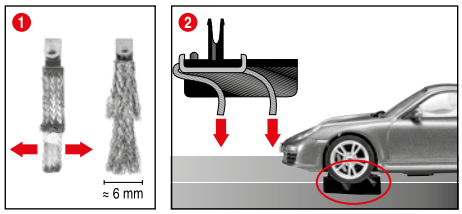
Подготовка за стартиране

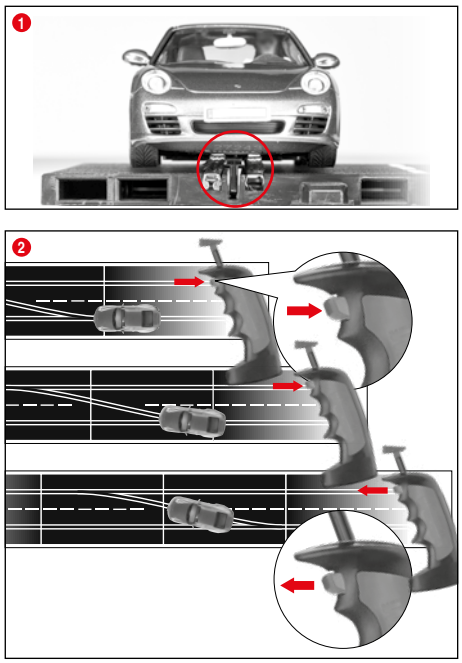


Автомобилът Carrera DIGITAL 124 е оптимално съгласуван със системата шини Carrera 1:24.

1 + 2 Оптимално положение на плъзгача:
За добро и непрекъснато каране леко разтворете края на плъзгача 1 ии завийте към шината съгласно фиг. 2. Само краят на плъзгача трябва да има контакт с шината и при износване може евентуално малко да се отреже. Шините и плъзгачите трябва от време на време да се почистват от прах и изтриване.

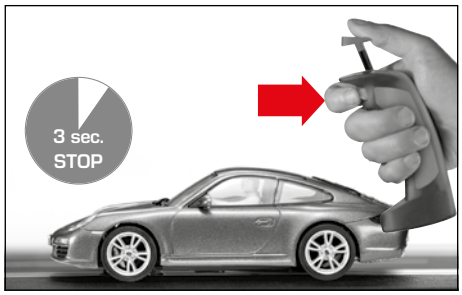
По време на игра дребните части на автомобила като спойлер или огледало, които за да приличат на оригиналните, трябва да се направят наново, могат евентуално да се отделят или счупят. За да се избегне това, имате възможност да ги запазите, като ги махнете преди започване на играта.

Функция на стрелките



1 Внимавайте водещият кил на автомобила да се намира в канала на пътното платно и двойните плъзгачи да са в контакт с шината, по която тече ток. Поставете автомобилите върху свързващата шина.
2 При смяна на пътното платно копчето на ръчния регулатор трябва да остане натиснато, докато автомобилът премине през стрелката.

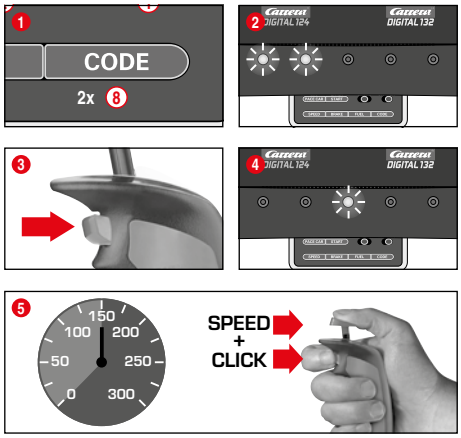
Светлини вкл/изкл



Автомобилът, програмиран за ръчно регулиране, трябва да е спрял на пистата най-малко 3 секунди преди чрез натискане на бутона осветлението да може да се включи, съответно да се изключи.

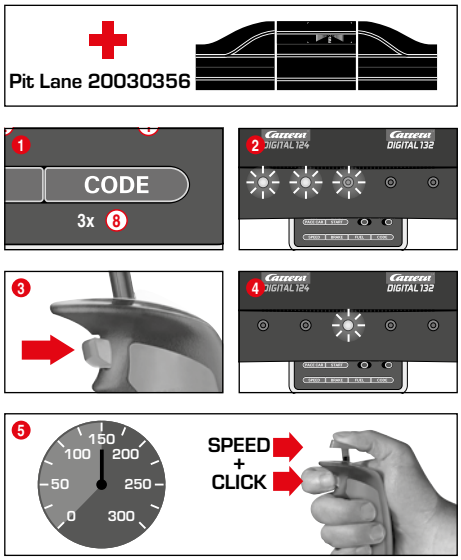
Забележка:
Важи само за модели с осветление на автомобила

Кодиране/програмиране Autonomous Car



Поставете автомобила за кодиране върху пистата при включен контролен модул Control Unit и натиснете 2 пъти клавиша „Code“ 8, фиг. 1. Първите два светодиода LED на контролния модул Control Unit светят, фиг. 2. Сега натиснете клавиша със стрелка на ръчния регулатор, фиг. 3; сега светодиодите LED 3-5 светват един след друг. Изчакайте да светне отново средният светодиод LED, фиг. 4. Задействайте плъзгача на ръчния регулатор и поставете автомобила на желаната скорост. При достигане на скоростта натиснете отново клавиша със стрелка, фиг. 5.
С това приключва кодирането на Autonomous Car.
Забележка: При този вид кодиране на пистата може да се намира само автомобилът за кодиране. Програмирането на Autonomous Car се запазва, докато автомобилът бъде кодиран наново. Autonomous Car във връзка с кулата за позициониране Position Tower се показва винаги с адрес 7.

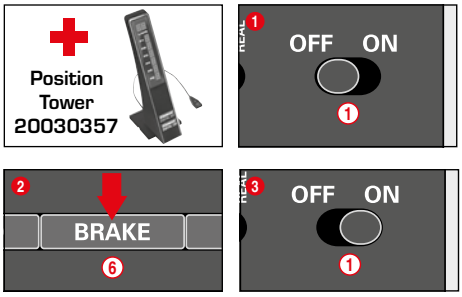
Кодиране/програмиране на Pace Car



(само във връзка с Pit Stop Lane #20030356)
Поставете автомобила за кодиране при включен контролен модул Control Unit върху пистата и натиснете 3 пъти клавиша „Code“ 8, фиг. 1. Първите три светодиода LED на контролния модул Control Unit светят, фиг. 2. Сега натиснете клавиша със стрелка на ръчния регулатор, фиг. 3; сега светодиодите LED 2-5 светват един след друг. Изчакайте отново да светне средният светодиод LED, фиг. 4. Задействайте плъзгача на ръчния регулатор и поставете автомобила на желаната скорост. При достигане на скоростта натиснете отново клавиша със стрелка, фиг. 5. С това приключва кодирането на Pace Car и автомобилът се движи на Pit Stop Lane.
Забележка: При този вид кодиране само автомобилът за кодиране може да се намира на пистата. Програмирането на Pace Car се запазва, докато автомобилът бъде кодиран наново. Pace Car във връзка с позициониращата кула Position Tower се показва винаги с адрес 8.

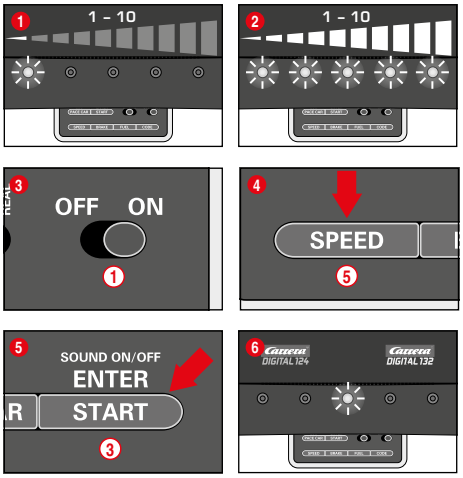
Разширена функция Pace Car
След извършеното кодиране на Pace Car той се движи при първите обиколки автоматично на Pit Lane. За да стартирате Pace Car, натиснете веднъж клавиша „Pace Car“ 4. Светодиодите LED 2 и 3 на контролния модул Control Unit светват и Pace Car напуска Pit Lane. Pace Car се движи, докато бъде натиснат клавишът „Pace Car“. При това светодиодът LED 2 изгасва и в рамките на актуалната обиколка автомобилът отива автоматично в Pit Lane.

Индикация на позицията на Autonomous и Pace Car



(само във връзка с позициониращата кула Position Tower #20030357)
Позицията на Automomous Car (адрес 7) и Pace Car (адрес 8) могат да бъдат показани на позициониращата кула Position Tower. Тази функция може да се включи от контролния модул Control Unit. При изключен контролен модул Control Unit задръжте натиснат клавиша „BRAKE“ 6, фиг. 2, включете пистата и отново отпуснете клавиша „BRAKE“. Функцията може да се превключи чрез повторно натискане на клавиша:
1 LED свети = няма индикация
2 LED светят = индикация на позициониращата кула Position Tower.
Настройте желаната функция и потвърдете избора с клавиша „START/ENTER“.

Регулиране на основната скорост на автомобилите

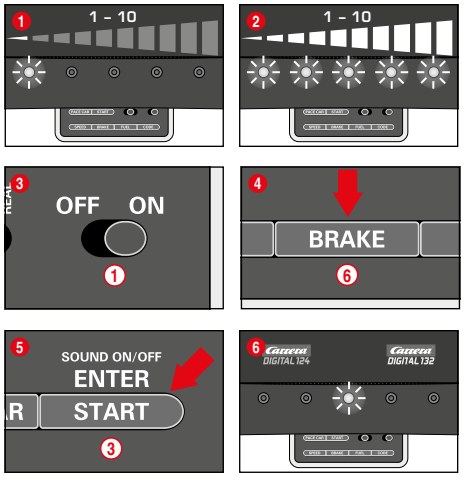


Основната скорост може да бъде настроена индивидуално за един и/или няколко автомобила. При това автомобилите за настройване трябва да се намират на пистата. Настройката може да се извърши на 10 степени, при което 5-те светодиода LED сигнализират различните степени чрез мигане, съответно постоянно светене.
1 1 LED свети = ниска скорост
2 5 LED светят = висока скорост

Поставете автомобилите за настройване при включен контролен модул Control Unit на пистата и натиснете веднъж клавиша „SPEED“ 5. Сега свети определен брой светодиоди LED. Те показват последно използваната степен на скоростта. Натискайте клавиша „SPEED“ 5, докато бъде избрана желаната основна скорост. Потвърдете избора с клавиша „ENTER/START“ 3. Светването за кратко и светването на средния светодиод LED потвърждават, че настройването е приключило, фиг. 6.

BG

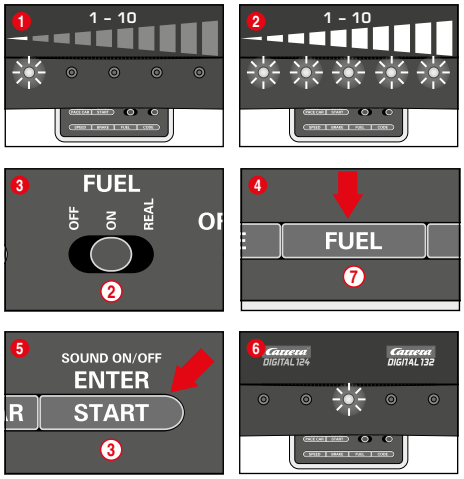
Регулиране на спирачното поведение на автомобилите



(само за автомобили, които се обслужват с ръчен регулатор)
Спирачното поведение може да бъде настроено индивидуално за един и/или няколко автомобила. При това автомобилите за настройване трябва да се намират на пистата. Настройването може да се извърши на 10 степени, при което 5-те светодиода LED сигнализират различните степени чрез мигане, съответно постоянно светене.
1 1 LED свети = слабо спирачно действие
2 5 LED светят = силно спирачно действие

Поставете автомобилите за настройване при включен контролен модул Control Unit на пистата и натиснете веднъж клавиша „BRAKE“ 6. Свети само определен брой светодиоди LED. Те показват последно използваната спирачна степен. Натискайте клавиша „BRAKE“ 6, докато изберете желаното спирачно поведение. Потвърдете избора с клавиша „ENTER/START“ 3. Светването за кратко и светването на средния светодиод LED потвърждават, че настройването е приключило, фиг. 6.

Настройване на съдържанието на резервоара



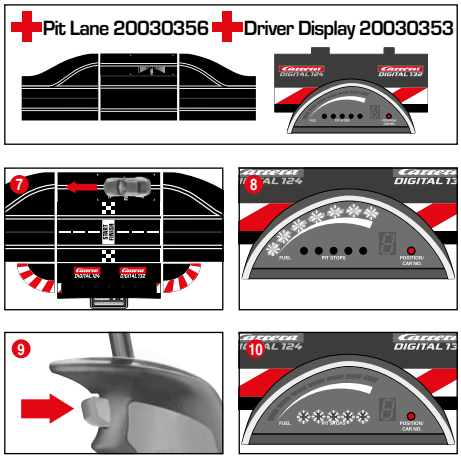
(само за автомобили, които се обслужват с ръчен регулатор)
Настройването на съдържанието на резервоара във връзка с Pit Lane (20030356) се извършва едновременно за всички автомобили. Настройването може да се извърши на 10 степени, при което 5-те светодиода LED сигнализират различните степени чрез мигане, съответно постоянно светене.
1 1 LED свети = ниско съдържание на резервоара
2 5 LED светят = пълно съдържание на резервоара

Поставете автомобилите за настройване при включен контролен модул Control Unit на пистата и включете функцията за зареждане с плъзгащия ключ 2 фиг. 3. Натиснете веднъж клавиша „FUEL“ 7 . Сега свети определен брой светодиоди LED. Те показват последно използваното съдържание на резервоара. Натискайте клавиша „FUEL“ 7, докато изберете желаното съдържание на резервоара. Потвърдете избора с клавиша „ENTER/START“ 3. Краткото светване и светването на средния светодиод LED потвърждават, че настройването е приключило фиг. 6.

Разширена функция за зареждане
С плъзгащия ключ 2 могат да бъдат избрани 3 режима, фиг. 3:
- OFF = автомобилите не изразходват „бензин“
- ON = автомобилите изразходват „бензин“
- REAL = максималната скорост зависи от съдържанието на резервоара / автомобилите изразходват „бензин“ (само във връзка с Pit Lane 20030356, съответно Pit Stop Lane 20030346 и адаптерен модул Pit Stop Adapter Unit 20030361)

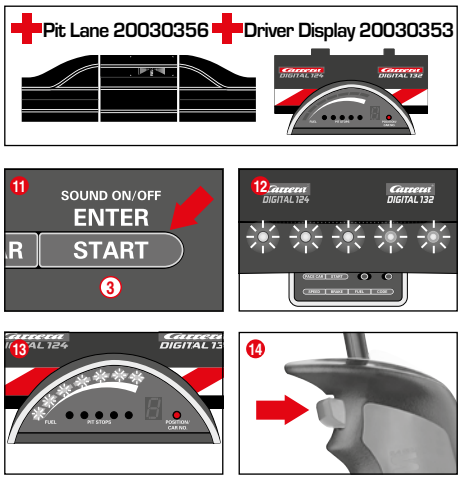
В режим „REAL“ автомобилът с пълен резервоар е „по-тежък“, движи се по-бавно и има по-малко спирачно действие; автомобилът с празен резервоар е „по-лек“, движи се по-бързо и има по-голямо спирачно действие. Индикация на актуалния горивен резервоар и „разхода на бензин“ може да има само във връзка с Driver Display 20030353 и Pit Stop 20030356.

Зареждане на автомобилите с Pit Lane 20030356 и Driver Display 20030353



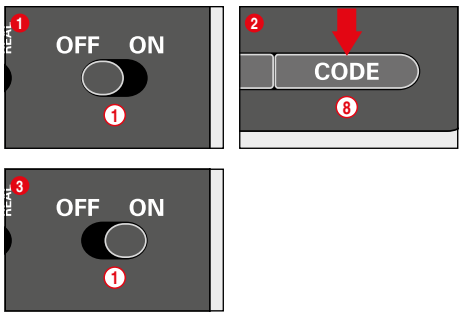
Актуалното съдържание на горивния резервоар може да бъде отчетено от индикацията с 5 зелени и 2 червени светодиода LED на дисплея на шофьора Driver Display. За зареждане идете с автомобила на Pit Lane чрез сензора за горивото фиг. 7. Сега индикацията започва да мига, фиг. 8, а автомобилът може да бъде зареден чрез задържане на клавиша със стрелка фиг. 9. Броят на зарежданията се показва чрез мигане, съответно светене на жълтите дисплеи LED, фиг. 10 (виж също дисплея на шофьора Driver Display).
Забележка: Автомобилите с празен резервоар не се вземат предвид при преброяване на обиколките с позициониращата кула Position Tower 20030357.

Настройване на съдържанието на горивния резервоар при старт на състезанието



(само във връзка с Pit Lane 20030356 и дисплея на шофьора Driver Display 20030353)
Независимо от основната настройка на горивния резервоар горивният резервоар може да се настройва индивидуално за един и/или няколко автомобила при старта на състезанието за обиколките до първото спиране за зареждане. Натиснете веднъж клавиша „START/ENTER“ Taste 3; 5-те светодиода LED на контролния модул Control Unit светят постоянно, фиг. 12, и индикацията на дисплея/дисплеите на шофьора Driver Display мига, фиг. 13. Чрез кликване на клавиша със стрелката на съответния ръчен регулатор може да се променя степента на напълване на горивния резервоар, фиг. 14.

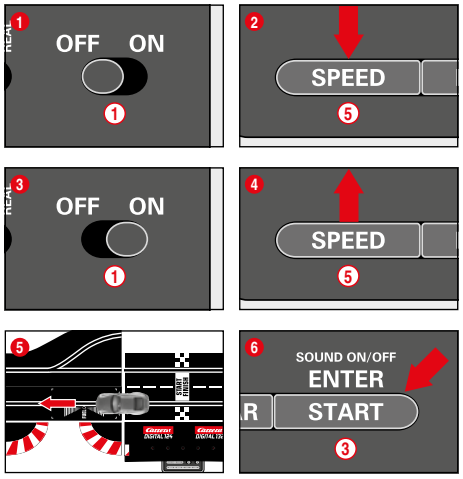
Блокировка на бутоните за настройки



За да блокирате бутоните за настройките на скоростта, спирачката и горивото, направете следното:
Задръжте натиснат бутона Code 8 при изключен контролен модул Control Unit, след това включете контролния модул Control Unit и отново пуснете бутона Code. За да отмените блокировката отново, извършете операцията още веднъж.

Разширена функция Pit Lane



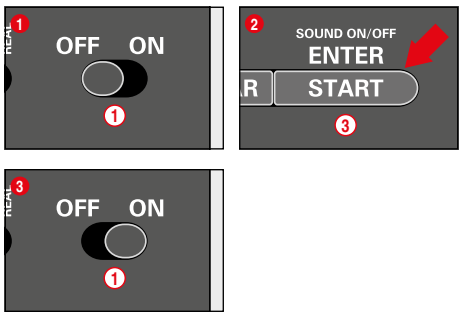


(само във връзка с Pit Lane 20030356)
Има възможност функцията за броене на обиколките да бъде включена/изключена в Pit Lane 20030356, съответно Pit Stop Lane 20030346 с Pit Stop Adapter Unit 20030361. За целта при изключен контролен модул Control Unit задръжте клавиша „SPEED“ 5 натиснат, включете контролния модул Control Unit и отпуснете клавиша „SPEED“ 5. Чрез повторно натискане на клавиша според настройката светват 1 или 2 светодиода LED.

- LED 1 = функция за броене на обиколките изкл
- LED 1 + 2 = функция за броене на обиколките вкл

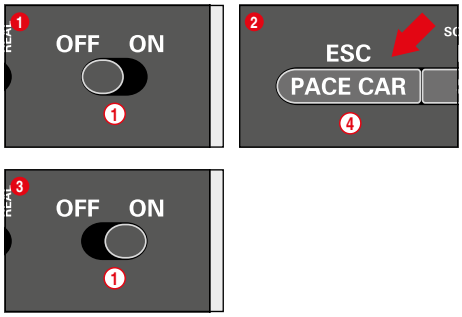
Изберете желаната настройка и преместете или m,еминете с автомобил през Pit Lane сензора фиг. 5. При преминаване по него настройките се приемат. За да излезете отново от настройките, натиснете клавиша „START/ENTER“ 3.

Звук ON/OFF



Тонът за потвърждаване при преминаване през сензорите и обслужване с клавишите може да бъде изключен. За целта задръжте клавиша „START/ENTER“ (3) натиснат при изключен контролен модул Control Unit, включете пистата и отново отпуснете клавиша „START/ENTER“ (3). Но регистриращият тон при включване на контролния модул Control Unit не може да бъде изключен.

Функция Reset



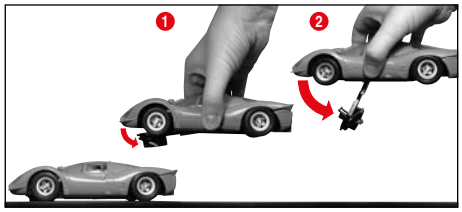
За възстановяване на заводските настройки контролният модул Control Unit разполага с функция Reset.
За целта задръжте клавиша „ESC/PACE CAR“ (4) натиснат при изключен контролен модул Control Unit; включете пистата и отново отпуснете клавиша. Всички досегашни настройки на скоростта, спирачното поведение, съдържанието на резервоара, звука и броенето на обиколките се връщат на заводската настройка. Това не засяга настройките на автомобилите, ако те не се намират върху пистата.

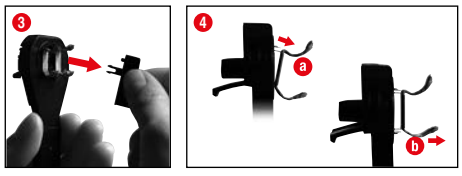
Заводски настройки:
- скорост = 10
- поведение при спиране = 10
- съдържание на гориво = 7
- звук = On
- индикация на положението на Autonomous и Pace Car = OFF

Енергоспестяваща функция

Ако не се използва в продължение на 20 минути, контролният модул Control Unit включва на енергоспестяващ режим и изключва всички индикации като Position Tower, Driver Displays и Startlight. За реактивиране изключете контролния модул Control Unit за около 2-3 секунди и включете отново.
Всички настройки се запазват.

Смяна двоен плъзгач и носещ надлъжник





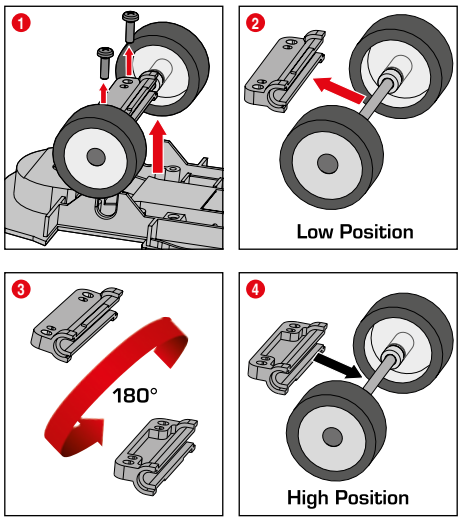
Когато автомобилът се повдигне, люлеещият се лост се отваря леко (фиг. 1).

За смяната на носещия надлъжник респ. на двойния плъзгач люлеещият се лост може да се отвори още съгласно фиг. 2

3 За да се сменят носещия надлъжник и двойния плъзгач най напред трябва да се извади насещия напречник.

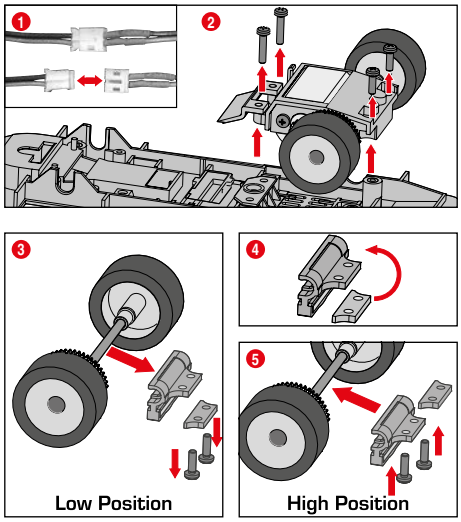
4 След това могат да се отстранят двата двойни плъзгача и да се сменят. При това трябва да се внимава, най-напред да се извади частично горния плъзгач 4 a и след това да може да се извади целия двоен плъзгач с плъзгач 4 b. Моля при поставянето да извършите същото.

Регулиране на височина шаси

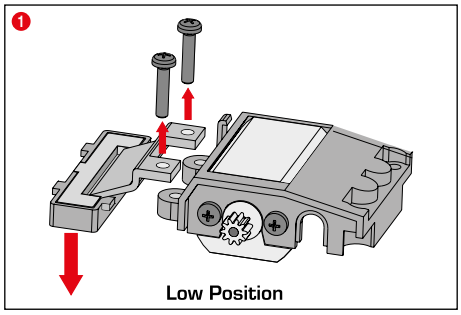


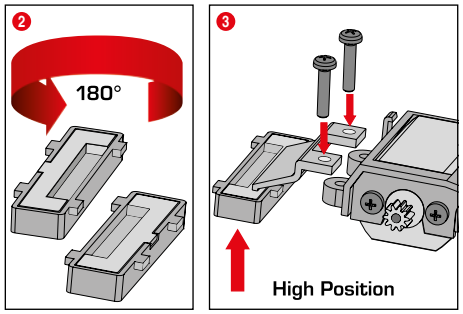
Преди да можете да започнете с регулирането на шасито и на магнитите трябва да отстраните каросерията от автомобила. За целта развийте крепежните болтове от долната страна на автомобила и свалете каросерията.

Регулиране на височина на предния мост
1 Развийте двата болта на държача на предния мост и извадете от шасито целия преден мост заедно с държача. 2 Издърпайте държача от моста, завъртете го на 180 градуса 3 и накрая отново вкарайте моста в държача 4. Сега предният мост може отново да се монтира в шасито.



Регулиране на височина на задния мост
За улесняване на дейностите внимателно разединете щекерната връзка между мотора и пластината 1. Отстранете двата предни болта на моторния модул и извадете магнитния лентодържател от шасито. Развийте двата задни болта и извадете целия моторен блок 2.
Завъртете моторния блок и махнете двата болта на лентодържателя на задния мост. Извадете разделителната пластинка и целия заден мост заедно с държача 3. За регулиране на височина първо поставете разделителната пластинка в моторния блок 4 и отново затегнете целия заден мост 5.

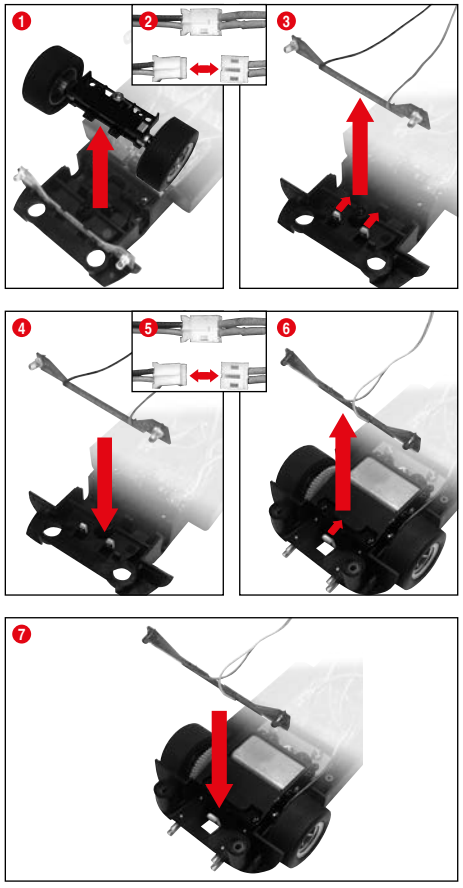




Регулиране на средния магнит
Опционално може да се регулира и средният магнит. За целта извадете целия магнит от шасито 1, завъртете го на 180 градуса 2 и поставете го обратно в шасито 3.

Указание: Регулиране на височина шаси – в зависимост от модела

Смяна на платката за светлините

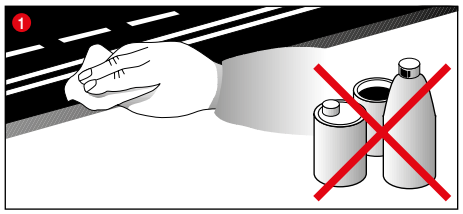


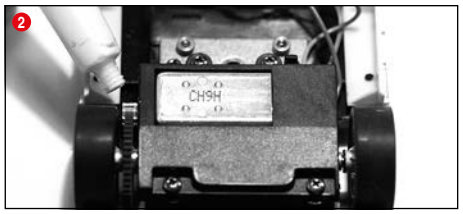
ВНИМАНИЕ! В зависимост от модела платките за светлините могат да бъдат завинтени.

Предни светлини: За да смените платката за светлините, трябва да развийте горната част на автомобила от шасито. Развинтете предния мост съгласно фиг. 1 и освободете кабела между предните светлини и платката на автомобила (фиг. 2). Огънете леко назад куките (фиг. 3) и извадете платката за светлините нагоре. Поставете платката за светлините (фиг. 4), докато куката се фиксира. Завинтете отново предния мост и свържете кабелите в съответствие с техните цветове.
Задни светлини: Освободете кабела между задните светлини и платката на автомобила съгласно фиг. 5 Огънете леко надолу куките (фиг. 6) и извадете платката за светлините нагоре. Поставете платката за светлините така че куката да се фиксира (фиг. 7) свържете кабелите в съответствие с техните цветове.

BG

Ремонт и поддръжка





За да се гарантира безупречна функция на състезателната писта за автомобили, всички части на състезателната писта трябва редовно да се почистват. Преди почистване изключвайте щепсела.

1 Състезателна отсечка: Почистете повърхността на пистата за движение и улеите на платното със суха кърпа. За почистване не използвайте разтворители или химикали. Ако не използвате пистата, я съхранявайте защитена от прах и на сухо място, най-добре в оригиналния кашон.

2 Проверка на автомобила: Почистете лагерите на моста и колелата, зъбните колела на двигателя, зъбните колела на скоростната кутия и лагерите и смажете с грес без съдържание на смола и киселини. Като помощно средство използвайте например клечка за зъби. Редовно проверявайте състоянието на плъзгачите и гумите.

Отстраняване на повреди Техника на каране

Отстраняване на повреди:
При неизправности проверете следното:
• Правилно ли е електрическото свързване?
• Правилно ли са свързани трансформаторът и ръчният регулатор?
• Безупречни ли са връзките на пистата?
• Състезателната писта и улеите на платното чисти и свободни ли са от чужди тела?
• Плъзгачите наред ли са и имат ли контакт с релсата, по която тече ток?
• Автомобилите правилно ли са кодирани за съответния ръчен регулатор?
• При електрическо късо съединение електрозахранването на пистата се изключва автоматично за около 5 секунди и се оповестява чрез звукови и зрителни сигнали.
• Автомобилите в посока на движението ли са върху пистата? При нефункциониране превключете ключа за посоката на движение от долната страна на автомобила.
• Правилно ли е монтиран в посоката на движение адаптерният модул Adapter Unit?
• Правилно ли е свързана батерията на ръчния регулатор?
• Заредена ли е батерията?
• Мига ли светодиодът LED на ръчния регулатор при зареждане?
• Съединен ли е ръчният регулатор с ресивъра?
• Зададени ли са два адреса на ръчните регулатори?

Забележка:
По време на игра дребните части на автомобила като спойлер или огледало, които за да приличат на оригиналните, трябва да се направят наново, могат евентуално да се отделят или счупят. За да се избегне това, имате възможност да ги запазите, като ги махнете преди започване на играта.

Техника на каране:
• По права линия може да се кара бързо, преди завой трябва да се натисне спирачка, на изхода на завоя може отново да се ускори.
• Не спирайте или блокирайте автомобилите, докато двигателят работи, това може да причини прегряване и повреди на двигателя.

Забележка: При използване на системи шини, които не са произведени от Carrera, наличният водещ кил трябва да се смени със специален кил (#20085309). Леките шумове при движение на Carrera при преходи (#20020587) или остри завои 1/30° (#20020574) са обусловени от оригинала и не са определящи да безупречния ход на играта.

