RO

Cuprins

Indicații privind siguranța 116
Declarație de conformitate 116
Conținutul ambalajului 116
Indicație tehnică pentru asamblare 116
Indicație importantă 117
Descriere 117
Înainte de prima utilizare 117
Întreținerea acumulatorului 117
Instrucțiuni de asamblare 117
Plăci de ghidare și stâlpi 117
Conexiunea electrică 117
Piesele componente ale mașinii 117
Conexiuni Control Unit 118
Conectarea receiver-ului 118
Conectarea stației de încărcare 118
Încărcarea regulatorului manual 118
Procesul de legare 118
Elemente de comandă Control Unit 118
Codarea/Programarea vehiculelor pe regulatoarele manuale respective 118
Pregătirea startului 119
Funcționarea devierilor 119
Pornirea/oprirea luminilor 119
Codarea/Programarea vehiculului Autonomous Car 119
Codarea/Programarea vehiculului Pace Car 119
Afișajul poziției pentru Autonomous și Pace Car 119
Setarea vitezei de bază a vehiculelor 119
Setarea comportamentului la frânare al vehiculelor 120
Setarea cantității de carburant din rezervor 120
Blocarea tastelor pentru setări 120
Funcție extinsă Pit Lane 120
Sunet PORNIT/OPRIT 120
Funcția de resetare 121
Funcția economică 121
Schimbarea contactorilor d bli și a elementului de ghidare 121
Reglarea înălțimii șasiului mașinii 121
Schimbarea plăcuței de lumini 121
Întreținerea și curățirea 122
Remedierea erorilor / Tehnica de deplasare 122
Date tehnice 122
Indicații de avertizare 122

Bine ați venit

Bine ați venit la echipa Carrera!
Instrucțiunile de utilizare conțin informații importante referitoare la construcția și deservirea pistei Carrera DIGITAL 124. Vă rugăm să le citiți cu atenție și apoi să le păstrați.
În caz de întrebări vă rugăm să vă adresați departamentului nostru de vânzări sau să vizitați pagina noastră de web:
carrera-toys.com
Vă rugăm să verificați conținutul să fie complet și să nu fi suferit eventual deteriorări de la transport. Ambalajul conține informații importante și trebuie de asemenea păstrat.

Vă dorim distracție plăcută cu noua dvs. pistă Carrera DIGITAL 124.

Indicații privind siguranța

• **AVERTISMENT!** Nu este indicat pentru copii sub 3 ani. Pericol de sufocare datorită pieselor mici ce pot fi înghițite. Atenție: Pericol de prindere datorită funcționării.

• **AVERTISMENT!** Această jucărie conține magneți sau piese magnetice. Magneții care în corpul uman se atrag reciproc sau atrag alte obiecte metalice, pot provoca răniri grave sau chiar mortale. Consultați imediat un medic dacă se înghit sau se inspiră magneți.

• **AVERTISMENT!** Doar copiilor peste 8 ani li se va permite utilizarea încărcătorului de baterii. Trebuie să instruiți copilul în mod suficient pentru ca acesta să poată utiliza încărcătorul în condiții de siguranță și să îl avertizați că nu este o jucărie și că nu are voie să se joace cu el.

• Transformatorul nu este o jucărie! Nu scurtcircuitați conexiunile transformatorului! Indicație pentru părinți: Verificați în mod regulat transformatorul și vedeți să nu prezinte defecțiuni ale cablului, ale ștecărului sau ale carcasei. Jucăria se utilizează doar cu transformatorul recomandat! Dacă se constată o defecțiune, nu mai este permisă utilizarea transformatorului! Pista se folosește doar cu un transformator! Dacă pauzele de joacă sunt mai lungi, se recomandă să se scoată transformatorul din priză. A nu se deschide carcasa transformatorului și a regulatorului de viteză!

Indicație pentru părinți:
Transformatoarele și aparatele de rețea nu se vor folosi ca jucării. Folosirea acestor produse se va face doar sub supravegherea permanentă a părinților.

• Pista, mașinile și încărcătorul trebuie verificate în mod regulat și văzut să nu prezinte defecțiuni la cabluri, ștecăre și carcase! Piesele defecte se schimbă.
• Pista pentru mașini nu este indicată pentru utilizarea în aer liber sau în încăperile cu umiditate! Lichidele trebuie ținute la distanță.
• Pentru a evita scurtcircuitările, nu se pun piese metalice pe pistă. Pista nu se amplasează în imediata apropiere a obiectelor sensibile, deoarece mașinile care ar putea ieși de pe pistă ar putea provoca pagube.
• Înainte de curățare sau de revizie trebuie scos ștecărul din priză! Pentru curățire se va folosi o cârpă umedă, fără solvenți sau chimicale. Dacă nu se folosește, pista se păstrează protejată de praf și la loc uscat, cel mai bine în cutia originală.
• Pista pentru mașini nu se folosește la înălțimea ochilor sau a feței deoarece există pericol de rănire datorită mașinilor care sunt aruncate de pe pistă.
• Utilizarea necorespunzătoare a transformatorului poate duce la electrocutare.
• Este permisă conectarea jucăriei doar la aparate din clasa de protecție II.
• Jucăria și încărcătorul au voie să fie folosite doar cu un transformator pentru jucării.
• A nu se utiliza cu transformatoare reglabile!

• În cazul în care cablul de alimentare de la rețea al aparatului este deteriorat, cablul trebuie trimis la serviciul clienți al firmei Carrera sau înlocuit de către o persoană cu calificare asemănătoare, pentru a se evita pericolele.

Indicație:
Vehiculele și unitatea de comandă pot fi repuse în funcțiune numai în stare complet asamblată.

Asamblarea poate fi efectuată numai de către adulți. Acest aparat poate fi utilizat de copii cu vârsta de peste 8 ani, precum și de persoane cu capacități fizice, senzoriale sau mentale reduse sau cu o lipsă de experiență și cunoștințe, cu condiția ca aceștia să fie supravegheați sau să fi fost instruiți cu privire la utilizarea în siguranță a aparatului și să înțeleagă pericolele rezultate din aceasta. Copiii nu au voie să se joace cu aparatul. Curățarea și întreținerea de către utilizator nu trebuie efectuate de copii fără supraveghere. Instruiți copilul să nu încerce să încarce baterii care nu pot fi reîncărcate din cauza riscului de explozie.

Declarație de conformitate

Prin prezenta, Carrera Toys GmbH declară că tipul de echipamente radio "2,4 GHz WIRELESS+" este în conformitate cu Directiva 2014/53/UE. Textul integral al declarației UE de conformitate este disponibil la următoarea adresă internet:
carrera-toys.com – Safety and Quality

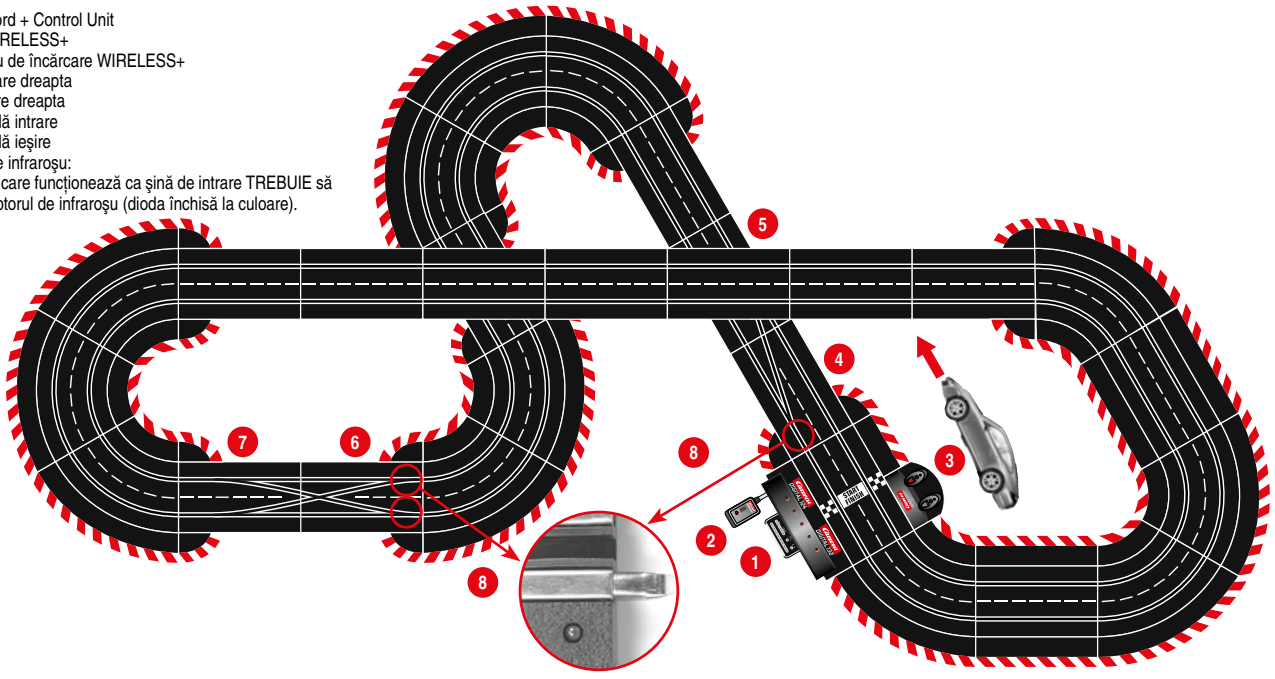
Conținutul ambalajului

1 Porsche 911 RSR #91 "956 Design"
1 Porsche 911 RSR #92 "Pink Pig Design"
11 Segmente drepte standard
1 Control Unit
1 Carrera DIGITAL 124 Deviere dublă (2 părți șină)
1 Carrera DIGITAL 124 Deviere, dreapta (2 părți șină)
12 Curbe 1/60°
2 Regulatoare de viteză WIRELESS+
1 Receiver WIRELESS+
1 Suport dublu de încărcare WIRELESS+
2 Acumulator LiPo pentru regulatoare de viteză
1 Transformator
Parapeți exteriori pentru curbe
Parapeți interiori pentru curbe
Piese de închidere parapet
Reazăme pentru pistă
Plăcuțe de ghidare
Îmbinări pentru pistă
Contactori de schimb
Accesorii
Instrucțiuni de utilizare

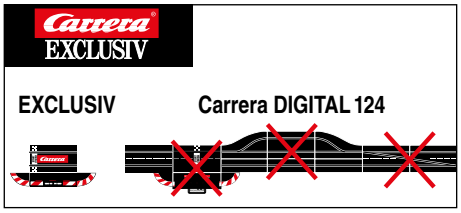
Lungimea traseului: 9,3 m
Dimensiuni: 309 x 255 cm

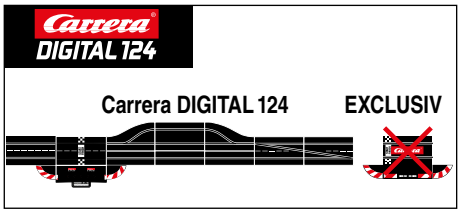
Indicație tehnică pentru asamblare

1. Șină de racord + Control Unit
2. Receiver WIRELESS+
3. Suport dublu de încărcare WIRELESS+
4. Deviere intrare dreapta
5. Deviere ieșire dreapta
6. Deviere dublă intrare
7. Deviere dublă ieșire
8. IReceptor de infraroșu:
Pe devierea care funcționează ca șină de intrare TREBUIE să se afle receptorul de infraroșu (dioda închisă la culoare).



Indicație importantă





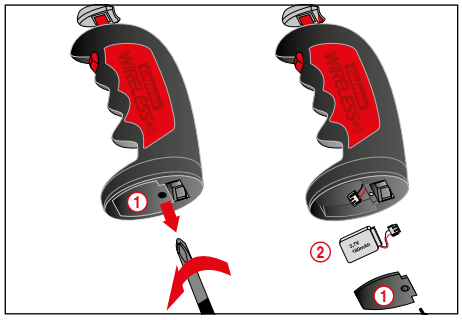
Vă rugăm să țineți cont că Exclusiv (sistem analog) și Carrera DIGITAL 124/132 (sistem digital) sunt două sisteme separate și complet independente. Vă atenționăm în mod special să separați cele două sisteme la montarea pistei, adică nu este permis ca o șină de racord de la Exclusiv să se afle într-un segment cu șina de racord incl. Control Unit de la Carrera DIGITAL 124/132. Nici măcar atunci când este conectată la alimentarea de curent doar una din cele două șine de racord (șina de racord Exclusiv sau șina de racord Carrera DIGITAL 124/132 incl. Control Unit). De asemenea, nu este permisă montarea nici a altor componente de la Carrera DIGITAL 124/132 (devieri, contor electronic de runde, Pit Stop) într-un traseu Exclusiv, adică să se utilizeze pentru joc modul analog. Dacă nu se respectă indicațiile de mai sus, nu este exclusă posibilitatea ca piesele componente Carrera DIGITAL 124/132 să se defecteze. În acest caz se exclude orice pretenție de garanție.

Descriere

WIRELESS+ este noua distracție cu curse fără cablu pentru Carrera DIGITAL124 și Carrera DIGITAL 132. Tehnologia radio de 2,4 GHz cu modulator de frecvență nu are perturbații și oferă o rază de acțiune de până la 15m.
Datorită acumulatorului litiu-polimer foarte performant este posibilă o funcționare de până la 8 ore de joc și un regim stand by de peste 80 zile. WIRELESS+ în conexiune cu DIGITAL 124 oferă libertate fără cablu pentru 4 șoferi pe drum.

Înainte de prima utilizare

Înainte de prima utilizare a regulatorului manual trebuie introdus acumulatorul inclus (2) în regulator. Pentru aceasta deșurubați compartimentul acumulatorului (1) de pe partea inferioară a regulatorului manual. Conectați ștecherul acumulatorului la mufa de conectare a regulatorului manual și așezați acumulatorul în compartiment. Înșurubați apoi la loc capacul compartimentului pentru acumulator. Acumulatorul este încărcat inițial din fabrică; totuși, ar trebui încărcat complet înainte de prima utilizare.

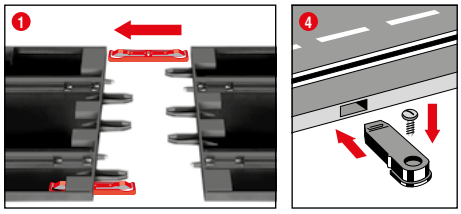


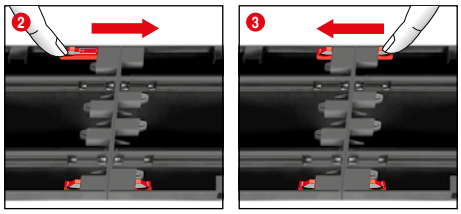
Întreținerea acumulatorului

Pentru a obține o durabilitate cât mai îndelungată și o performanță a acumulatorului ar trebui respectate următoarele puncte privind întreținerea și depozitarea.

• Acumulatorii noi se încarcă complet înainte de prima utilizare.
• Dacă acumulatorul este complet încărcat, durata de joc continuu este de cca. 8 ore. Dacă scade puterea acumulatorului, atunci se reduce raza de acțiune a regulatorului manual. Cel târziu în acel moment ar trebui să se încarce din nou acumulatorul.
• Dacă nu se utilizează un timp îndelungat, acumulatorul se scoate din regulatorul manual și se depozitează la temperatura camerei (16° - 18°C) la loc uscat. Pentru evitarea unei descărcări complete, acumulatorul depozitat ar trebui încărcat la fiecare 2-3 luni.

Instrucțiuni de asamblare



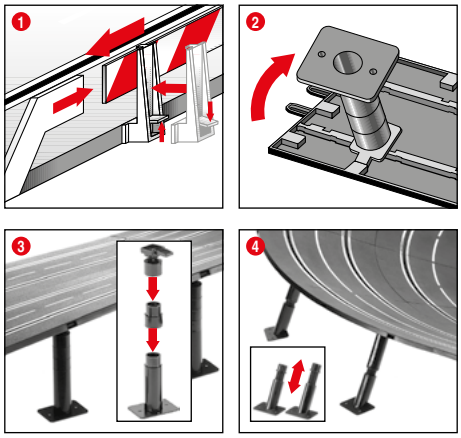


(1) + (2) + (3) Înainte de asamblare se introduc clipsurile de legătură în șină conform descrierii din Fig. (1)). Șinele se introduc unele în altele pe un suport plan. Clips-urile de legătură se mișcă în direcția săgeții conform Fig. (2)) până ce se aude că sunt fixate. Clipsul de legătură se poate introduce și ulterior. Desfacerea clipsurilor de legătură este posibilă în ambele direcții printr-o apăsare simplă a nasului de fixare (vezi Fig. (3)).

(4) **Fixarea:** Pentru fixarea pieselor de traseu pe o placă se folosesc prinderile pentru aceste segmente (nr. art. 20085209) (nu sunt incluse în ambalaj).

Indicație:
Covorul nu este un suport potrivit pentru asamblare datorită încărcării electrostatice, a formării de scame și a inflamabilității acestuia.

Plăci de ghidare și stâlpi

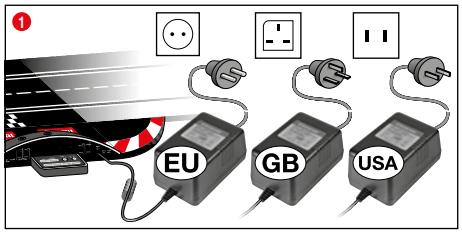


(1) **Plăci de ghidare:** Montajul suporților de plăci de ghidare se efectuează prin rabatare pe muchia traseului.

(2) + (3) **Sprijinirea traseelor înalte:** Se introduc capeții cu articulație sferică cu cepul de introducere în suportul pătrat prevăzut pentru acesta de pe partea inferioară a traseului. Cu ajutorul pieselor intermediare se pot prelungi stâlpii. Este posibilă și o înșurubare a picioarelor de stâlpi (șuruburile nu sunt incluse).

(4) **Sprijinirea curbelor în pantă:**
Pentru sprijinirea curbelor în pantă există stâlpi înclinați de diferite lungimi. Stâlpii care nu se reglează pe înălțime se pot folosi pentru intrările și ieșirile din curbe. Capeții stâlpilor se introduc în suporții rotunzi prevăzuți pentru aceasta de pe partea inferioară a traseul.

Conexiunea electrică

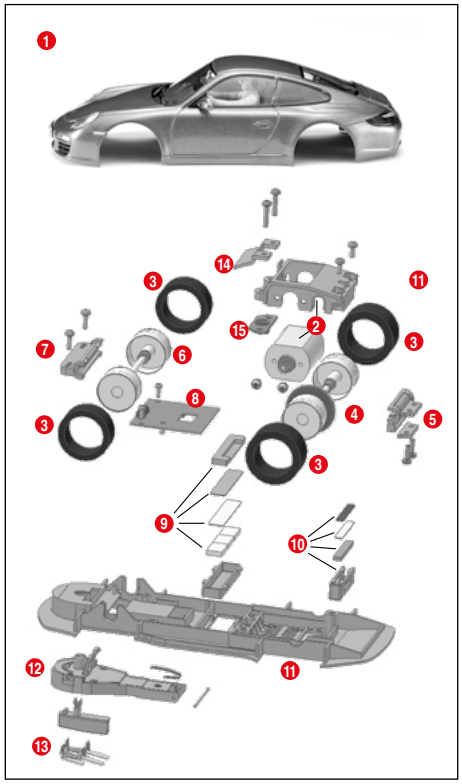


(1) Conectați ștecărul transformatorului la Control Unit.

Indicație: Pentru evitarea scurtcircuitelor și a variațiilor de curent, jucăria nu se va lega niciodată cu aparate, ștecăre sau cabluri externe sau alte obiecte ce nu aparțin jucăriei. Pista pentru curse de mașini Carrera DIGITAL 124 funcționează perfect doar cu transformatorul original Carrera DIGITAL 124.

Interfața PC (PC Unit) se poate utiliza doar în legătură cu Carrera PC Unit originală.

Piesele componente ale mașinii



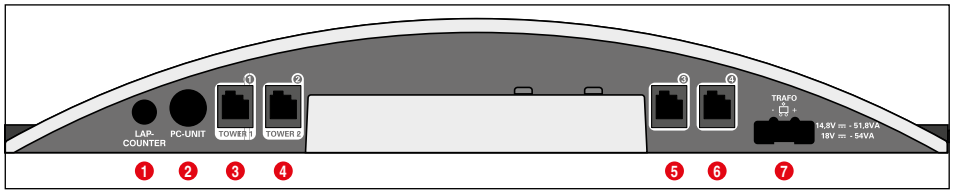
(1) Caroserie (incl. spoiler)
(2) Bloc motor
(3) Cauciucuri
(4) Axa din spate
(5) Suportul axei din spate inclusiv plăcuța de distanțare
(6) Axa din față
(7) Suport ptr. axa din față
(8) Placă
(9) Unitatea magnetică din mijloc
(10) Unitatea magnetică din spate
(11) Șasiu
(12) Braț oscilant incl. arc
(13) Element de ghidare cu contactor dublu
(14) Suport ptr. fixarea magentului central
(15) Placă de fixare

Indicație: Asamblarea mașinii depinde de model.

Marcajul pieselor individuale nu poate fi folosit ca număr de comandă.

RO

Conexiuni Control Unit



Conexiuni (de la stânga la dreapta):
1. Conexiunea pentru contorul de runde 20030342
2. Conexiune pentru Carrera AppConnect 20030369, unitatea de PC sau contor de ture 20030355
3. Mufă de conectare 1 pentru regulatorul manual, caseta de extindere a regulatorului manual sau receiver-ul WIRELESS+
4. Mufă de conectare 2 pentru turnul WIRELESS 20010108
5. Mufă de conectare 3 pentru regulatorul manual
6. Mufă de conectare 4 pentru regulatorul manual
7. Mufă de conectare pentru adaptorul de rețea DIGITAL 124 / DIGITAL 132

Indicații generale pentru mufele de conectare 1-4:
Dacă se folosește un receiver WIRELESS+, acesta se conectează la mufa 1. Opțional se poate conecta un turn WIRELESS 20010108 cu mufa 2. Dacă se folosește doar receiver-ul WIRELESS+, mufa de conectare 2 nu se folosește.

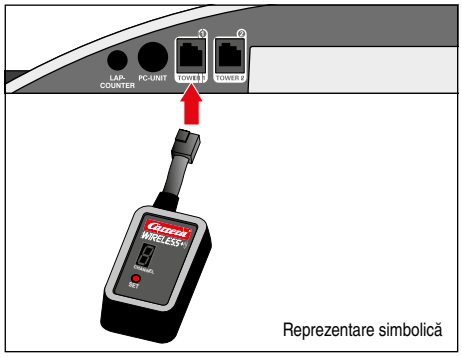
La mufele 3 și 4 se pot conecta suplimentar regulatoare manuale cu conexiune prin cablu. Vă rugăm să țineți cont că acestea folosesc în acest caz adresele 5 și 6.

Dacă se folosește caseta de extindere a regulatorului manual 20030348, aceasta se conectează la mufa 1. Alocarea adreselor vehiculelor se efectuează după cum urmează:
- Caseta de extindere a regulatorului manual = adresele 1, 3 și 4
- Mufa de conectare 2 = adresa 2
- Mufa de conectare 3 = adresa 5
- Mufa de conectare 4 = adresa 6

Indicație:
O combinație de WIRELESS și casetă de extindere a regulatorului manual nu este posibilă!
Vă rugăm să lua i în considerare că pentru DIGITAL 124 numărul de șoferi este limitat la 4!

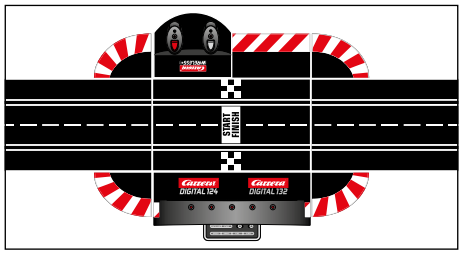
Conectarea receiver-ului

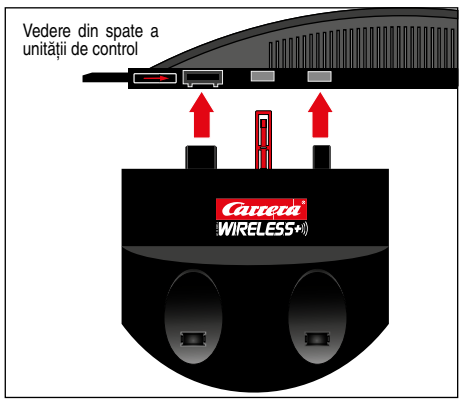
Conectați receiver-ul conform figurii cu simboluri la una din cele două mufe ale unității de control, care sunt marcate cu Tower 1 și Tower 2. Pentru utilizarea de 4 regulatoare manuale WIRELESS+ H este nevoie doar de un receiver de 2.4 GHz.



Conectarea stației de încărcare

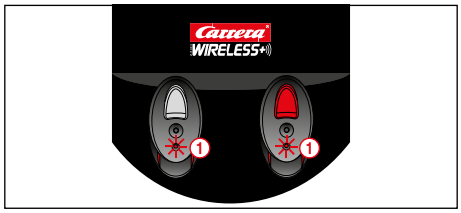
Stația de încărcare se conectează pe partea dorsală a unității de control. Pentru a plasa stația de încărcare pe o altă parte a pistei este nevoie de unitatea de adaptor 20030360.



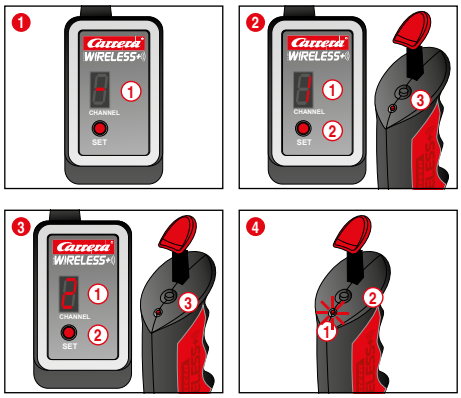


Încărcarea regulatorului manual

Înainte de prima utilizare, regulatoarele manual WIRELESS+ ar trebui încărcate complet. Pentru aceasta puneți regulatorul manual în suportul de încărcare și porniți pista. În timpul procesului de încărcare pâlpâie LED-urile (1) regulatorului manual. După terminarea procesului de încărcare LED-urile (1) luminează continuu. Datorită utilizării acumulatorilor litiu-polimer este posibilă oricând reîncărcarea regulatorului manual.



Procesul de legare



Pentru ca regulatoarele manuale să poată fi utilizate la conducerea mașinilor, acestea trebuie „legate" o singură dată la receiver. Pentru aceasta porniți pista.

(1)
Receiver-ul semnalizează disponibilitatea de funcționare prin iluminarea ciclică a afișajului de segment (1).

(2)
Apăsați butonul SET (2) o dată până ce apare cifra 1 în afișajul segmentului (1). Cifra afișată este adresa ulterioară a mașinii.
Prin apăsarea în continuare a butonului se comută la următoarea adresă.

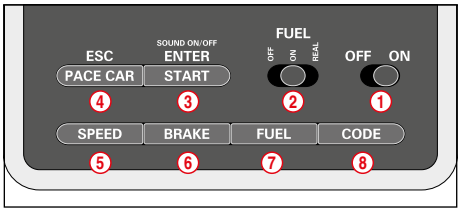
Apăsați doar o dată butonul de „legare" (3) de pe partea superioară a regulatorului manual. Regulatorul manual semnalizează încheierea cu succes a procesului de „legare" prin aprinderea intermitentă a LED-urilor, iar receiver-ul prin iluminarea ciclică a segmentelor.
Procesul de „legare" este astfel încheiat și regulatorul manual poate fi folosit.

(3)
Pentru „legarea" celui de-al doilea regulator manual procedați în același mod. Apăsați de două ori butonul SET (2) de la receiver până ce apare cifra 2 (1). Apăsați apoi butonul de „legare" (3) al celui de-al doilea regulator manual.

(4)
Pentru afișarea adresei setate a regulatorului manual apăsați doar o dată butonul de „legare" (2) de pe partea superioară a regulatorului manual. LED-ul (1) pâlpâie corespunzător cu adresa setată.

Dacă nu se acționează regulatorul manual, acesta trece automat după cca. 20 sec. în modul energetic economic. Prin apăsarea butonului cu tijă respectiv a butonului de macaz se poate reactiva regulatorul manual.

Elemente de comandă Control Unit



1. Comutator de pornire/oprire
2. Comutator pentru funcția de carburant
3. Tastă de start pentru startul de cursă / tastă de confirmare pentru programare
4. Tastă pentru Pace Car / întreruperea programării
5. Tastă pentru setarea vitezei de bază
6. Tastă pentru setarea comportamentului la frânare
7. Tastă pentru setarea cantității de carburant din rezervor
8. Tasta de programare pentru vehicule

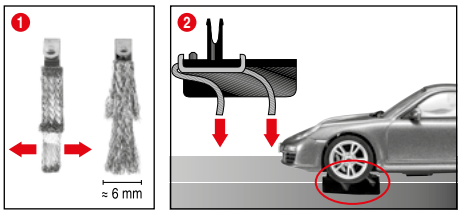
Indicații generale de operare
Unele taste au funcții multiple. Setarea unor funcții se efectuează prin combinații de taste. Toate procesele de programare se pot întrerupe cu tasta 4 „ESC/PACE CAR". Alte detalii găsiți în următoarea descriere.

Codarea/Programarea vehiculelor pe regulatoarele manuale respective



Așezați vehiculul ce urmează a fi codat pe pistă și porniți unitatea Control Unit.
Apăsați o dată tasta „Code" (8), Fig. (1); primul LED începe să luminezе, Fig. (2). Apoi apăsați o dată butonul de deviere de pe regulatorul manual corespunzător, Fig. (3). La vehiculele cu lumini încep să pâlpâie luminile, iar la Control Unit se aprind consecutiv LED-urile 2-4. După o codare efectuată cu succes, LED-ul din mijloc luminează permanent (Fig. (4)), iar vehiculul a fost alocat regulatorului manual.
Indicație: La acest tip de codare, pe pistă trebuie să se afle întotdeauna doar vehiculul **ce urmează să fie codat.**

Pregătirea startului

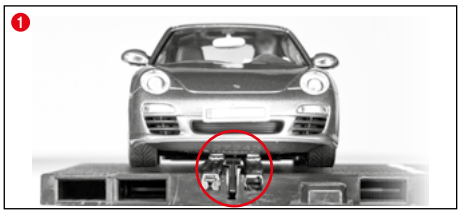


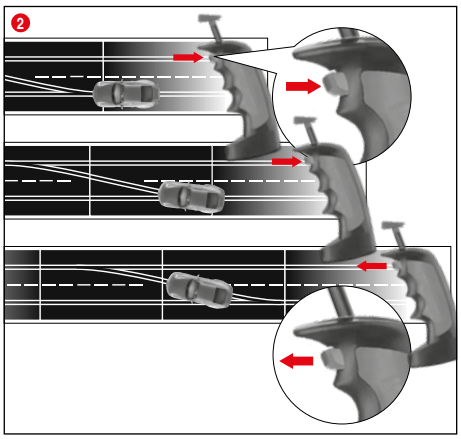
Această maşină Carrera DIGITAL 124 este adaptată în mod optim pentru sistemul de şine Carrera 1:24.

1 + 2 Realizarea unui contact optim:
Pentru o deplasare bună şi continuă, desfaceţi uşor capătul contactorului 1 şi îndoiţi-l corespunzător spre şină conform Fig. 2. Doar capătul contactorului ar trebui să aibă contact cu şina, iar dacă se uzează se poate tăia puţin din el. Şinele şi contactorii ar trebui curăţate din când în când de praf şi impurităţi de la frecare.

În timpul jocului, piesele mici ale maşinii, precum spoiler sau oglinzi, care se construiesc aşa pentru a fi cât mai aproape de original, se pot desprinde sau rupe. Pentru a evita aceasta, aveţi posibilitatea de a le îndepărta de pe maşină înainte de joacă, pentru a le proteja.

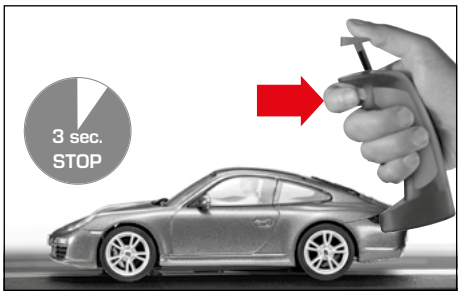
Funcţionarea devierilor





1 Aveţi grijă ca elementul de ghidare să se afle în canalul benzii, iar contactoarele duble să fie în contact cu şina de curent. Puneţi maşina pe şina de racord.
2 **La schimbarea benzii de deplasare trebuie să fie apăsat butonul de la regulatorul manual atât timp până ce maşina trece peste deviere.**

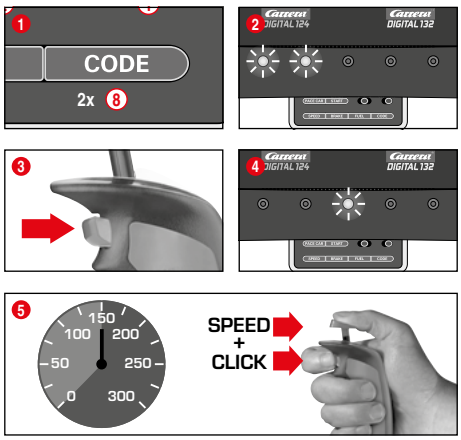
Pornirea/oprirea luminilor



O maşină programată pe regulator manual trebuie să se afle oprită minim 3 sec. pe circuit înainte de a putea porni respectiv opri luminile prin apăsarea butonului de deviere a traseului.

Indicaţie:
Valabil numai pentru modelele cu sistem de iluminat a vehiculelor

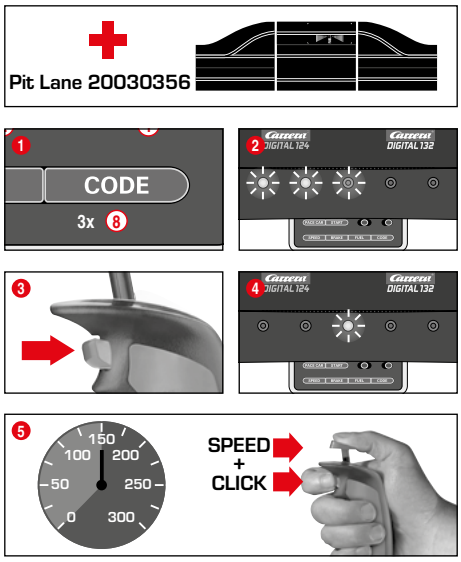
Codarea/Programarea vehiculului Autonomous Car



Aşezaţi vehiculul ce urmează a fi codat pe pistă în timp ce Control Unit este pornită şi apăsaţi de 2 ori tasta „Code“ 8, Fig. 1. Primele 2 LED-uri de pe Control Unit încep să lumineze, Fig. 2. Apăsaţi apoi butonul de deviere al regulatorului manual, Fig. 3; LED-urile 3-5 se aprind unul după altul. Aşteptaţi până ce se aprinde din nou LED-ul din mijloc, Fig. 4. Acţionaţi maneta regulatorului manual şi aduceţi vehiculul la viteza dorită. La atingerea vitezei apăsaţi din nou butonul de deviere, Fig. 5.
Codarea vehiculului Autonomous Car este astfel încheiată.

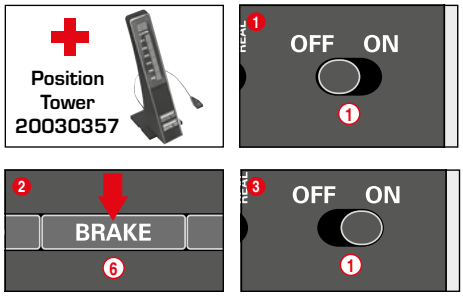
Indicaţie: La acest tip de codare, pe pistă trebuie să se afle întotdeauna doar vehiculul doar vehiculul ce urmează să fie codat.
Programarea vehiculului Autonomous Car se menţine atât timp până ce vehiculul se codează din nou. Autonomous Car, în asociere cu turnul de poziţie, este afişat întotdeauna cu adresa 7.

Codarea/Programarea vehiculului Pace Car



(doar în asociere cu Pit Stop Lane #20030356)
Aşezaţi vehiculul ce urmează a fi codat pe pistă în timp ce Control Unit este pornită şi apăsaţi de 3 ori tasta „Code“ 8, Fig. 1. Primele trei LED-uri de pe Control Unit încep să lumineze, Fig. 2. Apăsaţi apoi butonul de deviere al regulatorului manual, Fig. 3; LED-urile 2-5 se aprind unul după altul. Aşteptaţi până ce se aprinde din nou LED-ul din mijloc, Fig. 4. Acţionaţi maneta regulatorului manual şi aduceţi vehiculul la viteza dorită. La atingerea vitezei apăsaţi din nou butonul de deviere, Fig. 5.
Codarea vehiculului Pace Car este astfel încheiată, iar vehiculul se deplasează în Pit Stop Lane.
Indicaţie: La acest tip de codare, pe pistă trebuie să se afle întotdeauna doar vehiculul doar vehiculul **ce urmează să fie codat**.
Programarea vehiculului Pace Car se menţine atât timp până ce vehiculul se codează din nou. Pace Car, în asociere cu turnul de poziţie, este afişat întotdeauna cu adresa 8.
Funcţie Pace Car extinsă
După o codare cu reuşită a vehiculului Pace Car, acesta se deplasează în cadrul primelor runde automat în Pit Lane. Pentru a porni vehiculul Pace Car apăsaţi o dată pe tasta „Pace Car“ 4. LED-urile 2 şi 3 de pe Control Unit se aprind, iar Pace Car părăseşte banda Pit Lane. Vehiculul Pace Car merge până când se apasă din nou tasta „Pace Car“. În acest caz, LED-ul 2 se stinge şi vehiculul intră automat în cadrul rundei curente în Pit Lane.

Afişajul poziţiei pentru Autonomous şi Pace Car

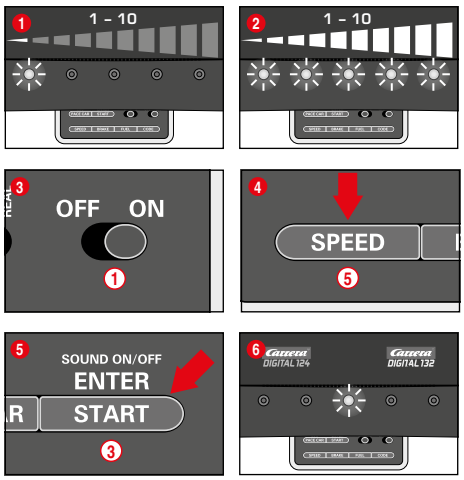


(doar în asociere cu turnul Position Tower #20030357)
Poziţiile vehiculelor Automomous Car (adresa 7) şi Pace Car (adresa 8) pot fi afişate pe Position Tower. Această funcţie se poate activa pe Control Unit. Ţineţi apăsată tasta „BRAKE“ 6 în timp ce Control Unit este oprită, Fig. 2; porniţi pista şi eliberaţi tasta „BRAKE“. Printr-o nouă apăsare a tastei se poate comuta funcţia:

1 LED aprins = Niciun afişaj
2 LED-uri aprinse = Afişaj pe turnul Position Tower

Setaţi funcţia dorită şi confirmaţi selecţia cu tasta „START/ENTER“.

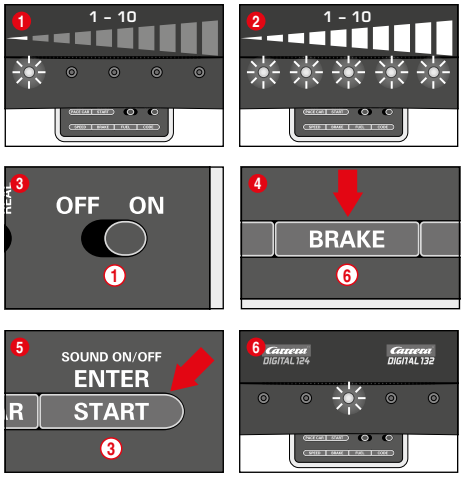
Setarea vitezei de bază a vehiculelor



Setarea vitezei de bază se poate efectua individual şi/sau pentru mai multe vehicule. Vehiculele ce urmează a fi setate trebuie să se afle pe pistă. Setarea se poate efectua în 10 trepte, iar cele 5 LED-uri, prin aprinderea lor intermitentă respectiv continuă, semnalizează diferitele trepte.
1 1 LED aprins = viteză mică
2 5 LED-uri aprinse = viteză mare

Aşezaţi vehiculele ce urmează a fi setate pe pistă, în timp ce Control Unit este pornită, şi apăsaţi o dată pe tasta „SPEED“ 5. Se aprinde doar un anumit număr de LED-uri. Acestea indică ultima treaptă de viteză folosită. Apăsaţi tasta „SPEED“ 5 de atâtea ori până ce este selectată viteza de bază dorită. Confirmaţi selecţia cu tasta „ENTER/START“ 3.
O scurtă pâlpâire şi luminarea LED-ului din mijloc confirmă încheierea setării, Fig. 6.

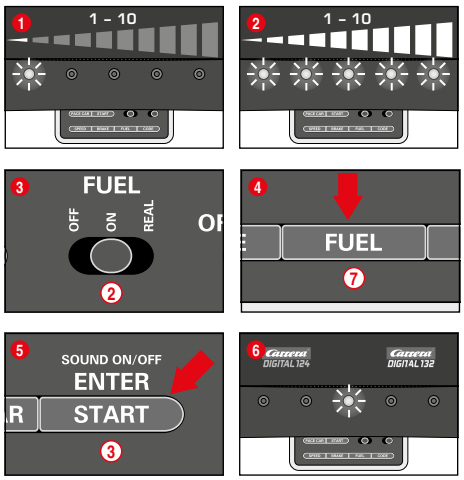
Setarea comportamentului la frânare al vehiculelor



(doar pentru vehiculele operate cu regulatorul manual)
Setarea vitezei de bază se poate efectua individual şi/sau pentru mai multe vehicule. Vehiculele ce urmează a fi setate trebuie să se afle pe pistă. Setarea se poate efectua în 10 trepte, iar cele 5 LED-uri, prin aprinderea lor intermitentă respectiv continuă, semnalizează diferitele trepte.
1 1 LED aprins = efect slab de frânare
2 5 LED-uri aprinse = efect puternic de frânare

Aşezaţi vehiculele ce urmează a fi setate pe pistă, în timp ce Control Unit, şi apăsaţi o dată pe tasta „BRAKE“ (6). Se aprinde doar un anumit număr de LED-uri. Acestea indică ultima treaptă de frânare folosită. Apăsaţi tasta „BRAKE“ (6) de atâtea ori până ce este selectat comportamentul la frânare dorit. Confirmaţi selecţia cu tasta „ENTER/START“ (3).
O scurtă pâlpâire şi luminarea LED-ului din mijloc confirmă încheierea setării, Fig. 6.

Setarea cantităţii de carburant din rezervor



(doar pentru vehiculele operate cu regulatorul manual)
Setarea cantităţii de carburant în asociere cu Pit Lane (20030356) se efectuează simultan pentru toate vehiculele. Setarea se poate efectua în 10 trepte, iar cele 5 LED-uri, prin aprinderea lor intermitentă respectiv continuă, semnalizează diferitele trepte.
1 1 LED aprins = cantitate redusă de carburant
2 5 LED-uri aprinse = cantitate maximă de carburant

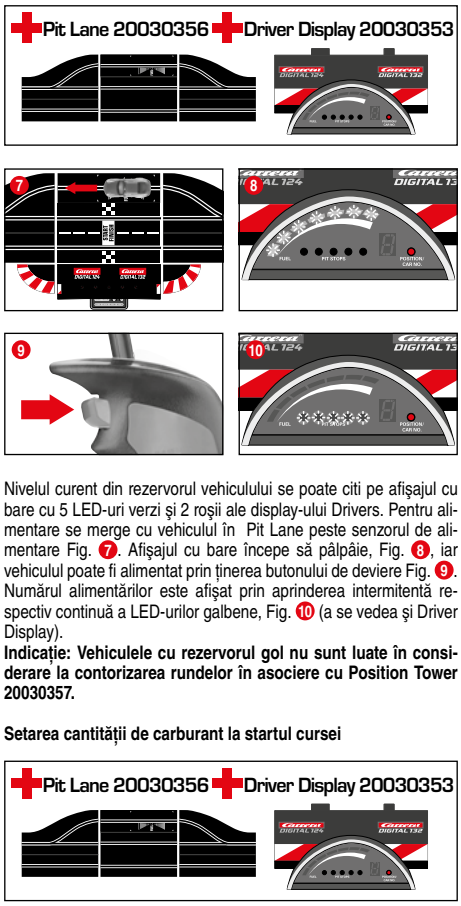
Aşezaţi vehiculele ce urmează a fi setate pe pistă, în timp ce Control Unit este pornită, şi activaţi funcţia de carburant prin comutatorul glisant (2) Fig. 3. Apăsaţi o dată pe tasta „FUEL“ (7). Se aprinde doar un anumit număr de LED-uri. Acestea indică ultima cantitate de carburant folosită. Apăsaţi tasta „FUEL“ (7) de atâtea ori până ce este selectată cantitatea de carburant dorită. Confirmaţi selecţia cu tasta „ENTER/START“ (3). O scurtă pâlpâire şi luminarea LED-ului din mijloc confirmă încheierea setării, Fig. 6.

Funcţie extinsă de carburant
Prin intermediul comutatorului glisant (2) se pot selecta 3 moduri, Fig. 3:
- OFF = Vehiculele nu consumă “benzină”
- ON = Vehiculele consumă “benzină”
- REAL = Viteza maximă depinde de cantitatea de carburant /

Vehiculele consumă “benzină” (doar în asociere cu Pit Lane 20030356 respectiv Pit Stop Lane 20030346 şi Pit Stop Adapter Unit 20030361)

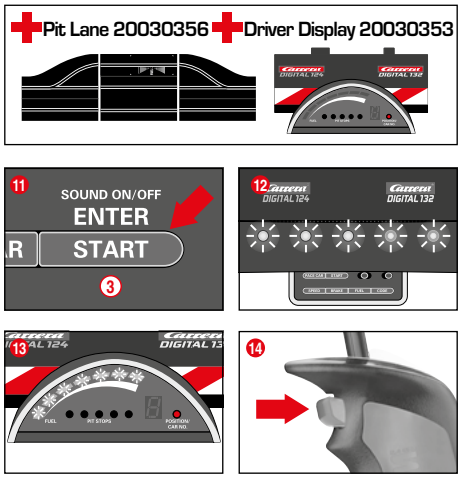
În “modul REAL” vehiculul cu rezervorul plin este mai “greu”, se deplasează mai încet şi are un efect de frânare mai redus; un vehicul cu rezervorul gol este mai “uşor”, merge mai repede şi are un efect de frânare mai ridicat. Afişarea nivelului actual de carburant din rezervor şi a “consumului de benzină” se poate efectua doar dacă este conectat cu un ecran Driver Display 20030353 şi Pit Stop 20030356.

Alimentarea vehiculelor cu Pit Lane 20030356 şi Driver Display 20030353



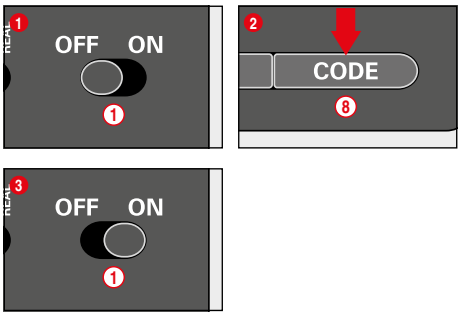
Nivelul curent din rezervorul vehiculului se poate citi pe afişajul cu bare cu 5 LED-uri verzi şi 2 roşii ale display-ului Drivers. Pentru alimentare se merge cu vehiculul în Pit Lane peste senzorul de alimentare Fig. 7. Afişajul cu bare începe să pâlpâie, Fig. 8, iar vehiculul poate fi alimentat prin ţinerea butonului de deviere Fig. 9. Numărul alimentărilor este afişat prin aprinderea intermitentă respectiv continuă a LED-urilor galbene, Fig. 10 (a se vedea şi Driver Display).
Indicaţie: Vehiculele cu rezervorul gol nu sunt luate în considerare la contorizarea rundelor în asociere cu Position Tower 20030357.

Setarea cantităţii de carburant la startul cursei



(doar în asociere cu Pit Lane 20030356 şi Driver Display 20030353)
Indiferent de setarea de bază a cantităţii de carburant, se poate seta în mod individual şi/sau pentru mai multe vehicule cantitatea de carburant din rezervor la startul unei curse pentru rundele până la prima oprire de alimentare. Apăsaţi o dată tasta „START/ENTER“ (3); cele 5 LED-uri de la Control Unit luminează permanent, Fig. 12, iar afişajul cu bare al display-ului Driver pâlpâie, Fig. 13. Prin apăsarea butonului de deviere de pe regulatorul manual respectiv se poate modifica nivelul de umplere al rezervorului, Fig. 14.

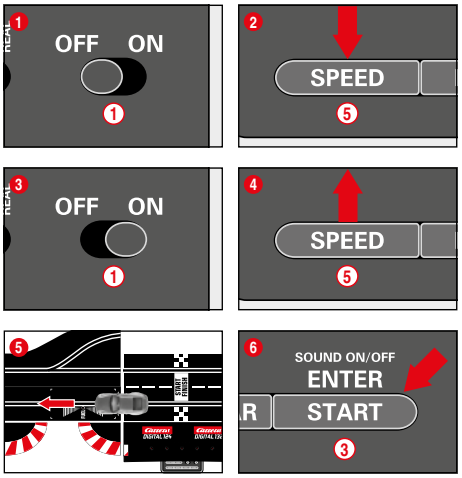
Blocarea tastelor pentru setări



Pentru a bloca tastele pentru setările de viteză, frână şi combustibil procedaţi după cum urmează:
Ţineţi apăsată tasta Code (8) în timp ce unitatea de control este oprită, apoi porniţi unitatea de control şi eliberaţi tasta Code. Pentru a anula blocajul efectuaţi încă o dată această procedură.

Funcţie extinsă Pit Lane



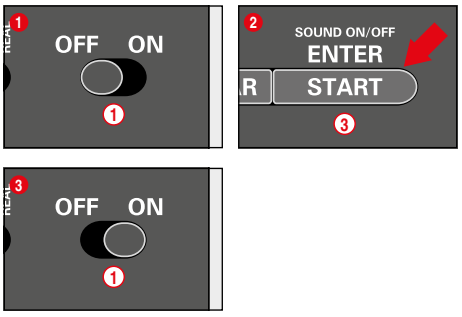


(doar în asociere cu Pit Lane 20030356)
Există posibilitatea de a activa/dezactiva funcţia de contorizare a rundelor în Pit Lane 20030356 respectiv Pit Stop Lane 20030346 cu Pit Stop Adapter Unit 20030361. Pentru aceasta, cu Control Unit oprită, se ţine apăsată tasta “SPEED” (5), apoi se porneşte unitatea de control Control Unit şi se eliberează tasta “SPEED” (5). La o nouă apăsare a tastei se aprind 1 sau 2 LED-uri, în funcţie de setare.

- LED 1 = Funcţie de contorizare runde oprită
- LED 1 + 2 = Funcţie de contorizare runde pornită

Selectaţi setarea dorită şi împingeţi sau rulaţi un vehicul peste senzorul din Pit Lane Fig. 5. La trecere, setările dvs. vor fi preluate. Pentru a părăsi iarăşi setările apăsaţi tasta „START/ENTER“ (3).

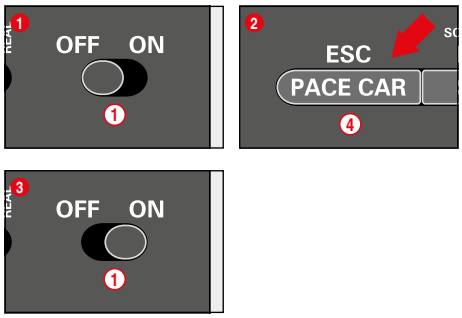
Sunet PORNIT/OPRIT



Sunetul de confirmare la trecerea peste senzori şi al operării tastelor se poate opri. Pentru aceasta ţineţi apăsată tasta „START/ENTER“ (3) în timp ce Control Unit este oprită, porniţi pista şi eliberaţi iarăşi

tasta „START/ENTER“ (3). Sunetul de confirmare la pornirea unității Control Unit nu poate fi oprit.

Funcția de resetare



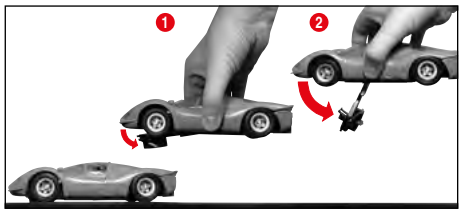
Pentru restaurarea setărilor din fabrică, Control Unit dispune de o funcție de resetare.
Pentru aceasta, țineți apăsată tasta „ESC/PACE CAR“ (4) în timp ce Control Unit este oprită; porniți pista și eliberați iarăși tasta. Toate setările de până acum pentru viteză, comportamentul la frânare, cantitatea de carburant, sunet și contorizarea rundelor vor fi resetate la reglajele din fabrică. Setările vehiculelor nu sunt afectate de aceasta, dacă acestea nu se află pe pistă.

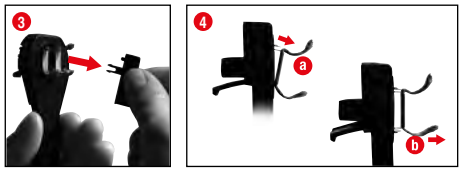
Setări din fabrică:
- Viteza = 10
- Comportamentul la frânare = 10
- Cantitatea de carburant = 7
- Sunet = pornit
- Afișajul poziției pentru Autonomous și Pace Car = OPRIT

Funcția economică

Control Unit trece în modulul de reducere a consumului de curent după 20 minute în care nu se folosește și oprește toate afișajele precum turnul de poziție Position Tower, ecranele Driver Display și lumina de la start Startlight. Pentru reactivare deconectați unitatea de comandă și conectați-o din nou după circa 2-3 secunde.
Sunt menținute toate setările.

Schimbarea contactorului dublu și a elementului de ghidare





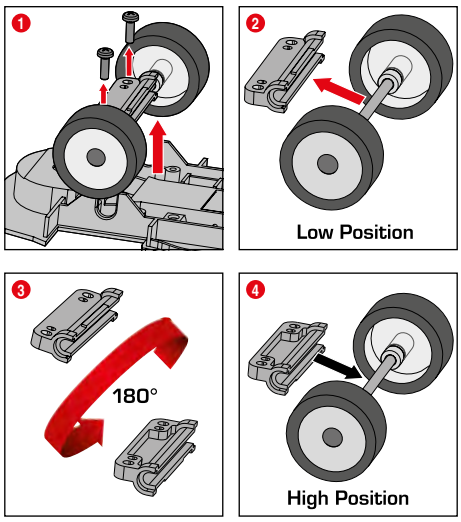
Dacă se ridică puțin mașina, brațul oscilant se rabatează ușor (Fig. 1).

Pentru schimbarea elementului de ghidare respectiv a contactorului dublu se poate deschide mai mult brațul oscilant conform Fig 2.

3 Pentru schimbarea elementului de ghidare și a contactorului dublu ar trebui mai întâi scos elementul de ghidare.

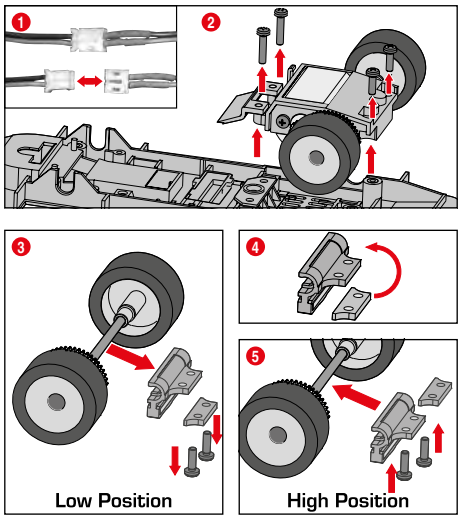
4 În final se pot îndepărta ambii contactori dubli și apoi schimba. La schimbarea contactorului dublu trebuie avut grijă ca mai întâi să se scoată parțial contactorul de sus 4 a și apoi cu contactoru 4 b să se scoată complet contactorul dublu. La introducere se va proceda la fel.

Reglarea înălțimii șasiului mașinii

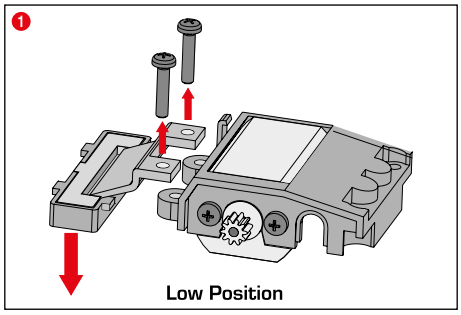


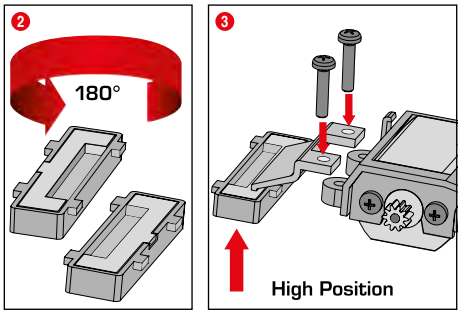
Înainte de a putea începe cu modificarea șasiului și a unităților magnetice, trebuie îndepărtată caroseria de pe mașină. Pentru aceasta desfaceți șuruburile de fixare de pe partea inferioară a mașinii și scoateți caroseria.

Modificarea înălțimii axei din față
1 Desfaceți cele două șuruburi a suportului axei din față și scoateți axa față complet, inclusiv suportul, din șasiu. 2 Scoateți suportul de pe axă, întoarceți-l cu 180 grade 3 și introduceți apoi axa iarăși în suport 4. Axa din față împreună cu suportul pot fi montate acum iarăși în șasiu.



Modificarea înălțimii axei din spate
Pentru a vă ușura lucrul, desfaceți cu grijă conexiunea dintre motor și placă 1. Îndepărtați cele două șuruburi din față a unității blocului motor și scoateți elementul magnetic de apăsare din șasiu. Desfaceți apoi cele două șuruburi din spate și scoateți afară întregul bloc motor 2.
Întoarceți blocul motor și îndepărtați cele două șuruburi a suportului axei din spate. Scoateți plăcuța de distanțare și axa din spate integral, inclusiv suport 3. Pentru modificarea înălțimii puneți prima dată plăcuța de distanțare în blocul motor 4 și fixați la loc axa din spate prin înșurubare 5.

