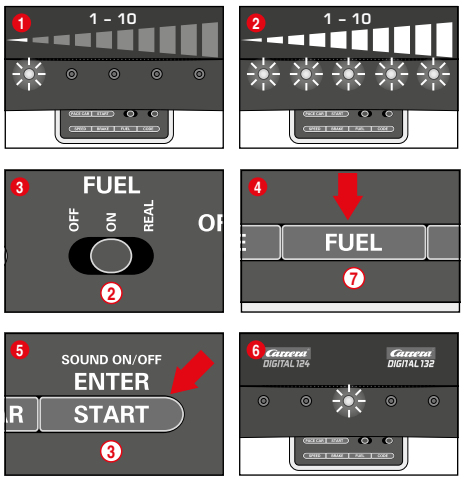
Nastavenie brzdného správania vozidiel



(len pre vozidlá ovládané ručným regulátorom)
Nastavenie brzdného správania sa môže uskutočniť individuálne pre jedno a/alebo viaceré vozidlá. Vozidlá, ktoré majú byť nastavené, sa pritom musia nachádzať na dráhe. Nastavenie sa môže uskutočniť v 10 stupňoch, pričom 5 LED diód blikaním resp. stálym svietením signalizuje rôzne stupne.
1 1 LED svieti = slabý brzdný účinok
2 5 LED diód svieti = silný brzdný účinok

Postavte nastavované vozidlá pri zapnutej riadiacej jednotke Control Unit na dráhu a jeden krát stlačte tlačidlo „BRAKE“ 6. Teraz svieti určitý počet LED diód. Tieto ukazujú brzdný stupeň, ktorý bol naposledy použitý. Stláčajte tlačidlo „BRAKE“ 6 dovtedy, kým si nezvolíte želané brzdné správanie. Výber potvrďte tlačidlom „ENTER/START“ 3.
Krátke bežiace svetlo a svietenie strednej LED potvrdzujú, že nastavenie je ukončené, obr. 6.

Nastavenie obsahu palivovej nádrže



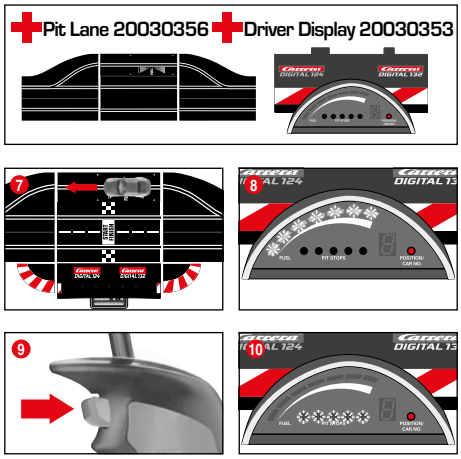
(len pre vozidlá ovládané ručným regulátorom)
Nastavenie obsahu palivovej nádrže v spojení s Pit Lane (20030356) sa vykoná pre všetky vozidlá súčasne. Nastavenie sa môže uskutočniť v 10 stupňoch, pričom 5 LED diód blikaním resp. stálym svietením signalizuje rôzne stupne.
1 1 LED svieti = nízky obsah palivovej nádrže
2 5 LED diód svieti = plná palivová nádrž

Pri zapnutej riadiacej jednotke Control Unit postavte nastavované vozidlá na dráhu a posuvným spínačom 2 zapnite tankovaciu funkciu obr. 3. Stlačte jeden krát tlačidlo „FUEL“ 7 . Teraz svieti určitý počet LED diód. Tieto ukazujú obsah palivovej nádrže, ktorý bol naposledy použitý. Stláčajte tlačidlo „FUEL“ 7 dovtedy, kým sa nezvolí želaný obsah palivovej nádrže. Výber potvrďte tlačidlom „ENTER/START“ 3.
Krátke bežiace svetlo a svietenie strednej LED potvrdzujú, že nastavenie je ukončené, obr. 6.

Rozšírená tankovacia funkcia
S posuvným spínačom 2 si môžete vybrať 3 režimy, obr. 3:
- OFF = vozidlá nemajú žiadnu spotrebu „benzínu“
- ON = vozidlá majú spotrebu „benzínu“
- REAL = maximálna rýchlosť závislá od obsahu palivovej nádrže / vozidlá majú spotrebu „benzínu“ (len v spojení s Pit Lane 20030356 resp. Pit Stop Lane 20030346 a Pit Stop Adapter Unit 20030361)

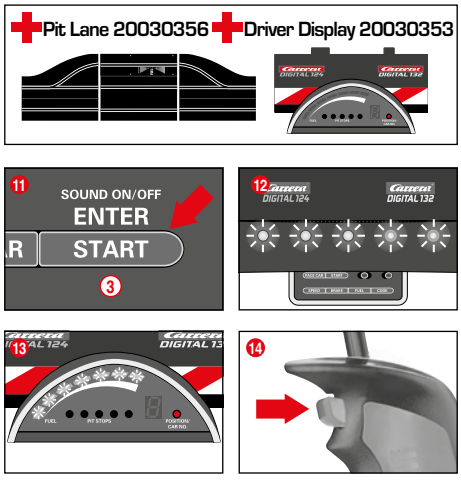
V „režime REAL“ je vozidlo s plnou palivovou nádržou „ťažšie“, jazdí pomalšie a má nižší brzdný účinok; vozidlo s prázdnou palivovou nádržou je „ľahšie“, jazdí rýchlejšie a má vyšší brzdný účinok. Zobrazenie aktuálneho obsahu palivovej nádrže a „spotreby benzínu“ sa môže uskutočniť len v spojení s Driver Display 20030353 a Pit Stop 20030356.

Natankovanie vozidiel s Pit Lane 20030356 a Driver Display 20030353



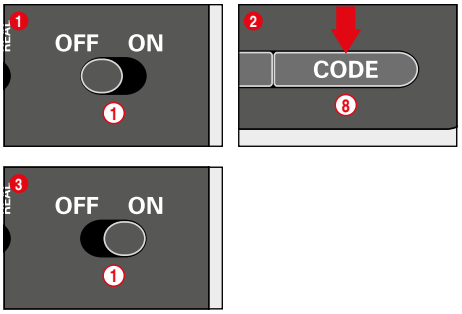
Aktuálny obsah palivovej nádrže vozidla sa dá prečítať zo stĺpikovej signalizácie s 5 zelenými a 2 červenými LED diódami na displeji vodiča Driver Display. Na natankovanie prejdite s vozidlom cez tankovací senzor do Pit Lane obr. 7. Stĺpiková signalizácia teraz začína blikať, obr. 8, a podržaním výhybkového tlačidla vozidlo môže natankovať obr. 9. Počet tankovaní sa zobrazí blikaním resp. svietením žltých LED diód, obr. 10 (pozri tiež displej vodiča Driver Display).
Upozornenie: Vozidlá s prázdnou nádržou nie sú zohľadňované pri počítaní okruhov v spojení s Position Tower 20030357.

Nastavenie obsahu palivovej nádrže pri štarte pretekov



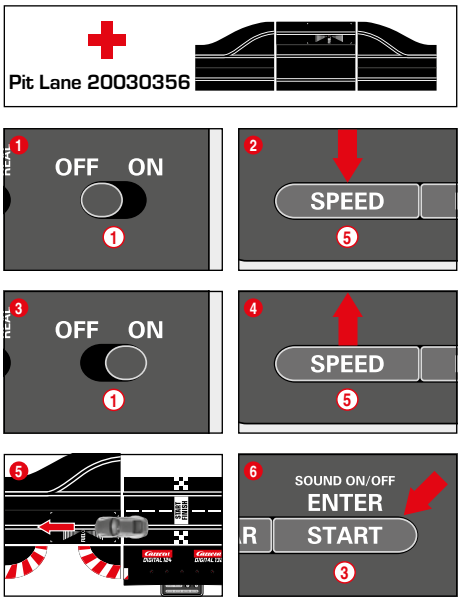
(len v spojení s Pit Lane 20030356 a Driver Display 20030353)
Nezávisle od základného nastavenia obsahu palivovej nádrže sa môže individuálne pre jedno a/alebo viacero vozidiel nastaviť obsah palivovej nádrže pri štarte pretekov pre okruhy do prvého zastavenia ua účelom tankovania. Stlačte jeden krát tlačidlo „START/ENTER“ 3; 5 LED diód na riadiacej jednotke Control Unit stále svieti, obr. 12, a stĺpiková signalizácia displeja/displejov vodiča bliká, obr. 13. Kliknutím na výhybkové tlačidlo na príslušnom ručnom regulátore sa stav naplnenia nádrže môže zmeniť, obr. 14.

Zablokovanie tlačidla pre nastavenia



Na zablokovanie tlačidiel pre nastavenia Speed, Brake a Fuel postupujte nasledovne:
Držte tlačidlo Code 8 pri vypnutej riadiacej jednotke stlačené, potom zapnite riadiacu jednotku a tlačidlo Code pustite. Na zrušenie zablokovania zopakujte tento postup ešte raz.

Rozšírená funkcia Pit Lane

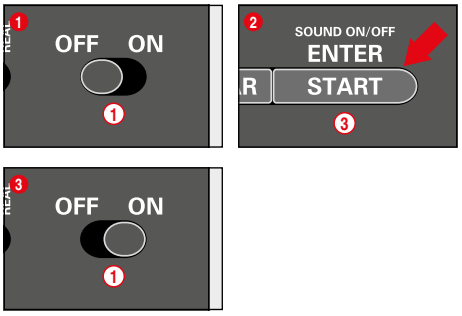


(len v spojení s Pit Lane 20030356)
Je možmosť zapnutia/vypnutia funkcie počítania okruhov v Pit Lane 20030356 resp. Pit Stop Lane 20030346 s Pit Stop Adapter Unit 20030361. Na to držte stlačené tlačidlo „SPEED“ 5 pričom je riadiaca jednotka vypnutá, riadiacu jednotku zapnite a tlačidlo „SPEED“ 5 uvoľnite. Opätovným stlačením tlačidla svietia v závislosti od nastavenia 1 alebo 2 LED.

- LED 1 = funkcia počítania okruhov je vypnutá
- LED 1 + 2 = funkcia počítania okruhov je zapnutá

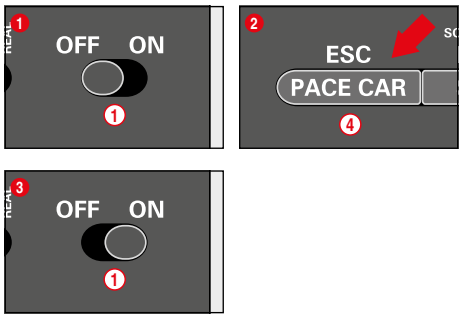
Vyberte si želané nastavenie a posúvajte jedno vozidlo alebo jazdite s ním cez senzor Pit Lane obr. 5. Nastavenia sa pri prejazde preberú. Ak chcete nastavenia opäť zmeniť, stlačte tlačidlo „START/ENTER“ 3.

Zvuk ZAP/VYP



Potvrdzovací tón pri prejazde cez senzory a pri ovládaní tlačidiel sa môže vypnúť. Podržte tlačidlo „START/ENTER“ (3) stlačené, pričom je riadiaca jednotka vypnutá, zapnite dráhu a tlačidlo „START/ENTER“ (3) opäť pustite. Potvrdzovací tón pri zapnutí riadiacej jednotky Control Unit sa však vypnúť nedá.

Funkcia Reset



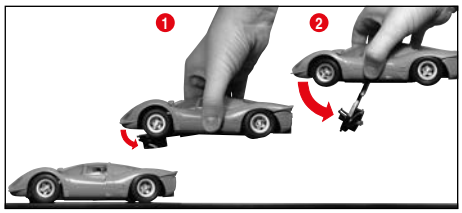
Pre opätovné získanie nastavení od výrobcu má riadiaca jednotka funkciu Reset.
Podržte pritom tlačidlo „ESC/PACE CAR“ (4) stlačené, pričom je riadiaca jednotka vypnutá; zapnite dráhu a tlačidlo opäť uvoľnite. všetky doterajšie nastavenia rýchlosti, brzdného správania, obsahu palivovej nádrže, zvuku a počítania okruhov sa vrátia na pôvodné nastavenie od výrobcu. Pokiaľ sa vozidlá nenachádzajú na dráhe, ich nastavenia ostanú týmto nedotknuté.

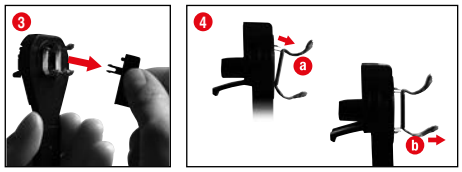
Nastavenia od výrobcu:
- Rýchlosť = 10
- Brzdné správanie = 10
- Obsah palivovej nádrže = 7
- Zvuk = ZAP
- Zobrazenie pozície vozidiel Autonomous a Pace Car = VYP

Funkcia šetrenia prúdom

Riadiaca jednotka Control Unit sa prepne po 20 minútach nepoužívania do režimu šetrenia prúdom a vypne všetky zobrazenia ako Position Tower, displeje vodičov a štartovacie svetlá. Na reaktiváciu vypnite riadiacu jednotku (Control Unit) na cca 2-3 sekundy a znova ju zapnite.
Všetky nastavenia ostanú zachované.

Výmena dvojitého zberacieho kontaktu a vodiaceho kýlu





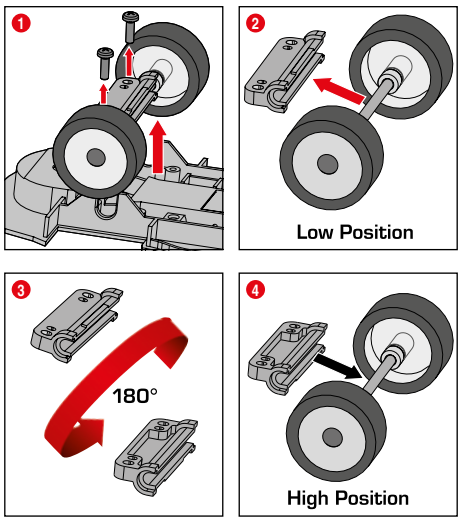
Keď sa vozidlo naddvihne, zľahka sa vyklopí výkyvné rameno (obr. 1).

Pre výmenu vodiaceho kýlu resp. dvojitého zberacieho kontaktu, možno výkyvné rameno podľa obr. 2 ešte viac vyklopiť.

3 Pre výmenu vodiaceho kýlu a dvojitého zberacieho kontaktu, by sa mal najprvy vybrať vodiaci kýl.

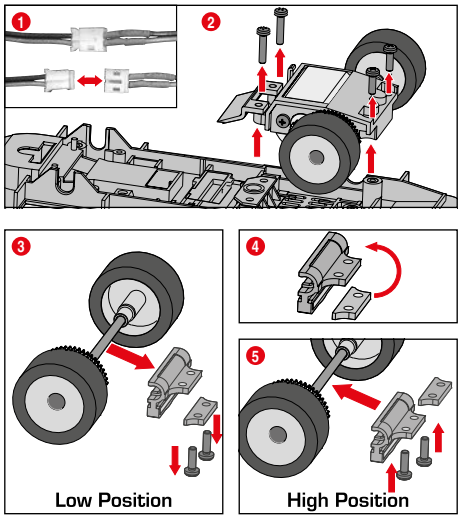
4 Následne možno oba zberacie kontakty odstrániť a vymeniť. Pritom treba dbať na to, aby sa najprv iba čiastočne vytiahol horný zberací kontakt 4 a a potom sa môže so zberacím kontaktom 4 b, dvojitý zberací kontakt kompletne vytiahnuť. Pri vsadení postupujte prosím rovnakým spôsobom.

Výškové prestavenie podvozok vozidla

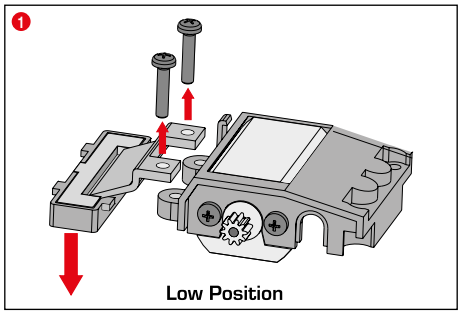


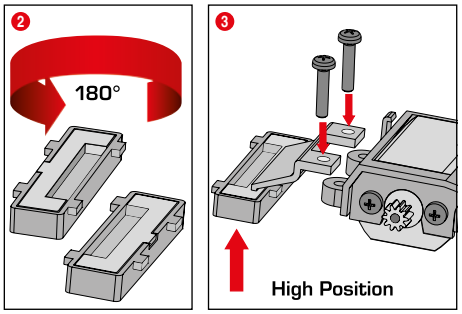
Skôr, ako začnete s prestavovaním podvozku a magnetických jednotiek, musíte z vozidla zložiť karosériu. Za týmto účelom uvoľnite upevňovacie skrutky na spodnej strane vozidla a zložte karosériu.