Технически данни

Изходящо напрежение · Трансформатор за играчки

18 V ⎓ 54 W

LiPo-батериите: 3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

Максимално време за зареждане: 2 часа

Честота: 2,4 GHz
Честотна връзка: 2400-2483,5 MHz
Мощност на предаването: максимум 10 mW

Наименование или търговска марка на производителя, номер на търговската регистрация и адрес;	Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Идентификатор на модела	STAD-HKYF-002B STAD-HKYF-003B STAD-HKYF-004B
Входно напрежение	100-240 V~
Честота на входния променлив ток	50/60 Hz
Изходно напрежение	DC 18 V
Изходен ток	3.0 A
Изходна мощност	54.0 W
Среден КПД в работен режим	88.8 %
КПД при малък товар (10 %)	83.06 %
Консумирана мощност на празен ход	0.15 W

Токови режими
1.) Режим на игра = Превозните средства се задействат чрез ръчни регулатори
2.) Работа в покой = Ръчните регулатори не се задействат, няма движение
3.) Режим stand-by = след ок. 20 минути режим на покой съединителната шина превключва в режим stand-by. Сред ният светодиод мига на дълги интервали.
КОНСУМАЦИЯ НА ТОК < 0,21 W
За реактивиране изключете контролния модул Control Unit за около 2-3 секунди и включете отново. След това пистата е отново в режим на задържане. След това пистата е отново в режим на задържане.
4.) Изключено състояние = Захранващият се от мрежата уред се отделя от електрическата мрежа.

0-3

Този продукт е означен със символа за разделно изхвърляне на отпадъци като електрическо оборудване (WEEE). Това означава, че трябва да се третира в съответствие с Директивата на Европейски съюз С 2012/19/EU, за да се сведат до минимум вредите за околната среда. Повече информация ще получите в компетентните местни служби. Електронни продукти, изключени от този метод на разделно третиране на отпадъците поради присъствието на опасни вещества, представляват опасност за околната среда и за здравето.

Предупредителни указания

Разпоредби и предупредителни указания за използване на LiPo батерия/и:
LiPo-батериите са значително по-чувствителни от обикновените алкални или NiMh-батерии. Затова всички предписания и предупредителни указания трябва точно да се следват. При неправилно манипулиране на LiPo-батерии има опасност от пожар.
С манипулирането, зареждането или употребата на приложената/ите LiPo-батерия/и Вие поемате всички рискове, свързани с литиевите батерии.

• Батериите, които не могат да се презареждат, не бива да се зареждат! За зареждане можете да използвате само доставеното зарядно устройство. При неспазване на тези указания има опасност от пожар, а с това и от увреждане на здравето и/или материални щети.
НИКОГА не използвайте друго зарядно устройство!
• Презареждащите се батерии могат да се зареждат само под контрола на възрастни. При зареждане никога не оставяйте батерията без контрол. Когато зареждате батерията, винаги трябва да сте наблизо, за да контролирате процеса на зареждане и при необходимост да реагирате на потенциални проблеми.
• Ако по време на разреждането или зареждането батерията се издуе или деформира, веднага прекратете зареждането или разреждането. Извадете батерията възможно най-бързо и внимателно и я оставете на сигурно, открито място, далече от запалими материали и под наблюдение в продължение на най-малко 15 минути. Ако зареждате или разреждате батерия, която вече се е издула или деформирала, има опасност от пожар!
Дори при най-леко деформиране или издуване батерията трябва да се извади от употреба.
• Трябва да съхранявате приложената батерия на сигурно място, далече от запалими материали.
• Празните скумулатори трябва да се извадят от играчката.
• Съхранявайте батерията на стайна температура (16° - 18°C) на сухо място. Не излагайте батерията на директна слънчева светлина или на други източници на топлина. По принцип трябва да се избягват температури над 50°C.
• След употреба задължително дозаредете батерията, за да избегнете т. нар. дълбоко разреждане на батерията. Когато не я използвате, зареждайте батерията от време на време (прибл. всеки 2-3 месеца). Неспазването на горепосочената употреба на батерията може да доведе до дефект.
• При смяна на батерията не използвайте островърхи или режещи предмети. При никакви обстоятелства не повреждайте защитното фолио на батерията.
• При смяна на дефектните батерии могат да се използват само препоръчаните типове батерии. Повредените или неизползваеми батерии са специален отпадък и трябва да се изхвърлят по съответния начин.
• Не хвърляйте акумулаторите/батериите в огън или не излагайте на високи температури. Има опасност от пожар и експлозия.
• Съдържащите се в LiPo-батериите електролити и електролитни пари са вредни за здравето. Във всички случаи избягвайте директен контакт с електролити. При контакт на електролити с кожата, очите или други части от тялото те трябва веднага да се измият или изплакнат обилно с чиста вода, след това трябва да се проведе консултация с лекар.
• Батериите не са играчка и затова не бива да попадат в ръцете на деца. Батериите да се съхраняват недостъпни за деца.
• Свързващите клеми / изводите на батерията не бива да се свързват накъсо!
• Играчката може да работи само с трансформатор / захранващ модул за играчки!
• Трансформаторът / захранващият модул не е играчка!

Περιεχόμενα

Οδηγίες ασφαλείας 107
Δήλωση συμμόρφωσης 107
Περιεχόμενα συσκευασίας 107
Τεχνική υπόδειξη για τη συναρμολόγηση 107
Σημαντική υπόδειξη 108
Περιγραφή 108
Πριν από την πρώτη χρήση 108
Φροντίδα επαναφορτιζόμενης μπαταρίας 108
Οδηγίες συναρμολόγησης 108
Προστατευτικές μπάρες και βάσεις 108
Ηλεκτρική σύνδεση 108
Μέρη του αυτοκινήτου 108
Συνδέσεις Control Unit 109
Σύνδεση του Receiver 109
Σύνδεση του σταθμού φόρτισης 109
Φόρτιση των χειριστηρίων 109
Διαδικασία σύνδεσης 109
Στοιχεία χειρισμού Control Unit 109
Κωδικοποίηση/Προγραμματισμός
των αυτοκινήτων στα σχετικά χειριστήρια 109
Προετοιμασία εκκίνησης 110
λειτουργία τροχιών 110
Λειτουργία φώτων ON/OFF 110
Κωδικοποίηση/Προγραμματισμός
Αυτόνομο αυτοκίνητο (Autonomous Car) 110
Κωδικοποίηση/Προγραμματισμός Pace Car 110
Ένδειξη της θέσης
για αυτόνομο αυτοκίνητο και αυτοκίνητο Pace Car 110
Ρύθμιση της βασικής ταχύτητας των αυτοκινήτων 110
Ρύθμιση της συμπεριφοράς πέδησης των αυτοκινήτων 111
Ρύθμιση του περιεχομένου ρεζερβουάρ 111
Φραγή πλήκτρων για ρυθμίσεις 111
Διευρυμένη λειτουργία Pit Lane 111
Ήχος ON/OFF 111
Λειτουργία μηδενισμού 112
Λειτουργία εξοικονόμησης ρεύματος 112
Αντικατάσταση διπλών ολισθητήρων και τροχιάς οδήγησης 112
Ρύθμιση ύψους πλαισίου οχήματος 112
Αντικατάσταση πλακέτας φώτων 112
Συντήρηση και φροντί 113
Αντιμετώπιση σφαλμάτων / Τεχνολογικά συστήματα οδήγησης 113
Τεχνικά χαρακτηριστικά 113
Προειδοποιήσεις 113

Καλώς ήλθατε

Καλώς ήλθατε στην ομάδα της Carrera!
Οι οδηγίες χειρισμού περιέχουν σημαντικές πληροφορίες σχετικά με τη συναρμολόγηση και τον χειρισμό της πίστας αγώνων Carrera DIGITAL 124. Παρακαλούμε διαβάστε προσεκτικά τις οδηγίες και στη συνέχεια φυλάξτε τις. Εάν έχετε ερωτήσεις, παρακαλούμε απευθυνθείτε στον έμπορό σας ή επισκεφθείτε την ιστοσελίδα μας:
carrera-toys.com
Παρακαλούμε ελέγξτε το περιεχόμενο της συσκευασίας για πληρότητα και ενδεχόμενες ζημιές από τη μεταφορά. Στη συσκευασία περιλαμβάνονται σημαντικές πληροφορίες και θα πρέπει να φυλάσσεται και αυτή. ας ευχόμαστε καλή διασκέδαση με τον νέο σας αυτοκινητόδρομο Carrera DIGITAL 124.

Οδηγίες ασφαλείας

• ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ! Ακατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Κίνδυνος ασφυξίας λόγω μικρών αντικειμένων που μπορούν να καταπωθούν. Προσοχή: κίνδυνος πιασίματος κάποιου μέρους του σώματος που απορρέει από την λειτουργία.

• ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ!
Το παιχνίδι αυτό περιέχει μαγνήτες ή μαγνητικά εξαρτήματα. Οι μαγνήτες, αν προσκολληθούν μεταξύ τους ή με μεταλλικό αντικείμενο μέσα στο ανθρώπινο σώμα, μπορούν να προκαλέσουν σοβαρό ή θανατηφόρο τραυματισμό. Σε περίπτωση κατάποσης ή εισπνοής μαγνητών, πρέπει να ζητήσετε αμέσως ιατρική βοήθεια.

• ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ!
Η χρήση του φορτιστή μπαταριών επιτρέπεται μόνο σε παιδιά ηλικίας τουλάχιστον 8 ετών. Θα πρέπει να δίνονται σαφείς οδηγίες ώστε να μπορεί το παιδί να χρησιμοποιεί με ασφάλεια τον φορτιστή μπαταριών και κυρίως θα πρέπει να καταλάβει ότι δεν πρόκειται για παιχνίδι. .

• Ο μετασχηματιστής δεν είναι παιχνίδι! Μην βραχυκυκλώνετε τις επαφές του μετασχηματιστή! Οδηγία προς τους γονείς: Ελέγχετε το καλώδιο, το βύσμα και το κέλυφος του μετασχηματιστή για ζημιές. Χρησιμοποιείτε το παιχνίδι μόνο με τους προβλεπόμενους μετασχηματιστές! Σε περίπτωση βλάβης του μετασχηματιστή, δεν πρέπει αυτός να χρησιμοποιείται! Χρησιμοποιείτε για τον αυτοκινητόδρομο μόνο ένα μετασχηματιστή! Σε μεγαλύτερα διαλείμματα παιχνιδιού αποσυνδέετε τον μετασχηματιστή από το ρεύμα. Μην ανοίγετε το κέλυφος του μετασχηματιστή και των ρυθμιστών ταχύτητας!

Οδηγία προς τους γονείς:
Οι μετασχηματιστές και τα τροφοδοτικά των παιχνιδιών δεν είναι κατάλληλα για να χρησιμοποιούνται τα ίδια ως παιχνίδια. Η χρήση των προϊόντων αυτών πρέπει να γίνεται πάντοτε υπό τη συνεχή επιτήρηση των γονιών.

• Ελέγχετε την πίστα, τα οχήματα και τον φορτιστή τακτικά για ζημιές στα καλώδια, τα βύσματα και τα κελύφη! Αντικαταστήστε τα ελαττωματικά εξαρτήματα.
• Ο αυτοκινητόδρομος δεν είναι κατάλληλος για λειτουργία σε υπαίθριους ή υγρούς χώρους! Μην πλησιάζετε στο παιχνίδι υγρά.
• Μην τοποθετείτε μεταλλικά αντικείμενα επάνω στον αυτοκινητόδρομο, προκειμένου να αποφύγετε το ενδεχόμενο βραχυκυκλώματος. Μην τοποθετείτε τον αυτοκινητόδρομο κοντά σε ευαίσθητα αντικείμενα, αφού υπάρχει κίνδυνος πρόκλησης ζημιών από τα εκτοξευόμενα αυτοκίνητα.
• Πριν από τον καθαρισμό αποσυνδέστε το βύσμα του ρεύματος! Χρησιμοποιήστε για τον καθαρισμό ένα υγρό πανί, αλλά μην χρησιμοποιείτε καθόλου χημικά ή διαλυτικά μέσα. Όταν δεν χρησιμοποιείτε τον αυτοκινητόδρομο, αποθηκεύστε τον προφυλαγμένο από υγρασία και σκόνη, κατά προτίμηση στην αυθεντική συσκευασία.
• Μην τοποθετείτε τον αυτοκινητόδρομο σε σημεία που βρίσκονται στο ύψος των ματιών και του προσώπου, αφού υπάρχει κίνδυνος τραυματισμού από εκσφενδονιζόμενα αυτοκίνητα.
• Η μη ενδεδειγμένη χρήση του μετασχηματιστή μπορεί να προκαλέσει ηλεκτροπληξία.
• Το παιχνίδι επιτρέπεται να συνδέεται μόνο σε συσκευές της Κατηγορίας προστασίας II. 
• Το παιχνίδι και ο φορτιστής επιτρέπεται να χρησιμοποιούνται μόνο με ειδικό για παιχνίδια μετασχηματιστή.
• Να μην χρησιμοποιείται με ρυθμιζόμενους μετασχηματιστές!
• Εάν προκληθεί βλάβη στο καλώδιο σύνδεσης της παρούσας συσκευής, η συσκευή θα πρέπει να αποσταλεί στο τμήμα εξυπηρέτησης πελατών της εταιρείας Carrera ή να αντικατασταθεί από άλλο εξειδικευμένο άτομο, για να αποφευχθούν τυχόν κίνδυνοι.

Σημείωση:
Τα οχήματα και το χειριστήριο μπορούν να τεθούν ξανά σε λειτουργία μόνο σε όταν είναι πλήρως συναρμολογημένα.

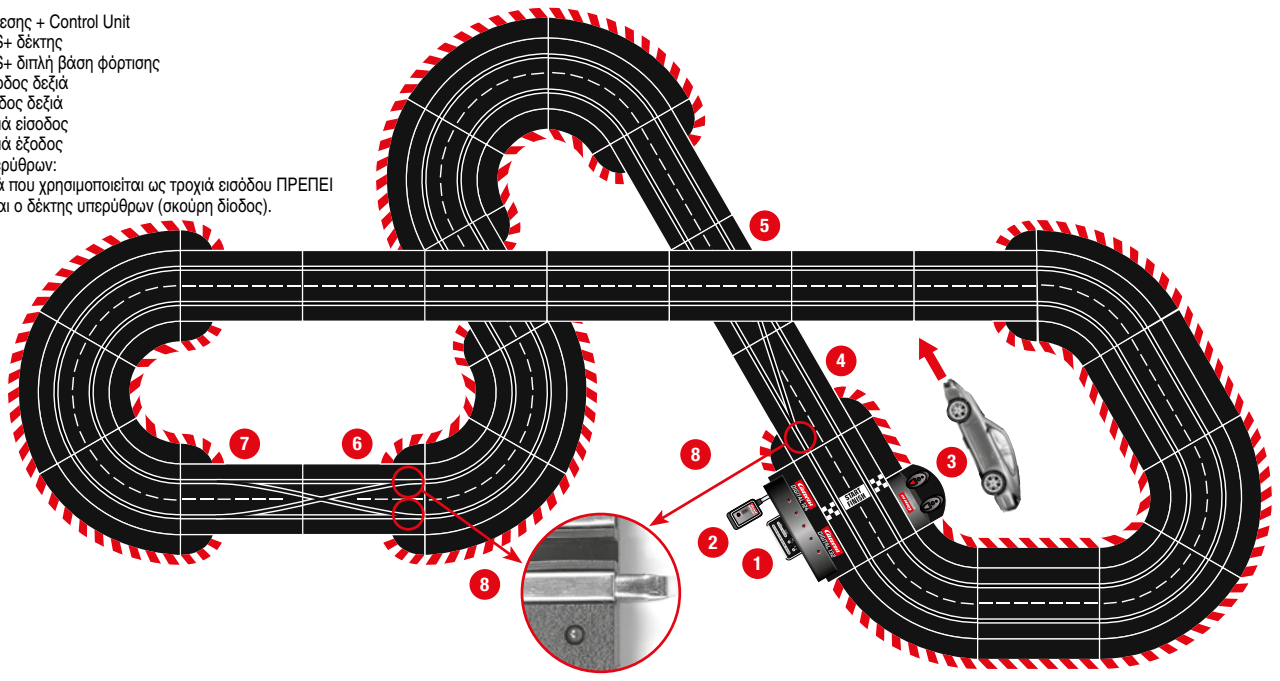
Η συναρμολόγηση πρέπει να πραγματοποιείται μόνο από ενήλικες. Αυτή η συσκευή μπορεί να χρησιμοποιηθεί από παιδιά ηλικίας 8 ετών και άνω, καθώς και από άτομα με μειωμένη σωματική, αισθητηριακή ή πνευματική ικανότητα ή έλλειψη εμπειρίας και γνώσης, υπό την προϋπόθεση ότι εποπτεύονται ή έχουν ενημερωθεί για την ασφαλή χρήση της συσκευής και κατανοούν τους κινδύνους που ελλοχεύουν. Τα μικρότερα παιδιά δεν επιτρέπεται να παίζουν με τη συσκευή. Ο καθαρισμός και η συντήρηση των μερών της δεν πρέπει να πραγματοποιείται από παιδιά χωρίς να τα επιβλέπετε. Δώστε οδηγίες στο παιδί ώστε να μην επιχειρήσει να φορτίσει μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες λόγω του κινδύνου πρόκλησης έκρηξης.

Δήλωση συμμόρφωσης

Με την παρούσα ο/η Carrera Toys GmbH, δηλώνει ότι ο ραδιοεξοπλισμός "2,4 GHz WIRELESS+" πληροί την οδηγία 2014/53/ΕΕ. Το πλήρες κείμενο της δήλωσης συμμόρφωσης ΕΕ διατίθεται στην ακόλουθη ιστοσελίδα στο διαδίκτυο: carrera-toys.com – Safety and Quality

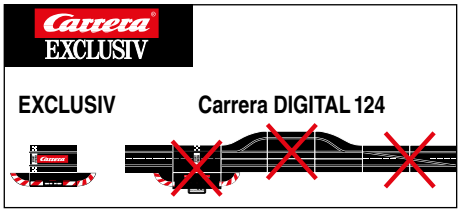
Τεχνική υπόδειξη για τη συναρμολόγηση

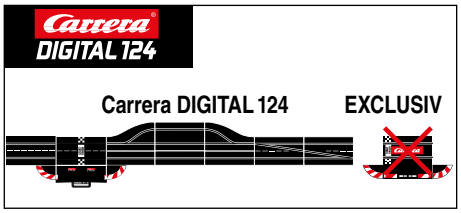
1. Ράγα σύνδεσης + Control Unit
2. WIRELESS+ δέκτης
3. WIRELESS+ διπλή βάση φόρτισης
4. Τροχιά είσοδος δεξιά
5. Τροχιά έξοδος δεξιά
6. Διπλή τροχιά είσοδος
7. Διπλή τροχιά έξοδος
8. Δέκτης υπερύθρων:
Στην τροχιά που χρησιμοποιείται ως τροχιά εισόδου ΠΡΕΠΕΙ να βρίσκεται ο δέκτης υπερύθρων (σκούρη δίοδος).



GR

Σημαντική υπόδειξη





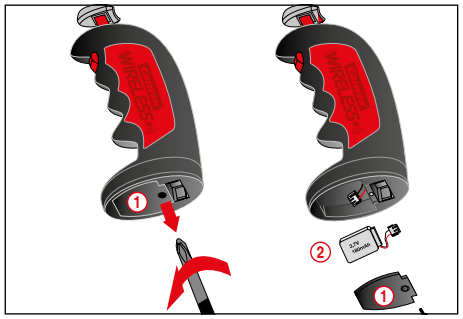
Παρακαλούμε να λάβετε υπόψη, ότι το σύστημα Exclusiv (αναλογικό σύστημα) και το σύστημα Carrera DIGITAL 124/132 (ψηφιακό σύστημα) είναι δύο ξεχωριστά και εντελώς ανεξάρτητα συστήματα. Συστήνουμε την προσοχή σας, ώστε να αποσυνδέετε τα δύο συστήματα κατά τη συναρμολόγηση του διαδρόμου, δηλ.
δεν επιτρέπεται να υπάρχει καμία ράγα σύνδεσης του συστήματος Exclusiv μαζί με ράγα σύνδεσης και Control Unit του συστήματος Carrera DIGITAL 124/132 στην ίδια διαδρομή. Αυτό δεν επιτρέπεται ακόμη και εάν συνδεθεί μόνο μία από τις δύο ράγες σύνδεσης (ράγα σύνδεσης Exclusiv ή ράγα σύνδεσης Carrera DIGITAL 124/132 μαζί με Control Unit) στην τροφοδοσία ρεύματος. Επιπλέον, δεν επιτρέπεται να τοποθετηθούν και όλα τα υπόλοιπα εξαρτήματα του συστήματος Carrera DIGITAL 124/132 (τροχιές, ηλεκτρονικός μετρητής γύρων, Pit Stop) σε μία πίστα Exclusiv, δηλ. να λειτουργήσουν με αναλογικό σύστημα. Σε περίπτωση που δεν τηρηθούν οι παραπάνω υποδείξεις δεν μπορεί να αποκλεισθεί η καταστροφή των εξαρτημάτων του συστήματος Carrera DIGITAL 124/132. Σε αυτήν την περίπτωση δεν μπορούν να εγερθούν απαιτήσεις εγγύησης.

Περιγραφή

WIRELESS+ είναι η νέα ασύρματη διασκέδαση για την πίστα αγώνων Carrera DIGITAL124 και Carrera DIGITAL 132. Η 2,4 GHz τεχνολογία ασύρματης επικοινωνίας με δυνατότητα μεταπήδησης συχνοτήτων λειτουργεί χωρίς παρεμβολές και προσφέρει μία εμβέλεια έως 15m. Χάρη στην ισχυρή επαναφορτιζόμενη μπαταρία λιθίου-πολυμερούς η λειτουργία του παιχνιδιού είναι δυνατή έως 8 ώρες ενώ η λειτουργία Standby μπορεί να υπερβεί και τις 80 ημέρες. Το WIRELESS+ σε συνδυασμό με το DIGITAL 124 προσφέρει ασύρματη ελευθερία παιχνιδιού σε έως και 4 οδηγούς στην πίστα.

Πριν από την πρώτη χρήση

Πριν από την πρώτη χρήση του χειριστηρίου πρέπει η επαναφορτιζόμενη μπαταρία (2) που συνοδεύει το παιχνίδι να τοποθετηθεί στο χειριστήριο. Για τον σκοπό αυτό, ξεβιδώστε τη θήκη της μπαταρίας (1) στο κάτω μέρος του χειριστηρίου. Συνδέστε το βύσμα της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας με την υποδοχή σύνδεσης του χειριστηρίου και τοποθετήστε την μπαταρία στη θήκη. Βιδώστε πάλι το καπάκι της θήκης της μπαταρίας. Η μπαταρία έχει φορτιστεί από το εργοστάσιο. Θα πρέπει όμως πριν από την πρώτη χρήση να επαναφορτιστεί πλήρως.

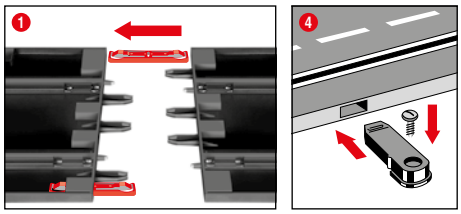


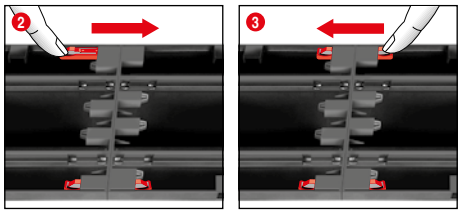
Φροντίδα επαναφορτιζόμενης μπαταρίας

Για καλύτερη διατήρηση και μακρόχρονη απόδοση της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας θα πρέπει να προσέξτε τα ακόλουθα σημεία φροντίδας και αποθήκευσής της.

• Πριν την πρώτη χρήση, φορτίστε πλήρως τη νέα μπαταρία.
• Με πλήρως φορτισμένη μπαταρία μπορείτε να παίζετε επί 8 ώρες συνεχώς. Όταν μειώνεται η απόδοση της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας περιορίζεται η εμβέλεια των χειριστηρίων. Το αργότερο αυτήν τη χρονική στιγμή θα πρέπει να επαναφορτίσετε την μπαταρία.
• Σε περίπτωση που δεν τη χρησιμοποιήσετε για μεγάλο χρονικό διάστημα αφαιρέστε την από το χειριστήριο και αποθηκεύστε την σε θερμοκρασία δωματίου (16° - 18°C) σε ένα δωμάτιο χωρίς υγρασία. Για να αποτραπεί μία βαθειά εκφόρτιση της αποθηκευμένης μπαταρίας θα πρέπει αυτή να επαναφορτίζεται κάθε 2-3 μήνες.

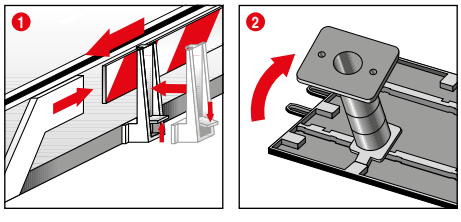
Οδηγίες συναρμολόγησης

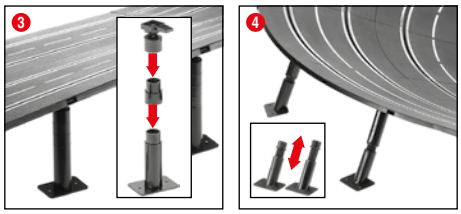




(1) + (2) + (3) Πριν από τη συναρμολόγηση τοποθετήστε τα κλιπ σύνδεσης επάνω στην τροχιά όπως φαίνεται στην Εικ. (1). Συνδέστε τις τροχιές επάνω σε μία επίπεδη επιφάνεια. Μετακινείστε τα κλιπ σύνδεσης προς την κατεύθυνση του βέλους σύμφωνα με την Εικ. (2) μέχρι να ασφαλίσουν με χαρακτηριστικό ήχο. Τα κλιπ σύνδεσης μπορούν να τοποθετηθούν και εκ των υστέρων. Η απασφάλιση των κλιπ σύνδεσης μπορεί να γίνει και προς τις δύο κατευθύνσεις πιέζοντας απλά τη μύτη ασφάλισης προς τα κάτω (βλέπε Εικ. (3)).
(4) **Στερέωση:** Για τη στερέωση των τμημάτων της πίστας επάνω σε μία πλάκα χρησιμοποιούνται τα εξαρτήματα στερέωσης τμημάτων πίστας (Κωδ. προϊόντος 20085209) (δεν περιλαμβάνονται στη συσκευασία).
Υπόδειξη: Η μοκέτα δεν αποτελεί κατάλληλη επιφάνεια τοποθέτησης της πίστας εξαιτίας του στατικού ηλεκτρισμού που δημιουργεί, του σχηματισμού χνουδιών και της εύκολης ανάφλεξής της.

Προστατευτικές μπάρες και βάσεις

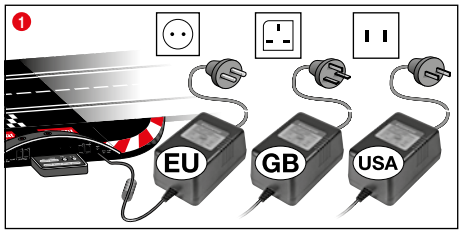




(1) **Προστατευτικές μπάρες:** Η τοποθέτηση των εξαρτημάτων στήριξης για τις προστατευτικές μπάρες γίνεται γυρίζοντάς τις προς την άκρη του οδοστρώματος.
(2) + (3) **Υποστήριξη υπερυψωμένων τμημάτων της πίστας:** Εισάγετε τις κεφαλές των σφαιρικών αρθρώσεων με τους πείρους σύνδεσης στις προβλεπόμενες για το σκοπό αυτό τετράγωνες υποδοχές στην κάτω πλευρά του οδοστρώματος. Το ύψος των βάσεων μπορεί να αυξηθεί με την τοποθέτηση ενδιάμεσων τεμαχίων. Υπάρχει και η δυνατότητα βιδώματος των βάσεων (οι βίδες δεν περιλαμβάνονται).

(4) **Υποστήριξη απότομων στροφών:**
Για την υποστήριξη των απότομων στροφών υπάρχουν κεκλιμένες βάσεις με αντίστοιχο μήκος. Τις βάσεις που δεν έχουν προσαρμοζόμενο ύψος χρησιμοποιήστε τις για τις εισόδους και τις εξόδους στις στροφές. Εισάγετε τις κεφαλές των βάσεων στις προβλεπόμενες για το σκοπό αυτό υποδοχές στην κάτω πλευρά του οδοστρώματος.

Ηλεκτρική σύνδεση

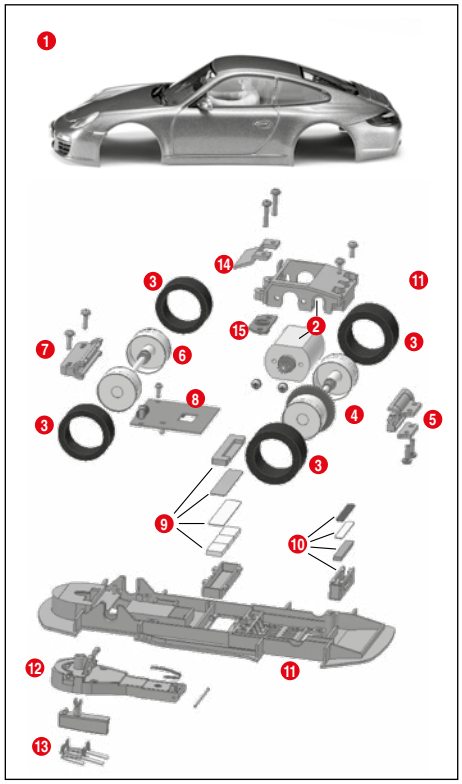


(1) Συνδέστε το βύσμα του μετασχηματιστή στη μονάδα ελέγχου Control Unit.
Υπόδειξη: Για την αποφυγή βραχυκυκλωμάτων και ηλεκτροπληξίας το σύστημα δεν επιτρέπεται να συνδεθεί με ξένες ηλεκτρικές συσκευές, βύσματα, καλώδια ή άλλα ξένα προς το σύστημα αντικείμενα. Η πίστα αγώνων Carrera DIGITAL 124 λειτουργεί απρόσκοπτα μόνο με τον αυθεντικό μετασχηματιστή Carrera DIGITAL 124.

Η διεπαφή PC (μονάδα PC) μπορεί να χρησιμοποιηθεί μόνο σε συνδυασμό με την αυθεντική μονάδα PC Carrera.

Το παιχνίδι πρέπει να χρησιμοποιείται με το συνοδευτικό μετασχηματιστή ή τροφοδοτικό, όταν ο μετασχηματιστής παραδίδεται μαζί με το παιχνίδι.

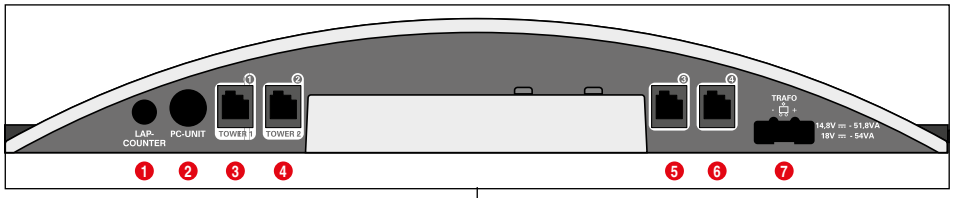
Μέρη του αυτοκινήτου



1 Αμάξωμα
2 Μπλοκ κινητήρα
3 Ελαστικά
4 Πίσω άξονας
5 Υποδοχή πίσω άξονα συμπεριλ. πλακέτας αποστάτη
6 Πρόσθιος άξονας
7 Βάση μπροστινού άξονα
8 Πλακέτα
9 Μεσαίος μαγνήτης
10 Πίσω μαγνήτης
11 Πλαίσιο
12 Βραχίονας ταλάντωσης με ελατήριο
13 Τροχιά οδήγησης με διπλό ολισθητήρα
14 Συγκρατητήρας μεσαίου μαγνήτη
15 Πλάκα στερέωσης

Υπόδειξη: Το αμάξωμα του οχήματος εξαρτάται από το μοντέλο. Ο χαρακτηρισμός των επιμέρους εξαρτημάτων δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως αριθμός παραγγελίας.

Συνδέσεις Control Unit



Συνδέσεις (από αριστερά προς τα δεξιά):
1. Σύνδεση για μετρητή γύρων 20030342
2. Σύνδεση για Carrera AppConnect 20030369, μονάδα υπολογιστή ή Lap Counter 20030355
3. Υποδοχή σύνδεσης 1 για χειριστήριο, κουτί επέκτασης χειριστηρίων ή ασύρματο δέκτη WIRELESS+
4. Υποδοχή σύνδεσης 2 για ασύρματο κουτί WIRELESS-Tower 20010108
5. Υποδοχή σύνδεσης 3 για χειριστήριο
6. Υποδοχή σύνδεσης 4 για χειριστήριο
7. Σύνδεση για DIGITAL 124 / DIGITAL 132 Τροφοδοτικό

Γενικές οδηγίες σχετικά με τις υποδοχές σύνδεσης 1-4:
Σε περίπτωση που χρησιμοποιείται ασύρματος δέκτης WIRELESS+, αυτός θα πρέπει να συνδέεται με την υποδοχή σύνδεσης 1. Προαιρετικά μπορεί να συνδεθεί ένα ασύρματο κουτί WIRELESS-Tower 20010108 με την υποδοχή σύνδεσης 2. Σε περίπτωση που χρησιμοποιείται μόνο ο ασύρματος δέκτης WIRELESS+, δεν πρέπει να χρησιμοποιείται η υποδοχή σύνδεσης 2.