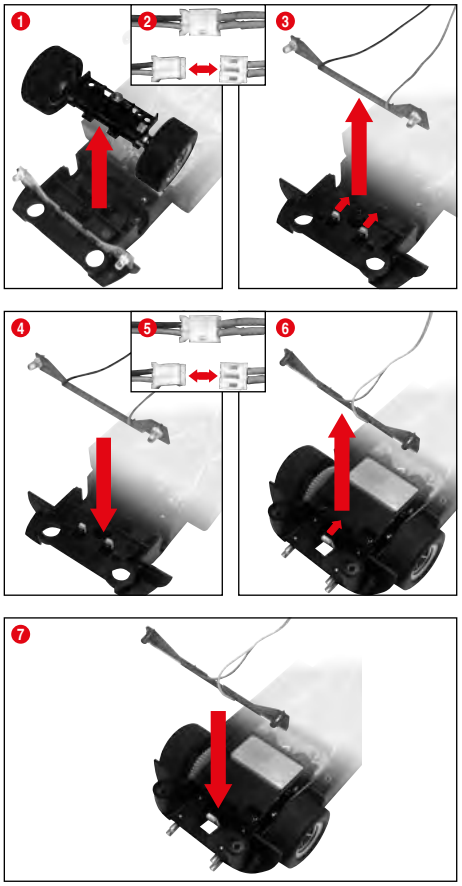




Modificarea unității magnetice din mijloc
Opțional se poate modifica și unitatea magnetică din mijloc. Pentru aceasta scoateți unitatea magnetică în întregime din șasiu 1, întoarceți-o orizontal cu 180 grade 2 și așezați-o iarăși în șasiu. La sfârșit montați elementul magnetic de apăsare 3 și refaceți toate conexiunile.

Indicație: Reglarea înălțimii șasiului mașinii – depinde de model

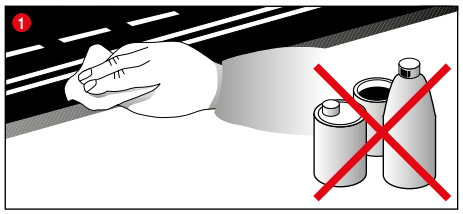
Schimbarea plăcuței de lumini



ATENȚIE! În funcție de model, plăcuțele de lumini s-ar putea să fie fixate prin înșurubare.

Luminile din față: Pentru schimbarea plăcuței de lumini se deșurubează partea superioară a mașinii de pe șasiu. Se deșurubează axa din față conform Fig. 1 și se desfac cablurile dintre luminile din față și placa mașinii (Fig. 2). Se îndoaie ușor înapoi cârligul de prindere (Fig. 3) și se trage afară pe sus plăcuța de lumini. Se introduce plăcuța de lumini (Fig. 4), până ce cârligul de prindere este asigurat. Se înșurubează iarăși axa din față, iar cablurile se leagă conform culorilor.
Luminile din spate: Se desfac cablurile dintre luminile din spate și placa mașinii conform Fig. 5. Se îndoaie ușor înapoi cârligul de prindere (Fig. 6) și se trage afară pe sus plăcuța de lumini. Se introduce plăcuța de lumini (Fig. 7) până ce cârligul de prindere este asigurat, iar cablurile se leagă conform culorilor.

Întreținerea şi curățirea





Pentru a asigura o funcționare ireproșabilă a pistei, trebuie curățate toate piesele pistei în mod regulat. Înainte de curățire se scoate ştecărul din priză.

1 Pista: Se curăță suprafața pistei de rulare şi canalul benzii cu o cârpă uscată. Pentru curățire nu se vor folosi solvenți sau chimicale. Dacă nu se foloseşte, pista se păstrează protejată de praf şi la loc uscat, cel mai bine în cutia originală.

2 Verificarea maşinii: punctele de reazem ale axelor şi roțile, pinioanele, roțile dințate şi lagărele se curăță şi se ung cu unsoare ce nu conține răşină sau acizi. Folosiți pentru aceasta de ex. o scobitoare. Verificați în mod regulat starea contactorilor şi a cauciucurilor.

Remedierea erorilor Tehnica de deplasare

Remedierea erorilor:
În caz de deranjamente, vă rugăm să verificați următoarele:
• Sunt corecte conexiunile electrice?
• Transformatorul şi regulatorul manual au fost conectate corect?
• Sunt perfecte îmbinările pistei?
• Pista şi canalul benzii sunt curate şi fără corpuri străine?
• Contactorii sunt în ordine şi fac contact cu şina de curent?
• Vehiculele au fost codificate corect pe regulatoarele manuale respective?
• În caz de scurtcircuit electric se întrerupe automat alimentarea electrică a pistei pentru cca. 5 secunde şi se semnalează prin semnale optice.
• Vehiculele se află pe pistă în direcția de deplasare? Dacă nu funcționează, se comută sensul de deplasare de la comutatorul de pe partea inferioară a maşinii.
• Unitatea adaptoare este montată corect în direcția de mers?
• Este conectat corect acumulatorul regulatorului manual?
• Este încărcat acumulatorul?
• Pâlpâie LED-ul regulatorului manual la încărcare?
• Este legat regulatorul manual la receiver?
• Există o atribuire dublă de adresă a regulatoarelor manuale?

Indicație
În timpul jocului, piesele mici ale maşinii, precum spoiler sau oglinzi, care se construiesc aşa pentru a fi cât mai aproape de original, se pot desprinde sau rupe. Pentru a evita aceasta, aveți posibilitatea de a le îndepărta de pe maşină înainte de joacă, pentru a le proteja.

Tehnica de deplasare:
• Pe segmentele drepte se poate merge cu viteză, înainte de curbe trebuie frânat, iar la ieşirea din curbă se poate accelera din nou.
• Maşinile nu se țin şi nu se blochează dacă motorul merge deoarece aceasta ar putea duce la supraîncălzire şi defectarea motorului.

Indicație: Dacă se foloseşte pe sisteme de şine care nu sunt produse de Carrera, elementul de ghidare existent trebuie înlocuit cu un element de ghidare special (#20085309). Zgomotele de mers uşoare la folosirea trecerilor Carrera (#20020587) sau a curbelor în pantă 1/30° (#20020574) sunt condiționate de originalitatea la scară şi nu se remediază pentru o funcționare bună a jocului.

Date tehnice

Tensiunea de ieşire · transformatorul jucăriei

18 V ⎓ 54 W

Acumulatorului litiu-polimer:
3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

Timpul de încărcare maxim: 2 ore

Frecvența: 2,4 GHz
Banda de frecvențe: 2400-2483,5 MHz
Puterea de emisie: maximum 10mW

Denumirea producătorului sau marca comercială, numărul de înregistrare la Registrul Comerțului şi adresa	Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Identificator de model	STAD-HKYF-002B STAD-HKYF-003B STAD-HKYF-004B
Tensiune de intrare	100-240 V~
Frecvența c.a. de intrare	50/60 Hz
Tensiune de ieşire	DC 18 V
Curent de ieşire	3.0 A
Putere de ieşire	54.0 W
Randament mediu în mod activ	88.8 %
Randamentul la sarcină redusă (10 %)	83.06 %
Puterea absorbită în regim fără sarcină	0.15 W

Moduri de alimentare cu curent electric
1.) Operarea jocului = vehiculele sunt operate prin telecomenzi manuale
2.) Staționare / Operare stand-by = nu se operează telecomenzile manuale, nu se poate juca
3.) Operare stand-by = după cca. 20 minute de stare de pauză şina de conectare trece în modul de operare stand-by.
LED-ul mijlociu pâlpâie la intervale mai lungi.
CONSUMUL DE CURENT < 0,21 W
Pentru reactivare deconectați unitatea de comandă şi conectați-o din nou după circa 2-3 secunde. Astfel, pista se va afla din nou în regim de stand-by.
4.) Deconectarea = Adaptorul se deconectează de la rețeaua de curent

CE 0-3

Acest produs poartă simbolul pentru aruncarea selectivă a deşeurilor electrice cu simbolul WEEE. Acest lucru înseamnă că acest produs este conform directivelor EU 2012/19/EU, este necesar să se arunce în mod corespunzător, pentru a minima poluarea mediului înconjurător. Informații suplimentare veți obține de la direcțiile locale sau regionale corespunzătoare.
Acest proces de aruncare, de distrugere a restului acestui produs, provoacă substanțe nocive şi periculoase pentru sănătate şi pentru mediul înconjurător.

Indicații de avertizare

Instrucțiuni şi indicații de avertizare pentru utilizarea acumulatorilor LiPO:
Acumulatorii LiPo sunt mult mai sensibili decât acumulatorii obişnuiți alcalini sau NiMh. Din această cauză trebuie respectate cu strictețe toate prescripțiile şi indicațiile de avertizare. În caz de manipulare greşită a acumulatorilor LiPo există pericol de incendiu. Prin manipularea, încărcarea sau utilizarea acumulatorului LiPo inclus /acumulatorilor LiPo incluşi vă asumați toate riscurile legate de acumulatorii cu litiu.

• Bateriile nereîncărcabile nu au voie să fie încărcate! Pentru încărcare este permis doar suportul de încărcare inclus. În caz de nerespectare a acestor indicații există pericol de incendiu şi implicit riscuri privind sănătatea şi/sau daune materiale. Nu folosiți NICIODATĂ un alt încărcător!
• Bateriile reîncărcabile au voie să fie încărcate doar sub supravegherea unui adult. Nu lăsați niciodată acumulatorii la încărcat fără să fie supravegheați. Atunci când încărcați acumulatorul ar trebui să fiți mereu prin apropiere pentru a supraveghea procesul de încărcare şi a putea, la nevoie, să interveniți dacă apar probleme.
• Dacă acumulatorul se umflă sau se deformează în timpul procesului de încărcare sau descărcare, întrerupeți imediat încărcarea sau descărcarea. Scoateți acumulatorul cu precauție şi cât mai repede posibil şi puneți-l într-o zonă deschisă, sigură şi departe de materiale inflamabile şi urmăriți-l timp de 15 minute. Dacă încărcați sau descărcați în continuare un acumulator care deja s-a umflat sau s-a deformat, există pericol de incendiu! Acumulatorul trebuie scos din uz chiar şi la cea mai mică umflare sau deformare.
• Acumulatorul inclus trebuie încărcat într-un loc ce prezintă siguranță şi departe de materiale inflamabile.
• Acumulatorii descărca i trebuie să fie scoşi din aparat.
• Depozitați acumulatorul la temperatura camerei (16° - 18°C), la loc uscat. Nu expuneți acumulatorul la acțiunea directă a razelor solare sau altor surse de căldură. A se evita în general temperaturi peste 50°C.
• După utilizare reîncărcați în mod obligatoriu acumulatorul pentru a se evita aşa numita descărcare totală a acumulatorului. Dacă nu se foloseşte, încărcați din când în când acumulatorul (la fiecare 2-3 luni). Nerespectarea indicației de mai sus privind tratarea acumulatorului poate să ducă la un defect.
• La schimbarea acumulatorului nu folosiți obiecte ascuțite sau tăioase. Nu deteriorați în niciun caz folia de protecție a acumulatorului.
• Pentru schimbarea acumulatorului defect se vor folosi doar tipurile de acumulatoare recomandate. Acumulatorii deteriorați sau inutilizabili intră la deşeurile speciale şi trebuie eliminați în mod corespunzător.
• Acumulatorii/bateriile nu se aruncă în foc şi nu se expun la temperaturi mari. Există pericol de incendiu şi de explozie.
• Electroliții din acumulatorii LiPo şi vaporii de electrolit sunt nocivi pentru sănătate. În orice caz, evitați contactul direct cu electroliții. După un contact al electrolitului cu pielea, ochii sau alte părți ale corpului trebuie spălat imediat cu multă apă proaspătă, iar apoi se consultă un medic.
• Acumulatorii nu sunt jucării şi de aceea nu au voie să ajungă pe mâna copiilor. Acumulatorii nu se păstrează la îndemâna copiilor.
• Contactorii / contactele acumulatorului nu au voie să fie scurtcircuitate!
• Jucăria se va folosi doar cu un transformator / adaptor pentru jucării!
• Transformatorul / adaptorul nu este o jucărie!

Indholdsfortegnelse

Sikkerhedshenvisninger 123
Konformitetserklæring 123
Emballageindhold 123
Tekniske henvisninger til opbygningen 123
Vigtig henvisning 124
Beskrivelse 124
Inden den første brug 124
Akku-pleje 124
Opbygningsvejledning 124
Autoværn og støtter 124
Elektrisk tilslutning 124
Køretøjets konstruktionsdele 124
Tilslutninger Control Unit 125
Tilslutning af receiver 125
Tilslutning af ladestation 125
Ladning af gashåndtag 125
Binding-proces 125
Betjeningselementer Control Unit 125
Indkodning / programmering
af bilerne på det tilsvarende gashåndtag 125
Forberedelse af starten 126
Funktion af sporet 126
Lysfunktion tændt / slukket 126
Indkodning / programmering Autonomous Car 126
Indkodning / programmering af Pace Car 126
Visning af Autonomous og Pace Car position 126
Indstilling af bilernes grundhastighed 126
Indstilling af bilernes bremseadfærd 127
Indstilling af tankindhold 127
Knapspærring til indstillinger 127
Udvidet Pit Lane funktion 127
Sound ON/OFF 127
Reset-funktion 128
Strømsparefunktion 128
Udskiftning af doppeltslæbeskoene og styretap 128
Indstilling af højdenKøretøjschassis 128
Udskiftning lysplatin 128
Vedligeholdelse og pleje 129
Fejlkorrektur / Køreteknik 129
Tekniske data 129
Advarselsinformationer 129

Velkommen

Hjertelig velkommen i Team Carrera!
Betjeningsvejledningen indeholder vigtige informationer vedrørende opbygnig og drift af din Carrera DIGITAL 124 racerbane. Læs den opmærksomt igennem og opbevar den derefter. Ved spørgsmål bedes du henvende dig til vores salgsafdeling eller besøg vores hjemmeside: **carrera-toys.com**
Gennemgå venligst indholdet for fuldstændighed og eventuelle transportskader. Emballagen indeholder vigtige informationer og bør ligeledes opbevares.
Vi ønsker dig god fornøjelse med din ny Carrera DIGITAL 124 bane.

Sikkerhedshenvisninger

• **ADVARSEL !** Ikke egnet for børn under 36 måneder. Kvælningsfare ved slugning af smådele. Pas på: På grund af funktionen er der risiko for klemning.

• **ADVARSEL !** Dette legetøj indeholder magneter eller magnetiske bestanddele. Magneter, der i menneskets krop tiltrækker hinanden, eller en mekanisk genstand, kan give svære eller dødelige kvæstelser. Konsulter straks læge, hvis magneter sluges eller indåndes.

• **ADVARSEL !** Børn under 8 år må ikke bruge batteriopladeren. Barnet skal have en en sådan instruktion, at det er i stand til , at bruge batteri-opladeren på en sikker måde, og det skal gøres barnet klart, at den ikke er legetøj og ikke til at lege med.

• Transformeren er ikke legetøj! Kortslut ikke transformerens tilslutninger! Henvisning til forældre: Gennemgå regelmæsigt transformeren for skader ved ledningen, ved stikket eller ved kabinettet. Legetøjet må kun drives med anbefalede transformere! Ved beskadigelse må transformeren ikke mere anvendes! Racerbanen må drives med kun én transformer! Ved længere pauser anbefales der at frakoble transformeren fra strømnettet. Transformerens og hastighedsregulatorernes kabinetter må ikke åbnes!

Henvisning til forældrene:
Transformere og strømforsyninger til legetøj er ikke egnet til anvendelse som legetøj. Anvendelsen af disse produkter skal ske under forældrenes opsyn.

• Banen, køretøjerne og opladeren skal efterses regelmæssigt for skader på ledninger, stik og kabinetter! Beskadigede dele skal skiftes ud!
• Racerbanen til bilerne er ikke egnet til udendørs drift eller drift i fugtige rum! Holdes væk fra væsker!
• For at undgå kortslutninger, må der ikke lægges metaldele på banen. Banen må ikke opbygges i umiddelbar nærhed af skrøbelige genstande, fordi fartøjer, der slynges fra banen, kan forårsage beskadigelser.
• Træk netstikket ud inden rengøring eller vedligeholdelse! Benyt et fugtigt tørklæde til rensning, ingen løsningsmidler eller kemikalier. Opbevar banen støvbeskyttet og tør, når banen er ikke i brug, bedst i originalemballagen.
• Kør ikke bilvæddeløb i ansigts- eller øjenhøjde, for der består fare for kvæstelser gennem rutsjende køretøjer!
• Usagkyndig brug af transformatoren kan forårsage et elektrisk stød.
• Legetøjet må kun tilsluttes til apparater med beskyttelsesklasse II. 
• Lejetøjet op opladeren må kun benyttes med en transformator til legetøj.
• Anvend ikke med regulerbare transformatorer!
• Hvis dette apparats nettilslutningsledning bliver beskadiget, skal den indsendes til kundeservicen hos firma Carrera, eller udskiftes af en lignende kvalificeret person så der ikke opstår farer.

Oplysning:
Køretøjet og kontrolenheden må kun tages i brug igen i fuldstændig samlet tilstand.

Samlingen må kun foretages af voksne. Dette apparat kan anvendes af børn fra 8 år og op samt af personer med nedsat fysiske, sensoriske eller mentale evner eller mangel på erfaring og viden, når de overvåges eller er blevet undervist i sikker brug af apparatet og forstår de farer, der kan opstå. Børn må ikke lege med apparatet. Rengøring og brugervedligeholdelse må ikke foretages af børn uden opsyn. Barnet skal instrueres i, at ikke-genopladelige batterier ikke må oplades pga. eksplosionsfaren, og at dette ikke skal forsøges.

Konformitetserklæring

Hermed erklærer Carrera Toys GmbH, at radioudstyrstypen "2,4 GHz WIRELESS+" er i overensstemmelse med direktiv 2014/53/EU. EU-overensstemmelseserklæringens fulde tekst kan findes på følgende internetadresse: carrera-toys.com – Safety and Quality

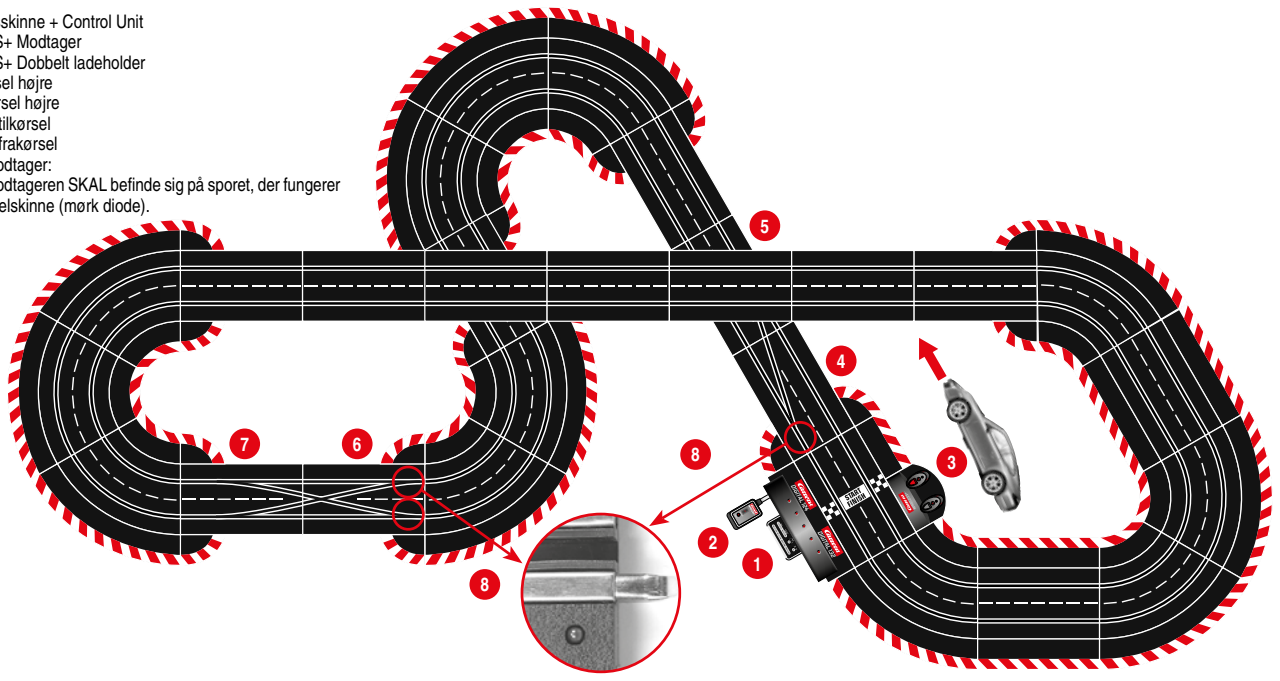
Emballageindhold

1 Porsche 911 RSR #91 "956 Design"
1 Porsche 911 RSR #92 "Pink Pig Design"
11 Lige skinner standard
1 Control Unit
1 Carrera DIGITAL 124 overhalingsskinne (2 skinnedele)
1 Carrera DIGITAL 124 spor, højre (2 skinnedele)
12 Kurver 1/60°
2 WIRELESS+ Hastighedsregulatorer
1 WIRELESS+ Modtager
1 WIRELESS+ Dobbelt ladeholder
2 LiPo-akku til hastighedsregulatorer
1 Transformer
ydre bander til kurver
indre bander til kurver
bandeafslutningsstykke
kørebanestøtter
autoværn
kørebanesikringer
reserveslæbesko
tilbehør
betjeningsvejledning

Banelængde: 9,3 m
Konstruktionsmål: 309 x 255 cm

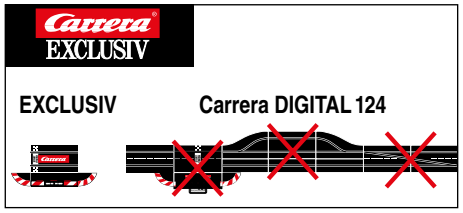
Tekniske henvisninger til opbygningen

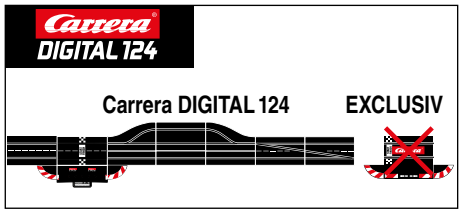
1. Tilslutningsskinne + Control Unit
2. WIRELESS+ Modtager
3. WIRELESS+ Dobbelt ladeholder
4. Spor tilkørsel højre
5. Spor frakørsel højre
6. Krydsspor tilkørsel
7. Krydsspor frakørsel
8. Infrarød-modtager:
Infrarød-modtageren SKAL befinde sig på sporet, der fungerer som tilkørselskinne (mørk diode).



DK

Vigtig henvisning





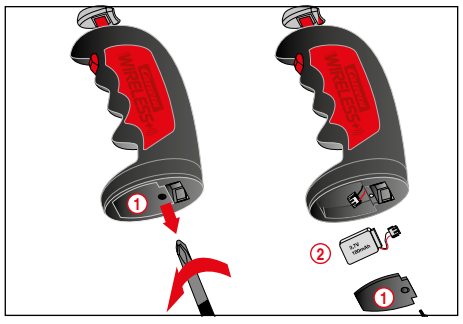
Tag venligst hensyn til, at det ved Exclusiv (analogt system) og Carrera DIGITAL 124/132 (digitalt system) drejer sig om to separate og fuldstændigt selvstændige systemer. Vi gør udtrykkeligt opmærksomme på, at systemerne skal adskilles under opbygningen af banen, dvs. at der på en strækning ikke må befinde sig nogen tilslutningsskinner fra Exclusiv samtidigt med tilslutningskinner inkl. Control Unit fra Carrera DIGITAL 124/132.
Heller ikke da, hvis en af begge tilslutningsskinner (Exclusiv tilslutningsskinne eller Carrera DIGITAL 124/132 tilslutningsskinne inkl. Control Unit) er tilsluttet til strømforsyningen. Desuden må de yderligere komponenter fra Carrera DIGITAL 124/132 (spor, elektronisk omgangstæller, Pit Stop) heller ikke indbygges i en Exclusiv bane, dvs. bruges analogt. Hvis der ikke tages hensyn til de ovenfor anførte henvisninger, kan det ikke udelukkes, at Carrera DIGITAL 124/132 komponenterne bliver ødelagt. I dette tilfælde kan der ikke gøres krav på garanti gældende.

Beskrivelse

WIRELESS+ er den nye kabelløse racerbanefornøjelse til Carrera DIGITAL124 og Carrera DIGITAL 132. Den trådløse 2,4 GHz teknologi med frekvens-hopping er forstyrrelsesfri og giver en rækkevidde på op til 15 m.
Takke være en ydedygtig lithium-polymer akku kan man opnå en funktionstid på op til 8 timer og en standby-tid på over 80 dage.
WIRELESS+ i forbindelse med DIGITAL 124 giver kabelløs frihed for op til 4 kørere på racerbanen.

Inden den første brug

Inden den første brug af gashåndtaget skal den medfølgende akku ② sættes i håndtaget. Skru batterirummet ① på undersiden af gashåndtaget op. Forbind akku'ens stik med gashåndtagets tilslutningsbøsning og sæt akku'en i. Skru derefter batterirummets dæksel på igen. Akku'en er foropladet fra fabrikken; bør dog lades helt op inden den første brug.

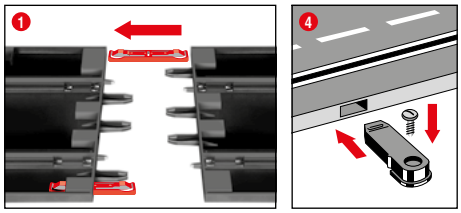


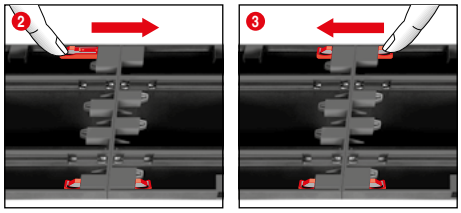
Akku-pleje

For at opnå en muligst lang holdbarhed og ydelse for akku'erne, bør følgende punkter vedrørende pleje og opbevaring overholdes.

• Oplad nye akku'er helt inden den første brug.
• Ved en helt opladt akku er funktionstiden ca. 8 timer.
Ved aftagende akku-ydelse reduceres gashåndtagets rækkevidde. Senest på dette tidspunkt bør akku'en lades helt op igen.
• Hvis gashåndtaget ikke benyttes i længere tid, tager du akku'en ud og opbevarer den ved stuetemperatur (16° - 18°C) på et tørt sted.
For at forhindre en dybdeafladning, bør den opbevarede akku lades hver 2-3 måneder.

Opbygningsvejledning



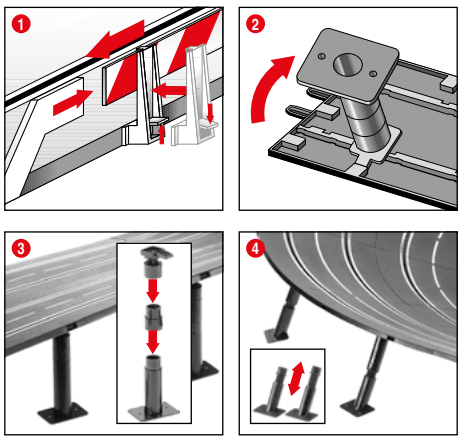


① + ② + ③ Før monteringen stik forbindelsesclipsene i skinnerne, som beskrevet i fig. ①.
Sæt skinnerne sammen på et jævnt underlag. Bevæg forbindelsesclipsene iht. fig. ② i retning af pilen til det hørbart "går i hak". Forbindelsesclipsen kan også stikkes i senere. Løsning af forbindelsesclipsene er mulig gennem simpelthen at trykke klemmen ned (se fig. ③).

④ **Fastgørelse:** Til fastgørelsen af banestykkerne på en plade anvendes fastgørelserne til banestykket (art. nr. 20085209) (ikke indeholdt i pakken).

Henvisning:
Væg til væg-tæppe er på grund af statisk opladning, fnugdannelse og letantændelighed ikke egnet som opbygnings-underlag.

Autoværn og støtter

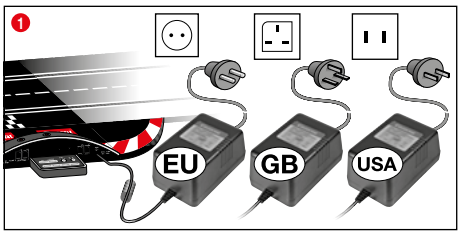


① **Autoværn:** Montering af autoværnholdere sker gennem drejning op på kørebanekanten.

② + ③ **Afstivning af høje strækninger:** Skub kuglehovederne med stiktappene ind i de dertil beregnede kantede fordybninger på banens underside. Gennem mellemstykker kan støtterne forhøjes, fastskruning af støttefødderne er muligt (skruene følger ikke med).

④ **Afstivning af stejlkurver:**
Til afstivning af stejlkurverne skal der anvendes skråstøtter i den passende længde. Brug disse støtter, der ikke kan indstilles i højden, til kurvetil- og frakørslen. Stik støtternes hoveder ind i de dertil beregnede runde fordybninger på banens underside.

Elektrisk tilslutning

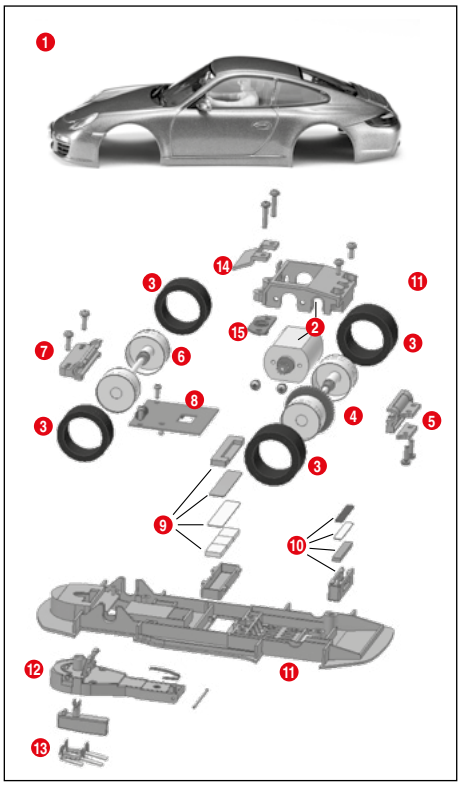


① Tilslut transformatorstikket til Control Unit.

OBS: For at undgå kortslutninger og elektriske stød, må legetøjet ikke forbindes med fremmede elektriske apparater, stikpropper, kabler eller øvrige genstande, der ikke hører til legetøjet. Carrera DIGITAL 124 bilracerbanen fungerer kun problemløst med en original Carrera DIGITAL 124 transformer.

PC interface (PC Unit) må kun anvendes i forbindelse med det originale Carrera PC Unit.

Køretøjets konstruktionsdele

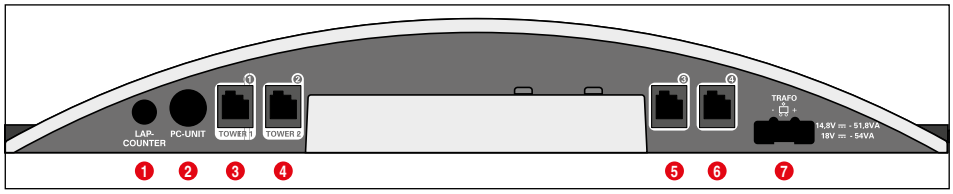


① Body (inkl. spoiler)
② Motorblokke
③ Dæk
④ Bagaksel
⑤ Bagakselholder
inkl. afstandsplade
⑥ Forakse
⑦ Forakselholder
⑧ Platin
⑨ Midterste magnetenhed
⑩ Bagerste magnetenhed
⑪ Chassis
⑫ Svingarm inkl. fjeder
⑬ Styretap med dobbeltslæbesko
⑭ Midtermagnetnedholder
⑮ Montageplade

Henvisning: Køretøjernes konstruktion er modelafhængig.

Mærkningen af de enkelte dele kan ikke anvendes som bestillingsnummer.

Tilslutninger Control Unit



Tilslutninger (fra venstre mod højre):
1. Tilslutning til rundetæller 20030342
2. Tilslutning til Carrera AppConnect 20030369, PC-Unit eller Lap Counter 20030355
3. Tilslutningsbøsning til 1 gashåndtag, gashåndtagsudvidelsesboks eller WIRELESS+-modtager
4. Tilslutningsbøsning 2 til WIRELESS-Tower 20010108
5. Tilslutningsbøsning 3 til gashåndtag
6. Tilslutningsbøsning 4 til gashåndtag
7. Tilslutning til DIGITAL 124 / DIGITAL 132 strømforsyningsdel

Generelle informationer om tilslutningsbøsninger 1-4:
Såfremt der bruges et Wireless Tower/ WIRELESS+ modtager skal dette tilsluttes til tilslutningsbøsning 1. Hvis det ønskes kan man tilslutte et WIRELESS Tower 20010108 med tilslutningsbøsning 2. Bruges der kun et WIRELESS+ modtager skal tilslutningsbøsning 2 ikke benyttes.

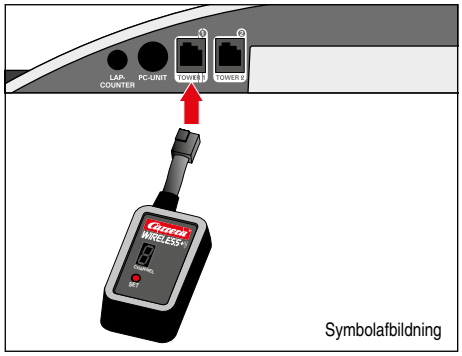
Der kan så yderligere bruges kabelbundne gashåndtag på tilslutningsbøsning 3 og 4. Vær opmærksom på, at disse så benytter adresse 5 og 6.

Ved brug af gashåndtagsudvidelsesboks 20030348 skal denne tilsluttes til tilslutningsbøsning 1. Tilordningen af biladresserne sker så som følger:
- Gashåndtagsudvidelsesboks = adresse 1, 3 og 4
- Tilslutningsbøsning 2 = adresse 2
- Tilslutningsbøsning 3 = adresse 5
- Tilslutningsbøsning 4 = adresse 6

Information:
En kombination af WIRELESS og gashåndtagsudvidelsesboks er ikke mulig!
Vær opmærksom på, at antallet af køretøjer er begrænset til maksimalt 4 ved DIGITAL 124!

Tilslutning af receiver

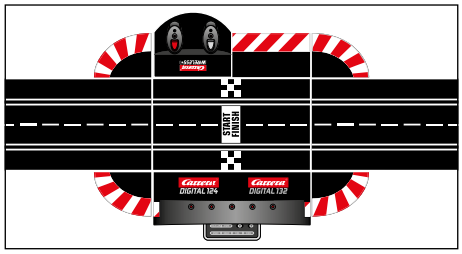
Tilslut receiveren iht. symbolafbildningen på en af de to bøsninger på Control Unit, som er mærket med Tower 1 og Tower 2. Til brug af 4 WIRELESS+ gashåndtag behøves der kun en 2.4 GHz receiver.

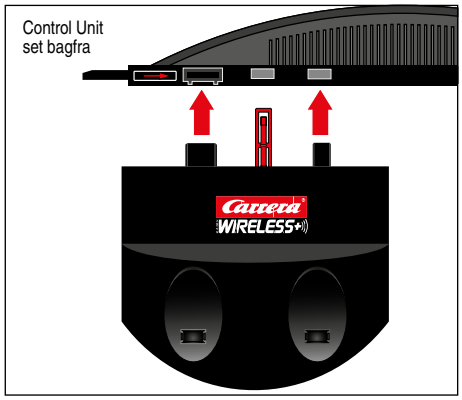


Symbolafbildning

Tilslutning af ladestation

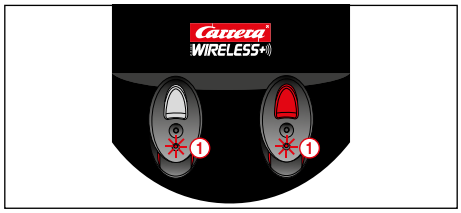
Ladestationen tilsluttes på bagsiden af Control Unit. For at placere ladestationen et andet sted på banen, skal man bruge en Adapter Unit 20030360.



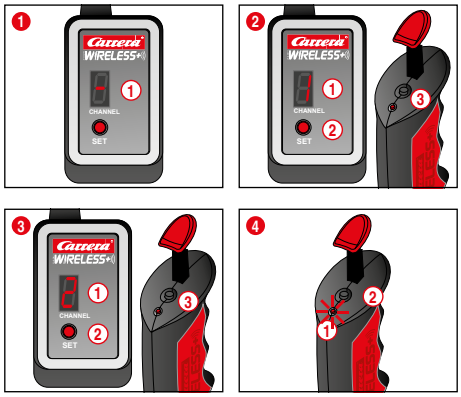


Ladning af gashåndtag

Inden den første brug bør WIRELESS+ gashåndtagene lades helt op.
Hertil stiller du gashåndtagene i ladeholderen og tænder banen.
Under opladningen blinker LED'erne (1) i gashåndtagene. Når opladningen er færdig lyser LED'erne (1) permanent. Grundet brugen af en lithium-polymer akku er en efterladning af gashåndtaget til enhver tid mulig.



Binding-proces



For at gashåndtagene kan bruges til styring af køretøjerne, skal de først „synkroniseres" med receiveren. Dertil tænder du banen.

1. Receiveren signaliserer at den er driftsklar med den løbende segmentindikation (1).

2. Tryk en gang på SET-knappen (2) til der vises tallet 1 i segmentindikationen (1). Det viste tal er køretøjets senere adresse. Ved gentaget tryk på knappen kan man gå videre til næste adresse.

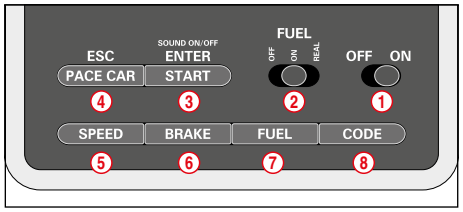
Tryk nu på Binding-knappen (3) på oversiden af gashåndtaget. Gashåndtaget signaliserer den vellykkede binding-proces med den blinkende LED, mens receiveren viser dette med den løbende segmentindikation. Dermed er binding-processen afsluttet og gashåndtaget kan bruges.

3. Til synkronisering af det andet gashåndtag bruger du samme fremgangsmåde. Tryk to gange på SET-knappen (2) på receiveren til der vises tallet 2 (1). Tryk derefter på Binding-knappen (3) på det andet gashåndtag.

4. For at få vist den indstillede adresse til gashåndtaget, trykker du en gang på Binding-knappen (2) på oversiden af gashåndtaget. LED'en (1) blinker tilsvarende den indstillede adresse.

Bruges gashåndtaget ikke, går det automatisk på strømsparemodus efter ca. 20 sek.
Gashåndtaget kan aktiveres igen ved at trykke på gas- hhv. omskifterknappen.

Betjeningselementer Control Unit



1. Tænd/sluk kontakt
2. Kontakt til tankfunktion
3. Start-tast til start af løbet / betjeningstast til programmering
4. Tast til Pace Car / afbryd programmering
5. Tast til indstilling af grundhastighed
6. Tast til indstilling af bremseadfærd
7. Tast til indstilling af tankindhold
8. Programmeringstast til biler

Generelle informationer om betjening
Enkelte taster har flere funktioner. Enkelte funktioner indstilles via tastekombinationer. Alle programmeringsprocesser kan afbrydes via tast 4 „ESC/PACE CAR". Yderligere detaljer længere fremme i teksten.

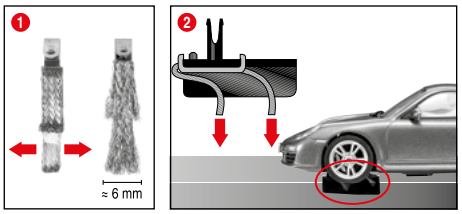
Indkodning / programmering af bilerne på det tilsvarende gashåndtag



Stil bilen, der skal indkodes på banen og tænd for Control Unit. Tryk en gang på tast „Code" (8), Fig. 1; den første LED lyser, Fig. 2. Tryk så en gang på omskiftertasten på det tilsvarende gashåndtag, Fig. 3. På biler med belysning begynder lygterne at blinke og på Control Unit lyser LED 2-4 efter hinanden. Efter indkodningen lyser den midterste LED permanent (Fig. 4) og bilen blev tilordnet gashåndtaget.
Information: Ved denne indkodningsmåde er det **kun den bil, som skal indkodes,** der må befinde sig på banen.

DK

Forberedelse af starten

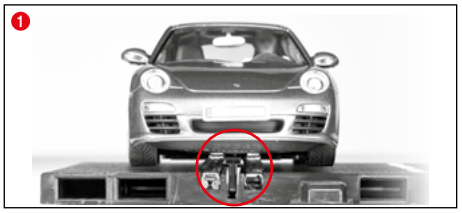


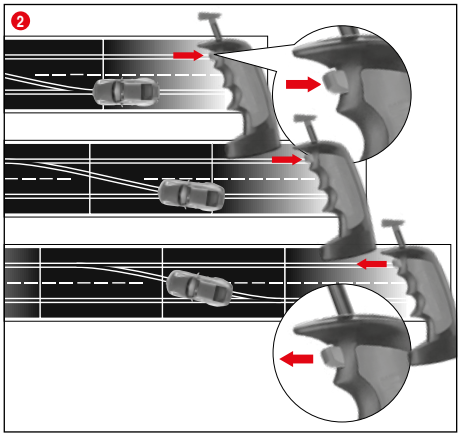
Dette Carrera DIGITAL 124 køretøj er indstillet optimalt til Carrera skinnesystemet 1:24.

1 + 2 Optimal slæbeskostilling:
For god og kontinuerlig kørsel skal enden af slæbeskoen spredes let 1 og tilsvarende fig. 2 bøjes mod skinnen. Kun enden af slæbeskoen bør have kontakt til skinnen og kan ved slitage i givet fald forkortes lidt. Skinnerne og slæbeskoene skal fra tid til anden renses for støv og slid.

Under legen kan der eventuelt løsnes eller brække smådele fra farøjerne af, som spoiler eller spejle, der på grund af ønsket om originaludseende skal kopieres på denne måde. For at undgå dette, har du mulighed for at fjerne disse før legen begynder.

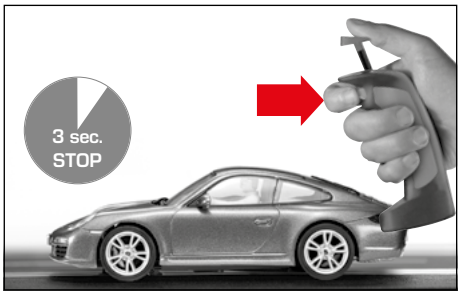
Funktion af sporet





1 Pas på, at køretøjets styretap befinder sig i sporrillen og at dopelstlæbeskoene har kontakt til strømføringsskinnen. Stil køretøjerne på tilslutningsskinnen.
2 **Ved sporskiftet skal knappen på håndspeederen holdes nede så længe, indtil køretøjet er kørt over sporet.**

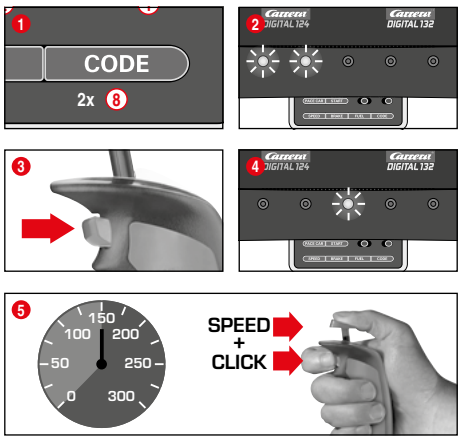
Lysfunktion tændt / slukket



Køretøjer, der er programmeret til håndspeederen skal være mindst 3 sekunder i stilstand på banen, inden lyset kan tændes eller slukkes ved at trykke på sporkontakten.

Information:
Gælder kun for modeller med køretøjsbelysning

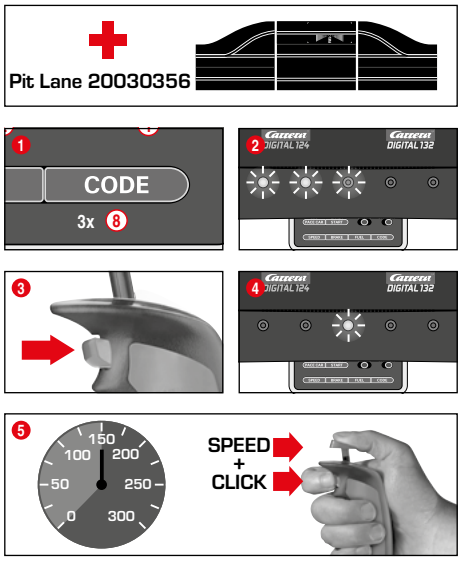
Indkodning / programmering Autonomous Car



Stil bilen, der skal indkodes på banen med tændt Control Unit og tryk 2 gange på tast „Code“ (8), Fig. 1. De første to LED'er på Control Unit lyser, Fig. 2. Tryk nu på gashåndtagets omskiftertaste, Fig. 3; LED 3-5 lyser nu efter hinanden. Vent indtil den midterste LED lyser igen, Fig. 4. Tryk på gashåndtaget og bring bilen op på den ønskede hastighed. Når hastigheden er nået trykker du igen på omskiftertasten, Fig. 5.
Dermed er indkodningen af Autonomous Car færdig.

Information: Ved denne indkodningsmåde er det kun den bil, som skal indkodes, der må befinde sig på banen. Programmeringen af din Autonomous Car bibeholdes til bilen får en ny indkodning. Autonomous Car vises altid med adresse 7 i forbindelse med Position Tower.

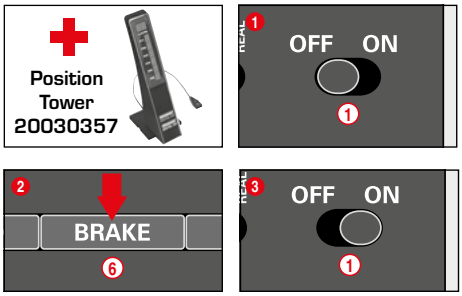
Indkodning / programmering af Pace Car



(kun i forbindelse med Pit Stop Lane #20030356)
Stil bilen, der skal indkodes på banen med tændt Control Unit og tryk 3 gange på tast „Code“ (8), Fig. 1. De første tre LED'er på Control Unit lyser, Fig. 2. Tryk nu på gashåndtagets omskiftertaste, Fig. 3; LED 2-5 lyser nu efter hinanden. Vent indtil den midterste LED lyser igen, Fig. 4. Tryk på gashåndtaget og bring bilen op på den ønskede hastighed. Når hastigheden er nået trykker du igen på omskiftertasten, Fig. 5. Dermed er indkodningen af din Pace Car færdig og bilen kører ind på Pit Stop Lane.
Information: Ved denne indkodningsmåde er det **kun den bil, som skal indkodes** der må befinde sig på banen. Programmeringen af din Pace Car opretholdes til bilen får en ny indkodning. Din Pace Car vises altid med adresse 8 i forbindelse med Position Tower.

Udvidet Pace Car funktion
Efter indkodningen af din Pace Car kører den automatisk i Pit Lane i løbet de første par runder. For at starte din Pace Car trykker du på en gang på tast „Pace Car“ (4). LED 2 og 3 på Control Unit lyser og din Pace Car forlader Pit Lane. Din Pace Car kører nu indtil der igen trykkes på „Pace Car“ tasten. Derved slukker LED 2 og bilen kører automatisk i Pit Lane i løbet af den aktuelle runde.

Visning af Autonomous og Pace Car position

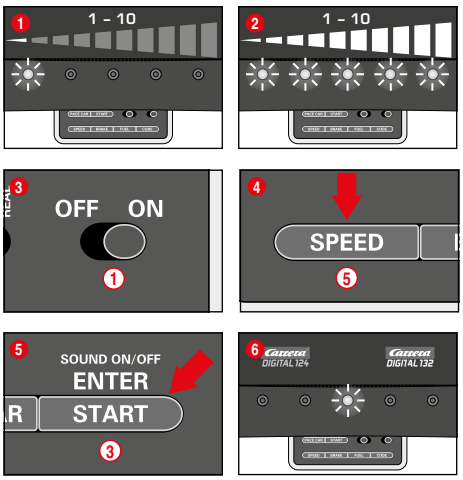


(kun i forbindelse med Position Tower #20030357)
Automomous Car (adresse 7) og Pace Car (adresse 8) positionen kan vises på Position Tower. Denne funktion kan aktiveres på Control Unit. Hold „BRAKE“ tasten (6) trykket ved slukket Control Unit, Fig. 2, tænd for banen og slip „BRAKE“ tasten igen. Funktionen kan omstilles med et nyt tryk på tasten:

1 LED lyser = ingen visning
2 LED'er lyser = visning på Position Tower

Indstil den ønskede funktion og bekræft valget med „START/ENTER“ tasten.

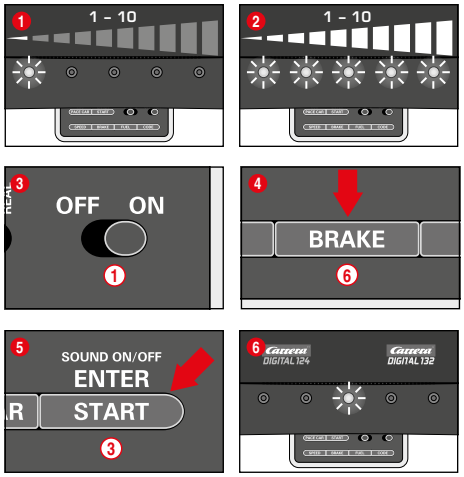
Indstilling af bilernes grundhastighed



Indstillingen af grundhastighed kan foretages individuelt for en og/eller flere biler. Derved skal bilerne, der skal indstilles befinde sig på banen. Indstillingen kan ske i 10 trin, hvorved de 5 LED'er viser de forskellige trin ved at blinke eller ved at lyse permanent.
1 1 LED lyser = lav hastighed
2 5 LED'er lyser = høj hastighed

Stil bilen, der skal indstilles på banen med tændt Control Unit og tryk en gang på tast „SPEED“ (5). Nu lyser et vist antal LED'er. Disse viser det sidst indstillede hastighedstrin. Tryk så mange gange på tast „SPEED“ (5) til den ønskede grundhastighed er valgt. Bekræft valget med tast „ENTER/START“ (3). Et kort lysløb og den midterste LED bekræfter, at indstillingen er færdig, Fig. 6.

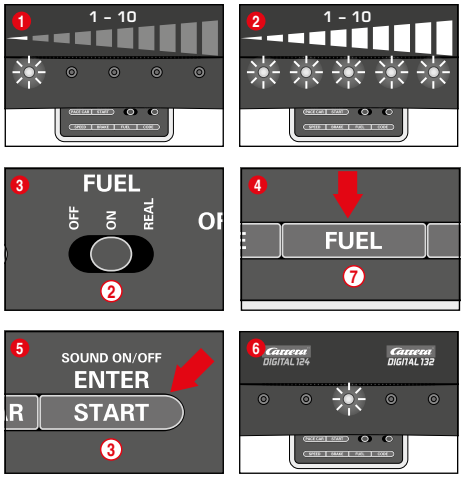
Indstilling af bilernes bremseadfærd



(kun ved håndstyrede biler)
Indstillingen af bremseadfærden kan foretages individuelt for en og/eller flere biler. Derved skal bilerne, der skal indstilles befinde sig på banen. Indstillingen kan ske i 10 trin, hvorved de 5 LED'er viser de forskellige trin ved at blinke eller ved at lyse permanent.
1 1 LED lyser = svag bremsevirkning
2 5 LED'er lyser = høj bremsevirkning

Stil bilen, der skal indstilles på banen med tændt Control Unit og tryk en gang på tast „BRAKE" (6) . Nu lyser et vist antal LED'er. Disse viser det sidst indstillede bremsetrin. Tryk så mange gange på tast „BRAKE" (6) til den ønskede bremseadfærd er valgt. Bekræft valget med tast „ENTER/START" (3).
Et kort lysløb og den midterste LED bekræfter, at indstillingen er færdig, Fig. 6.

Indstilling af tankindhold



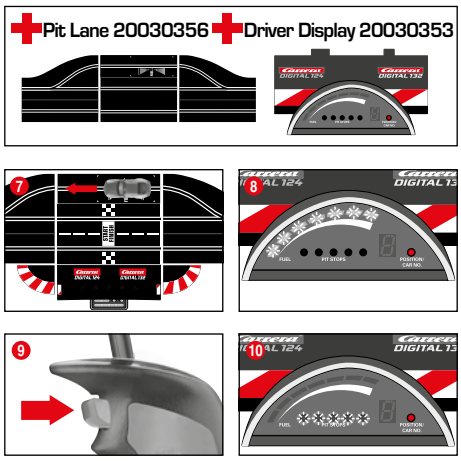
(kun ved håndstyrede biler)
Indstillingen af tankindholdet i forbindelse med Pit Lane (20030356) sker for alle biler samtidigt. Indstillingen kan ske i 10 trin, hvorved de 5 LED'er viser de forskellige trin ved at blinke eller ved at lyse permanent.
1 1 LED lyser = lavt tankindhold
2 5 LED'er lyser = højt tankindhold

Stil bilen, der skal indstilles på banen med tændt Control Unit og aktivér tankfunktionen på skydekontakten (2) Fig. 3. Tryk en gang på tast „FUEL" (7). Nu lyser et vist antal LED'er. Disse viser det sidst indstillede tankindhold. Tryk så mange gange på tast „FUEL" (7) til det ønskede tankindhold er valgt. Bekræft valget med tast „ENTER/START" (3). Et kort lysløb og den midterste LED bekræfter, at indstillingen er færdig, Fig 6.

Udvidet tankfunktion
Via skydekontakten (2) kan der vælges 3 modi, Fig. 3:
- OFF = bilerne forbruger ingen „benzin"
- ON = bilerne forbruger „benzin"
- REAL = maksimal hastighed afhængig af tankindhold / bilerne forbruger „benzin" (kun i forbindelse med Pit Lane 20030356 eller Pit Stop Lane 20030346 og Pit Stop Adapter Unit 20030361)

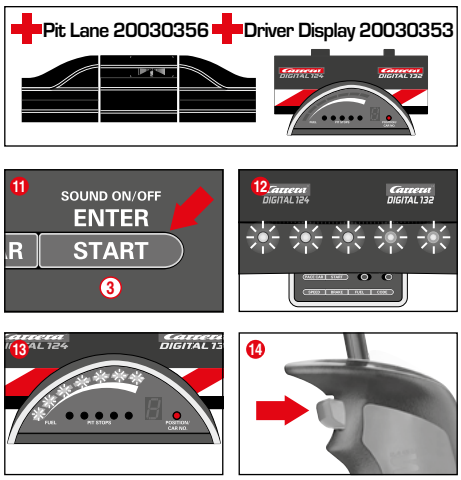
I „REAL-Mode" er bilen med fuld tank „tungere", kører langsommere og har en lavere bremsevirkning; bil med tom tank er „lettere", kører hurtigere og har en højere bremsevirkning. En visning af det aktuelle tankindhold og „benzinforbrug" kun i forbindelse med Driver Display 20030353 og Pit Stop 20030356.

Tankning af bilerne med Pit Lane 20030356 og Driver Display 20030353



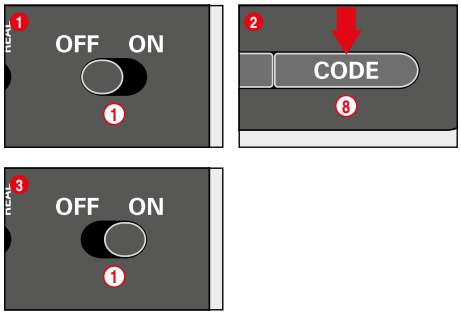
Bilens aktuelle tankindhold kan aflæses via bjælkevisningen med 5 grønne og 2 røde LED'er på Driver Display. For at tanke skal man køre over tanksensoren Fig. 7 i Pit Lane. Bjælkevisningen begynder at blinke, Fig. 8, og bilen kan tankes ved at holde omskiftertasten fast Fig. 9. Antallet af tankninger vises med de gule LED'er, som enten blinker eller lyser, Fig. 10 (se også Driver Display).
Information: Biler med tom tank regnes ikke med ved rundetællingen med Position Tower 20030357.

Indstilling af tankindhold ved start



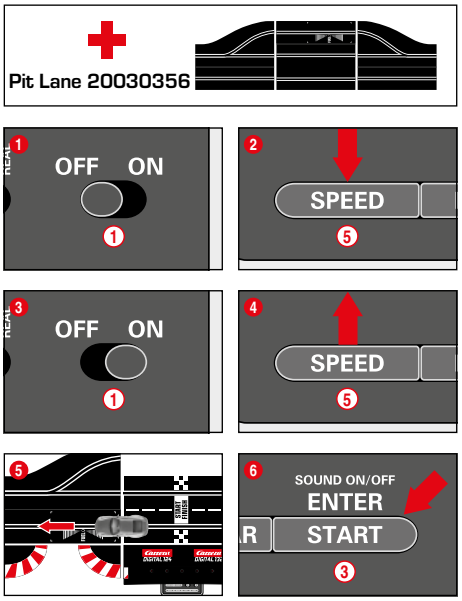
(kun i forbindelse med Pit Lane 20030356 og Driver Display 20030353)
Uafhængig af tankindholdets grundindstilling kan man individuelt indstille tankindholdet ved løbets start for runderne til det første tankstop for en og/eller flere biler. Tryk en gang på „START/ENTER" tasten (3); de 5 LED'er på Control Unit lyser permanent, Fig. 12, og bjælkevisningen på din(e) Driver Displays blinker, Fig. 13. Ved klik på omskiftertasten på det tilsvarende gashåndtag kan tankniveauet ændres, Fig. 14.

Knapspærring til indstillinger



For at spærre knapperne til indstilling af speed, brake og fuel gør du som følger:
Hold Code-knappen (8) trykket ved slukket controller, tænd så controlleren og slip Code-knappen. For at ophæve spærringen gentager du proceduren.

Udvidet Pit Lane funktion

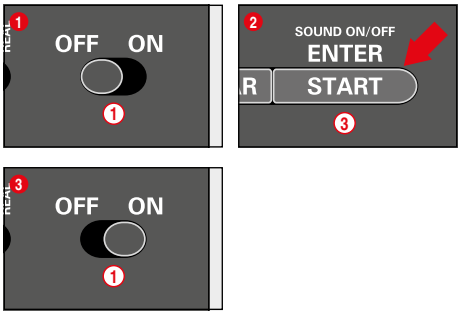


(kun i forbindelse med Pit Lane 20030356)
I Pit Lane 20030356 henholdsvis Pit Stop Lane 20030346 kan man aktivere og deaktivere rundetællefunktionen med Pit Stop Adapter Unit 20030361. Hold hertil „SPEED" tasten (5) trykket ved slukket Control Unit, tænd så Control Unit og slip „SPEED" tasten (5). Trykkes tasten igen lyser alt efter indstilling 1 eller 2 LED'er.

- LED 1 = rundetællefunktion inaktiv
- LED 1 + 2 = rundetællefunktion aktiv

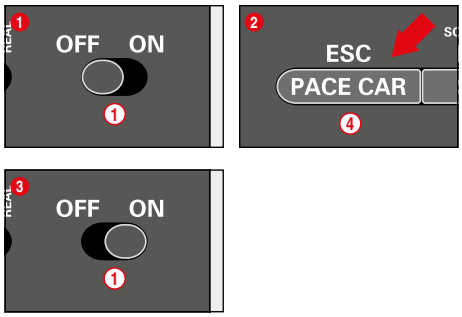
Vælg den ønskede indstilling og skub eller kør en bil hen over Pit Lane sensoren Fig. 5. Indstillingerne gemmes ved overkørsel. For at forlade indstillingsmodusen igen trykker du på „START/ENTER" tasten (3).

Sound ON/OFF



Bekræftelseslyden ved overkørsel af sensorerne og tastebetjeningen kan deaktiveres. Hold dertil „START/ENTER" tasten (3) trykket ved slukket Control Unit, tænd for banen og slip „START/ENTER" tasten (3) igen. Kvitteringslyden når du tænder Control Unit kan dog ikke deaktiveres.