Prestavenie výšky prednej nápravy
1 Uvoľnite dve skrutky držiaka prednej nápravy a kompletnú prednú nápravu spolu s držiakom vyberte z podvozku. 2 Držiak stiahnite z nápravy, nápravu otočte o 180 stupňov 3 a následne zasuňte nápravu opäť do držiaka 4. Prednú nápravu spolu s držiakom môžete opäť založiť do podvozku



Prestavenie výšky zadnej nápravy
Pre uľahčenie práce opatrne odpojte zásuvné spojenie medzi motorom a doskou plošných spojov 1. Odstráňte obidve predné skrutky bloku motora a vyberte pridržiavač magnetu z podvozku. Teraz uvoľnite obidve zadné skrutky a vyberte celý blok motora 2. Motorový blok otočte a odstráňte dve skrutky držiaka zadnej nápravy. Vyberte dištančné doštičky a celú zadnú nápravu vrátane držiaka 3. Pre prestavenie výšky vložte teraz do bloku motora najprv dištančné doštičky 4 a pevne priskrutkujte celú zadnú nápravu 5.

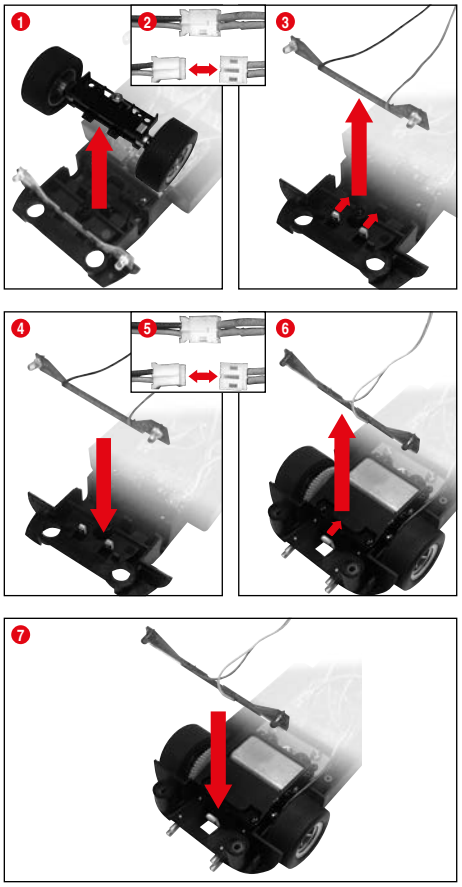




Prestavenie strednej magnetickej jednotky
Alternatívne je možné prestaviť aj strednú magnetickú jednotku. Za týmto účelom vyberte celú magnetickú jednotku z podvozku 1, otočte ju horizontálne o 180 stupňov 2 a založte opäť do podvozku. Následne namontujte pridržiavač magnetu 3 a pozasúvajte opäť všetky konektory.

Pokyn: Výškové prestavenie podvozok vozidla – závisí od modelu

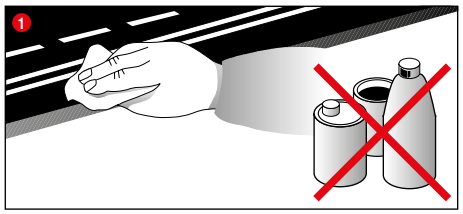
Výmena doštičky plošných spojov pre svetlá

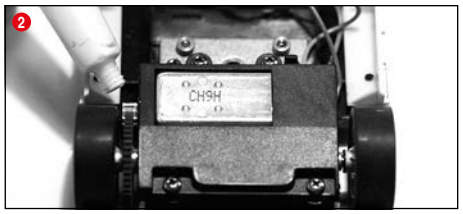


POZOR! Doštičky plošných spojov pre svetlá môžu byť priskrutkované v závislosti od modelu.
Predné svetlo: Pre výmenu doštičiek plošných spojov pre svetlá, odskrutkovať horný diel vozidla od podvozku. Prednú nápravu podľa obr. 1 vyskrutkovať a uvoľniť káble medzi predným svetlom a doštičkou vozidla (obr. 2). Západkový hák (obr. 3) zľahka ohnúť dozadu a doštičku pre svetlá smerom nahor vytiahnuť. Vložiť doštičku pre svetlá (obr. 4) tak, aby západkový hák zaskočil. Opäť zaskrutkovať prednú nápravu a zastrčiť do seba káble príslušne podľa ich farieb.
Spätné svetlo: Uvoľniť kábel medzi spätným svetlom a doštičkou vozidla podľa obr. 5.
Západkový hák (obr. 6) zľahka ohnúť dolu a vytiahnuť doštičku pre svetlá smerom nahor. Vložiť doštičku pre svetlá tak, aby západkový hák zaskočil (obr. 7) a zastrčiť do seba káble príslušne podľa ich farieb.

SK

Údržba a ošetrovanie





Aby sa zaručila bezchybná funkcia automobilovej závodnej dráhy, by sa mali všetky časti závodnej dráhy pravidelne očistiť. Pred čistením vytiahnuť sieťovú zástrčku.

1 Závodná dráha: Povrch jazdnej dráhy a drážky stopy udržovať v čistote suchou handrou. Nepoužívať žiadne rozpúšťadlá alebo chemikálie. Pri nepoužívaní uložiť dráhu s ochranou proti prachu a v suchu, najlepšie v originálnom kartóne.

2 Kontrola vozidla: očistiť ložiskové miesta pre osi a kolesá, pastorok motora, ozubené kolesá prevodovky a ložiská a namastiť ich masťou bez obsahu živice a kyselín. Ako pomôcku použite napr. špáradlo. Pravidelne kontrolujte stav zberacích kontaktov a pneumatík.

Odstraňovanie chýb Technika jazdy

Odstraňovanie chýb:
Pri poruchách skontrolujte prosím nasledujúce:
• Sú prípoje prúdu korektné?
• Je transformátor a ručný regulátor korektne pripojený?
• Sú spojenia častí dráhy bezchybné?
• Je závodná dráha a sú drážky stôp čisté a bez cudzích telies?
• Sú zberacie kontakty v poriadku a majú kontakt ku koľajniciam vodiacim prúd?
• Sú vozidlá korektne kódované pre príslušný ručný regulátor?
• Pri elektrickom skrate sa prívod prúdu pre dráhu automaticky na 5 sekúnd odopne a toto sa indikuje skrz akustické a optické signály.
• Stoja vozidlá na dráhe v smere jazdy? Pri nefunkčnosti prepnúť prepínač smeru jazdy na spodnej strane vozidla.
• Je adaptérová jednotka Adapter Unit správne namontovaná v smere jazdy?
• Je akumulátor ručného regulátora správne pripojený?
• Je akumulátor nabitý?
• Bliká LED ručného regulátora pri nabíjaní?
• Je ručný regulátor naviazaný na prijímač?
• Došlo k dvojitému obsadeniu adresy ručných regulátorov?

Pokyn:
Pri hre sa môžu malé súčiastky vozidiel, ako je spoiler alebo zrkadlo, ktoré z dôvodu vernosti voči originálu musí byť takto napodobnené, prípadne uvoľniť alebo zlomiť. Aby sa tomu zabránilo, máte možnosť tieto pred začiatkom hry skrz odstránenie ochrániť.

Technika jazdy:
• Na rovinkách možno jazdiť rýchlo, pred zákrutami by sa malo pribrzdiť, pri výjazde zo zákruty možno opäť zrýchliť.
• Nepridržiavať alebo nezablokovať vozidlá pri bežiacom motore, týmto môže dôjsť k prehriatiu a k poškodeniam motora.

Pokyn: Pri použití koľajnicových systémov, ktoré nie sú vyrobené firmou Carrera, musí byť pôvodný vodiaci kýl nahradený špeciálnym vodiacim kýlom (#20085309). Ľahký hluk počas jazdy pri použití Carrera nadjazdu (#20020587) alebo strmej zákruty 1/30° (#20020574), je podmienený originálnym vyhotovením presne podľa miery a je pre bezchybný priebeh hry nepodstatný.

Technické údaje

Výstupné napätie · hračkový transformátor

18 V ⎓ 54 W

Lítium polymérovému akumulátoru:
3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

Maximálny čas nabíjania: 2 hodiny

Frekvencia: 2,4 GHz
Frekvenčné pásmo: 2400-2483,5 MHz
Vysielaný výkon: max 10 mW

Názov alebo ochranná známka výrobcu, identifikačné číslo podniku a adresa	Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Identifikačný kód modelu	STAD-HKYF-002B STAD-HKYF-003B STAD-HKYF-004B
Vstupné napätie	100-240 V~
Frekvencia vstupného striedavého prúdu	50/60 Hz
Výstupné napätie	DC 18 V
Výstupný prúd	3.0 A
Výstupný výkon	54.0 W
Priemerná účinnosť v aktívnom režime	88.8 %
Účinnosť pri nízkej záťaži (10 %)	83.06 %
Spotreba energie v stave bez záťaže	0.15 W

Prúdové režimy
1.) Hrací režim = vozidlá sú ovládané ručným ovládačom
2.) Pokojový režim = ručné ovládače nie sú v činnosti, žiadna hra
3.) Stand-by režim = cca po 20 minútach pokojového režimu zopne prípojná koľaj do stand-by režimu. Prostredná LED dióda bliká v dlhých intervaloch.
SPOTREBA PRÚDU < 0,21 W
Na reaktiváciu vypnite riadiacu jednotku (Control Unit) na cca 2-3 sekundy a znova ju zapnite. Dráha bude potom znova v kľudovej prevádzke..
4.) Stav vypnuté = sieťový napájač je odpojený od elektrickej siete

0-3

Tento produkt je opatrený symbolom pre selektívnu likvidáciu elektrického výstroja (WEEE). To znamená, že tento produkt musí byť zlikvidovaný podľa direktívy EÚ 2012/19/EU, aby boli minimalizované vznikajúce škody na životnom prostredí.

Ďalšie informácie obdržíte u svojho miestneho alebo regionálneho úradu.
Z tohto selektívneho procesu likvidácie vylúčené elektronické produkty, predstavujú kvôli prítomnosti nebezpečných substancií, nebezpečenstvo pre životné prostredie.

Varovné upozornenia

Smernice a varovné upozornenia pre používanie LiPo akumulátora/akumulátorov:
LiPo akumulátory sú podstatne citlivejšie než tradičné alkalické alebo NiMh akumulátory. Preto je nutné presne dodržiavať všetky predpisy a varovné upozornenia. Pri nesprávnom zaobchádzaní s LiPo akumulátormi hrozí nebezpečenstvo požiaru. S manipuláciou, nabíjaním či používaním priloženého LiPo akumulátora/priložených LiPo akumulátorov preberáte všetky riziká, ktoré sú spojené s lítiovými akumulátormi.

• Opätovne nenabíjateľné batérie sa nesmú nabíjať!
Na nabíjanie smiete používať iba dodanú nabíjaciu misku. Pri nedodržaní týchto pokynov hrozí nebezpečenstvo požiaru a tým aj ohrozenia zdravia a/alebo poškodenia vecí.
NIKDY nepoužívajte inú nabíjačku!
• Nabíjateľné batérie sa smú nabíjať len pod dozorom dospelých.
Pri nabíjaní nenechávajte akumulátor nikdy bez dozoru. Keď nabíjate akumulátor, mali by ste byť vždy v blízkosti, aby ste mohli sledovať proces nabíjania a aby ste v prípade potreby mohli reagovať na potenciálne problémy.
• Ak sa akumulátor počas vybíjania alebo nabíjania nafúkne alebo zdeformuje, ihneď ukončite nabíjanie alebo vybíjanie. Akumulátor čo najrýchlejšie a čo najopatrnejšie vyberte a položte ho na bezpečné, otvorené miesto mimo blízkosti horľavých materiálov a pozorujte ho minimálne 15 minút. Ak budete ďalej nabíjať alebo vybíjať akumulátor, ktorý sa už nafúkol alebo zdeformoval, hrozí nebezpečenstvo požiaru! I pri drobnom zdeformovaní alebo nafúknutí sa akumulátor musí vyradiť z prevádzky.
• Priložený akumulátor musíte nabíjať na bezpečnom mieste mimo blízkosti vznetlivých materiálov.
• Vybité baterky musia byť z hračky odstránené.
• Akumulátor skladujte pri izbovej teplote (16° - 18°C) na suchom mieste. Akumulátor nevystavujte priamemu slnečnému žiareniu ani iným zdrojom tepla. Zásadne sa je nutné vyhýbať teplotám nad 50°C.
• Akumulátor po použití bezpodmienečne znova nabite, aby ste zabránili tzv. hĺbkovému vybitiu akumulátora. Keď akumulátor nepoužívate, nabite ho občas (cca každé 2-3 mesiace).
Nedodržiavanie vyššie uvedených pokynov týkajúcich sa zaobchádzania s akumulátorom môže viesť k poškodeniu.
• Pri vymieňaní akumulátora nepoužívajte žiadne špicaté alebo ostré predmety. Za žiadnych okolností nepoškoďte ochrannú fóliu akumulátora.
• Pri výmene chybných akumulátorov sa smú použiť len odporúčané typy akumulátorov. Poškodené alebo nepoužiteľné akumulátory sú špeciálnym odpadom a musia byť zodpovedajúco zlikvidované.
• Akumulátory/batérie nehádžte do ohňa, ani ich nevystavujte vysokým teplotám. Hrozí nebezpečenstvo požiaru a výbuchu.
• Elektrolyty a pary elektrolytov, ktoré sa nachádzajú v LiPo akumulátoroch, sú zdraviu škodlivé. V každom prípade sa vyhnite priamemu kontaktu s elektrolytmi. Pri kontakte elektrolytov s kožou, očami alebo inými časťami tela sa musí vykonať ich okamžité vypláchnutie alebo opláchnutie s dostatočným množstvom čerstvej vody, následne je nutné vyhľadať radu lekára.
• Akumulátory nie sú hračky a preto sa nesmú dostať do rúk deťom. Akumulátory uchovávajte mimo dosahu detí.
• Pripájacie svorky / prípojky akumulátora nesmú byť spojené nakrátko!
• Hračka sa smie prevádzkovať len s transformátorom / sieťovým modulom pre hračky!
• Transformátor / sieťový modul nie sú hračky!

Obsah

Bezpečnostní upozornění ... 93
Prohlášení o shodě ... 93
Obsah balení ... 93
Technický pokyn pro montáž ... 93
Důležitý pokyn ... 94
Popis ... 94
Před prvním použitím ... 94
Péče o akumulátor ... 94
Návod na montáž ... 94
Svodidla a podpěry ... 94
Elektrické připojení ... 94
Díly vozidla ... 94
Přípojky Control Unit ... 95
Připojení přijímače ... 95
Připojení nabíjecí stanice ... 95
Nabíjení ručního regulátoru ... 95
Proces propojení ... 95
Ovládací prvky Control Unit ... 95
Kódování/programování vozidel na příslušné ruční regulátory ... 95
Příprava startu ... 96
Funkce výhybky ... 96
Světelná funkce zap/vyp ... 96
Kódování/programování vozidla Autonomous Car ... 96
Kódování/programování vozidla Pace Car ... 96
Zobrazení pozice vozidel Autonomous Car a Pace Car ... 96
Nastavení základní rychlosti vozidel ... 96
Nastavení chování vozidel při brzdění ... 97
Nastavení obsahu palivové nádrže ... 97
Zablokování tlačítka pro nastavení ... 97
Rozšířená funkce Pit Lane ... 97
Zvuk ZAP/VYP ... 97
Funkce Reset ... 98
Funkce úspory proudu ... 98
Výměna dvojitých sběracích kontaktů a vodícího kýlu ... 98
Výškové přestavěnípodvozek vozidla ... 98
Výměna destičky plošných spojů pro světla ... 98
Údržba a ošetřování ... 99
Odstraňování chyb / Technika jízdy ... 99
Technické údaje ... 99
Varovná upozornění ... 99

Vítejte

Buďte srdečně vítáni v týmu Carrera!
Návod na obsluhu obsahuje důležité informace pro výstavbu a obsluhu Vaší závodní dráhy Carrera DIGITAL 124. Přečtěte ho prosím pečlivě a uložte si ho.
Při zpětných dotazech se prosím obraťte na odbyt anebo navštivte naši webovou stránku: **carrera-toys.com**

Zkontrolujte prosím obsah ohledně úplnosti a případných poškození transportem. Obal obsahuje důležité informace a měl by se také uložit.
Přejeme Vám hodně zábavy s Vaší dráhou Carrera DIGITAL 124.

Bezpečnostní upozornění

• **UPOZORNĚNÍ!** Není vhodné pro děti mladší než 36 měsíců. Nebezpečí udušení při případném spolknutí malých součástek.
Pozor: Při používání hrozí nebezpečí skřípnutí.

• **UPOZORNĚNÍ!**
Tato hračka obsahuje magnety nebo magnetické části. Magnety přitahujícíse k sobě navzájem nebo ke kovovému předmětu uvnitř lidského těla mohou způsobit vážné nebo smrtelné zranění. V případě spolknutí či vdechnut magnetů vyhledejte okamžitou lékařskou pomoc.

• **UPOZORNĚNÍ!**
Používání nabíječky baterií lze dovolit jen dětem ve věku minimálně 8 let. Dítě je třeba dostatečně poučit, aby bylo schopné nabíječku baterií bezpečně používat a je nutné mu vysvětlit, že nabíječka není hračka a že si s ní nesmí hrát.

• Transformátor není hračka! Přípoje transformátoru nezkratovat!
Pokyn pro rodiče:
Pravidelně kontrolujte transformátor ohledně poškození na vedení, na zástrčce anebo na pouzdře. Provozujte tuto hračku pouze s doporučenými transformátory! Při poškození se transformátor již nesmí používat! Provozujte závodní dráhu pouze s jedním transformátorem! Při delších přestávkách ve hře se doporučuje odpojit transformátor od sítě. Neotvírejte pouzdro transformátoru a regulátoru rychlosti!