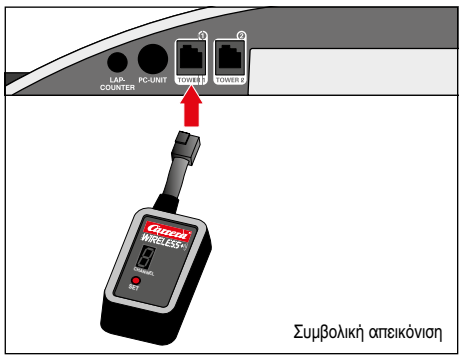
Στις υποδοχές σύνδεσης 3 και 4 μπορούν στη συνέχεια να συνδεθούν επιπλέον χειριστήρια με καλώδιο. Παρακαλώ λάβετε υπόψη σας ότι αυτές οι υποδοχές χρησιμοποιούν τις διευθύνσεις 5 και 6.

Κατά τη χρήση του κυτίου προέκτασης χειριστηρίου 20030348 πρέπει αυτό να συνδέεται με την υποδοχή σύνδεσης 1. Η αντιστοίχιση των διευθύνσεων των αυτοκινήτων γίνεται με τον τρόπο που δίνεται παρακάτω:
- Κυτίο προέκτασης χειριστηρίου = Διευθύνσεις 1, 3 και 4
- Υποδοχή σύνδεσης 2 = Διεύθυνση 2
- Υποδοχή σύνδεσης 3 = Διεύθυνση 5
- Υποδοχή σύνδεσης 4 = Διεύθυνση 6

Υπόδειξη:
Ο συνδυασμός του ασύρματου WIRELESS με το κουτί επέκτασης χειριστηρίων δεν είναι εφικτός!
Παρακαλούμε να λάβετε υπόψη ότι στο DIGITAL 124 ο αριθμός των οχημάτων περιορίζεται έως τα 4!

Σύνδεση του Receiver

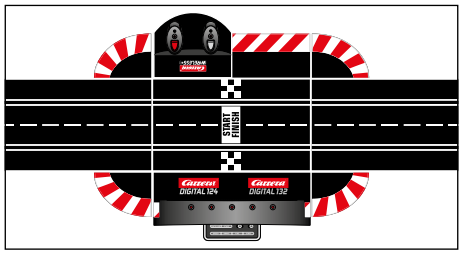
Συνδέστε τον Receiver σύμφωνα με τη συμβολική απεικόνιση σε μία από τις δύο υποδοχές της Control Unit, με τη σήμανση Tower 1 και Tower 2. Για τη λειτουργία των 4 WIRELESS+ χειριστηρίων απαιτείται μόνον ένας 2.4 GHz Receiver.

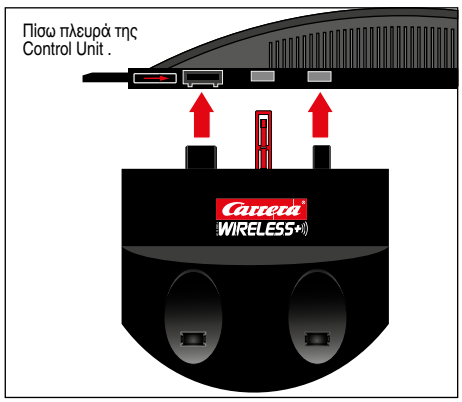


Συμβολική απεικόνιση

Σύνδεση του σταθμού φόρτισης

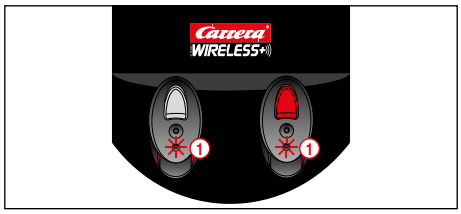
Ο σταθμός φόρτισης συνδέεται στην πίσω πλευρά της Control Unit. Για να τοποθετήσετε τον σταθμό φόρτισης σε μία άλλη θέση της διαδρομής χρειάζεστε τη μονάδα Adapter Unit 20030360.



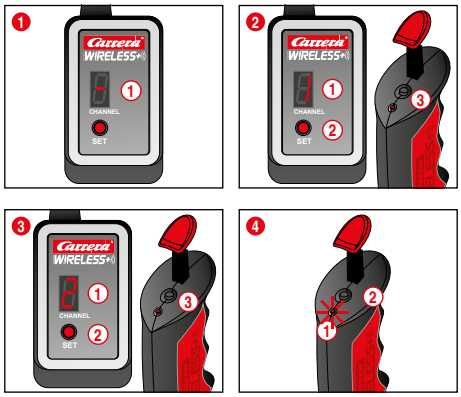


Φόρτιση των χειριστηρίων

Πριν την πρώτη θέση σε λειτουργία πρέπει να φορτιστούν πλήρως τα WIRELESS+ χειριστήρια. Για τον σκοπό αυτόν τοποθετήστε τα χειριστήρια στη βάση φόρτισης και ενεργοποιήστε τον αυτοκινητόδρομο. Κατά τη διάρκεια της διαδικασίας φόρτισης αναβοσβήνουν οι λυχνίες LED (1) των χειριστηρίων. Όταν ολοκληρωθεί η φόρτιση ανάβουν οι λυχνίες LED (1) συνεχώς. Με τη χρήση μίας επαναφορτιζόμενης μπαταρίας λιθίου-πολυμερούς είναι εφικτή η επαναφόρτιση του χειριστηρίου οποιαδήποτε στιγμή.



Διαδικασία σύνδεσης



Για να μπορέσουν να χρησιμοποιηθούν τα χειριστήρια στον έλεγχο των οχημάτων θα πρέπει να συνδεθούν την πρώτη φορά με τον Receiver. Ενεργοποιήστε τον αυτοκινητόδρομο.

1
Ο Receiver δίνει σήμα ότι είναι έτοιμος προς λειτουργία με το αντίστοιχο φωτεινό σήμα στην ένδειξη στοιχείων (1).

2
Πατήστε το κουμπί SET (2) μία φορά μέχρι να εμφανιστεί ο αριθμός 1 στην ένδειξη στοιχείων (1). Ο αριθμός που εμφανίζεται είναι η κατοπινή διεύθυνση του οχήματος. Με δεύτερο πάτημα του κουμπιού μπορείτε να μεταβείτε στην επόμενη διεύθυνση.

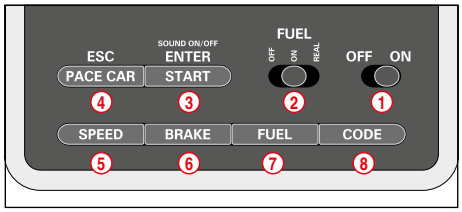
Πατήστε τώρα μία φορά το κουμπί σύνδεσης (3) στο πάνω μέρος του χειριστηρίου. Το χειριστήριο πιστοποιεί την επιτυχή σύνδεση με αναβόσβημα της LED, ενώ ο Receiver το δείχνει με αντίστοιχο φωτεινό σήμα στην ένδειξη στοιχείων. Έτσι ολοκληρώνεται η διαδικασία σύνδεσης και το χειριστήριο μπορεί να χρησιμοποιηθεί.

3
Προβείτε στην ίδια διαδικασία και για τη σύνδεση του δεύτερου χειριστηρίου. Πατήστε το κουμπί SET (2) δύο φορές στον δέκτη μέχρι να εμφανιστεί ο αριθμός 2 (1). Πατήστε τώρα το κουμπί σύνδεσης (3) του δεύτερου χειριστηρίου.

4
Για να εμφανιστεί η ρυθμισμένη διεύθυνση του χειριστηρίου Εικ. (4) πατήστε μία φορά το κουμπί σύνδεσης (2) στο πάνω μέρος του χειριστηρίου. Η LED (1) αναβοσβήνει ανάλογα με τη ρυθμισμένη διεύθυνση.

Αν δεν χρησιμοποιηθεί το χειριστήριο μεταβαίνει από μόνο του αυτομάτως μετά από 20 δευτ. σε λειτουργία εξοικονόμησης ενέργειας. Με πάτημα των πλήκτρων μπορείτε να ενεργοποιήσετε ξανά το χειριστήριο.

Στοιχεία χειρισμού Control Unit



1. Διακόπτης ενεργοποίησης/απενεργοποίησης
2. Διακόπτης για λειτουργία ρεζερβουάρ
3. Πλήκτρο εκκίνησης για την έναρξη αγώνα / Πλήκτρο επιβεβαίωσης για τον προγραμματισμό
4. Πλήκτρο για το αυτοκίνητο αλυτάρχη Pace Car / Διακοπή προγραμματισμού
5. Πλήκτρο για τη ρύθμιση της βασικής ταχύτητας
6. Πλήκτρο για τη ρύθμιση της συμπεριφοράς πέδησης
7. Πλήκτρο για τη ρύθμιση της πλήρωσης του ρεζερβουάρ
8. Πλήκτρο προγραμματισμού για τα αυτοκίνητα

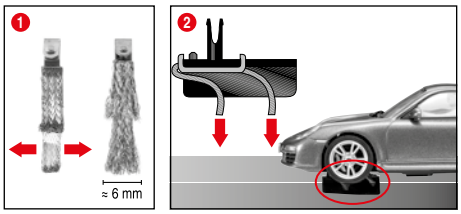
Γενικές οδηγίες χειρισμού
Ορισμένα πλήκτρα διαθέτουν πολλαπλές λειτουργίες. Η ρύθμιση ορισμένων λειτουργιών πραγματοποιείται με συνδυασμούς πλήκτρων. Όλες οι διαδικασίες προγραμματισμού μπορούν να διακοπούν με το πλήκτρο 4 „ESC/PACE CAR". Περισσότερες πληροφορίες θα βρείτε παρακάτω.

Κωδικοποίηση/Προγραμματισμός των αυτοκινήτων στα σχετικά χειριστήρια



Τοποθετήστε το αυτοκίνητο που θέλετε να κωδικοποιήσετε στον αυτοκινητόδρομο και ενεργοποιήστε τη μονάδα ελέγχου Control Unit.
Πιέστε μία φορά το πλήκτρο „Code" (8), Εικ. 1, η πρώτη φωτοδίοδος LED αρχίζει να ανάβει, Εικ. 2. Πιέστε στη συνέχεια μία φορά το πλήκτρο τροχιών στο αντίστοιχο χειριστήριο, Εικ. 3. Σε αυτοκίνητα με φώτα αρχίζουν να αναβοσβήνουν τα φώτα και στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν με τη σειρά οι φωτοδίοδοι LED 2-4. Μετά την ολοκλήρωση της κωδικοποίησης ανάβει μόνιμα η μεσαία φωτοδίοδος LED (Εικ. 4) και το αυτοκίνητο έχει αντιστοιχιστεί στο χειριστήριο.
Υπόδειξη: Σε αυτό το είδος κωδικοποίησης επιτρέπεται να βρίσκεται πάντοτε **μόνο το προς κωδικοποίηση** αυτοκίνητο στον αυτοκινητόδρομο.

Προετοιμασία εκκίνησης

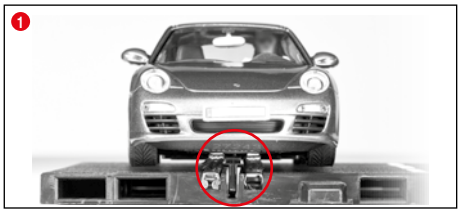


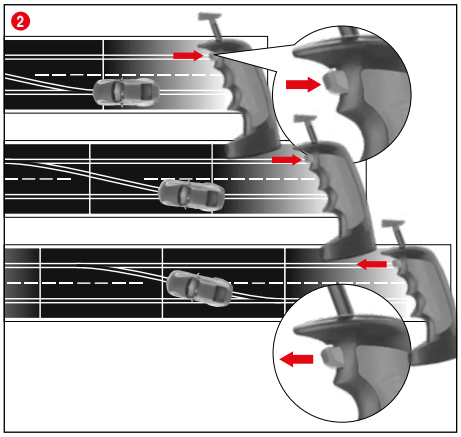
Αυτό το αυτοκίνητο Carrera DIGITAL 124 είναι βέλτιστα προσαρμοσμένο στο σύστημα τροχιών Carrera 1:24.

1 + 2 Ιδανική θέση ολισθητήρων:
Για καλή και αδιάκοπη οδήγηση διευρύνετε ελαφρώς το άκρο των ολισθητήρων 1 και λυγίστε το προς την τροχιά, σύμφωνα με την Εικ. 2.Το άκρο του ολισθητήρα θα πρέπει να έχει επαφή με την τροχιά και μπορείτε σε περίπτωση φθοράς του να το κοντύνετε ελαφρώς. Οι τροχιές και οι ολισθητήρες θα πρέπει να καθαρίζονται κατά διαστήματα από τη σκόνη και τα υπολείμματα μετάλλου.

Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού μπορεί να αποκολληθούν ή να σπάσουν μικροεξαρτήματα του αυτοκινήτου, όπως προφυλακτήρες ή καθρέφτες, που για χάρη της αυθεντικότητας έχουν κατασκευαστεί με το συγκεκριμένο τρόπο. Για να αποφύγετε το ενδεχόμενο αυτό, μπορείτε να τα αφαιρέσετε ώστε να τα προφυλάξετε κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.

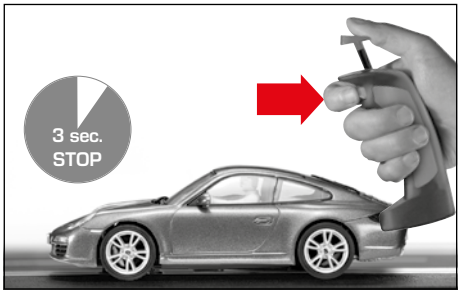
Λειτουργία τροχιών





1 Φροντίστε ώστε η τροχιά οδήγησης του αυτοκινήτου να βρίσκεται μέσα στην αυλάκωση και οι διπλοί ολισθητήρες να έχουν επαφή με την τροχιά ρεύματος. Τοποθετήστε τα αυτοκίνητα στην ράγα σύνδεσης.
3 Κατά την αλλαγή λωρίδας το πλήκτρο στο χειριστήριο πρέπει να διατηρείται πιεσμένο μέχρι να περάσει το όχημα πάνω από την τροχιά.

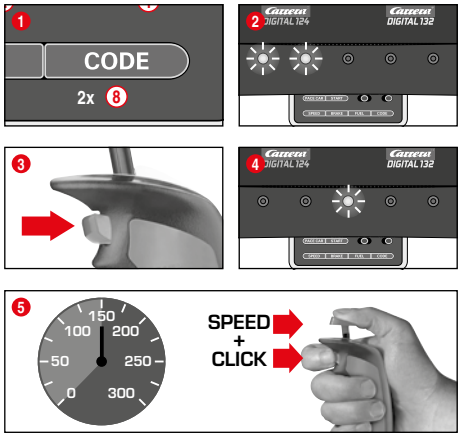
Λειτουργία φώτων ON/OFF



Τα αυτοκίνητα που είναι προγραμματισμένα για λειτουργία με το χειριστήριο πρέπει να βρίσκονται τουλάχιστον 3 δευτερόλεπτα επάνω στην τροχιά της πίστας, προτού να μπορείτε να ανάψετε και να σβήσετε τα φώτα του αυτοκινήτου με το πλήκτρο τροχιάς.

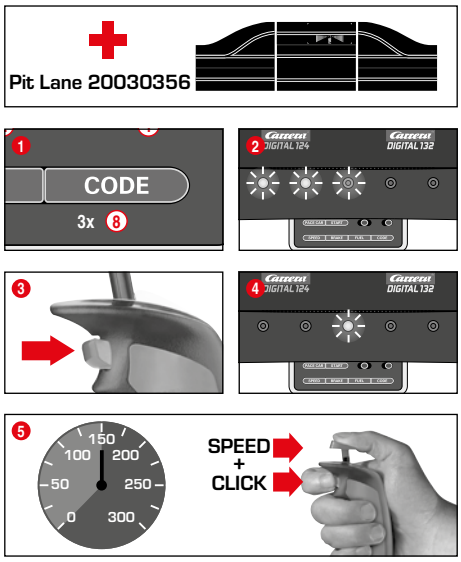
Υπόδειξη:
Ισχύει μόνο για μοντέλα οχημάτων με φωτισμό

Κωδικοποίηση/Προγραμματισμός Αυτόνομο αυτοκίνητο (Autonomous Car)



Τοποθετήστε το προς κωδικοποίηση αυτοκίνητο με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit στον αυτοκινητόδρομο και πιέστε 2 φορές το πλήκτρο „Code“ 8, Εικ. 1. Οι πρώτες δύο φωτοδίοδοι LED στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν, Εικ. 2. Πιέστε στη συνέχεια το πλήκτρο τροχιάς του χειριστηρίου, Εικ. 3.; ανάβουν στη συνέχεια με τη σειρά οι φωτοδίοδοι LED 3-5. Περιμένετε μέχρι να ανάψει ζανά η κεντρική φωτοδίοδος LED, Εικ. 4. Πιέστε τον μοχλό του χειριστηρίου και οδηγήστε το αυτοκίνητο στην επιθυμητή ταχύτητα. Όταν επιτευχθεί η ταχύτητα πιέστε ζανά το πλήκτρο τροχιάς, Εικ. 5.
Η κωδικοποίηση του αυτόνομου αυτοκινήτου έχει ολοκληρωθεί.
Υπόδειξη: Υπόδειξη: Σε αυτό το είδος κωδικοποίησης επιτρέπεται να βρίσκεται πάντοτε **μόνο το προς κωδικοποίηση** αυτοκίνητο στον αυτοκινητόδρομο. Ο προγραμματισμός του αυτόνομου αυτοκινήτου διατηρείται μέχρι να γίνει νέα κωδικοποίηση του αυτοκινήτου. Το αυτόνομο αυτοκίνητο εμφανίζεται σε συνδυασμό με το Position Tower πάντοτε με τη διεύθυνση 7.

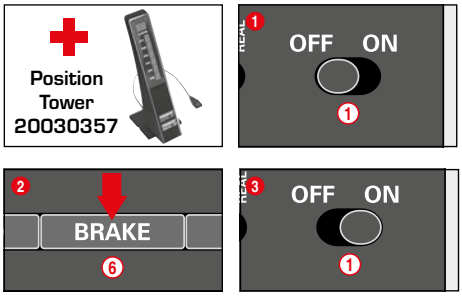
Κωδικοποίηση/ Προγραμματισμός Pace Car



(μόνο σε συνδυασμό με Pit Stop Lane #20030356)
Τοποθετήστε το προς κωδικοποίηση αυτοκίνητο με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit στον αυτοκινητόδρομο και πιέστε 3 φορές το πλήκτρο „Code“ 8, Εικ. 1.Οι πρώτες τρεις φωτοδίοδοι LED στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν, Εικ. 2. Πιέστε στη συνέχεια το πλήκτρο τροχιάς του χειριστηρίου, Εικ. 3.; ανάβουν στη συνέχεια με τη σειρά οι φωτοδίοδοι LED 2-5. Περιμένετε μέχρι να ανάψει ζανά η κεντρική φωτοδίοδος LED, Εικ. 4. Πιέστε τον μοχλό του χειριστηρίου και οδηγήστε το αυτοκίνητο στην επιθυμητή ταχύτητα. Όταν επιτευχθεί η ταχύτητα πιέστε εκ νέου το πλήκτρο τροχιάς, Εικ. 5. Η κωδικοποίηση του Pace Car έχει ολοκληρωθεί και το αυτοκίνητο μεταβαίνει στη τροχιά Pit Stop Lane.
Υπόδειξη: Σε αυτό το είδος κωδικοποίησης επιτρέπεται να βρίσκεται πάντοτε **μόνο το προς κωδικοποίηση** αυτοκίνητο στον αυτοκινητόδρομο. Ο προγραμματισμός του αυτοκίνητου αλυτάρχη Pace Car διατηρείται μέχρι να γίνει νέα κωδικοποίηση του αυτοκινήτου. Το Pace Car εμφανίζεται σε συνδυασμό με το Position Tower πάντοτε με τη διεύθυνση 8.

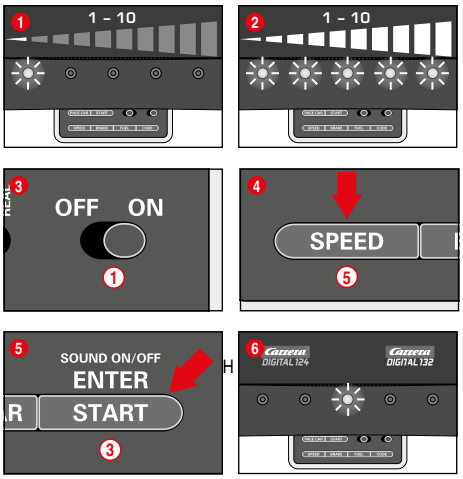
Διευρυμένη λειτουργία Pace Car
Μετά την ολοκλήρωση της κωδικοποίησης του αυτοκινήτου Pace Car αυτό κινείται εντός των πρώτων γύρων αυτομάτως στην τροχιά Pit Lane. Για να ξεκινήσετε το αυτοκίνητο Pace Car πιέστε μία φορά το πλήκτρο „Pace Car“ 4. Οι φωτοδίοδοι LED 2 και 3 στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν και το αυτοκίνητο Pace Car βγαίνει από την τροχιά Pit Lane (Pit stop). Το αυτοκίνητο Pace Car κινείται τόση ώρα μέχρι να πιεστεί εκ νέου το πλήκτρο „Pace Car“. Κατά τη διαδικασία αυτή σβήνει η φωτοδίοδος LED 2 και το αυτοκίνητο κινείται εντός του τρέχοντος γύρου αυτομάτως στην τροχιά Pit Lane.

Ένδειξη της θέσης για αυτόνομο αυτοκίνητο και αυτοκίνητο Pace Car



(μόνο σε συνδυασμό με το Position Tower #20030357)
Η θέση του αυτόνομου αυτοκινήτου (Διεύθυνση 7) και του αυτοκινήτου Pace Car (Διεύθυνση 8) μπορούν να εμφανιστούν στο Position Tower. Αυτή η λειτουργία μπορεί να ενεργοποιηθεί στη μονάδα ελέγχου Control Unit. Με απενεργοποιημένη τη μονάδα ελέγχου Control Unit διατηρήστε πιεσμένο το πλήκτρο „BRAKE“ 6, Εικ 2, ενεργοποιήστε τον αυτοκινητόδρομο και απελευθερώστε το πλήκτρο „BRAKE“. Με νέα πίεση του πλήκτρου μπορεί να γίνει μεταγωγή της λειτουργίας:
1 φωτοδίοδος LED ανάβει = Δεν υπάρχει ένδειξη
2 φωτοδίοδοι LED ανάβουν = Ένδειξη στο Position Tower
Ενεργοποιήστε την επιθυμητή λειτουργία και επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο „START/ENTER“.

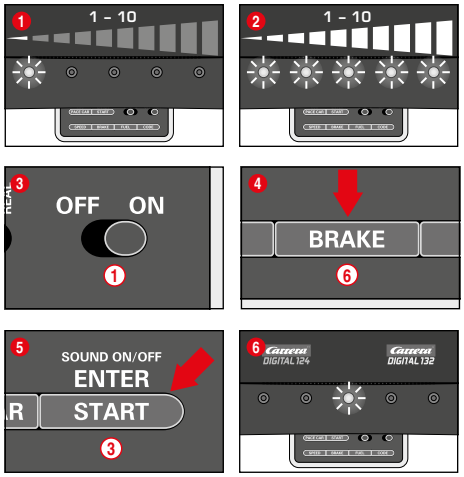
Ρύθμιση της βασικής ταχύτητας των αυτοκινήτων



ρύθμιση της βασικής ταχύτητας μπορεί να γίνει ξεχωριστά για ένα και/ή περισσότερα αυτοκίνητα. Τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα πρέπει στην περίπτωση αυτή να βρίσκονται στον αυτοκινητόδρομο. Η ρύθμιση μπορεί να γίνει σε 10 βαθμίδες, ενώ οι 5 φωτοδίοδοι LED σημαίνουν τις διάφορες βαθμίδες με μόνιμο φωτισμό ή καθώς αναβοσβήνουν.
1 1 λυχνία LED ανάβει = χαμηλή ταχύτητα κίνησης
2 5 φωτοδίοδοι LED ανάβουν = υψηλή ταχύτητα κίνησης

Τοποθετήστε τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα, με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit επάνω στον αυτοκινητόδρομο και πιέστε μία φορά το πλήκτρο „SPEED“ 5. Στη συνέχεια ανάβει ένας συγκεκριμένος αριθμός φωτοδιόδων LED. Οι φωτοδίοδοι αυτές δείχνουν την τελευταία χρησιμοποιημένη βαθμίδα ταχύτητας κίνησης. Πιέστε το πλήκτρο „SPEED“ 5 τόσες φορές, μέχρι να επιλέξετε την επιθυμητή βασική ταχύτητα. Επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο „ENTER/START“ 3.
Ένα σύντομο κυλιόμενο φως και το φως της κεντρικής φωτοδιόδου LED επιβεβαιώνουν την ολοκλήρωση της ρύθμισης, Εικ. 6.

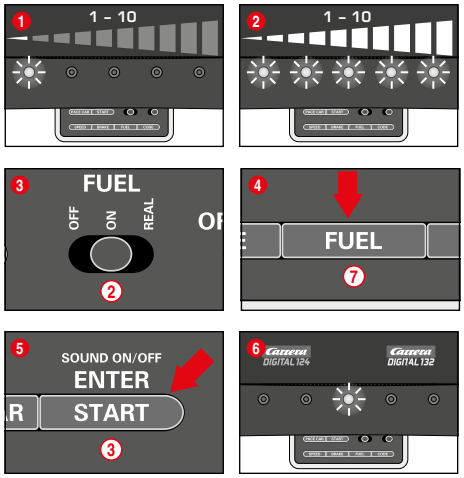
Ρύθμιση της συμπεριφοράς πέδησης των αυτοκινήτων



(μόνο για αυτοκίνητα με χειριστήριο)
Η ρύθμιση της συμπεριφοράς πέδησης μπορεί να γίνει ξεχωριστά για ένα και/ή περισσότερα αυτοκίνητα. Τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα πρέπει στην περίπτωση αυτή να βρίσκονται στον αυτοκινητόδρομο. Η ρύθμιση μπορεί να γίνει σε 10 βαθμίδες, ενώ οι 5 φωτοδίοδοι LED σημαίνουν τις διάφορες βαθμίδες με μόνιμο φωτισμό ή καθώς αναβοσβήνουν.
❶ 1 λυχνία LED ανάβει = χαμηλή απόδοση φρένων
❷ 5 λυχνίες LED ανάβουν = υψηλή απόδοση φρένων

Τοποθετήστε τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα, με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit επάνω στον αυτοκινητόδρομο και πιέστε μία φορά το πλήκτρο „BRAKE“ (6). Στη συνέχεια ανάβει ένας συγκεκριμένος αριθμός φωτοδιόδων LED. Οι φωτοδίοδοι αυτές δείχνουν την τελευταία χρησιμοποιημένη βαθμίδα πέδησης. Πιέστε το πλήκτρο „BRAKE“ (6) τόσες φορές, μέχρι να επιλέξετε την επιθυμητή συμπεριφορά πέδησης. Επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο „ENTER/START“ (3).
Ένα σύντομο κυλιόμενο φως και το φως της κεντρικής φωτοδιόδου LED επιβεβαιώνουν την ολοκλήρωση της ρύθμισης, Εικ. ❻.

Ρύθμιση του περιεχομένου ρεζερβουάρ



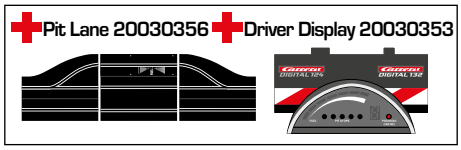
(μόνο για αυτοκίνητα με χειριστήριο)
Η ρύθμιση του περιεχομένου του ρεζερβουάρ σε συνδυασμό με την τροχιά Pit Lane (20030356) πραγματοποιείται για όλα τα αυτοκίνητα ταχυτόχρονα. Η ρύθμιση μπορεί να γίνει σε 10 βαθμίδες, ενώ οι 5 φωτοδίοδοι LED σημαίνουν τις διάφορες βαθμίδες με μόνιμο φωτισμό ή καθώς αναβοσβήνουν.
❶ 1 λυχνία LED ανάβει = χαμηλή στάθμη δεξαμενής καυσίμου
❷ 5 λυχνίες LED ανάβουν = γεμάτο ρεζερβουάρ

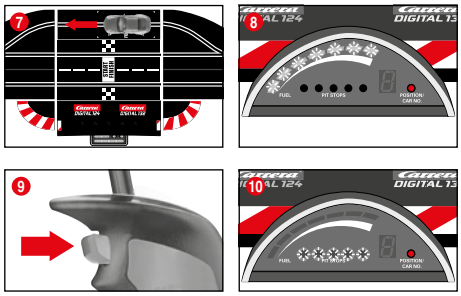
Τοποθετήστε τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit στον αυτοκινητόδρομο και ενεργοποιήστε τη λειτουργία ρεζερβουάρ μέσω του κυλιόμενου διακόπτη (2). Εικ. (3). Πιέστε μία φορά το πλήκτρο „FUEL“ (7). Στη συνέχεια ανάβει ένας συγκεκριμένος αριθμός φωτοδιόδων LED. Οι φωτοδίοδοι αυτές δείχνουν την τελευταία χρησιμοποιημένη στάθμη πλήρωσης ρεζερβουάρ. Πιέστε το πλήκτρο „FUEL“ (7) τόσες φορές, μέχρι να επιλέξετε την επιθυμητή στάθμη ρεζερβουάρ. Επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο „ENTER/START“ (3). Ένα σύντομο κυλιόμενο φως και το φως της κεντρικής φωτοδιόδου LED επιβεβαιώνουν την ολοκλήρωση της ρύθμισης, Εικ. ❻.

Διευρυμένη λειτουργία ρεζερβουάρ
Μέσω του κυλιόμενου διακόπτη (2) μπορείτε να επιλέξετε 3 καταστάσεις, Εικ. (3):
- OFF = Τα αυτοκίνητα δεν καταναλώνουν „Βενζίνη“
- ON = Τα αυτοκίνητα καταναλώνουν „Βενζίνη“
- REAL = μέγιστη ταχύτητα εξαρτώμενη από τη στάθμη του ρεζερβουάρ / Τα αυτοκίνητα καταναλώνουν „Βενζίνη“ (μόνο σε συνδυασμό με την τροχιά Pit Lane 20030356 ή Pit Stop Lane 20030346 και τον αντάπτορα Pit Stop Adapter Unit 20030361)

Στην „Κατάσταση REAL“ το αυτοκίνητο είναι με πλήρες ρεζερβουάρ „βαρύτερο“, κινείται πιο αργά και παρουσιάζει χαμηλότερη ενέργεια πέδησης. Το αυτοκίνητο με άδειο ρεζερβουάρ είναι „ελαφρύτερο“, κινείται ταχύτερα και διαθέτει υψηλότερη ενέργεια πέδησης. Μία ένδειξη της τρέχουσας στάθμης του ρεζερβουάρ και της „κατανάλωσης βενζίνης“ μπορεί να γίνει μόνο σε συνδυασμό με την οθόνη οδηγού Driver Display 20030353 και το Pit Stop 20030356.

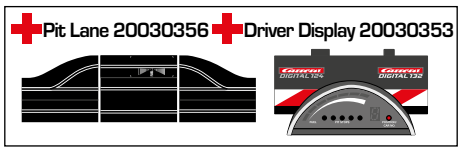
Πλήρωση καυσίμου στα αυτοκίνητα με Pit Lane 20030356 και οθόνη οδηγού Driver Display 20030353

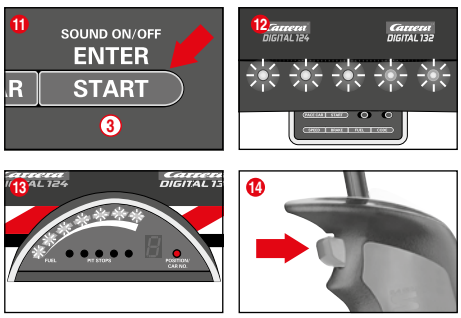




Το τρέχον περιεχόμενο του αυτοκινήτου μπορεί να διαβαστεί μέσω των μπαρών ένδειξης με 5 πράσινες και 2 κόκκινες φωτοδιόδους LED της οθόνης οδηγού. Για την πλήρωση του ρεζερβουάρ, κινήστε το αυτοκίνητο στην τροχιά Pit Lane επάνω από τον αισθητήρα ρεζερβουάρ Εικ. ❼. Η ένδειξη με μπάρες αρχίζει να αναβοσβήνει, Εικ. ❽, και το αυτοκίνητο μπορεί να συμπληρώσει καύσιμο διατηρώντας πιεσμένο το πλήκτρο τροχιάς Εικ. ❾. Ο αριθμός των διαδικασιών φουλαρίσματος ενδεικνύεται με τις κίτρινες φωτοδιόδους LED οι οποίες αναβοσβήνουν ή ανάβουν, Εικ. ❿ (δείτε επίσης οθόνη οδηγού Driver Display).
Υπόδειξη: Αυτοκίνητα με άδειο ρεζερβουάρ δεν λαμβάνονται υπόψη κατά τη μέτρηση γύρων με το Position Tower 20030357.