Reset-funktion



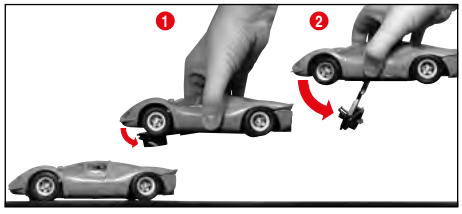
Til genetablering af fabriksindstillingerne har Control Unit en reset-funktion.
Hold dertil „ESC/PACE CAR" tasten (4) trykket ved slukket Control Unit, tænd for banen og slip tasten igen. Alle hidtidige indstillinger af hastighed, bremseadfærd, tankindhold, lyd og rundetælling sættes tilbage på fabriksindstilling. Bilernes indstillinger berøres ikke af dette, såfremt de ikke befinder sig på banen.

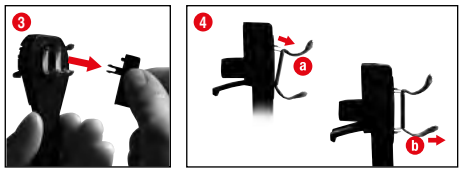
Fabriksindstillinger:
- hastighed = 10
- bremseadfærd = 10
- tankindhold = 7
- lyd = On
- visning af Autonomous og Pace Car position = OFF

Strømsparefunktion

Hvis Control Unit ikke bruges i 20 minutter går den i strømsparemodus og deaktiverer alle visninger, såsom Position Tower, Driver Displays og Startlight. Til reaktivering skal du slå controlleren fra i ca. 2-3 sekunder og så tænde den igen.
Alle indstillinger bibeholdes.

Udskiftning dobbeltslæbesko og styretap





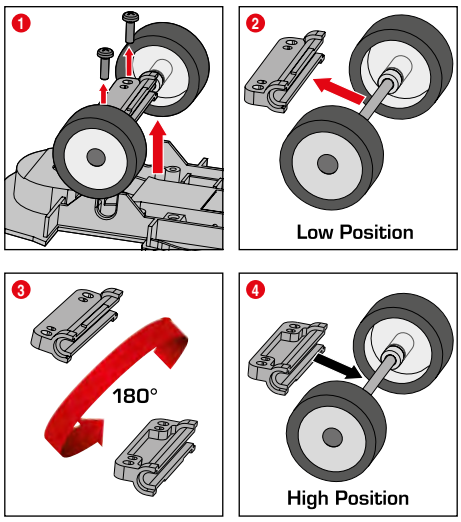
Når køretøjet løftes, springer svingarmen let op (fig. 1).

Under udskiftning af styretap hhv. dobbeltslæbesko kan svingarmen i.h.t. fig. 2 yderligere klappes ud.

3 For at udskifte styretappen og dobbeltslæbeskoen, skal styretappen først tages ud.

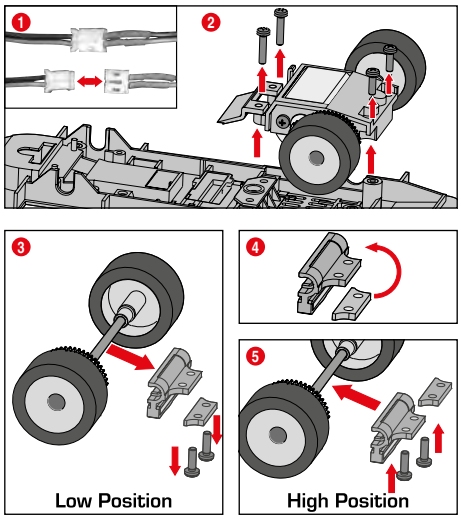
4 Derefter kan begge dobbeltslæbesko fjernes og udskiftes. Derved skal der passes på, at først den øverste slæbesko 4 a kun trækkes delvist ud, og derpå kan dobbelslæbeskoen trækkes helt ud sammen med slæbeskoen 4 b. Ved isætningen er fremgangsmåden ligesådan.

Indstilling af højden Køretøjschassis

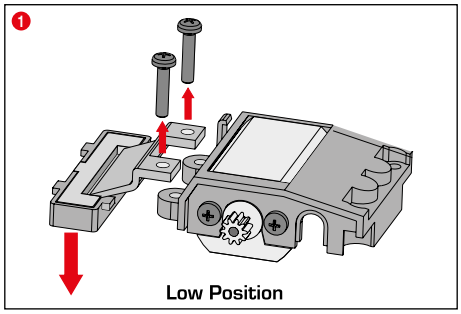


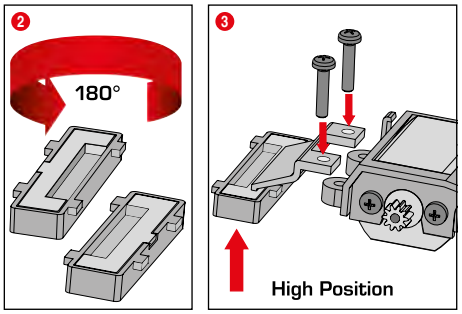
Inden du kan begynde på justeringen af chassiset og magnetenheden, skal karosseriet tages af køretøjet. Hertil løsner du skruerne på undersiden af køretøjet og tager karosseriet af.

Højdejustering af forakslen
1 Løsn de to skruer på forakselholderen og tag den komplette foraksel inklusiv holder ud af chassiset. 2 Træk holderen af akslen, drej den 180 grader 3 og sæt akslen tilbage i holderen 4. Nu kan forakslen og holderen igen monteres i chassiset.



Højdejustering af bagakslen
For at lette arbejdet, adskiller du forsigtigt stikforbindelsen mellem motor og printplade 1. Fjern de to forreste skruer på motorblokenheden og tag magnetnedholderen ud af chassiset. Løsn nu de to bagerste skruer og tag den komplette motorblok ud 2.
Vend motorblokken om og fjern de to skruer på bagakselholderen 3. Fjern den lille afstandsplade og den komplette bagaksel inklusiv holder. For at justere højden lægger du først den lille afstandsplade i motorblokken 4 og skruer så den komplette bagaksel fast igen 5.

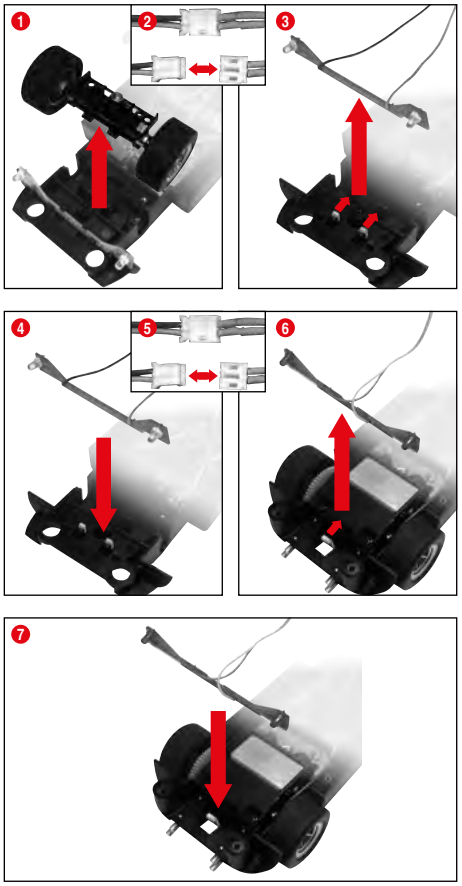




Justering af den midterste magnetenhed
Som option kan man også justere den midterste magnetenhed. Hertil tager du den komplette magnetenhed ud af chassiset 1, drejer den 180 grader 2 horisontalt og sætter den ind i chassiset igen. Derefter monterer du magnetnedholderen 3 og samler alle stikforbindelserne igen.

Henvisning: Indstilling af højden Køretøjschassis – modelafhængig

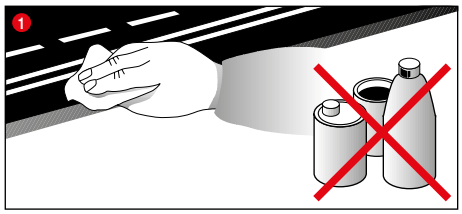
Udskiftning lysplatin



OBS! Alt efter model kan lysplatiner være fastskruet.

Forlygte: Til udskiftning af lysplatiner skal køretøjsoverdelen løsnes fra chassiset. Forakselen skrues ud i henhold til fig. 1 og kablerne løsnes mellem forlygte og køretøjsplatinet (fig. 2). Bøj snapkrogen (fig. 3) let tilbage og træk lysplatinet ud og opad. Læg lysplatinet i (fig. 4), indtil snapkrogen „gå i hak". Skru forakslen ind igen og stik kablerne sammen svarende til deres farve
Baglygte: Løsn kablet mellem baglygte og køretøjsplatin, sml. fig. 5. Bøj snapkrogen (fig. 6) let nedad og træk lysplatinet ud og opad. Læg lysplatinet i, indtil snapkrogen „gå i hak" (fig. 7), og stik kablerne sammen svarende til deres farve.

Vedligeholdelse og pleje





For at garantere en upåklagelig funktion af racerbanen, bør alle dele af racerbanen renses regelmæssigt. Før rensningen trækkes ledningen med hanstikket ud.

1 Racerbanen: Hold vejbelægningen og sporrillerne ren med en tør klud. Der må ikke benyttes løsningsmidler eller kemikalier til rensning. Opbevar banen støvbeskyttet og tør, når banen er ikke i brug, bedst i originalemballagen.

2 Eftersyn af køretøjet: Lejerne på aksler og hjul, motordrev, geartandhjul og lejer renses og smøres med harpiks- og syrefri olie. Brug som hjælpemiddel f.eks. en tandstikker. Kontroller regelmæssigt hjulenes og dækkenes tilstand.

Fejlkorrektur Køreteknik

Fejlkorrektur:
Ved teknisk uheld/fejl kontroller det følgende:
• Er strømtilslutningerne korrekte?
• Transformeren og håndspeeder tilsluttet korrekt?
• Er banens forbindelser fejlfri?
• Er racerbanen og sporrillerne rene og fri for fremmedlegemer?
• Er slæbeskoene i orden og har kontakt til strømføringsskinnen?
• Er køretøjerne indkoderet korrekt til den tilsvarende håndspeeder?
• Ved elektrisk kortslutning bliver banens strømtilføring automatisk afbrudt for ca. 5 sekunder og meldt gennem akustiske og optiske signaler.
• Står fartøjerne på banen i køreretningen? Ved ikke-funktion skift da køreretnings-afbryder på fartøjets underside om.
• Er Adapter Unit korrekt monteret i køreretning?
• Er gashåndtagets akku rigtigt tilsluttet?
• Er akku'en ladet op?
• Blinker gashåndtagets LED under ladningen?
• Er gashåndtaget synkroniseret med receiveren?
• Har gashåndtaget fået en dobbelt adresse?

OBS:
Under legen kan der eventuelt løsnes eller brække smådele fra fartøjerne af, som spoiler eller spejle, der på grund af ønsket om originaludseende skal kopieres på denne måde. For at undgå dette, har du mulighed for at fjerne disse før legen begynder.

Køreteknik:
• På de lige skinner må der køres hurtigt, foran kurven skal der bremses, ved udgangen kan tempoet igen forøges.
• Fartøjerne må med løbende motor ikke holdes fast eller blokeres, derved kan der forekomme overophedning og motorskader.

OBS: Ved brug af skinnesystemer, der ikke er produceret af Carrera, skal den eksisterende styretap erstattes med specialstyretappen (#85309). Let kørestøj ved brug af Carrera-overkørsel (#20587) eller stejlkurve 1/30° (#20574) skyldes den originale målestok og er uden betydning for en upåklagelig kørsel.

Tekniske data

Udgangsspænding · legetøjstransformer

18 V ⎓ 54 W

Lithium-polymer akku: 3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

Maksimal opladningstid: 2 timer

Frekvens: 2,4 GHz
Frekvensbånd: 2400-2483,5 MHz
Sendeleistung: maximal 10 mW

Producentens navn eller varemærke, handelsregisternummer og adresse	Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Modellens identifikationskode	STAD-HKYF-002B STAD-HKYF-003B STAD-HKYF-004B
Indgangsspænding	100-240 V~
Inputvekselstrømsfrekvens	50/60 Hz
Udgangsspænding	DC 18 V
Udgangsstrømsstyrke	3.0 A
Udgangseffekt	54.0 W
Gennemsnitlig effektivitet i aktiv tilstand	88.8 %
Effektivitet ved lav belastning (10 %)	83.06 %
Effektforbrug i nullast-tilstand	0.15 W

Strømmodi
1.) Køremodus = køretøjet styres via håndgasregulatoren
2.) Hvilemodus = håndgasregulator bruges ikke, ingen kørsel
3.) Stand-by = efter ca. 20 minutter hvilemodus går tilslutningsskinnen på stand-by modus. Den midterste LED blinker med lange mellemrum.
STRØMFORBRUG < 0,21 W
Til reaktivering skal du slå controlleren fra i ca. 2-3 sekunder og så tænde den igen. Banen befinder sig i hviledrift.
4.) Ud-tilstand = netenhed adskilt fra strømnettet

0-3

Dette produkt er forsynet med symbolet for selektiv bortskaffelse af elektrisk udstyr (WEEE). Det betyder, at dette produkt fra EU-direktivet 2012/19/EU skal bortskaffes tilsvarende for at minimere risikoen for miljøskader.
Yderligere informationer kan du få hos dine lokale eller regionale myndigheder.Elektroniske produkter, der er udelukket fra denne selektive bortskaffelsesproces, udgør en fare for miljøet og helbreddet pga. forekomsten af farlige substanser.

Advarselsinformationer

Retningslinjer og advarselsinformationer om brug af LiPo akku'er:
LiPo-akku'er er væsentligt mere følsomme end almindelige alkali,- eller NiMh-akku'er. Derfor skal alle forskrifter og advarselsinformationer følges nøje. Ved forkert håndtering af LiPo akku'er er der brandfare. Med håndteringen, ladningen eller brugen af den medfølgende LiPo-akku overtager du alle risici, som er forbundet med lithium akku'er.

• Ikke-genopladelige batterier må ikke oplades! Du må kun bruge den medfølgende ladeholder til opladning. Ved ignorering af disse anvisninger er der brandfare og således fare for helbred og/eller materielle skader. Brug ALDRIG en anden oplader!
• Opladelige batterier må kun oplades under opsyn af voksne.
Lad aldrig akku'en være uden opsyn under opladningen. Når du oplader akku'en, bør du altid være i nærheden, så du kan overvåge opladningen og om nødvendigt reagere på potentielle problemer.
• Fjern akku'en så hurtigt og forsigtigt som muligt og læg den på et sikkert, åbent sted væk fra brandbare materialer og hold øje med den i mindst 15 minutter. Hvis du oplader en akku igen, der allerede er svulmet op eller er blevet deformeret, er der brandfare! Selv ved en mindre deformering eller bobledannelse må akku'en ikke bruges mere.
• Du skal lade den medfølgende akku på et sikkert sted væk fra antændelige materialer.
• Brugte batterier skal fjernes fra legetøjet.
• Opbevar akku'en ved stuetemperatur (16° - 18° C) på et tørt sted. Udsæt ikke akku'en for direkte sollys eller andre varmekilder. Man skal generelt undgå temperaturer over 50° C.
• Lad under alle omstændigheder akku'en op igen efter brug for at undgå en så kaldt dybdeafladning. Lad akku'en op fra tid til anden, hvis den ikke bruges (ca. hver 2-3 måned). Ignorering af de ovennævnte håndteringsanvisninger til akku'en kan medføre defekter.
• Brug ingen spidse genstande når du skifter akku'en ud. Pas under alle omstændigheder på ikke at beskadige akku'ens beskyttelsesfolie.
• Ved udskiftning af defekte akku'er må der kun bruges de anbefalede akku-typer. Beskadigede eller ubrugelige akku'er er specialaffald og skal bortskaffes tilsvarende.
• Smid ikke akku'er/batterier på ilden og udsæt dem ikke for høje temperaturer. Der er brand- og eksplosionsfare.
• De i LiPo-akku'er værende elektrolytter og elektrolytdampe er sundhedsskadelige. Undgå under alle omstændigheder direkte kontakt med elektrolytter. Ved kontakt med hud, øjne eller andre legemsdele skal der foretages en øjeblikkelig ud- eller afskylning med rigeligt rent vand, derefter skal der opsøges læge.
• Akku'er er ikke legetøj og skal opbevares utilgængeligt for børn.
Opbevar akku'er utilgængeligt for børn.
• Tilslutningsklemmer / akku-tilslutninger må ikke kortsluttes!
• Legetøjet må ikke bruges med en transformator/strømforsyningsdel!
• Transformatoren / strømforsyningsdelen er ikke legetøj!

RC

目录

安全提示 130
一致性声明 130
包装内容 130
组装技术说明 130
重要提示 131
产品详情 131
第一次使用前 131
电池保养 131
安装说明 131
车道护板和支撑件 131
电气连接 131
赛车组件 131
端口 132
接入接收器 132
接入充电器 132
给遥控器充电 132
绑定过程 132
操作部件 132
通过相应的遥控器对车辆的编码/编程 132
启动准备 133
转辙功能 133
车灯 开/关 133
自动车编码/编程 133
定速车编码/编程 133
自动车和定速车的位置显示 133
车辆基本速度设置 133
车辆制动性能设置 134
油箱容量设置 134
功能按键锁定 134
更多的维修站功能 134
声音开/关 134
复位功能 135
省电功能 135
双滑触和主龙骨的更换 135
赛车底盘高度调节 135
更换车辆照明电路板 135
维护和护理 136
排除故障和行驶技术 136
技术数据 136
警告 136

欢迎

欢迎加入Carrera团队
使用说明中包含如何安装和操作您的
Carrera DIGITAL 124 赛车道的重要信息。请仔细阅读本说明并将之好好保存。
如有问题，请您同我们的销售部门联系，或访问我们的网页 carrera-toys.com
请检查包装内容是否完整,是否存在运输破损。外包装上有重要信息,因此也应好好保存。
愿您新购的 Carrera DIGITAL 124 赛车道给您增添无穷乐趣。

安全提示

• 警告！不适用于小于36个月的儿童。 内含小块部件，不慎吞咽可导致窒息危险。请注意：产品功能性质决定，有卡住的危险。

• 警告!
此玩具中含磁铁或带磁性的部件。在人体中相互吸附或吸引其它金属件的磁铁可造成重伤或危及生命。在不慎吞入或吸入磁铁后请务必立即就医。

• 警告!
此电池充电器只适于8岁以上的儿童使用。请给予正确的指导以确保儿童能安全的使用充电器，并解释清楚此充电器并非玩具，不可用来玩耍。

• 变压器不是玩具!不得将变压器短路连接!提示家长:应定期检查变压器上的电线、插头或壳体是否完好。只允许使用推荐的变压器。若存在破损,便不得再使用变压器。只允许用一个变压器来运行赛车道。若长期闲置不用,建议切断变压器与电源的连接。不允许打开变压器和调速器的外壳。

家长安全提示:
请勿让孩子玩耍玩具附带的变压器及电源装置。其使用须在家长的监督下进行。

• 请定期检查车道，赛车以及充电器的导线、插头或外壳是否有损坏！如有故障请立即更换。

• 赛车道不适宜在户外或潮湿的地方使用。附近不得有液体。

• 为避免发生短路,不得将金属部件放在车道上。不得将车道放置在易碎物品附近,以免车辆从滑行道上甩出导致损坏。

• 清洗或保养前请拔下电源插头。清洁时,请使用一块湿布,不得使用稀释剂或化学品。不使用时应将赛车道保存在清洁干燥的地方,最好是放在原包装箱中。

• 请勿将行车道定位安装在脸颊及视线的同等高度，以防车辆出轨伤及人身。

• 变压器使用不当有导致触电的危险。

• 此玩具只可与安全等级二级的设备连接。

• 此玩具和充电器只可采用专为玩具设计的变压器。

• 不可与调节式变压器一起使用！

• 如电源线有所损坏，请交由Carrera公司客户服务部或授权人士进行替换，以避免发生危险.

提示:
赛车和控制单元仅允许在完全组装好的状态下重新投入运行。

仅允许由成人进行组装。8 岁以上的儿童，以及生理、感官或智力能力有残障或缺乏经验和/或知识的人员，如果在被监督之下或接受了安全使用指导并且熟知由此产生的危险，就可使用本设备。儿童不得将此设备当作玩具玩耍。在没有监督的情况下，儿童不得进行清洁和用户维护。请告诉孩子，由于存在爆炸危险不要给不可充电的电池充电，也不要尝试这样做。

一致性声明

Carrera经营+销售有限公司特此声明此“2.4 GHz Wireless+和Bluetooth”无线电型号符合2014/53/EU指令。欧盟符合性声明的全文可登陆下列网站查询: carrera-toys.com – Safety and Quality

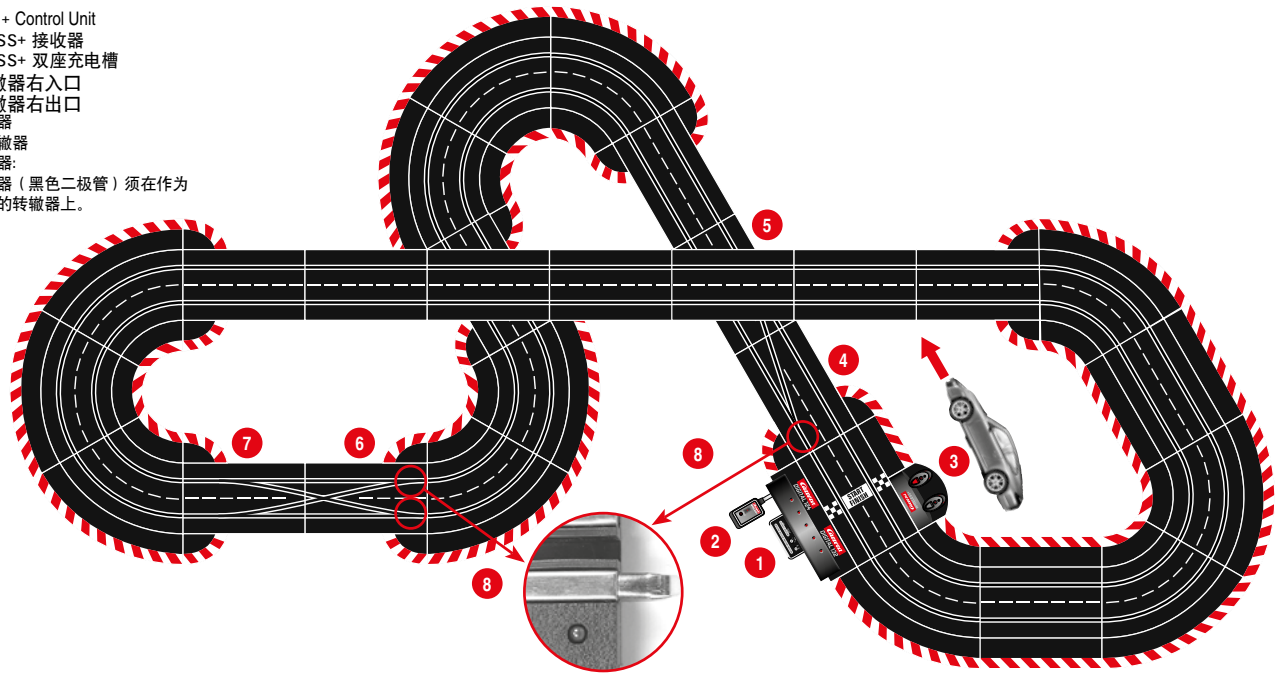
包装内容

1 Porsche 911 RSR #91 “956 Design”
1 Porsche 911 RSR #92 “Pink Pig Design”
11 条标准直道
1 Control Unit
1 Carrera DIGITAL 124 个双道岔（2条轨道）
1 Carrera DIGITAL 124 个道岔, 左边（2条轨道）
12 个1/60° 弯道
2 WIRELESS+ 个调速器
1 WIRELESS+ 接收器
1 WIRELESS+ 双座充电槽
2 用于遥控器的锂电池
1 个变压器
弯道外沿条
弯道内沿条
边沿条封闭块
车道支架
多个护条
车道卡销
备用滑片
附件
操作说明

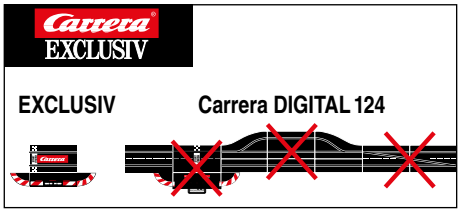
全程长度: 9,3 米
赛车道安装尺寸: 309 x 255 厘米

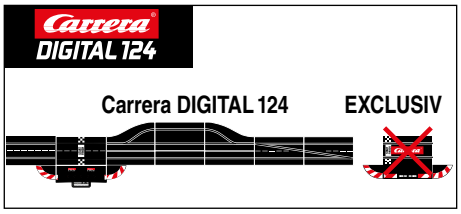
组装技术说明

1. 连接轨道 + Control Unit
2. WIRELESS+ 接收器
3. WIRELESS+ 双座充电槽
4. 道岔转辙器右入口
5. 道岔转辙器右出口
6. 双道岔辙器
7. 双道岔转辙器
8. 变压接收器:
变压接受器（黑色二极管）须在作为入口道岔的转辙器上。



重要提示





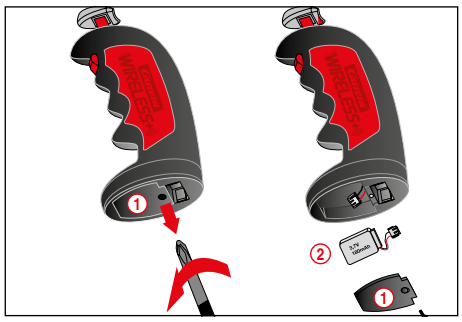
请注意，Exclusiv（模拟系统）及 Carrera DIGITAL 124/132（数码系统）是两个完全不同的独立系统。我们在此强调，组装轨道时应分别对待两个系统，即Exclusiv的连接轨道 不得与Carrera DIGITAL 124/132的连接轨道，包括其黑箱子，安装于同一车道上。即使其中一系统的连接轨道接在电源上也不可以。
此外，所有Carrera DIGITAL 124/132型的其它部件（预选转辙 器，电子计圈器，停车站点）都不得被安装在 Exclusiv型轨 道上，即不可安装在模拟系统中。如不遵守以上提示，则可 导致Carrera DIGITAL 124/132 部件损坏。此情况下，质量担 保失效。

产品详情

WIRELESS+是为Carrera DIGITAL 124和Carrera DIGITAL 132增添赛道乐趣的无线利器。2.4 GHz无线技术和跳频功能能实现无干扰并达到有效距离15米。
由于锂电池高性能的电力供应，可支持长达8小时的玩机时间和80天的待机时间。WIRELESS+与DIGITAL 124相连接可为多达4位车手提供无线驾驶的乐趣。

第一次使用前

第一次使用遥控器前请将附带的电池 ② 装入遥控器中。拧开卸下遥控器底面的电池盒盖 ①。连接电池和遥控器之间的插头并将电池放入电池舱。最后关上电池盒盖并拧紧。电池在出厂时已预先充电，初次使用前仍应给电池充满电。

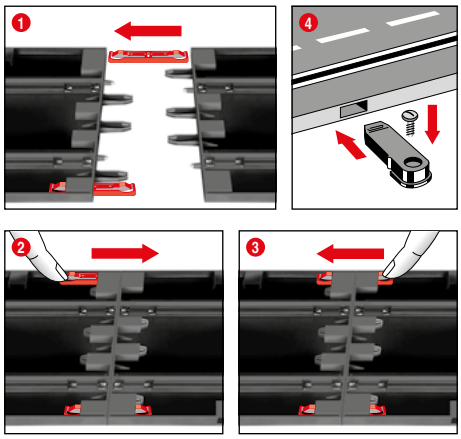


电池保养

为了最大限度的延长电池寿命和性能，应在电池保养和储放方面注意以下几点。

• 新电池第一次使用前应充满电。
• 完全充满电的电池可支持玩机时间约8小时。电量即将用尽时，遥控器的控制范围也随之缩小。此时应将电池再次充电。
• 如果长时间不使用电池，请将其从遥控器中取出，储存在室温（16° – 18° C）的干燥处。为了避免深度放电，请将储存中的电池每2–3个月充一次电。

安装说明

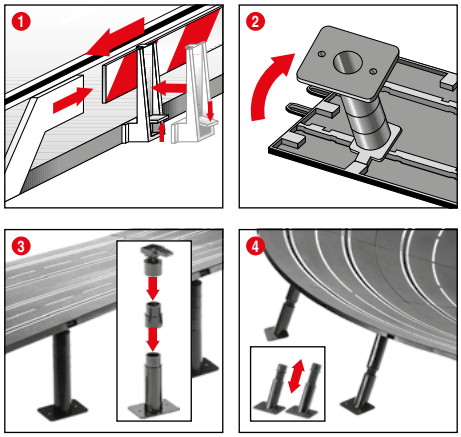


❶ + ❷ + ❸ 安装前将连接夹如图❶所示插入轨道中,在平整的底面将各轨道段连接起来。按照图❷所示将连接夹朝尖头方向移动,直至听到锁定声。也可以在安装好后插入连接夹。需要松开连接夹时,只要在两个方向简单地按下凸鼻即可（见图 ❸）

❹ 固定: 用轨道段固定件(产品号:20085209）将轨道段固定在一块板上(不包含在包装中)。

提示:
不宜在地毯上安装赛车道,因为它会产生静电,起毛,而且易燃。

车道护板和支撑件

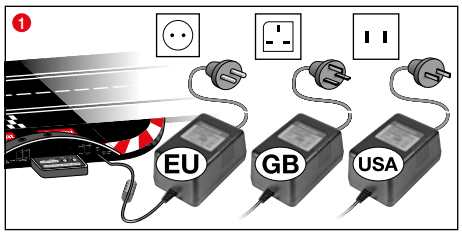


❶ 车道护板: 安装时可将车道护板的支座竖立在车道边缘。

❷ + ❸ 高架路段的支撑: 将带插入颈的球形万向节接头插入车道底部专用的角形夹座中。通过中间连接段可以抬高支撑件。可以拧紧支撑件的支脚(螺钉不含在供货范围内)。

❹ 陡峭弯道的支撑:
可以用随同提供的长度相当的斜支撑件来支撑陡峭弯道。高度不可调的支撑件用于弯道的开端和末端。将支撑件的头部插入车道底部专用的圆形夹座中。

电气连接

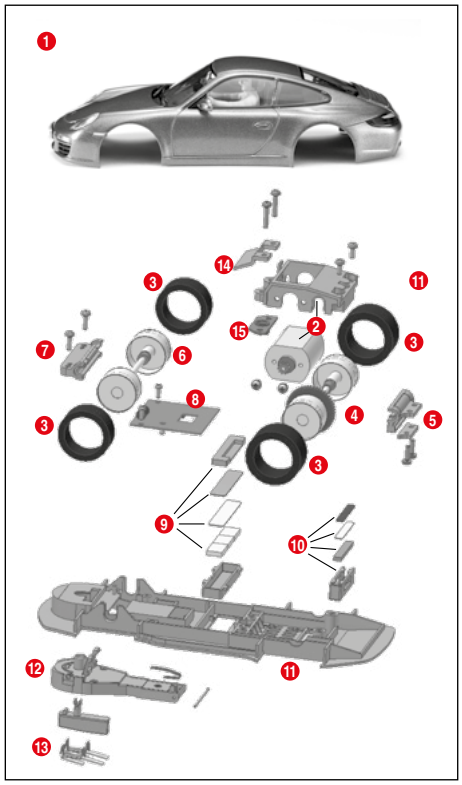


❶ 请将变压器连接在Control Unit上

提示: 为避免短路和电震，请勿将玩具与其它电气设备，插头，电线或其它非玩具物品连接。Carrera DIGITAL 124 型赛车轨道只能与其相配的Carrera DIGITAL 124 变压器共同使用，才可保证无故障运行

PC 接口（PC Unit）只可在与原装Carrera PC 接口连接时使用。

赛车组件

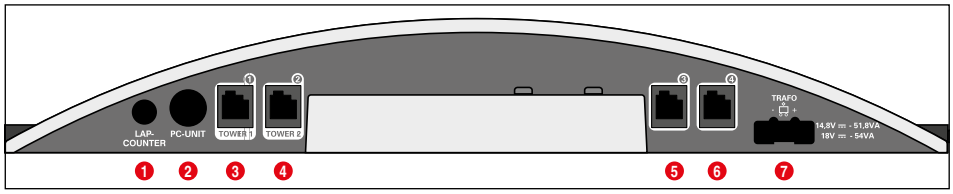


❶ 车身, 阻流板
❷ 发动机总成
❸ 轮胎
❹ 后轴
❺ 后轴托架包括定距板
❻ 前轴
❼ 前轴支架
❽ 电路板
❾ 中间磁铁部件
❿ 车尾磁铁部件
⓫ 底盘
⓬ 前底轴包括弹簧
⓭ 带双滑片的龙骨
⓮ 中间磁铁托架
⓯ 固定板

提示: 赛车的组装依型号不同而各异。

单独部件的标示不能作为订单号使用。

端口



端口（从左到右）：
1. 计圈器20030342端口
2. Carrera AppConnect 20030369, PC部件或计 20030355的端口
3. 接口1对应遥控器，遥控器延伸盒或WIRELESS+接收器
4. 接口2对应WIRELESS Tower 20010108
5. 接口3对应遥控器
6. 接口4对应遥控器
7. DIGITAL 124 / DIGITAL 132的电源端口

接口1–4的重要提示:
如需一个WIRELESS+接收器，请使用接口1。如需附加一座WIRELESS Tower 20010108请使用接口2。接口2不可在只连接一个WIRELESS+接收器的情况下单独使用。

有线遥控器可使用接口3和4。请注意使用地址5和6。

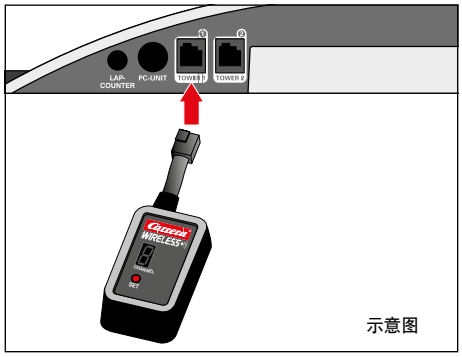
如需遥控器延伸盒20030348请使用接口1。地址分配如下:

- 遥控器延伸盒 = 地址1,3和4
- 接口2 = 地址2
- 接口3 = 地址5
- 接口4 = 地址6

注意:
WIRELESS与遥控器延伸盒不可组合使用！
请注意DIGITAL 124最多只可支持4架车辆。

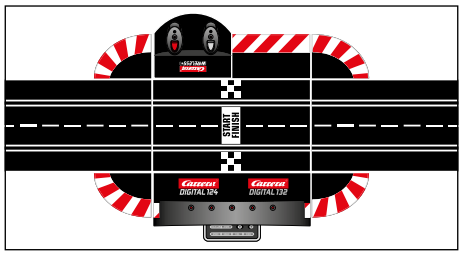
接入接收器

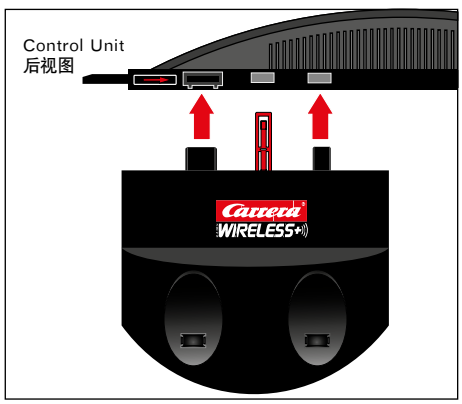
请将接收器连接在Control Unit上标记着Tower1或Tower2的插座的其中之一上。
如需操控4个WIRELESS+遥控器，须配备2.4 Ghz的接收器。



接入充电器

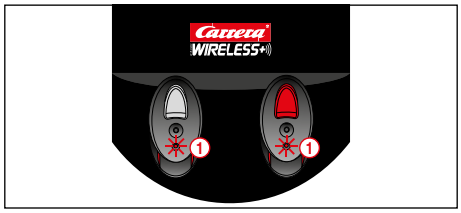
充电器应连接到Control Unit的背面。如需将充电器加载于赛道的其他位置上，则需要适配部件20030360。



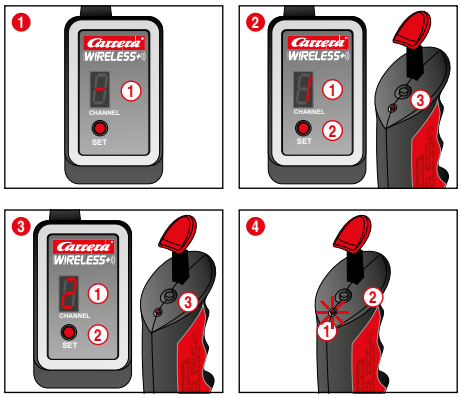


给遥控器充电

第一次运行前，请将WIRELESS+遥控器完全充电。请将遥控器放入充电槽并开启赛道。在充电过程中，遥控器的LED ① 持续闪烁。充电完成后，LED ① 长亮。
如采用锂聚合物电池，可在任何时候对遥控器进行充电。



绑定过程



为了使遥控器能控制车辆，必须将它与接收器进行”绑定“。开启赛道。

1. 接收器通过环形运转的数字显示 ① 表示已进入准备运行状态。

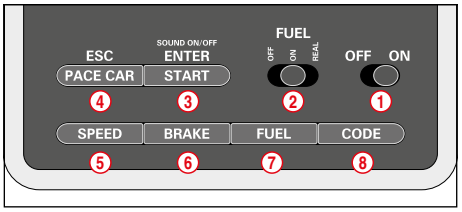
2. 按一次SET按钮 ②，数字显示 ① 为1。显示的数字为该车辆的备选地址。按一次按钮可切换到下一个地址。

现在再次按下遥控器顶部的连接按钮 ③。遥控器的LED闪烁表示成功绑定，同时接收器数字显示再次环形运转。绑定过程完成后，可使用遥控器。

3. 如需对第二个遥控器进行绑定，可采用同样的方式进行。
按接收器上的SET键 ② 两次直至数字显示为2 ①。
最后按下第二个遥控器顶部的连接按钮 ③。

4. 如需显示遥控器上已设置的地址按下遥控器顶部的连接按钮 ②。LED ① 将根据所设置的地址闪烁。
遥控器停止操作后，会在20秒后自动进入节电模式。
按下遥控器的主杆按键，即道岔键，可重新激活遥控器。

操作部件



① 电源开/关
② 加油功能开关
③ 开始键 启动赛程/确定编程
④ 定速车键/中止编程
⑤ 基本速度设置按键
⑥ 制动性能设置按键
⑦ 油箱容量设置按键
⑧ 车辆编程键

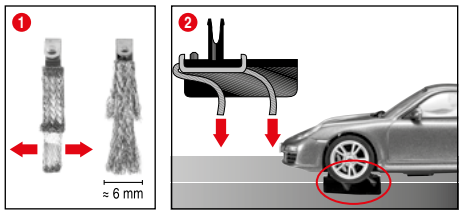
操作注意事项
一些按键具有多种功能。某些功能需要通过组合键来实现。所有的编程操作可通过键 ④ “ESC/PACE CAR” 来中止。欲了解更多详情，请参阅后文。

通过相应的遥控器对车辆的编码/编程



请将需要编码的车辆放置在跑道上并且开启Control Unit。按一下“Code ⑧ ，图❶；第一个LED亮起，图❷。然后按下相应遥控器的道岔键，图❸。带有照明车辆的车灯会开始闪烁，Control Unit上的LED2–4依次亮起。编码成功后中间的LED长亮（图❹），车辆被分配到相应的遥控器。
注意：在使用这种方式编码时，仅将需要编码的车辆放置在跑道上。

启动准备

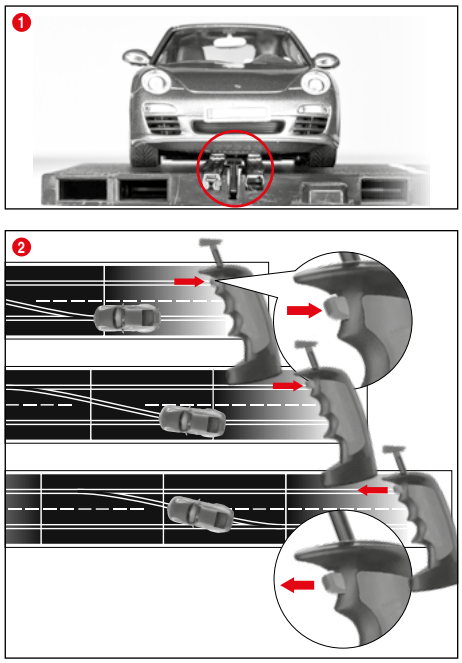


Carrera DIGITAL 124 赛车按1:24比例 和Carrera轨道系统完美匹配。

❶ + ❷ 滑触的理想位置:
实现良好、持续的行车状态，滑片端部呈现轻微的扇形放射❶，并依图 ❷ 弯曲至轨道。只能滑片端部和轨道连接，如有磨损可予适量分割。应经常清理轨道及滑片上的灰尘及磨损。

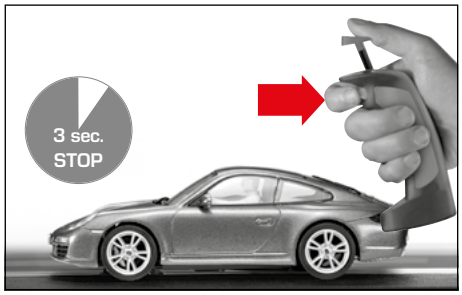
在游戏进行中,车辆上的小零件如仿真的扼流器或镜子可能会松动或断裂。为避免这一现象发生,可以在游戏开始前将它们取出。

转辙功能



❶ 请注意，赛车的主龙骨须在轨道的凹槽内，而双轮磨具应与带电轨道有接触。请将赛车放置在连接轨道上。
❷ 换车道时，应按住手动调节器上的按钮，直至赛车行使过岔道。

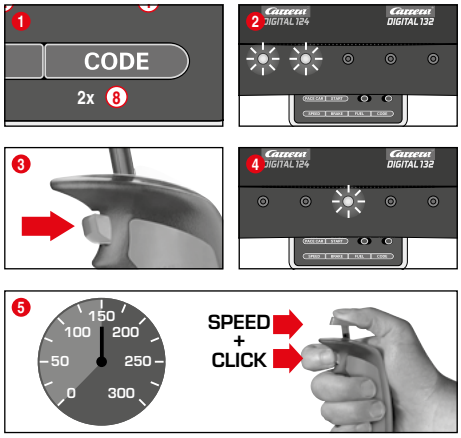
车灯 开/关



赛车经手动调节器编程，按预选键开关车灯之前，赛车至少须在跑道上处于静止状态3秒钟。

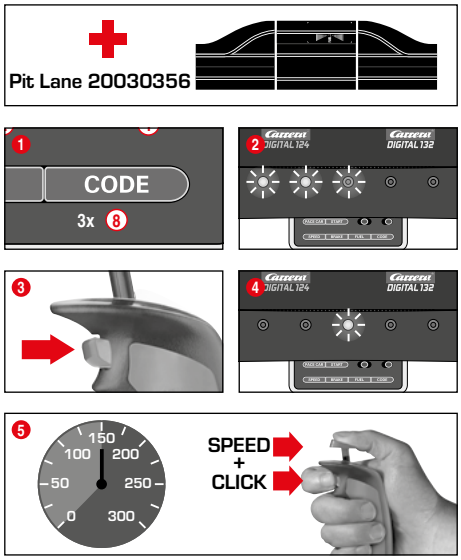
注意:
只适用于带车灯的型号

自动车编码/编程



请在Control Unit开启后将需要编码的车辆放置在跑道上并且按两下“Code”⑧，图❶。Control Unit的前两个LED亮起，图❷。请按下遥控器的道岔键，图❸；LED3-5依次亮起。请等待直至中间的LED再次亮起，图❹。请推动遥控器摇杆直至车辆达到您想要的速度，然后请再次按下道岔键，图❺。
自动车已完成编码。
注意：在使用这种方式编码时，仅将需要编码的车辆放置在跑道上。自动车的编程将自动保存直至车辆被重新编码。自动车在与位置塔连接时总是以位置7显示。

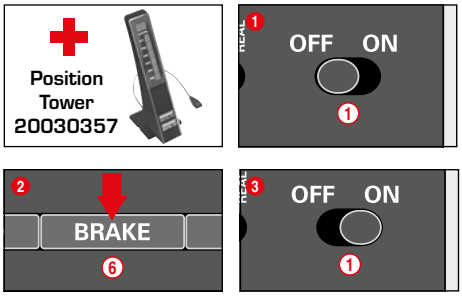
定速车编码/编程



(仅与维修站#20030356连接时)
请在Control Unit开启后将需要编码的车辆放置在跑道上并且按三下“Code”⑧，图❶。Control Unit的前三个LED亮起，图❷。现在请按遥控器上的道岔键，图❸；LED2-5依次亮起。请等待直至中间的LED再次亮起，图❹。请推动遥控器摇杆直至车辆达到您想要的速度，然后请再次按下道岔键，图❺。定速车的编码已完成并且车辆会驶入维修站。
注意：在使用这种方式编码时，仅将需要编码的车辆放置在跑道上。定速车的编程将自动保存直至车辆被重新编码。定速车在与位置塔连接是总是以位置8显示。

更多的定速车功能
成功编码后，定速车在首圈行驶时自动进站。如要启动定速车，请按“Pace Car”④。Control Unit上的LED2和3亮起，定速车驶出维修站。定速车只在重新按下“Pace Car”后会停止，同时LED2熄灭，车辆在驶完当前一圈后自动进站。

自动车和定速车的位置显示

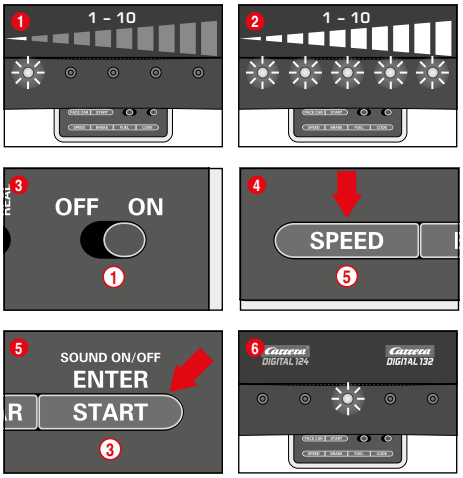


(仅与位置塔#20030357连接时)
自动车（地址7）和定速车（地址8）的位置可在位置塔显示。这个功能可通过Control Unit设置。在未启动Control Unit时长按“BRAKE”⑥，图❷，开启跑道然后松开“BRAKE”。重新按下按钮即可切换功能:

1 LED 亮灯=无显示
2 LED 亮灯=位置塔显示

设置所需的功能后，请按“ENTER/START”确定。

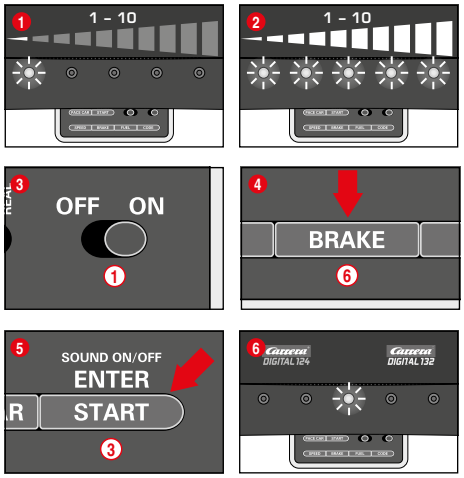
车辆基本速度设置



基本速度的设置可以单独为一辆或多辆车进行。需要被设置的车辆应放置于跑道上。有10个速度档可供设置，不同的档可借由5个LED的闪烁或亮起显示。
❶ 1 LED 亮灯=低速
❷ 5 LED 亮灯=高速

请在Control Unit开启后将需要设置的车辆放置在跑道上并且按下按钮“SPEED” ⑤。LED亮起。亮起LED的数目取决于您上次速度档的设定。请重复按“SPEED”⑤ 直至达到您想要的速度档。确定请按“ENTER/START”③。
全部LED依次快速闪过后中间的LED亮起表示您的设置已全部完成，图 ❻。

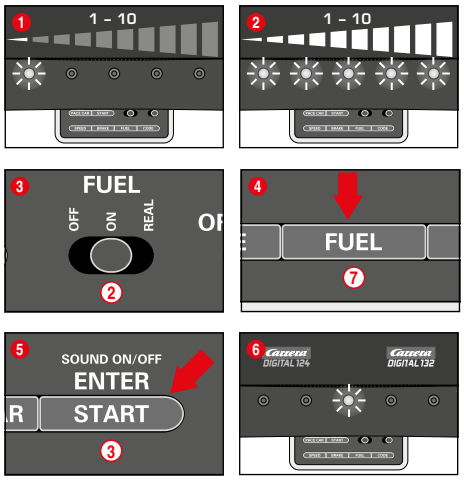
车辆制动性能设置



（仅适用于遥控车辆）
制动性能设置可为单独一辆或多辆车进行。需要被设置的车辆应放置于跑道上。有10个制动档可供设置，不同的档可借由5个LED的闪烁或亮起显示。
❶ 1 LED 亮灯=制动弱
❷ 5 LED 亮灯=制动强

请在Control Unit开启后将需要设置的车辆放置在跑道上并且按下按钮“BRAKE” ⑥。LED亮起，亮起LED的数目取决于您上次制动档的设定。请重复按“BRAKE” ⑥ 直至达到您想要的制动档。确定请按“ENTER/START” ③。全部LED依次快速闪过后中间的LED亮起表示您的设置已全部完成，图❻。

油箱容量设置



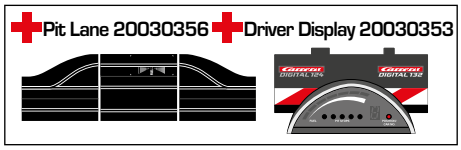
（仅适用于遥控车辆）
油箱容量的设置可在所有需要被设置的车辆与维修站（20030356）连接时同时进行。有10个档可供设置，不同的档可借由5个LED的闪烁或亮起显示。
❶ 1 LED 亮灯=油箱储量低
❷ 5 LED 亮灯=油箱储量高

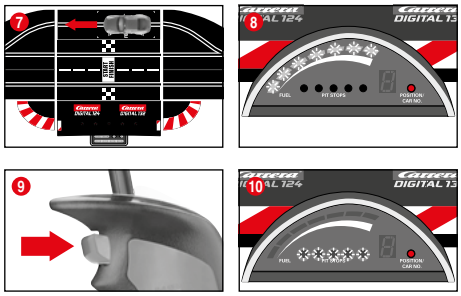
请在Control Unit开启后将需要设置的车辆放置在跑道上并且拨动滑动键启动加油功能 ②，图❸。按一下“FUEL” ⑦，LED亮起，亮起LED的数目取决于您上次油箱储量的设定。请重复按“FUEL” ⑦ 直至达到您想要的油箱储量。确定请按“ENTER/START” ③。 全部LED依次快速闪过后中间的LED亮起表示您的设置已全部完成，图❻。

更多的加油功能
通过拨动滑动键 ② 可设置三种模式，图❸:
- OFF = 车辆不消耗“汽油”
- ON = 车辆消耗“汽油”
- REAL = 车辆的最大速度取决于油箱容量/车辆耗油（仅与维修站20030356，或者维修站20030346和进站适配部件20030361连接时）

在“REAL-Mode”下，加满油的车身较“重”，行驶较慢，制动性能较低；油箱储量低时车身较“轻”，行驶速度较快，制动性能较高。油箱当前储量和“汽油消耗”仅在与驾驶显示器20030353和维修站20030356连接时能显示。

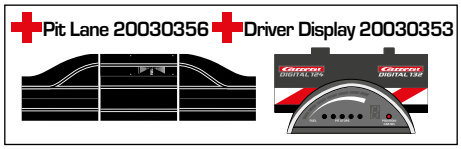
通过维修站20030356和驾驶显示器20030353给车辆加油

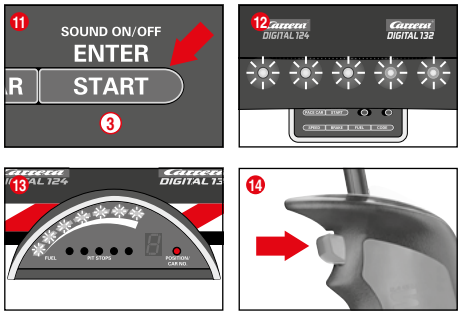




油箱的当前储量可通过驾驶显示器上5个绿色和2个红色的LED条状显示读取。加油时请驶过维修站的传感器，图❼。LED条状显示开始闪烁，图❽，长按道岔键开始加油，图❾。加油量可通过黄色LED的闪烁和亮起显示，图❿（亦可参见驾驶显示器）。
注意：位置塔20030357不会为油箱已空的赛车计圈。

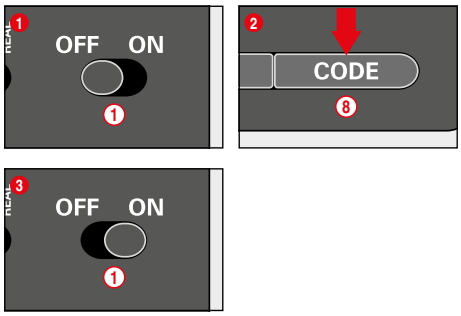
在比赛开始时设置油箱容量





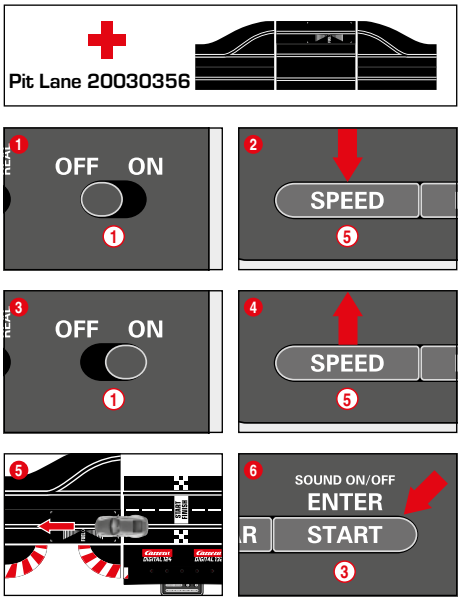
（仅与维修站20030356和驾驶显示器20030353连接时）
无论油箱容量的基本设定为多少，都可在开始比赛时设定一辆或多辆赛车直至下次进加油站之前的油箱容量。按下“START/ENTER” ③；Control Unit的5个LED长亮，图⓬，驾驶显示器上的条状LED闪烁，图⓭。通过点击相应遥控器上的道岔键可改变油箱的状态，图⓮。

功能按键锁定



如需锁定速度，刹车和燃料等按键的功能，请按照以下步骤操作:
在遥控器关机状态下按住码键 ⑧ 同时启动遥控器，然后松开码键。如需解锁请再次执行此步骤。

更多的维修站功能

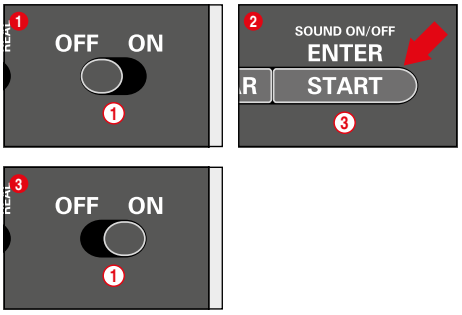


仅与维修站20030356连接时）
维修站20030356，或者维修站20030346和进站适配部件20030361可以开启/关闭计圈功能。在Control Unit关闭的情况下长按“SPEED” ⑤，然后启动Control Unit并松开“SPEED” ⑤。重新按下按钮，根据设置，1或2个LED亮起。

- LED 1 = 计圈功能开启
- LED 1 + 2 = 计圈功能关闭

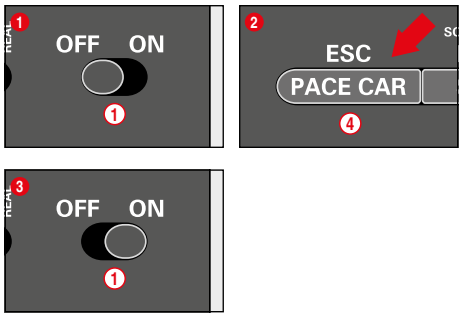
选择所需的设置，将车辆推过或驶过维修站感应器，图❺。过感应器时设置自动生效。返回请按“START/ENTER” ③。

声音开/关



驶过感应器时的确认音和按键音可以关掉。在Control Unit未开启时长按“START/ENTER” ③ 直至跑道开启再松开。开启Control Unit时的确认音不能被关闭。

复位功能



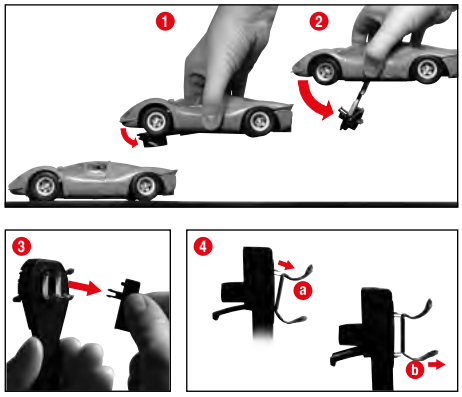
要恢复出厂设置，请使用Control Unit的复位功能。在Control Unit未开启时长按“ESC/PACE CAR”④直至跑道开启再松开。所有之前设置的速度，制动性能，油箱容量，声音和计圈功能都会被重置为出厂设置。车辆如未放置在跑道上，设置不会改变。

出厂设置:
- 速度 = 10
- 制动 = 10
- 油箱容量 = 7
- 声音 = 开
- 自动车和定速车位置显示 = 关

省电功能

Control Unit在非使用状态下20分钟后自动切换到省电模式，所有位置塔，驾驶显示器和信号灯的显示都会自动关闭。如需重新激活遥控器，请先关闭2-3秒，然后重启遥控器。所有设置都将自动保存。

更换双滑片及龙骨



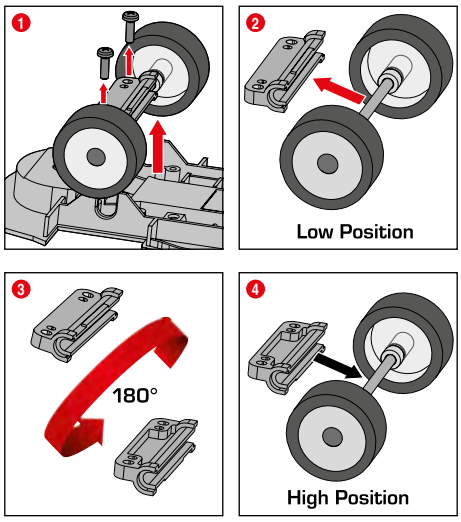
如果赛车抬升，则摇杆轻微放开（如图 ❶）。

如更换龙骨或双滑片，摇杆可（如图 ❷）继续放开。

❸ 为更换龙骨或双滑片，应首先取出转向器。

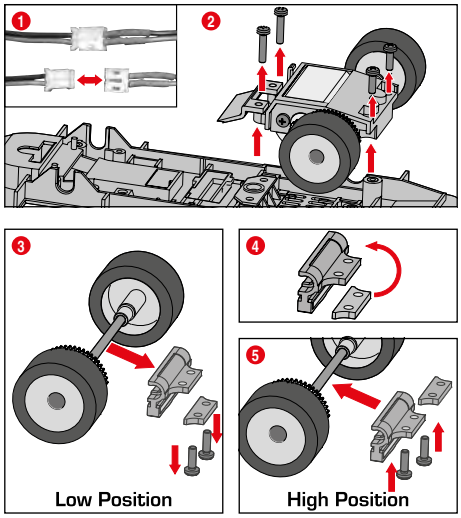
❹ 接着可卸掉并更换二个双滑片。更换时必须注意，先将上滑片 ❹ ⓐ 仅部分拉出，然后再拉着滑片 ❹ ⓑ 将双滑片完全拉出。安装时请也如此操作。

赛车底盘高度调节

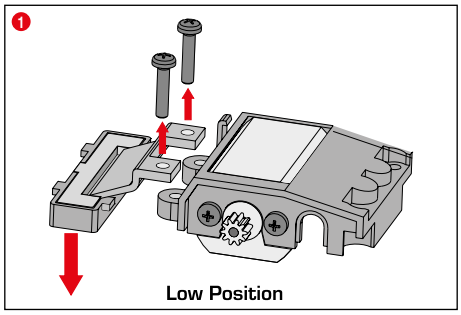


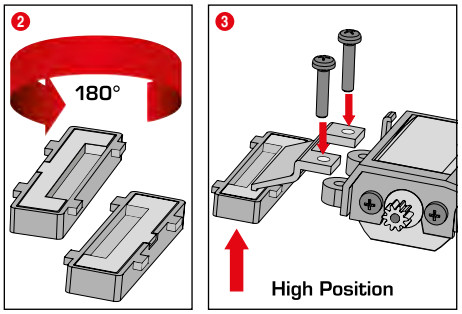
在您调整底盘和磁铁部件之前，必须先将外壳从车身拆除。请拧下车辆底部的固定螺丝即可拆下外壳。

调高前轴
❶ 拧下前轴支架 的两个螺丝并拆下整个前轴 包括底盘的支架. ❷ 拉开前轴支架, 将前轴旋转180度后再度装入支架 ❸ + ❹。 .然后将前轴和支架重新安装入底盘.