Pokyn pro rodiče:
Transformátory a síťové zdroje nejsou vhodné na to, aby se používaly jako hračky. Používání těchto výrobků se musí dít za neustálého dohlížení rodičů.

• Dráhu, vozidla a nabíječku je nutno pravidelně kontrolovat ohledně škod na vedeních, na zástrčkách a na pouzdrech! Defektní díly vyměnit!
• Automobilová závodní dráha není vhodná pro provozování venku! Nepřipouštět blízkost tekutin.
• Nepokládat žádné kovové díly na dráhu, aby se vyvarovalo zkratům. Nepostavit dráhu v bezprostřední blízkosti citlivých předmětů, jelikož z dráhy vymrštěná vozidla mohou způsobit poškození.
• Před čištěním nebo údržbou vytáhnout síťovou zástrčku! Na čištění používat vlhký hadr, žádná rozpouštědla anebo chemikálie. Při nepoužívání uložit dráhu s ochranou proti prachu a v suchu, nejlépe v originálním kartónu.
• Neprovozovat automobilovou závodní dráhu ve výšce očí anebo tváře, jelikož existuje nebezpečí poranění skrz vymrštěná vozidla.
• Neodborné použití transformátoru může způsobit zasažení elektrickým proudem.
• Hračka smí být připojena jen na zařízení třídy ochrany II.
• Hračka a nabíječka se smějí používat jen s transformátorem určeným k napájení hraček.
• Nepoužívat s regulovatelnými transformátory.
• Když je síťový přívod tohoto výrobku poškozený, musíte ho zaslat servisu firmy Carrera nebo přívod může vyměnit nějaký podobně kvalifikovaný odborník, abyste se vyvarovali možných nebezpečí.

Oznámení:
Vozidla a kontrolní jednotku lze opět uvést do provozu pouze v kompletně smontovaném stavu.

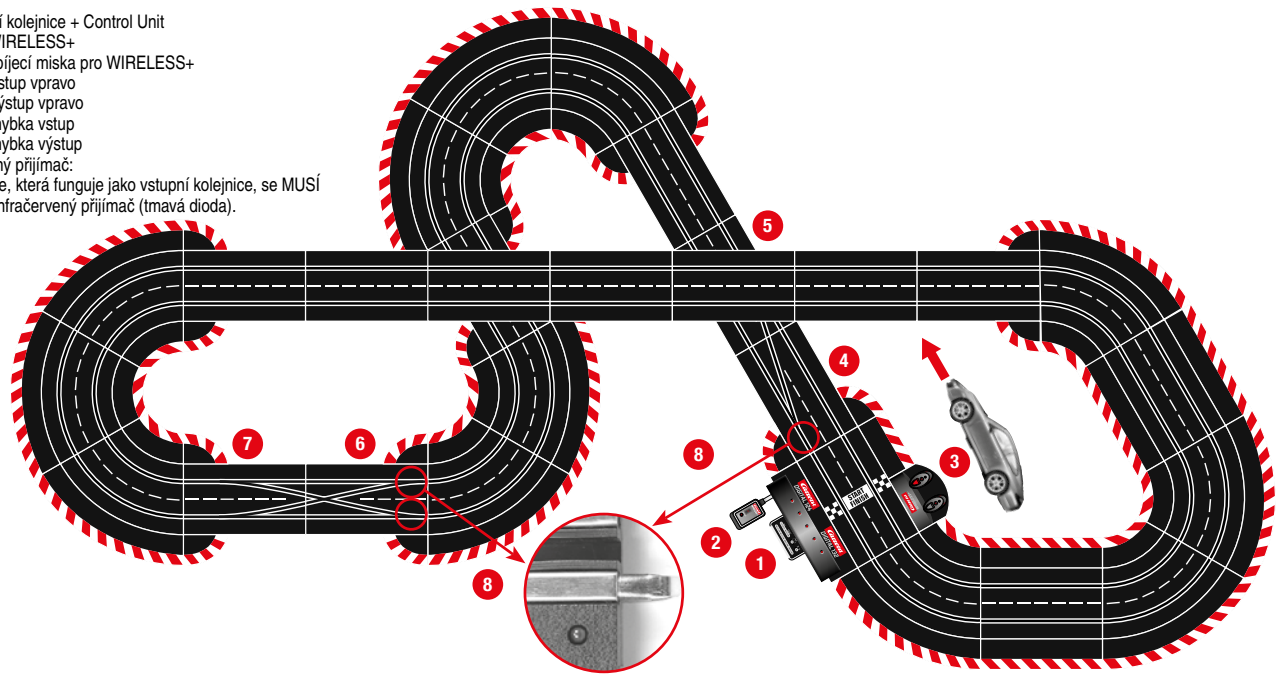
Montáž může provádět pouze dospělá osoba. Tento přístroj můžou používat děti od 8 let a mimo to také osoby se sníženými fyzickými, smyslovými nebo mentálními, případně nedostatkem zkušeností a znalostí, pokud jsou pod dohledem, nebo byly školené s ohledem na bezpečné používání přístroje a pochopily nebezpečí, která vychází z přístroje. Děti se nemohou hrát s přístrojem. Čištění a uživatelskou údržbu nemůžou provádět děti bez dohledu. Dítě je potřebné upozornit, že nemůže nabíjet baterie s možností nabíjení kvůli nebezpečí exploze a nemůže se o to ani pokoušet.

Prohlášení o shodě

Tímto Carrera Toys GmbH prohlašuje, že typ rádiového zařízení "2,4 GHz WIRELESS+" je v souladu se směrnicí 2014/53/EU. Úplné znění EU prohlášení o shodě je k dispozici na této internetové adrese: carrera-toys.com – Safety and Quality

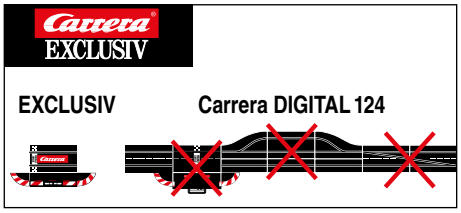
Technický pokyn pro montáž

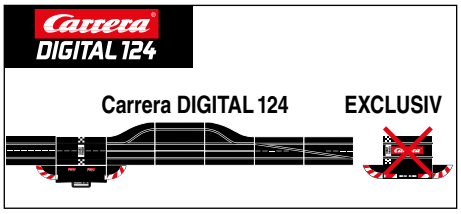
1. Připojovací kolejnice + Control Unit
2. Přijímač WIRELESS+
3. Dvojitá nabíjecí miska pro WIRELESS+
4. Výhybka vstup vpravo
5. Výhybka výstup vpravo
6. Dvojitá výhybka vstup
7. Dvojitá výhybka výstup
8. Infračerevný přijímač:
Na výhybce, která funguje jako vstupní kolejnice, se MUSÍ nacházet infračervený přijímač (tmavá dioda).



CZ

Důležitý pokyn





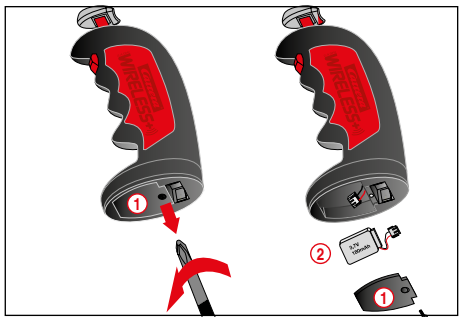
Dbejte prosím na to, že se u systému Exclusiv (analogový systém) a u systému Carrera DIGITAL 124/132 (digitální systém) jedná o dva oddělené a kompletně samostatní systémy. Výslovně poukazujeme na to, aby se oba systémy při stavbě dráhy od sebe oddělily, t.j. na jedné dráze se nesmí nacházet přípojná kolejnice od Evolution spolu s přípojnou kolejnicí včetně Control Unit od Carrera DIGITAL 124/132. Ani tehdy ne, když je pouze jedna z obou přípojných kolejnic (přípojná kolejnice Exclusiv anebo přípojná kolejnice Carrera DIGITAL 124/132 včetně Control Unit) připojena na zdroj proudu. Dále se nesmí ani všechny ostatní komponenty od Carrera DIGITAL 124/132 (výhybky, elektronické počítadlo kol, Pit Stop) zabudovat do dráhy Exclusiv, t.j. nesmí se s nimi hrát v analogovém systému. Při nedbání na výše uvedené údaje nelze vyloučit, že budou komponenty systému Carrera DIGITAL 124/132 zničené. V tomto případě nelze uplatnit žádný nárok na záruku.

Popis

Bezdrátový systém WIRELESS+ přináší na autodráhu radost z pohybu neomezovanou délkou kabelu a je určen pro Carrera DIGITAL124 a Carrera DIGITAL 132. Rádiová technologie pracující ve frekvenčním pásmu 2,4 GHz s neustále se měnícím kmitočtem je bezporuchová a poskytuje dosah až 15 m. Vysoce výkonný lithium polymerový akumulátor umožňuje hraní až po dobu 8 hodin a standby režim v délce více než 80 dní. Technologie WIRELESS+ ve spojení s DIGITAL 124 nabízí bezdrátovou svobodu až pro 4 řidiče na závodní dráze.

Před prvním použitím

Před prvním použitím ručního regulátoru je třeba do něj vložit akumulátor (2), který je součástí dodávky. Odšroubujte přihrádku pro akumulátor (1) na spodní straně ručního regulátoru. Připojte konektor akumulátoru na připojovací zdířku ručního regulátoru a vložte akumulátor do přihrádky. Víko přihrádky pro akumulátor poté znovu zašroubujte. Akumulátor je předběžně nabitý od výrobce; před prvním použitím by se však měl úplně nabít.

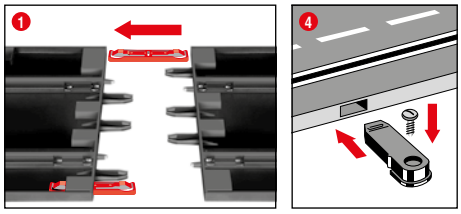


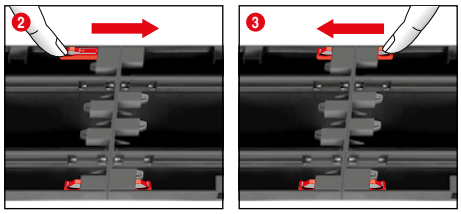
Péče o akumulátor

Pro dosažení co možná nejdelší trvanlivosti a výkonnosti akumulátoru by měly být dodrženy následující body týkající se ošetřování a skladování.

• Nové akumulátory před prvním použitím plně nabijte.
• Při plně nabitém akumulátoru lze hrát nepřetržitě až cca 8 hodin. Při klesajícím výkonu akumulátoru se zkracuje dosah ručních regulátorů. Nejpozději v tomto okamžiku by se akumulátor měl opět plně nabít.
• Pokud regulátor delší dobu nepoužíváte, vyjměte akumulátor z ručního regulátoru a skladujte ho při pokojové teplotě (16° - 18°C) na suchém místě. Aby se zabránilo hloubkovému vybití, měl by se skladovaný akumulátor nabíjet každé 2-3 měsíce.

Návod na montáž



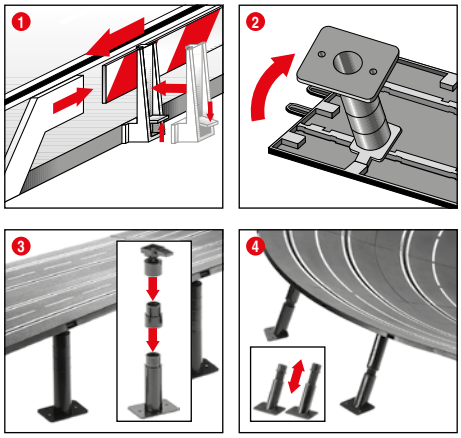


(1) + (2) + (3) Před montáží zastrčit spojovací klipy do kolejnice tak, jak to je v obr. (1) popsané. Zastrčit kolejnice na rovné podložce do sebe. Posouvat spojovací klipy ve směru šipky podle obr. (2) až po slyšitelné zaklapnutí. Spojovací klip lze i dodatečně zastrčit. Uvolnění spojovacích klipů je v obou směrech možné jednoduchým stlačením svíracího výstupku (viz obr. (3)).

(4) **Upevnění:** Pro fixaci kusů dráhy na desce se používají upevňovací zařízení pro kusy dráhy (č. artiklu 20085209) (nejsou obsažené v balení).

Pokyn:
Kobercová podlaha není vhodným podkladem pro montáž kvůli elektrostatickému nabití, tvorbě chlupů a snadné zápalnosti.

Svodidla a podpěry

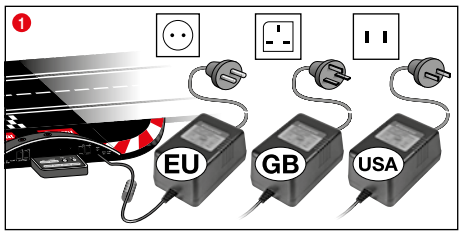


(1) **Svodidla:** Připevnění držáků pro svodidla se provádí vyklopením na hranu jízdní dráhy.

(2) + (3) **Podepření dráhy na estakádě:** Zasunout hlavy kulových kloubů se zástrčnými čepy do k tomu určených hranatých zachycení na spodní straně dráhy. Skrz mezikusy lze podpěry zvýšit. Přišroubování pat podpěr je možné (šrouby nejsou obsaženy v balení).

(4) **Podepření strmých zatáček:**
Pro podepření strmých zatáček jsou k dispozici šikmé podpěry v příslušné délce. Výškově nepřestavitelné podpěry použít pro vstupy a výstupy ze zatáček. Hlavy podpěr zastrčit do k tomu určených okrouhlých zachycení na spodní straně dráhy.

Elektrické připojení



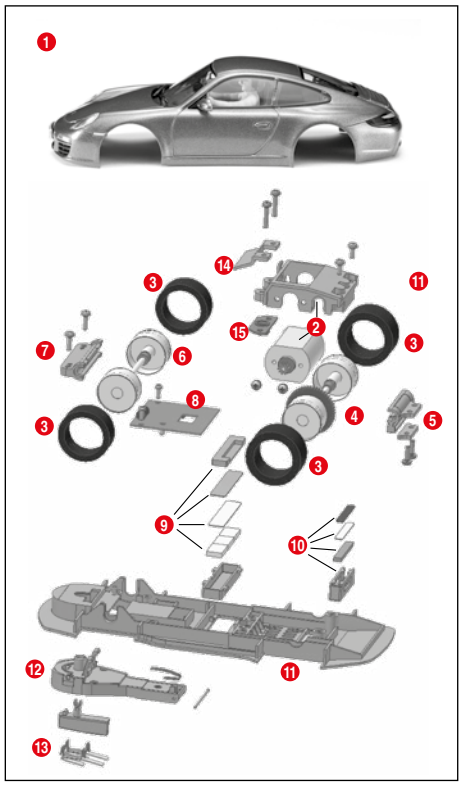
(1) Připojte konektor transformátoru na jednotku Control Unit.

Pokyn: Pro vyvarování se zkratům a elektrickým úderům, nesmí být tato hračka spojena s cizími elektrickými přístroji, zástrčkami, kabely anebo jinými předměty, které jsou vůči této hračce cizí. Automobilová závodní dráha Carrera DIGITAL 124 funguje bezvadně pouze s originálním transformátorem Carrera DIGITAL 124.

Rozhraní pro PC (PC Unit) se smí provozovat pouze ve spojení s originální jednotkou Carrera PC Unit.

Hračka se musí používat s dodávaným transformátorem nebo síťovým adaptérem, pokud se dodává transformátor spolu s hračkou.

Díly vozidla

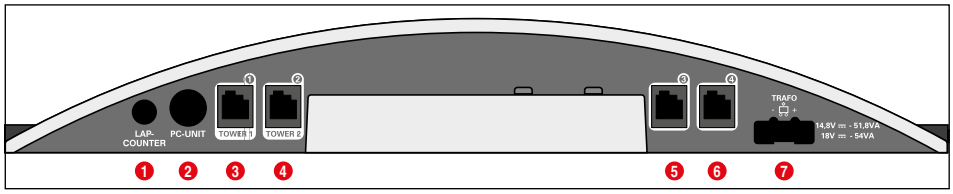


(1) Body
(2) Motorový blok
(3) Pneumatiky
(4) Zadní náprava
(5) Upevnění zadní nápravy vč. distančních destiček
(6) Přední náprava
(7) Držák přední nápravy
(8) Destička
(9) Střední magnetová jednotka
(10) Zadní magnetová jednotka
(11) Podvozek
(12) Výkyvné rameno s pružinou
(13) Vodicí kýl s dvojitým sběracím kontaktem
(14) Upevňovací držák středového magnetu
(15) Upevňovací deska

Pokyn: Karoserie vozidla je závislá na modelu.

Označení jednotlivých částí nelze použít jako objednací číslo.