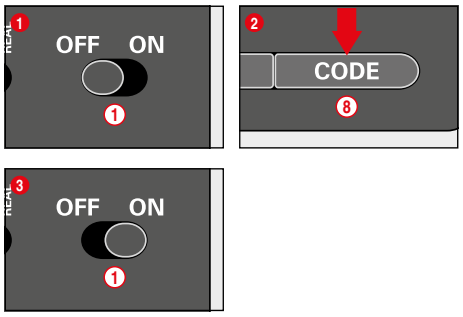
Ρύθμιση της πληρότητας του ρεζερβουάρ κατά την έναρξη του αγώνα





(μόνο σε συνδυασμό με το σύστημα Pit Lane 20030356 και οθόνη οδηγού Driver Display 20030353)
Ανεξάρτητα από τη βασική ρύθμιση του περιεχομένου του ρεζερβουάρ, μπορεί να γίνει επιμέρους ρύθμιση του ρεζερβουάρ για ένα και/ή περισσότερα οχήματα, κατά την έναρξη του αγώνα, για τους γύρους μέχρι την πρώτη στάση για πλήρωση του ρεζερβουάρ. Πιέστε μία φορά το πλήκτρο „START/ENTER“ (3); οι 5 φωτοδίοδοι LED στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν συνεχόμενα, Εικ. ⓬, και οι μπάρες ένδειξης της οθόνης/των οθονών οδηγού αναβοσβήνουν Εικ. ⓭. Κάνοντας κλικ στο πλήκτρο τροχιάς στο σχετικό χειριστήριο μπορεί να πραγματοποιηθεί αλλαγή της στάθμης του ρεζερβουάρ, Εικ. ⓮.

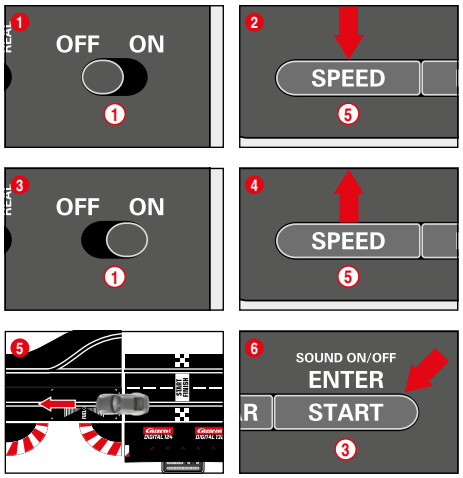
Φραγή πλήκτρων για ρυθμίσεις



Για να κλειδώσετε τα πλήκτρα για τις ρυθμίσεις Speed, Brake και Fuel, ακολουθήστε την εξής διαδικασία:
Κρατήστε πατημένο το πλήκτρο Code (8) έχοντας απενεργοποιήσει τη μονάδα Control Unit, κατόπιν ενεργοποιήστε τη μονάδα Control Unit και αφήστε πάλι το πλήκτρο Code. Εκτελέστε ξανά τη διαδικασία για να ανακαλέσετε το κλείδωμα.

Διευρυμένη λειτουργία Pit Lane



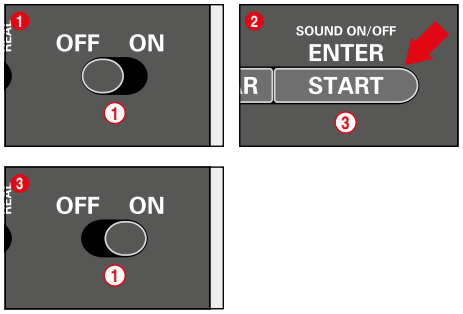


(μόνο σε συνδυασμό με Pit Lane 20030356)
Υπάρχει η δυνατότητα ενεργοποίησης/απενεργοποίησης της λειτουργίας μέτρησης γύρω στη μονάδα Pit Lane 20030356 ή Pit Stop Lane 20030346 με αντάπτορα Pit Stop Adapter Unit 20030361. Διατηρήστε για τον σκοπό αυτό το πλήκτρο „SPEED“ (5) πιεσμένο με απενεργοποιημένη τη μονάδα ελέγχου Control Unit, ενεργοποιήστε τη μονάδα ελέγχου Control Unit και απελευθερώστε το πλήκτρο „SPEED“ (5). Με νέα πίεση του πλήκτρου ανάβουν, ανάλογα με τη ρύθμιση 1 ή 2 φωτοδίοδοι LED.

- LED 1 = Λειτουργία μετρητή γύρων OFF
- LED 1 + 2 = Λειτουργία μετρητή γύρων ON

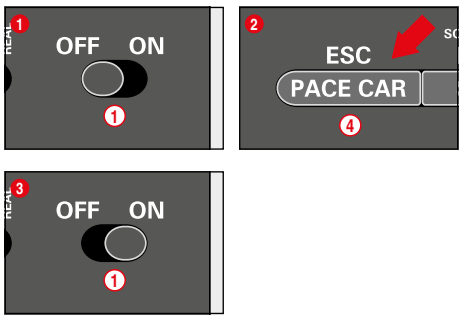
Επιλέξτε την επιθυμητή ρύθμιση και ωθήστε ή κινήστε ένα αυτοκίνητο επάνω από τον αισθητήρα της τροχιάς Pit Lane Εικ. (5). Οι ρυθμίσεις ενεργοποιούνται καθώς περνά το αυτοίνητο επάνω από τον αισθητήρα. Για να βγείτε ξανά από τις ρυθμίσεις πιέστε το πλήκτρο „START/ENTER“ (5).

Ήχος ON/OFF



Ο ήχος επιβεβαίωσης κατά την κίνηση επάνω από τους αισθητήρες και του χειρισμού των πλήκτρων μπορεί να απενεργοποιηθεί. Διατηρήστε για τον σκοπό αυτό πιεσμένο το πλήκτρο „START/ENTER“ (3) με απενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit, ενεργοποιήστε τον αυτοκινητόδρομο και απελευθερώστε στη συνέχεια το πλήκτρο „START/ENTER“ (3). Ο ήχος επιβεβαίωσης κατά την ενεργοποίηση της μονάδας ελέγχου Control Unit, δεν μπορεί να απενεργοποιηθεί.

Λειτουργία μηδενισμού



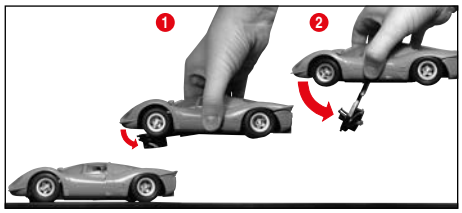
Για την επαναφορά των εργοστασιακών ρυθμίσεων η μονάδα ελέγχου Control Unit διαθέτει λειτουργία μηδενισμού.
Διατηρήστε για τον σκοπό αυτό το πλήκτρο „ESC/PACE CAR“ (4) πιεσμένο, με απενεργοποιημένη τη μονάδα ελέγχου Control Unit, ενεργοποιήστε τον αυτοκινητόδρομο και απελευθερώστε στη συνέχεια το πλήκτρο. Όλες οι μέχρι τώρα ρυθμίσεις για την ταχύτητα, τη συμπεριφορά πέδησης, το περιεχόμενου του ρεζερβουάρ, τον ήχο και τη μέτρηση γύρων επαναφέρονται στις εργοστασιακές ρυθμίσεις. Οι ρυθμίσεις των αυτοκινήτων δεν επηρεάζονται από την επαναφορά αυτή, εφόσον δεν βρίσκονται επάνω στον αυτοκινητόδρομο.

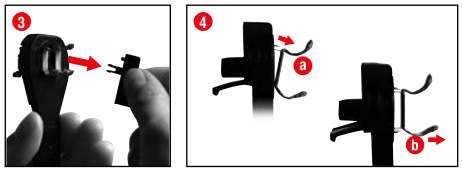
Εργοστασιακές ρυθμίσεις:
- Ταχύτητα = 10
- Συμπεριφορά πέδησης = 10
- Περιεχόμενο ρεζερβουάρ = 7
- Ήχος = On
- Ένδειξη της θέσης για αυτόνομο αυτοκίνητο και για το αυτοκίνητο αλυτάρχη Pase Car = OFF

Λειτουργία εξοικονόμησης ρεύματος

Η μονάδα ελέγχου μετάγεται μετά από 20 λεπτά χωρίς χρήση στην κατάσταση εξοικονόμησης ρεύματος και και απενεργοποιεί όλες τις ενδείξεις όπως το Position Tower, την οθόνη οδηγού και τα φώτα έναρξης. Για την απενεργοποίηση διακόψτε τη λειτουργία της μονάδας Control Unit για περίπου 2-3 δευτερόλεπτα και κατόπιν ενεργοποιήστε την εκ νέου.
Όλες οι ρυθμίσεις παραμένουν ενεργές.

Αντικατάσταση διπλού ολισθητήρα και τροχιάς οδήγησης





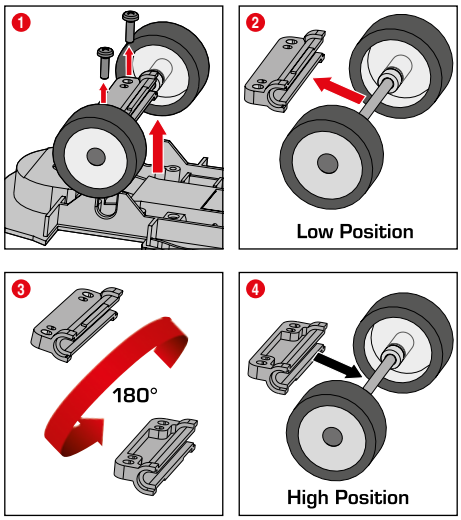
Μόλις ανασηκωθεί το όχημα, ο παλινδρομικός βραχίονας ανοίγει ελαφρά (Εικ. 1).

Για την αντικατάσταση της τροχιάς οδήγησης ή του διπλού ολισθητήρα μπορείτε να ανοίξετε τον παλινδρομικό βραχίονα περαιτέρω σύμφωνα με την Εικ. 2.

3 Για την αντικατάσταση της τροχιάς οδήγησης και του διπλού ολισθητήρα, θα πρέπει πρώτα να αφαιρεθεί η τροχιά οδήγησης.

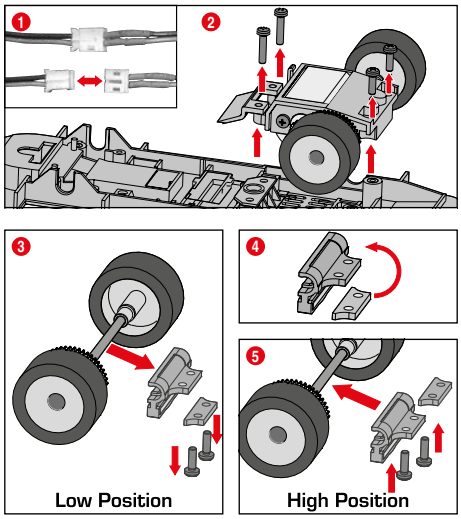
4 Στη συνέχεια μπορούν να αφαιρεθούν και να αντικατασταθούν και οι δύο διπλοί ολισθητήρες. Κατά τη διαδικασία αυτή πρέπει να δοθεί προσοχή, ώστε να τραβηχτεί αρχικά ο επάνω ολισθητήρας 4 a λίγο μόνο προς τα έξω για να μπορεί στη συνέχεια να αφαιρεθεί εντελώς ο διπλός ολισθητήρας με τον ολισθητήρα 4 b Παρακαλούμε ενεργήστε με τον ίδιο τρόπο κατά την τοποθέτηση.

Ρύθμιση ύψους πλαισίου οχήματος

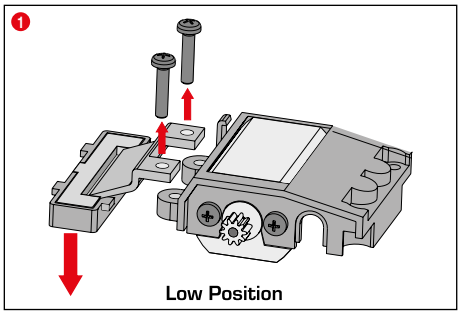


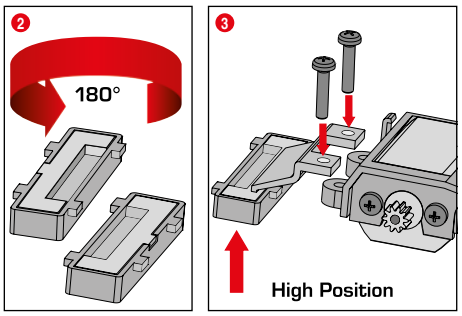
Προτού αρχίσετε να ρυθμίζετε το πλαίσιο και τους μαγνήτες, αφαιρέστε πρώτα το αμάξωμα του αυτοκινήτου. Για τον σκοπό αυτόν λύστε τις βίδες στερέωσης στην κάτω πλευρά του αυτοκινήτου και αφαιρέστε το αμάξωμα.

Ρύθμιση ύψους του μπροστινού άξονα
1 Λύστε τις δύο βίδες του στηρίγματος του μπροστινού άξονα και αφαιρέστε ολόκληρο τον μπροστινό άξονα μαζί με το στήριγμα από το πλαίσιο. 2 Τραβήξτε το στήριγμα από τον άξονα, περιστρέψτε το κατά 180 μοίρες 3 και τοποθετήστε κατόπιν τον άξονα πάλι στο στήριγμα 4. Τώρα μπορείτε να συναρμολογήσετε πάλι τον μπροστινό άξονα μαζί με το στήριγμα στο πλαίσιο.



Ρύθμιση ύψους του πίσω άξονα
Για μεγαλύτερη ευκολία διακόψτε προσεκτικά την κουμπωτή σύνδεση ανάμεσα στον κινητήρα και την πλατίνα 1. Αφαιρέστε τις δύο μπροστινές βίδες του μπλοκ του κινητήρα και απομακρύνετε τον συγκρατητήρα του μαγνήτη από το πλαίσιο. Τώρα λύστε τις δύο πίσω βίδες και αφαιρέστε ολόκληρο το μπλοκ του κινητήρα 2. Γυρίστε το μπλοκ του κινητήρα ανάποδα και αφαιρέστε τις δύο βίδες του στηρίγματος του πίσω άξονα. Αφαιρέστε την πλακέτα του αποστάτη και ολόκληρο τον πίσω άξονα μαζί με το στήριγμα 3. Για τη ρύθμιση του ύψους τοποθετήστε πρώτα την πλακέτα του αποστάτη στο μπλοκ 4 του κινητήρα και βιδώστε πάλι καλά ολόκληρο τον πίσω άξονα 5.

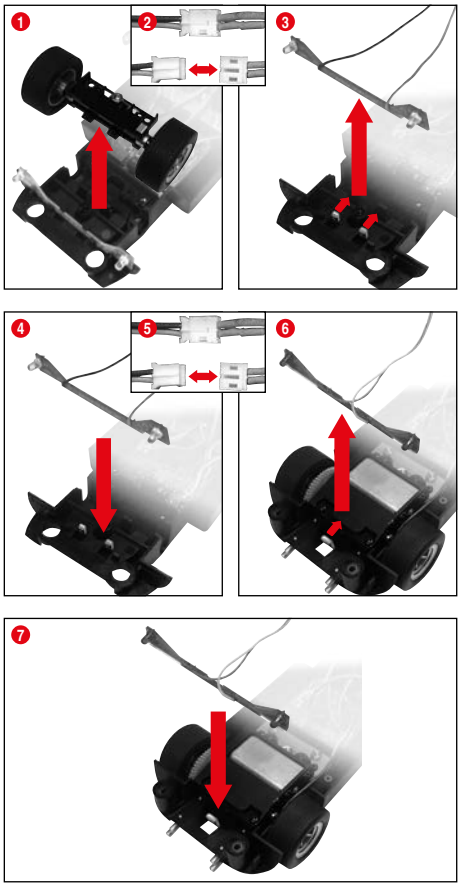




Ρύθμιση του μεσαίου μαγνήτη
Εναλλακτικά μπορεί να ρυθμιστεί και ο μεσαίος μαγνήτης. Για τον σκοπό αυτόν αφαιρέστε ολόκληρο τον μαγνήτη από το πλαίσιο 1, περιστρέψτε τον οριζοντίως κατά 180 μοίρες 2 και τοποθετήστε τον ξανά στο πλαίσιο. Συναρμολογήστε κατόπιν τον συγκρατητήρα 3 του μαγνήτη και επαναφέρετε όλες τις κουμπωτές συνδέσεις.

Υπόδειξη: Ρύθμιση ύψους πλαισίου οχήματος – ανάλογα με το μοντέλο

Αντικατάσταση πλακέτας φώτων

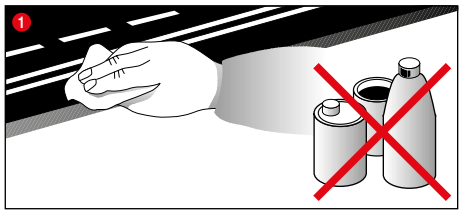


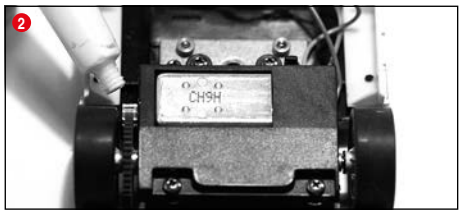
ΠΡΟΣΟΧΗ! Ανάλογα με το μοντέλο οι πλακέτες φώτων μπορεί να είναι βιδωμένες.

Πρόσθιο φως: Για την αντικατάσταση των πλακετών φώτων ξεβιδώστε το άνω τμήμα του αυτοκινήτου από το πλαίσιο. Ξεβιδώστε τον πρόσθιο άξονα σύμφωνα με την Εικ. 1 και αποσυνδέστε το καλώδιο μεταξύ πρόσθιου φωτός και της πλακέτας του οχήματος (Εικ. 2). Λυγίστε το ελατηριωτό άγκιστρο (Εικ. 3) ελαφρά προς τα πίσω και τραβήξτε την πλακέτα φώτων προς τα επάνω. Τοποθε-

τήστε την πλακέτα φώτων (Εικ. 4), μέχρι να ασφαλίσει το ελατηριωτό άγκιστρο. Βιδώστε και πάλι τον πρόσθιο άξονα και συνδέστε τα καλώδια σύμφωνα με το χρώμα τους.
Πίσω φως: Αποσυνδέστε το καλώδιο ανάμεσα στο πίσω φως και την πλακέτα του οχήματος σύμφωνα με την Εικ. 5. Λυγίστε το ελατηριωτό άγκιστρο (Εικ. 6) ελαφρά προς τα κάτω και τραβήξτε την πλακέτα φώτων προς τα επάνω. Τοποθετήστε την πλακέτα φώτων, μέχρι να ασφαλίσει το ελατηριωτό άγκιστρο (Εικ. 7) και συνδέστε τα καλώδια σύμφωνα με το χρώμα τους.

Συντήρηση και φροντί





Προκειμένου να έχετε απρόσκοπτη λειτουργία του αυτοκινητοδρόμου, θα πρέπει όλα του τα τμήματα να καθαρίζονται τακτικά. Πριν από τον καθαρισμό αποσυνδέστε το βύσμα του ρεύματος.

1 Πίστα αυτοκινητοδρόμου: Διατηρείτε καθαρή την επιφάνεια της πίστας του αυτοκινητοδρόμου με ένα στεγνό πανί. Μην χρησιμοποιείτε διαλυτικά ή χημικές ουσίες για τον καθαρισμό. Όταν δεν χρησιμοποιείτε τον αυτοκινητόδρομο φυλάξτε τον κατά προτίμηση σε στεγνό σημείο και προφυλαγμένο από σκόνη, κατά προτίμηση μέσα στην αυθεντική συσκευασία.

2 Έλεγχος αυτοκινήτων: Καθαρίστε και στη συνέχεια λιπάνετε με ένα γράσο που δεν περιέχει ρητίνες και οξέα, τα σημεία έδρασης του άξονα και των τροχών, τα γρανάζια του κινητήρα, τα γρανάζια του κιβωτίου μετάδοσης και τα έδρανα. Χρησιμοποιήστε ως βοηθητικό μέσο για παράδειγμα μία οδοντογλυφίδα. Ελέγχετε τακτικά την κατάσταση των ολισθητήρων και των ελαστικών.

Αντιμετώπιση σφαλμάτων Τεχνολογικά συστήματα οδήγησης

Αντιμετώπιση σφαλμάτων:
Αντιμετώπιση σφαλμάτων:
Σε περίπτωση προβλημάτων παρακαλούμε ελέγξτε τα ακόλουθα:
• Έχουν γίνει σωστά οι συνδέσεις ρεύματος;
• Ο μεταχηματιστής και τα χειριστήρια είναι σωστά συνδεδεμένα;
• Οι συνδέσεις των τροχιών έχουν γίνει σωστά;
• Ο αυτοκινητόδρομος και οι αυλακώσεις των τροχιών είναι καθαρά και δεν περιέχουν ξένα σώματα;
• Οι ολισθητήρες είναι εντάξει και έχουν επαφή με την τροχιά ρεύματος;
• Τα οχήματα είναι κωδικοποιημένα σωστά στο αντίστοιχο χειριστήριο;
• Σε περίπτωση βραχυκυκλώματος διακόπτεται αυτόματα η τροφοδοσία ρεύματος της πίστας για περίπου 5 δευτερόλεπτα και το γεγονός υποδεικνύεται με ηχητικά και οπτικά σήματα.
• Τα οχήματα είναι τοποθετημένα επάνω στην πίστα προς τη διεύθυνση κίνησης; Σε περίπτωση που δεν λειτουργήσει μετάγετε το διακόπτη διεύθυνσης κίνησης στο κάτω μέρος του αυτοκινήτου.
• Έχει τοποθετηθεί στη σωστή κατεύθυνση η Adapter Unit;
• Έχει τοποθετηθεί σωστά η επαναφορτιζόμενη μπαταρία του χειριστηρίου;
• Έχει φορτιστεί η μπαταρία;
• Αναβοσβήνει η λυχνία LED του χειριστηρίου κατά τη φόρτιση;
• Έχει συνδεθεί το χειριστήριο στον Receiver;
• Υπάρχει διπλή καταχώριση διευθύνσεων των χειριστηρίων;

Υπόδειξη: Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού μπορεί να αποκολληθούν ή να σπάσουν μικροεξαρτήματα του αυτοκινήτου, όπως προφυλακτήρες ή καθρέφτες, που για χάρη της αυθεντικότητας έχουν κατασκευαστεί με το συγκεκριμένο τρόπο. Για να αποφύγετε το ενδεχόμενο αυτό, μπορείτε να τα αφαιρέσετε ώστε να τα προφυλάξετε κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.

Τεχνολογικά συστήματα οδήγησης:
• Στις ευθείες μπορείτε να οδηγήσετε τα αυτοκίνητά σας με μεγάλες ταχύτητες, ενώ πριν από στροφές θα ήταν καλό να χαμηλώνετε την ταχύτητα. Στην έξοδο της στροφής μπορείτε ξανά να επιταχύνετε το αυτοκίνητό σας.
• Μην συγκρατείτε και μην μπλοκάρετε τα αυτοκίνητα όταν λειτουργεί ο κινητήρας τους, αφού μπορεί έτσι να υποστούν υπερθέρμανση και ζημιά στον κινητήρα.

Υπόδειξη: Για χρήση με συστήματα τροχιών που δεν έχουν κατασκευαστεί από την Carrera, πρέπει να αντικατασταθεί η τροχιά οδήγησης από την ειδική τροχιά οδήγησης (#20085309). Οι ελαφρείς ήχοι οδήγησης κατά τη χρήση της υπέργειας διάβασης Carrera (#20020587) ή της απότομης στροφής 1/30° (#20020574) απαιτούνται για την σχετική αυθεντικότητα του παιχνιδιού και δεν επηρεάζουν τη σωστή λειτουργία του.

Τεχνικά χαρακτηριστικά

Τάση εξόδου μετασχηματιστή παιχνιδιού

18 V ⎓ 54 W

LiPo-επαναφορτιζόμενη μπαταρία:
3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

Μέγ. χρόνος φόρτισης: 2 ώρες

Συχνότητα: 2,4 GHz
Ζώνη συχνοτήτων: 2400-2483,5 MHz
Ισχύς εκπομπής: μέγ. 10 mW

Το όνομα ή το εμπορικό σήμα του κατασκευαστή, ο αριθμός του εμπορικού μητρώου του και η διεύθυνσή του·	Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Αναγνωριστικό του μοντέλου	STAD-HKYF-002B STAD-HKYF-003B STAD-HKYF-004B
Τάση εισόδου	100-240 V~
Συχνότητα εναλλασσόμενου ρεύματος εισόδου	50/60 Hz
Τάση εξόδου	DC 18 V
Ένταση ρεύματος εξόδου	3.0 A
Ισχύς εξόδου	54.0 W
Μέση ενεργός απόδοση	88.8 %
Απόδοση σε χαμηλό φορτίο (10 %)	83.06 %
Κατανάλωση ισχύος σε κατάσταση άνευ φορτίου	0.15 W

Καταστάσεις λειτουργίας
1.) Λειτουργία = ο έλεγχος των οχημάτων γίνεται με τα χειριστήρια
2.) Κατάσταση ηρεμίας = όταν δεν γίνεται χειρισμός μέσω των χειριστηρίων δεν γίνεται παιχνίδι
3.) Κατάσταση αναμονής (Stand-by) = μετά από περίπου 20 λεπτά στην κατάσταση ηρεμίας η τροχιά σύνδεσης μετάγεται στην κατάσταση αναμονής (Stand-by). Η μεσαία λυχνία LED αναβοσβήνει αργά.
ΚΑΤΑΝΑΛΩΣΗ ΡΕΥΜΑΤΟΣ < 0,21 W
Για την απενεργοποίηση διακόψτε τη λειτουργία της μονάδας Control Unit για περίπου 2-3 δευτερόλεπτα και κατόπιν ενεργοποιήστε την εκ νέου. Η πίστα βρίσκεται πάλι σε λειτουργία ηρεμίας.
4.) Απενεργοποιημένη κατάσταση = το τροφοδοτικό είναι αποσυνδεμένο από την πρίζα

CE 0-3

Το προϊόν αυτό φέρει το σύμβολο για την ξεχωριστή ανακύκλωση ηλεκτρικού εξοπλισμού (WEEE). Αυτό σημαίνει ότι το προϊόν αυτό πρέπει να ανακυκλωθεί σύμφωνα με την Ευρωπαϊκή οδηγία 2012/19/EU, για την ελαχιστοποίηση των περιβαλλοντικών ζημιών που ενδέχεται να προκληθούν. Για περισσότερες πληροφορίες αποταθείτε στις τοπικές αρχές ή στην περιφέρειά σας. Ηλεκτρονικά προϊόντα που δεν υπόκεινται σε αυτήν την διαδικασία ξεχωριστής ανακύκλωσης, αποτελούν κίνδυνο για το περιβάλλον και την υγεία λόγω της παρουσίας επικίνδυνων συστατικών.

Προειδοποιήσεις

Οδηγίες και προειδοποιήσεις για τη χρήση της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας LiPo:
Επαναφορτιζόμενες μπαταρίες λιθίου-πολυμερούς (LiPo) είναι σημαντικά πιο ευαίσθητες από τις συνηθισμένες επαναφορτιζόμενες αλκαλικές ή NiMH μπαταρίες. Γι αυτόν τον λόγο πρέπει να ακολουθούνται πιστά οι προδιαγραφές και οι προειδοποιητικές υποδείξεις. Σε περίπτωση εσφαλμένου χειρισμού των επαναφορτιζόμενων μπαταριών LiPo υπάρχει κίνδυνος πυρκαγιάς. Με τον χειρισμό, τη φόρτιση και τη χρήση της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας LiPo αναλαμβάνετε ένα ρίσκο, το οποίο συνδέεται άμεσα με το είδος αυτό των μπαταριών.

• Οι μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες δεν επιτρέπεται να φορτίζονται. Χρησιμοποιείτε για τη φόρτιση μόνο τη βάση φόρτισης, που περιέχεται στη συσκευασία. Εάν δεν τηρήσετε αυτές τις υποδείξεις μπορεί να προκληθεί πυρκαγιά με όλα τα επικίνδυνα επακόλουθα. ΠΟΤΕ μην χρησιμοποιείτε άλλο φορτιστή.
• Η φόρτιση των επαναφορτιζόμενων μπαταριών πρέπει να διεξάγεται μόνο υπό την επίβλεψη ενηλίκων. Κατά τη φόρτιση μην αφήνετε την μπαταρία χωρίς επιτήρηση. Όταν φορτίζετε την μπαταρία θα πρέπει να παραμένετε σε κοντινή απόσταση για να επιτηρείτε τη φόρτιση και να μπορείτε να αντιδράσετε άμεσα σε περίπτωση που παρουσιαστούν προβλήματα.
• Σε περίπτωση που η επαναφορτιζόμενη μπαταρία αρχίζει να φουσκώνει ή να παραμορφώνεται διακόψτε αμέσως τη φόρτιση ή την εκφόρτιση. Αφαιρέστε αμέσως την επαναφορτιζόμενη μπαταρία από τον φορτιστή, τοποθετήστε την σε ένα ασφαλή, ανοικτό χώρο μακριά από εύφλεκτα υλικά και παρατηρήστε την για τουλάχιστον 15 λεπτά. Εάν συνεχίσετε να φορτίζετε ή να εκφορτίζετε μία επαναφορτιζόμενη μπαταρία που ήδη έχει φουσκώσει ή παραμορφωθεί μπορεί να προκληθεί πυρκαγιά! Ακόμα και αν η παραμόρφωση ή το φούσκωμα είναι πολύ μικρό πρέπει να διακόψτε τη λειτουργία της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας.
• Η επαναφορτιζόμενη μπαταρία πρέπει να φορτίζεται σε ένα ασφαλές μέρος μακριά από εύφλεκτα υλικά.
• Οι εκφορτισμένες μπαταρίες πρέπει να αφαιρούνται από το παιχνίδι.
• Αποθηκεύετε την επαναφορτιζόμενη μπαταρία σε θερμοκρασία δωματίου (16° - 18°C) σε ένα δωμάτιο χωρίς υγρασία. Μην εκθέτετε την επαναφορτιζόμενη μπαταρία σε υψηλές θερμοκρασίες ή σε άμεση ηλιακή ακτινοβολία. Αποφεύγετε γενικά τις θερμοκρασίες πάνω από 50°C.
• Φορτίστε πάλι την μπαταρία απαραιτήτως μετά τη χρήση για να αποφύγετε τη λεγόμενη βαθιά εκφόρτιση της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας. Φορτίζετε την επαναφορτιζόμενη μπαταρία όταν δεν τη χρησιμοποιείτε ανά τακτικά χρονικά διαστήματα (περ. κάθε 2-3 μήνες). Εάν δεν τηρηθεί αυτή η οδηγία, είναι δυνατό να προκληθούν βλάβες στην επαναφορτιζόμενη μπαταρία.
• Μην χρησιμοποιείτε αιχμηρά αντικείμενα όταν θέλετε να αντικαταστήσετε την επαναφορτιζόμενη μπαταρία. Σε καμιά περίπτωση δεν πρέπει να καταστρέψετε την προστατευτική μεμβράνη της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας.
• Κατά την αντικατάσταση χαλασμένων επαναφορτιζόμενων μπαταριών επιτρέπεται να χρησιμοποιείτε μόνο τους συνιστώμενους τύπους μπαταριών. Οι χαλασμένες μπαταρίες είναι ειδικά απορρίμματα και πρέπει να απορρίπτονται κατάλληλα.
• Μην πετάτε στη φωτιά και μην εκθέτετε τις μπαταρίες σε υψηλές θερμοκρασίες. Υπάρχει κίνδυνος πυρκαγιάς και έκρηξης.
• Οι ηλεκτρολύτες και οι ατμοί τους που περιέχονται στις επαναφορτιζόμενες μπαταρίες LiPo βλάπτουν την υγεία. Αποφεύγετε την απευθείας επαφή με ηλεκτρολύτες. Σε περίπτωση επαφής των ηλεκτρολυτών με το δέρμα, τα μάτια ή άλλα μέρη του σώματος θα πρέπει να ξεπλύνετε καλά με άφθονο νερό τα ανάλογα σημεία και να συμβουλευτείτε ένα γιατρό.
• Οι επαναφορτιζόμενες μπαταρίες δεν είναι παιχνίδι και δεν πρέπει να φτάνουν σε παιδικά χέρια. Φυλάσσετε τις επαναφορτιζόμενες μπαταρίες μακριά από παιδιά.
• Απαγορεύεται η βραχυκύκλωση των ακροδεκτών σύνδεσης/συνδέσεων των επαναφορτιζόμενων μπαταριών!
• Το παιχνίδι επιτρέπεται να χρησιμοποιείται μόνο με ειδικό για παιχνίδια μετασχηματιστή/τροφοδοτικό.
• Ο μετασχηματιστής/το τροφοδοτικό δεν είναι παιχνίδι!