调高后轴
为了方便操作，您可以小心的解除马达 和电路板 之间的连接 ❶。拧下马达组件的两个前端螺丝并从底盘里取出磁铁托架。拧下两个后端螺丝即可取出整个马达组件 ❷。
翻转马达组件并拧下后轴支架 的两个螺丝。取出定距板和整个后轴 包括支架 ❸。要调整高度只需将定距板置于马达组件上并重新拧上后轴 ❹ + ❺。

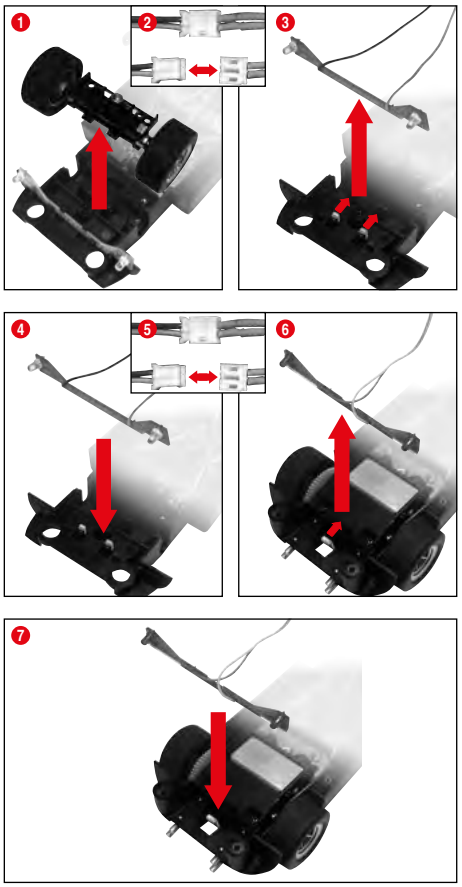




中间磁铁部件调整
中间磁铁部件 亦可调整。从底盘中将整个磁铁部件取出 ❶, 将其水平旋转180度后重新安装入底盘 ❷。最后装上磁铁托架 并接上所有连接插座 ❸。

提示: 赛车底盘高度调节 - 根据不同型号而异

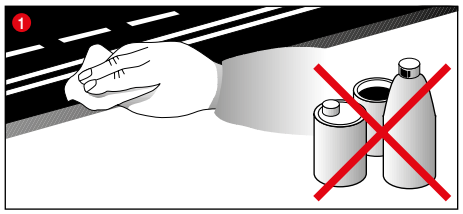
更换车辆照明电路板



注意！不同的车辆照明电路板可分别根据不同赛车型号上紧。

前灯: 将车体上部从底盘上卸下以更换车辆照明电路板。按图 ❶拧出前轴，放松前灯及赛车电路板之间的导线 （按图 ❷）。将卡钩（按图 ❸）轻轻向后弯曲，将车辆照明电路板从上拉出。放入车辆照明电路板（按图 ❹），直到卡钩锁上为止。重新拧上前轴，将导线分别按不同颜色插在一起。
后灯: 将后灯与赛车电路板之间的导线按图 ❺放松。卡钩（按图 ❻）略微向下弯曲，将车辆照明电路板从上拉出。放入车辆照明电路板，直到卡钩锁上为止（按图 ❼），将导线分别按不同颜色插在一起。

维护和护理





为确保赛车道功能完全正常,应定期清洁赛车道的所有部件。清洁前应拔下电源插头。

❶ 赛车路段: 用一块干布擦净赛车道表面和轨道槽。清洁时,不得使用稀释剂或化学品。不使用时应将赛车道保存在清洁干燥的地方,最好是放在原包装箱中。

❷ 检查车辆: 清洁轴和车轮的轴承部位,发动机齿轮轴,转动机构齿轮以及轴承,并用不含树脂和酸的润滑脂进行润滑。可以用牙签等作为辅助工具。应定期检查滑触和轮胎的状况。

排除故障和行驶技术

排除故障:
发生故障时请检查下列事项:
• 电路连接是否正确?
• 变压器和手动控制器的连接是否正确?
• 车道之间的连接是否正确?
• 赛车道和轨道槽是否干净、且无异物?
• 滑触是否正常? 是否与电导轨有接触?
• 是否所有赛车都通过相应的手动调节编码完毕了?
• 出现短路时, 轨道会自动断电5秒钟, 并会有声光信号显示。
• 赛车是否在轨道上准备就绪?
在功能失效时, 调整赛车底侧的行使方向开关。
• 适配部件是否按照行驶方向正确安装?
• 遥控器是否正确连接?
• 电池是否已充电?
• 遥控器充电时LED闪烁吗?
• 遥控器是否与接收器连接?
• 是否对遥控器重复分配了地址?

提示:
在游戏进行中,车辆上的小零件如仿真的扼流器或镜子可能会松动或断裂。为避免这一现象发生,可以在游戏开始前将它们取出。

行驶技术:
• 在直道上可以快速行驶,在弯道前应刹车,驶出弯道时可以重新加速。
• 车辆的发动机运转时,不得阻拦或封锁车辆,这样会因发动机过热而受损。

提示:
转向器在轨道系统上使用时, 如该转向器非系Carrera生产, 必须更换为专用转向器(#20085309)。Carrera赛车在实现 (#20020587) 横越或行车弯陡道达1/30° (#20020574) 时有轻微噪音, 该行驶噪音符合赛车的独特设计, 不影响赛车正常运行。

技术数据

输出电压 · 玩具变压器

18 V ⎓ 54 W

LiPo电池: 3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

最长充电时间: 2小时

频率: 2.4GHz
频带: 2400—2483.5MHz
发射功率: 最大10mW

通电模式
1.)游戏状态 = 游戏车可以通过遥控器操纵
2.)静止状态 = 不操作遥控器, 游戏停止
3.)待机状态 = 进入静止状态20分钟后, 连接轨转为待机状态. 中间的指示灯缓慢闪烁 。
电流消耗<0,21 W
如需重新激活遥控器, 请先关闭2-3秒, 然后重启遥控器。跑道再次处于待机模式。
4.)关机状态 = 拔出电源

0-3

警告

锂聚合物(LiPo)电池使用指南和警告:
锂聚合物(LiPo)电池比普通碱性或镍氢电池敏感, 因此请完全遵循所有的指示和警告。锂聚合物(LiPo)电池的不当处理有引发火灾的可能。您在处理, 充电或使用附带的锂聚合物电池的同时也承担了锂聚合物电池所带来的风险。

• 请不要对非充电电池进行充电! 充电时请使用附带的充电槽。不遵守这些说明, 有引发火灾的可能, 从而对您的健康产生危害和/或造成财产损失。切勿使用其他充电器!
• 充电电池必须在有成人照看的情况下充电。请务必不要在无人看管的情况下充电。充电时, 请您不要走远, 以便随时检查充电状态, 同时对潜在的问题及时作出反应。
• 如果电池在放电或充电的过程中有膨胀或变形的现象, 请立即停止充电或放电。请尽可能小心并迅速的取出电池, 将之放置在一个远离可燃物品的安全的开放地区, 并观察至少15分钟。如果您让已经膨胀或变形的电池继续充电或放电, 有引发火灾的可能!
即使是稍许变形或膨胀的电池也应停止使用。
• 您需要在一个远离易燃材料的安全地区对电池进行充电。
• 请勿将用完的电池留在玩具中。
• 请在室温(16° - 18°C)下干燥的地方存放电池。请不要将电池暴露在阳光直射或靠近其他热源处。应避免高于50°C的温度。
• 请在使用后为电池充电以避免过度放电。不使用电池时, 每隔一段时间(大约2-3个月)请给电池充一次电。如不遵守上述说明, 有导致电池损坏的可能。
• 更换电池时, 请勿使用任何尖锐或锋利的物体。请务必不要损坏电池的保护膜。
• 如需更换有故障的电池, 请使用推荐的电池型号。损坏或废弃的电池是特殊垃圾, 必须对其进行相应的处理。
• 请勿将电池投于火中或暴露在高温下, 有导致火灾或爆炸的可能。
• 锂电池中所包含的电解液和电解液雾气有可能对您的健康造成损害。请务必避免与电解液接触。如果任何电解液与皮肤, 眼睛或其他身体部位发生接触, 应立即用大量清水冲洗受影响的区域, 并就医。
• 电池不属于玩具, 请不要将电池交付于儿童。请将电池放置在儿童无法接触的地方
• 请避免电池接触头发生短路!
• 此玩具只可与变压器/电源连接使用!
• 变压器/电源非玩具!

목차

안전주의사항 144
적합성 선언 144
포장내용물 144
조립할 때 기술상 주의사항 144
중요한 참고사항 145
설명 145
첫사용 전 145
충전지-관리 145
조립 설명 145
가드레일과 지지대 145
전력연결 145
자동차 부속품 145
접속 146
수신기의 연결 146
충전스테이션의 연결 146
속도 조절기의 충전 146
바인딩- 프로세스 146
작동요소 146
차량을 해당 속도조절기에 코딩/프로그래밍 하기 146
출발 준비 147
선로변경기능 147
조명기능 켜고 끄기 147
오토노머스 카 코딩/프로그래밍 147
패이스 카 코딩/프로그래밍 147
오토너머스 카와 패이스 카 상태 표시 147
차량 속력 입력 147
차량의 브레이크 행태 입력 148
주유 탱크 용량 입력 148
설정을 위한 단추 잠금 148
확장 핏 래인 기능 148
음향 켜고 끄기 148
리셀 기능 149
절전 모드 149
이중접촉단자와 유도판 교체 149
차량 섀시의 높이 조절 149
조명판 교환 149
점검과 손질 150
결함 제거 주행기술 150
기술제원 150
경고사항 150

반갑습니다

카레라 팀에서 만나게 되어 반갑습니다!
이 설명서는 카레라 디지털 124 경주로를 조립하고 조작하는데 중요한 정보를 담고있습니다. 설명서를 면밀히 읽은 다음 잘 보관하십시오. 의문나는 사항이 있으면 저희 판매처에 문의하시거나 다음 웹사이트를 방문하십시오: carrera-toys.com
제품에 이상이 있거나 배송중 손상이 있는지 확인하십시오. 포장 상자는 상품 정보가 표기되어 있으니 꼭 보관하십시오. 카레라 디지털 124 경주로와 즐거운 시간을 보내시기 바랍니다.

안전주의사항

• 경고: 36개월 미만의 어린이에게는 적합하지 않습니다. 삼킬 수 있는 작은 부품으로 인해 질식할 위험이 있습니다. 주의: 제품의 기능상 눌리거나 끼워져 다칠 위험이 있습니다.

• 경고: 이 장난감에는 자석이나 자성을 가진 부품이 들어 있습니다. 인체내에서 서로 붙거나 금속성 물체를 끌어당기는 자석은 심하게 다치거나, 사망을 야기할 수 있습니다. 자석을 삼켰거나 흡입하였을 경우에는 즉시 의사의 도움을 청하십시오.

• 경고: 최소 8세 이상의 어린이에게만 바테리 충전기 사용이 허용됩니다. 어린이가 바테리 충전기를 안전하게 사용할 수 있게 잘 지도하시고, 충전기는 장난감이 아니며 가지고 놀아서는 않된다는 것을 주지시키십시오.

• 어댑터는 장난감이 아닙니다! 합선되지 않도록 주의하십시오. 부모님께서 주의해야 할 사항: 어답터의 전선, 플러그, 혹은 케이스에 손상이 있는지 정기적으로 검사하십시오. 이 장난감은 반드시 추천된 어댑터를 사용하여 조작하셔야 합니다. 어댑터에 손상이 생긴 경우에는 사용해서는 안됩니다! 경주로는 반드시 어댑터를 사용하여 조작해야 합니다. 오랫동안 사용하지 않을 경우에는 어댑터의 전원을꺼주십시오. 어댑터의 케이스와 조종기는 열지 마십시오!

부모님께 드리는 주의사항:
어댑터와 전원부품은 장난감으로 이용하기에 적합하지 않습니다. 이 제품은 항상 부모님의 감독하에 사용되어야 합니다.

• 선로, 차량, 충전기의 전선, 플러그 및 케이스에 손상이 생겼는지 정기적으로 점검하십시오! 손상된 부품은 교체하십시오.
• 경주로는 야외 또는 습기가 많은 공간에서 운영하지마십시오! 액체를 피하십시오.
• 합선이 되지 않도록 경주로 위에 금속을 놓치 마십시오. 경주로에서 차량이 이탈할수 있으므로 손상될수있는 물건 근처에 경주로를 설치 하지 마십시오.
• 세척이나 점검하기 전에 전원을 뽑아주십시오! 청소할 때는 약간 젖은 헝겊을 사용하시고, 용매나 화학물질은 사용하지 마십시오. 사용하지 않을 때는 먼지가 끼지 않게 건조하게 보관하여야하며, 오리지널 포장상자가 가장 좋습니다.
• 차량이 튕겨저 나와 다칠 위험이 있으니 자동차 경주로를 눈이나 얼굴 높이에서 작동하지 마십시오.
• 변압기를 규정에 맞게 사용하지 않을 경우 감전을 야기할 수 있습니다.
• 장난감과 충전기는 반드시 장난감용 변압기와 함께 사용해야 합니다.
• 조절할 수 있는 변압기와 함께 사용하지 말 것!
• 이 기기의 전원 연결 전선이 손상되었으면, Carrera 회사의 고객서비스에 보내거나 유사한 자격을 가진 사람에 의해 교체하여 위험을 방지해야 합니다.

참고 사항: 차량 및 제어 장치는 완전히 함께 조립된 상태로 재가동시켜야 합니다.

성인만이 조립을 해야 합니다. 8세 이상의 어린이를 비롯해 신체적, 감각적 또는 정신적 능력이 취약하거나 경험 및 지식이 부족한 사람은 장치의 안전한 사용에 대해 감독 또는 지시를 받고 이로 인한 위험을 완전히 이해할 경우에만 본 장치를 사용할 수 있습니다. 어린이가 장치를 가지고 놀면 안 됩니다. 세척 및 사용자-유지보수를 어린이가 감독 없이 실시해서는 안 됩니다. 폭발 위험이 있으므로 어린이에게 비충전식 배터리를 충전하면 안 된다고 반드시 알려주십시오.

적합성 선언

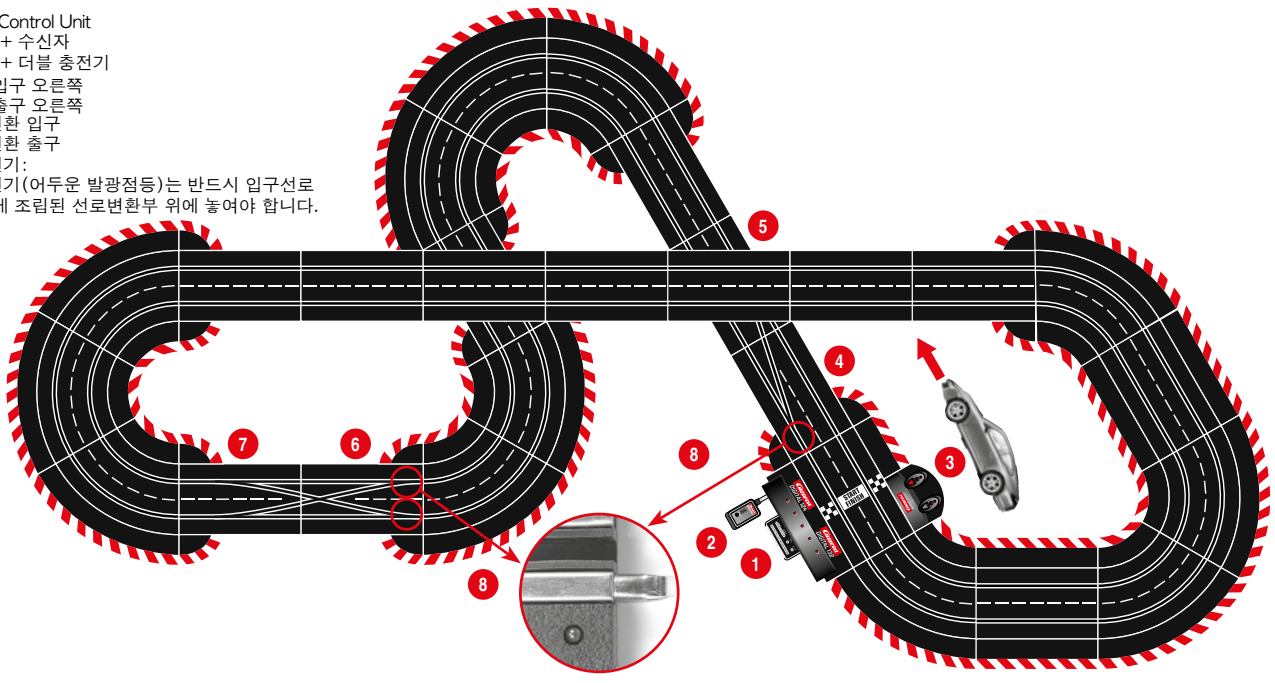
Carrera Toys GmbH 사는 무선송신기 유형 “2,4 GHz WIRELESS+” 가 EU 규정 2014/53/EU 에 부합한다는 것을 밝힙니다. EU 적합성 선언 문구는 다음 인터넷 사이트에서 보실 수 있습니다: carrera-toys.com – Safety and Quality

포장내용물

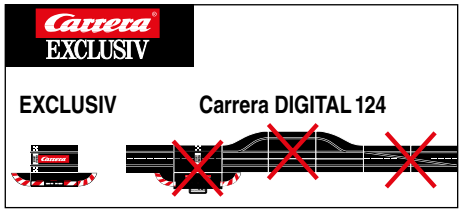
1 Porsche 911 RSR #91 “956 Design”
1 Porsche 911 RSR #92 “Pink Pig Design”
표준직선 11개
Control Unit 1개
Carrera DIGITAL 124 이중선로변환부 1개(선로부품 2개)
Carrera DIGITAL 124 선로변환부 1개(선로부품 2개) 오른쪽
1/60도 커브 12개
WIRELE SS+ 속도조절기 2개
WIRELE SS+ 수신자 1개
WIRELE SS+ 더블 충전기 1개
속도 조절기용 리포 축전지 2개
변압기 1개
커브의 외곽표시줄
커브의 안쪽 경계표시줄
외곽표시줄 끝부분
주행로받침대
보조유도판
주행로연결고리
교체용 접촉고리
부속품
조작설명서
주행로 길이: 9,3 m
조립 치수: 309 x 255 cm

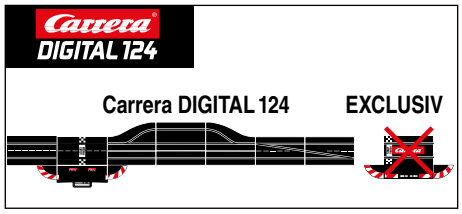
조립할 때 기술상 주의사항

1 연결선로+Control Unit
2 WIRELESS+ 수신자
3 WIRELESS+ 더블 충전기
4 선로전환 입구 오른쪽
5 선로전환 출구 오른쪽
6 이중선로전환 입구
7 이중선로전환 출구
8 적외선수신기:
적외선수신기(어두운 발광점등)는 반드시 입구선로 기능을 하게 조립된 선로변환부 위에 놓여야 합니다.



중요한 참고사항





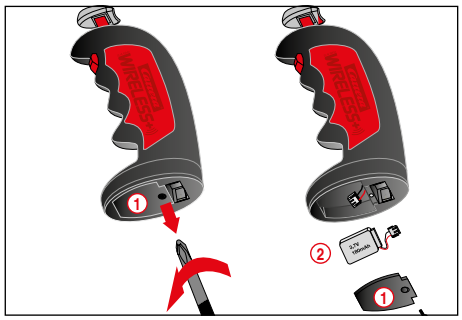
에볼루션(아날로그 시스템)과 카레라 디지털 124/132(디지털 시스템)는 상이한 시스템으로 완전히 별개로 조작되는 2개 의 서로 다른 시스템이라는 것에 주의하십시오. 경주로를 조 립할 때 이 두 시스템, 다시 말하면, 에볼루션의 연결선로는 카레라 디지털 124/132의 블랙박스를 포함한 연결선로와 연결 해서는 안되며. 두 연결선로(에볼루션 연결선로, 혹은 블랙 박스를 포함한 카레라 디지털 124/132 연결선로) 중 한 개만 전 원에 연결되어 있는 경우도 피해주시기 바랍니다. 카레라 디 지털 124/132의 모든 다른 구성요소(선로변경, 전자트랙계산 기, 정차소)도 에볼루션 경주로에 조립해서작동하시면 카 레라 디지털 124/132의 구성요소에 손상이 생길수 있으며, 이 경우 제품보증을 받을 수 없습니다.

설명

WIRELESS+는 카레라 디지털124 과 카레라 디지털 132의 이용을 위한 새로운 무선 레이스 트랙의 즐거움입니다. 2,4 GHz 무선기술은 주파수 호핑 (frequency hopping)으로 장애없이 15m 까지 도달범위를 제공합니다. 고성능의 리튬 폴리머 충전지덕분으로 게임은 8시간까지 그리고 대기 모드는 80일이상 가능합니다. 디지털 124와 연결된 와이어리스+ 는 경주로에서 최대 4명의 파일럿까지 무선으로 자유롭게 운행할 수 있습니다.

첫사용 전

속도조절기를 처음 사용하기 전에 동반된 충전지를 조절기에 끼워 넣어야 합니다 ②. 속도 조절기의 하단에 있는 충전칸 ① 을 나사로 열어 주십시오. 충전지의 플러그를 속도조절기의 접속 소켓과 연결하고 충전지를 충전칸에 넣어 주십시오. 그런다음 충전칸의 덮개를 나사로 조여 고정시켜주십시오. 충전지는 이미 공장에서 충전돼었으나; 그래도 첫사용 전에 완전히 충전되어야 합니다.



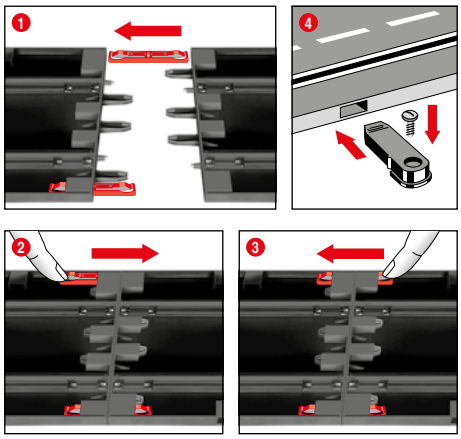
충전지-관리

충전지의 오랜 지속성과 그 성능을 달성하기 위해서, 관리 및 보관을 위한 아래 사항들을 유의해 주십시오.

- 새로운 충전지는 처음 사용하기전에 완전히 충전한다.
- 완전히 충전된 충전지의 연속게임시간은 8 시간이다. 충전성능이 감소되면 속도 조절기의 도달범위가 줄어든다. 늦어도 이 시점에서 충전지는 재 충전되어야 한다.
- 오랜기간동안 사용하지 않는 경우 충전지를 속도 조절기에서 끄집어내서 이를 실내 온도 (16° - 18° C)로 건조한 곳에 보관한다.

깊은방전을 방지하려면, 보관된 충전지는 2-3개월 간격으로 충전되어야한다.

조립 설명

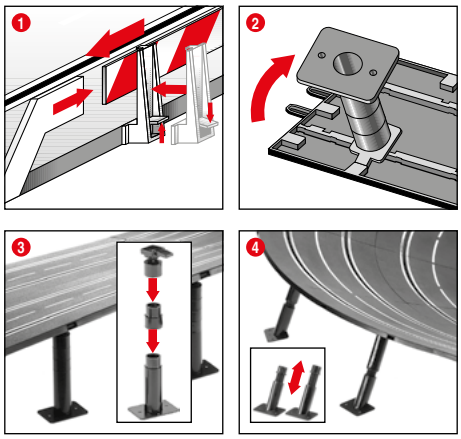


❶ + ❷ + ❸ 조립 전에 그림에 묘사된 것 처럼 연결고리를 선로에 끼우십시오. 선로를 평평한 바닥에서 맞춰 끼우십시오. 그림 1에 따라 연결고리를 그림❷에서와 같이 소리가 나서 장착될 때까지 화살표 방향으로 움직이십시오. 연결고리는 나중에 끼울 수도 있습니다. 연결고리는 끼워지는 부분을 가볍게 눌러 양쪽 방향으로 뺄 수 있습니다(그림❸을 보십시오).

❹ 고정: 선로몸체를 바닥에 부착하는데는 선로고정판(제품번호 20085209)을 사용할 수 있습니다. (포장에 동봉되어 있지 않음).

참고:
양탄자는 정전기가 일고 보푸라기가 생기며 쉽게 불이붙을 수 있기 때문에 설치바닥으로 적절하지 않습니다.

가드레일과 지지대

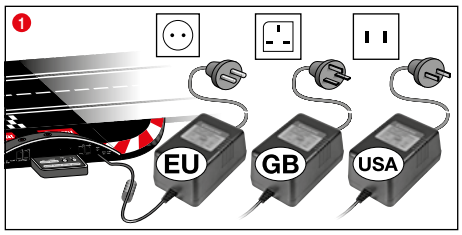


❶ 가드레일: 가드레일 고정대의 설치는 주행로 가장자리에 위로끼워서 부착합니다.

❷ + ❸ 고가주행로 받침대 설치: 구 와 관절머리를 삽입꼭지와 함께 선로 아랫부분의 각진 삽입구에 끼웁니다. 중간부분을 연결하여 받침대를 높일 수 있습니다. 받침대는 고정시킬 수 있습니다(고정나사는 포장내용물에 포함되어 있지 않습니다).

❹ 급커브 받침대 설치: 급커브의 받침대 설치를 위한 경사 받침대는 해당 길이 만큼 내용물에 들어있습니다. 높이를 조절할 수 없는 받침대를 커브의 입구와 출구용으로 사용하십시오. 받침대의 머리부분을 선로 아랫부분의 해당 원형삽입구에 끼우십시오.

전력연결

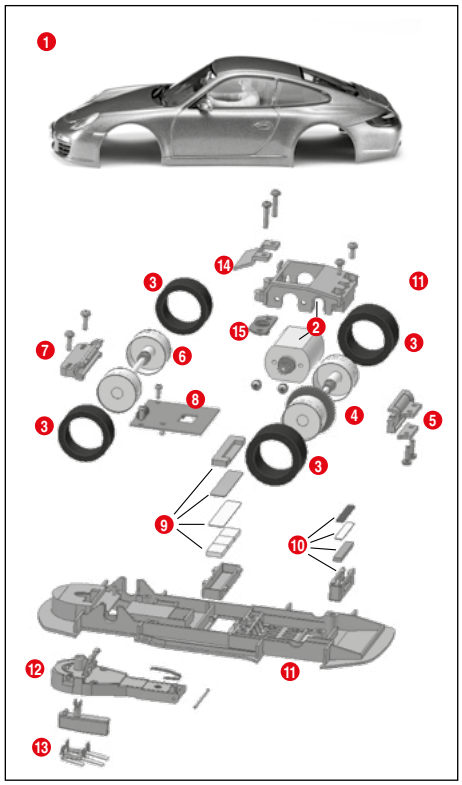


❶ 변압기 플러그를 컨트롤 유니트에 연결하십시오.

주의: 합선과 감전을 피하기 위해 장난감을 다른 전기제품, 플러그, 전선, 혹은 장난감용이 아닌 다른 물체와 연결하지 마십시오. 카레라 디지털 124 경주로는 카레라 디지털 124용 오리지널 어댑터를 사용해야만 문제없이 작동합니다.

PC 인터페이스(PC Unit)는 반드시 정품 카레라 PC Unit과 연결하여 작동해야 합니다.

자동차 부속품

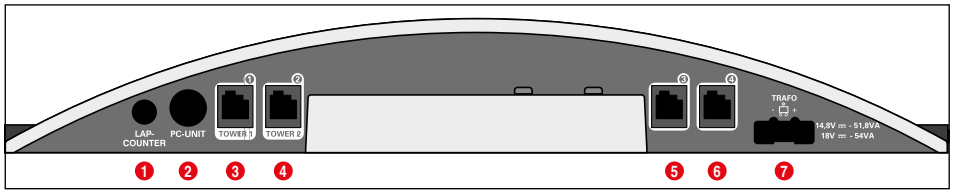


❶ 차체(스포일러 포함)
❷ 엔진블럭
❸ 타이어
❹ 뒷축
❺ 거리유지판을 포함한 뒷축 삽입구
❻ 앞축
❼ 앞축 스위치
❽ 덮개
❾ 중간자석 부분
❿ 뒷자석 부분
⓫ 섀시
⓬ 스프링을 포함한 진동팔
⓭ 이중접촉고리가 달린 유도용골
⓮ 중간 자석 하부 유지기
⓯ 부착판

참고: 차량조립은 모델에 따라 다릅니다.

개별 부속품 표시는 주문번호로 사용할 수 없습니다.

접속



접속(왼쪽에서 오른쪽으로):
1 주행 횟수 계산기 20030342 접속
2 카레라 앱커넥트 20030369, 컴퓨터, 혹은 랩 카운터 20030355 접속
3 접속 소켓트 1은 속도조절기, 속도조절기 확장 박스, 혹은 WIRELESS- 수신자용
4 접속 소켓트 2는 WIRELESS-Tower 20010108용
5 접속 소켓트 3은 속도조절기용
6 접속 소켓트 4는 속도조절기용
7 디지털 132/디지털 124 전원연결부품 접속

접속 소켓트 1-4 관련 일반적인 주의사항:
WIRELESS+ 수신자를 사용하는 경우 접속 소켓트 1에 연결하십시오. 선택 사항으로 WIRELESS-Tower 20010108를 사용하는 경우 접속 소켓트 2에 연결하실 수 있습니다. 단지 WIRELESS+ 수신자를 사용하는 경우 접속 소켓트2 에 연결하지 마십시오.

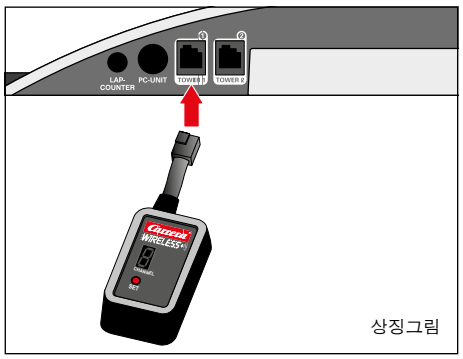
접속 소켓트 3과 4에는 추가로 유선 속도조절기를 연결하실 수 있습니다. 이 경우 수신처 5와 6을 사용해야 한다는 것에 유의하십시오.

속도조절기 확장 박스 20030348을 사용하는 경우 접속 소켓트 1에 연결하십시오. 이 경우 아래 기술한 바와 같이 수신 차량과 짝을 지어야 합니다:
- 속도조절기 확장 박스 = 수신처 1, 3, 4
- 접속 소켓트 2 = 수신처 2
- 접속 소켓트 3 = 수신처 5
- 접속 소켓트 4 = 수신처 6

안내사항:
WIRELESS와 속도 조절기확장박스의 혼합사용은 불가능합니다!
디지털 124에서는 경주용 차량 숫자가 최대 4대까지 한정되어 있다는 점을 주지하십시오.

수신기의 연결

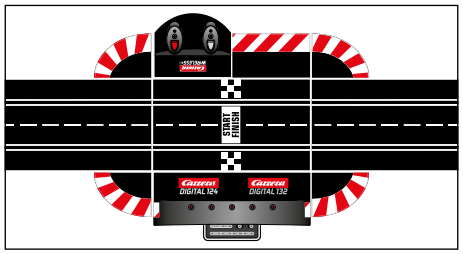
타워 1과 타워 2로 표시되어있는 컨트롤 유니트의 두개의 소켓중에 한곳에 상징그림에 따라 수신기를 연결합니다.
4개의 WIRELESS+ 속도 조절기의 작동을 위해서는 단지 하나의 2.4 GHz 수신기가 필요합니다.

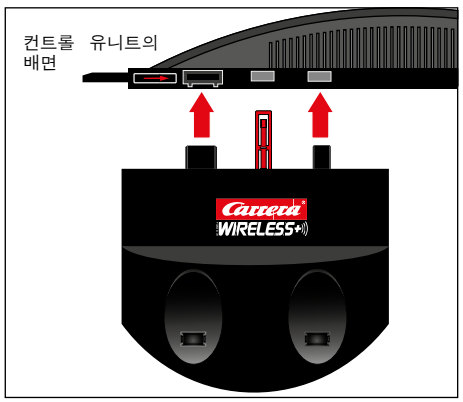


상징그림

충전스테이션의 연결

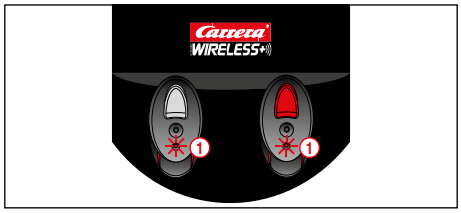
충전스테이션은 컨트롤 유니트의 뒷면에 연결됩니다.
트랙의 다른 부분에 충전 스테이션을 배치해두려면, 어댑터 유니트 20030360 이 필요합니다.



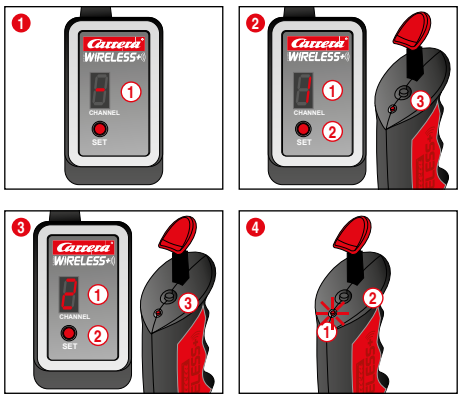


속도 조절기의 충전

WIRELESS+ 속도 조절기들은 처음 사용전에 완전히 충전되어야 합니다. 이를위해 속도 조절기들을 충전기에 놓고 트랙을 켜주십시오. 충전하는동안에 속도 조절기들의 LED ① 들은 깜박입니다. 충전이 끝나면 LED ① 들은 지속적으로 발광합니다. 리튬-폴리머-충전지의 사용으로 속도 조절기의 재충전은 언제든지 가능합니다.



바인딩- 프로세스



자동차 조절을 위해 속도 조절기를 사용하려면, 이를 수신기에 "연결" 해야 합니다. 이를위해 트랙을 켜 주십시오.

❶
수신기 는 세그먼트 디스플레이 ① 의 순회하는 빛을통해 운영준비 상태를 나타냅니다.

❷
세그먼트 디스플레이 ① 에 숫자1이 나타날때까지 SET 버튼 ② 을 한번 누르십시오. 나타난 숫자는 자동차의 차후 주소입니다. 버튼을 계속 누르면 다음 주소로 전환할수 있습니다.

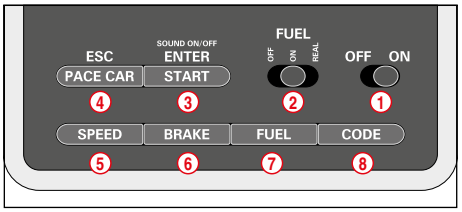
이제 속도 조절기의 상단에 바인딩 버튼 ③ 을 한번 누르십시오.
속도 조절기는 LED의 깜박거리는 빛을 통해 성공적인 바인딩-프로세스를 나타내며, 수신기는 세그먼트의 순회하는 발광을 통해 그성공을 나타냅니다.
바인딩 프로세스가 이로서 완료되고 속도 조절기는 사용될 수있습니다.

❸
두번째 속도 조절기의 연결은 같은 방법으로 진행하십시오.
SET-버튼 ② 을 수신자에게 숫자 2 가 나타날때까지 두번 누르십시오. ①.
이어서 두번째 속도 조절기의 바인딩-버튼 ③ 을 누르십시오.

❹
속도 조절기의 설정된 주소를 나타나게 하려면, 속도 조절기의 상단에 바인딩-버튼 ② 을 한번 누르십시오.
LED ① 는 설정된 주소에 따라 깜박입니다.

속도 조절기가 사용되지 않으면, 이는 약 20 초 후에 자동으로 전기절약모드로 전환됩니다.
막자모양이나 또는구체적으로 전철기자판을 누르면, 속도 조절기를 다시 활성화 할수 있습니다.

작동요소



① 켜고/끄는 스위치
② 탱크 기능 스위치
③ 주행 시작 단추/프로그래밍 확인 단추
④ 패이스 카/프로그래밍 중단 단추
⑤ 기본 속력 입력 단추
⑥ 브레이크 행태 입력 단추
⑦ 주유 탱크 용량 입력 단추
⑧ 차량 프로그래밍 단추

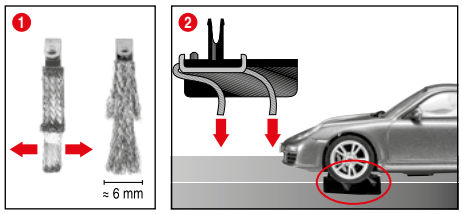
작동시 일반적인 주의사항
몇몇 스위치는 여러가지 기능을 합니다. 몇몇 기능 입력은 단추 조합을 통해 이루어집니다. 모든 프로그래밍 절차는 단추 ④ „ESC/PACE CAR"를 통해 중단할 수 있습니다. 자세한 설명은 아래에서 보실 수 있습니다.

차량을 해당 속도조절기에 코딩/프로그래밍 하기



코딩할 차량을 경주로에 올려 놓고 컨트롤 유니트를 켜십시오.
„Code" ⑧ 단추를 1 번 누릅니다, 그림 ❶. 첫 번째 발광점등이 켜지기 시작합니다, 그림 ❷. 이어서 해당 속도조절기의 전철 단추를 1 번 누릅니다, 그림 ❸. 조명등이 부착된 차량의 경우 불빛이 깜박이기 시작하고, 컨트롤 유니트의 발광점등 2-4가 차례로 켜집니다. 코딩이 완료되면 중간 발광점등이 지속적으로 빛을 발하고(그림 ❹), 차량은 해당 속도조절기와 짝지워 집니다.
주의: 이런 유형의 코딩을 할 때는 코딩될 차량만 경주로 위에 놓여 있어야 합니다.

출발 준비

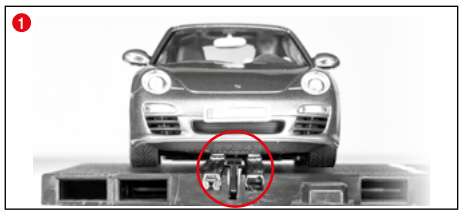


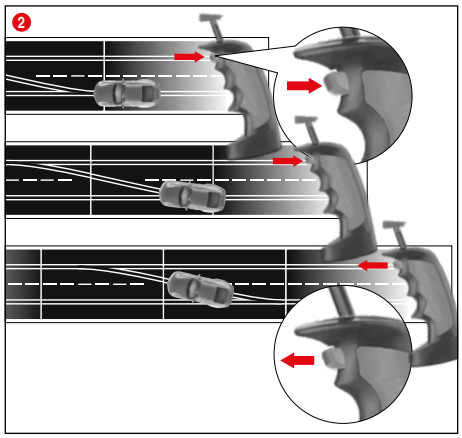
이 카레라 디지털 124 차량은 카레라 선로시스템에 1:24 비율로 맞추어져 있습니다.

❶ + ❷ 적절한 접촉단자위치:
지속적으로 좋은 주행을 하기 위해서는 접촉단자의 끝부분을 약간 펼쳐(그림 ❶) 주시고 (그림❷)에서 보시듯이 선로쪽으로 구부려주십시오. 접촉단자의 끝부분만 선로와 접촉되어야 하고, 마모되면 필요에 따라 약간 절단할 수 있습니다. 선로와 접촉단자에서 가끔 먼지와 마모물을 제거해주십시오.

스포일러나 사이드 미러와 같은 원형과 같이 제작된 부품은 차량이 작동할 때 떨어져 나오거나 깨질 수 있습니다. 이런 위험을 피하기 위해 작동전에 그런 부품을 떼어낼수 있습니다.

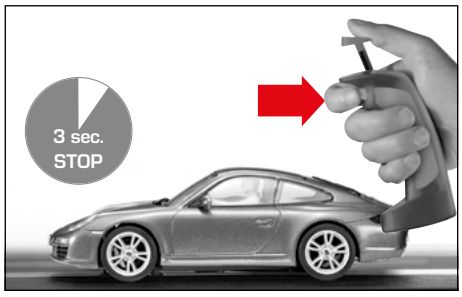
선로변경기능





❶ 차량의 유도판이 궤도홈에 들어있고 이중접촉고리는 전력유도선로와 접촉되어 있는지 확인하십시오. 차량을 연결선로에 올려놓으십시오.
❷ 차선을 변경할 때는 차량이 선로변경부를 통과할 때까지 조종기의 중간버튼을 누르고 있어야 합니다.

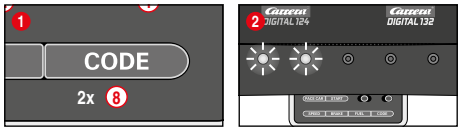
조명기능 켜고 끄기



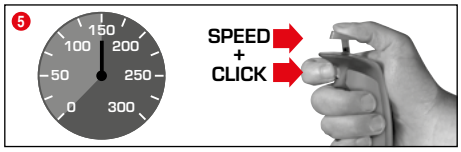
조종기로 작동하게 프로그램된 차량은, 선로변경버튼을 이용하여 조명을 켜고 끄기 전에 최소한 3초 이상 선로 위에 정지되어 있어야 합니다.

주의:
차량 조명을 겸비한 모델에만 유효함

오토노머스 카 코딩/프로그래밍



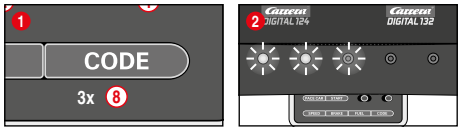




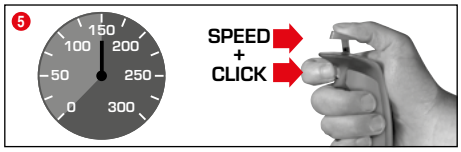
코딩될 차량을 컨트롤 유니트가 켜진 상태에서 경주로 위에 올려 놓고, „Code“ 단추⑧를 2 번 누릅니다, 그림 ❶. 컨트롤 유니트의 처음 2개 발광점등이 켜집니다, 그림 ❷. 속도조절기의 전철 단추를 누르십시오, 그림 ❸. 발광점등 3-5가 차례로 켜집니다. 중간 발광점등이 다시 켜질 때 까지 기다리십시오, 그림 ❹. 속도조절기의 공이꼭지를 눌러 차량이 원하시는 속도에 이르게 하십시오. 원하시는 속도에 도달했으면 다시 전철 단추를 누르십시오, 그림 ❺. 이로써 오토노머스 카 기능 코딩이 완료되었습니다.
주의: 이런 유형의 코딩을 할 때는 코딩될 차량만 경주로에 놓여 있어야 합니다. 오토노머스 카 기능 입력 상태는 차량을 다시 코딩할 때까지 지속됩니다. 오토노머스 카는 포지션 타워와 연결되어 항상 수신처 7로 표시됩니다.

패이스 카 코딩/프로그래밍





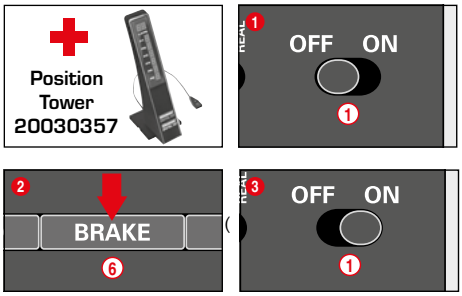




(핏 스톱 래인 #20030356과 연결된 상태에서만 가능)
코딩될 차량을 컨트롤 유니트가 켜진 상태에서 경주로 위에 올려 놓고,“Code“⑧ 단추를 3번 누릅니다, 그림 ❶. 컨트롤 유니트의 처음 발광점등 3개가 켜집니다, 그림 ❷. 속도조절기의 전철단추를 누르십시오, 그림 ❸. 발광점등 2-5가 차례로 켜집니다. 중간 발광점등이 켜질때 까지 기다리십시오, 그림 ❹. 속도조절기의 공이꼭지를 눌러 차량이 원하시는 속도에 이르게 하십시오. 원하시는 속도에 도달하였으면, 다시 전철단추를 누릅니다, 그림 ❺. 패이스 카 입력은 이로써 완료되었고, 차량은 핏 스톱 래인으로 들어갑니다.
주의: 이런 유형의 코딩을 하실때는 코딩될 차량만 경주로 위에 놓여 있어야 합니다. 패이스 카 입력상태는 차량을 다시 코딩할 때까지 지속됩니다. 패이스 카는 포지션 타워와 연결되어 항상 수신처 8로 표시됩니다.

확장 패이스 카 기능
패이스 카 코딩이 완료되면 패이스 카는 처음 몇 바퀴내에 자동으로 핏 래인에 들어갑니다. 패이스 카 기능을 시작하시려면 „Pace Car“④ 단추를 1번 누릅니다. 컨트롤 유니트의 발광점등 2와 3이 켜지고, 패이스 카는 핏 래인을 떠나 출발합니다. 패이스 카는 ”Pace Car“ 단추를 다시 누를 때 까지 지속됩니다. 이 때 발광점등 2가 꺼지고, 차량은 현재 주행중인 바퀴 내에서 자동으로 핏 래인에 들어갑니다.

오토너머스 카와 패이스 카 상태 표시

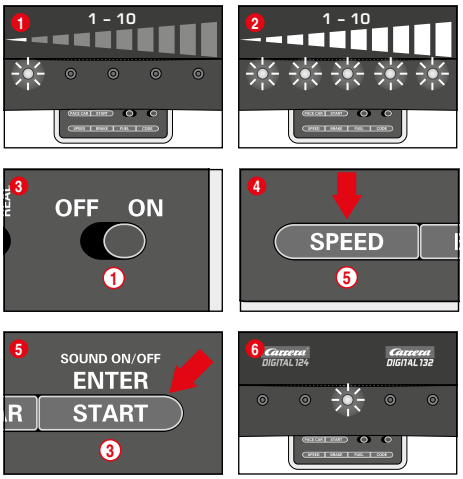


포지션 타워 #20030357과 연결된 상태에서만 가능)
오토너머스 카 상태(수신처 7)와 패이스 카 상태(수신처 8)는 포지션 타워에 표시할 수 있습니다. 이 기능은 컨트롤 유니트에서 작동할 수 있습니다. 컨트롤 유니트가 꺼진 상태에서 „BRAKE“ 단추⑥를 누르고 (그림 ❷), 경주로를 작동시킨 다음, ”BRAKE“ 단추를 다시 놓습니다. 단추를 다시 눌러 이 기능을 전환할 수 있습니다:

발광점등 1개 켜짐 = 표시 되지 않음.
발광점등 2개 켜짐 = 포지션 타워에 표시 됨.

원하시는 기능을 입력하시고, 선택한 기능을 „START/ENTER“ 단추를 눌러 확인하십시오.

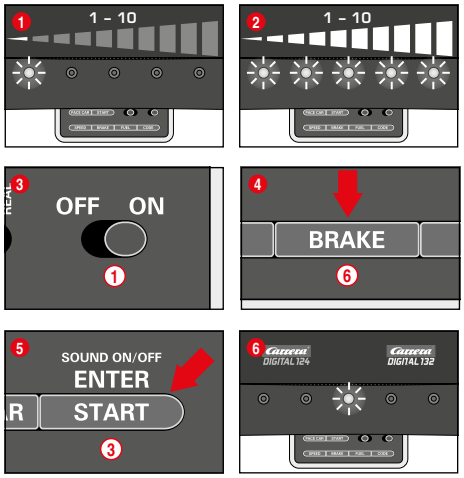
차량 속력 입력



기본 속력 입력은 차량 1대, 혹은 여러 대에 개별적으로 할 수 있습니다. 입력될 차량은 이 때 경주로 위에 놓여져야 합니다. 입력은 10 단계로 이루어지는데, 발광점등 5개가 깜박이거나 지속적으로 켜져서 서로 다른 단계를 알려줍니다.
❶ 발광점등 1개 켜짐 = 낮은 속도
❷ 발광점등 5개 켜짐 = 높은 속도

컨트롤 유니트를 작동한 상태에서 입력될 차량을 경주로에 올려 놓고, „SPEED“ 단추⑤를 1번 누릅니다. 그러면 발광점등이 해당 숫자만큼 켜집니다. 켜진 발광점등 숫자는 가장 마지막으로 입력된 속도를 나타냅니다. „SPEED“ 단추⑤를 원하시는 속도가 선택될 때 까지 여러 번 누르십시오. 선택된 속도를 „ENTER/START“단추③를 눌러 확인합니다. 주행 조명이 짧게 켜지고 중간 발광점등이 켜지는 것으로 입력이 완료된 것을 확인해 줍니다, 그림 ❻.

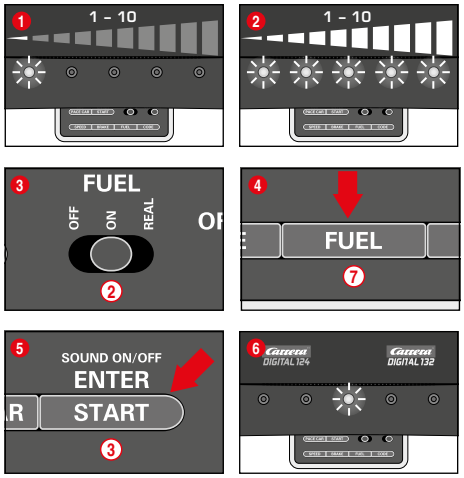
차량의 브레이크 행태 입력



(속도조절기에 의해 작동되는 차량에만 해당됨)
브레이크 행태 입력은 차량 1대, 혹은 여러 대에 개별적으로 이루어질 수 있습니다. 입력될 차량은 이 때 경주로 위에 놓여져야 합니다. 입력은 10단계로 이루어 지는데, 발광점등 5개가 깜박이거나 지속적으로 켜져 서로 다른 단계를 나타내줍니다.
❶ 발광점등 1개 켜짐 = 약한 브레이크 효과
❷ 발광점등 5개 켜짐 = 강한 브레이크 효과

컨트롤 유니트를 켠 상태에서 입력될 차량을 경주로 위에 올려 놓고, „BRAKE“ 단추⑥를 1번 누릅니다. 그러면 발광점등 일정 수가 켜집니다. 켜진 발광점등의 갯수는 마지막으로 사용한 브레이크 단계를 나타냅니다. „BRAKE“ 단추⑥를 원하는 브레이크 행태에 이를 때 까지 여러 번 누릅니다. 선택한 단계를 „ENETR/START“단추③를 눌러 확인합니다.주행 조명이 짧게 켜지고 중간 발광점등이 켜져서 입력이 완료된 것을 확인해줍니다, 그림 ❻.

주유 탱크 용량 입력

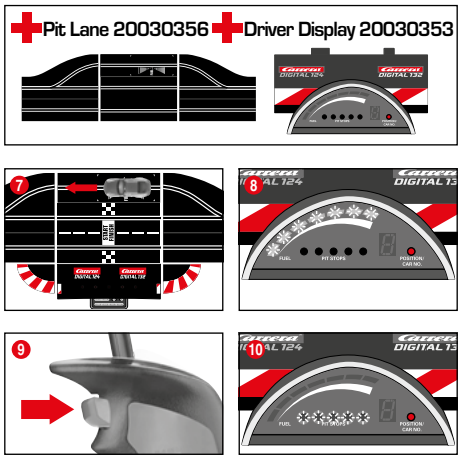


(속도조절기에 의해 작동되는 차량에만 해당됨)
핏 레인(20030356)과 연결된 상태에서 주유 탱크 용량 입력은 모든 차량에서 동시에 이루어집니다. 입력은 10단계로 이루어지는데, 발광점등 5개가 깜박거리거나 지속적으로 켜져 서로 다른 단계를 나타내줍니다.
❶ 발광점등 1개 켜짐 = 적은 탱크 용량
❷ 발광점등 5개 켜짐 = 가득 찬 탱크 용량

컨트롤 유니트가 켜진 상태에서 입력될 차량을 경주로 위에 올려 놓고, 미는 스위치②를 켜서 탱크 기능을 작동합니다, 그림 ❸. „FUEL“ 단추⑦를 1번 누르십시오. 그러면 발광점등이 일정 수 켜집니다. 켜진 발광점등은 마지막으로 입력된 탱크 용량을 나타내줍니다. "FUEL“ 단추⑦를 원하시는 탱크 용량에 이를 때 까지 반복하여 눌러주십시오. 선택된 단계를 „ENTER/START“ 단추③를 눌러 확인합니다. 주행 조명이 짧게 켜지고 중간 발광점등이 켜져서 입력이 완료된 것을 확인해줍니다, 그림 ❻.

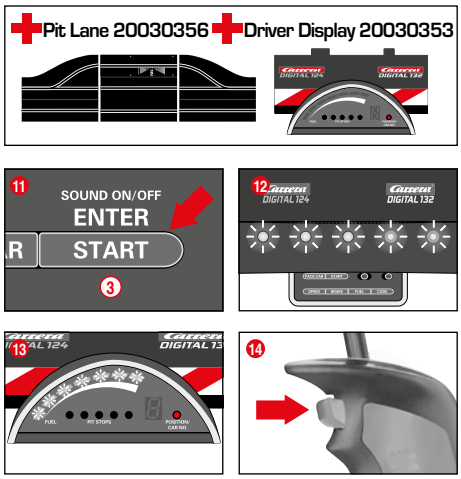
장 주유 기능
미는 스위치②를 통해 3가지 모드를 선택할 수 있습니다, 그림 ❸:
- OFF = 차량들이 „벤진“을 소모하지 않음
- ON = 차량들이 „벤진“을 소모함
- REAL = 최대 속력은 탱크 용량에 따라 다름/차량들이 „벤진“을 소모함(핏 래인 20030356 및 핏 스톱 래인 20030346과 핏 스톱 어댑터 유니트 20030361과 함께 사용하는 경우에 한함)
„REAL“ 모드에서 탱크가 꽉 찬 경우 차량은 더“무겁고“, 더 천천히 주행하며, 브레이크 효과가 적습니다. 탱크가 빈 경우 차량은 더 „가볍고“, 빨리 주행하며, 브레이크 효과도 큽니다. 탱크 용량과 „벤진“ 사용 정도를 나타내는 실시간 표시 기능은 드라이버 디스플레이 20030353과 핏 스톱 20030356을 함께 사용할 때만 가능합니다.

핏 래인 20030356과 드라이버 디스플레이 20030353을 함께 사용한 차량 주유



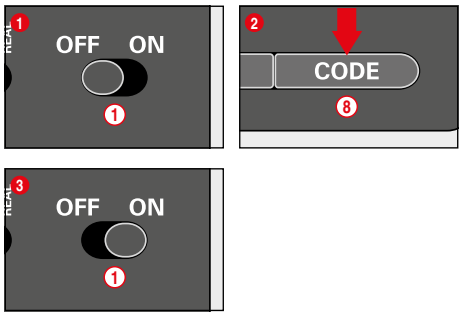
차량의 실시간 탱크 함량은 드라이버 디스플레이의 초록색 5개와 빨간색 2개 발광점등으로 된 막대표시기를 통해 알 수 있습니다. 주유를 하려면 탱크 센서를 통해 차량을 핏 래인으로 진입시킵니다, 그림 ❼. 막대표시기가 깜박이기 시작하고(그림 ❽), 전철 단추를 눌러 차량에 주유를 할 수 있습니다, 그림 ❾. 주유 절차의 횟수는 노란색 발광점등이 깜박이거나 켜지는 것을 통해 표시됩니다, 그림 ❿. (드라이버 디스플레이에 대한 설명도 참고하십시오).
주의: 주유 탱크가 빈 차량은 포지션 타워 20030357과 함께 사용하는 주행 횟수 계산시 고려되지 않습니다.

주행 출발시 탱크 용량 입력



(핏 래인 20030356과 드라이버 디스플레이 20030353과 함께 사용하는 경우에만 해당)
탱크 용량 기본 입력과 관계없이 경주가 시작할 때 차량 1대, 혹은 여러 대의 탱크 용량을 다음 주유를 위한 스톱까지 지속되는 주행을 위해 개별적으로 입력할 수 있습니다. „START/ENTER“ 단추③를 1번 눌러주십시오. 컨트롤 유니트의 발광점등 5개가 지속적으로 켜지고 (그림 ⓬), 드라이버 디스플레이 1개, 혹은 여러 개의 막대표시기가 깜박입니다, 그림 ⓭. 해당 속도조절기의 전철 단추를 눌러 탱크가 채워진 상태를 조절하실 수 있습니다, 그림 ⓮.