Přípojky Control Unit



Přípojky (zleva doprava):
1. Přípojka pro počitadlo okruhů 20030342
2. Připojení pro Carrera AppConnect 20030369, PC jednotku nebo počitadlo kol Lap Counter 20030355
3. Připojovací zásuvka 1 pro ruční regulátor, box pro rozšíření ručního ovládání nebo bezdrátový přijímač
4. Připojovací zásuvka 2 pro bezdrátovou věž WIRELESS-Tower 20010108
5. Připojovací zásuvka 3 pro ruční regulátor
6. Připojovací zásuvka 4 pro ruční regulátor
7. Přípojka pro DIGITAL 124 / DIGITAL 132 jednotku síťového napájení

Všeobecné informace k připojovacím zásuvkám 1-4:
Pokud je používána bezdrátová věž WIRELESS+ přijímač, musí se spojit s připojovací zásuvkou 1. Podle volby se druhá bezdrátová věž WIRELESS Tower 20010118 může připojit na připojovací zásuvku 2. Pokud se používá pouze přijímač WIRELESS+, nesmí být připojovací zásuvka 2 obsazená.

Na zásuvkách 3 a 4 mohou být navíc použity kabelové ruční regulátory. Dbejte pak na to, aby využívaly adresy 5 a 6.

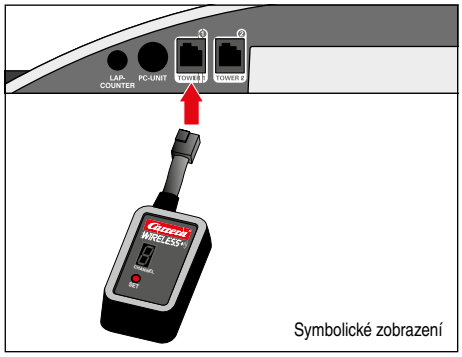
Pokud použijete box na rozšíření ruční regulace 20030348, musíte ho spojit s připojovací zásuvkou 1. Přiřazení adres vozidel se potom uskuteční následovně:

- Box pro rozšíření ruční regulace = adresy 1, 3 a 4
- Připojovací zásuvka 2 = adresa 2
- Připojovací zásuvka 3 = adresa 5
- Připojovací zásuvka 4 = adresa 6

Upozornění:
Kombinace bezdrátové technologie WIRELESS a boxu pro rozšíření ruční regulace není možná!
Respektujte, že v případě DIGITAL 124 je počet dopravních prostředků omezený maximálně na 4!

Připojení přijímače

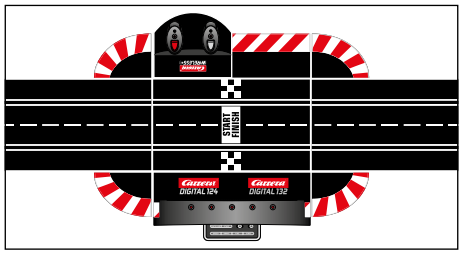
Připojte přijímač podle symbolického zobrazení na jednu z obou zdířek řídicí jednotky Control Unit, které jsou označeny Tower 1 a Tower 2. Na provoz 4 ručních regulátorů WIRELESS+ je zapotřebí pouze jeden přijímač pracující ve frekvenčním pásmu 2.4 GHz.

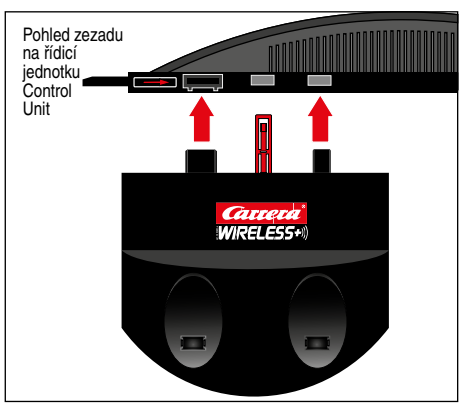


Symbolické zobrazení

Připojení nabíjecí stanice

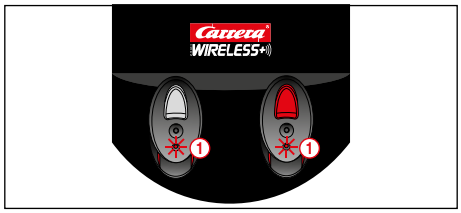
Nabíjecí stanice se připojí na zadní stranu řídicí jednotky Control Unit. Pro umístění nabíjecí stanice na jiné místo na dráze je zapotřebí adaptérová jednotka Adapter Unit 30360.



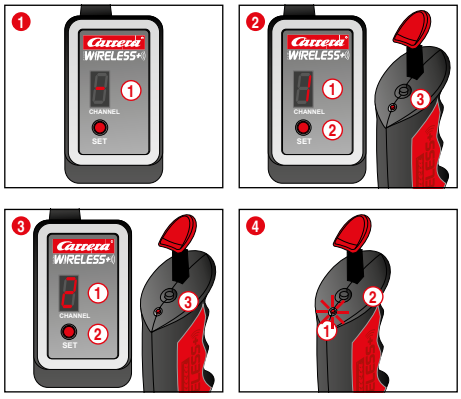


Nabíjení ručního regulátoru

Před prvním použitím by se měly ruční regulátory WIRELESS+ plně nabít. Postavte ruční regulátory do nabíjecí misky a zapněte dráhu. Během nabíjení LED diody (1) ručních regulátorů blikají. Po ukončení nabíjení LED diody (1) svítí trvale. Díky použití lithium-polymerového akumulátoru je možné ruční regulátor kdykoliv dobít.



Proces propojení



Aby ruční regulátory mohly být používány k řízení vozidel, musejí být jednorázově „propojeny“ s přijímačem. Zapněte proto dráhu.

1. Přijímač signalizuje připravenost k provozu obíhajícím osvětlením segmentového displeje (1).

2. Stiskněte jednou tlačítko SET (2), dokud se na segmentovém displeji (1) neobjeví číslo 1. Zobrazené číslo bude potom adresou vozidla. Dalším stisknutím tlačítka lze přepnout na následující adresu.

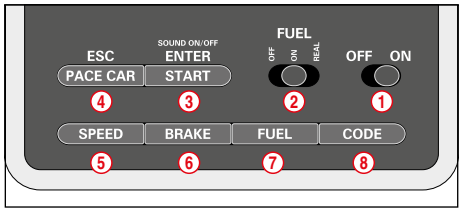
Nyní stiskněte jednou tlačítko Binding (3) pro propojení na horní straně ručního regulátoru. Ruční regulátor signalizuje úspěšné propojení blikáním LED diody, zatímco přijímač toto signalizuje obíhajícím osvětlením segmentů. Proces propojování je tímto ukončen a ruční regulátor je možné používat.

3. Při propojování druhého ručního regulátoru postupujte stejným způsobem. Stiskněte dvakrát tlačítko SET (2) na přijímači, dokud se neobjeví číslo 2 (1). Poté stiskněte tlačítko Binding (3) pro propojení druhého ručního regulátoru.

4. Pokud si chcete dát zobrazit nastavenou adresu ručního regulátoru, stiskněte jednou tlačítko (2) pro propojení na horní straně ručního regulátoru. LED dioda (1) bliká podle nastavené adresy.

Pokud ruční regulátor po určitou dobu nepoužijete, přepne se cca po 20 sekundách automaticky do úsporného režimu. Stisknutím páčky resp. tlačítka pro výhybky může být ruční regulátor znovu aktivován.

Ovládací prvky Control Unit



1. Zapínač/vypínač
2. Spínač tankovací funkce
3. Tlačítko Start pro start závodů / potvrzovací tlačítko pro programování
4. Tlačítko pro Pace Car / přerušení programování
5. Tlačítko pro nastavení základní rychlosti
6. Tlačítko pro nastavení chování při brzdění
7. Tlačítko pro nastavení obsahu palivové nádrže
8. Tlačítko pro programování vozidel

Všeobecná upozornění k obsluze
Některá tlačítka jsou obsazena více funkcemi. Nastavení některých funkcí se provádí kombinací tlačítek. Všechny programovací operace se dají přerušit tlačítkem 4 „ESC/PACE CAR“. Další podrobnosti budou následovat.

Kódování/programování vozidel na příslušné ruční regulátory

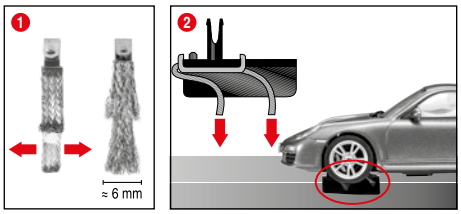


Vozidlo, které chcete kódovat, postavte na dráhu a zapněte řídicí jednotku Control Unit.

Stiskněte jedenkrát tlačítko „Code“ (8), obr. 1; prvá LED kontrolka začne svítit, obr. 2. Potom stiskněte jedenkrát výhybkové tlačítko na příslušném ručním regulátoru, obr. 3.
U vozidel s osvětlením začnou světla blikat a na řídicí jednotce Control Unit se postupně jedna po druhé rozsvítí LED diody 2-4. Po provedeném kódování bude prostřední LED dioda svítit nepřetržitě (obr. 4) a vozidlo je přiřazeno k ručnímu regulátoru.
Upozornění: Při tomto způsobu kódování se na dráze smí nacházet vždy pouze vozidlo, které kódujete.

CZ

Příprava startu

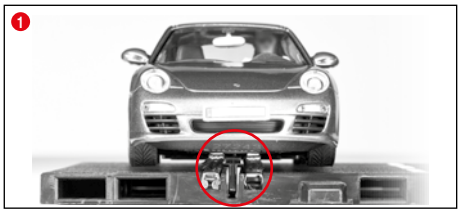


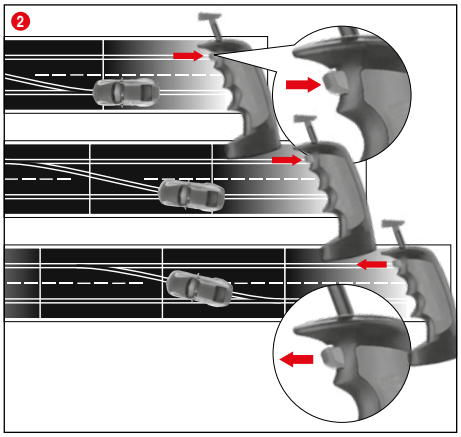
Toto vozidlo Carrera DIGITAL 124 je optimálně přizpůsobené kolejnicovému systému Carrera 1:24.

1 + 2 Optimální poloha sběracích kontaktů:
Za účelem dobré a plynulé jízdy, zlehka rozložit konce sběracích kontaktů do vějíře 1. ohnout je směrem ke kolejnici podle obr. 2 zPouze konec sběracího kontaktu by měl mít kontakt s kolejnicí a může se z něho při opotřebení případně trochu uříznout. Z času na čas by se měly kolejnice a sběrací kontakty osvobodit od prachu a oděru.

Při hře se mohou malé součástky vozidel, jako je spoiler anebo zrcátko, které z důvodu věrnosti vůči originálu musí být takto napodobněné, případně uvolnit anebo zlomit. Aby se tomu zabránilo, máte možnost tyto před začátkem hry skrze odstranění ochránit.

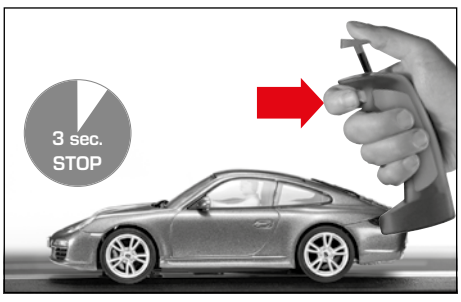
Funkce výhybky





1 Dbejte na to, aby sa vodicí kýl vozidla nacházel v drážce stopy a aby dvojité sběrací kontakty měly styk s kolejnicí vedoucí proud. Položte vozidla na připojovací kolejnici.

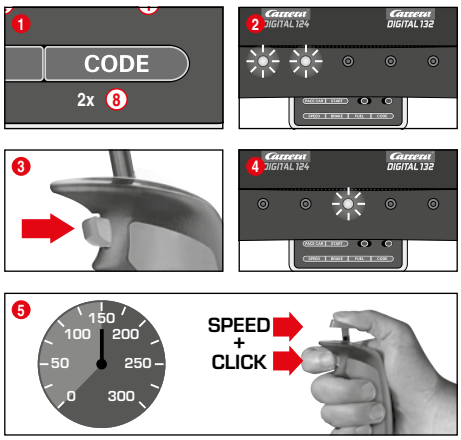
Světelná funkce zap/vyp



Pro ruční regulátor se musí programované vozidlo alespoň 3 sekundy nacházet v klidu na závodní dráze předtím, než lze stisknutím výhybkového tlačítka za- resp. vypnout světlo.

Poznámka: Platí jen pro modely s osvětlením vozidla.

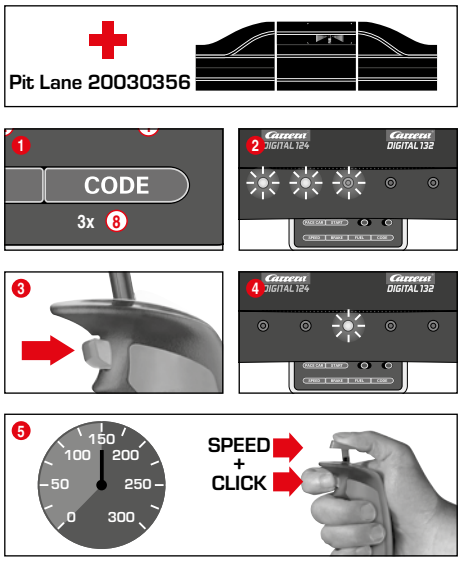
Kódování/programování vozidla Autonomous Car



Postavte vozidlo, které má být kódováno, na dráhu - přičemž řídicí jednotka Control Unit je zapnutá - a stiskněte dvakrát tlačítko „Code“ (8), obr. 1. První dvě LED diody na řídicí jednotce svítí, obr. 2. Nyní stiskněte výhybkové tlačítko ručního regulátora, obr. 3; LED diody 3-5 se nyní postupně rozsvítí. Počkejte, až bude znovu svítit prostřední LED dioda, obr. 4. Stiskněte rychlostní páčku ručního regulátoru a přiveďte vozidlo na požadovanou rychlost. Při dosažení rychlosti stiskněte znovu výhybkové tlačítko, obr. 5.
Tím je kódování vozidla Autonomous Car ukončeno.

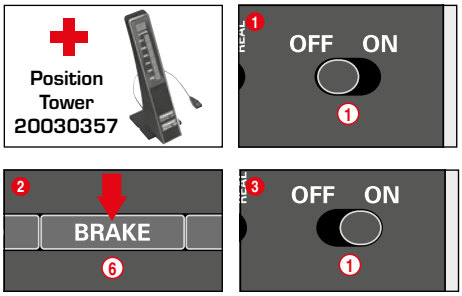
Upozornění: Při tomto způsobu kódování se na dráze smí nacházet vždy **pouze vozidlo, které kódujete.** Programování vozidla Autonomous Car zůstane zachováno, dokud nebude provedeno nové kódování vozidla. Autonomous Car se ve spojení s Position Tower zobrazuje vždy s adresou 7.

Kódování/programování vozidla Pace Car



(pouze ve spojení s Pit Stop Lane #20030356)
Postavte vozidlo, které má být kódováno, na dráhu, přičemž řídicí jednotka Control Unit je zapnutá, a stiskněte 3krát tlačítko „Code“ (8), obr. 1. První tři LED diody na řídicí jednotce Control Unit svítí, obr. 2. Nyní stiskněte výhybkové tlačítko ručního regulátoru, obr. 3; LED diody 2-5 se postupně jedna po druhé rozsvítí. Počkejte až se znovu rozsvítí prostřední LED dioda, obr. 4. Stiskněte páčku ručního regulátoru a přiveďte vozidlo na požadovanou rychlost. Při dosažení rychlosti znovu stiskněte výhybkové tlačítko, obr. 5. Kódování vozidla Pace Car je tímto ukončeno a vozidlo odjede do Pit Stop Lane.
Upozornění: Při tomto způsobu kódování se na dráze smí nacházet vždy **pouze vozidlo, které kódujete**. Programování vozidla Pace Car zůstane zachováno, dokud nebude provedeno nové kódování vozidla. Pace Car se ve spojení s Position Tower zobrazuje vždy s adresou 8.
Rozšířená funkce vozidla Pace Car
Po provedeném kódování vozidla Pace Car toto vozidlo zajede v rámci prvního kola automaticky do Pit Lane. Na odstartování vozidla Pace Car stiskněte jedenkrát tlačítko „Pace Car“ (4). LED diody 2 a 3 na řídicí jednotce Control Unit svítí a vozidlo Pace Car opustí Pit Lane. Vozidlo Pace Car nyní bude jezdit, dokud se znovu nestiskne tlačítko „Pace Car“. Přitom zhasne LED 2 a vozidlo v rámci aktuálního kola automaticky zajede do Pit Lane.