RO

Cuprins

Indicații privind siguranța 114
Declarație de conformitate 114
Conținutul ambalajului 114
Indicație tehnică pentru asamblare 114
Indicație importantă 115
Descriere 115
Înainte de prima utilizare 115
Întreținerea acumulatorului 115
Instrucțiuni de asamblare 115
Plăci de ghidare și stâlpi 115
Conexiunea electrică 115
Piesele componente ale mașinii 115
Conexiuni Control Unit 116
Conectarea receiver-ului 116
Conectarea stației de încărcare 116
Încărcarea regulatorului manual 116
Procesul de legare 116
Elemente de comandă Control Unit 116
Codarea/Programarea
vehiculelor pe regulatoarele manuale respective 116
Pregătirea startului 117
Funcționarea devierilor 117
Pornirea/oprirea luminilor 117
Codarea/Programarea vehiculului Autonomous Car 117
Codarea/Programarea vehiculului Pace Car 117
Afișajul poziției pentru Autonomous și Pace Car 117
Setarea vitezei de bază a vehiculelor 117
Setarea comportamentului la frânare al vehiculelor 118
Setarea cantității de carburant din rezervor 118
Blocarea tastelor pentru setări 118
Funcție extinsă Pit Lane 118
Sunet PORNIT/OPRIT 118
Funcția de resetare 119
Funcția economică 119
Schimbarea contactorilor d bli și a elementului de ghidare 119
Reglarea înălțimii șasiului mașinii 119
Schimbarea plăcuței de lumini 119
Întreținerea și curățirea 120
Remedierea erorilor / Tehnica de deplasare 120
Date tehnice 120
Indicații de avertizare 120

Bine ați venit

Bine ați venit la echipa Carrera!
Instrucțiunile de utilizare conțin informații importante referitoare la construcția și deservirea pistei Carrera DIGITAL 124. Vă rugăm să le citiți cu atenție și apoi să le păstrați.
În caz de întrebări vă rugăm să vă adresați departamentului nostru de vânzări sau să vizitați pagina noastră de web:
carrera-toys.com
Vă rugăm să verificați conținutul să fie complet și să nu fi suferit eventual deteriorări de la transport. Ambalajul conține informații importante și trebuie de asemenea păstrat.

Vă dorim distracție plăcută cu noua dvs. pistă Carrera DIGITAL 124.

Indicații privind siguranța

• **AVERTISMENT!** Nu este indicat pentru copii sub 3 ani. Pericol de sufocare datorită pieselor mici ce pot fi înghițite. Atenție: Pericol de prindere datorită funcționării.

• **AVERTISMENT!** Această jucărie conține magneți sau piese magnetice. Magneții care în corpul uman se atrag reciproc sau atrag alte obiecte metalice, pot provoca răniri grave sau chiar mortale. Consultați imediat un medic dacă se înghit sau se inspiră magneți.

• **AVERTISMENT!** Doar copiilor peste 8 ani li se va permite utilizarea încărcătorului de baterii. Trebuie să instruiți copilul în mod suficient pentru ca acesta să poată utiliza încărcătorul în condiții de siguranță și să îl avertizați că nu este o jucărie și că nu are voie să se joace cu el.

• Transformatorul nu este o jucărie! Nu scurtcircuitați conexiunile transformatorului! Indicație pentru părinți: Verificați în mod regulat transformatorul și vedeți să nu prezinte defecțiuni ale cablului, ale ștecărului sau ale carcasei. Jucăria se utilizează doar cu transformatorul recomandat! Dacă se constată o defecțiune, nu mai este permisă utilizarea transformatorului! Pista se folosește doar cu un transformator! Dacă pauzele de joacă sunt mai lungi, se recomandă să se scoată transformatorul din priză. A nu se deschide carcasa transformatorului și a regulatorului de viteză!

Indicație pentru părinți:
Transformatoarele și aparatele de rețea nu se vor folosi ca jucării. Folosirea acestor produse se va face doar sub supravegherea permanentă a părinților.

• Pista, mașinile și încărcătorul trebuie verificate în mod regulat și văzut să nu prezinte defecțiuni la cabluri, ștecăre și carcase! Piesele defecte se schimbă.
• Pista pentru mașini nu este indicată pentru utilizarea în aer liber sau în încăperile cu umiditate! Lichidele trebuie ținute la distanță.
• Pentru a evita scurtcircuitările, nu se pun piese metalice pe pistă. Pista nu se amplasează în imediata apropiere a obiectelor sensibile, deoarece mașinile care ar putea ieși de pe pistă ar putea provoca pagube.
• Înainte de curățare sau de revizie trebuie scos ștecărul din priză! Pentru curățire se va folosi o cârpă umedă, fără solvenți sau chimicale. Dacă nu se folosește, pista se păstrează protejată de praf și la loc uscat, cel mai bine în cutia originală.
• Pista pentru mașini nu se folosește la înălțimea ochilor sau a feței deoarece există pericol de rănire datorită mașinilor care sunt aruncate de pe pistă.
• Utilizarea necorespunzătoare a transformatorului poate duce la electrocutare.
• Este permisă conectarea jucăriei doar la aparate din clasa de protecție II.
• Jucăria și încărcătorul au voie să fie folosite doar cu un transformator pentru jucării.
• A nu se utiliza cu transformatoare reglabile!

• În cazul în care cablul de alimentare de la rețea al aparatului este deteriorat, cablul trebuie trimis la serviciul clienți al firmei Carrera sau înlocuit de către o persoană cu calificare asemănătoare, pentru a se evita pericolele.

Indicație:
Vehiculele și unitatea de comandă pot fi repuse în funcțiune numai în stare complet asamblată.

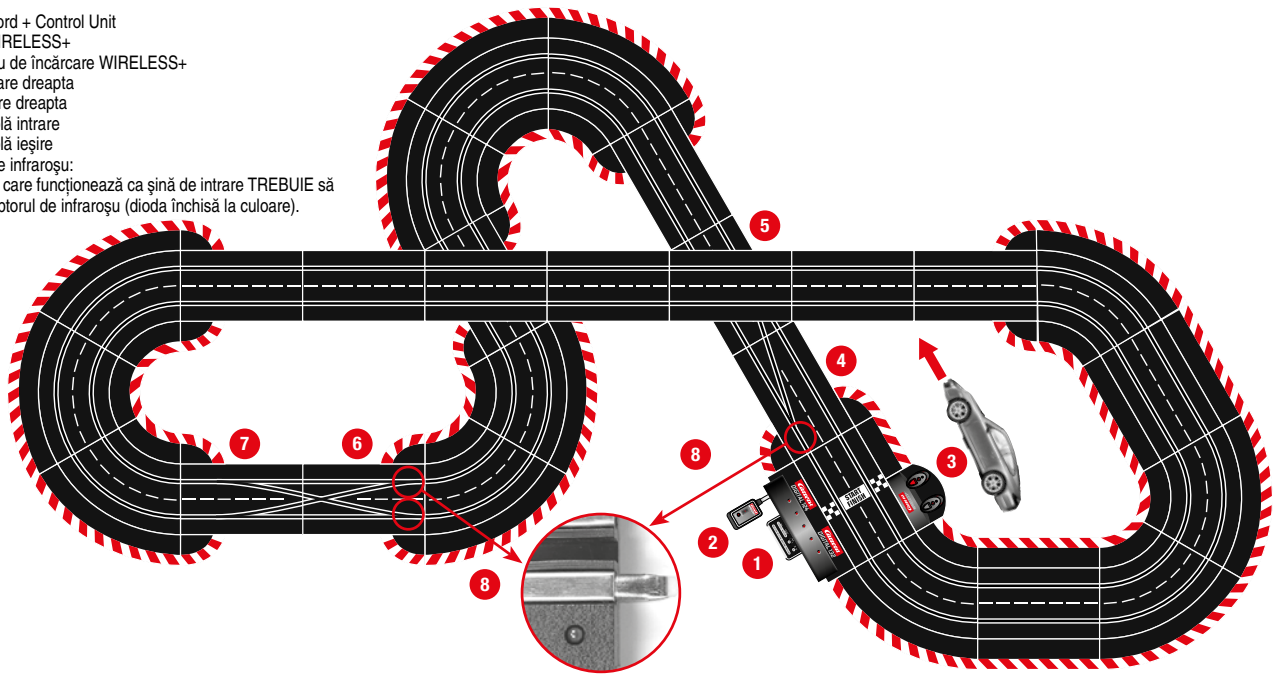
Asamblarea poate fi efectuată numai de către adulți. Acest aparat poate fi utilizat de copii cu vârsta de peste 8 ani, precum și de persoane cu capacități fizice, senzoriale sau mentale reduse sau cu o lipsă de experiență și cunoștințe, cu condiția ca aceștia să fie supravegheați sau să fi fost instruiți cu privire la utilizarea în siguranță a aparatului și să înțeleagă pericolele rezultate din aceasta. Copiii nu au voie să se joace cu aparatul. Curățarea și întreținerea de către utilizator nu trebuie efectuate de copii fără supraveghere. Instruiți copilul să nu încerce să încarce baterii care nu pot fi reîncărcate din cauza riscului de explozie.

Declarație de conformitate

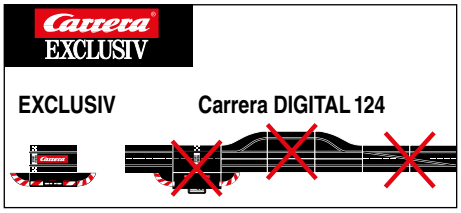
Prin prezenta, Carrera Toys GmbH declară că tipul de echipamente radio "2,4 GHz WIRELESS+" este în conformitate cu Directiva 2014/53/UE. Textul integral al declarației UE de conformitate este disponibil la următoarea adresă internet:
carrera-toys.com – Safety and Quality

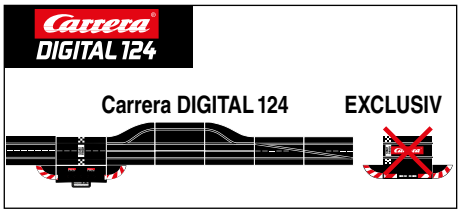
Indicație tehnică pentru asamblare

1. Șină de racord + Control Unit
2. Receiver WIRELESS+
3. Suport dublu de încărcare WIRELESS+
4. Deviere intrare dreapta
5. Deviere ieșire dreapta
6. Deviere dublă intrare
7. Deviere dublă ieșire
8. IReceptor de infraroșu:
Pe devierea care funcționează ca șină de intrare TREBUIE să se afle receptorul de infraroșu (dioda închisă la culoare).



Indicație importantă





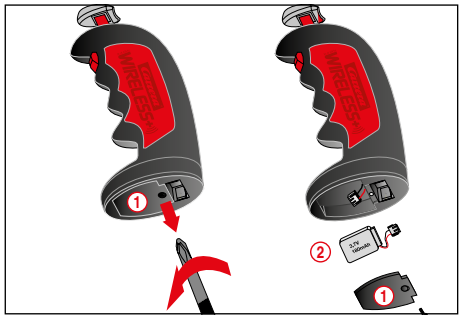
Vă rugăm să țineți cont că Exclusiv (sistem analog) și Carrera DIGITAL 124/132 (sistem digital) sunt două sisteme separate și complet independente. Vă atenționăm în mod special să separați cele două sisteme la montarea pistei, adică nu este permis ca o șină de racord de la Exclusiv să se afle într-un segment cu șina de racord incl. Control Unit de la Carrera DIGITAL 124/132. Nici măcar atunci când este conectată la alimentarea de curent doar una din cele două șine de racord (șina de racord Exclusiv sau șina de racord Carrera DIGITAL 124/132 incl. Control Unit). De asemenea, nu este permisă montarea nici a altor componente de la Carrera DIGITAL 124/132 (devieri, contor electronic de runde, Pit Stop) într-un traseu Exclusiv, adică să se utilizeze pentru joc modul analog. Dacă nu se respectă indicațiile de mai sus, nu este exclusă posibilitatea ca piesele componente Carrera DIGITAL 124/132 să se defecteze. În acest caz se exclude orice pretenție de garanție.

Descriere

WIRELESS+ este noua distracție cu curse fără cablu pentru Carrera DIGITAL124 și Carrera DIGITAL 132. Tehnologia radio de 2,4 GHz cu modulator de frecvență nu are perturbații și oferă o rază de acțiune de până la 15m.
Datorită acumulatorului litiu-polimer foarte performant este posibilă o funcționare de până la 8 ore de joc și un regim stand by de peste 80 zile. WIRELESS+ în conexiune cu DIGITAL 124 oferă libertate fără cablu pentru 4 șoferi pe drum.

Înainte de prima utilizare

Înainte de prima utilizare a regulatorului manual trebuie introdus acumulatorul inclus (2) în regulator. Pentru aceasta deșurubați compartimentul acumulatorului (1) de pe partea inferioară a regulatorului manual. Conectați ștecherul acumulatorului la mufa de conectare a regulatorului manual și așezați acumulatorul în compartiment. Înșurubați apoi la loc capacul compartimentului pentru acumulator. Acumulatorul este încărcat inițial din fabrică; totuși, ar trebui încărcat complet înainte de prima utilizare.

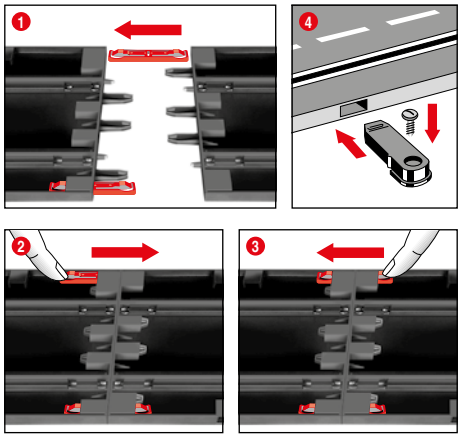


Întreținerea acumulatorului

Pentru a obține o durabilitate cât mai îndelungată și o performanță a acumulatorului ar trebui respectate următoarele puncte privind întreținerea și depozitarea.

• Acumulatorii noi se încarcă complet înainte de prima utilizare.
• Dacă acumulatorul este complet încărcat, durata de joc continuu este de cca. 8 ore. Dacă scade puterea acumulatorului, atunci se reduce raza de acțiune a regulatorului manual. Cel târziu în acel moment ar trebui să se încarce din nou acumulatorul.
• Dacă nu se utilizează un timp îndelungat, acumulatorul se scoate din regulatorul manual și se depozitează la temperatura camerei (16° - 18°C) la loc uscat. Pentru evitarea unei descărcări complete, acumulatorul depozitat ar trebui încărcat la fiecare 2-3 luni.

Instrucțiuni de asamblare

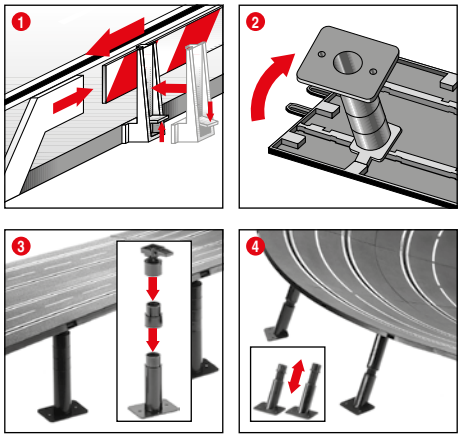


1 + 2 + 3 Înainte de asamblare se introduc clipsurile de legătură în șină conform descrierii din Fig. 1). Șinele se introduc unele în altele pe un suport plan. Clips-urile de legătură se mișcă în direcția săgeții conform Fig. 2) până ce se aude că sunt fixate. Clipsul de legătură se poate introduce și ulterior. Desfacerea clipsurilor de legătură este posibilă în ambele direcții printr-o apăsare simplă a nasului de fixare (vezi Fig. 3).

4 **Fixarea:** Pentru fixarea pieselor de traseu pe o placă se folosesc prinderile pentru aceste segmente (nr. art. 20085209) (nu sunt incluse în ambalaj).

Indicație:
Covorul nu este un suport potrivit pentru asamblare datorită încărcării electrostatice, a formării de scame și a inflamabilității acestuia.

Plăci de ghidare și stâlpi

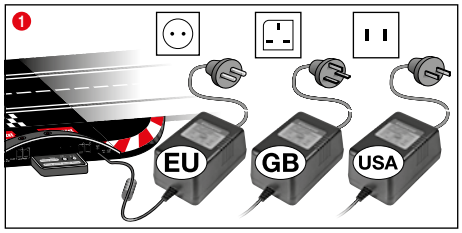


1 **Plăci de ghidare:** Montajul suporților de plăci de ghidare se efectuează prin rabatare pe muchia traseului.

2 + 3 **Sprijinirea traseelor înalte:** Se introduc capeții cu articulație sferică cu cepul de introducere în suportul pătrat prevăzut pentru acesta de pe partea inferioară a traseului. Cu ajutorul pieselor intermediare se pot prelungi stâlpii. Este posibilă și o înșurubare a picioarelor de stâlpi (șuruburile nu sunt incluse).

4 **Sprijinirea curbelor în pantă:**
Pentru sprijinirea curbelor în pantă există stâlpi înclinați de diferite lungimi. Stâlpii care nu se reglează pe înălțime se pot folosi pentru intrările și ieșirile din curbe. Capeții stâlpilor se introduc în suporții rotunzi prevăzuți pentru aceasta de pe partea inferioară a traseul.

Conexiunea electrică



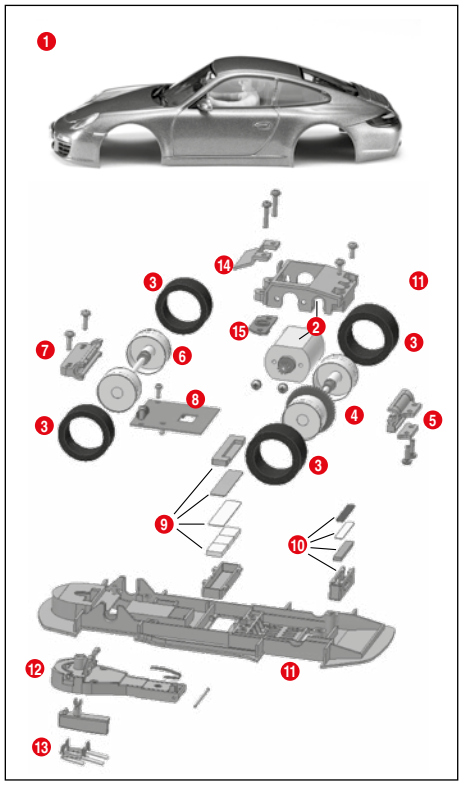
1 Conectați ștecărul transformatorului la Control Unit.

Indicație: Pentru evitarea scurtcircuitelor și a variațiilor de curent, jucăria nu se va lega niciodată cu aparate, ștecăre sau cabluri externe sau alte obiecte ce nu aparțin jucăriei. Pista pentru curse de mașini Carrera DIGITAL 124 funcționează perfect doar cu transformatorul original Carrera DIGITAL 124.

Interfața PC (PC Unit) se poate utiliza doar în legătură cu Carrera PC Unit originală.

Jucăria trebuie să fie utilizată cu transformatorul furnizat sau sursa de alimentare, în cazul în care transformatorul este furnizat împreună cu jucăria.

Piesele componente ale mașinii



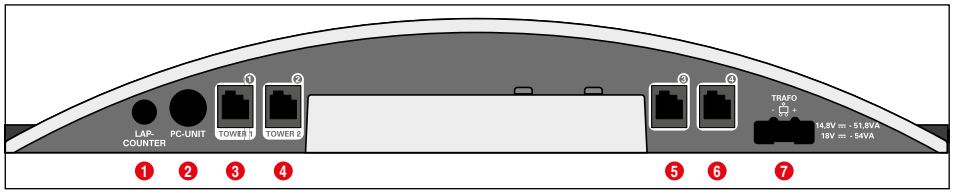
1 Caroserie (incl. spoiler)
2 Bloc motor
3 Cauciucuri
4 Axa din spate
5 Suportul axei din spate inclusiv plăcuța de distanțare
6 Axa din față
7 Suport ptr. axa din față
8 Placă
9 Unitatea magnetică din mijloc
10 Unitatea magnetică din spate
11 Șasiu
12 Braț oscilant incl. arc
13 Element de ghidare cu contactor dublu
14 Suport ptr. fixarea magentului central
15 Placă de fixare

Indicație: Asamblarea mașinii depinde de model.

Marcajul pieselor individuale nu poate fi folosit ca număr de comandă.

RO

Conexiuni Control Unit



Conexiuni (de la stânga la dreapta):
1. Conexiunea pentru contorul de runde 20030342
2. Conexiune pentru Carrera AppConnect 20030369, unitatea de PC sau contor de ture 20030355
3. Mufă de conectare 1 pentru regulatorul manual, caseta de extindere a regulatorului manual sau receiver-ul WIRELESS+
4. Mufă de conectare 2 pentru turnul WIRELESS 20010108
5. Mufă de conectare 3 pentru regulatorul manual
6. Mufă de conectare 4 pentru regulatorul manual
7. Mufă de conectare pentru adaptorul de rețea DIGITAL 124 / DIGITAL 132

Indicații generale pentru mufele de conectare 1-4:
Dacă se folosește un receiver WIRELESS+, acesta se conectează la mufa 1. Opțional se poate conecta un turn WIRELESS 20010108 cu mufa 2. Dacă se folosește doar receiver-ul WIRELESS+, mufa de conectare 2 nu se folosește.

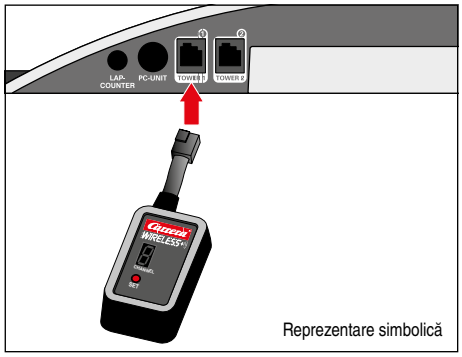
La mufele 3 și 4 se pot conecta suplimentar regulatoare manuale cu conexiune prin cablu. Vă rugăm să țineți cont că acestea folosesc în acest caz adresele 5 și 6.

Dacă se folosește caseta de extindere a regulatorului manual 20030348, aceasta se conectează la mufa 1. Alocarea adreselor vehiculelor se efectuează după cum urmează:
- Caseta de extindere a regulatorului manual = adresele 1, 3 și 4
- Mufa de conectare 2 = adresa 2
- Mufa de conectare 3 = adresa 5
- Mufa de conectare 4 = adresa 6

Indicație:
O combinație de WIRELESS și casetă de extindere a regulatorului manual nu este posibilă!
Vă rugăm să lua i în considerare că pentru DIGITAL 124 numărul de șoferi este limitat la 4!

Conectarea receiver-ului

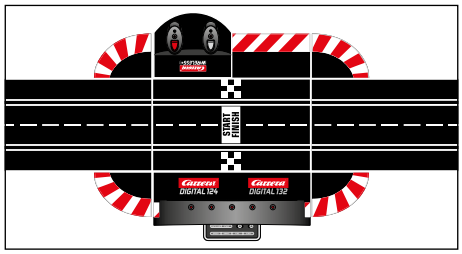
Conectați receiver-ul conform figurii cu simboluri la una din cele două mufe ale unității de control, care sunt marcate cu Tower 1 și Tower 2. Pentru utilizarea de 4 regulatoare manuale WIRELESS+ H este nevoie doar de un receiver de 2.4 GHz.

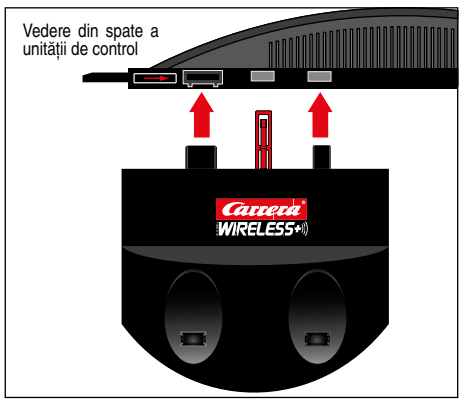


Reprezentare simbolică

Conectarea stației de încărcare

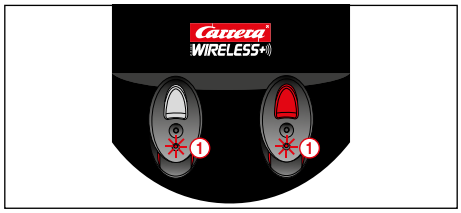
Stația de încărcare se conectează pe partea dorsală a unității de control. Pentru a plasa stația de încărcare pe o altă parte a pistei este nevoie de unitatea de adaptor 20030360.



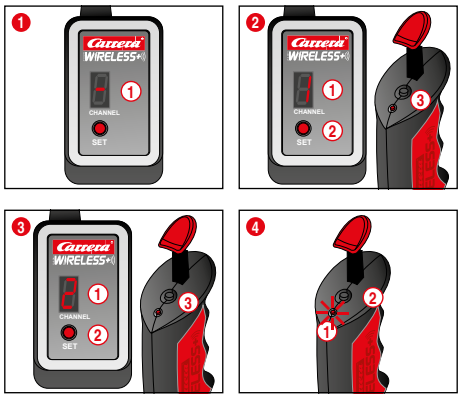


Încărcarea regulatorului manual

Înainte de prima utilizare, regulatoarele manual WIRELESS+ ar trebui încărcate complet. Pentru aceasta puneți regulatorul manual în suportul de încărcare și porniți pista. În timpul procesului de încărcare pâlpâie LED-urile (1) regulatorului manual. După terminarea procesului de încărcare LED-urile (1) luminează continuu. Datorită utilizării acumulatorilor litiu-polimer este posibilă oricând reîncărcarea regulatorului manual.



Procesul de legare



Pentru ca regulatoarele manuale să poată fi utilizate la conducerea mașinilor, acestea trebuie „legate" o singură dată la receiver. Pentru aceasta porniți pista.

1
Receiver-ul semnalizează disponibilitatea de funcționare prin iluminarea ciclică a afișajului de segment (1).

2
Apăsați butonul SET (2) o dată până ce apare cifra 1 în afișajul segmentului (1). Cifra afișată este adresa ulterioară a mașinii.
Prin apăsarea în continuare a butonului se comută la următoarea adresă.

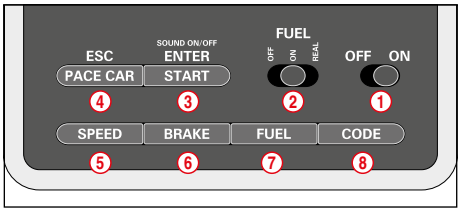
Apăsați doar o dată butonul de „legare" (3) de pe partea superioară a regulatorului manual. Regulatorul manual semnalizează încheierea cu succes a procesului de „legare" prin aprinderea intermitentă a LED-urilor, iar receiver-ul prin iluminarea ciclică a segmentelor.
Procesul de „legare" este astfel încheiat și regulatorul manual poate fi folosit.

3
Pentru „legarea" celui de-al doilea regulator manual procedați în același mod. Apăsați de două ori butonul SET (2) de la receiver până ce apare cifra 2 (1). Apăsați apoi butonul de „legare" (3) al celui de-al doilea regulator manual.

4
Pentru afișarea adresei setate a regulatorului manual apăsați doar o dată butonul de „legare" (2) de pe partea superioară a regulatorului manual. LED-ul (1) pâlpâie corespunzător cu adresa setată.

Dacă nu se acționează regulatorul manual, acesta trece automat după cca. 20 sec. în modul energetic economic. Prin apăsarea butonului cu tijă respectiv a butonului de macaz se poate reactiva regulatorul manual.

Elemente de comandă Control Unit



1. Comutator de pornire/oprire
2. Comutator pentru funcția de carburant
3. Tastă de start pentru startul de cursă / tastă de confirmare pentru programare
4. Tastă pentru Pace Car / întreruperea programării
5. Tastă pentru setarea vitezei de bază
6. Tastă pentru setarea comportamentului la frânare
7. Tastă pentru setarea cantității de carburant din rezervor
8. Tasta de programare pentru vehicule

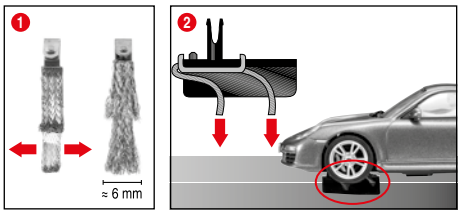
Indicații generale de operare
Unele taste au funcții multiple. Setarea unor funcții se efectuează prin combinații de taste. Toate procesele de programare se pot întrerupe cu tasta 4 „ESC/PACE CAR". Alte detalii găsiți în următoarea descriere.

Codarea/Programarea vehiculelor pe regulatoarele manuale respective



Așezați vehiculul ce urmează a fi codat pe pistă și porniți unitatea Control Unit.
Apăsați o dată tasta „Code" (8), Fig. (1); primul LED începe să luminеze, Fig. (2). Apoi apăsați o dată butonul de deviere de pe regulatorul manual corespunzător, Fig. (3). La vehiculele cu lumini încep să pâlpâie luminile, iar la Control Unit se aprind consecutiv LED-urile 2-4. După o codare efectuată cu succes, LED-ul din mijloc luminează permanent (Fig. (4)), iar vehiculul a fost alocat regulatorului manual.
Indicație: La acest tip de codare, pe pistă trebuie să se afle întotdeauna doar vehiculul **ce urmează să fie codat.**

Pregătirea startului

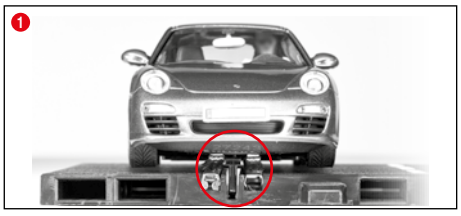


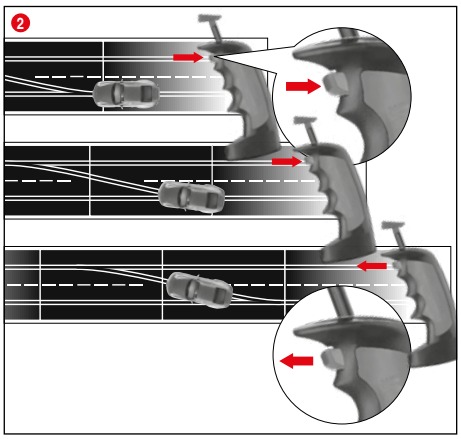
Această maşină Carrera DIGITAL 124 este adaptată în mod optim pentru sistemul de şine Carrera 1:24.

1 + 2 Realizarea unui contact optim:
Pentru o deplasare bună şi continuă, desfaceţi uşor capătul contactorului 1 şi îndoiţi-l corespunzător spre şină conform Fig. 2. Doar capătul contactorului ar trebui să aibă contact cu şina, iar dacă se uzează se poate tăia puţin din el. Şinele şi contactorii ar trebui curăţate din când în când de praf şi impurităţi de la frecare.

În timpul jocului, piesele mici ale maşinii, precum spoiler sau oglinzi, care se construiesc aşa pentru a fi cât mai aproape de original, se pot desprinde sau rupe. Pentru a evita aceasta, aveţi posibilitatea de a le îndepărta de pe maşină înainte de joacă, pentru a le proteja.

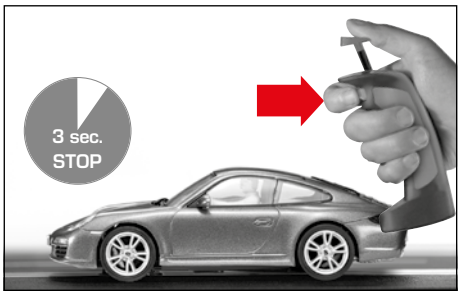
Funcţionarea devierilor





1 Aveţi grijă ca elementul de ghidare să se afle în canalul benzii, iar contactoarele duble să fie în contact cu şina de curent. Puneţi maşina pe şina de racord.
2 La schimbarea benzii de deplasare trebuie să fie apăsat butonul de la regulatorul manual atât timp până ce maşina trece peste deviere.