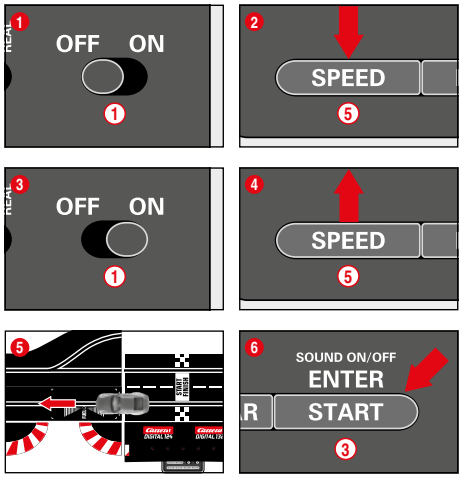
設定ボタンのロック



Speed（スピード）、Brake（ブレーキ）またはFuel（フュエール）の設定ボタンは次のようにロックできます。コントロールユニットがオフの状態でコードボタン ⑧ を押し、再びコントロールユニットをオンにしてコードボタンを離します。ロックの解除には、この操作を繰り返してください。

확장 핏 래인 기능



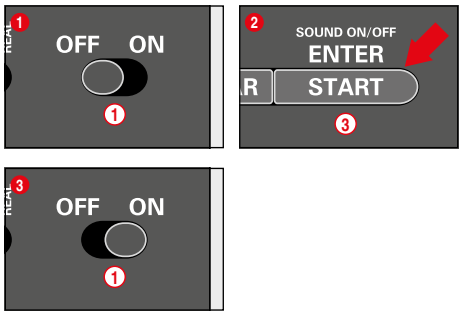


핏 래인 20030356과 함께만 가능)
핏 레인 20030356 및 핏 스톱 어댑터 유니트 20030361을 부착한 핏 스톱 레인 20030346에서 주행 횟수 계산 기능을 켜고 끌 수 있습니다. 이를 위해서는 컨트롤 유니트가 꺼진 상태에서 „SPEED“ 단추⑤를 누르면서 컨트롤 유니트를 켜고, „SPEED“ 단추⑤를 놓습니다. 단추를 다시 누르면 입력 상태에 따라 발광점등 1개, 혹은 2개가 켜집니다.

- 발광점등 1개 = 주행 횟수 계산 기능 꺼짐
- 발광점등 1+2 = 주행 횟수 계산 기능 켜짐

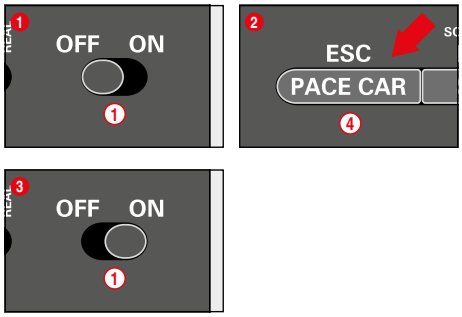
원하시는 입력상태를 선택하고, 차량을 핏 레인 센서위로 밀거나 가져가십시오, 그림 ❺. 입력상태는 센서를 통과하는 동안 수신됩니다. 입력상태에서 다시 벗어나기 위해서는 „START/ENTER“ 단추③을 누르십시오.

음향 켜고 끄기



센서를 통과할 때와 단추 작동시 나는 확인음향은 끌 수 있습니다. 이를 위해서는 컨트롤 유니트가 꺼진 상태에서 „START/ENTER“ 단추③를 누르면서 경주로를 작동시키고, „START/ENTER“ 단추③를 다시 놓습니다. 컨트롤 유니트를 켤 때 나는 확인음은 하지만 끌 수 없습니다.

리셀 기능



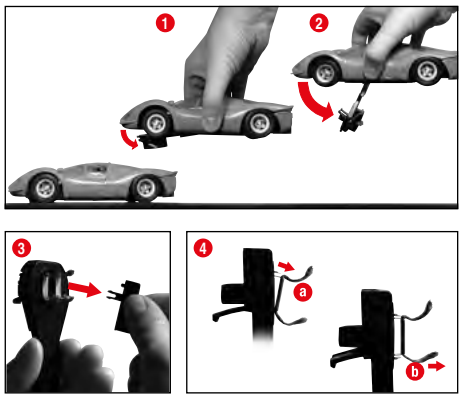
공장출하시 입력상태를 복원하기 위해 컨트롤 유니트는 리셀 기능을 가지고 있습니다.
이를 위해서는 컨트롤 유니트가 꺼진 상태에서 „ESC/PACE CAR“ 단추④를 누르면서 경주로를 작동시키고, 단추를 다시 놓습니다. 속도, 브레이크 행태, 탱크 용량, 음향, 주행 횟수 계산등 여태까지의 모든 입력상태가 공장 출하 상태로 되돌아 갑니다. 차량이 선로위에 놓여있지 않는 한에서는 차량의 입력상태는 변하지 않습니다.

공장 출하시 입력상태:
- 속도 = 10
- 브레이크 행태 = 10
- 주유 용량 = 7
- 음향 = 켜짐
- 오토노머스 카와 패이스 카 상태 표시 = 꺼짐

절전 모드

컨트롤 유니트는 사용하지 않은지 20분이 지나면 절전 모드로 바뀌고, 포지션 타워, 드라이버 디스플레이, 스타트 라이트등을 나타내는 표시도 꺼집니다. 재가동 하려면, 컨트롤 유니트를 약 2-3초 동안 껐다 다시 켜십시오.
모든 입력상태는 유지됩니다.

이중접촉고리와 유도용골 교환



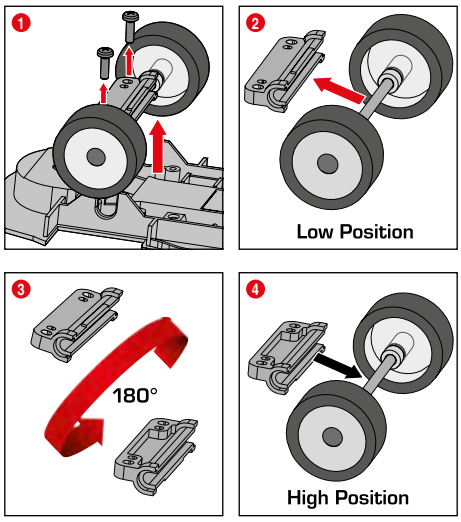
차량을 들어올리면 진동팔이 약간 열립니다(그림 ❶).

유도용골, 혹은 이중접촉고리를 교환하기 위해 진동팔을 그림 ❷에 따라 더 벌려 열 수 있습니다.

❸ 유도용골과 이중접촉고리를 교환할 때는 우선 유도용골을 분리해야 합니다.

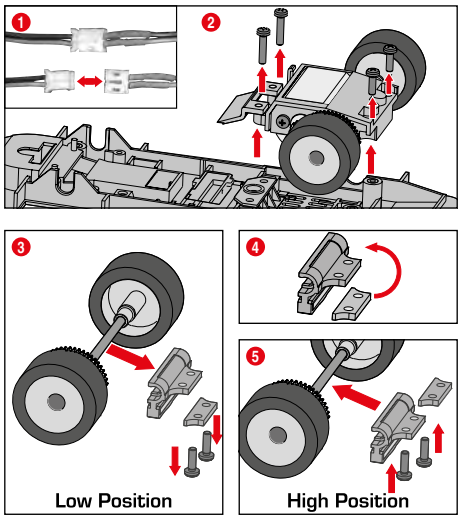
❹ 이어서 이중접촉고리를 두 개 모두 빼내고 교환할 수 있습니다. 이 때는 먼저 윗쪽 접촉고리 ❹ ⓐ 를 부분적으로 빼낸 다음, 접촉고리 ❹ ⓑ 와 함께 이중접촉고리를 완전히 분리할 수 있다는 것에 주의하십시오. 다시 끼울때도 마찬가지로 진행하십시오.

차량 섀시의 높이 조절

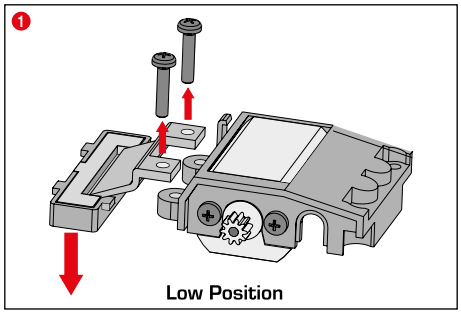


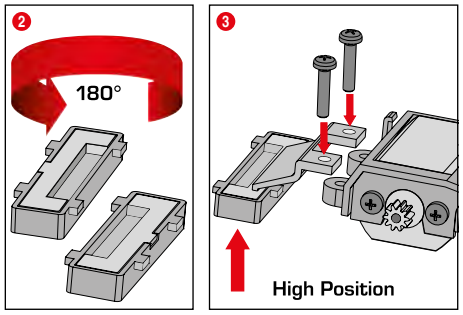
샤시와 자석부분을 조절하기 전에 차체를 차량으로부터 분리해야합니다. 차량 아랫부분의 고정나사를 풀고 차체를 분리하십시오.

앞축의 높낮이 조절
❶ 앞축 고정부 의 나사 2개를 풀고 고정부를 포함한 앞축 전체 를 샤시에서 분리하십시오. ❷ 고정부 를 축에서 잡아당겨 180도 돌린 다음, 축을 다시 고정부에 꽂아 넣으십시오 ❸ + ❹. 고정부를 포함한 앞축을 이제 다시 샤시에 조립할 수 있습니다.



뒷축의 높낮이 조절
작업을 수월하게 하기 위해 엔진 과 회로판 간의 소켈결합을 조심스럽게 분리하십시오 ❶. 엔진블럭부분의 앞쪽 나사 2개를 풀고 자석하부유지기 를 샤시에서 떼어내십시오. 뒷쪽 나사 2개를 풀고 엔진블럭 전체를 분리하십시오 ❷.
엔진블럭을 뒤집어 뒷축 고정부 의 나사 2개를 풀어내십시오. 거리유지판과 고정부를 포함한 뒷축 전체 를 떼어내십시오 ❸. 높낮이를 조정하려면, 먼저 거리유지판을 엔진블럭에 놓은 다음, 뒷축 전체를 다시 나사로 고정시키십시오 ❹ + ❺.

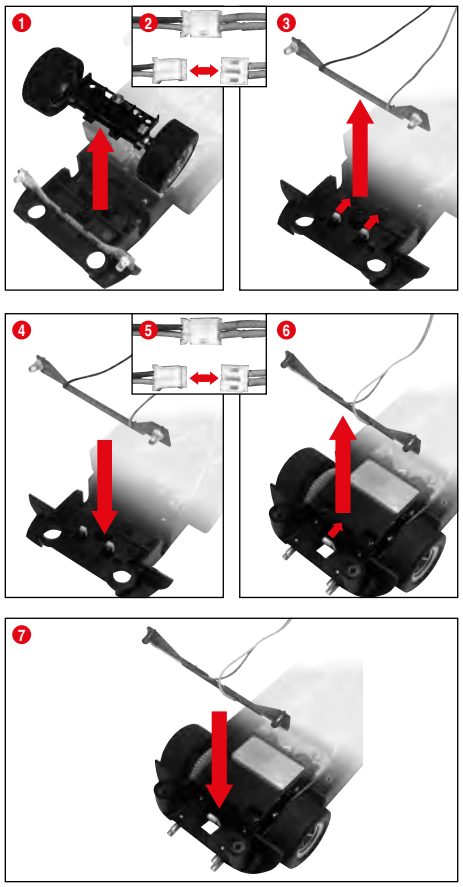




중간 자석부분 조절
선택사항으로 중간 자석부분 도 조절할 수 있습니다. 자석부분 전체를 샤시에서 분리하여 수평으로 180도 돌린 다음 ❶+ ❷, 다시 샤시에 장착하십시오. 마지막으로 자석하부유지기 를 조립하고 모든 소켈을 다시 결합하십시오 ❸.

참고: 차량 섀시의 높이 조절 - 모델에 따라 다름

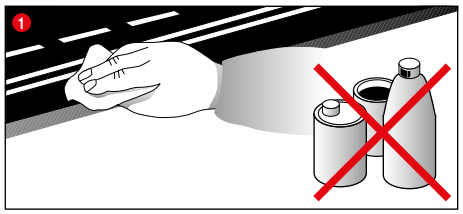
조명판 교환



주의! 모델에 따라 조명판은 나사로 조여져 있을 수 있습니다.

앞면 조명: 조명판을 교환하려면 차량의 윗부분을 나사를 풀어 섀시에서 떼어냅니다. 앞축을 그림 ❶ 에 따라 풀어내고, 앞면 조명과 차량덮개 사이의 전선연결을 끊습니다(그림 ❷). 빗장고리(그림 ❸) 를 약간 뒷쪽으로 구부리고 조명판을 윗쪽으로 빼냅니다. 조명판을 빗장고리가 끼워질 때까지 집어넣습니다(그림 ❹). 앞축을 다시 나사로 조여 넣고 전선은 색깔에 맞게 연결하여 끼웁니다.
뒷면 조명: 뒷면 조명과 차량덮개 사이의 전선을 그림 ❺에 따라 끊습니다. 빗장고리(그림 ❻)를 약간 아랫쪽으로 구부리고 조명판을 윗쪽으로 빼냅니다. 조명판을 빗장고리가 끼워질 때까지 집어넣고(그림 ❼), 전선을 색깔에 맞게 연결하여 끼웁니다.

점검과 손질





경주선로가 이상없이 작동하게 하려면 경주로의 모든 부분을 정기적으로 닦아야 합니다. 청소하기 전에 전원을 뽑아주십시오.

❶ 경주로: 주행로 표면과 궤도홈을 마른 헝겊으로 닦아주십시오. 세척할 때 용매나 화학물질을 사용하지 마십시오. 사용하지 않을 때는 먼지가 끼지 않게, 그리고 건조하게 보관해야 하는데, 오리지널 포장상자가 가장 좋습니다.

❷ 차량점검: 축의 받침대, 바퀴, 엔진의 톱니, 변속기의 톱니바퀴와 받침대는 닦아 낸 뒤 송진과 산성을 함유하지 않은 기름을 바릅니다. 보조기구로 이쑤시게를 사용하십시오. 접촉단자와 타이어의 상태를 정기적으로 점검하십시오.

결함 제거 주행기술

결함제거:
작동이 되지 않을 때는 다음 사항을 점검하십시오:
• 전원에 연결되어 있습니까?
• 어댑터와 조종기가 제대로 연결되어 있습니까?
• 선로가 잘 연결되어 있습니까?
• 주행로와 궤도홈은 깨끗하고 이물질이 없습니까?
• 접촉단자는 이상이 없으며 전력유도선에 닿아있습니까?
• 차량이 해당 조종기에 제대로 코딩되어 있습니까?
• 합선이 생기면 전력공급이 대략 5초 동안 차단되며, 음향 시그널과 시각 시그널로 표시 됩니다.
• 차량이 선로 위에 주행방향으로 세워져 있습니까? 작동하지 않으면, 차량 아랫쪽에 달려있는 주행방향전환스위치를 바꾸십시오.
• 어댑터 유니트는 운전방향으로 바르게 설취되었습니까?
• 속도 조절기의 충전지는 바르게 연결되었습니까?
• 충전지는 충전되었습니까?
• 속도 조절기의 LED 는 충전시 깜박입니까?
• 속도 조절기가 수신기에 연결되어 있습니까?
• 속도 조절기에 이중의 주소배정이 있습니까?

참고:
스포일러나 사이드 미러와 같은 오리지널과 똑같이 제작된 부품은 차량이 작동할 때 떨어져 나오거나 깨질 수 있습니다. 이런 위험을 피하기 위해 작동전에 그런 부품을 떼어내 주십시오.

주행기술:
• 직선로에서는 빨리 달릴 수 있고, 커브에서는 속도를 줄여야 하며, 커브 마지막 부분에서는 다시 속력을 낼 수 있습니다.
• 모터가 가동중일 때는 차량을 붙들거나 막지 마십시오. 과열되거나 엔진손상이 생길 수 있습니다.

참고: 카레라 제품이 아닌 선로시스템을 사용할 경우에는 기존의 유도판을 특수유도판(#20085309)으로 교체해야 합니다. 급경사로(#20020587)나 1/30도 급커브로(#20020574)를 사용할 때 생기는 약간의 주행소음은 원본을 정확한 척도에 맞추어 제작되었기 때문에 생기는 것이며 작동에는 영향을 미치지 않습니다.

기술제원

전압출력 · 완구용 어답터

18 V ⎓ 54 W

리튬 이온 중합체 축전지:
3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

최대 충전 시간: 2시간

주파수: 2,4 GHz
주파수 대역: 2400-2483,5 MHz
전송 전력: 최대 10 mW

전류형태
1.) 작동형태 = 조종기를 통해 차량 작동
2.) 휴식형태 = 조종기를 작동하지 않으면 동작이 안됨.
3.) 대기형태 = 휴식형태가 20여분 지나면 출발접속선로
3.) 대기형태 = 휴식상태가 20여분 지나면 연결선로는 대기모드로 전환됨. 중간 LED는 긴 간격으로 깜박거림.
전력소비 0,21 W 미만
재가동 하려면, 컨트롤 유니트를 약 2-3초 동안 껐다 다시 켜십시오. 그러면 철도는 다시 휴식 상태가 됩니 다.
4.) 꺼진 상태 = 전원 공급장치가 전원에서 분리됨

CE 0-3

경고사항

리포 (LiPo) 충전지의 사용에 대한 지침 및 경고사항:
리포-충전지는 종례의 알칼리(Alkali),- 또는 니켈수소(NiMH) 충전지보다 훨씬 더 민감합니다. 따라서 모든 규정 및 경고사항은 정확히 따라져야 합니다. 부주의한 리포-충전지의 취급은 화재의 위험을 일으킵니다. 귀하는 동봉된 리포-충전지의 취급및, 충전 또는 사용에 있어서, 리튬 충전지와 관련된 모든 위험을 부담하게 됩니다.

• 재충전할수 없는 배터리는 충전되어서는 않됩니다. 귀하는 충전시에 단지 운송된 충전기만 사용해야 합니다. 이러한 지침을 따르지 않을 경우에는 화재의 위험, 따라서 건강의 위험 그리고 / 또는 재산상의 손해가 발생할 수 있습니다. 절대 다른 충전기를 사용하지 마십시오!
• 충전식 배터리는 어른의 감독하에서만 충전될수 있습니다. 충전지를 충전할때는 절대 주의를 게으르지 마십시오. 귀하께서 충전지를 충전할때에는, 충전과정을 지켜볼수있고 그리고 경우에 따라 잠재적인 문제가 발생할때 이에 반응할수 있도록 가까이에 있어야 합니다.
• 만약 충전지가 방전- 또는 충전과정에서 팽창해지거나 또는 변형되면, 충전 또는 방전을 당장에 중단해 주십시오. 충전지를 가능한 신속하고 신중을 다해 제거해 주시고 안전하고 가연성 물질로부터 벗어난 열린 공간에 두십시오 그리고 적어도 15분동안 그것을 관찰해 주십시오. 만약 배터리가 이미 팽창했거나 또는 변형되었는데도, 계속 충전 또는 방전을 시도하면, 화재의 위험이 따릅니다. 소형이지만 충전지가 변형 또는 풍선같은 형태로되면 작업은 중단되어야 합니다.
• 첨부된 충전지는 가연성이 있는 물질에서 벗어난 안전한 장소에서 충전되어야 합니다.
• 빈 전지는 모델에서 분리해야 합니다.
• 충전지를 실내온도 (16° - 18° C)의 건조한 장소에서 충전해 주십시오. 충전지를 직사광선이나 다른 열원에 노출시키지 마십시오. 일반적으로 50° C 이상의 기온은 피해 주십시오.
• 이른바 충전지의 깊은 방전을 피하기위해서 사용후에는 꼭 재충전을 해주십시오. 충전지를 사용하지않는 경우 때때로 (약 2-3 개월마다) 충전해 주십시오. 상기의 충전지 취급사항을 고려하지 않는경우 훼손을 초래할수 있습니다.
• 충전지를 교체할때 뾰족하거나 날카로운 물건을 사용하지 마십시오.
어떤 상황이라도 충전지의 보호 포장포일을 손상시키지 마십시오.
• 훼손된 충전지 교체시에는 권장된 충전지 종류만 사용되어야 합니다. 손상되었거나 사용되지않은 충전지는 특수 폐기물로써 그에따라 폐기처분되어야 합니다.
• 충전지/건전지를 불에 던지거나 고온에 노출하지 마십시오. 화재나 폭발의 위험이 있습니다.
• 리포-충전지에 포함된 전해질 및 전해질증기는 건강을 해칩니다. 전해질와의 직접적인 접촉은 어떠한 경우라도 피하십시오. 피부, 눈 또는 기타 신체 부위가 전해질과 접촉되면 즉시 깨끗한 물로 충분히 씻거나 헹구어 내고, 이어서 의사의 진찰을 받도록해야 합니다.
• 충전지는 장난감이 아닙니다 따라서 어린이 손에 닿지않도록 해야 합니다. 충전지는 어린이가 접근할수 없는 범위에서 보관 하도록 하십시오.
• 연결단자/충전지연결부위가 단락되어서는 않됩니다!
• 장난감은 장난감용 변압기/전원장치로 작동되어야 합니다!
• 변압기 /전원장치는 장난감이 아닙니다!

• أسحب قابس التوصيل الكهربائي (الفيشه) قبل التنظيف! أستخدم لغرض التنظيف منديلا رطبا، دون استخدام المذيبات أو أية مواد كيمياوية. أحفظ الطريق في حالة عدم أستخدامه محميا من الغبار وفي محل جاف ومن الأفضل بداخل صندوقه الكارتوني الأصلي.

لا يجوز تركيب وأستعمال طريق سباق السيارات على أرتفاع يعلو الوجه أو العيون وذلك لوجود خطورة الأصابة بجروح بالمركبات المقذوفة من طريق السباق بقوة الطرد المركزي.

• قد يسبب سوء استخدام المحول حدوث صدمة كهربية.

• لا يسمح بتوصيل اللعبة إلا بجهاز من فئة الحماية II.

• يحظر استخدام اللعبة والشاحن إلا مع المحول الخاص بالألعاب.

• لا تستخدم مع المحولات القابلة للضبط!

• إذا تعرّض سلك التوصيل الرئيسي الخاص بالجهاز للتلف، فعليك إرساله لخدمة العملاء التابعة لشركة شتادل باور، أو أن يقوم أحد الأشخاص المؤهلين تأهيلاً مشابهًا باستبداله، وذلك تجنبًا للمخاطر.

ملحوظة:
لا يجوز إعادة تشغيل المركبات ووحدة التحكم إلا في حالة تجميع كامل.

لا يجوز التجميع إلا من قبل البالغين. يمكن استخدام هذا الجهاز من قبل الأطفال الذين تبلغ أعمارهم أعوام فما فوق، وكذلك الأشخاص الذين يعانون من ضعف القدرات الجسدية أو الحسية أو العقلية أو نقص الخبرة والمعرفة، بشرط أن يخضعوا للإشراف أو تلقوا تعليمات بشأن الاستخدام الآمن للجهاز وفهم المخاطر الناتجة. لا يسمح للأطفال باللعب بالجهاز. يجب ألا يقوم الأطفال بالتنظيف وصيانة المستخدم دون إشراف. وجه الطفل إلى عدم محاولة شحن البطاريات غير القابلة لإعادة الشحن بسبب خطر الانفجار.

إعلان المطابقة

تؤكد شركة Carrera Toys GmbH أن نوع جهاز الراديو "2,4 غيغا هرتز اللاسلكي +" يتوافق مع التوجيه 2014/53 / EU. النص الكامل لإعلان المطابقة الخاص بالاتحاد الأوروبي متاح على الإنترنت على العنوان الإلكتروني التالي:
Safety and Quality – carrera-toys.com

محتويات الصندوق

1 Porsche 911 RSR #91 "956 Design"
Porsche 911 RSR #92 "Pink Pig Design"
11 قطعتان مستقيمتان قياسيتان
1 وحدة التحكم Control Unit
1 Carrera DIGITAL 124 خويلة مزدوجة (2 قطعتي سكة)
1 Carrera DIGITAL 124 خويلة، يمين (2 قطعتي سكة)
12 منحنين 1/60°
2 مسيطران يدويان لاسلكيان
1 جهاز استقبال Wireless+
1 خانة شحن مزدوجة Wireless+
2 بطارية LiPo من أجل وحدة التحكم اليدوي
1 محولة

يرجى في حالة وجود أسئلة لديكم الاتصال بقسم التوزيع لدينا أو زورونا على صفحتنا في شبكة الأنترنت:
carrera-toys.com
يرجى الفحص والتأكد من اكتمال محتويات الكارتون وفيما أذا كانت قد تعرضت لأضرار بسبب الشحن. يتضمن الكارتون معلومات مهمة ويتوجب أيضا الإحتفاظ به.

نتمنى لكم متعة كبيرة مع حلبتكم الجديدة Carrera DIGITAL 124.

إرشادات الأمان

• تحذير! غير مخصصة للأطفال تحت سن 36 شهرا. خطر الأختناق بسبب وجود أجزاء صغيرة قابلة للبلع. أنتباه: وجود خطر الإنحسار بسبب طبيعة العمل.

• تحذير! تحتوي هذة اللعبة على مغانيط أو أجزاء مغناطسية. يمكن للمغانيط التي تتجاذب مع بعضها البعض أو مع شئ معدني أخر داخل جسم الانسان أن تسبب جروح خطيرة أو جروح ميتة. أتصلوا فورا بطبيب عند بلع مغانيط أو عند دخولها مع شهيق التنفس.

• تحذير! غير مسموح للأطفال أقل من 8 سنوات باستعمال الشاحن. يجب أن يتم إعطاء الطفل الإرشادات الكافية التي تتيح له استخدام الشاحن بطريقة آمنة. ويجب تنبيه الطفل بأن الشاحن لا يعتبر من ضمن الألعاب وغير مسموح باللعب به.

• أن المحولة الكهربائية غير ملائمة للإستخدام كلعبة!
لا يجوز ربط توصيلات المحولة مع بعضها البعض! تعليمات للأبوين:
يتوجب فحص المحولة بشكل دوري ومنتظم نحو الأضرار في الأسلاك أو في قابس الكهرباء (الفيشه) أو في صندوقها. يتم تشغيل اللعبة فقط بالمحولات المنصوح بها! وفي حالة وجود عطل أو ضرر يجب التوقف عن استعمال المحولة! يتم تشغيل حلبة السباق فقط بإستخدام المحولة! يُنصح في حالة أستراحات اللعب الطويلة فصل المحولة من الشبكة الكهربائية. لا يجوز فتح صندوق المحولة أو صناديق أجهزة التحكم بالسرعة!

تعليمات للأبوين:
أن المحولات ومجهزات الطاقة الكهربائية للألعاب غير ملائمة للإستخدام كلعبة. ويتوجب إستخدام هذة المنتجات تحت مراقبة مستمرة من الأبوين.

• يتوجب فحص حلبة السباق والسيارات والشاحن بشكل دوري ومنتظم نحو وجود أضرار في الأسلاك أو قابس الكهرباء (الفيشة) أو في صناديقها! قم بتبديل الأجزاء التالفة.

• أن حلبة سباق السيارات غير مخصصة للعمل في العراء أو في الغرف المرطوبة! أحفظها بعيدا عن السوائل.

• لا يجوز وضع قطع معدنية على الحلبة لتلافي حدوث تماس كهربائي. لا يجوز نصب ووضع الحلبة قريبا وبشكل مباشر لأشياء وحاجات حساسة حيث يمكن للمركبات المقذوفة من حلبة السباق بقوة الطرد المركزي أن تسبب تلفا وأضرارا.

فهرست المحتويات

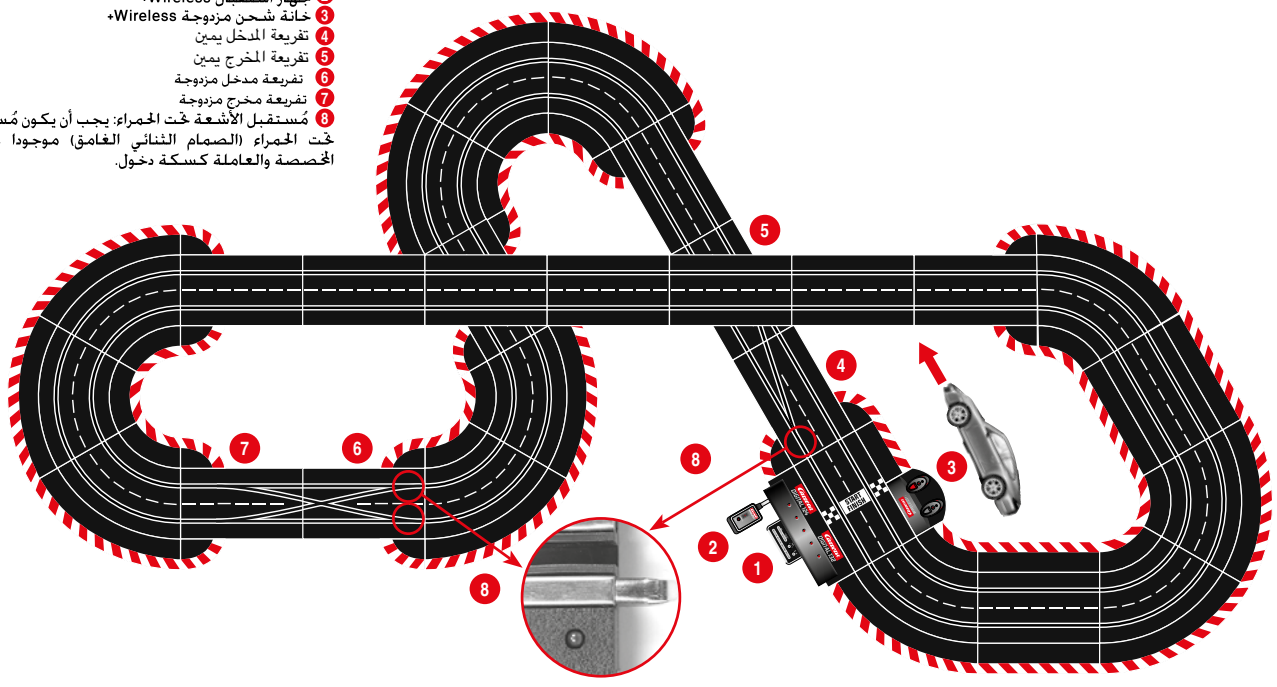
إرشادات الأمان 151
إعلان المطابقة 151
محتويات الصندوق 151
إرشادات تقنية البناء والتركيب 151
تعليمات مهمة 152
الوصف 152
قبل أول استخدام 152
صيانة البطارية 152
إرشادات البناء والتركيب 152
حواجز الحماية والمساند / الركائز 152
التوصيلة الكهربائية 152
أجزاء المركبة 152
نقاط التوصيل والربط Control Unit 153
توصيل جهاز الاستقبال 153
توصيل وحدة الشحن 153
شحن جهاز التحكم اليدوي 153
عملية الربط 153
اجزاء التشغيل Control Unit 153
تشفير / برمجة المركبات على المسيطرات اليدوية المخصصة لها 153
تهيئة الأنطلاق 154
وظيفة التفريعات 154
عمل الأضوية الاشعال / الاطفاء 154
تشفير / برمجة اتونومس كار Autonomous Car 154
تشفير / برمجة بيز كار Pace Car 154
عرض موقع أو محل بيز كار Pace Car واتونومس كار Autonomous Car 154
ضبط وتحديد السرعة الاساسية للمركبات 154
ضبط اسلوب أو طريقة الفرملة للمركبات 155
ضبط وتحديد محتوى خزان الوقود 155
وظيفة جناح الصيانة Pit Lane 20030356 الموسعة 155
تشغيل وايقاف او إلغاء الصوت 155
وظيفة الضبط ثانية 156
وظيفة توفير - الطاقة 156
تبديل القطع المنزلقة المزدوجة و موجه صالب القاعدة 156
تغيير الأرتفاع للهيكل الحامل 156
تبديل لوحة الضوء الإلكترونية 156
الصيانة والعناية 157
أزالة الخطأ/تقنية السير 157
البيانات التقنية 157
تحذيرات 157

أهلا بكم

Carrera Team! اريراك قيرف يف مكب الهسو الهأ
تتضمن إرشادات الأستخدام معلومات مهمة حول بناء وتشغيل حلبة سباقكم Carrera DIGITAL 124. يرجى قراءتها بعناية فائقة ومن ثم الأحتفاظ بها.

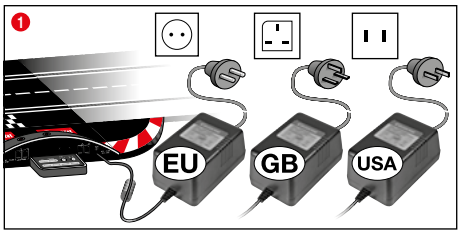
إرشادات تقنية البناء والتركيب

1 السكة الرابطة + Control Unit
2 جهاز استقبال Wireless+
3 خانة شحن مزدوجة Wireless+
4 تفريعة المدخل يمين
5 تفريعة المخرج يمين
6 تفريعة مدخل مزدوجة
7 تفريعة مخرج مزدوجة
8 مُستقبل الأشعة تحت الحمراء: يجب أن يكون مُستقبل الأشعة تحت الحمراء (الصمام الثنائي الغامق) موجودا على التفريعة المخصصة والعاملة كسكة دخول.



4 اسناد المنحنيات:
لغرض اسناد المنحنيات توجد مساند/ركائز مائلة بطول مناسب يمكن استخدامها لهذا الغرض. استخدم المساند/الركائز غير القابل ارتفاعها للتغيير لمداخل المنحنيات ومخارجها. ادخل ودس رؤوس المساند/الركائز في محلات الادخال الدائرية الموجودة على الجهة السفلى للطريق والمخصصة لها.

التوصيلة الكهربائية

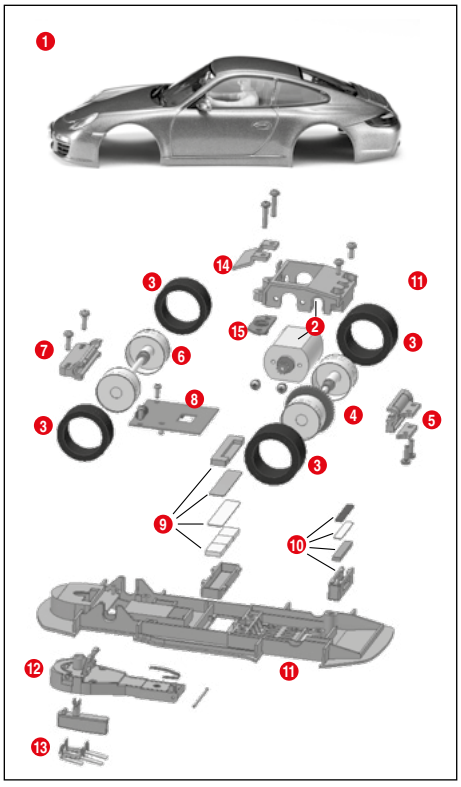


1 أربطوا قابس المحولة في وحدة التحكم والسيطرة Control Unit.

تنبيه: لتلافي قصر الدائرة الكهربائية والصعقات الكهربائية يتوجب عدم ربط اللعبة باجهزة كهربائية غريبة أو قابسات أو أسلاك أو أية معدات لألعاب أخرى غريبة. تعمل حلبة سباق السيارات لكاريرا DIGITAL 124 بشكل سليم وخالي من الأخطاء مع محولة كهربائية أصلية لكاريرا DIGITAL 124.

لا يجوز تشغيل وحدة الحاسوب (PC Unit) ألا بالإرتباط مع وحدة الحاسوب كاريرا PC Unit الأصلية.

أجزاء المركبة



1 الهيكل (مع الشبولير)
2 كتلة المحرك
3 العجلات
4 المحور الخلفي
5 حامل المحور الخلفي مع اللوحة الفاصلة
6 المحور الأمامي
7 حامل المحور الأمامي
8 اللوحة الإلكترونية
9 وحدة المغناطيس الوسطية
10 وحدة المغناطيس الخلفية
11 الهيكل الحامل
12 الذراع المتحرك مع النابض
13 موجه صالب القاعدة مع القطعة المنزلقة المزدوجة
14 حامل ومثبت المغناطيس الوسطي
15 لوحة التثبيت

تنبيه: يعتمد بناء وتركيب المركبة على موديلها.

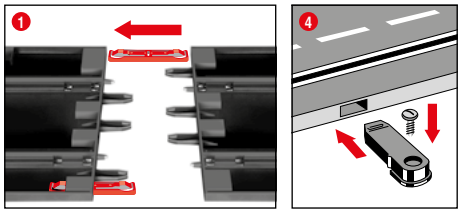
لا يمكن إستخدام أرقام هذة الأجزاء كأرقام للطلبيات عليها.

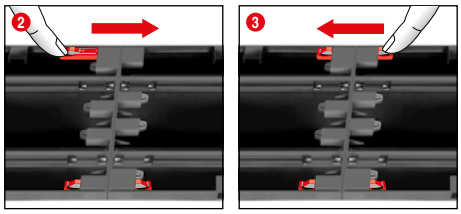
صيانة البطارية

لتحقيق أقصى استدامة وأداء للبطارية ينبغي مراعاة النقاط التالية الخاصة بالصيانة والتخزين.

- قم بشحن البطاريات الجديدة كاملاً قبل استخدامها لأول مرة.
- إذا كانت البطارية مشحونة تماماً يبلغ وقت اللعب حوالي 8 ساعات. عند ضعف أداء البطارية يقل نطاق جهاز التحكم اليدوي. وينبغي شحن البطارية كاملةً قبل الوصول لهذه اللحظة.
- عند طول فترة عدم الاستخدام ينبغي إخراج البطارية من جهاز التحكم اليدوي. وحفظها في مكان جاف في درجة حرارة الغرفة (18 - 16 درجة مئوية).لمنع فراغ الشحن تماما ينبغي شحن البطارية المخزنة كل شهرين أو ثلاثة أشهر.

إرشادات البناء والتركيب



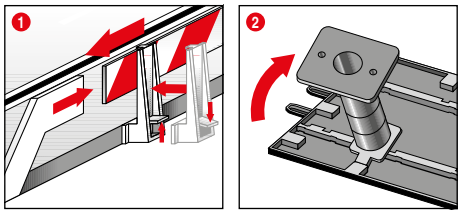


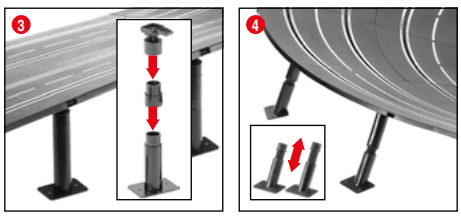
1 + 2 + 3 قبل البناء والتركيب أدخل ودس المشابك الرابطة كما موضح في صورة 1 في السكة. ضع قطع السكة على مفرشة مستوية وأربطها مع بعضها البعض. حرك المشابك الرابطة وفقا لصورة 2 بأتجاه السهم لغاية سماع صوت التعشيق. يمكن فك المشابك الرابطة وفي كلا الأتجاهين من خلال دفع بسيط للجزء البارز/الأنف المدسوس والى الأسفل (أنظر صورة 3).

4 **التثبيت:** لغرض تثبيت قطع طريق حلبة السباق على لوح ما فيتوجب استخدام مثبتات قطع الطريق (رقم السلعة Art.Nr. 85209) (غير موجودة ضمن محتويات الصندوق).

تنبيه:
تعتبر أرضية السجاد غير ملائمة كمفرشة لبناء وتركيب اللعبة وذلك بسبب الشحن الأستاتيكي لها. وقطع الوبر المنفصلة عنها ولسهولة أشتعالها.

حواجز الحماية والمساند / الركائز





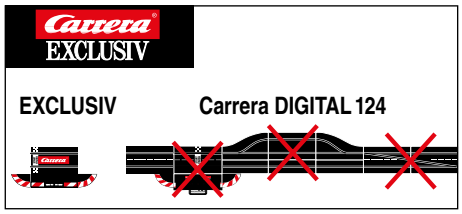
1 المساند/الركائز: يتم نصب ماسكات ومثبتات-المساند/الركائز من خلال قلبها على رصيف طريق السير.

2 + 3 **اسناد الطرق المرتفعة:** أدفع الرؤوس الكروية المتحركة مع أوتاد الدس في محلات الادخال المضلعة الموجودة على الجهة السفلى للطريق والمخصصة لذلك. يمكن من خلال القطع الوسطية زيادة أرتفاع المساند/الركائز. كما يمكن تثبيت أرجل المساند/الركائز من خلال ربطها بمسامير لولبية/براغي.
(المسامير اللولبية/البراغي غير موجودة مع المحتويات).

الحافات الخارجية للمنحنيات
الحافات الداخلية للمنحنيات
قطع رابطة للحافات الخارجية
مساند طريق السير
حواجز الصدمات
روابط تثبيت ممرات السير
صاقل بديل
اللوازم/الملحقات
تعليمات التشغيل
:داع.ب.ال.او ت.اس.اي.ق.ل.ا

طول حلبة السباق:
9,3 m
309 x 255 cm

تعليمات مهمة





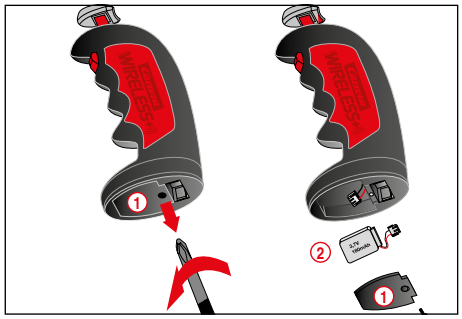
يرجى الأنتباه الى أن كل من Exclusiv (نظام كمي) و كاريرا DIGITAL 132/124 (نظام رقمي) يمثلان نظامين منفصلين ومستقلين عن بعضهما البعض تماما. لذلك ننبهكم وبإلحاح على ضرورة فصل كلا النظامين عن بعضهما البعض عند بناء حلبة السباق. وهذا يعني لا يجوز استخدام قطع سكك رابطة من Exclusiv مع قطع السكك الرابطة ومن ضمنها الصندوق الأسود الخازن للمعلومات لنظام كاريرا DIGITAL 132/124 في حلبة سباق مشتركة. لا يجوز هذا أيضا حتى ولو كانت قطعة واحدة فقط من كلا قطع السكك الرابطة (قطعة سكة رابطة Exclusiv أو قطعة سكة رابطة كاريرا DIGITAL 132/124 مع الصندوق بالأضافة الى ذلك لا يجوز تركيب وبناء مركبات اخرى لكاريرا DIGITAL 132/124 (كتفريعات، او عداد الدورات الألكتروني، او ممر الصيانة) في حلبة سباق Exclusiv. وهذا يعني اللعب بها رقميا. وفي حالة عدم مراعاة المعلومات الأنفة الذكر فأنه لا يمكن الجزم بعدم أمكانية تعرض مركبات كاريرا DIGITAL 132/124 الى التلف. حيث يسقط في هذة الحالة حق ضمانة وكفالة التصليح.

الوصف

يعتبر جهاز WIRELESS+ هو إضفاءً للسعادة لمسار السباق اللاسلكي الجديد لفئة Carrera DIGITAL 124 , Carrera DIGITAL 132. حيث أن تقنية الذبذبات 2,4 جيجا هرتز ذات القفز الترددي تعمل بلا معوقات وتقدم نطاقاً واسعاً بمقدار 15 متر. وبفضل بطارية الليثيوم بوليمر شديدة الأداء يمكن تشغيل اللعبة حتى 8 ساعات ووضعها في نمط الاستعداد لما يزيد عن 80 يوماً.
يرجى ملاحظة أنه عند استخدام سيارة DIGITAL 124 فإن عدد السيارات يجب ألا يتجاوز 4 سيارات بحد أقصى!

قبل أول استخدام

قبل أول إستخدام لجهاز التحكم اليدوي يجب تركيب البطارية المرفقة ② في جهاز التحكم. وللقيام بذلك افتح خانة البطاريات ① الموجودة بالناحية السفلية لجهاز التحكم اليدوي.قم بتوصيل قابس البطارية بمقبس التوصيل التابع لجهاز التحكم اليدوي. وأدخل البطارية في الخانة. وفي النهاية قم بربط مسامير الغطاء الخاص بخانة البطارية.بالرغم من أن البطارية مشحونة مسبقاً من قبل المصنع. إلا أنه يجب شحنها كاملةً أيضاً قبل الاستخدام لأول مرة.

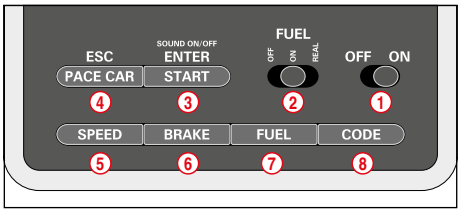


❸
لربط جهاز التحكم اليدوي الثاني اتبع نفس الخطوات المذكورة.
فاضغط مرتين على زر SET ② بجهاز الاستقبال حتى يظهر العدد 2 ① . ثم اضغط على زر الربط ③ بجهاز التحكم اليدوي الثاني.

❹
ولإظهار العنوان المضبوط الخاص بجهاز التحكم اليدوي (صورة 4).
اضغط مرة واحدة على زر الربط ② الموجود بالناحية العلوية. لجهاز التحكم اليدوييومض الدايود ① وفقاً للعنوان المضبوط.

عند عدم تنشيط جهاز التحكم اليدوي يعمل من تلقاء نفسه بعد حوالي 20 ثانية ويكون على وضع توفير الطاقة.ومن خلال الضغط على الإصبع الغمار أو زر التبديل يمكن إعادة تنشيط جهاز التحكم اليدوي.

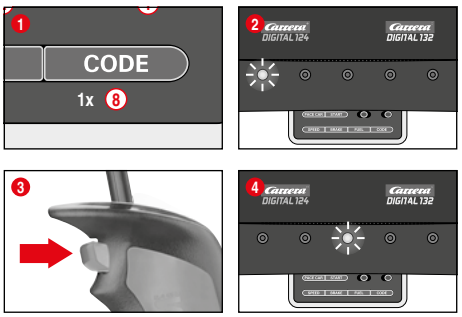
اجزاء التشغيل Control Unit



① زر التشغيل والاطفاء
② زر لوظيفة ملأ الوقود
③ زر - التشغيل للبدء بالسباق / زر تأكيد البرمجة
④ زر بيز كار Pace Car / قطع عملية البرمجة
⑤ زر ضبط وتثبيت السرعة
⑥ زر ضبط وتثبيت طريقة الفرملة
⑦ زر ضبط وتثبيت محتوى خزان الوقود
⑧ زر برمجة المركبات

تعليمات عامة حول الاستخدام
تستعمل بعض الأزرار أو المفاتيح لاغراض عدة. ويتم ضبط وتحديد بعض الوظائف عن طريق اختيار مجموعة من الأزرار. يمكن قطع مختلف عمليات البرمجة من خلال الزر ④ "ESC/PACE CAR". ستجدوا لاحقا تفاصيل أخرى حول ذلك.

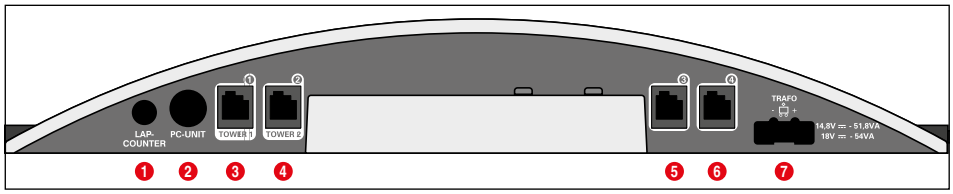
تشفير / برمجة المركبات على المسيطرات اليدوية المخصصة لها



عوا المركبة المراد تشفيرها وبرمجتها على مضمار السباق وشغلوا وحدة التحكم والسيطرة Control Unit
أضغطوا لمرة واحدة على زر "Code" ⑧ صورة ①. سيبدأ الصمام الثنائي أو الدايود المضيء الاول بالاشتعال. صورة .
أضغوا بعد ذلك لمرة واحدة على الزر الانضغاطي للمسيطر اليدوي المطلوب. صورة ③
تبدأ أضوية المركبات الحاوية على أنارة بالخفقان وكما تبدأ في وحدة التحكم والسيطرة Control Unit الدايودات المضيئة 2-4 بالأشتعال الواحد تلو الآخر. وبعد اتمام التشفير والبرمجة سيشتعل الدايود المضيء الوسطي بشكل دائم (صورة ④) وستخدد المركبة للمسيطر اليدوي المخصص لها.

تنبيه: في هذا النوع من التشفير لا يجوز أن يكون في مضمار السباق الا المركبة المراد تشفيرها فقط وبشكل دائم.

نقاط التوصيل والربط Control Unit



نقاط التوصيل والربط (من اليسار الى اليمين):
① نقطة توصيل وربط عداد الدورات 30342
② وصلة لـ Carrera AppConnect 20030369 أوحدة الحاسوب أو العداد النقال 20030355
③ مقبس 1 لوحدة التحكم اليدوي أو صندوق توسيع نطاق وحدة التحكم اليدوي أو جهاز الاستقبال +WIRELESS
④ مقبس 2 ل WIRELESS-Tower 20010108
⑤ بريزة توصيل وربط 3 للمسيطر اليدوي
⑥ بريزة توصيل وربط 4 للمسيطر اليدوي
⑦ نقطة توصيل وربط لوحدة التجهيز الكهربائي / DIGITAL 132 DIGITAL 124

تعليمات عامة حول بريزات الربط والتوصيل 1 - 4:
عند استخدام جهاز استقبال +WIRELESS ينبغي ربطه بالمقبس 1.
يمكن اختيارياً ربط برج لاسلكي 20010108 بالمقبس 2. وعند استخدام جهاز الاستقبال +WIRELESS فقط لا يتم تخصيص المقبس 2.

ويمكن حينذاك بالاضافة الى ذلك ربط مسيطرين يدويين سلكيين عند بريزتي الربط والتوصيل 3 و 4. يرجى الأنتباه الى أنهما سيحملا حينئذ العنوانين 5 و 6.

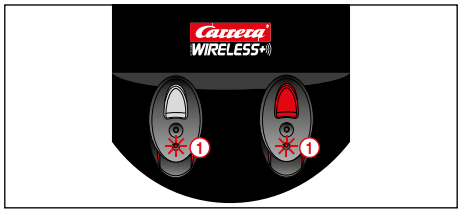
عند استخدام صندوق توسيع المسيطر اليدوي 20030348 فيجب ربطه ببريزة الربط والتوصيل 1. سيتم ترتيب عائدية عناوين المركبات حينئذ كما هو مبين ادناه:

- صندوق توسيع المسيطر اليدوي = عناوين 1. و 3 و 4
- بريزة الربط والتوصيل 2 = عنوان 2
- بريزة الربط والتوصيل 3 = عنوان 5
- بريزة الربط والتوصيل 4 = عنوان 6

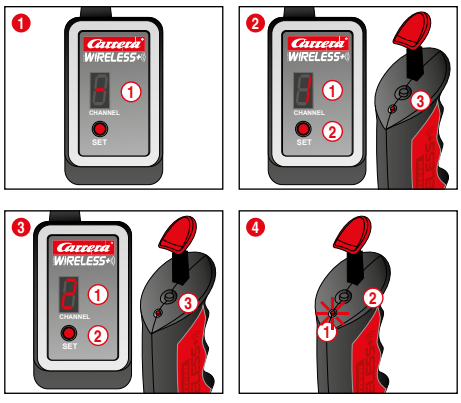
تنبيه:
لا يمكن الدمج بين +WIRELESS وصندوق توسيع نطاق جهاز التحكم اليدوي!
إن استخدام +WIRELESS بالاقتران مع سيارة DIGITAL 124 يتيح حرية لاسلكية لما يصل إلى 4 سائقين في المضمار.

شحن جهاز التحكم اليدوي

قبل التشغيل لأول مرة ينبغي شحن أجهزة التحكم اليدوي +WIRELESS كاملاً. وللقيام بذلك ضع أجهزة التحكم اليدوي في خانة الشحن وقم بتشغيل المسار.أثناء عملية الشحن تومض الدايودات ① الخاصة بأجهزة التحكم اليدوي. بعد إتمام عملية الشحن تضيء الدايودات ① بصورة دائمة. يتيح استخدام بطارية الليثيوم بوليمر إعادة شحن جهاز التحكم اليدوي في أي وقت.



عملية الربط



حتى يمكن استخدام أجهزة التحكم اليدوي لتوجيه السيارات يجب ربطها مرة واحدة بجهاز الاستقبال.وللقيام بذلك قم بتشغيل المسار.

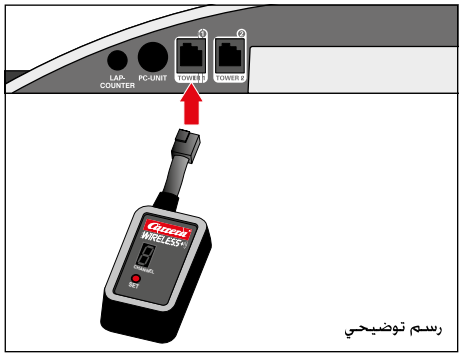
❶
يُظهر جهاز الاستقبال (صورة 1) إشارة الاستعداد للتشغيل من خلال الإضاءة الدائرية بشاشة القطع السبعة ① .

❷
(صورة 2) اضغط على زر SET ② مرة واحدة حتى يظهر العدد 1 بشاشة القطع السبعة ① . والعدد الظاهر يمثل العنوان اللاحق للسيارة. فمن خلال الضغط مرة أخرى على الزر يمكن التحويل إلى العنوان التالي.

اضغط الآن مرة واحدة على زر الربط ③ بالناحية العلوية لجهاز التحكم اليدوي. يقوم جهاز التحكم اليدوي بإظهار إشارة نجاح عملية الربط من خلال وميض الدايود. بينما يعرض جهاز الاستقبال هذا الربط عبر الإضاءة الدائرية للقطعوبذلك تكون عملية الربط قد تمت ويمكن استخدام جهاز التحكم اليدوي.

توصيل جهاز الاستقبال

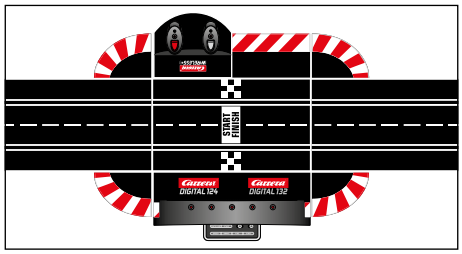
قم بتوصيل جهاز الاستقبال وفقاً للرسم التوضيحي بأحد المقبسين التاب عين لوحدة التحكم. والمعلمين بكلمتي Tower 1 و Tower 2. ولتشغيل عدد 4 أجهزة تحكم يدوي +WIRELESS فلا حاجة لاستخدام سوى جهاز استقبال واحد بقدرة 2.4 جيجا هرتز.

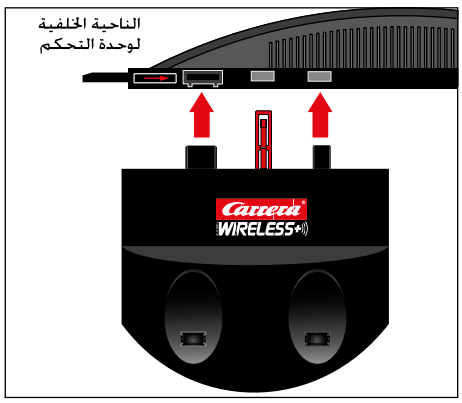


رسم توضيحي

توصيل وحدة الشحن

يتم توصيل وحدة الشحن بوحدة التحكم من الناحية الخلفية.لوضع وحدة الشحن في موضع آخر بالمسار ينبغي استخدام وحدة المهايئ 20030360.



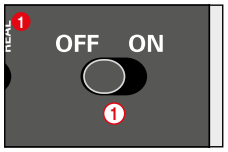


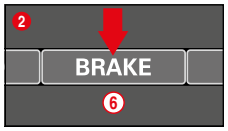
Arabic

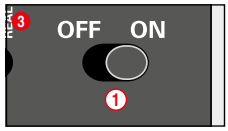
ستسير المركبة وخلال الدورات الاولى وبشكل اوتوماتيكي الى جناح الصيانة Pit Lane. ولكي تنطلق بيز كار Pace Car أضغطوا على زر „Pace Car" (4). سيشتعل الدايودان المضيئان ٢ و ٣ في وحدة التحكم والسيطرة Control Unit وستترك بيز كار Pace Car جناح الصيانة Pit Lane. تستمر الآن بيز كار Pace Car بالسير لغاية الضغط مجددا على زر „Pace Car". عندئذ سينطفئ الدايود المضئ ٢ وستسير المركبة خلال دورتها الحالية بشكل اوتوماتيكي في جناح الصيانة Pit Lane.

عرض موقع أو محل بيز كار Pace Car واتونومس كار Autonomous Car







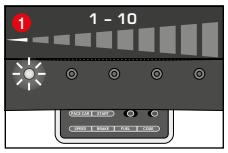


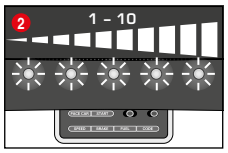
(Position Tower #20030357 يقوم اجرب عم طابت رال اب طقف)
يمكن عرض موقع أو محل اتونومس كار Autonomous Car (عنوان) وبيز كار Pace Car (عنوان) على برج الموقع Position Tower. يمكن تشغيل هذة الوظيفة من وحدة التحكم والسيطرة Control Unit. أضغطوا باستمرار مع اطفاء متزامن لوحدة التحكم والسيطرة Control Unit على الزر "BRAKE" (6) صورة 2. شغلوا وولعوا مضمار السباق ومن ثم نحوا الضغط عن الزر "BRAKE". يمكن ومن خلال الضغط مجددا على هذا الزر اطفاء وايقاف هذة الوظيفة:

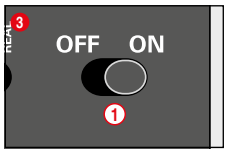
يشتعل الدايود المضئ = بدون عرض
يشتعل الدايود المضئ = عرض في برج الموقع Position Tower

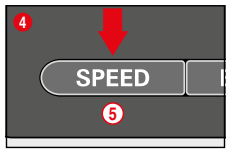
حددوا الوظيفة المرغوبة واكدوا خياركم من خلال الضغط على الزر "START/ENTER".

ضبط وتحديد السرعة الاساسية للمركبات













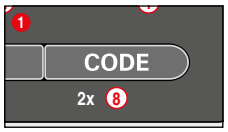
تاباكرملل قيساسالا عقرسلا ديدحتو طبض
يمكن ضبط وتحديد السرعة الاساسية لمركبة واحدة و / أو لعدة مركبات وحسب الحاجة. يتوجب حينئذ ان تكون المركبات المراد ضبطها وتعييرها موجودة على مضمار السباق. يمكن ان يتم الضبط والتعيير خلال ١٠ مراحل حيث ستشير الدايودات المضئية الخمسة ومن خلال الخفقان أو الأشتعال الدائم الى كل مرحلة من هذة المراحل.

1 يشتعل الدايود المضئ ١ = سرعة بطئية
2 تشتعل الدايودات المضئية الخمسة = سرعة عالية

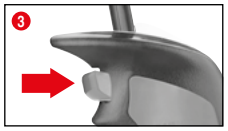
ضعوا المركبات المراد ضبطها وتعييرها على مضمار السباق بالتزامن مع تشغيل وحدة التحكم والسيطرة Control Unit. أضغطوا لمرة واحدة على الزر "SPEED" (5) سيشتعل حينئذ عدد معين من الدايودات المضئية. وستبين هذة درجة السرعة المستخدمة لاخر مرة. أضغطوا على الزر "SPEED" (5) لمرات عديدة لغاية الوصول الى السرعة الاساسية المطلوبة. أكدوا خياركم من خلال الضغط على الزر "START/ENTER" (3).
سيتم تأكيد انتهاء عملية الضبط من خلال ضوء سيار لوهلة قصيرة ومن خلال اشتعال الدايود المضئ الوسطي. صورة (6).