Zobrazení pozice vozidel Autonomous Car a Pace Car

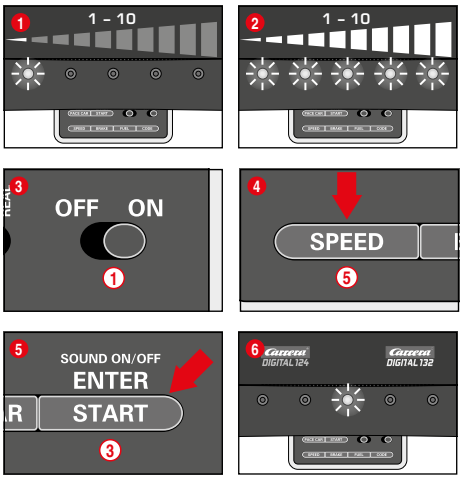


(pouze ve spojení s len v spojení s Position Tower #20030357)
Pozici vozidla Autonomous Car (adresa 7) a vozidla Pace Car (adresa 8) je možné zobrazit na světelném panelu Position Tower. Tuto funkci je možné zapnout na řídicí jednotce Control Unit. Při vypnuté řídicí jednotce Control Unit podržte stisknuté tlačítko „BRAKE“ (6), obr. 2, zapněte dráhu a tlačítko „BRAKE“ opět uvolněte. Opětovným stisknutím můžete funkci opět přepnout:

1 LED svítí = žádné zobrazení
2 LED diody svítí = zobrazení na panelu Position Tower.

Nastavte požadovanou funkci a volbu potvrďte tlačítkem „START/ENTER“.

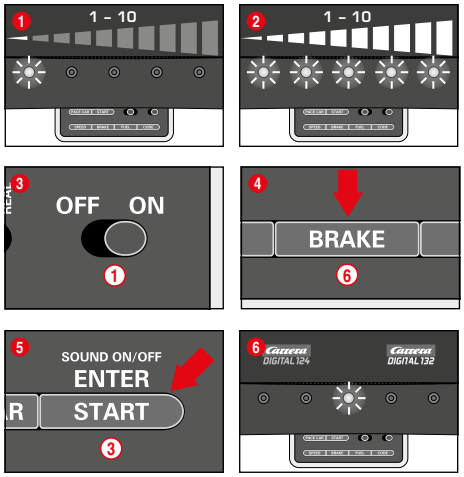
Nastavení základní rychlosti vozidel



Nastavení základní rychlosti je možné provést individuálně pro jedno a /nebo více vozidel. Nastavovaná vozidla se přitom musejí nacházet na dráze. Nastavení může být provedeno v 10 stupních, přičemž 5 LED diod blikáním resp. stálým svícením signalizuje různé stupně.
1 1 LED svítí= nízká rychlost
2 5 LED diod svítí = vysoká rychlost

Postavte na dráhu vozidla, která mají být nastavena - řídicí jednotka Control Unit je přitom zapnutá. Stiskněte jedenkrát tlačítko „SPEED“ (5). Nyní svítí určité množství LED diod. Ty ukazují stupeň rychlosti, který byl naposled použit. Tiskněte opakovaně tlačítko „SPEED“ (5) dokud se nezvolí požadovaná základní rychlost. Volbu potvrďte tlačítkem „ENTER/START“ (3).
Krátké běžící světlo a rozsvícená prostřední LED dioda potvrzují, že nastavení bylo ukončeno, obr. 6.

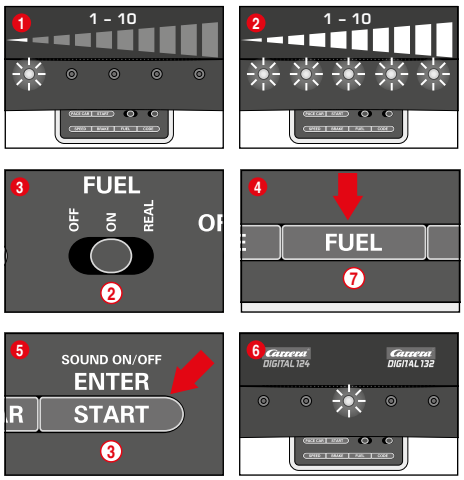
Nastavení chování vozidel při brzdění



(pouze pro vozidla ovládaná ručním regulátorem)
Nastavení chování vozidla při brzdění je možné provést individuálně pro jedno a/nebo několik vozidel. Vozidla, která nastavujete, se přitom musí nacházet na dráze. Nastavení je možné provést v 10 stupních, přičemž 5 LED diod blikáním resp. stálým svícením signalizuje různé stupně.
1 1 LED svítí = slabý brzdicí účinek
2 5 LED diod svítí = silný brzdicí účinek

Postavte nastavovaná vozidla při zapnuté řídicí jednotce Control Unitna dráhu a jedenkrát stiskněte tlačítko „BRAKE“ (6). Nyní svítí určitý počet LED diod. Tyto ukazují poslední použitý brzdový stupeň. Tiskněte opakovaně tlačítko „BRAKE“ (6) dokud nezvolíte požadované brzdné vlastnosti. Volbu potvrďte tlačítkem „ENTER/START“ (3).
Krátké běžící světlo a svítící prostřední LED dioda potvrzují, že nastavení bylo ukončeno, obr. 6.

Nastavení obsahu palivové nádrže



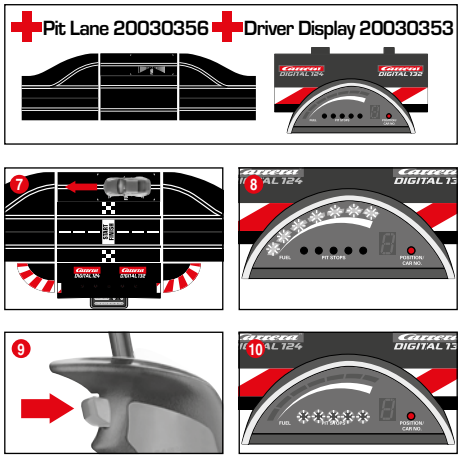
(pouze pro vozidla ovládaná ručním regulátorem)
Nastavení obsahu palivové nádrže ve spojení s Pit Lane (20030356) se provede pro všechna vozidla současně. Nastavení může být provedeno v 10 stupních, 5 LED diod přitom blikáním resp. trvalým svícením signalizuje různé stupně.
1 1 LED svítí = nízký obsah palivové nádrže
2 5 LED diod svítí = plná palivová nádrž

Postavte nastavovaná vozidla při zapnuté řídicí jednotce Control Unit na dráhu a posuvným spínačem (2). zapněte tankovací funkci, obr. 3. Stiskněte jednou tlačítko „FUEL“ (7). Nyní svítí určitý počet LED diod. Ty ukazují poslední použitý obsah palivové nádrže. Tiskněte opakovaně tlačítko „FUEL“ (7) dokud nezvolíte požadovaný obsah palivové nádrže. Volbu potvrďte tlačítkem „ENTER/START“ (3). Krátké běžící světlo a svítící prostřední LED dioda potvrzují, že nastavení bylo ukončeno, obr. 6.

Rozšířená tankovací funkce
S posuvným spínačem (2) si můžete zvolit 3 režimy, obr. 3:
- OFF = vozidla nemají žádnou spotřebu „benzínu“
- ON = vozidla mají spotřebu „benzínu“
- REAL = maximální rychlost závislá na obsahu palivové nádrže / vozidla mají spotřebu „benzínu“ (pouze ve spojení s Pit Lane 20030356 resp. Pit Stop Lane 20030346 a Pit Stop Adapter Unit 20030361)

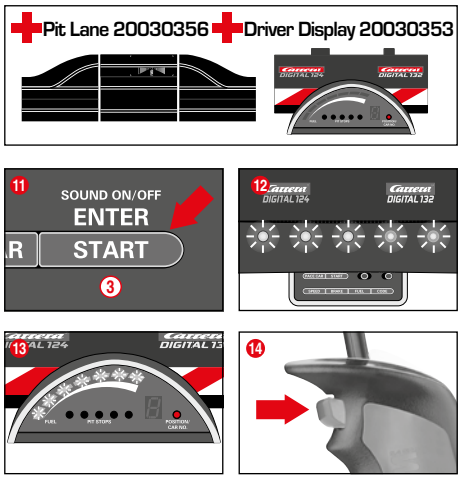
V „režimu REAL“ je vozidlo s plnou palivovou nádrží „těžší“, jezdí pomaleji a má nižší brzdicí účinek; vozidlo s prázdnou palivovou nádrží je „lehčí“, jezdí rychleji a má vyšší brzdicí účinek. Zobrazení aktuálního obsahu palivové nádrže a „spotřeby benzínu“ může probíhat pouze ve spojení s Driver Display 20030353 a Pit Stop 20030356.

Natankování vozidel s Pit Lane 20030356 a Driver Display 20030353



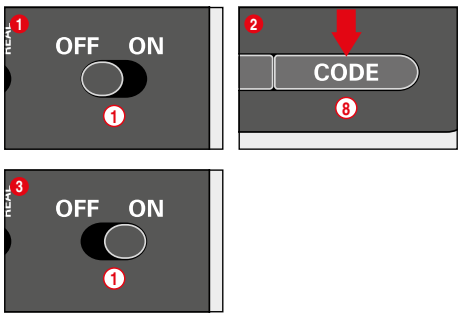
Aktuální obsah palivové nádrže vozidla se dá odečítat ze sloupcové signalizace s 5 zelenými a 2 červenými LED diodami na displeji řídiče Driver Display. Pro natankování jeďte s vozidlem přes tankovací senzor do Pit Lane obr. 7. Sloupcová signalizace nyní začne blikat, obr. 8, a podržením výhybkového tlačítka může vozidlo natankovat, obr. 9. Počet tankování se zobrazuje blikáním resp. svícením žlutých LED diod, obr. 10 (viz také displej řidiče Driver Display).
Upozornění: vozidla s prázdnou nádrží nejsou při počítání okruhů ve spojení s panelem Position Tower 20030357 brána do úvahy.

Nastavení obsahu palivové nádrže při startu závodů



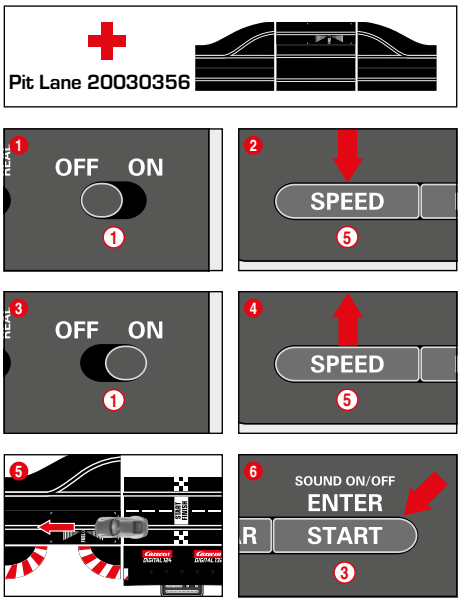
(pouze ve spojení s Pit Lane 20030356 a Driver Display 20030353)
Nezávisle na základním nastavení obsahu palivové nádrže je možné individuálně pro jedno a/nebo více vozidel nastavit obsah palivové nádrže při startu závodů pro okruhy do prvního zastavení k natankování. Stiskněte jedenkrát tlačítko „START/ENTER“ (3); 5 LED diod na řídicí jednotce Control Unit svítí nepřerušovaně, obr. 12, a sloupcová signalizace displeje/displejů řidičů bliká, obr. 13. Kliknutím na výhybkové tlačítko příslušného ručního regulátoru je možné změnit stav naplnění nádrže, obr. 14.

Zablokování tlačítka pro nastavení



Pro zablokování tlačítek pro nastavení Speed (rychlost), Brake (brzda) a Fuel (palivo) postupujte následovně:
Držte tlačítko Code (8) při vypnuté řídicí jednotce stisknuté, potom zapněte řídicí jednotku a tlačítko Code opět pusťte. Pro zrušení zablokování tento postup ještě jednou zopakujte.

Rozšířená funkce Pit Lane

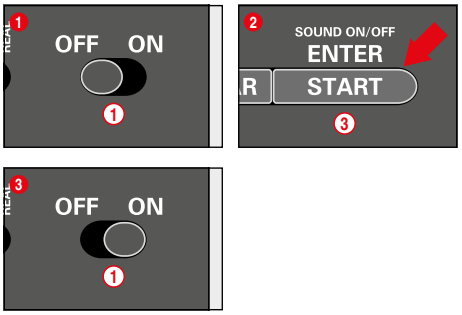


(pouze ve spojení s Pit Lane 20030356)
Funkci počítání okruhů v Pit Lane 20030356 resp. Pit Stop Lane 20030346 je možné zapínat/vypínat jednotkou Pit Stop Adapter Unit 20030361. K tomu při vypnuté řídicí jednotce podržte stisknuté tlačítko „SPEED“ (5), zapněte řídicí jednotku a tlačítko „SPEED“ (5) uvolněte. Opětovným stisknutím tlačítka budou svítit podle nastavení 1 nebo 2 LED diody.

- LED 1 = funkce počítání okruhů je vypnutá
- LED 1 + 2 = funkce počítání okruhů je zapnutá

Zvolte si požadované nastavení a posuňte vozidlo nebo s ním přejeďte přes senzor Pit Lane, obr. 5. Nastavení budou při přejetí převzata. Pokud chcete toto nastavení opustit, stiskněte tlačítko „START/ENTER“ (3).

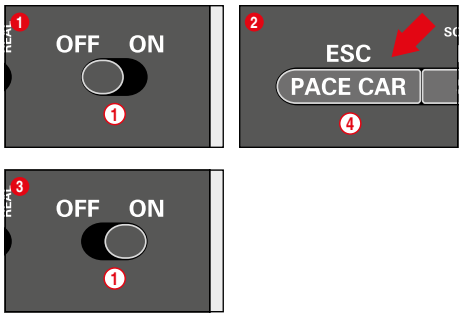
Zvuk ZAP/VYP



Potvrzovací tón při přejíždění přes senzory a při tlačítkovém ovládání je možné vypnout. Podržte stisknuté tlačítko „START/ENTER“ (3) při vypnuté řídicí jednotce, zapněte dráhu a tlačítko „START/ENTER“ (3) opět pusťte. Potvrzovací tón při zapnutí řídicí jednotky Control Unit ale vypnout nelze.

CZ

Funkce Reset



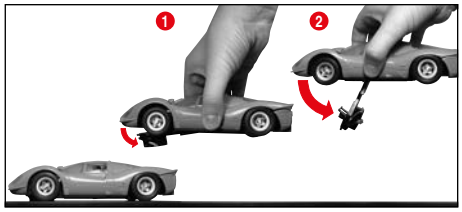
Pro opětovné výchozí nastavení od výrobce je řídicí jednotka vybavena resetovací funkcí.
Přidržte tlačítko „ESC/PACE CAR“ (4) stisknuté s vypnutou řídicí jednotkou; zapněte dráhu a tlačítko opět uvolněte. Všechna dosavadní nastavení rychlosti, chování vozidla při brzdění, obsahu palivové nádrže, zvuku a počítání okruhů se vrátí do původního nastavení od výrobce. Pokud se vozidla nenacházejí na dráze, jejich nastavení se to nedotkne.

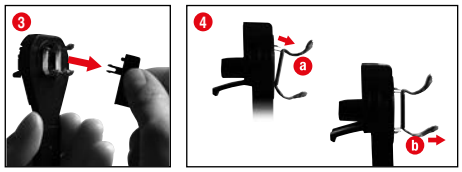
Nastavení od výrobce:
- rychlost = 10
- chování při brzdění = 10
- Obsah palivové nádrže = 7
- Zvuk = ZAP
- Zobrazení pozície vozidel Autonomous a Pace Car = VYP

Funkce úspory proudu

Řídicí jednotka Control Unit se po 20 minutách nepoužívání přepne do režimu úspory proudu a vypne všechny displeje - Position Tower, displeje řidičů a startovací světla. Pro opětovnou aktivaci vypněte řídicí jednotku (Control Unit) na cca 2-3 sekundy a znovu ji zapněte.
Všechna nastavení zůstanou zachována.

Výměna dvojitého sběracího kontaktu a vodicího kýlu





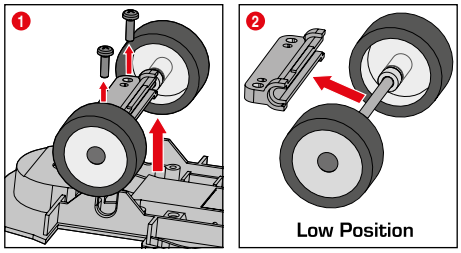
Když se vozidlo nadzvedne, zlehka se vyklopí výkyvné rameno (obr. 1).

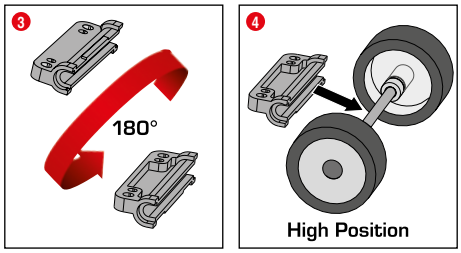
Pro výměnu vodicího kýlu resp. dvojitého sběracího kontaktu, lze výkyvné rameno podle obr. 2 ještě více vyklopit.

3 Pro výměnu vodicího kýlu a dvojitého sběracího kontaktu, by se měl nejdříve vyjmout vodicí kýl.

4 Následně lze odstranit a vyměnit oba sběrací kontakty. Přitom je třeba dbát na to, aby se nejprve pouze částečně vytáhl horní sběrací kontakt 4 a a potom se může se sběracím kontaktem 4 b dvojitý sběrací kontakt kompletně vytáhnout. Při vsazení postupujte prosím stejným způsobem.