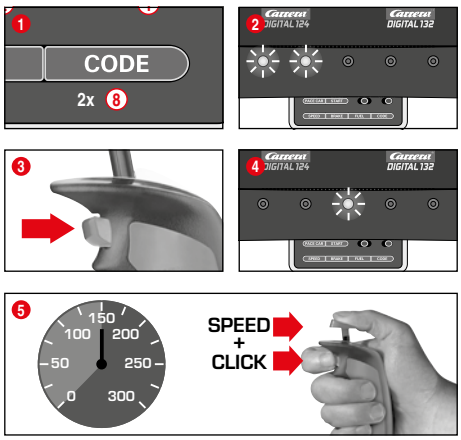
Pornirea/oprirea luminilor



O maşină programată pe regulator manual trebuie să se afle oprită minim 3 sec. pe circuit înainte de a putea porni respectiv opri luminile prin apăsarea butonului de deviere a traseului.

Indicaţie:
Valabil numai pentru modelele cu sistem de iluminat a vehiculelor

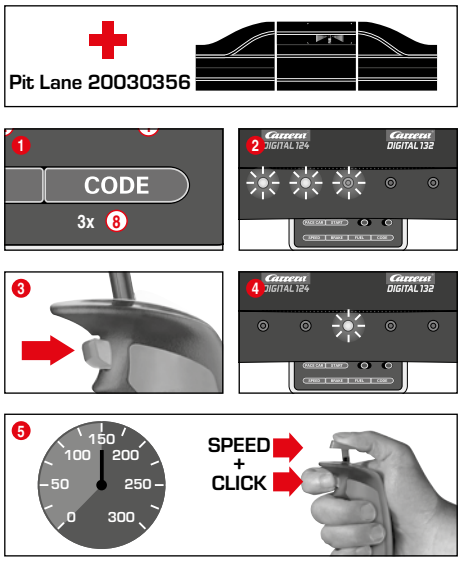
Codarea/Programarea vehiculului Autonomous Car



Aşezaţi vehiculul ce urmează a fi codat pe pistă în timp ce Control Unit este pornită şi apăsaţi de 2 ori tasta „Code“ 8, Fig. 1. Primele 2 LED-uri de pe Control Unit încep să lumineze, Fig. 2. Apăsaţi apoi butonul de deviere al regulatorului manual, Fig. 3; LED-urile 3-5 se aprind unul după altul. Aşteptaţi până ce se aprinde din nou LED-ul din mijloc, Fig. 4. Acţionaţi maneta regulatorului manual şi aduceţi vehiculul la viteza dorită. La atingerea vitezei apăsaţi din nou butonul de deviere, Fig. 5.
Codarea vehiculului Autonomous Car este astfel încheiată.

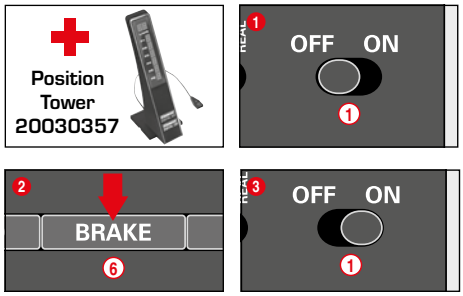
Indicaţie: La acest tip de codare, pe pistă trebuie să se afle întotdeauna doar vehiculul doar vehiculul ce urmează să fie codat.
Programarea vehiculului Autonomous Car se menţine atât timp până ce vehiculul se codează din nou. Autonomous Car, în asociere cu turnul de poziţie, este afişat întotdeauna cu adresa 7.

Codarea/Programarea vehiculului Pace Car



(doar în asociere cu Pit Stop Lane #20030356)
Aşezaţi vehiculul ce urmează a fi codat pe pistă în timp ce Control Unit este pornită şi apăsaţi de 3 ori tasta „Code“ 8, Fig. 1. Primele trei LED-uri de pe Control Unit încep să lumineze, Fig. 2. Apăsaţi apoi butonul de deviere al regulatorului manual, Fig. 3; LED-urile 2-5 se aprind unul după altul. Aşteptaţi până ce se aprinde din nou LED-ul din mijloc, Fig. 4. Acţionaţi maneta regulatorului manual şi aduceţi vehiculul la viteza dorită. La atingerea vitezei apăsaţi din nou butonul de deviere, Fig. 5.
Codarea vehiculului Pace Car este astfel încheiată, iar vehiculul se deplasează în Pit Stop Lane.
Indicaţie: La acest tip de codare, pe pistă trebuie să se afle întotdeauna doar vehiculul doar vehiculul **ce urmează să fie codat**.
Programarea vehiculului Pace Car se menţine atât timp până ce vehiculul se codează din nou. Pace Car, în asociere cu turnul de poziţie, este afişat întotdeauna cu adresa 8.
Funcţie Pace Car extinsă
După o codare cu reuşită a vehiculului Pace Car, acesta se deplasează în cadrul primelor runde automat în Pit Lane. Pentru a porni vehiculul Pace Car apăsaţi o dată pe tasta „Pace Car“ 4. LED-urile 2 şi 3 de pe Control Unit se aprind, iar Pace Car părăseşte banda Pit Lane. Vehiculul Pace Car merge până când se apasă din nou tasta „Pace Car“. În acest caz, LED-ul 2 se stinge şi vehiculul intră automat în cadrul rundei curente în Pit Lane.

Afişajul poziţiei pentru Autonomous şi Pace Car

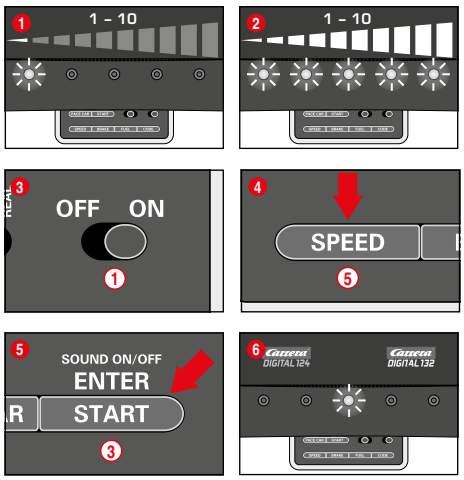


(doar în asociere cu turnul Position Tower #20030357)
Poziţiile vehiculelor Automomous Car (adresa 7) şi Pace Car (adresa 8) pot fi afişate pe Position Tower. Această funcţie se poate activa pe Control Unit. Ţineţi apăsată tasta „BRAKE“ 6 în timp ce Control Unit este oprită, Fig. 2; porniţi pista şi eliberaţi tasta „BRAKE“. Printr-o nouă apăsare a tastei se poate comuta funcţia:

1 LED aprins = Niciun afişaj
2 LED-uri aprinse = Afişaj pe turnul Position Tower

Setaţi funcţia dorită şi confirmaţi selecţia cu tasta „START/ENTER“.

Setarea vitezei de bază a vehiculelor

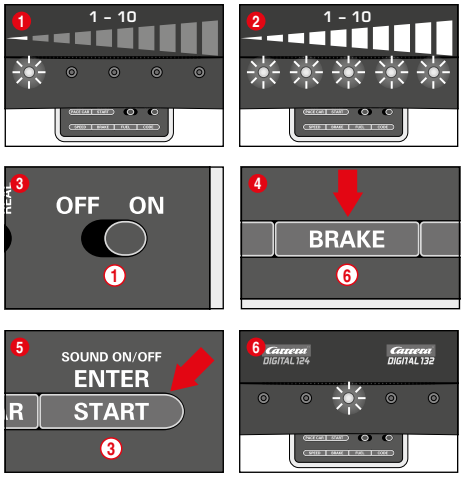


Setarea vitezei de bază se poate efectua individual şi/sau pentru mai multe vehicule. Vehiculele ce urmează a fi setate trebuie să se afle pe pistă. Setarea se poate efectua în 10 trepte, iar cele 5 LED-uri, prin aprinderea lor intermitentă respectiv continuă, semnalizează diferitele trepte.
1 1 LED aprins = viteză mică
2 5 LED-uri aprinse = viteză mare

Aşezaţi vehiculele ce urmează a fi setate pe pistă, în timp ce Control Unit este pornită, şi apăsaţi o dată pe tasta „SPEED“ 5. Se aprinde doar un anumit număr de LED-uri. Acestea indică ultima treaptă de viteză folosită. Apăsaţi tasta „SPEED“ 5 de atâtea ori până ce este selectată viteza de bază dorită. Confirmaţi selecţia cu tasta „ENTER/START“ 3.
O scurtă pâlpâire şi luminarea LED-ului din mijloc confirmă încheierea setării, Fig. 6.

RO

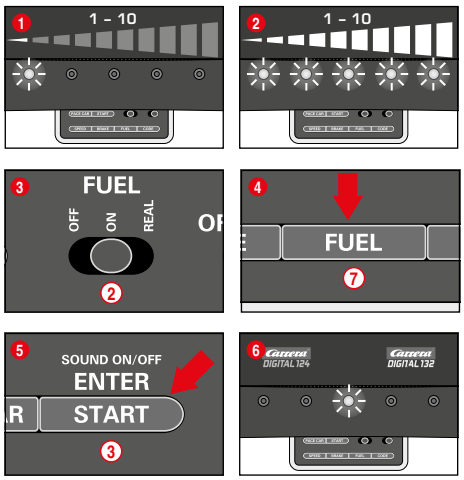
Setarea comportamentului la frânare al vehiculelor



(doar pentru vehiculele operate cu regulatorul manual)
Setarea vitezei de bază se poate efectua individual şi/sau pentru mai multe vehicule. Vehiculele ce urmează a fi setate trebuie să se afle pe pistă. Setarea se poate efectua în 10 trepte, iar cele 5 LED-uri, prin aprinderea lor intermitentă respectiv continuă, semnalizează diferitele trepte.
1 1 LED aprins = efect slab de frânare
2 5 LED-uri aprinse = efect puternic de frânare

Aşezaţi vehiculele ce urmează a fi setate pe pistă, în timp ce Control Unit, şi apăsaţi o dată pe tasta „BRAKE“ (6). Se aprinde doar un anumit număr de LED-uri. Acestea indică ultima treaptă de frânare folosită. Apăsaţi tasta „BRAKE“ (6) de atâtea ori până ce este selectat comportamentul la frânare dorit. Confirmaţi selecţia cu tasta „ENTER/START“ (3).
O scurtă pâlpâire şi luminarea LED-ului din mijloc confirmă încheierea setării, Fig. 6.

Setarea cantităţii de carburant din rezervor



(doar pentru vehiculele operate cu regulatorul manual)
Setarea cantităţii de carburant în asociere cu Pit Lane (20030356) se efectuează simultan pentru toate vehiculele. Setarea se poate efectua în 10 trepte, iar cele 5 LED-uri, prin aprinderea lor intermitentă respectiv continuă, semnalizează diferitele trepte.
1 1 LED aprins = cantitate redusă de carburant
2 5 LED-uri aprinse = cantitate maximă de carburant

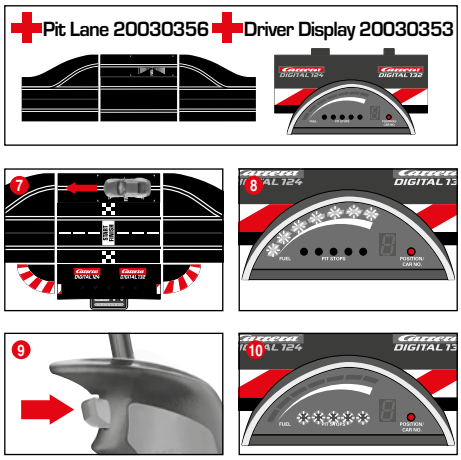
Aşezaţi vehiculele ce urmează a fi setate pe pistă, în timp ce Control Unit este pornită, şi activaţi funcţia de carburant prin comutatorul glisant (2) Fig. 3. Apăsaţi o dată pe tasta „FUEL“ (7). Se aprinde doar un anumit număr de LED-uri. Acestea indică ultima cantitate de carburant folosită. Apăsaţi tasta „FUEL“ (7) de atâtea ori până ce este selectată cantitatea de carburant dorită. Confirmaţi selecţia cu tasta „ENTER/START“ (3). O scurtă pâlpâire şi luminarea LED-ului din mijloc confirmă încheierea setării, Fig. 6.

Funcţie extinsă de carburant
Prin intermediul comutatorului glisant (2) se pot selecta 3 moduri, Fig. 3:
- OFF = Vehiculele nu consumă “benzină”
- ON = Vehiculele consumă “benzină”
- REAL = Viteza maximă depinde de cantitatea de carburant /

Vehiculele consumă “benzină” (doar în asociere cu Pit Lane 20030356 respectiv Pit Stop Lane 20030346 şi Pit Stop Adapter Unit 20030361)

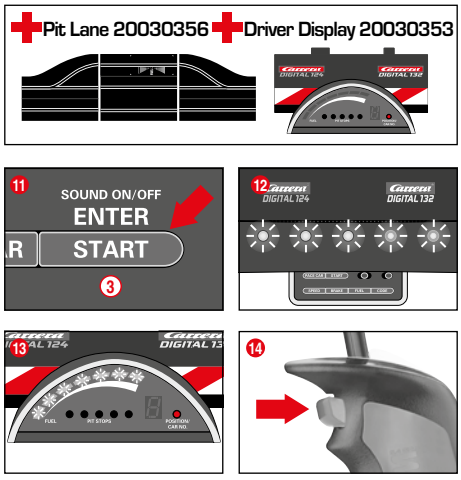
În “modul REAL” vehiculul cu rezervorul plin este mai “greu”, se deplasează mai încet şi are un efect de frânare mai redus; un vehicul cu rezervorul gol este mai “uşor”, merge mai repede şi are un efect de frânare mai ridicat. Afişarea nivelului actual de carburant din rezervor şi a “consumului de benzină” se poate efectua doar dacă este conectat cu un ecran Driver Display 20030353 şi Pit Stop 20030356.

Alimentarea vehiculelor cu Pit Lane 20030356 şi Driver Display 20030353



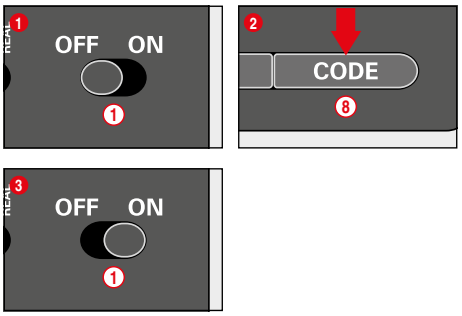
Nivelul curent din rezervorul vehiculului se poate citi pe afişajul cu bare cu 5 LED-uri verzi şi 2 roşii ale display-ului Drivers. Pentru alimentare se merge cu vehiculul în Pit Lane peste senzorul de alimentare Fig. 7. Afişajul cu bare începe să pâlpâie, Fig. 8, iar vehiculul poate fi alimentat prin ţinerea butonului de deviere Fig. 9. Numărul alimentărilor este afişat prin aprinderea intermitentă respectiv continuă a LED-urilor galbene, Fig. 10 (a se vedea şi Driver Display).
Indicaţie: Vehiculele cu rezervorul gol nu sunt luate în considerare la contorizarea rundelor în asociere cu Position Tower 20030357.

Setarea cantităţii de carburant la startul cursei



(doar în asociere cu Pit Lane 20030356 şi Driver Display 20030353)
Indiferent de setarea de bază a cantităţii de carburant, se poate seta în mod individual şi/sau pentru mai multe vehicule cantitatea de carburant din rezervor la startul unei curse pentru rundele până la prima oprire de alimentare. Apăsaţi o dată tasta „START/ENTER“ (3); cele 5 LED-uri de la Control Unit luminează permanent, Fig. 12, iar afişajul cu bare al display-ului Driver pâlpâie, Fig. 13. Prin apăsarea butonului de deviere de pe regulatorul manual respectiv se poate modifica nivelul de umplere al rezervorului, Fig. 14.

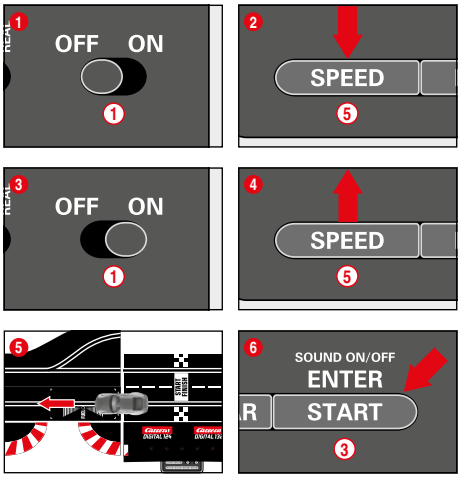
Blocarea tastelor pentru setări



Pentru a bloca tastele pentru setările de viteză, frână şi combustibil procedaţi după cum urmează:
Ţineţi apăsată tasta Code (8) în timp ce unitatea de control este oprită, apoi porniţi unitatea de control şi eliberaţi tasta Code. Pentru a anula blocajul efectuaţi încă o dată această procedură.

Funcţie extinsă Pit Lane



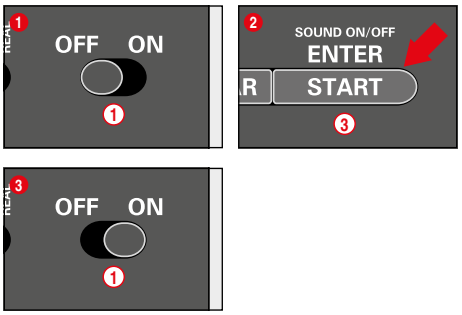


(doar în asociere cu Pit Lane 20030356)
Există posibilitatea de a activa/dezactiva funcţia de contorizare a rundelor în Pit Lane 20030356 respectiv Pit Stop Lane 20030346 cu Pit Stop Adapter Unit 20030361. Pentru aceasta, cu Control Unit oprită, se ţine apăsată tasta “SPEED” (5), apoi se porneşte unitatea de control Control Unit şi se eliberează tasta “SPEED” (5). La o nouă apăsare a tastei se aprind 1 sau 2 LED-uri, în funcţie de setare.

- LED 1 = Funcţie de contorizare runde oprită
- LED 1 + 2 = Funcţie de contorizare runde pornită

Selectaţi setarea dorită şi împingeţi sau rulaţi un vehicul peste senzorul din Pit Lane Fig. 5. La trecere, setările dvs. vor fi preluate. Pentru a părăsi iarăşi setările apăsaţi tasta „START/ENTER“ (3).

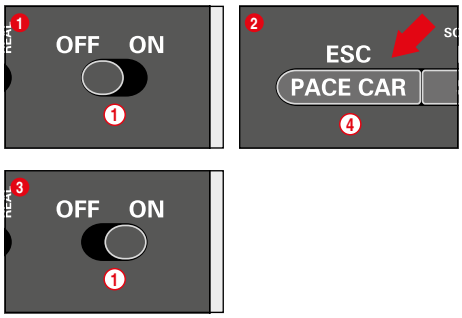
Sunet PORNIT/OPRIT



Sunetul de confirmare la trecerea peste senzori şi al operării tastelor se poate opri. Pentru aceasta ţineţi apăsată tasta „START/ENTER“ (3) în timp ce Control Unit este oprită, porniţi pista şi eliberaţi iarăşi

tasta „START/ENTER“ ③. Sunetul de confirmare la pornirea unității Control Unit nu poate fi oprit.

Funcția de resetare



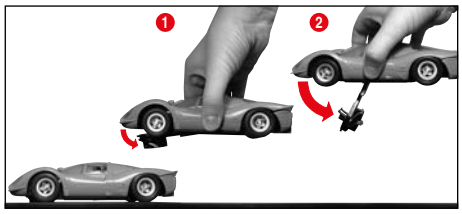
Pentru restaurarea setărilor din fabrică, Control Unit dispune de o funcție de resetare.
Pentru aceasta, țineți apăsată tasta „ESC/PACE CAR“ ④ în timp ce Control Unit este oprită; porniți pista și eliberați iarăși tasta. Toate setările de până acum pentru viteză, comportamentul la frânare, cantitatea de carburant, sunet și contorizarea rundelor vor fi resetate la reglajele din fabrică. Setările vehiculelor nu sunt afectate de aceasta, dacă acestea nu se află pe pistă.

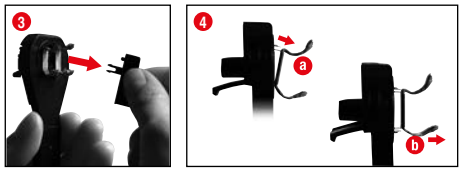
Setări din fabrică:
- Viteza = 10
- Comportamentul la frânare = 10
- Cantitatea de carburant = 7
- Sunet = pornit
- Afișajul poziției pentru Autonomous și Pace Car = OPRIT

Funcția economică

Control Unit trece în modulul de reducere a consumului de curent după 20 minute în care nu se folosește și oprește toate afișajele precum turnul de poziție Position Tower, ecranele Driver Display și lumina de la start Startlight. Pentru reactivare deconectați unitatea de comandă și conectați-o din nou după circa 2-3 secunde.
Sunt menținute toate setările.

Schimbarea contactorului dublu și a elementului de ghidare





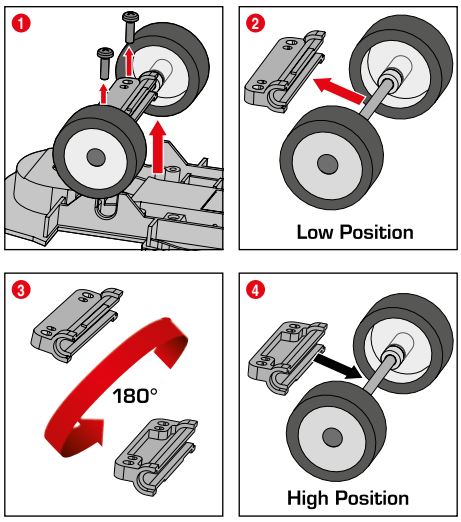
Dacă se ridică puțin mașina, brațul oscilant se rabatează ușor (Fig. 1).

Pentru schimbarea elementului de ghidare respectiv a contactorului dublu se poate deschide mai mult brațul oscilant conform Fig 2.

3 Pentru schimbarea elementului de ghidare și a contactorului dublu ar trebui mai întâi scos elementul de ghidare.

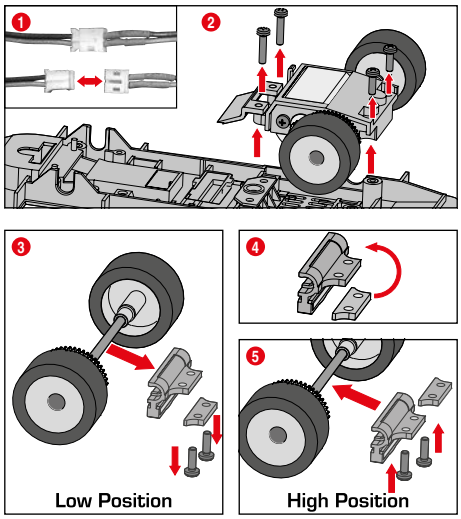
4 În final se pot îndepărta ambii contactori dubli și apoi schimba. La schimbarea contactorului dublu trebuie avut grijă ca mai întâi să se scoată parțial contactorul de sus 4 a și apoi cu contactoru 4 b să se scoată complet contactorul dublu. La introducere se va proceda la fel.

Reglarea înălțimii șasiului mașinii

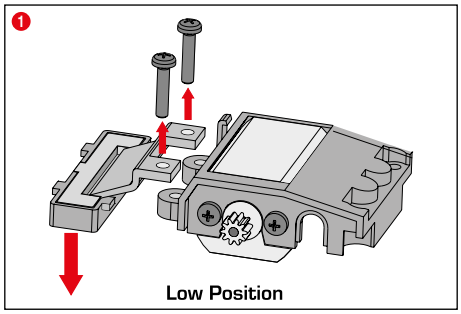


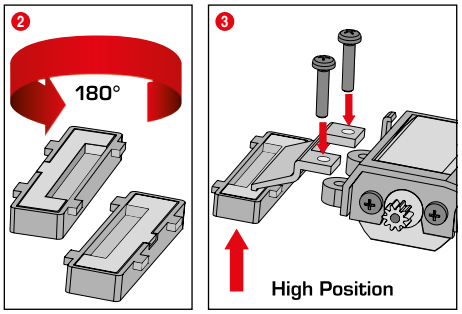
Înainte de a putea începe cu modificarea șasiului și a unităților magnetice, trebuie îndepărtată caroseria de pe mașină. Pentru aceasta desfaceți șuruburile de fixare de pe partea inferioară a mașinii și scoateți caroseria.

Modificarea înălțimii axei din față
1 Desfaceți cele două șuruburi a suportului axei din față și scoateți axa față complet, inclusiv suportul, din șasiu. 2 Scoateți suportul de pe axă, întoarceți-l cu 180 grade 3 și introduceți apoi axa iarăși în suport 4. Axa din față împreună cu suportul pot fi montate acum iarăși în șasiu.



Modificarea înălțimii axei din spate
Pentru a vă ușura lucrul, desfaceți cu grijă conexiunea dintre motor și placă 1. Îndepărtați cele două șuruburi din față a unității blocului motor și scoateți elementul magnetic de apăsare din șasiu. Desfaceți apoi cele două șuruburi din spate și scoateți afară întregul bloc motor 2.
Întoarceți blocul motor și îndepărtați cele două șuruburi a suportului axei din spate. Scoateți plăcuța de distanțare și axa din spate integral, inclusiv suport 3. Pentru modificarea înălțimii puneți prima dată plăcuța de distanțare în blocul motor 4 și fixați la loc axa din spate prin înșurubare 5.

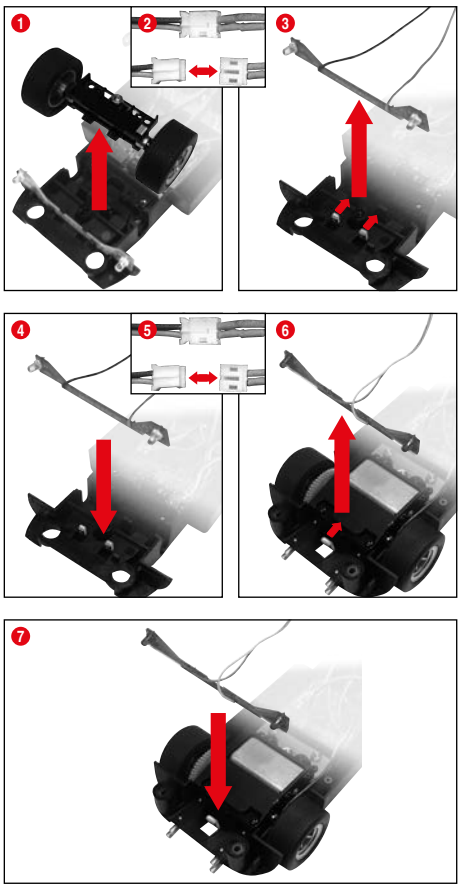




Modificarea unității magnetice din mijloc
Opțional se poate modifica și unitatea magnetică din mijloc. Pentru aceasta scoateți unitatea magnetică în întregime din șasiu 1, întoarceți-o orizontal cu 180 grade 2 și așezați-o iarăși în șasiu. La sfârșit montați elementul magnetic de apăsare 3 și refaceți toate conexiunile.

Indicație: Reglarea înălțimii șasiului mașinii – depinde de model

Schimbarea plăcuței de lumini

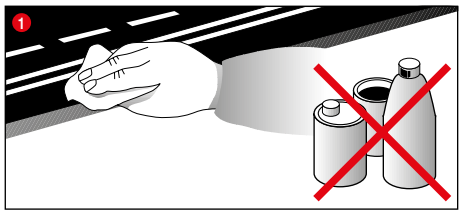


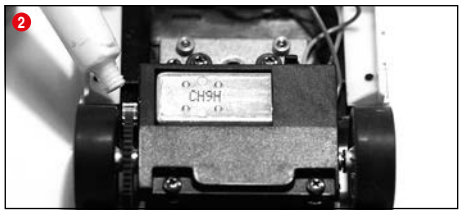
ATENȚIE! În funcție de model, plăcuțele de lumini s-ar putea să fie fixate prin înșurubare.

Luminile din față: Pentru schimbarea plăcuței de lumini se deșurubează partea superioară a mașinii de pe șasiu. Se deșurubează axa din față conform Fig. 1 și se desfac cablurile dintre luminile din față și placa mașinii (Fig. 2). Se îndoaie ușor înapoi cârligul de prindere (Fig. 3) și se trage afară pe sus plăcuța de lumini. Se introduce plăcuța de lumini (Fig. 4), până ce cârligul de prindere este asigurat. Se înșurubează iarăși axa din față, iar cablurile se leagă conform culorilor.
Luminile din spate: Se desfac cablurile dintre luminile din spate și placa mașinii conform Fig. 5. Se îndoaie ușor înapoi cârligul de prindere (Fig. 6) și se trage afară pe sus plăcuța de lumini. Se introduce plăcuța de lumini (Fig. 7) până ce cârligul de prindere este asigurat, iar cablurile se leagă conform culorilor.

RO

Întreținerea şi curățirea





Pentru a asigura o funcționare ireproşabilă a pistei, trebuie curățate toate piesele pistei în mod regulat. Înainte de curățire se scoate ştecărul din priză.

1 Pista: Se curăță suprafața pistei de rulare şi canalul benzii cu o cârpă uscată. Pentru curățire nu se vor folosi solvenți sau chimicale. Dacă nu se foloseşte, pista se păstrează protejată de praf şi la loc uscat, cel mai bine în cutia originală.

2 Verificarea maşinii: punctele de reazem ale axelor şi roțile, pinioanele, roțile dințate şi lagărele se curăță şi se ung cu unsoare ce nu conține răşină sau acizi. Folosiți pentru aceasta de ex. o scobitoare. Verificați în mod regulat starea contactorilor şi a cauciucurilor.

Remedierea erorilor Tehnica de deplasare

Remedierea erorilor:
În caz de deranjamente, vă rugăm să verificați următoarele:
• Sunt corecte conexiunile electrice?
• Transformatorul şi regulatorul manual au fost conectate corect?
• Sunt perfecte îmbinările pistei?
• Pista şi canalul benzii sunt curate şi fără corpuri străine?
• Contactorii sunt în ordine şi fac contact cu şina de curent?
• Vehiculele au fost codificate corect pe regulatoarele manuale respective?
• În caz de scurtcircuit electric se întrerupe automat alimentarea electrică a pistei pentru cca. 5 secunde şi se semnalează prin semnale optice.
• Vehiculele se află pe pistă în direcția de deplasare? Dacă nu funcționează, se comută sensul de deplasare de la comutatorul de pe partea inferioară a maşinii.
• Unitatea adaptoare este montată corect în direcția de mers?
• Este conectat corect acumulatorul regulatorului manual?
• Este încărcat acumulatorul?
• Pâlpâie LED-ul regulatorului manual la încărcare?
• Este legat regulatorul manual la receiver?
• Există o atribuire dublă de adresă a regulatoarelor manuale?

Indicație
În timpul jocului, piesele mici ale maşinii, precum spoiler sau oglinzi, care se construiesc aşa pentru a fi cât mai aproape de original, se pot desprinde sau rupe. Pentru a evita aceasta, aveți posibilitatea de a le îndepărta de pe maşină înainte de joacă, pentru a le proteja.

Tehnica de deplasare:
• Pe segmentele drepte se poate merge cu viteză, înainte de curbe trebuie frânat, iar la ieşirea din curbă se poate accelera din nou.
• Maşinile nu se țin şi nu se blochează dacă motorul merge deoarece aceasta ar putea duce la supraîncălzire şi defectarea motorului.

Indicație: Dacă se foloseşte pe sisteme de şine care nu sunt produse de Carrera, elementul de ghidare existent trebuie înlocuit cu un element de ghidare special (#20085309). Zgomotele de mers uşoare la folosirea trecerilor Carrera (#20020587) sau a curbelor în pantă 1/30° (#20020574) sunt condiționate de originalitatea la scară şi nu se remediază pentru o funcționare bună a jocului.