ملحوظة:
يسري فقط على الطرازات المزودة بإضاءة مركبات

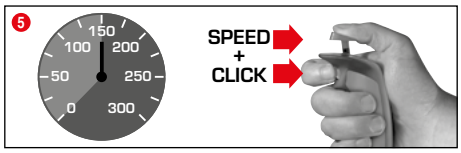
تشفير / برمجة اتونومس كار Autonomous Car







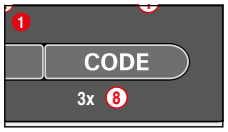




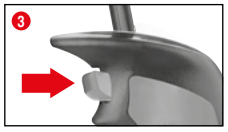
ضعوا المركبة المراد تشفيرها وبرمجتها على مضمار السباق مع تشغيل متزامن لوحدة التحكم والسيطرة Control Unit وأضغطوا 2 لمرتين على زر "Code" (8) صورة 1. سيبدأ الدايودان المضيئان الاولان في وحدة التحكم والسيطرة بالاشتعال. صورة 2.
أضغطوا الان على الزر الانضغاطي للمسيطر اليدوي . صورة 3: ستشتعل الدايودات المضيئة الواحد تلو الأخر. أنتظروا لحين اشتعال الدايود المضئ الوسطي مرة أخرى. صورة 4.
أضغطوا مدق أو مكبس المسيطر اليدوي وأوصلوا من خلال ذلك المركبة الى السرعة المرغوبة. أضغطوا عند الوصول الى السرعة المطلوبة على الزر الانضغاطي مجددا صورة 5.
سينتهي بذلك تشفير اتونومس كار Autonomous Car.
تنبيه: في هذا النوع من التشفير لا يجوز أن يكون في مضمار السباق الا المركبة المراد تشفيرها فقط وبشكل دائم. سيبقى تشفير اتونومس كار Autonomous Car باقيا لغاية تشفير المركبة من جديد. ستعرض اتونومس كار Autonomous Car عند استخدام برج الموقع Position Tower دوما على العنوان .

تشفير / برمجة بيز كار Pace Car

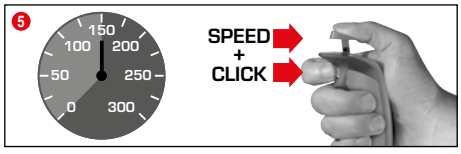








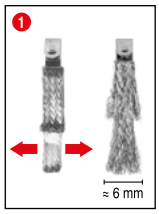


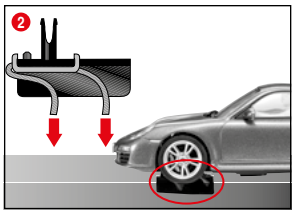


فقط سوية مع مر وقفة الصيانة #20030356 (Pit Stop Lane)
ضعوا المركبة المراد تشفيرها وبرمجتها على مضمار السباق مع تشغيل متزامن لوحدة التحكم والسيطرة Control Unit وأضغطوا ٣ مرات على زر "Code" (8) صورة 1. ستبدأ الدايودات المضيئة الثلاثة الاوائل في وحدة التحكم والسيطرة بالاشتعال. صورة 2.
أضغطوا الان على الزر الانضغاطي للمسيطر اليدوي . صورة : ستشتعل الدايودات المضيئة ٢-٥ الواحد تلو الأخر. أنتظروا لحين اشتعال الدايود المضئ الوسطي مرة أخرى. صورة 4. أضغطوا مكبس المسيطر اليدوي وأوصلوا المركبة الى السرعة المرغوبة.
أضغطوا عند الوصول الى السرعة المطلوبة على الزر الانضغاطي مجددا صورة 5. سينتهي حينئذ تشفير بيز كار Pace Car وستسير المركبة في مر وقفة الصيانة Pit Stop Lane.
تنبيه: في هذا النوع من التشفير لا يجوز أن يكون في مضمار السباق الا المركبة المراد تشفيرها فقط وبشكل دائم. سيبقى تشفير بيز كار Pace Car باقيا لغاية تشفير المركبة من جديد. ستعرض بيز كار Pace Car عند استخدام برج الموقع Position Tower دوما على العنوان 8.

عمل ووظيفة بيز كار Pace Car الموسعة
بعد التشفير الناجح لبيز كار Pace Car

تهيئة الأنطلاق



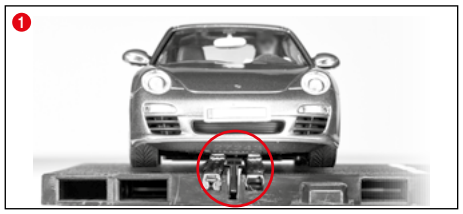


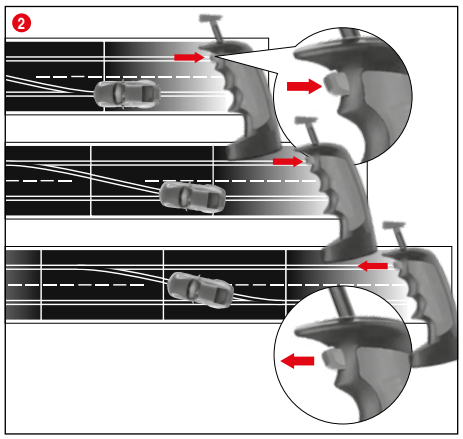
مركبة Carrera DIGITAL 124 مضبطة للعمل بشكل مثالي مع منظومة سكك 24:1.

1 + 2 الوضع المثالي للقطع المنزلقة:
لضمان سير جيد ومستمر رتب وأنشر نوعا ما نهايات القطع المنزلقة 1 وأثنيها وكما موضح في الصورة 2 بإتجاه السكة. يتوجب أن تكون نهايات القطع المنزلقة على إتصال مع السكة فقط ويمكن أيضا في حالة الإستهلاك قص جزء بسيط منها. يتوجب تنظيف السكك والقطع المنزلقة بين الحين والاخر من الغبار والأجزاء المنقشعة منها.

يمكن أثناء تشغيل اللعبة أن تنفصل أو تنكسر أجزاء صغيرة في المركبات. كالشبولير أو المرايا. والتي تم بناءها وتركيبها بمركبات اللعب لتكون مماثلة تماما للمركبات الأصلية. ولغرض تلافي ذلك لديكم القدرة على حماية هذة الأجزاء من خلال فكها وتنحيتها قبل البدء باللعب.

وظيفة التفريعات

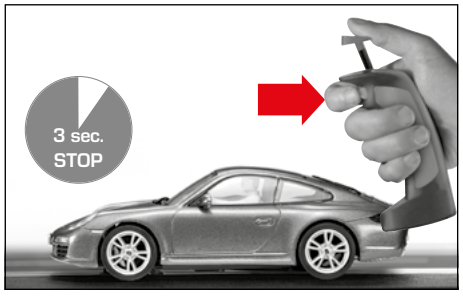




1 يتوجب الأنتباه بأن موجه صالب القاعدة للعجلة موجود داخل الأخدود/الحز وأن تكون القطعة المنزلقة المزدوجة على اتصال مع السكة المجهزة للتيار الكهربائي. ضع المركبات على قطع السكة الرابطة.

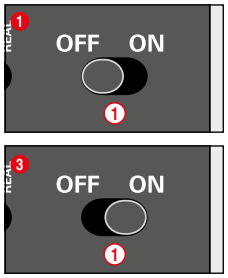
2 عند تبديل طريق السير يجب أن يبقى زر المسيطر اليدوي مضغوطا لغاية عبور المركبة على التفريعة.

عمل الأضوية الاشعال / الاطفاء



يجب على المركبات المبرمجة للعمل بالمسيطر اليدوي أن تكون موجودة وعلى الأقل 3 ثواني وفي حالة سكون على طريق السباق قبل أن يتم التمكن من اشعال واطفاء أضويتها ومن خلال الضغط على الزر الانضغاطي.

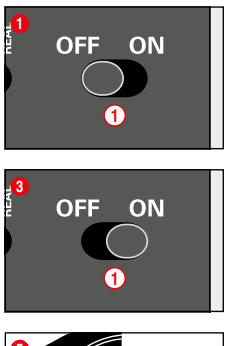
إغلاق أزرار الإعدادات



لإغلاق الأزار الخاصة بإعدادات السرعة والمكابح والوقود تصرف على النحو التالي: اضغط باستمرار على زر الرمز (8) عندما تكون وحدة التحكم متوقفة عن العمل، ثم قم بتشغيل وحدة التحكم وحرِّر زر الرمز مرة أخرى. لإلغاء القفل من جديد، أعد تنفيذ العملية مرة أخرى.

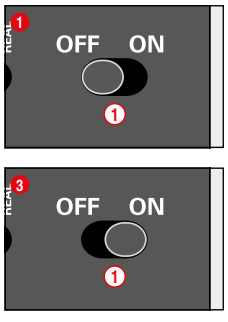
وظيفة جناح الصيانة Pit Lane 30356 الموسعة





(فقط بالارتباط مع جناح الصيانة Pit Lane 20030356)
توجد امكانية لتشغيل / أو اطفاء وظيفة عد الدورات في جناح الصيانة Pit Lane 20030356 أو مر وقفة الصيانة Pit Stop Lane 30346 مع وحدة المهايئة لوقفة الصيانة Pit Stop Adapter Unit 20030361. أضغطوا لهذا الغرض بإستمرار مع اطفاء متزامن لوحدة التحكم والسيطرة Control Unit على الزر „SPEED“ (5)، ثم شغلوا وحدة التحكم والسيطرة Control Unit مع ترك الزر „SPEED“ (5). سيشتغل من خلال الضغط مجددا على الزر وحسب الضبط والتعييرالدايود المضئ الاول أو الثاني. يشتغل الدايود المضئ 1 = عداد الدورات لا يشتغل يشتغل الدايودان المضئيان 1 و 2 = وظيفة عد الدورات تشتغل عليكم اختيار الضبط والتعيير المطلوب ثم ادفعوا أو قودوا المركبة على مجس جناح الصيانة Pit Lane Sensor صورة (5). سيتم تثبيت الضبط والتعيير عند اجتياز المجس. ولغرض ترك هذا الضبط والتعيير اضغطوا على زر „START/ENTER“ (3).

تشغيل وإيقاف او إلغاء الصوت



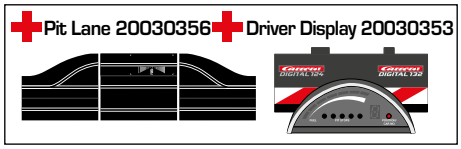
يمكن إيقاف أشارة صوت أو نغمة التأكيد الصادرة عند العبور على المجسات وتلك الصادرة عند الضغط على الأزرار. أضغطوا باستمرار ولهذا الغرض على زر „START/ENTER“ (3) مع اطفاء متزامن لوحدة التحكم والسيطرة Control Unit. شغلوا أو ولعوا مضمار السباق ثم أتركوا زر „START/ENTER“ (3). ولكن لا يمكن إيقاف نغمة الصفير الصادرة عند تشغيل أو توليع وحدة التحكم والسيطرة Control Unit.

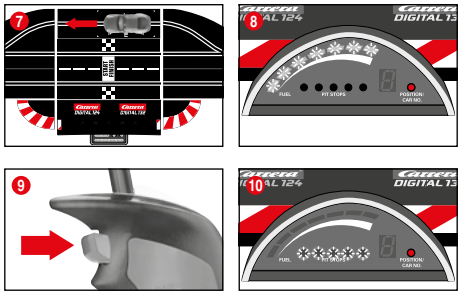
عمل ووظيفة محتوى خزان الوقود الموسعة

يمكنكم عبر الزر المنزلق (2) الاختيار بين 3 اطوار صورة :
- OFF = المركبات لا تستهلك „بنزين“
- ON = المركبات تستهلك „بنزين“
- REAL = السرعة القصوى تعتمد على محتوى خزان الوقود / المركبات تستهلك „بنزين“ (فقط بالارتباط مع جناح الصيانة Pit Lane 20030356 أو مر وقفة الصيانة Pit Stop Lane 20030346 مع وحدة المهايئة لوقفة الصيانة (Pit Stop Adapter Unit 20030361

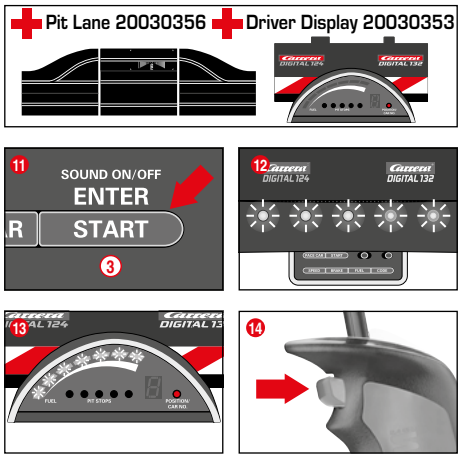
في طور - ريل „REAL-Mode“ تكون المركبة بخزان مملؤء „ثقيل“. وتسير ببطء وتكون قدرتها على الفرملة ضعيفة؛ في حين تكون المركبة مع خزان وقود فارغ „أخف“ وتسير بشكل سريع وقدرتها على الفرملة أعلى وأكبر. يمكن عرض محتوى خزان الوقود اللحظي و معدل „استهلاك الوقود“ فقط بالارتباط مع عارضة السائق Driver Display 20030353 و مر وقفة الصيانة Pit Stop 20030356.

تعبئة الوقود للمركبات مع جناح الصيانة Pit Lane 20030356 وعارضة السائق Driver Display 20030353



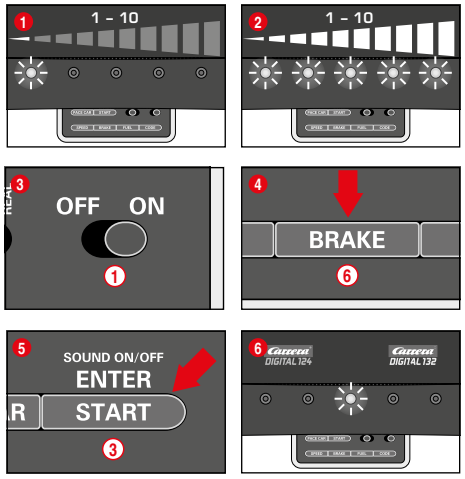


كن قراءة مستوى ومحتوى الوقود اللحظي في خزان وقود المركبة عبر مؤشر وعارضة الأشرطة المستطيلة في عارضة السائق Driver Display وفيها دايودات مضئية خضراء و دايودين حمر مضئين. ولغرض تعبئة الوقود يتوجب السير بالمركبة في جناح الصيانة Pit Lane وفوق مجس الخزان صورة (7). عندئذ ستبدأ عارضة الأشرطة المستطيلة بالخفقان. صورة (8). ويمكن تعبئة الوقود للمركبة عبر الزر الأنضغاطي صورة (9). يتم عرض عدد مرات ملأ الوقود من خلال خفقان أو اشتعال الدايود المضئ الأصفر. صورة (10) (أنظر أيضا الى عارضة السائق Driver Display).
تنبيه: لن يأخذ عداد الدورات بالارتباط مع برج الموقع Position Tower 30357 المركبات التي سيكون خزان وقودها فارغا بنظر الاعتبار.



قضراغو Pit Lane 20030356 قنراي صل ا ح ارنج عم طاب ت رال اب طقف (Driver Display 20030353 قئ اسل ا
بغض النظر عن الضبط الاساسي لمحتوى خزان الوقود فيمكن لمركبة واحدة / أو لعدة مركبات ضبط وتعيير محتوى خزان الوقود فيها عند انطلاقة السباق وخلال الدورات لحين أول توقف لغرض تعبئة الوقود Tankstop. أضغطوا لمرة واحدة على الزر „START/ENTER“ (3)، سيبدأ حينئذ الدايود الخامس في وحدة التحكم والسيطرة Control Unit بالاشتعال بشكل دائم. صورة (12). وتبدأ مؤشر الأشرطة المستطيلة في عارضة السائق Driver Display بالخفقان. صورة (13). ومن خلال الضغط على الزر المنزلق للمسيطر اليدوي المعني يمكن التوصل الى تغيير محتوى وكمية الوقود. صورة (14).

ضبط اسلوب أو طريقة الفرملة للمركبات



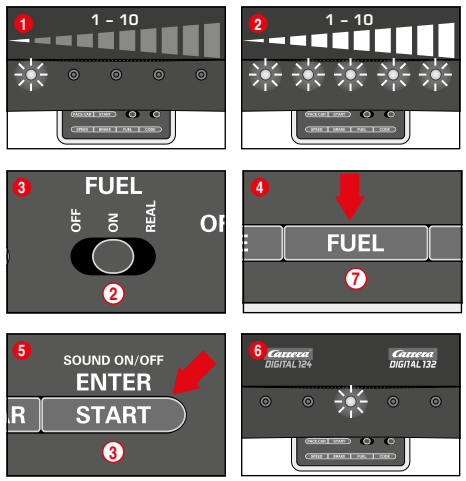
(يودي ل ا رطي سم ل اب قري سم ل ا تاب ك رم ل ل طقف)
يمكن ضبط طريقة الفرملة لمركبة واحدة و / أو لعدة مركبات وحسب الحاجة. يتوجب حينئذ ان تكون المركبات المراد ضبطها وتعييرها موجودة على مضمار السباق. يمكن ان يتم الضبط خلال مراحل حيث ستشير الدايودات المضئية الخمسة ومن خلال الخفقان أو الأشتعال الدائم الى كل مرحلة من هذة المراحل.

1 يشتعل الدايود المضئ = فعل بطئ للفرملة
2 تشتعل الدايودات المضئية الخمسة = فعل قوي للفرملة

ضعوا المركبات المراد ضبطها وتعييرها على مضمار السباق بالتزامن مع تشغيل وحدة التحكم والسيطرة Control Unit. أضغطوا لمرة واحدة على الزر „BRAKE“ (6). سيشتعل حينئذ عدد معين من الدايودات المضئية. وستبين هذة درجة قوة الفرملة المستخدمة لاخر مرة. أضغطوا على الزر „BRAKE“ لمرات عديدة لغاية الوصول الى قوة الفرملة المطلوبة. أكدوا خياركم من خلال الضغط على الزر „START/ENTER“ (3).

سيتم تأكيد انتهاء عملية الضبط والتعيير من خلال ضوء سيار لوهلة قصيرة ومن خلال اشتعال الدايود المضئ الوسطي. صورة (6).

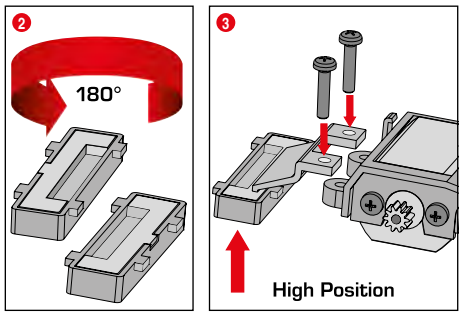
ضبط وتحديد محتوى خزان الوقود



(فقط للمركبات المسيرة بالمسيطر اليدوي)
Lane (20030356) Pit. يمكن ان يتم الضبط والتعييرخلال 10 مراحل حيث Lane. يمكن ان يتم الضبط والتعييرخلال مراحل حيث ستشير الدايودات المضئية الخمسة ومن خلال الخفقان أو الأشتعال الدائم الى كل مرحلة من هذة المراحل.

1 يشتعل الدايود المضئ = محتوى ضئيل لخزان الوقود
2 تشتعل الدايودات المضئية الخمسة = خزان الوقود مملؤء

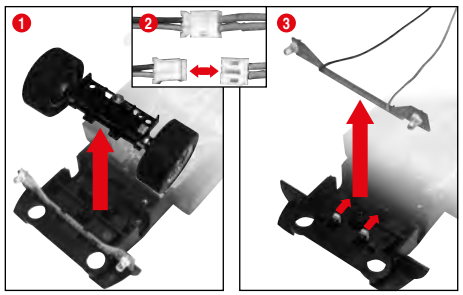
ضعوا المركبات المراد ضبطها وتعييرها على مضمار السباق بالتزامن مع تشغيل وحدة التحكم والسيطرة Control Unit وشغلوا وظيفة خزان الوقود عبر الزر المنزلق (2) صورة (3). أضغطوا لمرة واحدة على الزر „FUEL“ (7). سيشتعل حينئذ عدد معين من الدايودات المضئية. وستبين هذة محتوى خزان الوقود المستخدم لاخر مرة. أضغطوا على الزر „FUEL“ (7) لمرات عديدة لغاية الوصول الى محتوى خزان الوقود المطلوب. أكدوا خياركم من خلال الضغط على الزر „START/ENTER“ (3).
سيتم تأكيد انتهاء عملية الضبط من خلال ضوء سيار لوهلة قصيرة ومن خلال اشتعال الدايود المضئ الوسطي. صورة (6).

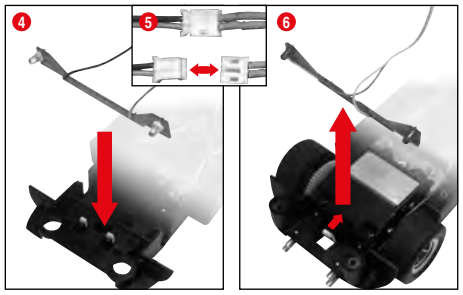


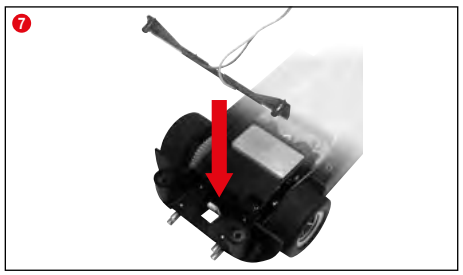
تعديل وحدة المغناطيس الوسطية
يمكن وبشكل اختياري تعديل وحدة المغناطيس الوسطية. اخرج لهذا الغرض وحدة المغناطيس باكملها من الشاصي 1، دورها أفقيا وب 180 درجة ثم اعدها وثبتها مجددا في الشاصي. وأخيرا ركب الحامل المثبت للمغناطيس و قم باعادة جميع التوصيلات الرابطة مجددا 2 + 3.

ملحوظة: تغيير الأرتفاع للهيكل الحامل –حسب الطراز

تبديل لوحة الضوء الإلكترونية





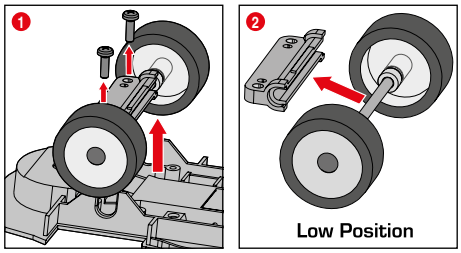


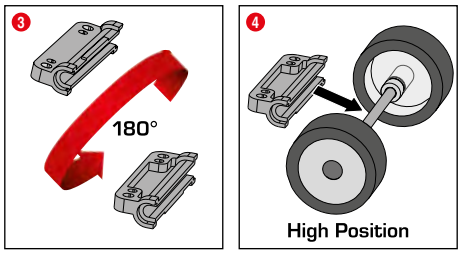
تحذير! يمكن وحسب الموديل أن تكون لوحة الضوء الإلكترونية مثبته بالمسامير اللولبية/البراغي

الضوء الأمامي: يتوجب لتبديل لوحة الضوء الإلكترونية فك البراغي الرابطة للجزء العلوي للمركبة مع الهيكل الحامل. فك المسامير اللولبية/البراغي الرابطة للمحور الأمامي (صورة 1) وأرخي الكابل الرابط بين الضوء الأمامي و لوحة العجلة الإلكترونية (صورة 2). أعوج وبشكل بسيط المشبك الماسك (صورة 3) الى الخلف وأسحب لوحة الضوء الإلكترونية الى الأعلى واخرجها. ضع لوحة الضوء الإلكترونية (صورة 4) والى غاية أن يتعشق المشبك الماسك. أعد ربط المسامير اللولبية/البراغي للمحور الأمامي وأربط الكابلات مع بعضها البعض وفقا لألوانها.

الضوء الخلفي: أرخي الكابل الرابط بين الضوء الخلفي ولوحة العجلة الإلكترونية (صورة 5). أعوج وبشكل بسيط المشبك الماسك (صورة 6) الى الخلف وأسحب لوحة الضوء الإلكترونية الى الأعلى واخرجها. ضع لوحة الضوء الإلكترونية ولغاية أن يتعشق المشبك الماسك (صورة 7). وأربط الكابلات مع بعضها البعض وفقا لألوانها.

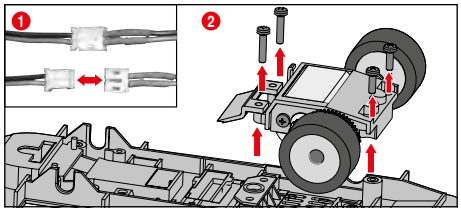
تغيير الأرتفاع للهيكل الحامل

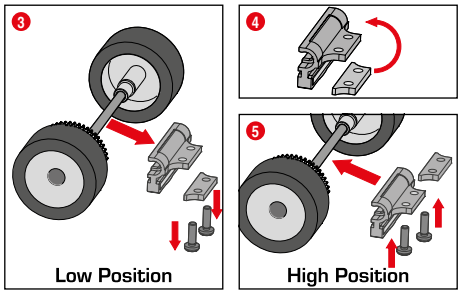




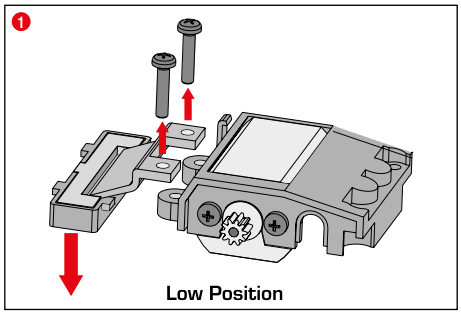
قبل التمكن من البدء بتغير علو الشاصي ووحدات المغانيط. يجب اخراج الهيكل من المركبة. فك لهذا الغرض المسامير اللولبية أو البراغي المثبتة في الجهة السفلى للمركبة ومن ثم اخرج الهيكل منها.

تغيير علو المحور الامامي
1 فك المسمارين اللولبين أو البرغيين لحامل المحور الامامي و اخرج المحور الامامي بأكمله مع المسند المثبت له من الشاصي. 2 اسحب المسند المثبت من المحور. ثم دوره ب180 درجة وفي النهاية ارجع المحور الى المسند الحامل له مجددا 3 + 4. يمكن الان اعادة تركيب مجمل المحور الامامي مع مسنده الحامل في الشاصي مجددا.

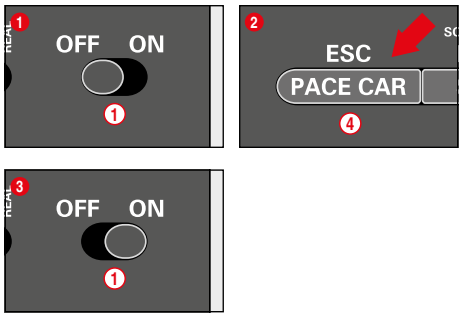




تغيير علو المحور الخلفي
لتسهيل الاعمال يتم فصل التوصيلة الرابطة بين المحرك و اللوحة الإلكترونية 1. نحي كلا المسمارين اللولبين أو البرغيين الامامين لوحدة كتلة المحرك وأخرج مثبت المغناطيس من الشاصي. فك كلا المسمارين اللولبين أو البرغيين الخلفيين و اخرج كتلة المحرك باكملها 2.
اقلب كتلة المحرك ونحي المسمارين اللولبيين أو البرغيين لحامل ومثبت المحور الخلفي. اخرج اللوحة الفاصلة والمحور الخلفي باكمله ومعه الحامل المثبت له 3. ضع الآن ولتغير العلو اولا اللوحة الفاصلة في كتلة المحرك وثبت المحور الخلفي مجددا 4 +5.



وظيفة الضبط ثانية

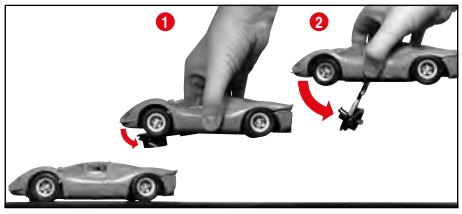


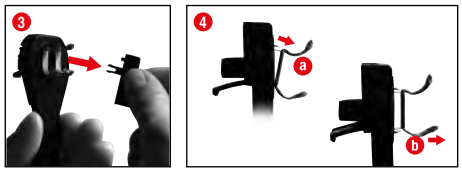
تمتلك وحدة التحكم والسيطرة Control Unit ولغرض إعادة قيم وحالة تضبيط المصنع على خاصية ووظيفة الضبط ثانية.
أضغطوا باستمرار لهذا الغرض على على زر "ESC/PACE CAR" 4 مع اطفاء متزامن لوحدة التحكم والسيطرة Control Unit: شغلوا أو ولعوا مضمار السباق ثم أتركوا الزر. أن كل الضبط والتعييرات المتخذة لحد الآن للسرعة، و لطريقة الفرملة، ولمحتوى خزان الوقود، وللصوت ولعداد الدورات ستعاد الى تضبيط المصنع. أن ضبط وتعيير المركبات لن يتأثر بذلك طالما تكون هي غير موجودة على مضمار السباق.
تضبيط المصنع:
- السرعة = 10
- طريقة الفرملة = 10
- محتوى خزان الوقود = 7
- الصوت = مشغل أو مولع
- مؤشر وعارضة الموقع لاتونومس Autonomous وبيز كار Pace Car = مطفئ أو غير مولع

وظيفة توفير - الطاقة

ستحول وحدة التحكم والسيطرة Control Unit بعد دقيقة من عدم الاستخدام الى طور - توفير - الطاقة وسنقوم باطفاء كل العارضات الموجودة كبرح الموقع، وعارضة السائق Driver Displays و ضوء الانطلاق Startlight.
لإعادة تنشيط وحدة التحكم أغلقها لمدة 2-3 ثواني ثم شغلها مجددًا.
ستبقى كل التضبيطات والتعييرات محفوظة.

تبديل القطع المنزلقة المزدوجة وموجه صالب القاعدة





أذا تم رفع المركبة، فيمكن فتح الذراع المتحرك بسهولة (صورة 1).

لغرض تبديل القطع المنزلقة المزدوجة أو موجه صالب القاعدة يمكن ووفقا للصورة 2 فتح الذراع المتحرك أكثر.

3 لتبديل القطع المنزلقة المزدوجة وموجه صالب القاعدة، يتوجب أولا إخراج موجه صالب القاعدة.

4 بعدها يمكن تنحية وتبديل كلا القطعتين المنزلقتين المزدوجتين. يجب الأنتباه خلال ذلك الى وجوب نزع وسحب القطعة المنزلقة العلوية 4 a بشكل جزئي فقط ومن ثم يمكن ومن خلال القطعة المنزلقة 4 b سحب ونزع القطعة المنزلقة المزدوجة بشكل كامل ونهائي. يرجى إستخدام نفس الطريقة عند التركيب أيضا.

البيانات التقنية

الجهد أو الفولتية الخارجة: لحولة اللعبة

18,0 V ⎓ 54 W

LiPo 3,7 V ⎓ 180 mAh بطارية · 0,7 Wh

الحد الأقصى للشحن: ساعتان

التردد: 2,4 غيغا هرتز
نطاق التردد: 2400-2483,5 ميغا هرتز
قوة الإرسال: 10 ميغا وات بحد أقصى

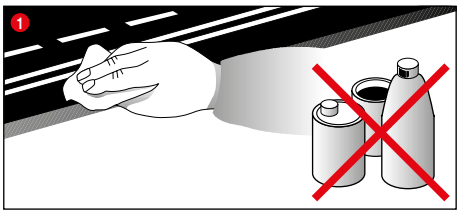
نمط التيار الكهربائي
1.) التشغيل عند اللعب = يتم تشغيل المركبات بالمسيطرات اليدوية
2. التشغيل في حالة السكون = لن يتم تشغيل المسيطرات اليدوية، عدم اللعب
3.) /التشغيل البديل =بعد مرور 20 دقيقة في حالة السكون والتوقف ستقوم السكة الرابطة بالتحويل الى طور التشغيل البديل..
يخفق الدايود المضئ الوسطي ولفترات متباعدة.
إستهلاك التيار الكهربائي <0,21 W
من خلال تشغيل المسيطر اليدوي سيتم إنهاء طور التشغيل البديل، وستكون الحلبة في حالة السكون والتوقف..
لإعادة تنشيط وحدة التحكم أغلقها لمدة 3-2 ثواني ثم شغلها مجدداً.
ثم سيتحول القطار إلى وضع السكون مجدداً.
4.) حالة الإطفاء = فصل سلك التوصيل الكهربائي عن شبكة التجهيز الكهربائي

CE 0-3

تحذيرات

إرشادات وتحذيرات لاستخدام بطارية الليثيوم بوليمر:
تعتبر بطاريات الليثيوم بوليمر أكثر حساسية من البطاريات الشائعة ذات المواد القلوية أو بطاريات هيدريد معدن النيكل.
ولذا يجب اتباع جميع التعليمات والتحذيرات بدقة.
فاستخدام بطارية الليثيوم بوليمر استخداماً خاطئاً قد يؤدي إلى خطر الاحتراق.
ومع استعمال أو شحن أو استخدام بطاريات الليثيوم بوليمر المرفقة ينبغي مراعاة جميع المخاطر المتعلقة ببطاريات الليثيوم.
• لا يسمح بشحن البطاريات غير القابلة لإعادة الشحن!
ولا يسمح باستخدام سوى خانة الشحن المرفقة من أجل عملية الشحن.
ويتسبب عدم مراعاة هذه الإرشادات في خطورة نشوب حريق ومن ثم يكون هناك خطر على الصحة أو خطر مادي.
فلا تستخدم أبداً أي جهاز شحن آخر!
• لا يسمح بشحن البطاريات القابلة للشحن إلا تحت إشراف الكبار.
فلا تترك البطارية بلا إشراف عند الشحن.
وعندما تقوم بشحن البطارية ينبغي أن تكون بجانبها دائماً لمراقبة عملية الشحن ومن ثم التدخل في حالة وقوع أي مشاكل محتملة.
• في حالة حدوث تضخم أو تشوه بالبطارية أثناء عملية التفريغ أو الشحن قم بإنهاء عملية الشحن أو التفريغ على الفور.
وأخرج البطارية بسرعة وحرص قدر المستطاع. وضعها في مكان آمن ومفتوح بعيداً عن أي مواد قابلة للاشتعال. وراقبها لمدة 15 دقيقة على الأقل.
ومن مخاطر حدوث حريق أن تقوم بمواصلة شحن أو تفريغ البطارية التي حدث بها تضخم أو تشوه!
فعند حدوث تشوه أو تكون فقاعات ينبغي عدم استخدام البطارية.
• ينبغي شحن البطارية المرفقة في مكان آمن وبعيداً عن المواد القابلة للاشتعال.
• يجب إزالة البطاريات الفارغة من اللعبة.
• قم بحفظ البطارية في مكان جاف في درجة حرارة الغرفة (16 - 18 درجة مئوية).
ولا تعرّض البطارية لأي أشعة شمس مباشرة أو أي مصدر حرارة آخر.
وينبغي بوجه عام تجنب درجات الحرارة التي تزيد عن 50 درجة مئوية.
• قم بإعادة شحن البطارية بعد أي استخدام لتجنب التفريغ التام للبطارية. وفي حالة عدم استخدام البطارية ينبغي شحنها من وقت لآخر (حوالي كل شهرين أو ثلاثة). وقد يؤدي عدم مراعاة استخدام البطارية وفقاً لما هو موصوف بالأعلى إلى تضررها.
• عند تبديل البطارية لا تستخدم أي أداة مدببة أو حادة.
ولا تحدث أي أضرار أبداً بغشاء الحماية الخاص بالبطارية.
• عند تغيير البطاريات المتضررة لا يسمح باستخدام سوى أنواع البطاريات الموصى بها.
وبالنسبة للبطاريات المتضررة أو التي لا حاجة لها يتم التخلص منها بطريقة مناسبة على أنها من النفايات الخاصة.
• لا تقم بإلقاء البطاريات في النار ولا تعرضها لدرجات الحرارة العالية.
فقد ينشأ خطر الاحتراق أو الانفجار.
• بالنسبة للمحلول الكهربائي وأبخرة المحلول الكهربائي الموجودة في بطاريات الليثيوم بوليمر فهي مضرة بالصحة. ولذا ينبغي مطلقاً عدم لمس المحلول الكهربائي مباشرة. وفي حالة لمسه سواء بالجلد أو العين أو أي جزء آخر من الجسم يجب شطفه بكمية كافية من الماء النظيف على الفور ومن ثم الذهاب للطبيب..
• البطاريات ليست ألعاباً. ولذا لا يسمح بأن تكون في متناول الأطفال.
فينبغي حفظ البطاريات بعيداً عن متناول الأطفال.
• يحظر عمل دائرة قصر بين أطراف التوصيل / وصلات البطارية!
• لا يسمح بتشغيل اللعبة إلا باستخدام محول كهربائي / المهايئ الخاص باللعبة!
• لا يعتبر المحول الكهربائي / المهايئ لعبة!

الصيانة والعناية





لضمان عمل دقيق ومضبوط لحلبة سباق السيارات يتوجب تنظيف جميع أجزاء حلبة السباق بشكل دوري. أسحب قبل التنظيف قابس التجهيز الكهربائي (الفيشه).

1 **طريق السباق:** أحفظ نظافة المساحة السطحية لطريق السير والأخاديد/الحزوز مستخدما منديلا جافا دون استخدام المذيبات أو أية مواد كيمياوية للتنظيف. أحفظ الطريق في حالة عدم أستخدامه محميا من الغبار وفي محل جاف ومن الأفضل بداخل صندوقه الكارتوني الأصلي.

2 **الفحص الدوري للمركبة:** شحم محامل المحاور والعجلات. وناقل الحركة بالترس الصغير. والعجلات المسننة لناقل الحركة ومحامله وذلك بإستخدام شحم خالي من الصموغ والحوامض. يمكنكم إستخدام معدات مساعدة على سبيل المثال عيطان تنظيف الأسنان الخشبية. أفحصوا وبشكل دوري حالة القطع المنزلقة والعجلات.

أزالة الخطأ تقنية السير

أزالة الأخطاء:
أفحصوا رجاءا عند الأعطال والتوقفات المفاجئة مايلي:
• هل أن توصيلات التيار الكهربائي مربوطة بشكل صحيح؟
• هل أن محولة التيار الكهربائي والمسيطر اليدوي مربوطان بشكل صحيح؟
• هل أن توصيلات طريق السير على مايرام وخالية من العيوب؟
• هل أن حلبة السباق والأخاديد/الحزوز نظيفة وخالية من أية أجسام غريبة؟
• هل القطع المنزلقة بحالة جيدة ولديها إتصال مع قطعة السكة المجهزة للتيار الكهربائي؟
• هل أن المركبات مشفرة بشكل صحيح مع المسيطرات اليدوية المخصصة لها؟
• في حالة حصول تماس كهربائي سينقطع التجهيز الكهربائي عن الحلبة أتوماتيكيا لما يقارب 5 ثواني وسيتم التأكيد على حدوثه من خلال أشارات صوتية وضوئية.
• المركبات واقفة على طريق السباق باتجاه السير؟ دون قدرتها على العمل
• هل تم تركيب وحدة المهايئ باتجاه السير في الوضع الصحيح؟
• هل تم توصيل البطارية الخاصة بجهاز التحكم اليدوي توصيلاً صحيحاً؟
• هل البطارية مشحونة؟
• هل يومض الدايود الخاص بجهاز التحكم اليدوي عند الشحن؟
• هل جهاز التحكم اليدوي متصل بجهاز الاستقبال؟
• هل حدث تخصيص عنوان مزدوج لجهاز التحكم اليدوي؟

أنتباه:
يمكن أثناء تشغيل اللعبة أن تنفصل أو تنكسر أجزاء صغيرة في المركبات. كالشبولير أو المرايا. والتي تم بناءها وتركيبها بمركبات اللعب لتكون مماثلة تماما للمركبات الأصلية. ولغرض تلافي ذلك لديكم القدرة على حماية هذة الأجزاء من خلال فكها وتنحيتها قبل البدء باللعب.

تقنية السير:
• يمكن على الطريق المستقيم السير بسرعة. ولكن يتوجب الفرملة قبل المنحنيات. ثم يمكن وبعد الخروج من المنحنى تعجيل المركبة مجددا.

• لا تمسك ولا تحجز المركبات من السير عند دوران محركاتها لأن ذلك يمكن أن يؤدي الى تصاعد حرارة المحرك وحصول أضرار فية.

تنبيه: عند إستخدام منظومات سكك غير منتجة من قبل Carrera، فيتوجب تبديل موجه صالب القاعدة بموجه صالب للقاعدة خاص (#85309). أن الضجيج البسيط أثناء السير عند إستخدام تقاطعات (#20587 Carrera) أو المنحنيات 1/30° (#20574) هي ممكنة الحصول ضمن المقايس الأنتاجية الأصلية وهي غير مؤثرة على تشغيل اللعبة وبشكل سليم تماما.

TR

İçindekiler

Emniyet bilgileri 158
Uyumluluk Beyannamesi 158
Ambalaj içeriği 158
Kurma ile ilgili teknik bilgiler 158
Önemli bilgi 159
Açıklama 159
İlk defa kullanmadan önce 159
Akünün bakımı 159
Kurma kılavuzu 159
Korkuluklar ve destekler 159
Elektrik bağlantısı 159
Aracın yapı parçaları 159
Bağlantılar Control Unit 160
Alıcının bağlantısı 160
Şarj istasyonunun bağlantısı 160
El ayarlayıcısını şarj etmek 160
Bindig prosesi 160
Kullanma elemanları Control Unit 160
İlgili el ayarlayıcısına
araçların şifrelenmesi/programlanması 160
Start / Başlatma hazırlığı 161
Makas fonksiyonu 161
Işık fonksiyonu açık/kapalı 161
Autonomous Car şifreleme/programlama 161
Pace Car şifreleme/programlama 161
Autonomous Car ve Pace Car için pozisyonun gösterilmesi 161
Araçların temel hızlarının ayarlanması 161
Araçların fren davranışının ayarlanması 162
Deponun içindeki miktarı ayarlama 162
Ayar tuşlarını kilitleme 162
Genişletilmiş Pit Lane fonksiyonu 162
Sound ON/OFF 162
Reset fonksiyonu 163
Elektrik tasarruf fonksiyonu 163
Çift sürtünme parçalarını ve yönlendirici takozu değiştirme 163
Yükseklik ayarını değiştirme Araç şasisi 163
Işık platinin değiştirilmesi 163
Onarım ve bakım 164
Hataların giderilmesi / Sürme tekniği 164
Teknik bilgiler 164
İkaz bilgileri 164

Hoş geldiniz

Carrera ekibine candan hoş geldiniz!
Kullanım kılavuzu, Carrera DIGITAL 124 yarış pistinizi kurmak ve kullanmak için önemli bilgiler içermektedir. Lütfen bu kullanım kılavuzunu itinalı bir şekilde okuyunuz ve daha sonra saklayınız.
Sorularınız olduğunda lütfen pazarlama bölümümüze başvurunuz veya Web sitemizi ziyaret ediniz: **carrera-toys.com**
Lütfen ambalaj içeriğinin tam olup olmadığını ve muhtemelen nakliyat hasarları olup olmadığını kontrol ediniz. Ambalaj önemli bilgiler içermektedir ve aynı şekilde saklanmalıdır.
Yeni Carrera DIGITAL 124 pistiniz ile size bol zevkler diliyoruz.

Emniyet bilgileri

• **DİKKAT!** 36 aylıktan daha küçük çocuklar için uygun değildir. Yutulabilir küçük parçalardan dolayı boğulma tehlikesi vardır. Dikkat: Fonksiyona dayalı sıkışma tehlikesi.

• **DİKKAT!** Bu oyuncakta mıknatıs veya manyetik yapı parçaları bulunmaktadır. İnsan vücudunda birbirini veya metal bir parçayı çeken mıknatıslar ağır veya ölümle sonuçlanan yaralanmalara sebebiyet verebilirler.Eğer mıknatıslar yutulacak veya nefes yolu ile içine çekilecek olursa, derhal bir doktora başvurunuz.

• **DİKKAT!** Sadece en azından 8 yaşında olan çocukların pil şarj cihazını kullanmalarına müsaade edilmelidir. Çocuğun pil şarj cihazını güvenli bir şekilde kullanabileceği derecede talimat verilmeli ve bu cihazın oyuncak olmadığı ve bununla oynanmaması gerektiği açıklanmalıdır.

• Transformatör oyuncak değildir! Transformatörün bağlantılarını kısa devre yapmayınız! Anne ve babalar için bilgiler: Düzenli olarak trafonun kablosunda, fişinde ve gövdesinde hasar olup olmadığını kontrol ediniz. Oyuncağı sadece tavsiye edilen transformatörler ile işletiniz! Bir hasar durumunda, transformatörün kullanılması yasaktır! Yarış pistini sadece tek bir transformatör ile işletiniz. Oynamaya uzun süre ara verilecek olursa, o zaman transformatörün elektrik şebekesinden (elektrik prizinden) ayrılması tavsiye edilir. Trafonun ve hız ayarlayıcılarının gövdesini açmayınız!

Anne ve babalar için bilgiler:
Oyuncakların transformatörleri ve elektrik şebekesi aletleri oyuncak olarak kullanılmamalıdır. Bu ürünler her zaman anne ve babaların gözetimi altında kullanılmalıdır.

• Düzenli olarak yarış pistinin, araçların ve şarj cihazının priz ve gövdelerinde hasar olup olmadığını kontrol ediniz! Bozuk parçaları değiştiriniz.
• Araba yarış pisti dış alanlarda veya ıslak odalarda kullanmak için uygun değildir.! Sıvıları uzak tutunuz.
• Kısa devrelerden kaçınmak için pistin üzerine metal parçalar koymayınız. Pistten fırlayan araçlar hasar verebileceğinden dolayı, pisti hassas eşyaların hemen yakınına kurmayınız.
• Temizlemeden veya bakım yapmadan önce elektrik fişini prizden çekiniz! Temizlemek için nemli bir bez kullanınız, solven veya kimyasal maddeler kullanmayınız. Kullanılmadığı zaman yarış pistini toza karşı korunmuş ve kuru bir yerde saklayınız, en iyisi orjinal kartonunda muhafaza etmenizdir.
• Pistten dışarıya fırlayan araçlardan dolayı yaralanma tehlikesi bulunduğundan, araba yarış pistini yüz veya gözlerin hizasında çalıştırmayınız.
• Transformatörün uygun bir şekilde kullanılmaması elektrik çarpmasına sebebiyet verebilir.
• Oyuncak sadece koruyucu sınıfı II olan aletlere bağlanabilir.
• Oyuncak ve şarj cihazı sadece oyuncaklar için öngörülmüş bir transformatör ile kullanılabilir.
• Ayarlanabilir transformatörler ile kullanmayınız!
• Bu cihazın şebeke bağlantı prizi hasar görecek olursa, böyle bir durumda Carrera firmasının müşteri servisine gönderilmesi gerekmektedir veya tehlikelerden kaçınmak için benzeri bir uzman şahıs tarafından değiştirilmelidir.

Uyarı:
Araçlar ve Kontrol Ünitesi sadece tamamen birleştirilmiş durumda tekrar işletime alınabilir.

Birleştirme işlemi sadece yetişkinler tarafından yapılabilir. Gözetim altında oldukları ve cihazın güvenli kullanımı hakkında bilgilendirildikleri ve bundan doğacak tehlikeleri anladıkları takdirde bu cihaz 8 yaşından büyük çocuklar ve fiziksel, sensörik veya zihinsel becerileri kısıtlı veya eksik deneyime ve bilgiye sahip kişiler tarafından kullanılabilir. Çocuklar cihazla oynamamalıdır. Temizlik ve kullanıcı bakımı, gözetim altında olmayan çocuklar tarafından yapılmamalıdır. Çocuk, şarj edilmeyen pilleri patlama tehlikesinden dolayı tekrar şarj etmeme ve bunu denememe konusunda tembih edilmelidir.

Uyumluluk Beyannamesi

Bununla, Carrera Toys GmbH, '2,4 GHz WİRELESS+' telsiz tesisatının 2014/53/AB Yönetmeliği'ne uyduğunu beyan eder. AB Uygunluk beyanı ile ilgili tam metin aşağıdaki internet adresinde mevcuttur: carrera-toys.com – Safety and Quality

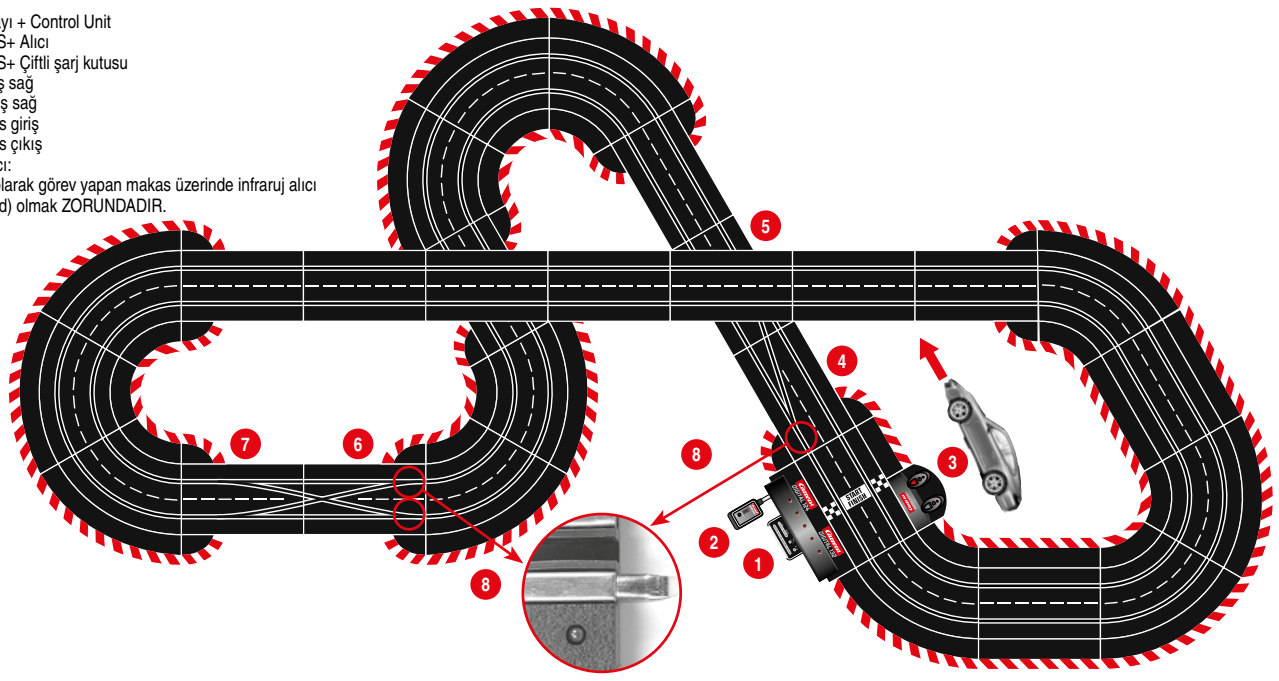
Ambalaj içeriği

1 Porsche 911 RSR #91 "956 Design"
1 Porsche 911 RSR #92 "Pink Pig Design"
11 Standart düzler
1 Control Unit
1 Carrera DIGITAL 124 çiftli makas (2 ray parçası)
1 Carrera DIGITAL 124 makas, sağ (2 ray parçası)
12 Viraj 1/60°
2 WIRELESS+ Hız ayarlayıcısı
1 WIRELESS+ Alıcı
1 WIRELESS+ çiftli şarj kutusu
2 Hız ayarlayıcısı için LiPo şarjlı pil
1 Transformatör
Virajlar için dış kenar şeritleri
Virajlar için iç kenar şeritleri
Kenar şerit uç parçaları
Sürüş şeridi destekleri
Korkuluklar
Sürüş şeridi kilitleri
Yedek sürtünme parçaları
Aksesuar
Kullanım kılavuzu

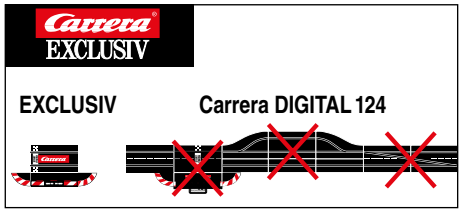
Pistin / hattın uzunluğu : 9,3 m
Kurma boyutları : 309 x 255 cm

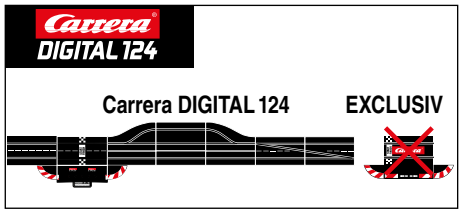
Kurma ile ilgili teknik bilgiler

1 Bağlantı rayı + Control Unit
2 WIRELESS+ Alıcı
3 WIRELESS+ Çiftli şarj kutusu
4 Makas giriş sağ
5 Makas çıkış sağ
6 Çiftli makas giriş
7 Çiftli makas çıkış
8 İnfraruj alıcı:
Giriş rayı olarak görev yapan makas üzerinde infraruj alıcı (Koyu diyod) olmak ZORUNDADIR.



Önemli bilgi





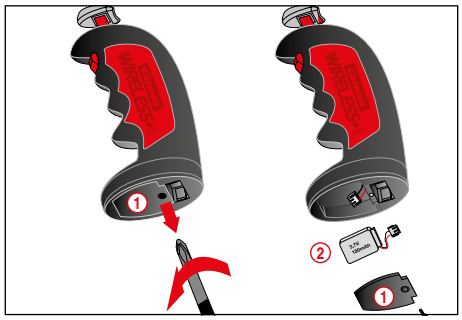
Lütfen, Exclusiv (Analog sistem) ve Carrera Digital 124/132 (Dijital sistem)'in komple kendi başlarına iki ayrı sistem olduğuna dikkat ediniz. Her iki sistemi de pisti kurma esnasında ayrımanız gerektiğine kesinlikle dikkatinizi çekeriz, yani Exclusiv'in bağlantı raylarının Carrera Digital 124/132 ve Control Unit dahil bağlantı rayları ile birlikte bir hatta/pistte bulunması yasaktır. Eğer bu bağlantı raylarından bir tanesi (Exclusiv Bağlantı rayı veya Carrera Digital 124/132 bağlantı rayı ve Control Unit dahil) elektrik akım beslemesine bağlanmış olsa dahi. Ayrıca Carrera Digital 124/132'nin bileşken-lerinin (Makaslar, elektronik sayıcı, Pit Stop) bir Exclusiv pistine monte edilmesi yasaktır, yani analog olarak oynanamaz. Yukarıda belirtilen bilgilere uyulmadığı takdirde, Carrera Digital 124/132'nin bileşkenlerinin hasar görmesi söz konusudur. Böyle bir durumda garanti talepleri geçerli kılınamaz.

Açıklama

WIRELESS+, Carrera DIGITAL124 ve Carrera DIGITAL 132 için yeni kablosuz yarış zevkidir. Frekans hopping'li 2,4 GHz telsiz teknolojisi arızasız 15 metreye kadar çalışmaktadır. Güçlü lityum polimer aküsü sayesinde 8 saate kadar oyun oynamak ve 80 günden fazla stanby-işletmesi mümkündür. WIRELESS+, DIGITAL 124 ile bağlantılı olarak yarış pistinde 4 sürücüye kadar kablosuz özgürlük sunmaktadır.

İlk defa kullanmadan önce

El ayarlayıcısı ilk defa kullanılmadan önce beraberinde teslim edilen akünün (2) regülatöre yerleştirilmesi gerekmektedir. Bunun için el ayarlayıcısının altındaki akü bölmesini (1) vidaları sökerek açınız. Akünün fişini el ayarlayıcısının bağlantı kovanına takınız ve aküyü bölmeye yerleştiriniz. Daha sonra akü bölmesinin kapağını tekrar vidalayınız. Akü fabrika çıkışı önceden şarj edilmiştir; fakat ilk defa kullanmadan önce tam şarj edilmesi gerekmektedir.

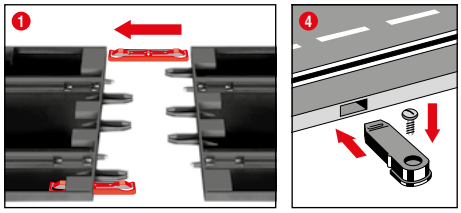


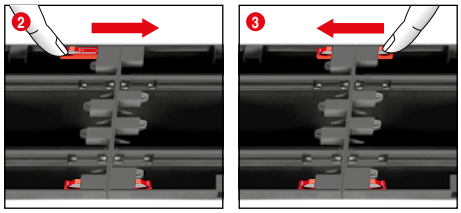
Akünün bakımı

Akünün mümkün olduğunca uzun dayanıklılığını ve gücünü sağlayabimek için, aşağıdaki bakım ve depolama bilgilerinin dikkate alınması gerekmektedir.

• Yeni aküleri ilk defa kullanmadan önce tam şarj ediniz.
• Tam şarjlı akünün sürekli oyun süresi yakl. 8 saattir. Akü gücünün azalması durumunda el ayarlayıcısının ulaşma mesafesi de azalmaktadır. En geç şimdi akünün tekrar şarj edilmesi gerekmektedir.
• Uzun süre kullanılmayacaksa, aküyü el ayarlayıcısından çıkartınız ve aküyü oda ısısında (16°-18°C) kuru bir yerde saklayınız. Akünün tamamen boşalmasını önlemek için saklanan akünün her 2-3 ayda bir şarj edilmesi gerekmektedir.

Kurma kılavuzu



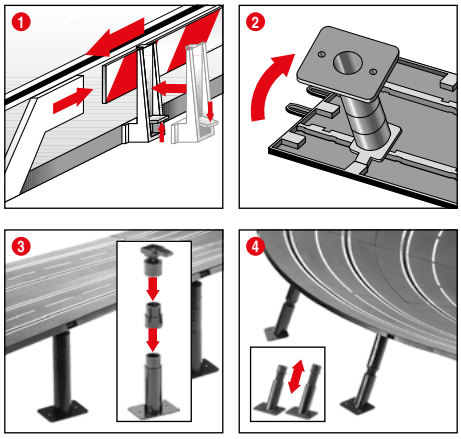


1 + 2 + 3 Kurmadan önce şekil 1'de gösterildiği gibi bağlantı kıskaçlarını raya taknız. Rayları düz bir altlık üzerinde birbirine takınız. Bağlantı kıskaçlarını şekil 2'de gösterildiği gibi duyulacak şekilde oturuncaya kadar ok istikametinde hareket ettiriniz. Bağlantı kıskaçları sonradan da takılabilir. Bağlantı kıskaçları, her iki istikamete doğru bağlantı ucu hafif aşağıya bastırılarak sökülebilir (Bakınız şekil 3).

4 **Sabitleştirme:** Pist parçalarını bir levha üzerinde sabitleştirmek için pist parçası bağlantıları (Ürün No. 20085209) kullanılmaktadır (Ambalajın içinde yoktur).

Bilgi: Statik yüklenme olduğunda, iplik oluşabileceğinden ve kolay yanıcı olduğundan halıfleks uygun bir kurma zemini değildir.

Korkuluklar ve destekler

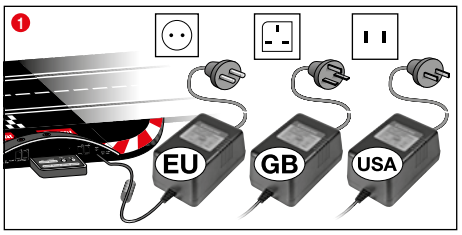


1 **Korkuluklar:** Korkuluk tutucuları, pist kenarına doğru yukarıya devrilerek takılmaktadır.