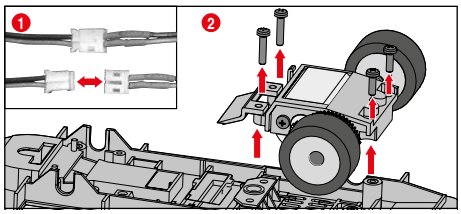
Výškové přestavění podvozek vozidla

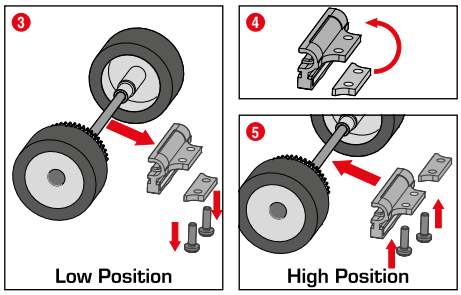




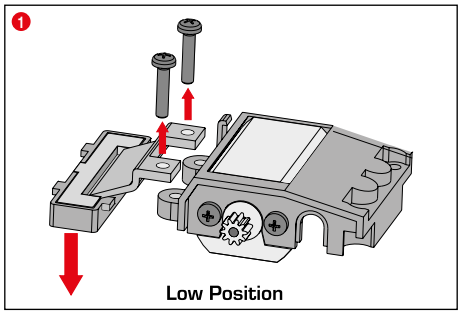
Dříve než začnete s nastavováním podvozku a magnetových jednotek, je nutné sundat z vozidla karoserii. Povolte upevňovací šrouby na spodní straně vozidla a sejměte karoserii.

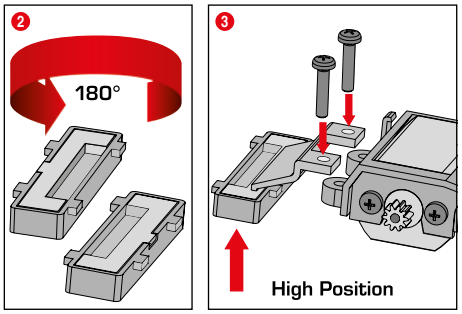
Výškové nastavení přední nápravy
1 Povolte dva šrouby držáku přední nápravy a vyjměte celou přední nápravu včetně držáku z podvozku. 2 Stáhněte držák z nápravy, otočte ho o 180 stupňů 3 a nasuňte nápravu opět do držáku 4. Nyní můžete přední nápravu i s držákem opět namontovat na podvozek.





Výškové nastavení zadní nápravy
Pro usnadnění práce opatrně rozpojte zástrčkový spoj mezi motorem a deskou 1. strčkový spoj mezi motorem a deskou ❶. Odstraňte oba přední šrouby jednotky bloku motoru a vyjměte držák magnetů z podvozku. Nyní povolte oba zadní šrouby a vyjměte celý blok motoru 2.
Otočte blok motoru a odstraňte dva šrouby držáku zadní nápravy. Sejměte distanční destičky a celou zadní nápravu i s držákem 3. Pro nastavení výšky nyní nejprve vložte do bloku motoru distanční destičky 4 a opět pevně přišroubujte kompletní zadní nápravu 5.

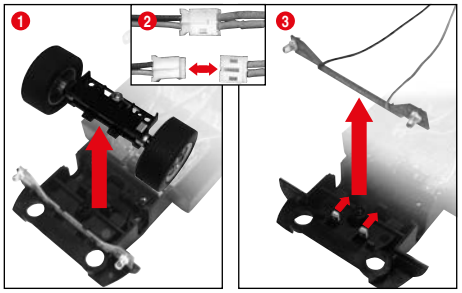


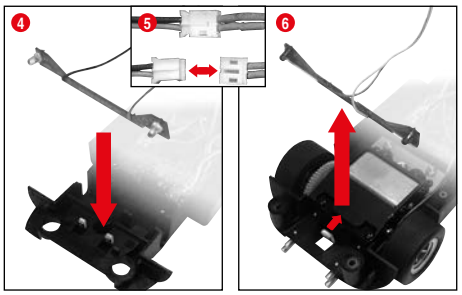


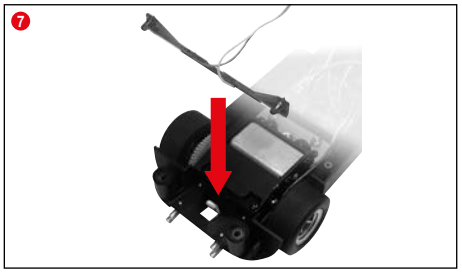
Nastavení střední magnetové jednotky
Alternativně je možné přestavit také střední magnetovou jednotku. Vyjměte celou magnetovou jednotku z podvozku 1, otočte ji horizontálně o 180 stupňů 2 a opět ji vsaďte do podvozku. Nakonec namontujte držák magnetů 3 a opět obnovte všechny zástrčkové spoje.

Poznámka: Výškové přestavění podvozek vozidla – závisí na modelu

Výměna destičky plošných spojů pro světla



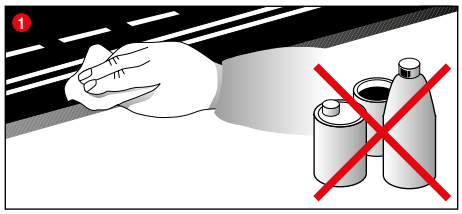


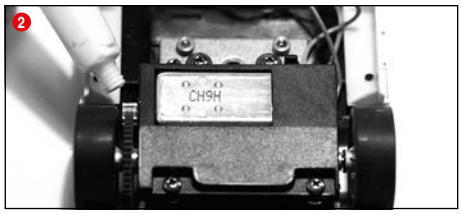


POZOR! Destičky plošných spojů pro světla mohou být přišrou-bovaná v závilosti na modelu.

Přední světlo: Pro výměnu destiček plošných spojů pro světla, odšroubovat horní díl vozidla od podvozku. Přední nápravu podle obr. 1 vyšroubovat a uvolnit kabely mezi předním světlem a destičkou vozidla (obr. 2). Západkový hák (obr. 3) zlehka ohnout dozadu a destičku pro světla směrem nahoru vytáhnout. Vložit destičku pro světla (obr. 4) tak, aby západkový hák zaskočil. Opět zašroubovat přední nápravu a zastrčit do sebe kabely příslušně podle jejich barev.
Zpětné světlo: Uvolnit kabel mezi zpětným světlem a destičkou vozidla podle obr. 5.
Západkový hák (obr. 6) zlehka ohnout dolů a vytáhnout destičku pro světla směrem nahoru. Vložit destičku pro světla tak, aby západkový hák zaskočil (obr. 7) a zastrčit do sebeb kabely příslušně podle barev.

Údržba a ošetřování





Aby se zaručila bezvadná funkce automobilové závodní dráhy, by se měly všechny části závodní dráhy pravidelně očistit. Před čištěním vytáhnout síťovou zástrčku.

1 Závodní dráha: Povrch jízdní dráhy a drážky stopy udržovat v čistotě suchým hadrem. Nepoužívat žádná rozpouštědla anebo chemikálie. Při nepoužívání uložit dráhu s ochranou proti prachu a v suchu, nejlépe v originálním kartónu.

2 Kontrola vozidla: očistit ložisková místa pro osy a kola, pastorek motoru, ozubená kola převodovky a ložiska a namazat je mastí prosté pryskyřic a kyselin. Jako pomůcku použijte např. párátko. Pravidelně kontrolujte stav sběracích kontaktů a pneumatik.

Odstraňování chyb Technika jízdy

Odstraňování chyb:
Při poruchách zkontrolujte prosím následující:
• Jsou přípoje proudu korektní?
• Je transformátor a ruční regulátor korektně připojený?
• Jsou spojení částí dráhy bezvadná?
• Je závodní dráha a jsou drážky stop čisté a prosté cizích těles?
• Jsou sběrací kontakty v pořádku a mají kontakt ke kolejnicím vedoucím proud?
• Jsou vozidla korektně kódovaná pro příslušný ruční regulátor?
• Při elektrickém zkratu se přívod proudu pro dráhu automaticky na 5 vteřin odepne a toto se indikuje skrz akustické a optické signály.
• Stojí vozidla na dráze ve směru jízdy? Při nefunkčnosti přepnout přepínač směru jízdy na spodní straně vozidla.
• Je adaptérová jednotka Adapter Unit instalována správně ve směru jízdy?
• Je akumulátor ručního regulátoru správně připojen?
• Je akumulátor nabitý?
• Bliká při nabíjení LED dioda ručního regulátoru?
• Jsou ruční regulátory obsazeny dvěma adresami?
• Došlo k dvojitému obsazení adresy ručních regulátorů?

Pokyn:
Při hře se mohou malé součástky vozidel, jako je spoiler anebo zrcátko, které z důvodu věrnosti vůči originálu musí být takto napodobněné, případně uvolnit anebo zlomit. Aby se tomu zabránilo, máte možnost tyto před začátkem hry skrze odstranění ochránit.

Technika jízdy:
• Na rovinkách lze jezdit rychle, před zatáčkami by se mělo přibrzdit, u výjezdu ze zatáčky lze opět zrychlit.
• Nepřidržovat anebo nezablokovat vozidla při běžícím motoru, tímto může dojít k přehřátí a k poškození motoru.

Pokyn: Při použití kolejových systémů, které nejsou vyrobené firmou Carrera, musí být původní vodící kýl nahrazen speciálním vodícím kýlem (#20085309). Lehký hluk během jízdy, při použití nadjezdu Carrera (#20020587) anebo strmé zatáčky 1/30° (#20020574), je podmíněný originálním vyhotovením přesně podle míry a je pro bezvadný průběh hry nepodstatný.

Technické údaje

Výstupní napětí · hračkový transformátor

18 V ⎓ 54 W

Lithium polymerový akumulátor:
3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

Maximální doba nabíjení: 2 hodiny

Frekvence: 2,4 GHz
Frenkvenční pásmo: 2400-2483,5 MHz
Vysílaný výkon: max. 10 mW

Název výrobce nebo ochranná známka, obchodní registrační číslo a adresa	Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Identifikační značka modelu	STAD-HKYF-002B STAD-HKYF-003B STAD-HKYF-004B
Vstupní napětí	100-240 V~
Vstupní frekvence	50/60 Hz
Výstupní napětí	DC 18 V
Výstupní proud	3.0 A
Výstupní výkon	54.0 W
Průměrná účinnost v aktivním režimu	88.8 %
Účinnost při malém zatížení (10 %)	83.06 %
Spotřeba energie ve stavu bez zátěže	0.15 W

Proudové režimy
1.) Hrací režim = vozidla jsou ovládána ručním ovladačem
2.) Klidový režim = ruční ovladače nejsou v činnosti, žádná hra
3.) Stand-by režim = cca po 20 minutách klidového režimu sepne přípojná kolej do stand-by režimu. Prostřední LED dioda bliká v dlouhých intervalech.
SPOTŘEBA PROUDU < 0,21 W
Pro opětovnou aktivaci vypněte řídicí jednotku (Control Unit) na cca 2-3 sekundy a znovu ji zapněte. Dráha potom bude opět v klidovém režimu.
4.) Stav vypnuto = síťový napáječ je odpojen od elektrické sítě

0-3

Tento výrobek je opatřen symbolem pro tříděnou likvidaci elektrického a elektronického odpadu (WEEE). To znamená, že se tento výrobek musí likvidovat v soulade s směrnicí EU 2012/19/EU, aby se minimalizovaly vzniklé škody na životním prostředí. Další informace získáte u svého místního nebo regionálního úřadu. Elektrické a elektronické výrobky vyřazené z tohoto tříděného procesu likvidace odpadu představují kvůli přítomnosti nebezpečných látek nebezpečí pro životní prostředí a zdraví.

Varovná upozornění

Směrnice a varovná upozornění pro používání LiPo akumulátoru/akumulátorů:
LiPo akumulátory jsou podstatně citlivější než tradiční alkalické nebo NiMH akumulátory. Proto je nutné přesně dodržovat všechny předpisy a všechna varovná upozornění. Při nesprávném zacházení s LiPo akumulátory hrozí nebezpečí požáru. Manipulací, nabíjením nebo používáním přiloženého LiPo akumulátoru/přiložených LiPo akumulátorů přebíráte všechna rizika, která jsou spojena s lithiovými akumulátory.

• Nedobíjitelné baterie se nesmějí znovu nabíjet. K nabíjení smíte používat pouze nabíjecí misku, která je součástí dodávky. Při nedodržení těchto pokynů hrozí nebezpečí požáru a tedy ohrožení zdraví a/nebo věcné škody. NIKDY nepoužívejte jinou nabíječku.
• Dobíjecí baterie smějí být nabíjeny pouze pod dohledem dospělých. Nenechávejte akumulátor při nabíjení nikdy bez dozoru. Při nabíjení akumulátoru byste vždy měli být poblíž, abyste nabíjení mohli kontrolovat a v případě potřeby reagovat na eventuální problémy.
• Pokud se akumulátor při vybíjení nebo během nabíjení nafoukne nebo nějak zdeformuje, nabíjení nebo vybíjení okamžitě ukončete. Pokud možno co nejrychleji a velice opatrně akumulátor vyjměte a položte ho do bezpečného otevřeného prostoru stranou od hořlavých materiálů a alespoň 15 minut ho sledujte. Pokud budete akumulátor, který se již jednou nafoukl nebo zdeformoval, dále nabíjet nebo vybíjet, hrozí nebezpečí požáru! I při malé deformaci nebo malém nafouknutí musíte akumulátor přestat používat.
• Přiložený akumulátor musíte nabíjet na bezpečném místě, kde se nenacházejí žádné zápalné materiály.
• Vybité baterky musí být odstraněny z hračky.
• Skladujte akumulátor při pokojové teplotě (16° - 18°C) na suchém místě. Nevystavujte akumulátor přímému slunečnímu záření ani jiným zdrojům tepla. Je nutné vyvarovat se zásadně teplotám nad 50°C.
• Po použití akumulátor bezpodmínečně znovu nabijte, abyste zabránili tzv. hloubkovému vybití akumulátoru. Pokud akumulátor nepoužíváte, občas (cca každé 2-3 měsíce) ho nabijte. Nebudete-li při zacházení s akumulátorem dodržovat výše uvedené pokyny, může dojít k poškození akumulátoru.
• Při výměně akumulátoru nepoužívejte žádné ostré nebo špičaté předměty. Za žádných okolností nepoškoďte ochrannou fólii akumulátoru.
• Při výměně vadných akumulátorů smějí být použity pouze doporučené typy akumulátorů. Poškozené nebo nepoužitelné akumulátory představují zvláštní odpad a musejí být zlikvidovány odpovídajícím způsobem.
• Akumulátory/baterie nevhazujte do ohně, ani je nevystavujte vysokým teplotám. Existuje nebezpečí požáru a výbuchu.
• Elektrolyty a výpary z elektrolytů obsažené v LiPo akumulátorech jsou zdraví škodlivé. Zamezte v každém případě přímému kontaktu s elektrolyty. Při kontaktu elektrolytů s pokožkou, očima nebo jinými částmi těla musí být okamžitě provedeno vypláchnutí/omytí dostatečným množstvím čerstvé vody a následně je nutné konzultovat lékaře.
• Akumulátory nejsou určeny na hraní a nesmějí se proto dostat do rukou dětem. Akumulátory uchovávejte mimo dosah dětí.
• Připojovací svorky / přípojky akumulátoru nesmějí být spojeny nakrátko!
• Hračka smí být používána pouze s transformátorem / napájecím dílem pro hračky!
• Transformátor / napájecí díl není určen na hraní!

BG

Съдържание

Указания за безопасност 100
Декларация за съответствие 100
Съдържание на опаковката 100
Техническо указание относно конструкцията 100
Важно указание 101
Описание 101
Преди първата употреба 101
Поддръжка на батерията 101
Упътване за монтаж 101
Водещи планки и опори 101
Електрическо свързване 101
Автомобилни части 101
Изводи Control Unit 102
Свързване на ресивъра 102
Свързване на зарядното устройство 102
Зареждане на ръчните регулатори 102
Процес на съединяване 102
Елементи за обслужванеControl Unit 102
Кодиране/програмиране
на автомобилите за съответните ръчни регулатори 102
Подготовка за стартиране 103
функция на стрелките 103
Светлини вкл/изкл 103
СКодиране/програмиране Autonomous Car 103
Кодиране/програмиране на Pace Car 103
Индикация на позицията на Autonomous и Pace Car 103
Регулиране на основната скорост на автомобилите 103
Регулиране на спирачното поведение на автомобилите 104
Настройване на съдържанието на резервоара 104
Блокировка на бутоните за настройки 104
Разширена функция Pit Lane 104
Звук ON/OFF 104
Функция Reset 105
Енергоспестяваща функция 105
Смяна на двойните плъзгачи и водещия кил 105
Регулиране на височина шаси 105
Смяна на платката за светлините 105
Ремонт и поддръжка 106
Отстраняване на повреди / Техника на каране 106
Технически данни 106
Предупредителни указания 106

Добре дошли

Добре дошли в екипа на Carrera!
Ръководството за обслужване съдържа важна информация за конструкцията и обслужването на Вашата писта Carrera DIGITAL 124. Моля, прочетете го внимателно и след това го запазете. За въпроси се обърнете към нашия отдел продажби или посетете нашата интернет страница: **carrera-toys.com**
Моля, проверете съдържанието за пълнота и евентуални транспортни повреди. Опаковката съдържа важна информация и също трябва да се запази. Желаем Ви всичко хубаво с Вашата нова писта Carrera DIGITAL 124.