Date tehnice

Tensiunea de ieşire · transformatorul jucăriei

18 V ⎓ 54 W

Acumulatorului litiu-polimer:
3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

Timpul de încărcare maxim: 2 ore

Frecvența: 2,4 GHz
Banda de frecvențe: 2400-2483,5 MHz
Puterea de emisie: maximum 10mW

Denumirea producătorului sau marca comercială, numărul de înregistrare la Registrul Comerțului şi adresa	Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Identificator de model	STAD-HKYF-002B STAD-HKYF-003B STAD-HKYF-004B
Tensiune de intrare	100-240 V~
Frecvența c.a. de intrare	50/60 Hz
Tensiune de ieşire	DC 18 V
Curent de ieşire	3.0 A
Putere de ieşire	54.0 W
Randament mediu în mod activ	88.8 %
Randamentul la sarcină redusă (10 %)	83.06 %
Puterea absorbită în regim fără sarcină	0.15 W

Moduri de alimentare cu curent electric
1.) Operarea jocului = vehiculele sunt operate prin telecomenzi manuale
2.) Staționare / Operare stand-by = nu se operează telecomenzile manuale, nu se poate juca
3.) Operare stand-by = după cca. 20 minute de stare de pauză şina de conectare trece în modul de operare stand-by.
LED-ul mijlociu pâlpâie la intervale mai lungi.
CONSUMUL DE CURENT < 0,21 W
Pentru reactivare deconectați unitatea de comandă şi conectați-o din nou după circa 2-3 secunde. Astfel, pista se va afla din nou în regim de stand-by.
4.) Deconectarea = Adaptorul se deconectează de la rețeaua de curent

CE 0-3

Acest produs poartă simbolul pentru aruncarea selectivă a deşeurilor electrice cu simbolul WEEE. Acest lucru înseamnă că acest produs este conform directivelor EU 2012/19/EU, este necesar să se arunce în mod corespunzător, pentru a minima poluarea mediului înconjurător. Informații suplimentare veți obține de la direcțiile locale sau regionale corespunzătoare.
Acest proces de aruncare, de distrugere a restului acestui produs, provoacă substanțe nocive şi periculoase pentru sănătate şi pentru mediul înconjurător.

Indicații de avertizare

Instrucțiuni şi indicații de avertizare pentru utilizarea acumulatorilor LiPO:
Acumulatorii LiPo sunt mult mai sensibili decât acumulatorii obişnuiți alcalini sau NiMh. Din această cauză trebuie respectate cu strictețe toate prescripțiile şi indicațiile de avertizare. În caz de manipulare greşită a acumulatorilor LiPo există pericol de incendiu. Prin manipularea, încărcarea sau utilizarea acumulatorului LiPo inclus /acumulatorilor LiPo incluşi vă asumați toate riscurile legate de acumulatorii cu litiu.

• Bateriile nereîncărcabile nu au voie să fie încărcate! Pentru încărcare este permis doar suportul de încărcare inclus. În caz de nerespectare a acestor indicații există pericol de incendiu şi implicit riscuri privind sănătatea şi/sau daune materiale. Nu folosiți NICIODATĂ un alt încărcător!
• Bateriile reîncărcabile au voie să fie încărcate doar sub supravegherea unui adult. Nu lăsați niciodată acumulatorii la încărcat fără să fie supravegheați. Atunci când încărcați acumulatorul ar trebui să fiți mereu prin apropiere pentru a supraveghea procesul de încărcare şi a putea, la nevoie, să interveniți dacă apar probleme.
• Dacă acumulatorul se umflă sau se deformează în timpul procesului de încărcare sau descărcare, întrerupeți imediat încărcarea sau descărcarea. Scoateți acumulatorul cu precauție şi cât mai repede posibil şi puneți-l într-o zonă deschisă, sigură şi departe de materiale inflamabile şi urmăriți-l timp de 15 minute. Dacă încărcați sau descărcați în continuare un acumulator care deja s-a umflat sau s-a deformat, există pericol de incendiu! Acumulatorul trebuie scos din uz chiar şi la cea mai mică umflare sau deformare.
• Acumulatorul inclus trebuie încărcat într-un loc ce prezintă siguranță şi departe de materiale inflamabile.
• Acumulatorii descărca i trebuie să fie scoşi din aparat.
• Depozitați acumulatorul la temperatura camerei (16° - 18°C), la loc uscat. Nu expuneți acumulatorul la acțiunea directă a razelor solare sau altor surse de căldură. A se evita în general temperaturi peste 50°C.
• După utilizare reîncărcați în mod obligatoriu acumulatorul pentru a se evita aşa numita descărcare totală a acumulatorului. Dacă nu se foloseşte, încărcați din când în când acumulatorul (la fiecare 2-3 luni). Nerespectarea indicației de mai sus privind tratarea acumulatorului poate să ducă la un defect.
• La schimbarea acumulatorului nu folosiți obiecte ascuțite sau tăioase. Nu deteriorați în niciun caz folia de protecție a acumulatorului.
• Pentru schimbarea acumulatorului defect se vor folosi doar tipurile de acumulatoare recomandate. Acumulatorii deteriorați sau inutilizabili intră la deşeurile speciale şi trebuie eliminați în mod corespunzător.
• Acumulatorii/bateriile nu se aruncă în foc şi nu se expun la temperaturi mari. Există pericol de incendiu şi de explozie.
• Electroliții din acumulatorii LiPo şi vaporii de electrolit sunt nocivi pentru sănătate. În orice caz, evitați contactul direct cu electroliții. După un contact al electrolitului cu pielea, ochii sau alte părți ale corpului trebuie spălat imediat cu multă apă proaspătă, iar apoi se consultă un medic.
• Acumulatorii nu sunt jucării şi de aceea nu au voie să ajungă pe mâna copiilor. Acumulatorii nu se păstrează la îndemâna copiilor.
• Contactorii / contactele acumulatorului nu au voie să fie scurtcircuitate!
• Jucăria se va folosi doar cu un transformator / adaptor pentru jucării!
• Transformatorul / adaptorul nu este o jucărie!

Indholdsfortegnelse

Sikkerhedshenvisninger 121
Konformitetserklæring 121
Emballageindhold 121
Tekniske henvisninger til opbygningen 121
Vigtig henvisning 122
Beskrivelse 122
Inden den første brug 122
Akku-pleje 122
Opbygningsvejledning 122
Autoværn og støtter 122
Elektrisk tilslutning 122
Køretøjets konstruktionsdele 122
Tilslutninger Control Unit 123
Tilslutning af receiver 123
Tilslutning af ladestation 123
Ladning af gashåndtag 123
Binding-proces 123
Betjeningselementer Control Unit 123
Indkodning / programmering
af bilerne på det tilsvarende gashåndtag 123
Forberedelse af starten 124
Funktion af sporet 124
Lysfunktion tændt / slukket 124
Indkodning / programmering Autonomous Car 124
Indkodning / programmering af Pace Car 124
Visning af Autonomous og Pace Car position 124
Indstilling af bilernes grundhastighed 124
Indstilling af bilernes bremseadfærd 125
Indstilling af tankindhold 125
Knapspærring til indstillinger 125
Udvidet Pit Lane funktion 125
Sound ON/OFF 125
Reset-funktion 126
Strømsparefunktion 126
Udskiftning af doppeltslæbeskoene og styretap 126
Indstilling af højdenKøretøjschassis 126
Udskiftning lysplatin 126
Vedligeholdelse og pleje 127
Fejlkorrektur / Køreteknik 127
Tekniske data 127
Advarselsinformationer 127

Velkommen

Hjertelig velkommen i Team Carrera!
Betjeningsvejledningen indeholder vigtige informationer vedrørende opbygnig og drift af din Carrera DIGITAL 124 racerbane. Læs den opmærksomt igennem og opbevar den derefter. Ved spørgsmål bedes du henvende dig til vores salgsafdeling eller besøg vores hjemmeside: **carrera-toys.com**
Gennemgå venligst indholdet for fuldstændighed og eventuelle transportskader. Emballagen indeholder vigtige informationer og bør ligeledes opbevares.
Vi ønsker dig god fornøjelse med din ny Carrera DIGITAL 124 bane.

Sikkerhedshenvisninger

• **ADVARSEL !** Ikke egnet for børn under 36 måneder. Kvælningsfare ved slugning af smådele. Pas på: På grund af funktionen er der risiko for klemning.

• **ADVARSEL !** Dette legetøj indeholder magneter eller magnetiske bestanddele. Magneter, der i menneskets krop tiltrækker hinanden, eller en mekanisk genstand, kan give svære eller dødelige kvæstelser. Konsulter straks læge, hvis magneter sluges eller indåndes.

• **ADVARSEL !** Børn under 8 år må ikke bruge batteriopladeren. Barnet skal have en en sådan instruktion, at det er i stand til , at bruge batteri-opladeren på en sikker måde, og det skal gøres barnet klart, at den ikke er legetøj og ikke til at lege med.

• Transformeren er ikke legetøj! Kortslut ikke transformerens tilslutninger! Henvisning til forældre: Gennemgå regelmæsigt transformeren for skader ved ledningen, ved stikket eller ved kabinettet. Legetøjet må kun drives med anbefalede transformere! Ved beskadigelse må transformeren ikke mere anvendes! Racerbanen må drives med kun én transformer! Ved længere pauser anbefales der at frakoble transformeren fra strømnettet. Transformerens og hastighedsregulatorernes kabinetter må ikke åbnes!

Henvisning til forældrene:
Transformere og strømforsyninger til legetøj er ikke egnet til anvendelse som legetøj. Anvendelsen af disse produkter skal ske under forældrenes opsyn.

• Banen, køretøjerne og opladeren skal efterses regelmæssigt for skader på ledninger, stik og kabinetter! Beskadigede dele skal skiftes ud!
• Racerbanen til bilerne er ikke egnet til udendørs drift eller drift i fugtige rum! Holdes væk fra væsker!
• For at undgå kortslutninger, må der ikke lægges metaldele på banen. Banen må ikke opbygges i umiddelbar nærhed af skrøbelige genstande, fordi fartøjer, der slynges fra banen, kan forårsage beskadigelser.
• Træk netstikket ud inden rengøring eller vedligeholdelse! Benyt et fugtigt tørklæde til rensning, ingen løsningsmidler eller kemikalier. Opbevar banen støvbeskyttet og tør, når banen er ikke i brug, bedst i originalemballagen.
• Kør ikke bilvæddeløb i ansigts- eller øjenhøjde, for der består fare for kvæstelser gennem rutsjende køretøjer!
• Usagkyndig brug af transformatoren kan forårsage et elektrisk stød.
• Legetøjet må kun tilsluttes til apparater med beskyttelsesklasse II. 
• Lejetøjet op opladeren må kun benyttes med en transformator til legetøj.
• Anvend ikke med regulerbare transformatorer!
• Hvis dette apparats nettilslutningsledning bliver beskadiget, skal den indsendes til kundeservicen hos firma Carrera, eller udskiftes af en lignende kvalificeret person så der ikke opstår farer.

Oplysning:
Køretøjet og kontrolenheden må kun tages i brug igen i fuldstændig samlet tilstand.

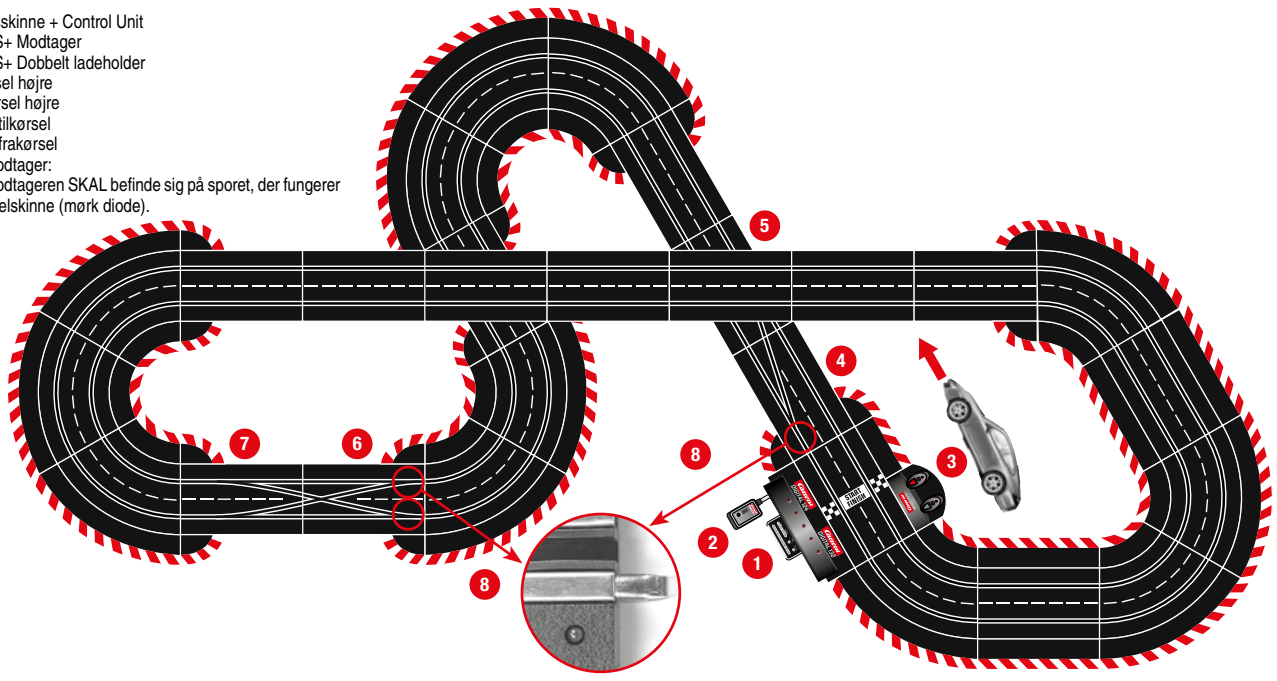
Samlingen må kun foretages af voksne. Dette apparat kan anvendes af børn fra 8 år og op samt af personer med nedsat fysiske, sensoriske eller mentale evner eller mangel på erfaring og viden, når de overvåges eller er blevet undervist i sikker brug af apparatet og forstår de farer, der kan opstå. Børn må ikke lege med apparatet. Rengøring og brugervedligeholdelse må ikke foretages af børn uden opsyn. Barnet skal instrueres i, at ikke-genopladelige batterier ikke må oplades pga. eksplosionsfaren, og at dette ikke skal forsøges.

Konformitetserklæring

Hermed erklærer Carrera Toys GmbH, at radioudstyrstypen "2,4 GHz WIRELESS+" er i overensstemmelse med direktiv 2014/53/EU. EU-overensstemmelseserklæringens fulde tekst kan findes på følgende internetadresse: carrera-toys.com – Safety and Quality

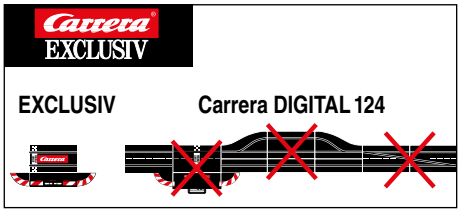
Tekniske henvisninger til opbygningen

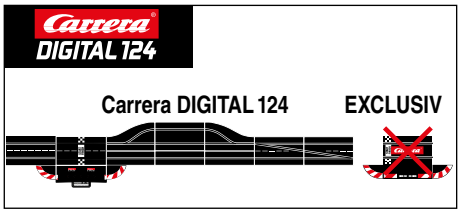
1. Tilslutningsskinne + Control Unit
2. WIRELESS+ Modtager
3. WIRELESS+ Dobbelt ladeholder
4. Spor tilkørsel højre
5. Spor frakørsel højre
6. Krydsspor tilkørsel
7. Krydsspor frakørsel
8. Infrarød-modtager:
Infrarød-modtageren SKAL befinde sig på sporet, der fungerer som tilkørselskinne (mørk diode).



DK

Vigtig henvisning





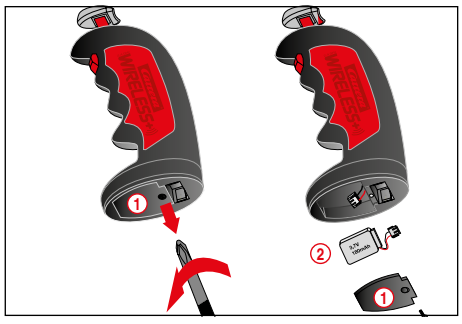
Tag venligst hensyn til, at det ved Exclusiv (analogt system) og Carrera DIGITAL 124/132 (digitalt system) drejer sig om to separate og fuldstændigt selvstændige systemer. Vi gør udtrykkeligt opmærksomme på, at systemerne skal adskilles under opbygningen af banen, dvs. at der på en strækning ikke må befinde sig nogen tilslutningsskinner fra Exclusiv samtidigt med tilslutningskinner inkl. Control Unit fra Carrera DIGITAL 124/132.
Heller ikke da, hvis en af begge tilslutningsskinner (Exclusiv tilslutningsskinne eller Carrera DIGITAL 124/132 tilslutningsskinne inkl. Control Unit) er tilsluttet til strømforsyningen. Desuden må de yderligere komponenter fra Carrera DIGITAL 124/132 (spor, elektronisk omgangstæller, Pit Stop) heller ikke indbygges i en Exclusiv bane, dvs. bruges analogt. Hvis der ikke tages hensyn til de ovenfor anførte henvisninger, kan det ikke udelukkes, at Carrera DIGITAL 124/132 komponenterne bliver ødelagt. I dette tilfælde kan der ikke gøres krav på garanti gældende.

Beskrivelse

WIRELESS+ er den nye kabelløse racerbanefornøjelse til Carrera DIGITAL124 og Carrera DIGITAL 132. Den trådløse 2,4 GHz teknologi med frekvens-hopping er forstyrrelsesfri og giver en rækkevidde på op til 15 m.
Takke være en ydedygtig lithium-polymer akku kan man opnå en funktionstid på op til 8 timer og en standby-tid på over 80 dage.
WIRELESS+ i forbindelse med DIGITAL 124 giver kabelløs frihed for op til 4 kørere på racerbanen.

Inden den første brug

Inden den første brug af gashåndtaget skal den medfølgende akku ② sættes i håndtaget. Skru batterirummet ① på undersiden af gashåndtaget op. Forbind akku'ens stik med gashåndtagets tilslutningsbøsning og sæt akku'en i. Skru derefter batterirummets dæksel på igen. Akku'en er foropladet fra fabrikken; bør dog lades helt op inden den første brug.

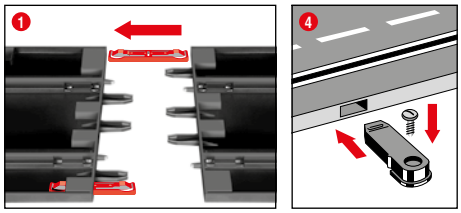


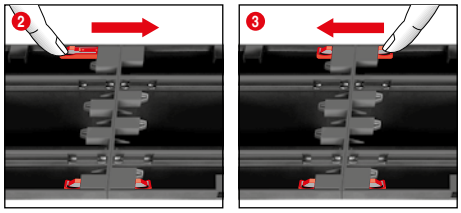
Akku-pleje

For at opnå en muligst lang holdbarhed og ydelse for akku'erne, bør følgende punkter vedrørende pleje og opbevaring overholdes.

• Oplad nye akku'er helt inden den første brug.
• Ved en helt opladt akku er funktionstiden ca. 8 timer.
Ved aftagende akku-ydelse reduceres gashåndtagets rækkevidde. Senest på dette tidspunkt bør akku'en lades helt op igen.
• Hvis gashåndtaget ikke benyttes i længere tid, tager du akku'en ud og opbevarer den ved stuetemperatur (16° - 18°C) på et tørt sted.
For at forhindre en dybdeafladning, bør den opbevarede akku lades hver 2-3 måneder.

Opbygningsvejledning



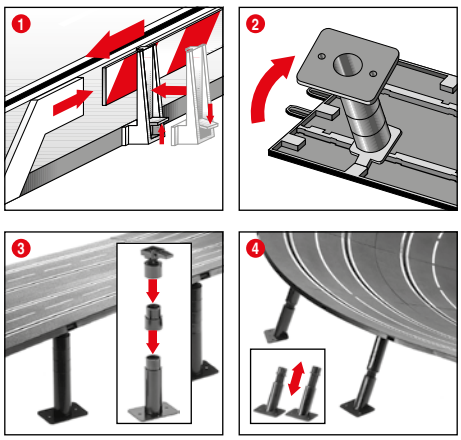


① + ② + ③ Før monteringen stik forbindelsesclipsene i skinnerne, som beskrevet i fig. ①.
Sæt skinnerne sammen på et jævnt underlag. Bevæg forbindelsesclipsene iht. fig. ② i retning af pilen til det hørbart "går i hak". Forbindelsesclipsen kan også stikkes i senere. Løsning af forbindelsesclipsene er mulig gennem simpelthen at trykke klemmen ned (se fig. ③).

④ **Fastgørelse:** Til fastgørelsen af banestykkerne på en plade anvendes fastgørelserne til banestykket (art. nr. 20085209) (ikke indeholdt i pakken).

Henvisning:
Væg til væg-tæppe er på grund af statisk opladning, fnugdannelse og letantændelighed ikke egnet som opbygnings-underlag.

Autoværn og støtter

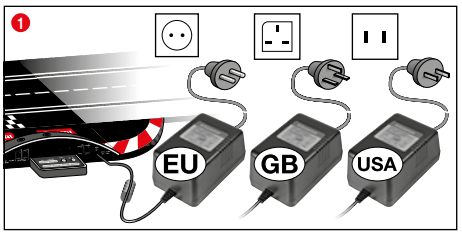


① **Autoværn:** Montering af autoværnholdere sker gennem drejning op på kørebanekanten.

② + ③ **Afstivning af høje strækninger:** Skub kuglehovederne med stiktappene ind i de dertil beregnede kantede fordybninger på banens underside. Gennem mellemstykker kan støtterne forhøjes, fastskruning af støttefødderne er muligt (skruene følger ikke med).

④ **Afstivning af stejlkurver:**
Til afstivning af stejlkurverne skal der anvendes skråstøtter i den passende længde. Brug disse støtter, der ikke kan indstilles i højden, til kurvetil- og frakørslen. Stik støtternes hoveder ind i de dertil beregnede runde fordybninger på banens underside.

Elektrisk tilslutning



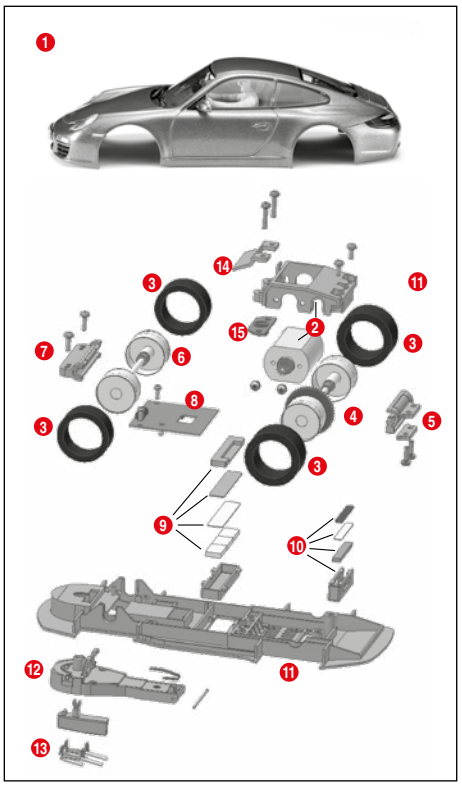
① Tilslut transformatorstikket til Control Unit.

OBS: For at undgå kortslutninger og elektriske stød, må legetøjet ikke forbindes med fremmede elektriske apparater, stikpropper, kabler eller øvrige genstande, der ikke hører til legetøjet. Carrera DIGITAL 124 bilracerbanen fungerer kun problemløst med en original Carrera DIGITAL 124 transformer.

PC interface (PC Unit) må kun anvendes i forbindelse med det originale Carrera PC Unit.

Legetøjet skal bruges sammen med den medfølgende transformator eller strømforsyningsdel, hvis transformatoren leveres sammen med legetøjet.

Køretøjets konstruktionsdele

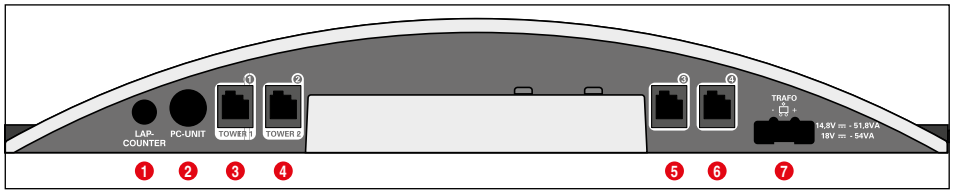


① Body (inkl. spoiler)
② Motorblokke
③ Dæk
④ Bagaksel
⑤ Bagakselholder inkl. afstandsplade
⑥ Foraksel
⑦ Forakselholder
⑧ Platin
⑨ Midterste magnetenhed
⑩ Bagerste magnetenhed
⑪ Chassis
⑫ Svingarm inkl. fjeder
⑬ Styretap med dobbeltslæbesko
⑭ Midtermagnetnedholder
⑮ Montageplade

Henvisning: Køretøjernes konstruktion er modelafhængig.

Mærkningen af de enkelte dele kan ikke anvendes som bestillingsnummer.

Tilslutninger Control Unit



Tilslutninger (fra venstre mod højre):
1. Tilslutning til rundetæller 20030342
2. Tilslutning til Carrera AppConnect 20030369, PC-Unit eller Lap Counter 20030355
3. Tilslutningsbøsning til 1 gashåndtag, gashåndtagsudvidelsesboks eller WIRELESS+-modtager
4. Tilslutningsbøsning 2 til WIRELESS-Tower 20010108
5. Tilslutningsbøsning 3 til gashåndtag
6. Tilslutningsbøsning 4 til gashåndtag
7. Tilslutning til DIGITAL 124 / DIGITAL 132 strømforsyningsdel

Generelle informationer om tilslutningsbøsninger 1-4:
Såfremt der bruges et Wireless Tower/ WIRELESS+ modtager skal dette tilsluttes til tilslutningsbøsning 1. Hvis det ønskes kan man tilslutte et WIRELESS Tower 20010108 med tilslutningsbøsning 2. Bruges der kun et WIRELESS+ modtager skal tilslutningsbøsning 2 ikke benyttes.

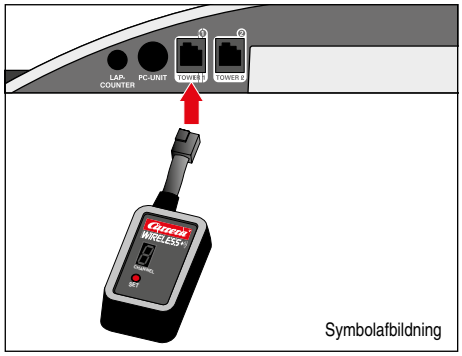
Der kan så yderligere bruges kabelbundne gashåndtag på tilslutningsbøsning 3 og 4. Vær opmærksom på, at disse så benytter adresse 5 og 6.

Ved brug af gashåndtagsudvidelsesboks 20030348 skal denne tilsluttes til tilslutningsbøsning 1. Tilordningen af biladresserne sker så som følger:
- Gashåndtagsudvidelsesboks = adresse 1, 3 og 4
- Tilslutningsbøsning 2 = adresse 2
- Tilslutningsbøsning 3 = adresse 5
- Tilslutningsbøsning 4 = adresse 6

Information:
En kombination af WIRELESS og gashåndtagsudvidelsesboks er ikke mulig!
Vær opmærksom på, at antallet af køretøjer er begrænset til maksimalt 4 ved DIGITAL 124!

Tilslutning af receiver

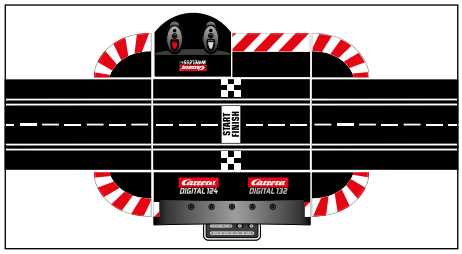
Tilslut receiveren iht. symbolafbildningen på en af de to bøsninger på Control Unit, som er mærket med Tower 1 og Tower 2. Til brug af 4 WIRELESS+ gashåndtag behøves der kun en 2.4 GHz receiver.

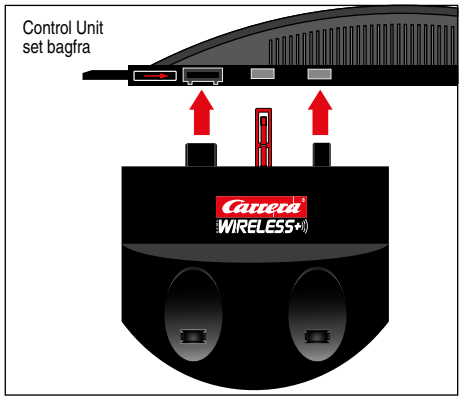


Symbolafbildning

Tilslutning af ladestation

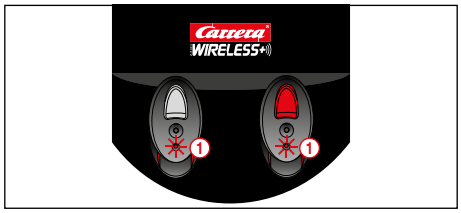
Ladestationen tilsluttes på bagsiden af Control Unit. For at placere ladestationen et andet sted på banen, skal man bruge en Adapter Unit 20030360.



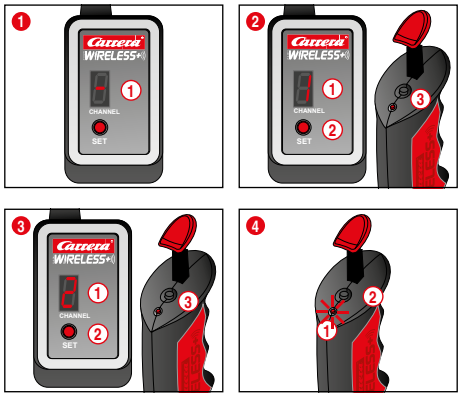


Ladning af gashåndtag

Inden den første brug bør WIRELESS+ gashåndtagene lades helt op.
Hertil stiller du gashåndtagene i ladeholderen og tænder banen.
Under opladningen blinker LED'erne (1) i gashåndtagene. Når opladningen er færdig lyser LED'erne (1) permanent. Grundet brugen af en lithium-polymer akku er en efterladning af gashåndtaget til enhver tid mulig.



Binding-proces



For at gashåndtagene kan bruges til styring af køretøjerne, skal de først „synkroniseres" med receiveren. Dertil tænder du banen.

1. Receiveren signaliserer at den er driftsklar med den løbende segmentindikation (1).

2. Tryk en gang på SET-knappen (2) til der vises tallet 1 i segmentindikationen (1). Det viste tal er køretøjets senere adresse. Ved gentaget tryk på knappen kan man gå videre til næste adresse.

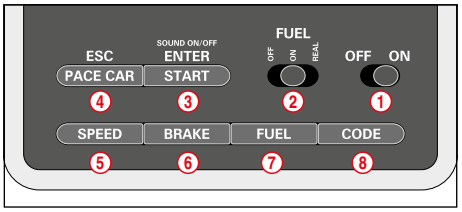
Tryk nu på Binding-knappen (3) på oversiden af gashåndtaget. Gashåndtaget signaliserer den vellykkede binding-proces med den blinkende LED, mens receiveren viser dette med den løbende segmentindikation. Dermed er binding-processen afsluttet og gashåndtaget kan bruges.

3. Til synkronisering af det andet gashåndtag bruger du samme fremgangsmåde. Tryk to gange på SET-knappen (2) på receiveren til der vises tallet 2 (1). Tryk derefter på Binding-knappen (3) på det andet gashåndtag.

4. For at få vist den indstillede adresse til gashåndtaget, trykker du en gang på Binding-knappen (2) på oversiden af gashåndtaget. LED'en (1) blinker tilsvarende den indstillede adresse.

Bruges gashåndtaget ikke, går det automatisk på strømsparemodus efter ca. 20 sek.
Gashåndtaget kan aktiveres igen ved at trykke på gas- hhv. omskifterknappen.

Betjeningselementer Control Unit



1. Tænd/sluk kontakt
2. Kontakt til tankfunktion
3. Start-tast til start af løbet / betjeningstast til programmering
4. Tast til Pace Car / afbryd programmering
5. Tast til indstilling af grundhastighed
6. Tast til indstilling af bremseadfærd
7. Tast til indstilling af tankindhold
8. Programmeringstast til biler

Generelle informationer om betjening
Enkelte taster har flere funktioner. Enkelte funktioner indstilles via tastekombinationer. Alle programmeringsprocesser kan afbrydes via tast 4 „ESC/PACE CAR". Yderligere detaljer længere fremme i teksten.

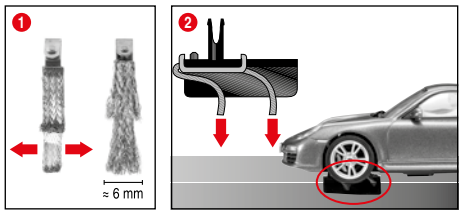
Indkodning / programmering af bilerne på det tilsvarende gashåndtag



Stil bilen, der skal indkodes på banen og tænd for Control Unit. Tryk en gang på tast „Code" (8), Fig. 1; den første LED lyser, Fig. 2. Tryk så en gang på omskiftertasten på det tilsvarende gashåndtag, Fig. 3. På biler med belysning begynder lygterne at blinke og på Control Unit lyser LED 2-4 efter hinanden. Efter indkodningen lyser den midterste LED permanent (Fig. 4) og bilen blev tilordnet gashåndtaget.
Information: Ved denne indkodningsmåde er det **kun den bil, som skal indkodes,** der må befinde sig på banen.