2 + 3 **Yüksek yolları desteklemek:** Geçirme pimli küresel eklemli kafaları, pistin alt tarafında bulunan ve bunun için öngörülmüş olan köşeli kavramaların içine sokunuz. Ara parçalar ile destekler yükseltilebilir. Destek ayaklarının vidalanması mümkündür (Vidalar ambalajın içinde yoktur).

4 **Dik virajları desteklemek:** Dik virajları desteklemek için uygun uzunlukta eğik destekler mevcuttur. Yükseklikleri ayarlanamayan destekleri virajların girişinde ve çıkışında kullanınız. Desteklerin kafasını, pistin alt tarafında bulunan ve bunun için öngörülmüş olan yuvarlak kavramalara takınız.

Elektrik bağlantısı

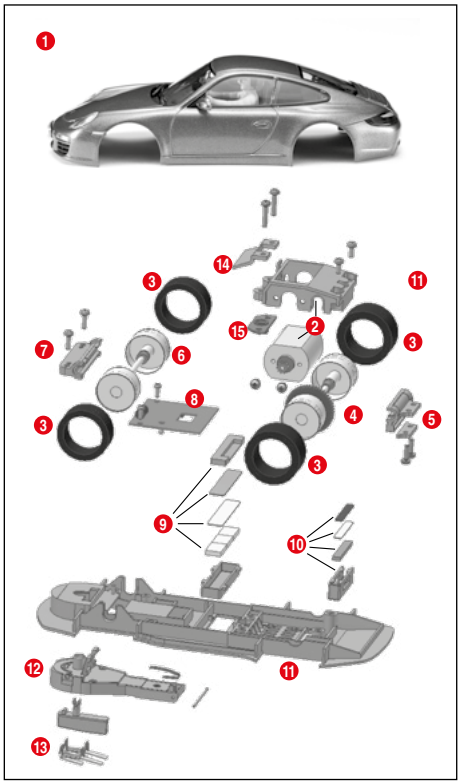


1 Transformatör fişini Control Unit'e bağlayınız.

Bilgi: Kısa devreden ve elektrik çarpmasından kaçınmak için, oyuncağın yabancı elektrikli aletlere, fişlere, kablolara veya oyuncağa ait olmayan diğer eşyalara bağlanması yasaktır. Carrera DIGITAL 124 araba yarış pisti sadece orjinal Carrera DIGITAL 124 transformatörü ile kusursuz bir şekilde çalışır.

PC (Bilgisayar) Kesit yeri (PC Unit) sadece orijinal Carrera PC Unit ile bağlantılı olarak işletilebilir.

Aracın yapı parçaları

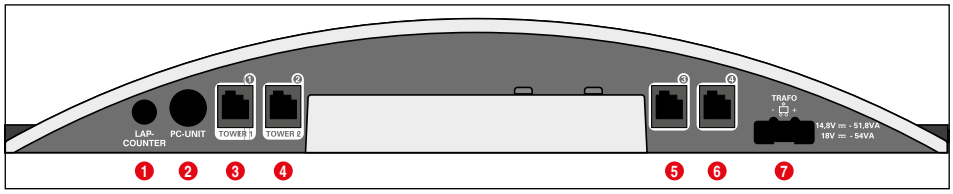


1 Body (Spoiler dahil)
2 Motor bloku
3 Tekerlek lastiği
4 Arka dingil
5 Mesafe levhacığı dahil arka dingil kavraması
6 Ön dingil
7 Ön aks tutucusu
8 Platin
9 Orta mıknatıs birimi
10 Arka mıknatıs birimi
11 Şasi
12 Yay dahil sallantılı kol
13 Çift sürtünme parçalı
14 Yönlendirme takozu
Düşük orta mıknatıs tutucusu
15 Sabitleştirme levhası

Bilgi: Aracın kurulması modele bağlıdır.

Tek tek parçaların tanımlamaları sipariş numarası olarak kullanılamaz.

Bağlantılar Control Unit



Bağlantılar (Soldan sağa doğru):
1. Tur sayıcısı 20030342 için bağlantı
2. Carrera AppConnect 20030369, PC-Unit veya Lap Counter 20030355 için bağlantı
3. El ayarlayıcısı, el ayarlayıcısını genişletme kutusu veya WIRELESS+ alıcı için bağlantı kovanı 1
4. El ayarlayıcısı veya WIRELESS-Tower 20010108 için bağlantı kovanı 2
5. El ayarlayıcısı için bağlantı kovanı 3
6. El ayarlayıcısı için bağlantı kovanı 4
7. DIGITAL 124 / DIGITAL 132 besleme bloku için bağlantı

Bağlantı kovanları 1-4 ile ilgili genel bilgiler:
Eğer bir WIRELESS+ alıcısı kullanılacaksa, o zaman bunun bağlantı kovanı 1 ile bağlanması gerekmektedir. Tercihe göre bir WIRELESS Tower 20010108, bağlantı kovanı 2 ile bağlanabilir. Sadece WIRELESS+ alıcısı kullanıldığında, bağlantı kovanı 2 boş bırakılmalıdır.

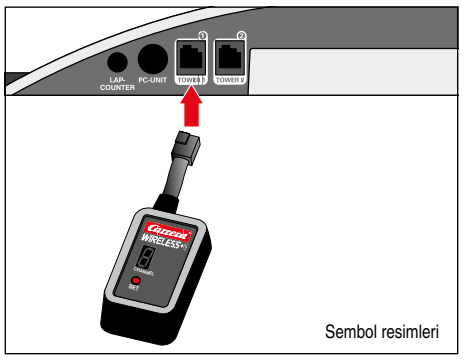
Bağlantı kovanı 3 ve 4 ilaveten kablolu el ayarlayıcısı için kullanılabilir. Bunların daha sonra 5 ve 6 adreslerini kullanmasına lütfen dikkat ediniz.

El ayarlayıcısını genişletme kutusu 20030348 kullanıldığında, bu bağlantı kovanı 1 ile bağlanmalıdır. Araç adreslerinin koordinesi daha sonra aşağıda belirtildiği şekilde yapılmaktadır:
- El ayarlayıcısını genişletme kutusu = adresler 1,3 ve 4
- Bağlantı kovanı 2 = adres 2
- Bağlantı kovanı 3 = adres 5
- Bağlantı kovanı 4 = adres 6

Bilgi:
WIRELESS ile el ayarlayıcısını genişletme kutusunun kombine edilmesi mümkün değildir!
Lütfen DIGITAL 124'de araç sayısının maksimal 4 araç ile sınırlı olduğunu dikkate alınız!

Alıcının bağlantısı

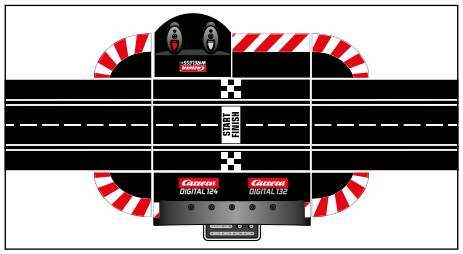
Alıcıyı sembol resimlerinde görüldüğü gibi Tower 1 ve Tower 2 olarak işaretlenmiş olan Control Unit'in kovanlarından bir tanesine takınız. 4 WIRELESS+ el ayarlayıcısını işletmek için sadece bir 2.4 GHz alıcıya ihtiyaç vardır.

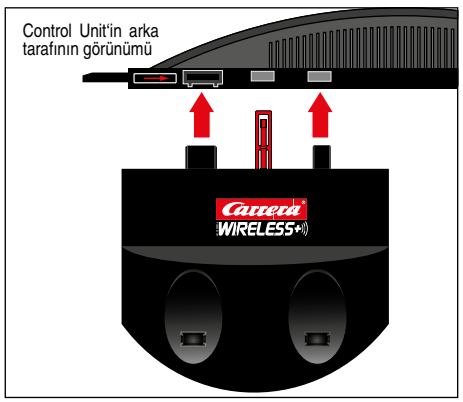


Sembol resimleri

Şarj istasyonunun bağlantısı

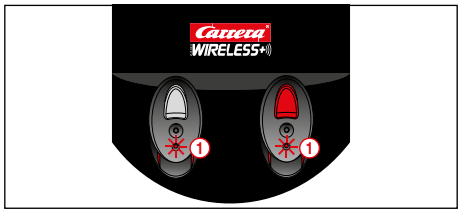
Şarj istasyonu Control Unit biriminin arka tarafına bağlanır. Şarj istasyonunu pistin başka bir yerine yerleştirmek için 20030360 adaptatöre ihtiyaç vardır.



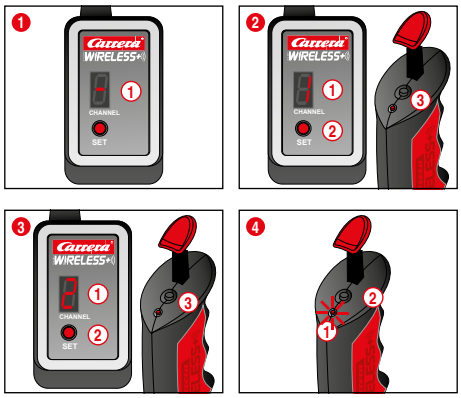


El ayarlayıcısını şarj etmek

İlk defa kullanmadan önce WIRELESS+ el ayarlayıcılarının tam şarj edilmesi gerekmektedir. Bunun için el ayarlayıcılarını şarj kutusuna koyunuz ve hattı/pisti çalıştırınız. Şarj işlemi esnasında el ayarlayıcılarının LED (1) lambaları yanıp sönmektedir. Şarj işlemi tamamlandıktan sonra LED (1) lambaları sürekli yanar. Lityum polimer akünün kullanılması sayesinde el ayarlayıcısının her zaman için tekrar şarj edilmesi mümkündür.



Bindig prosesi



El ayarlayıcılarının araçların kumanda edilmesi için kullanılabilmesi için, bir defa alıcıya ‚bağlanması' gerekmektedir. Bunun için pisti çalıştırınız.

1
Alıcı segman göstergesini (1) dolanarak aydınlatarak çalışmaya hazır olduğunu sinyal verir.

2
SET düğmesine (2) segman göstergesinde (1) 1 sayısı gözükünceye kadar bir defa basınız. Gösterilen sayı aracın sonraki adresidir. Düğmeye tekrar basılarak bir sonraki adrese geçilebilir.

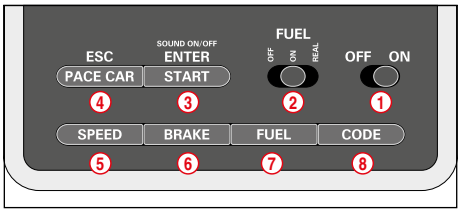
Şimdi el ayarlayıcısının üst tarafındaki Binding düğmesine (3) bir defa basınız. El ayarlayıcısı LED lambasının yanıp sönmesi ile başarılı gerçekleştirilen Binding prosesini sinyal verir ve alıcı bunu segmanları dolanarak aydınlatarak gösterir. Böylece Binding prosesi tamamlanmıştır ve el ayarlayıcısı kullanılabilir.

3
İkinci el ayarlayıcısını bağlamak için aynı şekilde uygulayınız. (1) sayısı görülünceye kadar alıcıdaki SET düğmesine (2) iki defa basınız. Daha sonra ikinci el ayarlayıcısının Binding düğmesine ((3) basınız.

4
El ayarlayıcısının şekil (4) ayarlanan adresini göstertebilmek için, el ayarlayıcısının üst tarafındaki Binding düğmesine (2) bir defa basınız. İlgili ayarlanan adrese göre LED (1) yanıp söner.

El ayarlayıcısı çalıştırılmadığı takdirde yakl. 20 saniye sonra kendiliğinden akım tasarruf modüsüne geçerek kapanır. İticiye veya ibreli tuşa basılması sayesinde el ayarlayıcısı tekrar aktive edilebilir.

Kullanma elemanları Control Unit



1. Açma/kapatma şalteri
2. Depo fonksiyonu için şalter
3. Yarışı başlatmak için Start tuşu / Programlama için onay tuşu
4. Pace Care için tuş / programlamanın durdurulması
5. Temel hızı ayarlamak için tuş
6. Fren davranışını ayarlamak için tuş
7. Deponun içindeki miktarı ayarlamak için tuş
8. Araçlar için programlama tuşu

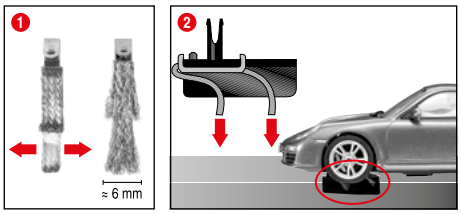
Kullanma ile ilgili genel bilgiler
Bazı tuşların birden fazla fonksiyonu bulunmaktadır. Bazı fonksiyonlar tuş kombinasyonları üzerinden yapılmaktadır. Bütün programlama işlemleri ‚ESC/PACE CAR' tuşu üzerinden durdurulabilir. Daha başka ayrıntıları aşağıda bulacaksınız.

İlgili el ayarlayıcısına araçların şifrelenmesi/ programlanması



Şifrelenecek olan aracı piste koyunuz ve Control Unit'i çalıştırınız/ açınız.
Bir defa 'Code' (8) tuşuna basınız, şekil (1); birinci LED (lambası) yanmaya başlar, şekil (2). Daha sonra ilgili el ayarlayıcısındaki yumuşak tuşa bir defa basınız, şekil (3).Işıklandırması bulunan araçlarda lambalar yanıp sönmeye başlar ve Control Unit'te 2-4 LED arka arkaya yanarlar. Şifreleme işlemi yapıldıktan sonra orta LED lambası sürekli yanar (Şekil (4)) ve araç el ayarlayıcısına koordine edilmiştir.
Bilgi: Bu tür şifreleme işleminde sadece şifrelenecek olan araç pistte durmalıdır.

Start / Başlatma hazırlığı

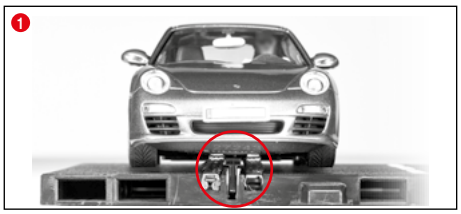


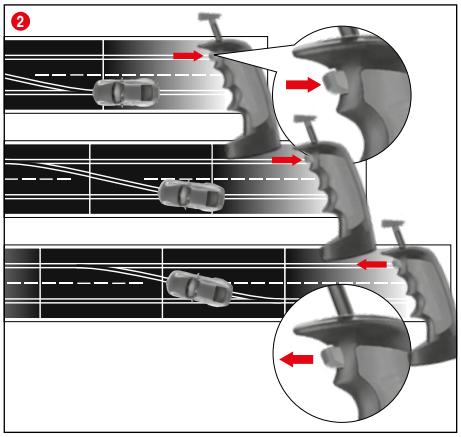
Bu Carrera DIGITAL 124 aracı 1:24 Carrera ray sistemine optimal bir şekilde ayarlanmıştır.

1 + 2 Optimal sürtünme parçası pozisyonu:
İyi ve sürekli bir sürüş için sürtünme parçasının ucunu hafif yelpaze şeklinde yayınız 2 ve şekil 3'de gösterildiği şekilde raya doğru bükünüz. Sadece sürtünme parçasının ucu ray ile temas etmelidir ve aşındığında gerektiğinde biraz kesiniz. Zaman zaman raylar ve sürtünme parçaları tozdan ve aşınmadan kaynaklanarak yerleşen kirlerden temizlenmelidir.

Bu araçlar orjinallerin taklitleri olduğundan, bunlara takılmış olan spoiler veya ayna gibi küçük araç parçaları oynama esnasında muhtemelen çıkabilir veya kırılabilir. Bundan kaçınmak için oynamadan önce bunları çıkartarak koruma olanağınız vardır.

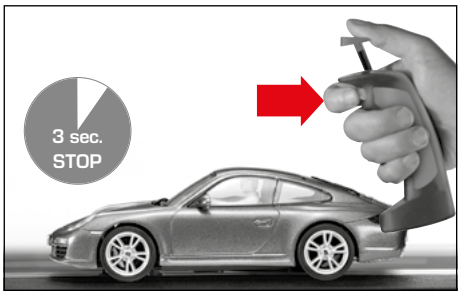
Makas fonksiyonu





1 Aracın yönlendirme takozunun şerit kanalının içinde olduğuna ve çift sürtünme parçasının akım ileten raya temas etmesine dikkat ediniz. Araçları bağlantı rayının üzerine koyunuz.
2 **şerit değiştirilirken, araç makas üzerinden geçinceye kadar el ayarlayıcısındaki düğmenin basılı tutulması gerekmektedir.**

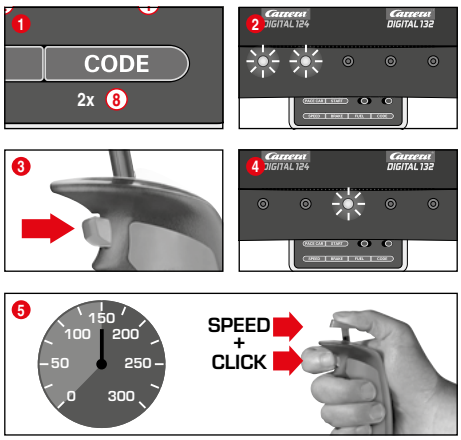
Işık fonksiyonu açık/kapalı



Yumuşak tuşa basılarak ışık açılmadan veza kapatılmadan önce el ayarlayıcısına programlanmış araç en azından 3 saniye hareketsiz bir şekilde yarış pistinde durmalıdır.

Bilgi:
Sadece araç ışıklandırması bulunan modeller için geçerlidir.

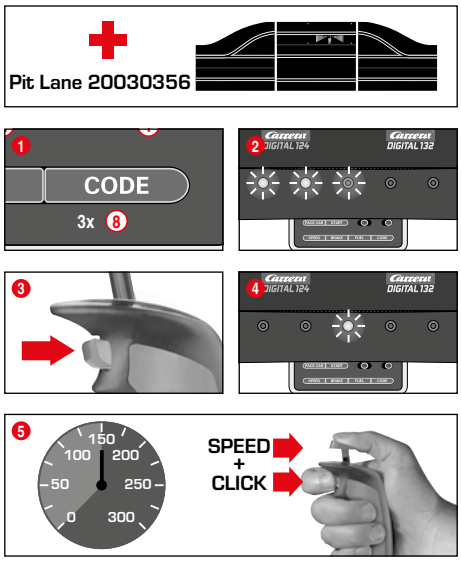
Autonomous Car şifreleme/programlama



Şifrelenecek olan aracı Contol Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve 2 defa 'Code' 8 tuşuna basınız, şekil 1. Control Unit'teki ilk iki LED yanar, şekil 2.Şimdi el ayarlayıcısındaki yumuşak tuşa basınız, şekil 3; LED 3-5 şimdi arka arkaya yanmaya başlar. Orta LED tekrar yanıncaya kadar bekleyiniz, şekil 4.El ayarlayıcısının iticisine dokununuz ve aracı arzu edilen hıza getiriniz. İstenilen hıza ulaşıldığında tekrar yumuşak tuşa basınız, şekil 5. Autonomous Car şifreleme işlemi böylece tamamlanmıştır.

Bilgi: Bu tür şifrelemede sadece şifrelenecek araç pistte durmalıdır. Autonomous Car programı araç yeniden şifreleninceye kadar kalır. Position Tower ile bağlantılı olarak Autonomous Car her zaman adres 7'de gösterilmektedir.

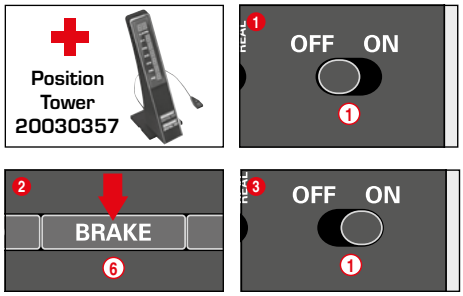
Pace Car şifreleme/programlama



(Sadece Pit Stop Lane #20030356 ile bağlantılı olarak)
Şifrelenecek olan aracı Contol Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve 3 defa 'Code' 8, tuşuna basınız, şekil 1. Control Unit'teki ilk üç LED yanar, şekil 2. Şimdi el ayarlayıcısındaki yumuşak tuşa basınız, şekil 3; LED lambaları 2-5 şimdi arka arkaya yanmaya başlar. Orta LED lambası tekrar yanıncaya kadar bekleyiniz, şekil 4. El ayarlayıcısının iticisine dokununuz ve arzu edilen hıza getiriniz. İstenilen hıza ulaşıldığında tekrar yumuşak tuşa basınız, şekil 5. Pace Car'ın şifreleme işlemi böylece tamamlanmıştır ve araç Pit Stop Lane'e girer.
Bilgi: Bu tür şifrelemede sadece şifrelenecek araç pistte durmalıdır. Pace Car programı araç yeniden şifreleninceye kadar kalır. Position Tower ile bağlantılı olarak Pace Car her zaman adres 8'de gösterilmektedir.

Genişletilmiş Pace Car fonksiyonu
Pace Car şifrelemesi yapıldıktan sonra, bu ilk turda otomatik olarak Pit Lane'ye girer. Pace Car'ı başlatabilmek için bir defa 'Pace Car' 4 tuşuna basınız. Control Unit'teki LED 2 ve 3 yanarlar ve Pace Car Pit Lane'yi terk eder. Pace Car tekrar 'Pace Car' tuşuna basılıncaya kadar sürmeye devam eder. Bu esnada LED 2 söner ve araç güncel turu içinde otomatik olarak Pit Lane'ye girer.

Autonomous Car ve Pace Car için pozisyonun gösterilmesi

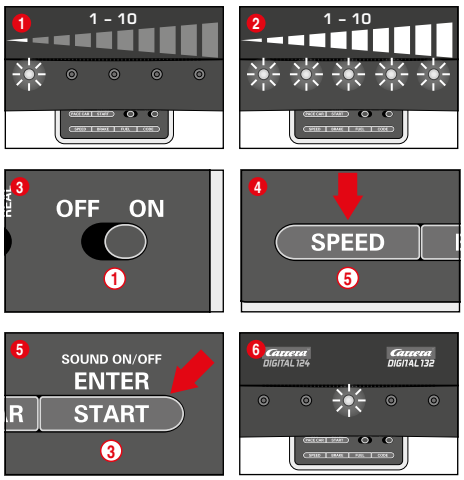


(Sadece Position Tower #20030357 ile bağlantılı olarak)
Autonomous Car (adres 7) ve Pace Car (adres 8) pozisyonu Position Tower'de gösterilebilir. Bu fonksiyon Control Unit'te çalıştırılabilir. Control Unit kapalı durumdayken 'BRAKE' tuşunu 6 basılı tutunuz, şekil 2, pisti çalıştırınız ve 'BRAKE' tuşunu tekrar bırakınız. Tuşa yeniden basılması sayesinde fonksiyon değiştirilebilir.

1 LED yanıyor = Gösterge yok
2 LED yanıyor = Gösterge Position Tower'de

Arzu edilen fonksiyonu ayarlayınız ve tercihinizi 'START/ENTER' tuşu ile onaylayınız.

Araçların temel hızlarının ayarlanması

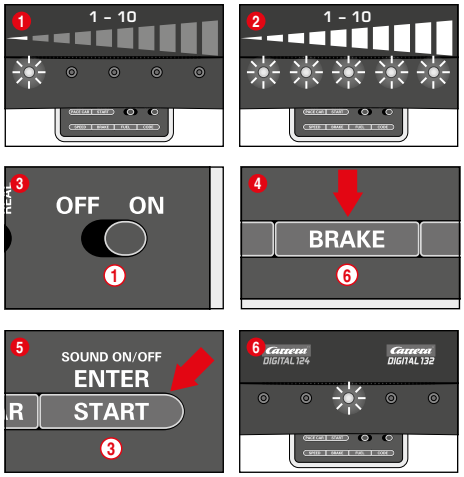


Temel hızın ayarlanması bireysel olarak bir ve/veya birkaç araç için yapılabilir. Bu esnada ayarlanacak olan araçların pistte durması gerekmektedir. Ayarlama 10 kademede yapılabilir ve burada 5 LED yanıp sönerek veya sürekli yanarak değişik kademeleri sinyal vermektedir.
1 1 LED yanıyor = Yavaş hız
2 5 LED yanıyor = Yüksek hız

Ayarlanacak olan araçları Control Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve bir defa 'SPEED' 5 tuşuna basınız. Şimdi belirli sayıda LED yanmaktadır. Bunlar en son kullanılan hız kademesini göstermektedir. İstenilen hız seçilinceye kadar 'SPEED' 5 tuşuna o kadar sık basınız. Tercihi 'ENTER/START' 3 tuşu ile onaylayınız.
Kısa bir sürüş ışığı ve orta LED lambasının yanması ayarlama işleminin tamamlanmış olduğunu onaylamaktadır, şekil 6.

TR

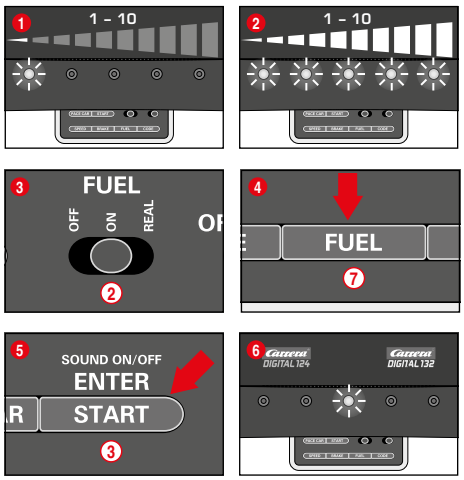
Araçların fren davranışının ayarlanması



(Sadece el ayarlayıcısı ile kullanılan araçlar için)
Fren davranışının ayarlanması bireysel olarak bir ve/veya birkaç araç için yapılabilir. Bu esnada ayarlanacak olan araçların pistte durması gerekmektedir. Ayarlama 10 kademede yapılabilir ve burada 5 LED yanıp sönerek veya sürekli yanarak değişik kademeleri sinyal vermektedir.
❶ 1 LED yanıyor = Fren etkisi az
❷ 5 LED yanıyor = Fren etkisi çok

Ayarlanacak olan araçları Control Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve bir defa 'BRAKE' (6) tuşuna basınız. Şimdi belirli sayıda LED yanmaktadır. Bunlar en son kullanılan fren kademesini göstermektedir. İstenilen fren davranışı seçilinceye kadar 'BRAKE' (6) tuşuna o kadar sık basınız. Tercihi 'ENTER/START' (3) tuşu ile onaylayınız.
Kısa bir sürüş ışığı ve orta LED'nin yanması ayarlama işleminin tamamlanmış olduğunu onaylamaktadır, şekil ❻.

Deponun içindeki miktarı ayarlama



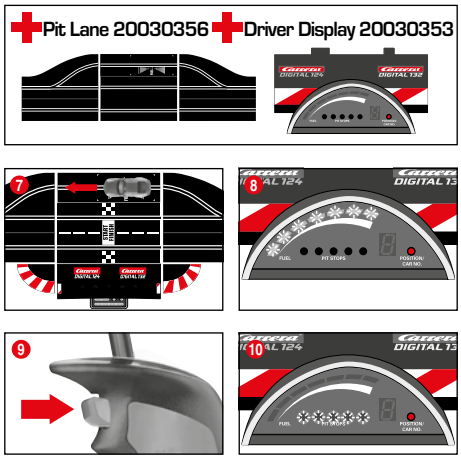
(Sadece el ayarlayıcısı ile kullanılan araçlar için)
Pit Lane (20030356) ile bağlantılı olarak deponun içindeki miktarın ayarı bütün araçlar için aynı anda yapılmaktadır. Ayarlama 10 kademede yapılabilir ve burada 5 LED yanıp sönerek veya sürekli yanarak değişik kademeleri sinyal vermektedir.
❶ 1 LED yanıyor = depo az dolu
❷ 5 LED yanıyor = depo tam dolu

Ayarlanacak olan araçları Control Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve sürgülü şalter (2) üzerinden depo fonksiyonunu çalıştırınız, şekil ❸. Bir defa 'FUEL' (7) tuşuna basınız. Şimdi belirli sayıda LED yanmaktadır. Bunlar en son kullanılan depo miktarını göstermektedir. İstenilen depo miktarı seçilinceye kadar 'FUEL' (7) tuşuna o kadar sık basınız. Tercihi 'ENTER/START' (3) tuşu ile onaylayınız.
Kısa bir sürüş ışığı ve orta LED'nin yanması ayarlama işleminin tamamlanmış olduğunu onaylamaktadır, şekil ❻.

Genişletilmiş depo fonksiyonu
Sürgülü şalter (2) üzerinden 3 modus seçilebilir, şekil ❸:
- OFF =Araçlar'benzin' tüketmiyor
- ON = Araçlar 'benzin' tüketiyor
- REAL = Deponun içindeki miktara / araçlar 'benzin' tüketiyor bağlı olarak azami hız (Sadece Pit Lane 20030356 veya Pit Stop Lane 20030346 ve Pit Stop Adapter Unit 20030361 ile bağlantılı olarak)

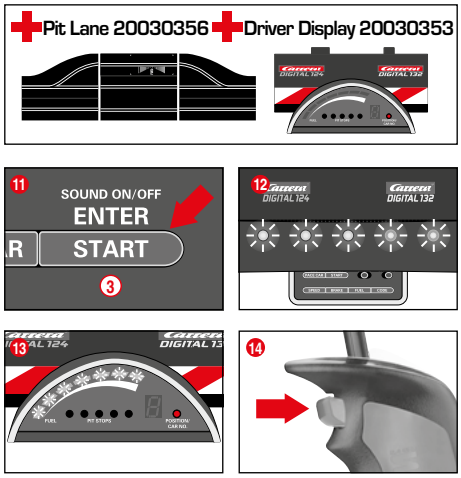
REAL-Mode'de deposu tam dolu olan araç 'daha ağırdır' ve yavaş sürmektedir ve fren etkisi daha azdır; deposu boş olan araçlar 'daha hafiftir' ve daha hızlı sürerler ve fren etkileri daha fazladır. Güncel depo miktarının ve 'benzin tüketiminin' göstergesi sadece Driver Display 20030353 ve Pit Stop 20030356 ile bağlantılı olarak yapılabilir.

Pit Lane 20030356 ve Driver Display 20030353 ile araçların depolarının doldurulması



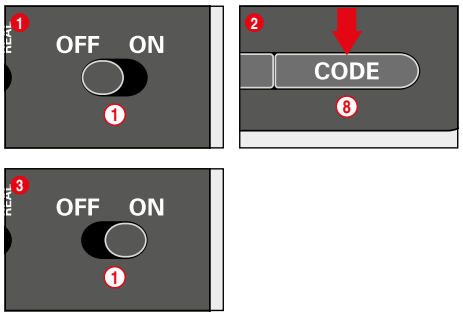
Aracın güncel depo miktarı Driver Display'in 5 yeşil ve 2 kırmızı LED lambalı sütun göstergesi üzerinden okunabilir. Depoyu doldurmak için araç ile depo senzörü üzerinden Pit Lane'ye sürünüz, şekil ❼. Sütun göstergesi şimdi yanıp sönmeye başlamaktadır, şekil ❽, ve yumuşak tuşun basılı tutulması ile aracın deposu doldurulabilir, şekil ❾. Depoyu doldurma işlemlerinin sayısı sarı LED'lerin yanıp sönmesi ve yanması ile gösterilmektedir, şekil ❿ (Driver Dipslay'e de bakınız).
Bilgi: Deposu boş olan araçlar Position Tower 20030357 ile bağlantılı tur sayımında dikkate alınmazlar.

Yarış başladığında depo miktarının ayarlanması



(Sadece Pit Lane 20030356 ve Driver Display 20030353 ile bağlantılı olarak)
Depo miktarının temel ayarına
bağımlı olmaksızın bireysel olarak bir ve/veya birkaç araç için depo miktarı turlar için ilk depo stopuna kadar ayarlanabilir. Bir defa 'START/ENTER (3) tuşuna basınız; Control Unit'teki LED'ler sürekli yanmaya başlar, şekil ⓬, ve Driver Diplay'in sütun göstergesi yanıp söner, şekil ⓭. İlgili el ayarlayıcısındaki yumuşak tuşa tıklama ile depo seviyesi değiştirilebilir, şekil ⓮.

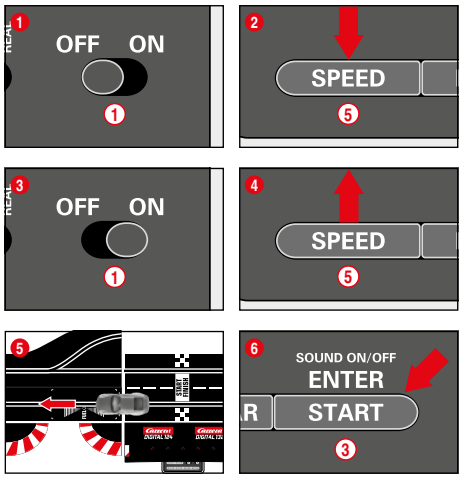
Ayar tuşlarını kilitleme



Speed, Brake ve Fuel ayarlarının tuşlarını kilitlemek için, aşağıda gösterildiği şekilde uygulayınız:
Control Unit kapalı durumdayken Code tuşunu (8) basılı tutunuz, daha sonra Control Unit'i çalıştırınız ve Code tuşunu tekrar bırakınız. Tuş kilitlemesini tekrar kaldırmak için bu işlemi tekrarlayınız.

Genişletilmiş Pit Lane fonksiyonu



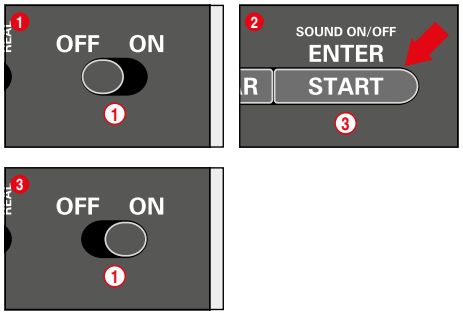


(Sadece Pit Lane 20030356 ile bağlantılı olarak)
Pit Lane 20030356 veya Pit Stop Lane 20030346'de tur sayma fonksiyonunu Pit Stop Adapter Unit 20030361 ile açma/kapatma olanağı bulunmaktadır. Bunun için Control Unit kapalı durumdayken 'SPEED' (5) tuşunu basılı tutunuz, Control Unit'i çalıştırınız ve 'SPEED' (5) tuşunu bırakınız. Tuşa yeniden basılması ile her defasındaki ayara göre 1 veya 2 LED yanar.

- LED 1 = Tur sayma fonksiyonu kapalı
- LED 1 + 2 = Tur sayma fonksiyonu açık

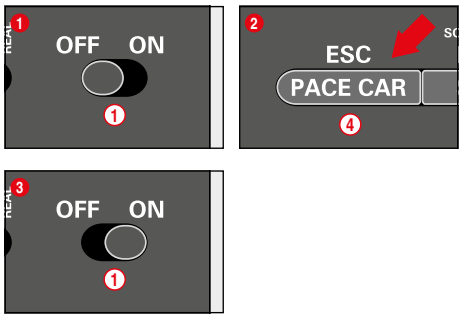
Arzu edilen ayarı seçiniz ve Pit
Lane senzörü üzerinden bir aracı itiniz veya aracı sürünüz, şekil ❺. Ayarlar geçme esnasında üstlenilmektedir. Ayarları tekrar terk etmek için 'START/ENTER' (3) tuşuna basınız.

Sound ON/OFF



Senzörleri geçerken ve tuş kullanıldığında çıkan onay sesi kapatılabilir. Bunun için 'START/ENTER' (3) tuşunu Control Unit kapalı durumdayken basılı tutunuz, pisti çalıştırınız ve 'START/ENTER' (3) tuşunu tekrar bırakınız. Fakat Control Unit'in çalıştırılması esnasında da oluşan onaylama sesi kapatılamaz.

Reset fonksiyonu



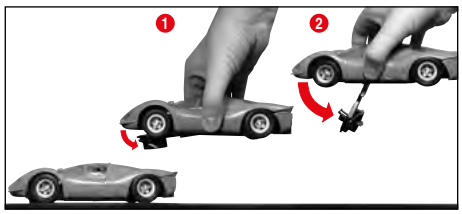
Fabrika tarafından yapılan ayarı tekrar sağlamak için Control Unit'te bir Reset fonksiyonu bulunmaktadır.
Bunun için Control Unit kapalı durumdayken 'ESC/PACE CAR' (4) tuşunu basılı tutunuz; pisti çalıştırınız ve tuşu tekrar bırakınız. Şimdiye kadarki hız, fren davranışı, depo miktarı, Sound ve tur sayma ayarları fabrika tarafından yapılan ayara getirilmektedir. Araçların ayarları, eğer araçlar pistte durmuyorsa, bundan etkilenmemektedir.

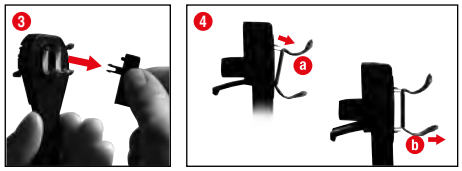
Fabrika ayarları:
- Hız = 10
- Fren davranışı = 10
- Depo miktarı = 7
- Sound =ON/açık
- Autonomous ve Pace Car pozisyonu için gösterge = OFF / kapalı

Elektrik tasarruf fonksiyonu

Control Unit kullanılmadığında 20 dakika sonra elektrik tasarruf modüsüne geçer ve Position Tower, Driver Display ve Startlight gibi bütün göstergeleri kapatır. Tekrar aktive etmek için yakl. 2-3 saniye için Control Unit'i kapatınız ve tekrar çalıştırınız.
Bütün ayarlar kalır.

Çift sürtünme parçasının ve yönlendirme takozunun değiştirilmesi





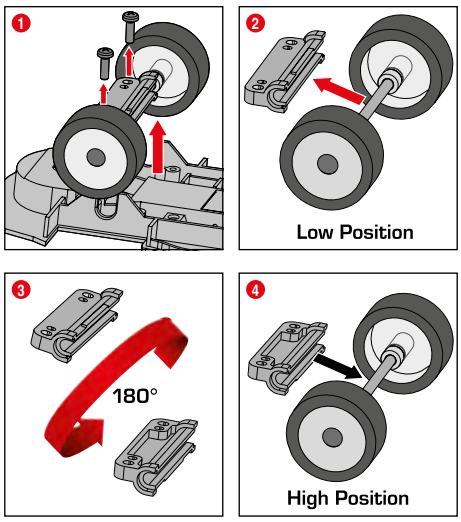
Eğer araç hafif kaldırılacak olursa, o zaman döner kol hafif açılır (Şekil 1).

Yönlendirme takozunun veya çift sürtünme parçasının değiştirilmesi için döner kol şekil 2'ye göre daha da açılabilir.

3 Yönlendirme takozunu ve çift sürtünme parçasını değiştirebilmek için, ilk önce yönlendirme takozunun çıkartılması gerekmektedir.

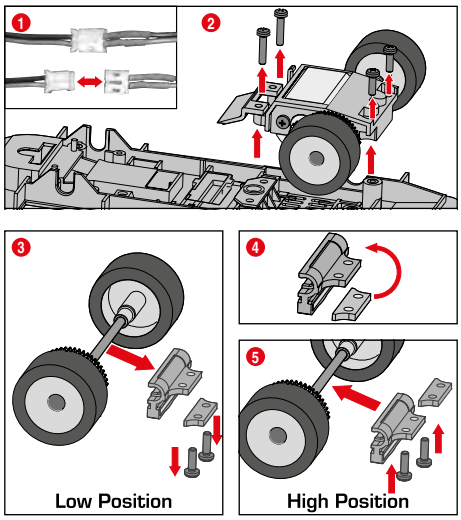
4 Daha sonra her iki çift sürtünme parçası çıkartılabilir ve değiştirilebilir. Bu esnada, ilk önce üstte bulunan sürtünme parçasının 4 a sadece kısmen çıkartılmış olmasına ve daha sonra çift sürtünme parçasının sürtünme parçası 4 b ile birlikte komple çıkartılabileceğine dikkat edilmesi gerekmektedir. Lütfen yerleştirme esnasında da aynı şekilde uygulayınız.

Yükseklik ayarını değiştirme Araç şasisi

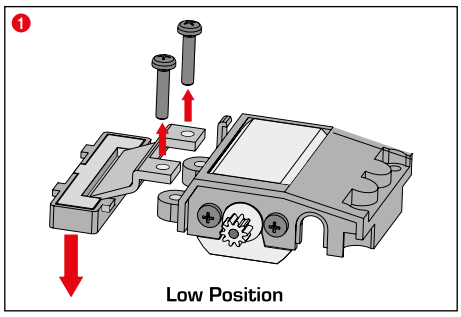


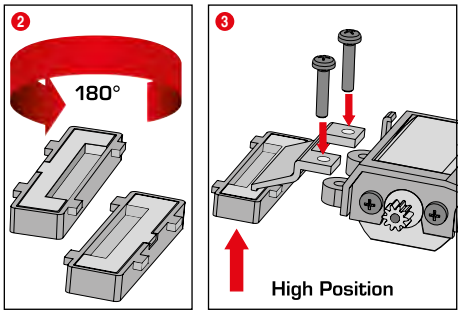
Şasinin ve mıknatıs birimlerinin ayarlarında değişiklik yapmaya başlamadan önce karoserinin araçtan çıkartılması gerekmektedir. Bunun için aracın alt tarafındaki sabitleştirme vidalarını sökünüz ve karoseriyi çıkartınız.

Ön dingilin yükseklik ayarını değiştirme
1 Ön dingil tutucusunun iki vidasını sökünüz ve tutucular dahil ön dingili komple şasiden çıkartınız. 2 Tutucuyu dingilden çekiniz ve bunu 180 derece 3 çeviriniz ve dingili tekrar tutucuya takınız 4. Şimdi tutucusu ile birlikte dingil tekrar şasiye monte edilebilir.



Arka dingilin yükseklik ayarını değiştirme
Çalışmaları kolaylaştırabilmek için motor ve platin arasındaki geçme bağlantıyı dikkatli bir şekilde ayırınız 1. Motor bloku biriminin ön iki vidasını çıkartınız ve şasiden düşük mıknatıs tutucuyu çıkartınız. Şimdi arka iki vidayı sökünüz ve motor blokunu komple çıkartınız 2.
Motor blokunu ters çeviriniz ve arka dingil tutucusundaki iki vidayı çıkartınız. Mesafe levhacığını ve tutucu dahil komple arka dingili çıkartınız 3. Şimdi yükseklik ayarını değiştirmek için ilk önce mesafe levhacığını motor blokuna 4 vidalayınız ve arka dingili komple tekrar sıkı vidalayınız 5.

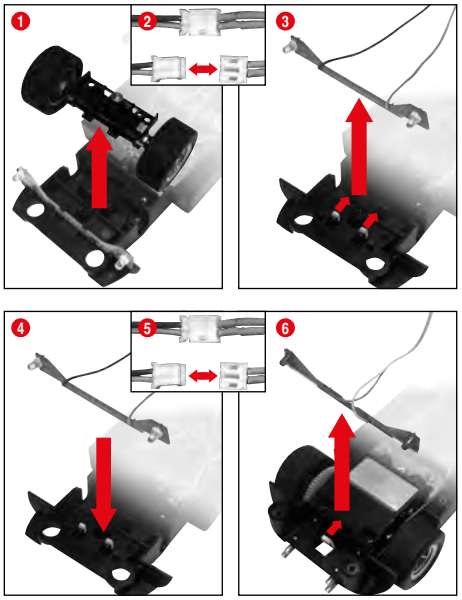




Orta mıknatıs biriminin ayarını değiştirme
Opsiyonal olarak orta mıknatıs biriminin ayarı da değiştirilebilir. Bunun için mıknatıs birimini komple şasiden çıkartınız 1 ve bunu yatay olarak 180 derece çeviriniz 2 ve tekrar şasiye yerleştiriniz. Daha sonra düşük mıknatıs tutucusunu monte ediniz ve bütün geçme bağlantılarını tekrar birleştiriniz 3.

Bilgi: Yükseklik ayarını değiştirme Araç şasisi – modele bağlı

Işık platinin değiştirilmesi

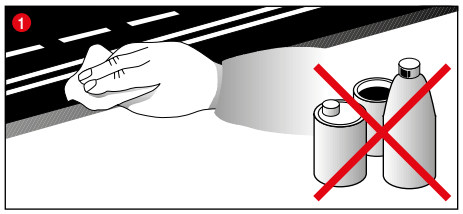


DİKKAT! Her defasındaki modele göre ışık platinleri sabit vidalanmış olabilir.

Ön ışık: Işık platinini değiştirmek için aracın üst parçasını şasiden sökünüz. Ön dingilin şekil 1'e göre vidasını sökünüz ve ön ışık ve araç platini arasındaki kabloyu çıkartınız (Şekil 2). Yaylı kancayı hafif (Şekil 3) arkaya doğru bükünüz ve ışık platinini yukarıya doğru çekerek çıkartınız. Işık platinini (şekil 4) yaylı kanca oturuncaya kadar yerleştiriniz. Ön dingili tekrar vidalayınız ve renklerine göre kabloları birbirine takınız.
Arka ışık: Arka ışık ve araç platini arasındaki kabloyu şekil 5 'de gösterildiği gibi sökünüz. Yaylı kancayı (Şekil 6) hafif arkaya doğru bükünüz ve ışık platinini yukarıya doğru çekerek çıkartınız. Işık platinini, yaylı kanca oturuncaya kadar yerleştiriniz (Şekil 7) ve renklerine göre kabloları birbirine takınız.

TR

Onarım ve bakım





Araba yarış pistinin kusursuz bir şekilde fonksiyonunu sağlayabilmek için, yarış pistinin bütün parçalarının düzenli olarak temizlenmesi gerekmektedir. Temizleme işleminden önce elektrik fişini çekiniz.

❶ **Yarış pisti:** Yol üst yüzeyini ve şerit kanallarını kuru bir bez ile temiz tutunuz. Solven veya kimyasal maddeler kullanmayınız. Kullanılmadığı zaman yarış pistini toza karşı korunmuş ve kuru bir yerde saklayınız, en iyisi orjinal kartonunda muhafaza etmenizdir.

❷ **Araç kontrolü:** Dingillerin ve tekerleklerin yatak yerlerini, motorun pinyon dişlisini, şanzıman dişlilerini ve yatakları, reçine ve asit içermeyen gres yağı ile yağlayınız. Yardımcı malzeme olarak örneğin kürdan kullanınız. Düzenli olarak sürtünme parçalarının ve tekerlek lastiklerinin durumunu kontrol ediniz.

Hataların giderilmesi Sürme tekniği

Hataların giderilmesi:
Arıza durumunda lütfen aşağıda belirtilenleri kontrol ediniz:
• Akım/elektrik bağlantıları düzgün mü?
• Transformatör ve el ayarlayıcısı düzgün bağlanmış mı?
• Pist bağlantıları kusursuz mu?
• Yarış pisti ve şerit kanalları temiz mi ve yabancı maddeler bulunuyor mu?
• Sürtünme parçası düzgün mü ve elektrik akımı ileten raylara temas ediyor mu?
• Araçlar ilgili el ayarlayıcısında doğru şifrelenmiş mi?
• Elektrik kısa devresi olduğunda, pistin elektrik beslemesi otomatik olarak yakl. 5 saniye için kapatılır ve bu sesli ve görülen sinyaller ile gösterilir.
• Araçlar pist üzerinde sürüş istikametinde mi duruyorlar? Çalışmaması durumunda aracın alt tarafındaki sürüş istikameti şalterini değiştiriniz.
• Adapter Unit sürüş istikametinde doğru monte edilmiş mi?
• El ayarlayıcısının aküsü doğru bağlanmış mı?
• Akü şarj edilmiş mi?
• Şarj işlemi esnasında el ayarlayıcının LED lambası yanıp sönüyor mu?
• El ayarlayıcısı alıcıya bağlanmış mı?
• El ayarlayıcısına çift adres verilmiş mi?

Bilgi:
Bu araçlar orjinallerin taklitleri olduğundan, bunlara takılmış olan spoiler veya ayna gibi küçük araç parçaları oynama esnasında muhtemelen çıkabilir veya kırılabilir. Bundan kaçınmak için oynamadan önce bunları çıkartarak koruma olanağınız vardır.

Sürme tekniği:
• Düzlüklerde (düz yollarda) hızlı sürülebilir, virajdan önce yavaşlamalıdır, virajın çıkışında tekrar hızlanılabilir.
• Motor çalışırken araçları tutmayınız veya bloke etmeyiniz, aksi takdirde fazla ısınabilir ve motor hasar görebilir.

Bilgi: Carrera tarafından üretilmemiş ray sistemlerinde kullanma durumunda, mevcut olan yönlendirici takozun özel yönlendirici takoz ile (20085309) değiştirilmesi gerekmektedir. Carrera geçitlerinde (20020587) veya dik virajlarda 1/30 (20020574) kullanıldığında oluşan hafif sürüş sesleri, orjinallinden dolayı zorunludur ve kusursuz oynamak için önem taşımamaktadır.

Teknik bilgiler

Çıkış gerilimi · Oyuncak transformatörü

18 V ⎓ 54 W

Lityum polimer aküsü: 3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

Maksimal şarj süresi: 2 saat

Frekans: 2,4 GHz
Frekans bandı: 2400-2483,5 MHz
Verici gücü: maksimal 10mW

Üreticinin adı veya ticari markası, ticari sicil numarası ve adresi	Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Model tanımı	STAD-HKYF-002B STAD-HKYF-003B STAD-HKYF-004B
Giriş gerilimi	100-240 V~
Giriş AC frekansı	50/60 Hz
Çıkış gerilimi	DC 18 V
Çıkış akımı	3.0 A
Çıkış gücü	54.0 W
Çalıştırma sırasında ortalama verimlilik	88.8 %
Düşük yükte verimlilik (% 10)	83.06 %
Sıfır yükte güç tüketimi	0.15 W

Elektrik akım modüsleri
1.) Oyun işletmesi = Araçlar el regülatörü yardımı ile çalıştırılmaktadır
2.) Dinlenme işletmesi = El regülatörü işletilmemektedir, oyun yok
3.) Stand-by İşletmesi = Yakl. 20 dakika dinlenme işletmesi sonrası bağlantı rayı Stand-by modüsüne geçmektedir. Orta LED uzun aralıklarda yanıp sönmektedir.
ELEKTRİK TÜKETİMİ < 0,21 W
Tekrar aktive etmek için yakl. 2-3 saniye için Control Unit'i kapatınız ve tekrar çalıştırınız. Pist daha sonra tekrar bekleme modundadır.
4.) Kapalı durum = Elektrik aleti elektrik prizinden ayrılmıştır

0-3

Bu ürün, atılan elektrikli ve elektronik ekipman (WEEE) için seçici sıralama sembolü içerir.
Bu da çevreye verdiği olumsuz etkiyi en aza indirmek için ürünün sökülmesi veya yeniden işlenmesi sırasında 2012/19/EU no'lu Avrupa Yönergesine uygun davranılması gerektiği anlamına gelir.
Ayrıntılı bilgi için lütfen bölgesel veya yerel yetkililer ile görüşünüz.
Seçici sıralama sürecine dahil edilmeyen elektronik ürünlerde tehlikeli maddeler bulunduğundan, çevre ve insan sağlığı için potansiyel tehlike taşımaktadır.

İkaz bilgileri

LiPo aküsünün/akülerinin kullanımı için yönetmelikler ve ikaz bilgileri:
LiPo aküleri alışagelmiş alkali veya NiMh akülerine kıyasla oldukça hassastır. Bu nedenle tüm yönetmeliklere ve ikaz bilgilerine tam olarak uyulmalıdır. LiPo akülerinin yanlış kullanılması durumunda yangın tehlikesi bulunmaktadır. Ekte bulunan LiPo akünün/akülerinin işletilmesi, şarj edilmesi ve kullanılması ile Lityum akülerine bağlı olan tüm riskleri üstlenmektesiniz.

• Tekrar şarj edilemeyen pillerin şarj edilmesi yasaktır! Şarj etmek için sadece beraberinde teslim edilen şarj kutusunu kullanabilirsiniz. Bu ikazlara uyulmaması durumunda yangın tehlikesi bulunmaktadır ve böylece de sağlık ve/veya maddi hasar meydana gelebilir. KESİNLİKLE başka bir şarj aleti kullanmayınız!
• Şarj edilebilir piller sadece yetişkinlerin gözetimi altında şarj edilebilir. Şarj işlemi esnasında aküyü gözetimsiz bırakmayınız. Eğer aküyü şarj edeceksiniz, şarj işlemini denetlemek ve muhtemelen sorun potansiyaline tepki gösterebilmek için daima yakınında bulunmalısınız.
• Eğer akü şarj etme veya boşaltma işlemi esnasında şişecek veya formu değişecek olursa, o zaman şarj etme veya boşaltma işlemini derhal durdurunuz. Aküyü mümkün olduğunca çabuk ve dikkatlice alınız ve daha sonra aküyü güvenli, yanıcı malzemelerden uzak açık bir yere koyunuz ve en azından 15 dakika boyunca aküyü izleyiniz. Eğer şişmiş veya şekli değişmiş olan bir aküyü şarj etmeye veya boşaltmaya devam ederseniz, o zaman yangın tehlikesi bulunmaktadır! Az bir şekil değiştirmesi veya balonlaşması durumunda bile akünün çalıştırılmaması gerekmektedir.
• Ekte bulunan aküyü güvenli ve yanıcı malzemelerden uzak bir yerde şarj etmelisiniz.
• Boş akülerin oyuncaktan çıkartılması gerekmektedir.
• Aküyü oda ısısında (16° - 18°C) kuru bir yerde saklayınız. Güneş ışığının doğrudan aküye vurmasını veya başka ısı kaynaklarının etkilemesini önleyiniz. Genel olarak 50 °C den fazla ısılardan kaçınılmalıdır.
• Kullandıktan sonra, akünün bir nevi tamamen boşalmasını önlemek için, aküyü mutlaka tekrar şarj ediniz. Kullanılmıyorsa aküyü zaman zaman (yakl. her 2-3 ayda bir) şarj ediniz. Yukarıda belirtilen akünün işletilmesi ile ilgili bilgilere uyulmaması durumunda bir arıza oluşabilir.
• Aküyü değiştirirken sivri veya keskin cisimler kullanmayınız. Kesinlikle akünün koruyucu folyosuna hasar vermeyiniz.
• Bozuk akülerin değiştirilmesi durumunda sadece tavsiye edilen akü tipleri kullanılabilir. Hasarlı veya artık kullanılamayan aküler özel çöptür ve buna göre de imha edilmeleri gerekmektedir.
• Akülerin/Pillerin ateşe atılması veya yüksek ısılarda bırakılması yasaktır. Yangın ve patlama tehlikesi bulunmaktadır.
• LiPo akülerinde bulunan elektrolitler ve elektrolit buharları sağlık için tehlikelidir. Mutlaka elektrolitler ile doğrudan temas etmekten kaçınınız. Elektrolitlerin cilt, gözler veya diğer vücut kısımlarına temas etmesi durumunda, derhal bol temiz su ile yıkanması, daha sonra bir doktora başvurulması gerekmektedir.
• Aküler oyuncak değildir ve bu nedenle de çocukların eline geçmesi yasaktır. Aküleri çocukların ulaşamayacağı yerde saklayınız.
• Bağlantı kutupları / akü bağlantılarının kısa devre yapılması yasaktır.
• Oyuncak sadece oyuncaklar için öngörülen bir transformatör / besleme bloğu ile işletilebilir!
• Transformatör / besleme bloğu oyuncak değildir!

Оглавление

Указания по технике безопасности 165
Заявление о соответствии 165
Содержимое упаковки 165
Технические указания по сборке 165
Важное указание 166
Описание 166
Перед первым применением 166
Уход за аккумулятором 166
Руководство по сборке 166
Направляющие планки и опоры 166
Электрическое подключение 166
Составные элементы машины 166
Гнезда Control Unit 167
Подключение ресивера 167
Подключение зарядной станции 167
Зарядка ручного пульта управления 167
Процесс привязки 167
Элементы управления Control Unit 167
Кодирование/программирование автомобилей на соответствующих ручных пультах управления 167
Подготовка к пуску 168
функции стрелок 168
Включить/выключить световую функцию 168
Кодирование/программирование автономного автомобиля 168
Кодирование/программирование пейс-кар 168
Отображение позиции автономного автомобиля и пейс-кар 168
Настройка базовой скорости автомобилей 168
Настройка поведения автомобилей при торможении 169
Настройка объема заливаемого топлива 169
Блокировка кнопок для настроек 169
Дополнительная функция пит-лейн 169
ВКЛ./ВЫКЛ. Звука 169
Функция сброса 170
Функция экономии электроэнергии 170
Смена двойного скользящего контакта и направляющего киля 170
Изменение высоты шасси автомобиля 170
Замена световой платины 170
Техобслуживание и ремонт 171
Устранение неисправностей / и техника езды 171
Технические данные 171
Предупредительные указания 171

Добро пожаловать

Добро пожаловать в команду Carrera!
Руководство пользователя содержит важную информацию по монтажу иобслуживанию Вашей гоночной трассы Carrera DIGITAL 124. Пожалуйста, рочитайте ее внимательно, а затем сохраните. Если возникнут вопросы, обращайтесь, пожалуйста, к нашему сбытовику или зайдите на нашу страничку в Интернете: **carrera-toys.com**
Пожалуйста, проверьте содержимое на комплектность и наличие возможных транспортных повреждений. Упаковка содержит важную информацию, поэтому ее также следует сохранить. Мы желаем Вам приятно провести время с Вашей новой трассой Carrera DIGITAL 124.

Указания по технике безопасности

• **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!** Не годится для детей младше 36 месяцев. Опасность удушья вследствие проглатывания мелких деталей. Внимание: Опасность защемления вследствие функций игрушки.

• **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!**
Данная игрушка содержит магниты или магнитные части. Магниты, которые в теле человека притягиваются друг к другу или притягивают другой предмет, могут вызвать тяжёлые или даже смертельные повреждения. Немедленно вызовите врача, если магнит был проглочен или втянут внутрь дыханием.

• **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!**
Зарядное устройство батареи могут использовать только дети, достигшие 8-летнего возраста. Необходимо провести достаточный инструктаж, позволяющий ребенку безопасно пользоваться зарядным устройством батареи, и объяснить, что устройство не является игрушкой и поэтому им нельзя играться.

• Трансформатор не является игрушкой! Не закорачивайте выводы трансформатора! Указание для родителей: Регулярно проверяйте трансформатор на наличие повреждений кабеля, штекера или корпуса. Разрешается пользоваться игрушкой только с рекомендуемым трансформатором! В случае поломки нельзя продолжать пользоваться трансформатором! Гоночную трассу следует включать только с одним трансформатором! При больших перерывах в игре рекомендуется отключать трансформатор от питающей сети. Не открывайте корпус трансформатора и регуляторов скорости!

Указание для родителей:
Трансформаторы и сетевые приборы для игрушек не пригодны для использования как игрушки. Использование этих изделий должно проходить под строгим контролем родителей.