Указания за безопасност

• **ВНИМАНИЕ!** Продуктът не е подходящ за деца под 36 месеца. Опасност от задавяне при поглъщане на малки частици. Внимание: опасност от прищипване при употреба

• **ВНИМАНИЕ!**
Тази детска играчка съдържа магнити или магнитни части. Прилепването на магнити един към друг или към метален предмет в човешкото тяло може да причини сериозно нараняване или нараняване с фатални последици. Незабавно потърсете медицинска помощ при поглъщане или вдишване на магнити.

• **ВНИМАНИЕ!**
Употребата на зарядното устройство за батерии може да се разреши само на деца на най-малко 8 години. Трябва да се дадат достатъчно инструкции на детето, които да му дадат възможност да използва зарядното устройство за батерии по безопасен начин и да се обясни, че то не е играчка и с него не бива да се играе.

• Трансформаторът не е играчка! Не свързвайте накъсо изводите на трансформатора! Указания към родителите: Редовно проверявайте трансформатора за повреди на кабела, на щекера или корпуса. Играчката трябва да работи само с препоръчаните трансформатори! Ако се повреди, трансформаторът не бива да продължава да се използва! Състезателната писта трябва да работи само с един трансформатор! При по-продължително прекъсване на играта се препоръчва трансформаторът да се изключи от електрическата мрежа. Не отваряйте корпуса на трансформатора и регулаторите на скоростта!

Указание към родителите:
Трансформаторите и мрежовите уреди за играчки не са подходящи да се използват като играчки. Тези продукти трябва да се използват под постоянен родителски контрол.

• Пистата, автомобилите и зарядното устройство трябва редовно да се проверяват за повреди на кабелите, щекерите и корпусите! Дефектните части да се сменят.
• Състезателната писта за автомобили не е подходяща за употреба на открито или в мокри помещения! Дръжте далече от течности.
• Не поставяйте метални части върху пистата, за да избегнете късо съединение. Не инсталирайте пистата в непосредствена близост до чувствителни предмети, тъй като изхвърчащите от пистата автомобили могат да предизвикат повреди.
• Преди почистване или техническа поддръжка издърпайте щепсела от контакта! За почистване използвайте влажна кърпа, не използвайте разредители или химикали. Когато не я използвате, съхранявайте пистата защитена от прах и на сухо място, най-добре в оригиналния кашон.
• Не работете със състезателната писта за автомобили на височината на лицето или очите, тъй като съществува опасност от нараняване поради изхвърчане на автомобилите.
• Неправилната употреба на трансформатора може да предизвика токов удар.
• Играчката може да се свърже само с уреди със защита клас II.

• Играчката и зарядното устройство могат да се използват само с трансформатор за играчки.
• Да не се използва с регулируеми трансформатори!
• Ако мрежовият захранващ кабел на уреда се повреди, той трябва да се изпрати на сервиза на фирма Carrera или да се смени от лице с подобна квалификация, за да се избегнат рискове.

Указание:
Автомобилите и контролният механизъм трябва да се пускат отново в експлоатация само в напълно сглобено състояние.

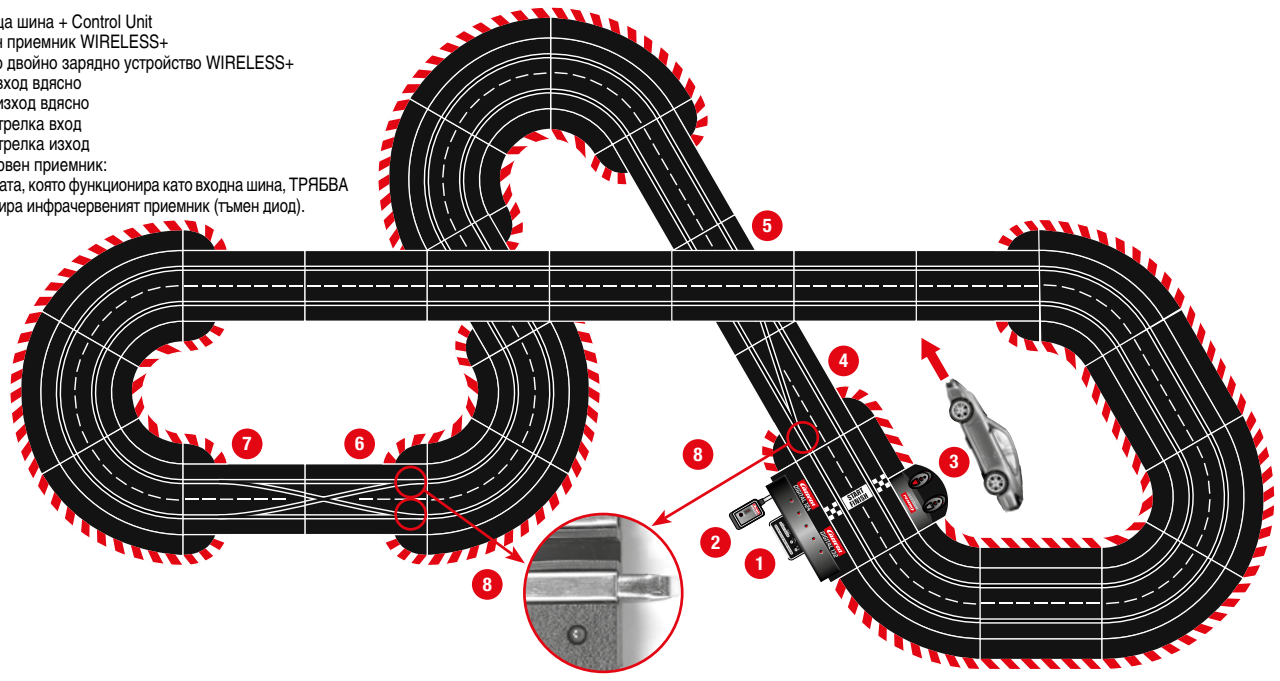
Сглобяването трябва да се извършва само от възрастни. Този уред може да се използва от деца на 8 години и повече, както и от лица с намалени физически, сензорни или умствени способности или липса на опит и знания, ако те бъдат наблюдавани или са били инструктирани относно безопасната работа на уреда и разбират опасностите в резултат на това. Деца не трябва да си играят с уреда. Почистването и поддръжката от потребителя не трябва да се извършват от деца без наблюдение. На детето трябва да се дадат инструкции да не зарежда и да не се опитва да зарежда непрезареждащи се батерии поради опасност от експлозия.

Декларация за съответствие

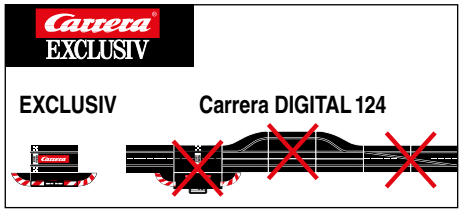
С настоящата Градоустройствен маркетинг + продажби ООД декларира, че този тип радиосъоръжение "2,4 GHz WIRELESS+" е в съответствие с Директива 2014/53/ЕС. Цялостният текст на ЕС декларацията за съответствие може да се намери на следния интернет адрес: carrera-toys.com – Safety and Quality

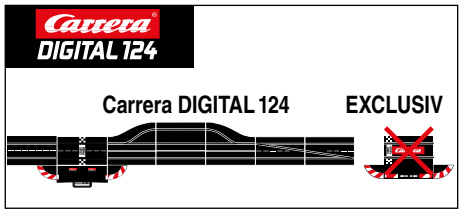
Техническо указание относно конструкцията

1. Свързваща шина + Control Unit
2. Безжичен приемник WIRELESS+
3. Безжично двойно зарядно устройство WIRELESS+
4. Стрелка вход вдясно
5. Стрелка изход вдясно
6. Двойна стрелка вход
7. Двойна стрелка изход
8. Инфрачервен приемник:
На стрелката, която функционира като входна шина, ТРЯБВА да се намира инфрачервеният приемник (тъмен диод).



Важно указание





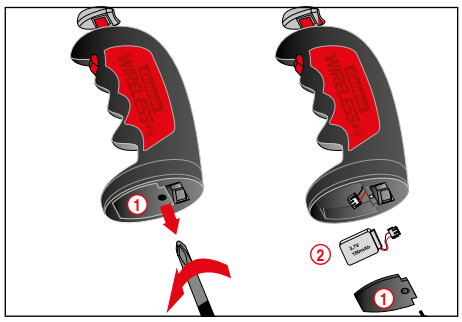
Моля, обърнете внимание, че Exclusiv (аналогова система) и Carrera DIGITAL 124/132 (цифрова система) са две отделни и напълно самостоятелни системи. Обръщаме специално внимание на това, че при монтажа на пистата двете системи трябва да се отделят, т. е. свързващата шина на Evolution не бива да се намира със свързващата шина, вкл. Control Unit на Carrera DIGITAL 124/132 на едно и също трасе. Дори и тогава, когато една от двете свързващи шини (свързваща шина Exclusiv или свързваща шина Carrera DIGITAL 124/132, вкл. Control Unit) е свързвана към електрозахранването. Също така всички останали компоненти на Carrera DIGITAL 132 (стрелки, електронен брояч на обикол-ките, Pit Stop) не бива да се монтират на писта Exclusiv, т. е. да работят аналогово. При неспазване на горните данни не е изключено компонентите на Carrera DIGITAL 124/132 да се разрушат. В такъв случай не могат да се предявяват гаранционни претенции.

Описание

WIRELESS+ е новото безжично удоволствие от състезателната писта за Carrera DIGITAL124 и Carrera DIGITAL 132. Радиочестотата от 2,4 GHz със скокове на честотата е безаварийна и предлага обсег до 15m.
Благодарение на мощната литиево-полимерна батерия е възможна игра до 8 часа и режим Standby над 80 дни. WIRELESS+ заедно с DIGITAL 124 предлага безкабелна свобода за до 4 шофьора на пистата.

Преди първата употреба

Преди първата употреба на ръчния регулатор доставената батерия (2) трябва да се постави в регулатора. За целта развийте винтовете на гнездото за батериите (1) от долната страна на ръчния регулатор. Свържете щекера на батерията с буксата за свързване на ръчния регулатор и поставете батерията в гнездото. След това отново завинтете капачето на гнездото за батериите. Батерията е фабрично предварително заредена; но преди първата употреба трябва да се зареди напълно.

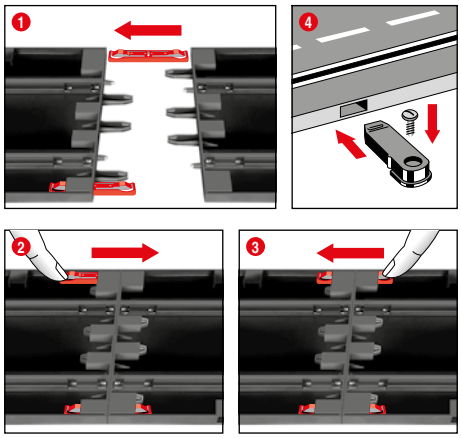


Поддръжка на батерията

За да се постигне максимално дълга трайност на батерията, трябва да се спазват следните точки относно поддръжката и съхранението.

• Преди първата употреба заредете напълно новите батерии.
• При напълно заредена батерия продължителността на времето за игра е около 8 часа. При спаднала мощност на батерията обсегът на ръчните регулатори намалява. Най-късно в този момент батерията трябва отново да се зареди напълно.
• При по-продължителна неупотреба извадете батерията от ръчния регулатор и я съхранявайте на стайна температура (16° - 18°C) на сухо място. За да се предотврати дълбоко разреждане, съхраняваната батерия трябва да се зарежда на всеки 2-3 месеца.

Упътване за монтаж

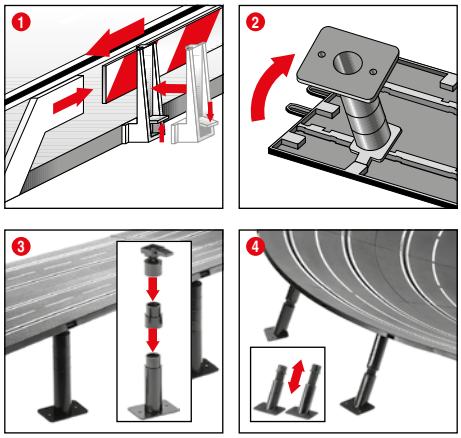


1 + 2 + 3 Преди монтажа вкарайте свързващите скоби в шината, както е описано във фиг. 1. Сглобете шините върху равна основа. Движете свързващите скоби съгласно фиг. 2 в посока на стрелката, докато чуете щракване. Свързващата скоба може да се вкара допълнително. Отделянето на свързващите скоби е възможно в двете посоки просто чрез натискане надолу (виж фиг. 3).

4 Закрепване: За закрепване на частите от пистата върху една плоскост се използват крепежните елементи за частите от пистата (арт. № 20085209) (не се съдържат в опаковката).

Указание:
Мокетът не е подходяща монтажна основа поради зареждането със статично електричество, образуването на власинки и лесното възпламеняване.

Водещи планки и опори

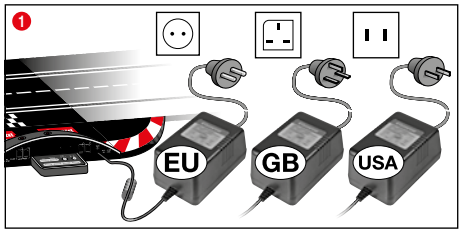


1 Водещи планки: Държачите на водещите планки се монтират чрез вдигане върху ръба на пистата за движение.

2 + 3 Спускане от високо: Вкарайте главите на сачмените шарнири с втулките в предвидените за целта ъглови отвори от долната страна на пистата. Опорите могат да се вдигнат с помощта на междинни детайли. Опорните кравета можат да се завият (болтовете не са включени в доставката).

4 Спускане от стръмни завои: За спускането на стръмните завои има налични отвесни опори в съответното положение. Използвайте нерегулируемите на височина опори за входа и изхода на завоя. Вкарайте главите на опорите в предвидените за целта обли отвори от долната страна пистата.

Електрическо свързване



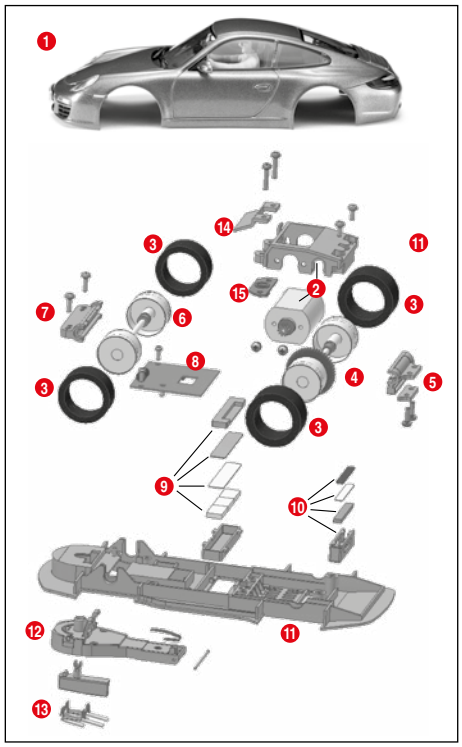
1 Свържете щепсела на трансформатора с контролния модул Control Unit.

Указание: За да се избегнат къси съединения и токови удари, играчката не бива да бъде свързвана с чужди електрически уреди, щекери, кабели или други външни за играчката предмети. Автомобилната състезателна писта Carrera DIGITAL 124 функционира безупречно само с оригинален трансформатор Carrera DIGITAL 124.

Компютърният интерфейс (PC Unit) може да работи само с оригинален Carrera PC Unit.

Играчката трябва да се използва с включения в окомплектовката на доставката трансформатор или захранващ адаптер, ако трансформаторът се доставя заедно с играчката.

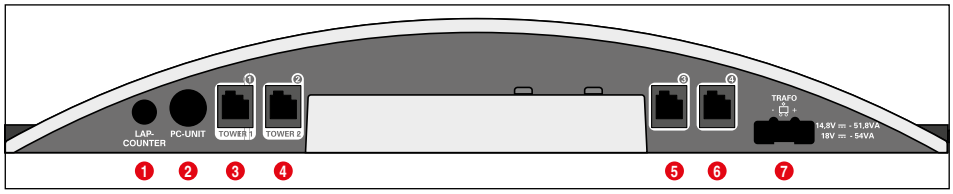
Автомобилни части



1 Body /корпус
2 блок на двигател
3 гуми
4 задена мост
5 Поставка за задния мост вкл. разделителната пластинка
6 преден мост
7 Държач на предния мост
8 печатна платка
9 Среден магнит
10 Заден магнит
11 шаси
12 Подвижно рамо вкл. ресьор
13 носещ надлъжник с двоен плъзгач
14 Държач на средния магнит
15 Крепежна пластина

Указание: Конструкцията на автомобила зависи от модела. Обозначението на отделните части не може да се използва като артикулен номер.