• Дорогу, автомобили и зарядное устройство следует регулярно проверять на предмет наличия повреждений кабелей, штекеров и корпусов! Поломанные детали следует заменить.
• Гоночная дорога не предназначена для игры на открытом воздухе или в сырых помещениях! Беречь от влаги.
• Во избежание коротких замыканий не кладите на полотно дороги металлические детали. Не устанавливайте дорогу в непосредственной близи от хрупких предметов, поскольку вылетающие с трека автомобили могут повредить их.
• Перед чисткой или техобслуживанием выньте вилку из сети! Используйте для очистки влажную тряпочку, не применяйте растворители и химикаты. При неиспользовании дорогу следует хранить в защищенном от пыли сухом месте, лучше всего в оригинальной картонной упаковке.
• Игру “автогонки“ не устанавливайте на уровне лица или глаз, поскольку существует опасность получения травм из-за могущих вылететь с трассы автомобилей.
• Неправильное использование трансформатора может привести к поражению электрическим током.
• Игрушку разрешается подключать только к приборам с классом защиты II.
• Игрушку и зарядное устройство разрешается использовать только с трансформатором для игрушек.
• Не используйте с регулируемыми трансформаторами!
• Во избежание опасности в случае повреждения сетевого кабеля этого прибора его следует отправить в службу сервисного обслуживания фирмы Carrera или заменить силами специалиста с подобной квалификацией.

Примечание: повторно использовать машинки и пульт управления можно только в полностью собранном виде.

Собирать устройство имеют право только взрослые. Данное устройство могут использовать дети в возрасте от 8 лет и старше, а также лица с ограниченными физическими, сенсорными или умственными возможностями либо имеющие недостаточный опыт и (или) знания, если они находятся под надзором или прошли инструктаж по безопасному использованию устройства и осознают соответствующие опасности. Детям запрещено играть с устройством. Дети не должны проводить очистку и обслуживание без надзора взрослых. Детям следует запретить пытаться заряжать батарейки, не предназначенные для повторной зарядки. Опасность взрыва!

Заявление о соответствии

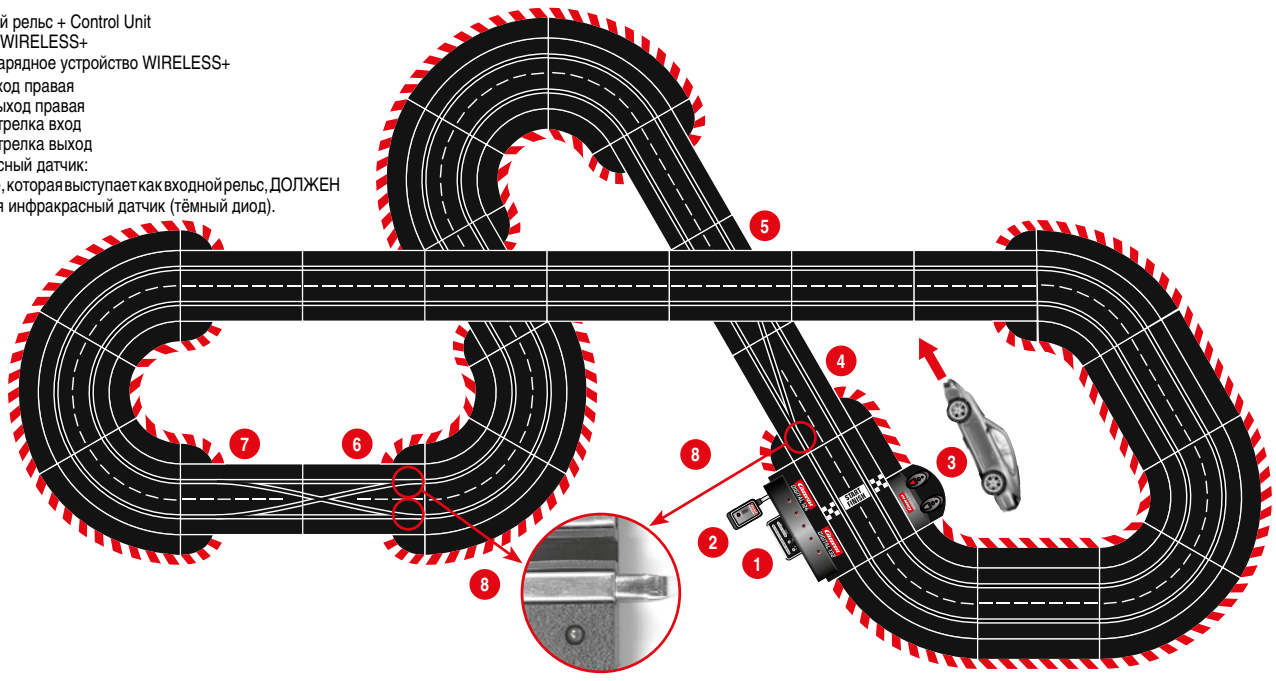
Настоящим компания Carrera Toys GmbH заявляет, что тип радиосвязи «2,4 ГГц беспроводная радиосвязь+» соответствует Директиве 2014/53/ЕС. Полный текст Декларации о соответствии ЕС см. в Интернете по адресу: carrera-toys.com – Safety and Quality

Содержимое упаковки

1 Porsche 911 RSR #91 “956 Design”
1 Porsche 911 RSR #92 “Pink Pig Design”
11 стандартных прямых
1 Control Unit
1 Carrera DIGITAL 124 двойная стрелка (2 части рельс)
1 Carrera DIGITAL 124 стрелка, Направо (2 части рельс)
12 кривых 1/60°
2 регулятора скорости WIRELESS+
1 Приемник WIRELESS+
1 Двойное зарядное устройство WIRELESS+
2 Литиево-полимерный аккумулятор для ручного пульта управления
1 трансформатор
Концевые участки обочин

Технические указания по сборке

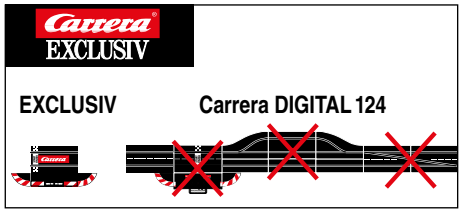
1. Контактный рельс + Control Unit
2. Приемник WIRELESS+
3. Двойное зарядное устройство WIRELESS+
4. Стрелка вход правая
5. Стрелка выход правая
6. Двойная стрелка вход
7. Двойная стрелка выход
8. Инфракрасный датчик:
   На стрелке, которая выступает как входной рельс, ДОЛЖЕН находиться инфракрасный датчик (тёмный диод).



Дорожные опоры
Разделительные планки
Блокировочные устройства дороги
Запасные электроды
Принадлежности

Руководство по эксплуатацииДлина трассы: 9,3 m
Размеры конструкции: 309 x 255 cm

Важное указание





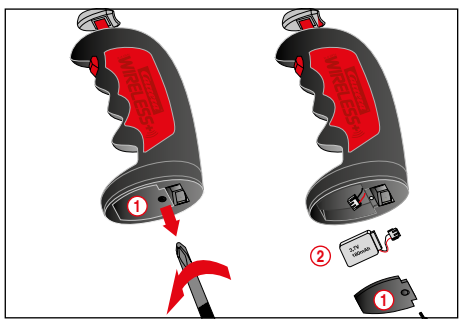
Учтите, что «Эволюция» (аналоговая система) и «Каррера Дигиталь 124/132» (цифровая система) имеют две различных, совершенно самостоятельных системы. Обращаем особо Ваше внимание на то, что при сборке автодрома обе системы должны быть разделены, т. е. ни один из контактных рельсов «Эволюции» не должен находиться на одном участке с контактным рельсом, включая чёрную колонку «Карреры Дигиталь 124/132». Даже тогда, когда только один из контактных рельсов (контактный рельс «Эволюции» или контактный рельс или «Карреры Дигиталь 124/132», включая чёрный бокс) подключён к источнику питания. Кроме того все следующие компоненты «Карреры Дигиталь 124/132» (стрелки, электрический счётчик кругов, «Пит Стоп») не должны быть встроены в дорогу «Эволюции», т. е. ими нельзя играть аналоговой системой. При невыполнении выше указанных сведений нельзя исключить, что компоненты «Карреры Дигиталь 124/132» будут повреждены. В таком случае претензия на гарантию будет недействительна.

Описание

WIRELESS+ - это новая беспроводная система гоночной трассы для Carrera DIGITAL124 и Carrera DIGITAL 132. Радиотехнология на 2,4 ГГц с переключением частот не имеет помех и обладает дальностью действия до 15 м.
Мощный литиево-полимерный аккумулятор позволяет осуществлять режим игры длительностью до 8 часов и режим ожидания более 80 дней. WIRELESS+ в сочетании с DIGITAL 124 обеспечивает беспроводным соединением на треке до 4 водителей.

Перед первым применением

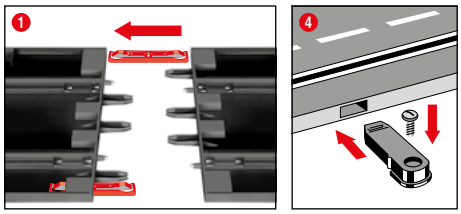
Перед первым применением ручного пульта управления входящий в комплект поставки аккумулятор ② необходимо вставить в пульт. ля этого необходимо открыть аккумуляторный отсек ① с нижней стороны ручного пульта управления. Соедините штекер аккумулятора с гнездом ручного пульта управления и вставьте аккумулятор в отсек. После этого снова прикрутите крышку аккумуляторного отсека с помощью винтов. Аккумулятор предварительно заряжен на заводе-изготовителе; но перед первым применением его необходимо полностью зарядить.

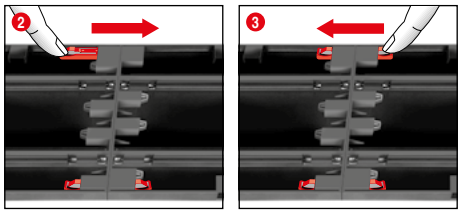


Уход за аккумулятором

Для достижения максимального срока службы и максимальной мощности аккумулятора необходимо соблюдать следующие пункты по его уходу и хранению.
• Новые аккумуляторы необходимо полностью заряжать перед первым применением.
• При полностью заряженном аккумуляторе Вы можете играть прибл. 8 часов. При мере разряда аккумулятора уменьшается дальность действия ручного пульта управления. Самое позднее в этот момент времени аккумулятор следует снова полностью зарядить.
• Если Вы долго не пользуетесь ручным пультом управления, извлекайте из него аккумулятор и храните его в сухом месте при комнатной температуре (16° - 18°C). Во избежание глубокого разряда находящийся на хранении аккумулятор необходимо заряжать через каждые 2-3 недели.

Руководство по сборке



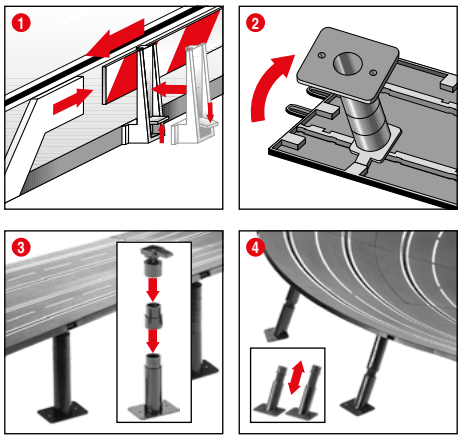


❶ + ❷ + ❸ Перед установкой вставьте в направляющую соединительные пружинные зажимы, как показано на рис. ❶. Соедините направляющие на ровной основе. Переместите соединительные пружинные зажимы в направлении стрелки в соответствии с рис. ❷ до слышного вхождения в зацепления. Соединитель-ный пружинный зажим можно вставить и позже. Разъединить соединительные пружинные зажимы можно, просто нажав вниз на лапку пруж-инного зажима с лю-бой стороны (см. рис. ❸).

❹ **Фиксация:** для закрепления деталей полотна дороги на одной плите используются крепления деталей полотна (арт. No 20085209) (не входит в упаковку).

Указание: Ковровое покрытие не является подходящей основой для сборки в связи со статическим зарядом, образованием ворса и легкой воспламеняемостью.

Направляющие планки и опоры

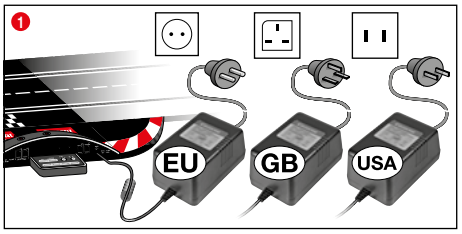


❶ **Направляющие планки:** держатели направляющих планок крепятся путем опрокидывания наверх на обочину.

❷ + ❸ **Опора эстакад:** наконечники шариковых шарниров вставьте вставными шипами в предусмотренные под них многогранные приемные отверстия на нижней стороне трассы. С помощью вставок можно увеличить опоры. Возможно прикручивание ножек опор (винты не входят).

❹ **Опора крутых поворотов:** Для опоры крутых поворотов имеются косые опоры соответствующей длины. Для заходов на крутые повороты и выходов с крутых поворотов используйте не изменяемые по высоте опоры. Наконечники опор вставьте в предусмотренные под них круглые приемные отверстия на нижней стороне трассы.

Электрическое подключение

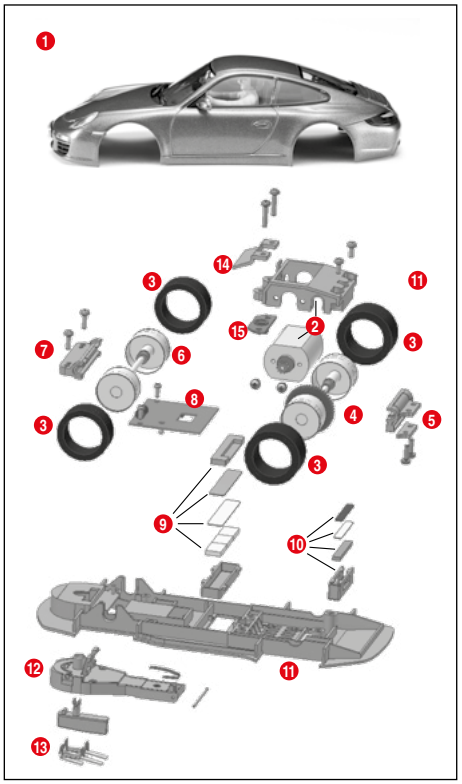


❶ Подключите штекер трансформатора к блоку управления.

Указание: Во избежание коротких замыканий и ударов током игра не должна быть соединена с посторонними электрическими устройствами, штекерами, кабелями или прочими предметами, не относящимися к игре. Автогонки «Каррера Дигиталь 124» действует безотказно только с трансформатором «Карреры Дигиталь 124».

Гнездо подключения компьютера (компьютер «Юнит») можно использовать только при наличии компьютера «Юнит» фирмы Каррера

Составные элементы машины

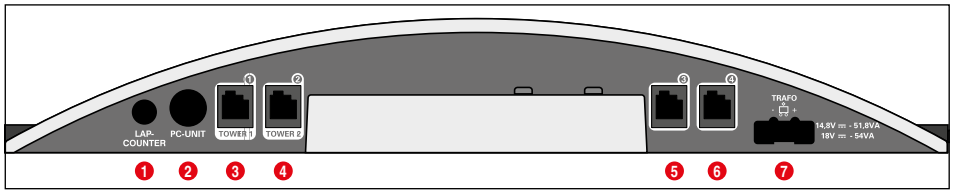


❶ Корпус автомобиля
❷ Блок цилиндров
❸ Колёса
❹ Задняя ось
❺ Крепление для заднего моста, включая распорные пластинки
❻ Передняя ось
❼ Крепление передней оси
❽ Платина
❾ Средний магнитный узел
❿ Магнитный узел задней части
⓫ Шасси
⓬ Качающийся рычаг, вкл. Пружину
⓭ Ведущий киль с двойным ползунками
⓮ Прижим центрального магнита
⓯ Крепежная пластина

Указание: Сборка машин зависит от модели.

Обозначение отдельных деталей не является номером для заказов!

Гнезда Control Unit



Гнезда (слева направо):
1. Гнездо для счетчика кругов 20030342
2. Гнездо для Carrera AppConnect 20030369, компьютера или счетчика кругов 20030355
3. Гнездо 1 для ручного пульта управления, дополнительного блока ручного пульта управления или приемника WIRELESS+
4. Гнездо 2 для башни WIRELESS 20010108
5. Гнездо 3 для ручного пульта управления
6. Гнездо 4 для ручного пульта управления
7. Гнездо для источника питания DIGITAL 124 / DIGITAL 132

Общие указания к гнездам 1-4:
При использовании приемника WIRELESS+ его необходимо подключить к гнезду 1. На выбор можно подсоединить башню WIRELESS 20010108 к гнезду 2. При использовании только приемника WIRELESS+ гнездо 2 должно оставаться свободным.

В гнездах 3 и 4 можно дополнительно использовать соединенные кабелем ручные пульты управления. Обратите внимание на то, что они обращаются в таком случае к адресам 5 и 6.

При использовании дополнительного блока ручного пульта управления 20030348 его необходимо подключить к гнезду 1. Адреса автомобилей распределяются тогда следующим образом:
- дополнительный блок ручного пульта управления = адреса 1, 3 и 4
- гнездо 2 = адрес 2
- гнездо 3 = адрес 5
- гнездо 4 = адреса 6

Примечание: Комбинация WIRELESS и дополнительного блока ручного пульта управления не допускается!
Пожалуйста, обратите внимание, что в DIGITAL 124 количество автомобилей составляет максимум 4!

Подключение ресивера

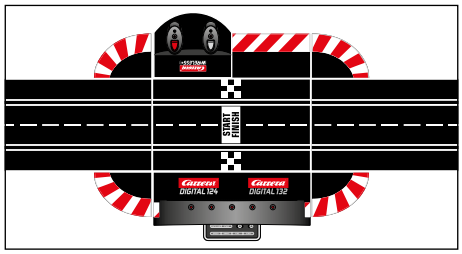
Подключите ресивер к одному из двух гнезд Control Unit, обозначенных символами «Башня 2» и «Башня 2», в соответствии с рисунком с изображением символов. Для эксплуатации 4 ручных пультов управления WIRELESS+ необходим ресивер только на 2,4 ГГц.

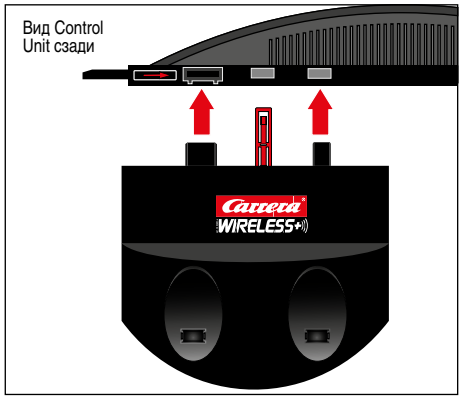


Рисунок с изображением символов

Подключение зарядной станции

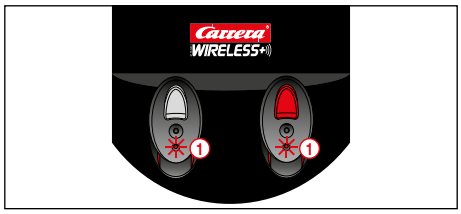
Зарядная станция подключается с тыльной стороны блока управления Control Unit. Для размещения зарядной станции на другом участке трассы необходимо использовать переходное устройство 20030360.



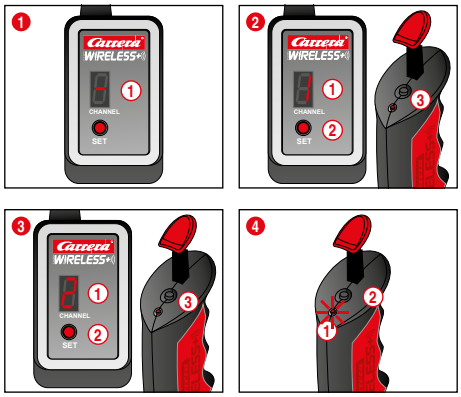


Зарядка ручного пульта управления

Перед первым применением необходимо полностью зарядить ручные пульты управления WIRELESS+. Для этого ручные пульты управления необходимо установить в зарядное устройство и включить трассу. В процессе зарядки мигают светодиоды (1) ручных пультов управления. По завершении процесса зарядки светодиоды (1) светятся постоянно. Благодаря использованию литиево-полимерного аккумулятора подзарядка ручного пульта управления возможна в любое время.



Процесс привязки



Для использования ручных пультов управления для управления автомобилями их необходимо один раз «привязать» к ресиверу. Включите для этого трассу.

1
Ресивер сигнализирует о готовности к работе вращающимся свечением сегментного индикатора (1).

2
Нажмите кнопку SET (2) один раз, чтобы в сегментном индикаторе (1) появилась цифра 1. Отображаемая цифра будет позже обозначать адрес автомобиля. При последующем нажатии кнопки Вы можете перейти к следующему адресу.

Нажмите теперь один раз кнопку привязки (3) с верхней стороны ручного пульта управления. Ручной пульт управления сигнализирует об успешном выполнении процесса привязки миганием светодиода, в то время как ресивер отображает успешное выполнение процесса вращающимся свечением сегментов.

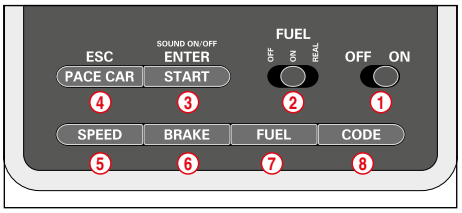
Этим процесс привязки завершается. Вы можете пользоваться ручным пультом управления.

3
Для привязки второго ручного пульта управления действуйте аналогичным способом. Нажмите дважды кнопку SET (2) на приемнике, чтобы появилась цифра 2 (1). После этого нажмите кнопку привязки (3) второго ручного пульта управления.

4
Чтобы отобразить на индикаторе настроенный адрес ручного пульта управления, нажмите один раз кнопку привязки (2) с верхней стороны ручного пульта управления. Светодиод (1) мигает в соответствии с настроенным адресом.

При неиспользовании ручного пульта управления он самостоятельно переключается в режим экономии энергии. Ручной пульт управления можно снова активировать нажатием толкателя или кнопки перевода стрелок.

Элементы управления Control Unit



1. Выключатель
2. Выключатель функции заправки
3. Кнопка пуска для начала гонки/кнопка подтверждения программирования
4. Кнопка пейс-кар / прерывание программирования
5. Кнопка настройки базовой скорости
6. Кнопка настройки поведения автомобилей при торможении
7. Кнопка настройки объема заливаемого топлива
8. Кнопка программирования автомобилей

Общие указания по эксплуатации
Некоторые кнопки выполняют несколько функций. Некоторые функции настраиваются комбинацией кнопок. Все процессы программирования можно прервать с помощью кнопки (4) „ESC/PACE CAR“. Подробную информацию Вы найдете ниже.

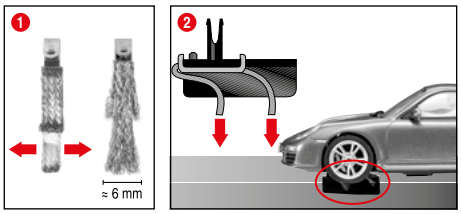
Кодирование/программирование автомобилей на соответствующих ручных пультах управления



Установите автомобиль, который необходимо закодировать, на трассу и включите блок управления.
Нажмите один раз кнопку „Code“ (8), рис. 1; загорается первый светодиод, рис. 2. Затем нажмите один раз стрелочную кнопку на соответствующем ручном пульте управления, рис. 3. На автомобилях с подсветкой начинает мигать свет, а на блоке управления Control Unit загораются друг за другом светодиоды 2-4. После завершения кодирования постоянно горит средний светодиод (рис. 4). Автомобиль привязан теперь к соответствующему ручному пульту управления.
Указание: при этом способе кодирования на трассе должен всегда находиться **только автомобиль, который необходимо закодировать.**

RUS

Подготовка к пуску

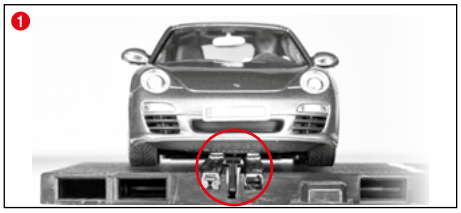


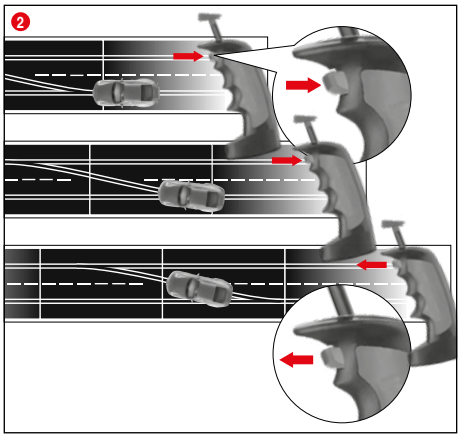
Эта машина Carrera DIGITAL 124 оптимально согласованна с рельсовой системой 1:24 производства компании Carrera.

1 + 2 Оптимальное положение электрода
Для хорошей и бесперебойной езды немного разверните ползушки 1 и отогните согласно рис. 2 в направление рельс. Контакт с рельсами должен установиться только лишь концом ползушки; при износе можно немного его обрезать. Рельсы и ползушки следует время от времени очищать от пыли и продуктов истирания.

IB игровом режиме мелкие детали автомобиля, как, например, обтекатель или зеркало, которые должны быть смоделированы таким образом для соответствия оригиналу, возможно, могут расшататься или поломаться. Чтобы избежать этого, у Вас есть возможность защитить их, сняв их перед игрой.

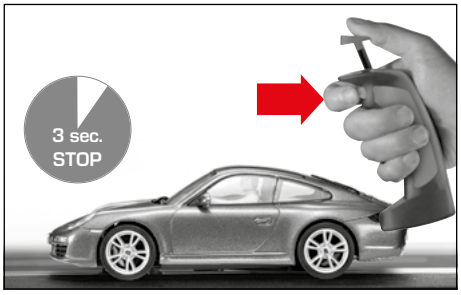
Функции стрелок





1 Следите за тем, чтобы ведущий киль автомобиля находился в колее, а двойной скользящий контакт был соединён с проводящим ток рельсом.
Поставьте автомобили на соединительный рельс..
2 **При изменении колеи кнопку на ручке управления нужно нажимать до тех пор, пока автомобиль не переедет стрелку.**

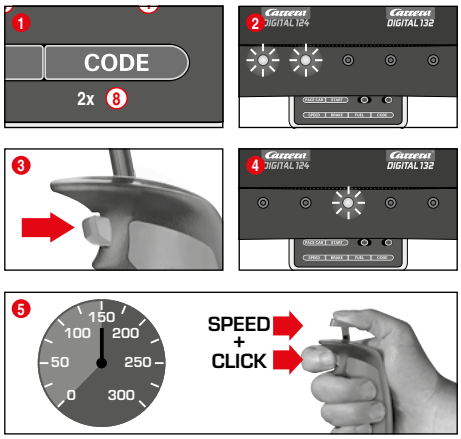
Включить/выключить световую функцию



Машина, запрограммированная на ручной регулятор, должна находиться в неподвижном состоянии не менее 3 секунд, перед тем как станет возможно включение или выключение света нажатием на стрелочную кнопку.

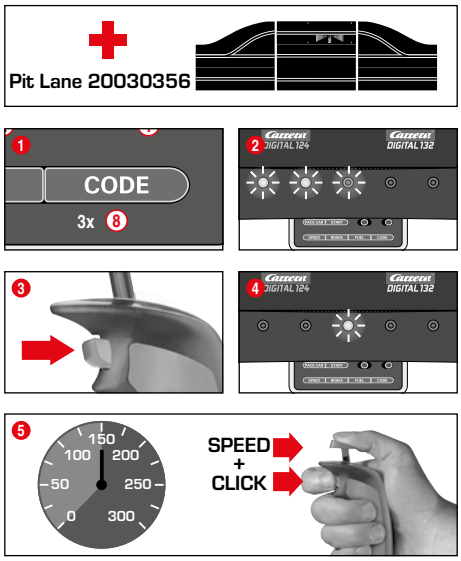
Указание: Действительно только для моделей со светом

Кодирование/программирование автономного автомобиля



Включите блок управления Control Unit, поставьте автомобиль, который необходимо закодировать, на трассу, и нажмите два раза кнопку „Code“ (8), рис. 1. На блоке управления Control Unit загораются первые два светодиода, рис. 2. Теперь нажмите стрелочную кнопку ручного пульта управления, рис. 3; светодиоды 3-5 загораются друг за другом. Подождите, пока снова не загорится средний светодиод, рис. 4. Нажмите рычажок на ручном пульте управления и задайте необходимую скорость автомобиля. При достижении необходимой скорости снова нажмите стрелочную кнопку, рис. 5.
Кодирование автономного автомобиля завершено.
Указание: при этом способе кодирования на трассе должен всегда находиться только тот автомобиль, который необходимо закодировать. Программирование автономного автомобиля сохраняется до тех пор, пока не будет осуществлено новое кодирование. Автономный автомобиль в сочетании с позиционной башней всегда отображается на дисплее под адресом 7.

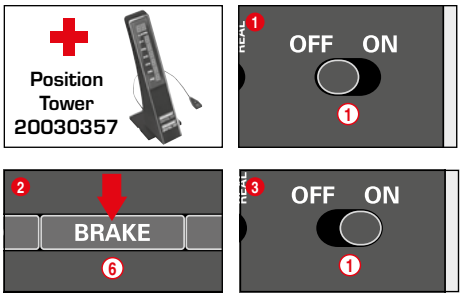
Кодирование/программирование пейс-кар



(только в сочетании с Pit Stop Lane #20030356)
Включите блок управления Control Unit, поставьте автомобиль, который необходимо закодировать, на трассу, и нажмите три раза кнопку „Code“ (8), рис. 1. На блоке управления Control Unit загораются первые три светодиода, рис. 2. Теперь нажмите стрелочную кнопку ручного пульта управления, рис. 3; светодиоды 2-5 загораются друг за другом. Подождите, пока не загорится средний светодиод, рис. 4. Нажмите рычажок на ручном пульте управления и задайте необходимую скорость автомобиля. При достижении необходимой скорости снова нажмите стрелочную кнопку, рис. 5. Кодирование пейс-кар завершено. Автомобиль заезжает на пит-лейн.
Указание: при этом способе кодирования на трассе должен всегда находиться **только автомобиль, который необходимо закодировать.** Программирование пейс-кар сохраняется до тех пор, пока не будет осуществлено новое кодирование. Пейс-кар в сочетании с позиционной башней всегда отображается на дисплее под адресом 8.

Дополнительная функция пейс-кар
После завершения кодирования пейс-кар автоматически заезжает на первых кругах на пит-лейн. Чтобы завести пейс-кар, нажмите один раз кнопку „Pace Car“ (4). На блоке управления Control Unit загораются светодиоды 2 и 3, и пейс-кар выезжает из пит-лейна. Пейс-кар ездит до тех пор, пока снова не будет нажата кнопка „Pace Car“. При этом светодиод 2 гаснет, и автомобиль автоматически заезжает на актуальном круге на пит-лейн.

Отображение позиции автономного автомобиля и пейс-кар

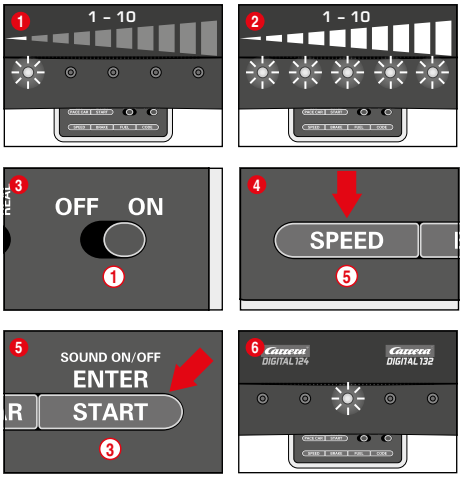


(только в сочетании с позиционной башней #20030357)
Позиция автономного автомобиля (адрес 7) и пейс-кар (адрес 8) может отображаться на позиционной башне. Эту функцию можно активировать на блоке управления Control Unit. Удерживайте при выключенном блоке управления Control Unit кнопку „BRAKE“ (6) нажатой, рис. 2, включите трассу и отпустите кнопку „BRAKE“. Повторным нажатием кнопки можно переключить функцию:

1 светодиод горит = отображения не происходит
2 светодиода горят = отображение на позиционной башне

Настройте нужную функцию и подтвердите настройку с помощью кнопки „START/ENTER“.

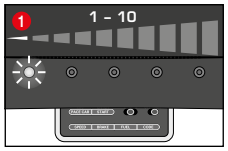
Настройка базовой скорости автомобилей

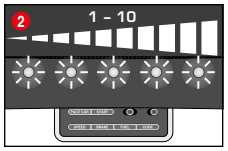


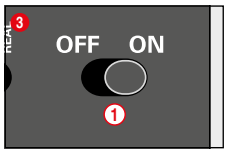
Настройку базовой скорости можно осуществлять отдельно для каждого автомобиля и/или сразу для нескольких автомобилей. Автомобили, для которых осуществляется настройка, должны находиться при этом на трассе. Возможно 10 ступеней настройки, при этом 5 светодиодов сигнализируют миганием или постоянным свечением о различных настройках скорости.
1 1 светодиод горит = низкая скорость
2 5 светодиодов горят = высокая скорость

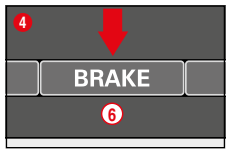
Установите автомобили, для которых необходимо осуществить настройку, при включенном блоке управления Control Unit на трассу и нажмите один раз кнопку „SPEED“ (5). Теперь загорается определенное количество светодиодов. Этим отображается настройка скорости, которая использовалась в последний раз. Нажимайте кнопку „SPEED“ (5) до тех пор, пока не будет выбрана необходимая настройка базовой скорости. Подтвердите настройку нажатием кнопки „ENTER/START“ (3).
Короткий бегущий свет и свечение среднего светодиода свидетельствуют о том, что настройка завершена, рис. 6.

Настройка поведения автомобилей при торможении









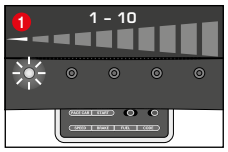


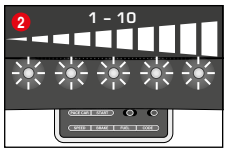


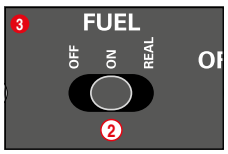
(только для автомобилей, управляемых от ручного пульта управления)
Настройку поведения автомобилей при торможении можно осуществлять отдельно для каждого автомобиля и/или сразу для нескольких автомобилей. Автомобили, для которых осуществляется настройка, должны находиться при этом на трассе. Возможно 10 ступеней настройки, при этом 5 светодиодов сигнализируют миганием или постоянным свечением о различных настройках силы торможения.
1 1 светодиод горит = слабое торможение
2 5 светодиодов горят = сильное торможение

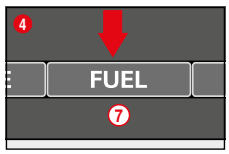
Установите автомобили, для которых необходимо осуществить настройку, при включенном блоке управления Control Unit на трассу и нажмите один раз кнопку „BRAKE“ (6). Теперь загорается определенное количество светодиодов. Этим отображается настройка силы торможения, которая использовалась в последний раз. Нажимайте кнопку „BRAKE“ (6) до тех пор, пока не будет выбрана необходимая настройка силы торможения. Подтвердите настройку нажатием кнопки „ENTER/START“ (3). Короткий бегущий свет и свечение среднего светодиода свидетельствуют о том, что настройка завершена, рис. 6.

Настройка объема заливаемого топлива













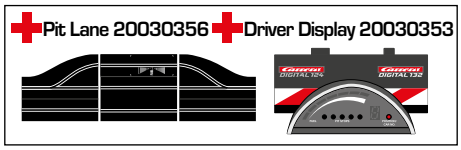
(только для автомобилей, управляемых от ручного пульта управления)
Настройка объема заливаемого топлива в сочетании с пит-лейн (20030356) осуществляется для всех автомобилей одновременно. Возможно 10 ступеней настройки, при этом 5 светодиодов сигнализируют миганием или постоянным свечением о различных настройках.
1 1 светодиод горит = небольшой объем топлива
2 5 светодиодов горят = полный бак

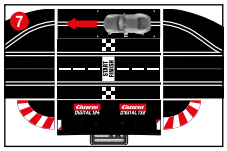
Установите автомобили, для которых необходимо осуществить настройку, при включенном блоке управления Control Unit на трассу и активируйте функцию заправки с помощью рычажка (2), рис. 3. Нажмите один раз кнопку „FUEL“ (7). Теперь загорается определенное количество светодиодов. Этим отображается настройка объема заливаемого топлива, которая использовалась в последний раз. Нажимайте кнопку „FUEL“ (7) до тех пор, пока не будет выбрана необходимая настройка для объема заливаемого топлива. Подтвердите настройку нажатием кнопки „ENTER/START“ (3). Короткий бегущий свет и свечение среднего светодиода свидетельствуют о том, что настройка завершена, рис. 6.

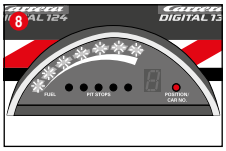
Дополнительная функция заправки
С помощью рычажка (2) можно выбрать 3 режима, рис. 3:
- OFF = автомобили не потребляют «бензина»
- ON = автомобили потребляют «бензин»
- REAL = максимальная скорость в зависимости от объема топлива / автомобили потребляют «бензин» (только в сочетании с Pit Lane 20030356 или Pit Stop Lane 20030346 и переходным устройством пит-лейн Pit Stop Adapter Unit 20030361)

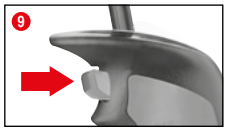
В режиме REAL автомобиль с полным топливным баком «тяжелее», едет медленнее и имеет низкую силу торможения; автомобиль с пустым топливным баком «легче», едет быстрее и имеет большую силу торможения. Отображение актуального объема топлива и «расхода бензина» может осуществляться только в сочетании с дисплеем водителя Driver Display 20030353 и Pit Stop 20030356.

Заправка автомобилей с Pit Lane 20030356 и Driver Display 20030353





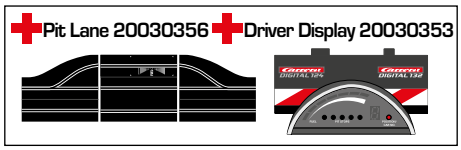




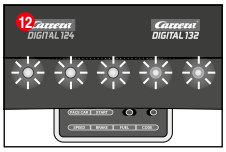


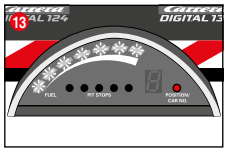
Актуальный объем топлива можно определить по штриховому индикатору, состоящему из 5 зеленых и 2 красных светодиодов, на диплее водителя Driver Display. Для заправки автомобиль должен заехать в пит-лейн через заправочный датчик, рис. 7. Штриховой индикатор начинает мигать, рис. 8. Придерживая стрелочную кнопку, Вы можете заправить автомобиль, рис. 9. Количество операций заправки отображается миганием/свечением желтого светодиода, рис. 10. (см. также Driver Display)
Указание: автомобили с пустым топливным баком не принимаются во внимание при подсчетов кругов с позиционной башней 20030357.

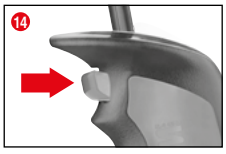
Настройка объема топлива в начале гонки





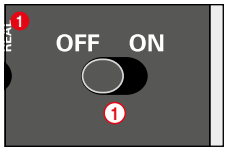


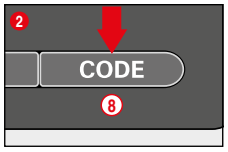


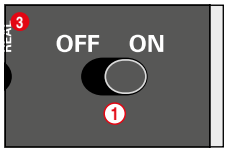


(только в сочетании с Pit Lane 20030356 и Driver Display 20030353)
Независимо от базовой настройки объема топлива объем топлива можно настраивать в начале гонки для кругов до первой остановки на заправку индивидуально для каждого автомобиля в отдельности и/или для нескольких автомобилей сразу. Нажмите один раз кнопку „START/ENTER“ (3); 5 светодиодов блока управления Control Unit светятся постоянно, рис. 12, и мигает штриховой индикатор одного или нескольких дисплеев водителя, рис. 13 . Нажав стрелочную кнопку на соответствующем ручном пульте управления, можно изменить уровень топлива в баке, рис. 14.

Блокировка кнопок для настроек



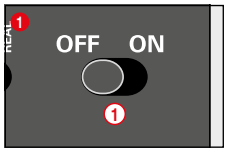


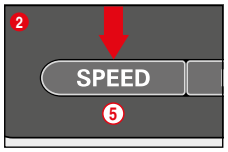


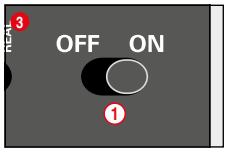
Чтобы заблокировать кнопки для настроек скорости, тормозов и горючего, действуйте следующим образом:
Нажмите и удерживайте нажатой кодовую кнопку (8) при выключенном Control Unit, включите Control Unit и отпустите кодовую кнопку. Чтобы снять блокировку, выполните вышеуказанные действия еще раз.

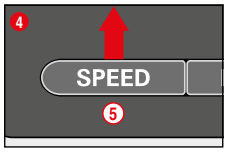
Дополнительная функция пит-лейн

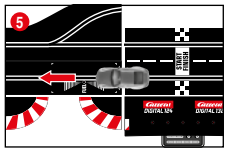












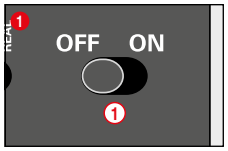


(только в сочетании с Pit Lane 20030356)
Существует возможность активации/деактивации функции счетчика кругов в Pit Lane 20030356 или Pit Stop Lane 20030346 через Pit Stop Adapter Unit 20030361. Для этого удерживайте при выключенном блоке управления Control Unit кнопку „SPEED“ (5) нажатой, включите Control Unit и отпустите кнопку „SPEED“ Taste (5). При повторном нажатии кнопки в зависимости от настройки загорается 1 или 2 светодиода.

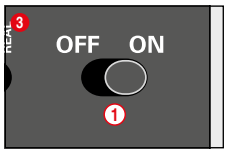
- светодиод 1 = функция счетчика кругов деактивирована
- светодиоды 1 + 2 = функция счетчика кругов активирована

Выберите необходимую настройку и пересеките автомобилем датчик пит-лейн, рис. 5. При пересечении датчика настройки перенимаются. Чтобы снова выйти из меню настроек, нажмите кнопку „START/ENTER“ (3).

ВКЛ./ВЫКЛ. Звука

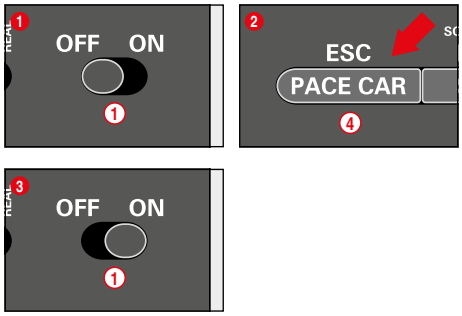






Звуковой сигнал подтверждения при пересечении датчиков и управлении кнопками можно отключить. Для этого удерживайте кнопку „START/ENTER“ ③ при выключенном блоке управления Control Unit нажатой, включите трассу и снова отпустите кнопку „START/ENTER“ ③. Сигнал квитирования при включении Control Unit отключить, однако, нельзя.

Функция сброса



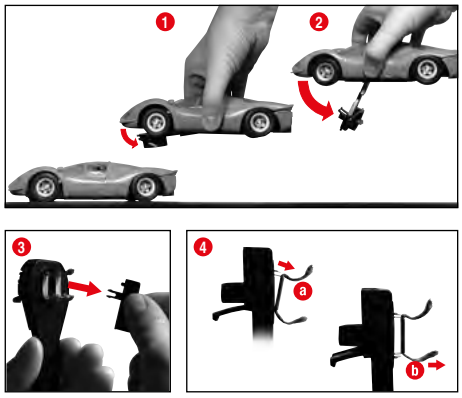
В целях возврата заводских настроек блок управления Control Unit оснащен функцией сброса.
Для этого удерживайте кнопку „ESC/PACE CAR“ ④ при выключенном блоке управления Control Unit нажатой; включите трассу и снова отпустите кнопку. Все предыдущие настройки скорости, поведения при торможении, объема топлива, звука и подсчета кругов сбрасываются до значений заводских настроек. Настройки автомобилей при этом не изменяются при условии, что автомобили не находятся на трассе.

Заводские настройки:
- скорость = 10
- поведение при торможении = 10
- объем топлива = 7
- звук = ВКЛ.
- индикатор позиции автономного автомобиля и пейс-кар = ВЫКЛ.

Функция экономии электроэнергии

Если блок управления Control Unit не используется, то через 20 минут он переключается в режим экономии электроэнергии, при этом отключаются все индикаторы, такие, как позиционная башня, дисплей водителя Driver Display и устройство стартового сигнала Startlight. Для реактивации выключите Control Unit на прибл. 2-3 секунды и снова включите. Все настройки сохраняются.

Замена двойного ползунка и ведущего киля



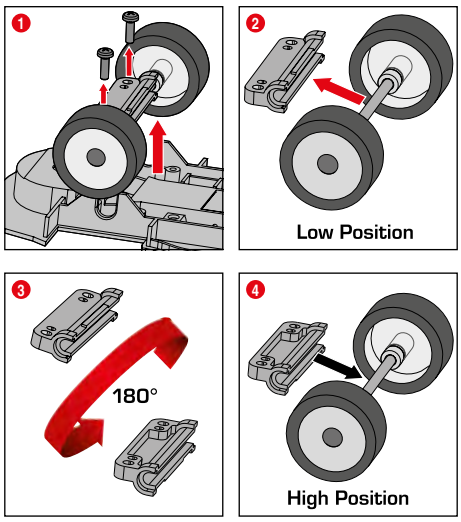
Если автомобиль поднять, то кронштейн легко раскрывается (Рис. 1).

Для замены ведущего киля или двойного ползунка кронштейн можно сложить, как показано на Рис. 2.

3 Чтобы заменить ведущий киль и двойной ползунок, то первым нужно вынуть ведущий киль.

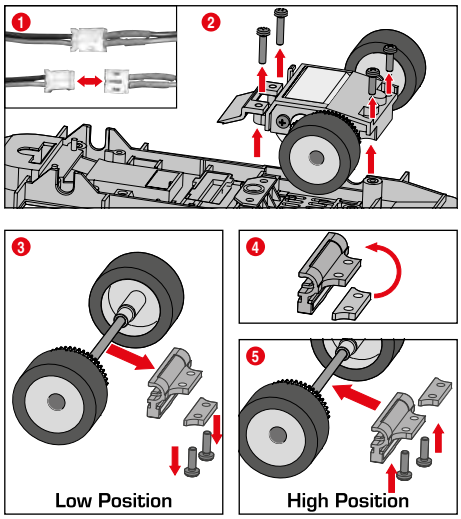
4 После этого оба двойных ползунка могут быть вынуты и заменены. При этом нужно обращать внимание на то, что сначала верхний ползунок 4 a должен быть выдвинут только частично, а потом с ползунком 4 b можно вынуть двойной ползунок в комплекте. При сборке действовать точно также.

Изменение высоты шасси автомобиля

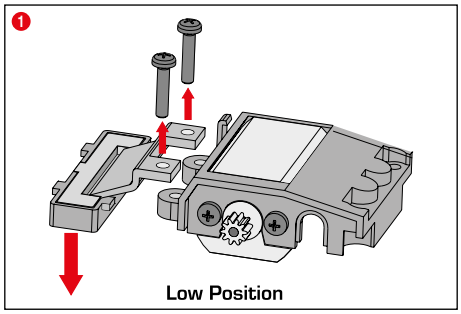


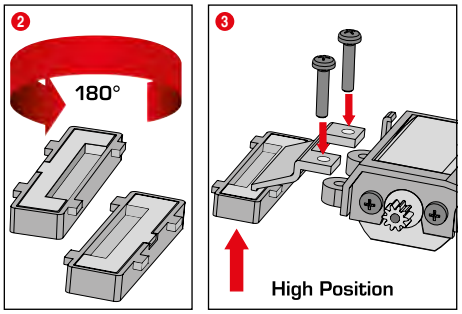
Прежде чем Вы сможете приступить к изменению положения шасси и магнитных узлов, необходимо демонтировать кузов автомобиля. Для этого открутите крепежные винты на нижней стороне автомобиля и снимите кузов.

Настройка высоты переднего моста
1 Открутите два винта держателя переднего моста и выньте передний мост целиком вместе с держателем из шасси. 2 Снимите держатель с моста, поверните его на 180 градусов 3 , а затем вновь вставьте мост в держатель 4. Передний мост с держателем теперь снова можно установить в шасси.



Настройка высоты заднего моста
Чтобы облегчить проведение работ, осторожно разъедините штекерное соединение между двигателем и платой 1. Удалите оба передних винта в узле блока цилиндров и извлеките магнитный прижим из шасси. Теперь открутите оба задних винта и извлеките блок цилиндров целиком. 2.
Поверните блок цилиндров и удалите два винта держателя заднего моста . Снимите магнитный прижим и весь задний мост с держателем 3. Для настройки высоты сначала вложите распорные пластинки в блок цилиндров и снова крепко закрутите всю конструкцию заднего моста 4 + 5.

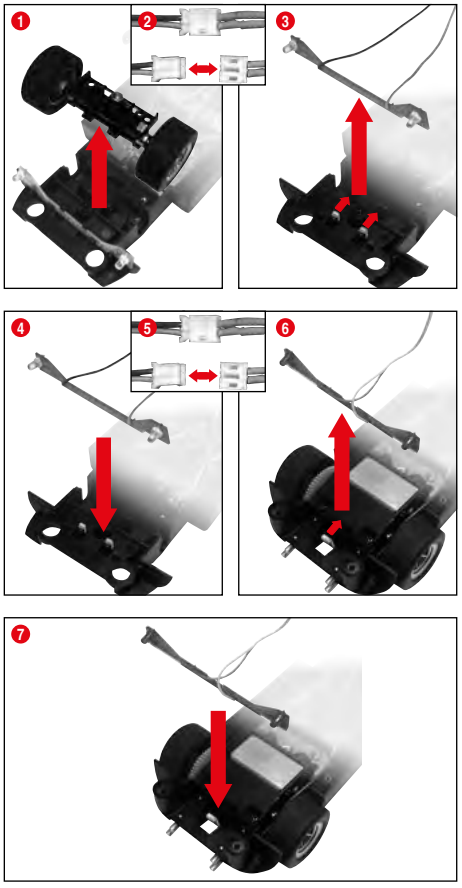




Изменение положения среднего магнитного узла
Опционально возможно также изменять положение среднего магнитного узла. Для этого извлеките весь магнитный узел из шасси 1, поверните его в горизонтальной плоскости на 180 градусов 2 и снова установите в шасси. Затем монтируйте магнитный прижим и опять восстановите все штекерные соединения 3.

Указание: Изменение высоты шасси автомобиля – Сборка машин зависит от модели.

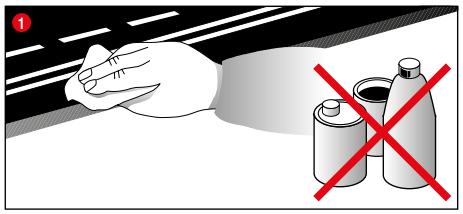
Замена световой платины



ВНИМАНИЕ! В зависимости от модели световые платины могут быть вкручены «намертво».

Передний свет: Для замены световой платины открутите верхнюю часть машины от шасси. Выкрутите переднюю ось согласно Рис. 1 и отсоедините кабели между передним светом и платиной автомобиля (Рис. 2). Держатели (Рис. 3) слегка отогнуть назад и вытянуть световую платину наверх. Вложить световую платину (Рис. 4) в держатели до щелчка. Снова прикрутить переднюю ось и подсоединить кабели в соответствии с их цветами.
Задний свет: Отсоедините кабели между задним светом и платиной автомобиля (Рис. 5). Держатели (Рис. 6) слегка отогнуть назад и вытянуть световую платину наверх. Вложить световую платину (Рис. 7) в держатели до щелчка подсоединить кабели в соответствии с их цветами.

Техобслуживание и ремонт





Для обеспечения безупречной работы гоночной автодороги следует регулярно чистить все детали гоночной трассы. Перед очисткой выдерните штепсельную вилку из сети.

❶ **Гоночная трасса:** поверхность полотна дороги и выточенную бороздку следует очищать сухой тряпкой. Не используйте для чистки растворители или химикаты. При неиспользовании дорогу следует хранить в защищенном от пыли сухом месте, лучше всего в оригинальной картонной упаковке.

❷ **Проверка автомобиля:** очистите опоры подшипников осей и колес, малое зубчатое колесо двигателя, приводные зубчатые колеса и подшипники и смажьте их консистентной смазкой, не содержащей смолы и кислоты. Используйте в качестве вспомогательного средства, например, зубочистку. Регулярно проверяйте состояние скользящего контакта и шин.

Устранение неисправностей и техника езды

Устранение неисправностей:
При возникновении неисправностей проверьте, пожалуйста, следующее:
• Правильно ли произведено электрическое подключение?
• Правильно ли подключены трансформатор и ручной регулятор?
• Правильно ли произведено соединение деталей полотна?
• Чисты ли гоночная трасса и выточенная бороздка, и нет ли на них посторонних предметов?
• В порядке ли скользящие контакты, и имеют ли они контакт с питающей шиной?
• Правильно ли закодированы автомобили на ручном регуляторе?
• При коротком замыкании подача тока на дорогу будет автоматически на 5 секунд прервана и показана путём акустического и оптического сигнала.
• Стоят ли автомобили по направлению движения? Если игра не включается, то нужно переключить регулятор направления движения на нижней части автомобиля.
• Правильно ли монтировано переходное устройство по направлению движения?
• Правильно ли подключен ручной пульт управления?
• Заряжен ли аккумулятор?
• Мигает ли светодиод ручного пульта управления во время зарядки?
• Привязан ли ручной пульт управления к ресиверу?
• Ручные пульты управления имеют двойной адрес?

Внимание:
IB игровом режиме мелкие детали автомобиля, как, например, обтекатель или зеркало, которые должны быть смоделированы таким образом для соответствия оригиналу, возможно, могут расшататься или поломаться. Чтобы избежать этого, у Вас есть возможность защитить их, сняв их перед игрой.

Техника вождения:
• На прямых участках можно ехать быстро, на поворотах следует притормаживать, при выходе из поворота можно производить разгон.
• Не удерживайте и не блокируйте автомобили с работающими двигателями, это может привести к перегреву и поломке двигателя.

Внимание: при использовании машины на рельсовой системе, производителем которой является не компания Carrera, необходимо заменить настоящий направляющий киль специальным направляющим килем (#20085309). При использовании элементов Переезд (#20020587) или Крутой вираж 1/30° (#20020574) от Carrera небольшой шум от движения происходит из-за конструкции по оригинальному масштабу и не имеют влияния на безупречную эксплуатацию в игре.

Технические данные

Напряжение на выходе · Трансформатор игрушки

18 V ⎓ 54 W

литиево-полимерный аккумулятор:
3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

Максимальное время зарядки: 2 часа

Частота: 2,4 ГГц
Частотный диапазон: 2400-2483,5 МГц
Мощность передатчика: макс. 10 мВт

Режимы сетевого питания
1.) Режим игры = автомобили приводятся в действие с помощью ручных регуляторов
2.) Режим покоя = ручные регуляторы не приводятся в действие, игра невозможна,
3.) Режим ожидания = приблизительно через 20 минут режима покоя присоединительная шина переключает прибор в режим ожидания. Средний светодиод мигает с длинными интервалами.
ПОТРЕБЛЕНИЕ ЭЛЕКТРОЭНЕРГИИ < 0,21 W
Для реактивации выключите Control Unit на прибл. 2-3 секунды и снова включите. Трек снова переходит в режим ожидания.
4.) Режим выключения = прибор отсоединен от сети питания

CE 0-3

Предупредительные указания

Директивы и предупредительные указания по использованию литиево-полимерного аккумулятора / литиево-полимерных аккумуляторов:
Литиево-полимерные аккумуляторы более чувствительны, чем обычные щелочные или никель-металл-гидридные аккумуляторы. Поэтому необходимо строго соблюдать все правила и предупредительные указания. При неправильном обращении с литиево-полимерными аккумуляторами существует опасность пожара. При манипуляциях с прилагаемым литиево-полимерным аккумулятором, его зарядке или использовании Вы берете на себя все риски, связанные с литиевым аккумулятором.

• Не заряжаемые батарейки нельзя заряжать. Используйте для зарядки только входящее в комплект поставки зарядное устройство. При несоблюдении этих указаний существует опасность пожара и рис нанесения вреда здоровью и/или материального ущерба. НИКОГДА не используйте другое зарядное устройство!
• Перезаряжаемые батарейки необходимо заряжать только под присмотром взрослых. Никогда не оставляйте аккумулятор без присмотра во время зарядки. При зарядке аккумулятора Вы должны всегда находиться поблизости, чтобы следить за процессом зарядки и при необходимости отреагировать на возможные проблемы.
• Если в процессе разрядки или зарядки аккумулятор раздуется или деформируется, немедленно прекратите зарядку или разрядку. Как можно быстрее и осторожнее извлеките аккумулятор, положите его в безопасное, открытое место вдали от воспламеняемых материалов, и понаблюдайте за ним на протяжении минимум 15 минут. При зарядке или разрядке раздувшегося или деформированного аккумулятора существует опасность пожара! Даже при незначительной деформации или раздувании аккумулятора его необходимо вывести из эксплуатации.
• Заряжайте входящий в комплект поставки аккумулятор в безопасном месте вдали от воспламеняемых материалов.
• Разряженные аккумуляторы следует удалить из игрушки.
• Храните аккумулятор при комнатной температуре (16° - 18°C) в сухом месте. Не подвергайте аккумулятор воздействию прямых солнечных лучей или других источников тепла. Избегайте температур, превышающих 50°C.
• Обязательно заряжайте аккумулятор после использования, чтобы избежать так называемой глубокой разрядки аккумулятора. При неиспользовании аккумулятора время от времени заряжайте его (прибл. через каждые 2-3 месяца). Несоблюдение вышеуказанного обращения с аккумулятором может привести к его повреждению.
• При замене аккумулятора не используйте острых предметов. Ни в коем случае не наносите повреждения защитной пленке аккумулятора.
• При замене поврежденных аккумуляторов используйте только рекомендованные типы аккумуляторов. Поврежденные или пришедшие в негодность аккумуляторы являются специальными отходами, их необходимо утилизировать соответствующим способом.
• Не бросайте аккумуляторы/батарейки в огонь и не подвергайте их воздействию высоких температур. Существует опасность пожара и взрыва.
• Содержащиеся в литиево-полимерных аккумуляторах электролиты и пары электролитов вредны для здоровья. В любом случае избегайте прямого контакта с электролитами.При попадании электролитов на кожу, глаза или другие участки тела необходимо немедленно промыть пораженные участки обильным количеством свежей воды. После этого необходимо обратиться к врачу.
• Аккумуляторы – не игрушка. Они не должны попасть в руки детей. Храните аккумуляторы вне зоны досягаемости детей.
• Соединительные клеммы / аккумуляторные клеммы не разрешается замыкать накоротко!
• Игрушку можно использовать только с трансформатором / блоком питания для игрушек!
• Трансформатор / блок питания не является игрушкой!

Carrera Toys GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria
Carrera Revell of Americas Inc. · Suite 307N · 197 Route 18 South · East Brunswick, NJ 08816 · USA
Carrera Revell UK Ltd. · Old Airfield Industrial Estate · Cheddington Lane · Tring HP23 4QR · United Kingdom
carrera-toys.com

7.23.12.28.00 · V03/04 · 2020