Изводи Control Unit



Изводи (отляво надясно):
1. Изводи за брояча на обиколките 20030342
2. Извод за Carrera AppConnect 20030369, PC-модул или Lap Counter 20030355
3. Букса 1 за ръчен регулатор, кутия за разширяване на ръчния регулатор или безжичен WIRELESS+ приемник
4. Букса за свързване 2 за безжична кула WIRELESS-Tower 20010108
5. Букса 3 за ръчен регулатор
6. Букса 4 за ръчен регулатор
7. Извод за DIGITAL 124 / DIGITAL 132 мрежова част

Общи инструкции за букси за свързване 1-4:
Ако се използва безжичен приемник WIRELESS+, той трябва да се свърже с буксата за свързване 1. По избор втора безжична кула WIRELESS Tower 20010108 може да се свърже с буксата за свързване 2. Ако се използва само безжичен приемник WIRELESS+, буксата за свързване 2 остава незаета.

На буксите за свързване 3 и 4 могат да се използват допълнително ръчни регулатори, свързани с кабел. Имайте предвид, че те използват адреси 5 и 6.

При употреба на кутия за разширяване на ръчния регулатор 20030348 тя трябва да се свърже с буксата за свързване 1. Разпределянето на автомобилните адреси се извършва, както е посочено по-долу:
- Кутия за разширяване на ръчния регулатор = адреси 1, 3 и 4
- Букса за свързване 2 = адрес 2
- Букса за свързване 3 = адрес 5
- Букса за свързване 4 = адрес 6

Указание:
Комбинация от WIRELESS и кутия за разширяване на ръчния регулатор не е възможна! Имайте предвид, че при DIGITAL 124 броят на автомобилите е ограничен максимално до 4!

Свързване на ресивъра

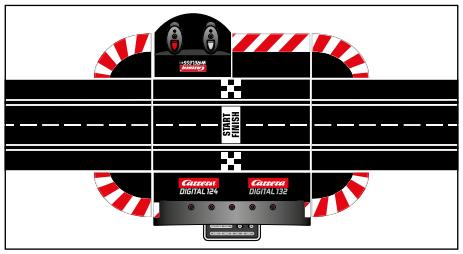
Включете ресивъра съгласно символното изображение в една от двете букси на контролния модул Control Unit, които са обозначени с кула Tower 1 и кула Tower 2. За работата на 4 ръчни регулатора WIRELESS+ е необходим само един ресивър от 2.4 GHz.

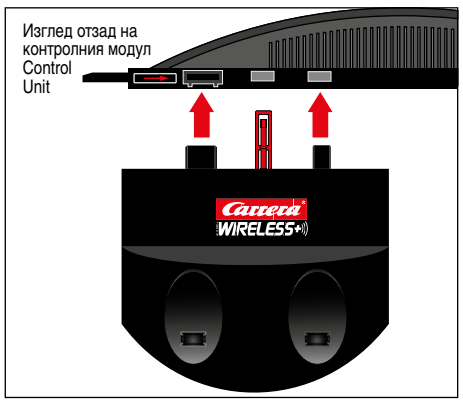


Символно изображение

Свързване на зарядното устройство

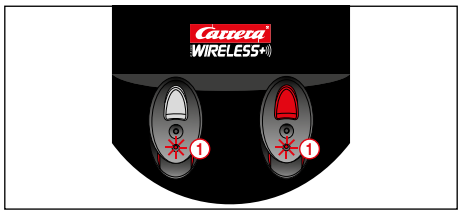
Зарядното устройство се свързва на гърба на контролния модул Control Unit. За да се постави зарядното устройство на друго място на пистата, е необходим адаптерен модул Adapter Unit 20030360.



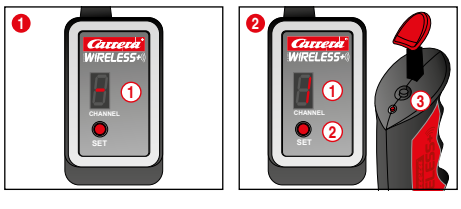


Зареждане на ръчните регулатори

Преди първата експлоатация безжичните ръчни регулатори WIRELESS+ трябва да бъдат заредени напълно. За целта поставете ръчните регулатори в зарядното устройство и включете пистата. По време на зареждането светодиодите LED 1 на ръчните регулатори мигат. След приключване на зареждането светодиодите LED 1 светят постоянно. Благодарение на използването на литиево-полимерна батерия е възможно по всяко време допълнително зареждане на ръчния регулатор.



Процес на съединяване



За да може ръчният регулатор да се използва за управление на автомобилите, те трябва еднократно да се „съединят“ с ресивъра. За целта включете пистата.

1
Ресивърът сигнализира готовност за работа чрез обиколно светене на сегментния дисплей 1.

2
Натиснете бутона SET 2 веднъж, докато цифрата 1 се покаже на сегментния дисплей 1. Показаната цифра е по-късният адрес на автомобила. Чрез следващо натискане на бутона може да се превключи на следващ адрес.

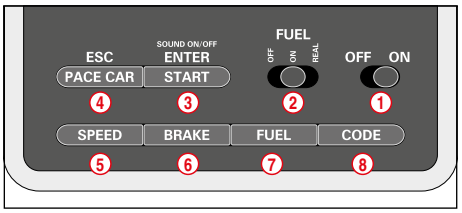
Сега натиснете веднъж бутона за съединяване 3 от горната страна на ръчния регулатор. Ръчният регулатор сигнализира успешното съединяване чрез мигане на светодиодите LED, докато ресивърът показва това чрез обиколно светене на сегментите. С това процесът на съединяване е приключен и ръчният регулатор може да се използва.

3
За съединяване на втория ръчен регулатор процедирайте по същия начин. Натиснете два пъти бутона SET 2 на приемника, докато се покаже цифрата 2 1 . След това натиснете бутона за съединяване 3 на втория ръчен регулатор.

4
За да може да се покаже настроеният адрес на ръчния регулатор натиснете веднъж бутона за съединяване 2 от горната страна на ръчния регулатор.“
Светодиодът LED 1 мига в съответствие с настроения адрес.

Ако не бъде задействан ръчният регулатор, след около 20 сек. той се включва сам на енергоспестяващ режим.
Чрез натискане на повдигача или на бутона за стрелката ръчният регулатор може да се активира наново.

Елементи за обслужване Control Unit



1. Копче за включване/изключване
2. Ключ за функцията за зареждане
3. Клавиш Start за старт на състезанието/копче за потвърждаване за програмиране
4. Клавиш за Pace Car / прекъсване на програмирането
5. Клавиш за регулиране на основната скорост
6. Клавиш за регулиране на спирачното поведение
7. Клавиш за регулиране на съдържанието на резервоара
8. Клавиш за програмиране на автомобилите

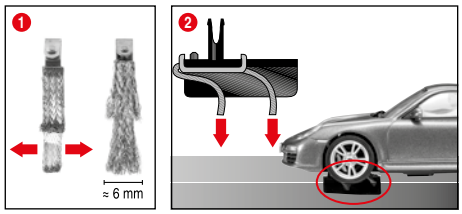
Общи инструкции за обслужване
Някои клавиши отговарят за няколко функции. Някои функции се регулират с комбинации от клавиши. Всички видове програмиране могат да бъдат прекъснати с клавиш 4 „ESC/PACE CAR“. Повече подробности ще намерите по-надолу.

Кодиране/програмиране на автомобилите за съответните ръчни регулатори



Поставете автомобила за кодиране на пистата и включете контролния модул Control Unit.
Натиснете веднъж клавиша „Code“ 8, фиг. 1; първият светодиод LED започва да свети, фиг. 2. След това натиснете веднъж клавиша със стрелка на съответния ръчен регулатор, фиг. 3. При автомобили с осветление светлините започват да мигат, а на контролния модул Control Unit светодиодите LED 2-4 светват един след друг. След извършеното кодиране средният светодиод LED свети постоянно (фиг. 4), а на автомобила е зачислен ръчен регулатор.
Забележка: При този вид кодиране на пистата може да се намира само автомобилът за кодиране.

Подготовка за стартиране

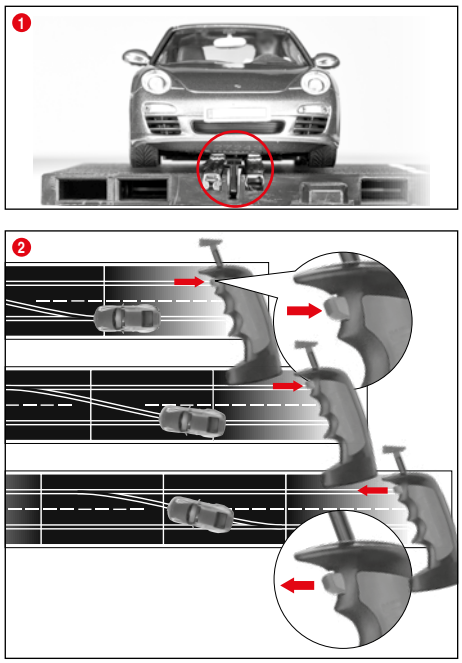


Автомобилът Carrera DIGITAL 124 е оптимално съгласуван със системата шини Carrera 1:24.

1 + 2 Оптимално положение на плъзгача:
За добро и непрекъснато каране леко разтворете края на плъзгача 1 ии завийте към шината съгласно фиг. 2. Само краят на плъзгача трябва да има контакт с шината и при износване може евентуално малко да се отреже. Шините и плъзгачите трябва от време на време да се почистват от прах и изтриване.

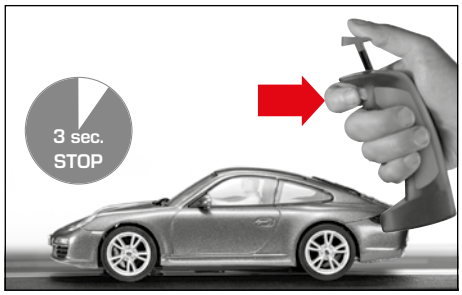
По време на игра дребните части на автомобила като спойлер или огледало, които за да приличат на оригиналните, трябва да се направят наново, могат евентуално да се отделят или счупят. За да се избегне това, имате възможност да ги запазите, като ги махнете преди започване на играта.

Функция на стрелките



1 Внимавайте водещият кил на автомобила да се намира в канала на пътното платно и двойните плъзгачи да са в контакт с шината, по която тече ток. Поставете автомобилите върху свързващата шина.
2 При смяна на пътното платно копчето на ръчния регулатор трябва да остане натиснато, докато автомобилът премине през стрелката.

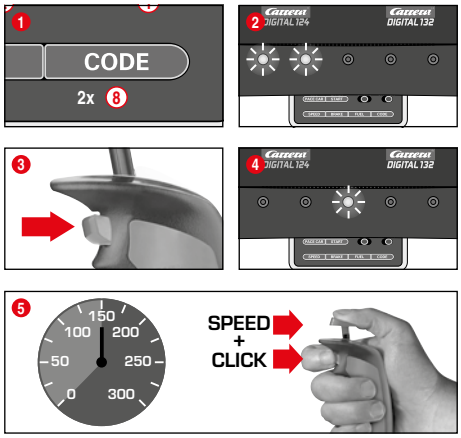
Светлини вкл/изкл



Автомобилът, програмиран за ръчно регулиране, трябва да е спрял на пистата най-малко 3 секунди преди чрез натискане на бутона осветлението да може да се включи, съответно да се изключи.

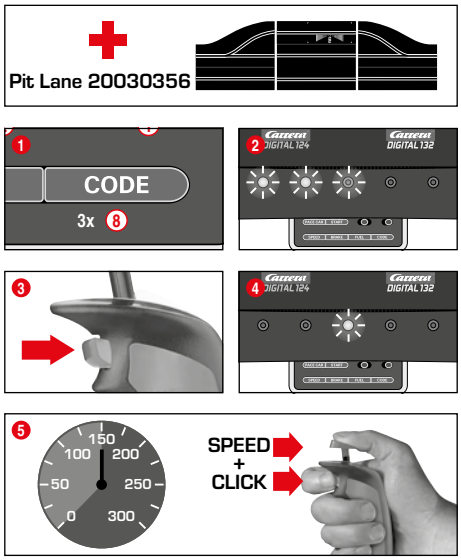
Забележка:
Важи само за модели с осветление на автомобила

Кодиране/програмиране Autonomous Car



Поставете автомобила за кодиране върху пистата при включен контролен модул Control Unit и натиснете 2 пъти клавиша „Code“ 8, фиг. 1. Първите два светодиода LED на контролния модул Control Unit светят, фиг. 2. Сега натиснете клавиша със стрелка на ръчния регулатор, фиг. 3; сега светодиодите LED 3-5 светват един след друг. Изчакайте да светне отново средният светодиод LED, фиг. 4. Задействайте плъзгача на ръчния регулатор и поставете автомобила на желаната скорост. При достигане на скоростта натиснете отново клавиша със стрелка, фиг. 5.
С това приключва кодирането на Autonomous Car.
Забележка: При този вид кодиране на пистата може да се намира само автомобилът за кодиране. Програмирането на Autonomous Car се запазва, докато автомобилът бъде кодиран наново. Autonomous Car във връзка с кулата за позициониране Position Tower се показва винаги с адрес 7.

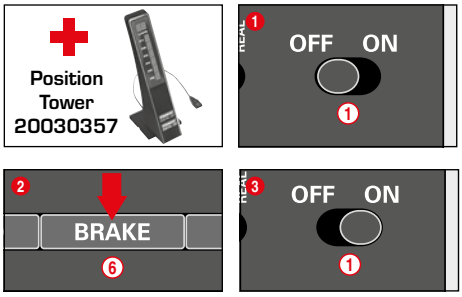
Кодиране/програмиране на Pace Car



(само във връзка с Pit Stop Lane #20030356)
Поставете автомобила за кодиране при включен контролен модул Control Unit върху пистата и натиснете 3 пъти клавиша „Code“ 8, фиг. 1. Първите три светодиода LED на контролния модул Control Unit светят, фиг. 2. Сега натиснете клавиша със стрелка на ръчния регулатор, фиг. 3; сега светодиодите LED 2-5 светват един след друг. Изчакайте отново да светне средният светодиод LED, фиг. 4. Задействайте плъзгача на ръчния регулатор и поставете автомобила на желаната скорост. При достигане на скоростта натиснете отново клавиша със стрелка, фиг. 5. С това приключва кодирането на Pace Car и автомобилът се движи на Pit Stop Lane.
Забележка: При този вид кодиране само автомобилът за кодиране може да се намира на пистата. Програмирането на Pace Car се запазва, докато автомобилът бъде кодиран наново. Pace Car във връзка с позициониращата кула Position Tower се показва винаги с адрес 8.

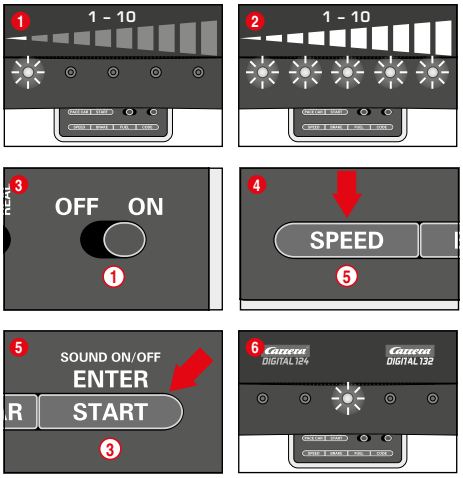
Разширена функция Pace Car
След извършеното кодиране на Pace Car той се движи при първите обиколки автоматично на Pit Lane. За да стартирате Pace Car, натиснете веднъж клавиша „Pace Car“ 4. Светодиодите LED 2 и 3 на контролния модул Control Unit светват и Pace Car напуска Pit Lane. Pace Car се движи, докато бъде натиснат клавишът „Pace Car“. При това светодиодът LED 2 изгасва и в рамките на актуалната обиколка автомобилът отива автоматично в Pit Lane.

Индикация на позицията на Autonomous и Pace Car



(само във връзка с позициониращата кула Position Tower #20030357)
Позицията на Automomous Car (адрес 7) и Pace Car (адрес 8) могат да бъдат показани на позициониращата кула Position Tower. Тази функция може да се включи от контролния модул Control Unit. При изключен контролен модул Control Unit задръжте натиснат клавиша „BRAKE“ 6, фиг. 2, включете пистата и отново отпуснете клавиша „BRAKE“. Функцията може да се превключи чрез повторно натискане на клавиша:
1 LED свети = няма индикация
2 LED светят = индикация на позициониращата кула Position Tower.
Настройте желаната функция и потвърдете избора с клавиша „START/ENTER“.

Регулиране на основната скорост на автомобилите



Основната скорост може да бъде настроена индивидуално за един и/или няколко автомобила. При това автомобилите за настройване трябва да се намират на пистата. Настройката може да се извърши на 10 степени, при което 5-те светодиода LED сигнализират различните степени чрез мигане, съответно постоянно светене.
1 1 LED свети = ниска скорост
2 5 LED светят = висока скорост

Поставете автомобилите за настройване при включен контролен модул Control Unit на пистата и натиснете веднъж клавиша „SPEED“ 5. Сега свети определен брой светодиоди LED. Те показват последно използваната степен на скоростта. Натискайте клавиша „SPEED“ 5, докато бъде избрана желаната основна скорост. Потвърдете избора с клавиша „ENTER/START“ 3. Светването за кратко и светването на средния светодиод LED потвърждават, че настройването е приключило, фиг. 6.