DK

Forberedelse af starten

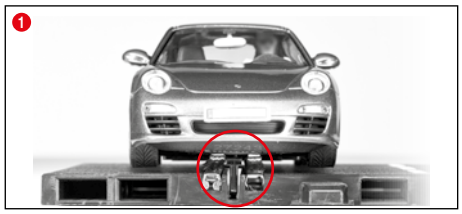


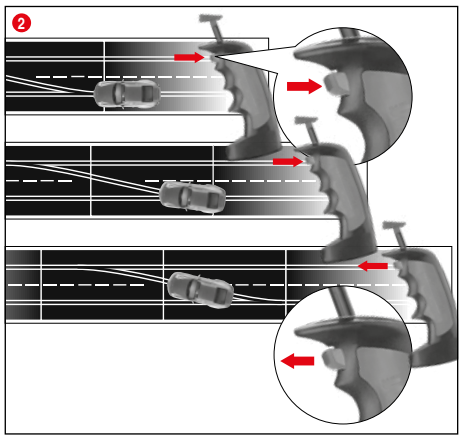
Dette Carrera DIGITAL 124 køretøj er indstillet optimalt til Carrera skinnesystemet 1:24.

1 + 2 Optimal slæbeskostilling:
For god og kontinuerlig kørsel skal enden af slæbeskoen spredes let 1 og tilsvarende fig. 2 bøjes mod skinnen. Kun enden af slæbeskoen bør have kontakt til skinnen og kan ved slitage i givet fald forkortes lidt. Skinnerne og slæbeskoene skal fra tid til anden renses for støv og slid.

Under legen kan der eventuelt løsnes eller brække smådele fra farøjerne af, som spoiler eller spejle, der på grund af ønsket om originaludseende skal kopieres på denne måde. For at undgå dette, har du mulighed for at fjerne disse før legen begynder.

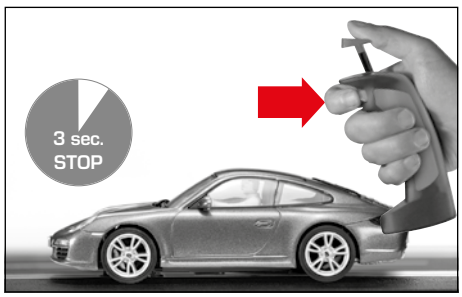
Funktion af sporet





1 Pas på, at køretøjets styretap befinder sig i sporrillen og at dopelstlæbeskoene har kontakt til strømføringsskinnen. Stil køretøjerne på tilslutningsskinnen.
2 Ved sporskiftet skal knappen på håndspeederen holdes nede så længe, indtil køretøjet er kørt over sporet.

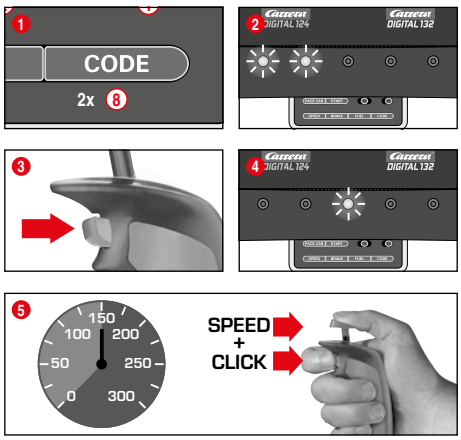
Lysfunktion tændt / slukket



Køretøjer, der er programmeret til håndspeederen skal være mindst 3 sekunder i stilstand på banen, inden lyset kan tændes eller slukkes ved at trykke på sporkontakten.

Information:
Gælder kun for modeller med køretøjsbelysning

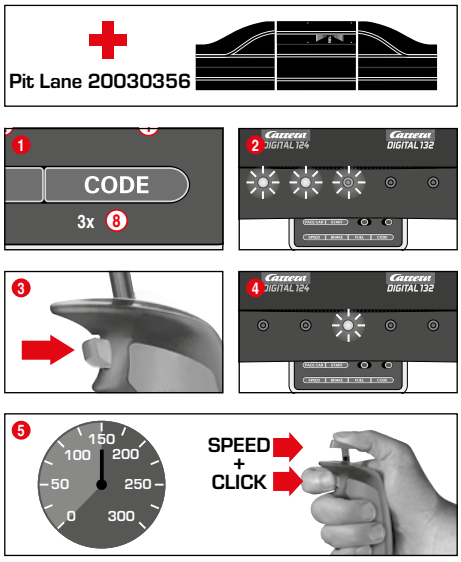
Indkodning / programmering Autonomous Car



Stil bilen, der skal indkodes på banen med tændt Control Unit og tryk 2 gange på tast „Code" (8), Fig. 1. De første to LED'er på Control Unit lyser, Fig. 2. Tryk nu på gashåndtagets omskiftertaste, Fig. 3; LED 3-5 lyser nu efter hinanden. Vent indtil den midterste LED lyser igen, Fig. 4. Tryk på gashåndtaget og bring bilen op på den ønskede hastighed. Når hastigheden er nået trykker du igen på omskiftertasten, Fig. 5.
Dermed er indkodningen af Autonomous Car færdig.

Information: Ved denne indkodningsmåde er det kun den bil, som skal indkodes, der må befinde sig på banen. Programmeringen af din Autonomous Car bibeholdes til bilen får en ny indkodning. Autonomous Car vises altid med adresse 7 i forbindelse med Position Tower.

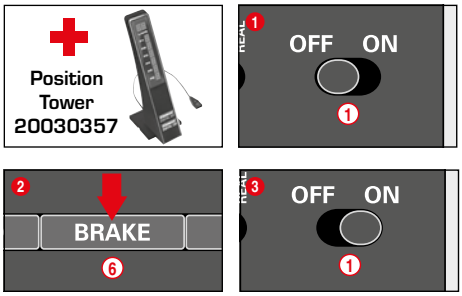
Indkodning / programmering af Pace Car



(kun i forbindelse med Pit Stop Lane #20030356)
Stil bilen, der skal indkodes på banen med tændt Control Unit og tryk 3 gange på tast „Code" (8), Fig. 1. De første tre LED'er på Control Unit lyser, Fig. 2. Tryk nu på gashåndtagets omskiftertaste, Fig. 3; LED 2-5 lyser nu efter hinanden. Vent indtil den midterste LED lyser igen, Fig. 4. Tryk på gashåndtaget og bring bilen op på den ønskede hastighed. Når hastigheden er nået trykker du igen på omskiftertasten, Fig. 5. Dermed er indkodningen af din Pace Car færdig og bilen kører ind på Pit Stop Lane.
Information: Ved denne indkodningsmåde er det **kun den bil, som skal indkodes** der må befinde sig på banen. Programmeringen af din Pace Car opretholdes til bilen får en ny indkodning. Din Pace Car vises altid med adresse 8 i forbindelse med Position Tower.

Udvidet Pace Car funktion
Efter indkodningen af din Pace Car kører den automatisk i Pit Lane i løbet de første par runder. For at starte din Pace Car trykker du på en gang på tast „Pace Car" (4). LED 2 og 3 på Control Unit lyser og din Pace Car forlader Pit Lane. Din Pace Car kører nu indtil der igen trykkes på „Pace Car" tasten. Derved slukker LED 2 og bilen kører automatisk i Pit Lane i løbet af den aktuelle runde.

Visning af Autonomous og Pace Car position

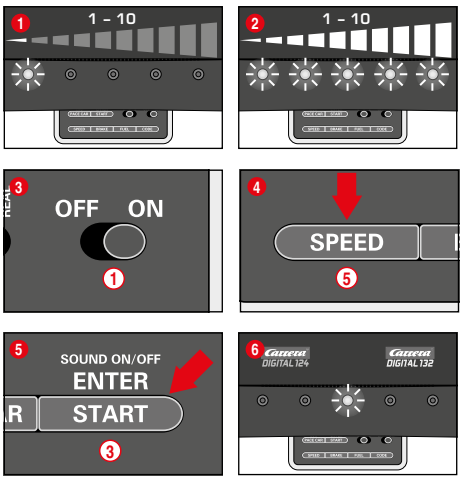


(kun i forbindelse med Position Tower #20030357)
Automomous Car (adresse 7) og Pace Car (adresse 8) positionen kan vises på Position Tower. Denne funktion kan aktiveres på Control Unit. Hold „BRAKE" tasten (6) trykket ved slukket Control Unit, Fig. 2, tænd for banen og slip „BRAKE" tasten igen. Funktionen kan omstilles med et nyt tryk på tasten:

1 LED lyser = ingen visning
2 LED'er lyser = visning på Position Tower

Indstil den ønskede funktion og bekræft valget med „START/ENTER" tasten.

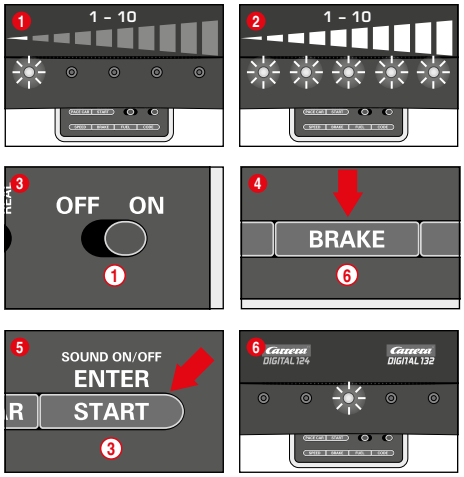
Indstilling af bilernes grundhastighed



Indstillingen af grundhastighed kan foretages individuelt for en og/eller flere biler. Derved skal bilerne, der skal indstilles befinde sig på banen. Indstillingen kan ske i 10 trin, hvorved de 5 LED'er viser de forskellige trin ved at blinke eller ved at lyse permanent.
1 1 LED lyser = lav hastighed
2 5 LED'er lyser = høj hastighed

Stil bilen, der skal indstilles på banen med tændt Control Unit og tryk en gang på tast „SPEED" (5). Nu lyser et vist antal LED'er. Disse viser det sidst indstillede hastighedstrin. Tryk så mange gange på tast „SPEED" (5) til den ønskede grundhastighed er valgt. Bekræft valget med tast „ENTER/START" (3). Et kort lysløb og den midterste LED bekræfter, at indstillingen er færdig, Fig. 6.

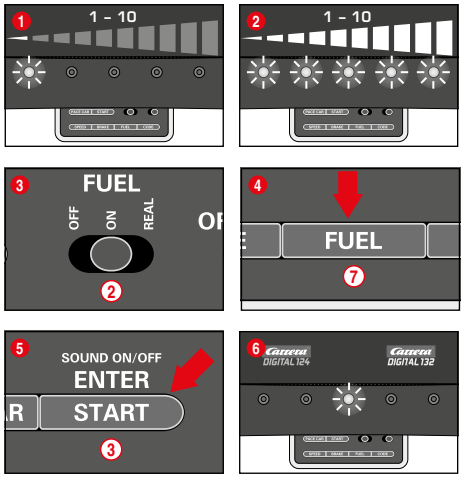
Indstilling af bilernes bremseadfærd



(kun ved håndstyrede biler)
Indstillingen af bremseadfærden kan foretages individuelt for en og/eller flere biler. Derved skal bilerne, der skal indstilles befinde sig på banen. Indstillingen kan ske i 10 trin, hvorved de 5 LED'er viser de forskellige trin ved at blinke eller ved at lyse permanent.
1 1 LED lyser = svag bremsevirkning
2 5 LED'er lyser = høj bremsevirkning

Stil bilen, der skal indstilles på banen med tændt Control Unit og tryk en gang på tast „BRAKE" (6) . Nu lyser et vist antal LED'er. Disse viser det sidst indstillede bremsetrin. Tryk så mange gange på tast „BRAKE" (6) til den ønskede bremseadfærd er valgt. Bekræft valget med tast „ENTER/START" (3).
Et kort lysløb og den midterste LED bekræfter, at indstillingen er færdig, Fig. 6.

Indstilling af tankindhold



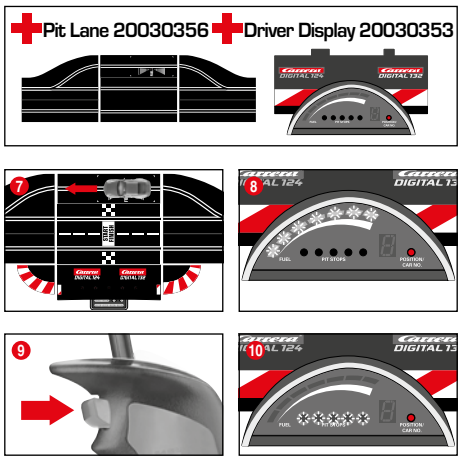
(kun ved håndstyrede biler)
Indstillingen af tankindholdet i forbindelse med Pit Lane (20030356) sker for alle biler samtidigt. Indstillingen kan ske i 10 trin, hvorved de 5 LED'er viser de forskellige trin ved at blinke eller ved at lyse permanent.
1 1 LED lyser = lavt tankindhold
2 5 LED'er lyser = højt tankindhold

Stil bilen, der skal indstilles på banen med tændt Control Unit og aktivér tankfunktionen på skydekontakten (2) Fig. 3. Tryk en gang på tast „FUEL" (7). Nu lyser et vist antal LED'er. Disse viser det sidst indstillede tankindhold. Tryk så mange gange på tast „FUEL" (7) til det ønskede tankindhold er valgt. Bekræft valget med tast „ENTER/START" (3). Et kort lysløb og den midterste LED bekræfter, at indstillingen er færdig, Fig 6.

Udvidet tankfunktion
Via skydekontakten (2) kan der vælges 3 modi, Fig. 3:
- OFF = bilerne forbruger ingen „benzin"
- ON = bilerne forbruger „benzin"
- REAL = maksimal hastighed afhængig af tankindhold / bilerne forbruger „benzin" (kun i forbindelse med Pit Lane 20030356 eller Pit Stop Lane 20030346 og Pit Stop Adapter Unit 20030361)

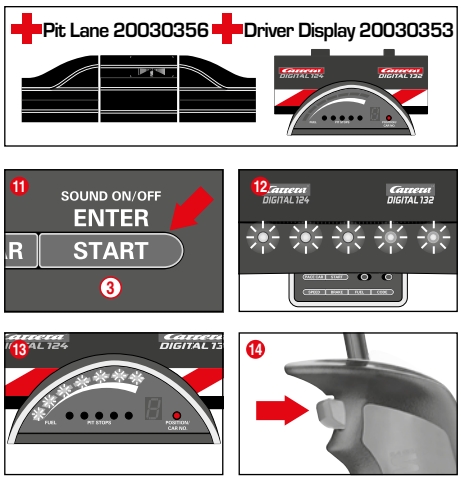
I „REAL-Mode" er bilen med fuld tank „tungere", kører langsommere og har en lavere bremsevirkning; bil med tom tank er „lettere", kører hurtigere og har en højere bremsevirkning. En visning af det aktuelle tankindhold og „benzinforbrug" kun i forbindelse med Driver Display 20030353 og Pit Stop 20030356.

Tankning af bilerne med Pit Lane 20030356 og Driver Display 20030353



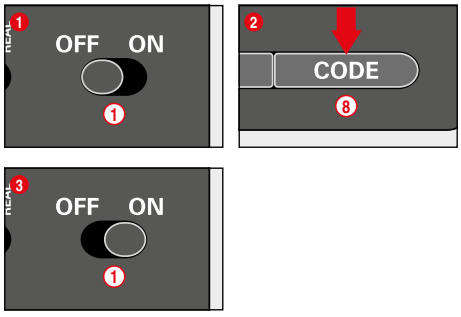
Bilens aktuelle tankindhold kan aflæses via bjælkevisningen med 5 grønne og 2 røde LED'er på Driver Display. For at tanke skal man køre over tanksensoren Fig. 7 i Pit Lane. Bjælkevisningen begynder at blinke, Fig. 8, og bilen kan tankes ved at holde omskiftertasten fast Fig. 9. Antallet af tankninger vises med de gule LED'er, som enten blinker eller lyser, Fig. 10 (se også Driver Display).
Information: Biler med tom tank regnes ikke med ved rundetællingen med Position Tower 20030357.

Indstilling af tankindhold ved start



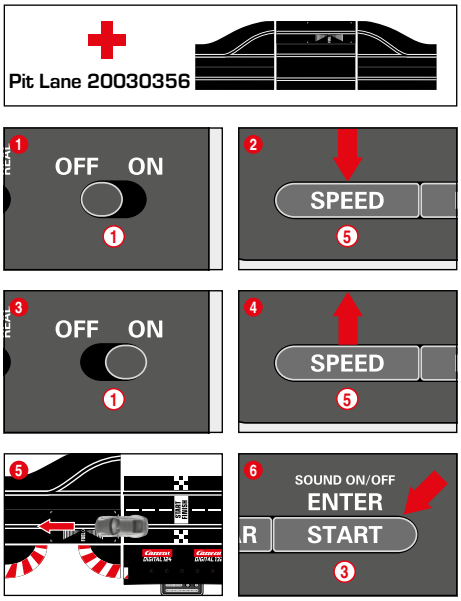
(kun i forbindelse med Pit Lane 20030356 og Driver Display 20030353)
Uafhængig af tankindholdets grundindstilling kan man individuelt indstille tankindholdet ved løbets start for runderne til det første tankstop for en og/eller flere biler. Tryk en gang på „START/ENTER" tasten (3); de 5 LED'er på Control Unit lyser permanent, Fig. 12, og bjælkevisningen på din(e) Driver Displays blinker, Fig. 13. Ved klik på omskiftertasten på det tilsvarende gashåndtag kan tankniveauet ændres, Fig. 14.

Knapspærring til indstillinger



For at spærre knapperne til indstilling af speed, brake og fuel gør du som følger:
Hold Code-knappen (8) trykket ved slukket controller, tænd så controlleren og slip Code-knappen. For at ophæve spærringen gentager du proceduren.

Udvidet Pit Lane funktion

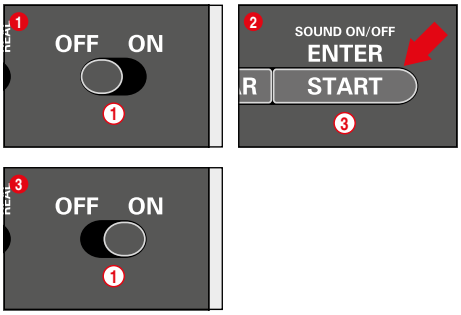


(kun i forbindelse med Pit Lane 20030356)
I Pit Lane 20030356 henholdsvis Pit Stop Lane 20030346 kan man aktivere og deaktivere rundetællefunktionen med Pit Stop Adapter Unit 20030361. Hold hertil „SPEED" tasten (5) trykket ved slukket Control Unit, tænd så Control Unit og slip „SPEED" tasten (5). Trykkes tasten igen lyser alt efter indstilling 1 eller 2 LED'er.

- LED 1 = rundetællefunktion inaktiv
- LED 1 + 2 = rundetællefunktion aktiv

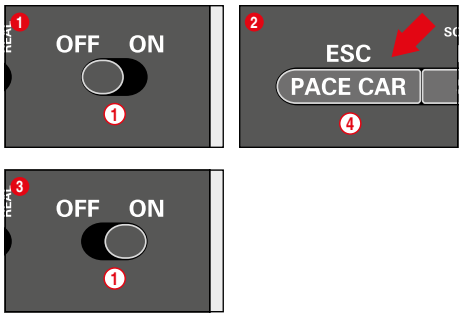
Vælg den ønskede indstilling og skub eller kør en bil hen over Pit Lane sensoren Fig. 5. Indstillingerne gemmes ved overkørsel. For at forlade indstillingsmodusen igen trykker du på „START/ENTER" tasten (3).

Sound ON/OFF



Bekræftelseslyden ved overkørsel af sensorerne og tastebetjeningen kan deaktiveres. Hold dertil „START/ENTER" tasten (3) trykket ved slukket Control Unit, tænd for banen og slip „START/ENTER" tasten (3) igen. Kvitteringslyden når du tænder Control Unit kan dog ikke deaktiveres.

Reset-funktion



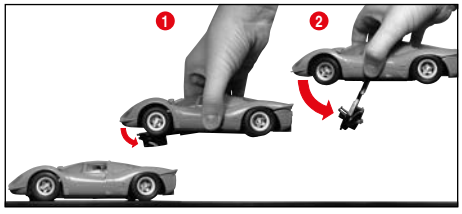
Til genetablering af fabriksindstillingerne har Control Unit en reset-funktion.
Hold dertil „ESC/PACE CAR“ tasten (4) trykket ved slukket Control Unit, tænd for banen og slip tasten igen. Alle hidtidige indstillinger af hastighed, bremseadfærd, tankindhold, lyd og rundetælling sættes tilbage på fabriksindstilling. Bilernes indstillinger berøres ikke af dette, såfremt de ikke befinder sig på banen.

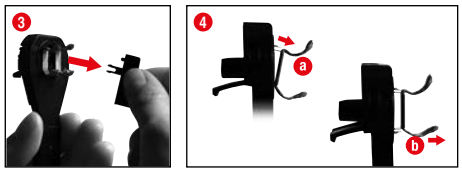
Fabriksindstillinger:
- hastighed = 10
- bremseadfærd = 10
- tankindhold = 7
- lyd = On
- visning af Autonomous og Pace Car position = OFF

Strømsparefunktion

Hvis Control Unit ikke bruges i 20 minutter går den i strømsparemodus og deaktiverer alle visninger, såsom Position Tower, Driver Displays og Startlight. Til reaktivering skal du slå controlleren fra i ca. 2-3 sekunder og så tænde den igen.
Alle indstillinger bibeholdes.

Udskiftning dobbeltslæbesko og styretap





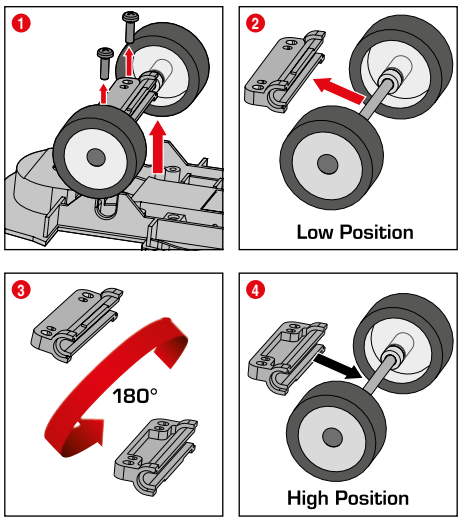
Når køretøjet løftes, springer svingarmen let op (fig. 1).

Under udskiftning af styretap hhv. dobbeltslæbesko kan svingarmen i.h.t. fig. 2 yderligere klappes ud.

3 For at udskifte styretappen og dobbeltslæbeskoen, skal styretappen først tages ud.

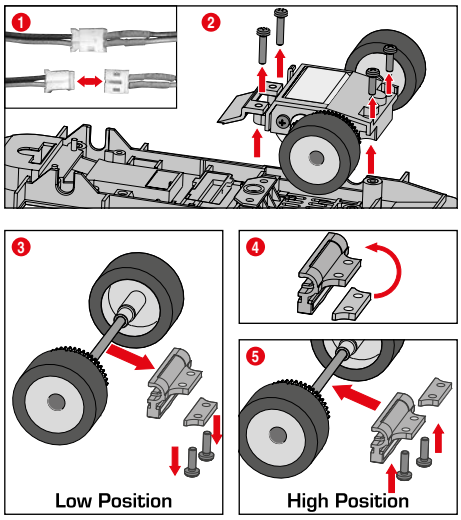
4 Derefter kan begge dobbeltslæbesko fjernes og udskiftes. Derved skal der passes på, at først den øverste slæbesko 4 a kun trækkes delvist ud, og derpå kan dobbelslæbeskoen trækkes helt ud sammen med slæbeskoen 4 b. Ved isætningen er fremgangsmåden ligesådan.

Indstilling af højden Køretøjschassis

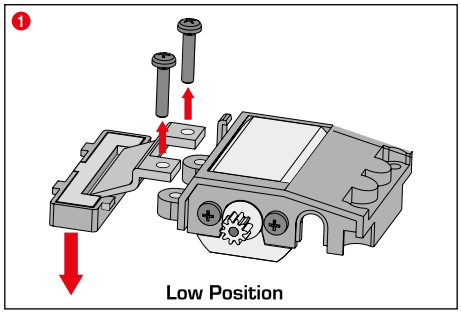


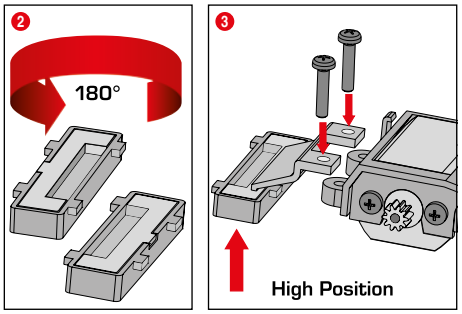
Inden du kan begynde på justeringen af chassiset og magnetenheden, skal karosseriet tages af køretøjet. Hertil løsner du skruerne på undersiden af køretøjet og tager karosseriet af.

Højdejustering af forakslen
1 Løsn de to skruer på forakselholderen og tag den komplette foraksel inklusiv holder ud af chassiset. 2 Træk holderen af akslen, drej den 180 grader 3 og sæt akslen tilbage i holderen 4. Nu kan forakslen og holderen igen monteres i chassiset.



Højdejustering af bagakslen
For at lette arbejdet, adskiller du forsigtigt stikforbindelsen mellem motor og printplade 1. Fjern de to forreste skruer på motorblokenheden og tag magnetnedholderen ud af chassiset. Løsn nu de to bagerste skruer og tag den komplette motorblok ud 2.
Vend motorblokken om og fjern de to skruer på bagakselholderen 3. Fjern den lille afstandsplade og den komplette bagaksel inklusiv holder. For at justere højden lægger du først den lille afstandsplade i motorblokken 4 og skruer så den komplette bagaksel fast igen 5.

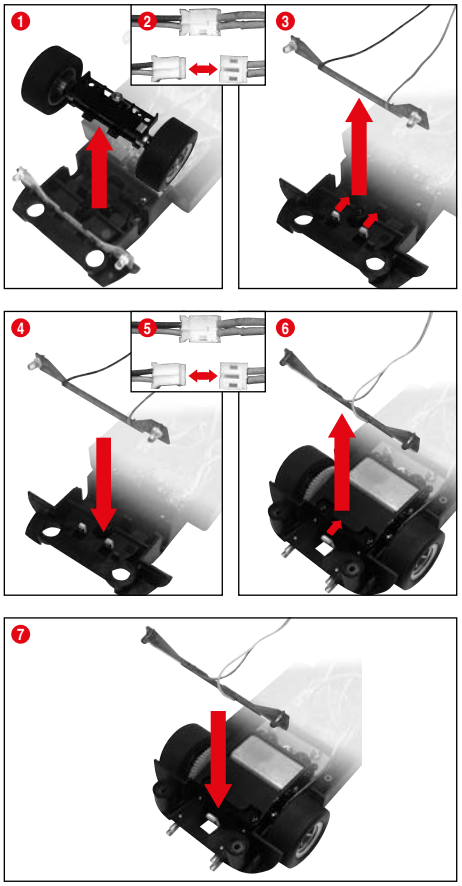




Justering af den midterste magnetenhed
Som option kan man også justere den midterste magnetenhed. Hertil tager du den komplette magnetenhed ud af chassiset 1, drejer den 180 grader 2 horisontalt og sætter den ind i chassiset igen. Derefter monterer du magnetnedholderen 3 og samler alle stikforbindelserne igen.

Henvisning: Indstilling af højden Køretøjschassis – modelafhængig

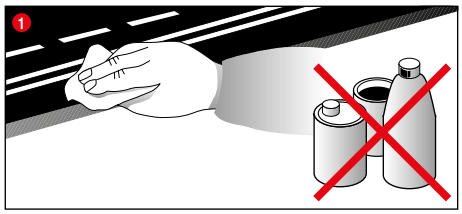
Udskiftning lysplatin

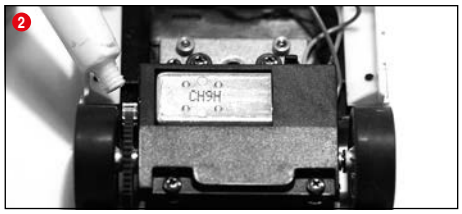


OBS! Alt efter model kan lysplatiner være fastskruet.

Forlygte: Til udskiftning af lysplatiner skal køretøjsoverdelen løsnes fra chassiset. Forakselen skrues ud i henhold til fig. 1 og kablerne løsnes mellem forlygte og køretøjsplatinet (fig. 2). Bøj snapkrogen (fig. 3) let tilbage og træk lysplatinet ud og opad. Læg lysplatinet i (fig. 4), indtil snapkrogen „gå i hak“. Skru foraksen ind igen og stik kablerne sammen svarende til deres farve
Baglygte: Løsn kablet mellem baglygte og køretøjsplatin, sml. fig. 5. Bøj snapkrogen (fig. 6) let nedad og træk lysplatinet ud og opad. Læg lysplatinet i, indtil snapkrogen „gå i hak“ (fig. 7), og stik kablerne sammen svarende til deres farve.

Vedligeholdelse og pleje





For at garantere en upåklagelig funktion af racerbanen, bør alle dele af racerbanen renses regelmæssigt. Før rensningen trækkes ledningen med hanstikket ud.

1 Racerbanen: Hold vejbelægningen og sporrillerne ren med en tør klud. Der må ikke benyttes løsningsmidler eller kemikalier til rensning. Opbevar banen støvbeskyttet og tør, når banen er ikke i brug, bedst i originalemballagen.

2 Eftersyn af køretøjet: Lejerne på aksler og hjul, motordrev, geartandhjul og lejer renses og smøres med harpiks- og syrefri olie. Brug som hjælpemiddel f.eks. en tandstikker. Kontroller regelmæssigt hjulenes og dækkenes tilstand.

Fejlkorrektur Køreteknik

Fejlkorrektur:
Ved teknisk uheld/fejl kontroller det følgende:
• Er strømtilslutningerne korrekte?
• Transformeren og håndspeeder tilsluttet korrekt?
• Er banens forbindelser fejlfri?
• Er racerbanen og sporrillerne rene og fri for fremmedlegemer?
• Er slæbeskoene i orden og har kontakt til strømføringsskinnen?
• Er køretøjerne indkoderet korrekt til den tilsvarende håndspeeder?
• Ved elektrisk kortslutning bliver banens strømtilføring automatisk afbrudt for ca. 5 sekunder og meldt gennem akustiske og optiske signaler.
• Står fartøjerne på banen i køreretningen? Ved ikke-funktion skift da køreretnings-afbryder på fartøjets underside om.
• Er Adapter Unit korrekt monteret i køreretning?
• Er gashåndtagets akku rigtigt tilsluttet?
• Er akku'en ladet op?
• Blinker gashåndtagets LED under ladningen?
• Er gashåndtaget synkroniseret med receiveren?
• Har gashåndtaget fået en dobbelt adresse?

OBS:
Under legen kan der eventuelt løsnes eller brække smådele fra fartøjerne af, som spoiler eller spejle, der på grund af ønsket om originaludseende skal kopieres på denne måde. For at undgå dette, har du mulighed for at fjerne disse før legen begynder.

Køreteknik:
• På de lige skinner må der køres hurtigt, foran kurven skal der bremses, ved udgangen kan tempoet igen forøges.
• Fartøjerne må med løbende motor ikke holdes fast eller blokeres, derved kan der forekomme overophedning og motorskader.

OBS: Ved brug af skinnesystemer, der ikke er produceret af Carrera, skal den eksisterende styretap erstattes med specialstyretappen (#85309). Let kørestøj ved brug af Carrera-overkørsel (#20587) eller stejlkurve 1/30° (#20574) skyldes den originale målestok og er uden betydning for en upåklagelig kørsel.

Tekniske data

Udgangsspænding · legetøjstransformer

18 V ⎓ 54 W

Lithium-polymer akku: 3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

Maksimal opladningstid: 2 timer

Frekvens: 2,4 GHz
Frekvensbånd: 2400-2483,5 MHz
Sendeleistung: maximal 10 mW

Producentens navn eller varemærke, handelsregisternummer og adresse	Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Modellens identifikationskode	STAD-HKYF-002B STAD-HKYF-003B STAD-HKYF-004B
Indgangsspænding	100-240 V~
Inputvekselstrømsfrekvens	50/60 Hz
Udgangsspænding	DC 18 V
Udgangsstrømsstyrke	3.0 A
Udgangseffekt	54.0 W
Gennemsnitlig effektivitet i aktiv tilstand	88.8 %
Effektivitet ved lav belastning (10 %)	83.06 %
Effektforbrug i nullast-tilstand	0.15 W

Strømmodi
1.) Køremodus = køretøjet styres via håndgasregulatoren
2.) Hvilemodus = håndgasregulator bruges ikke, ingen kørsel
3.) Stand-by = efter ca. 20 minutter hvilemodus går tilslutningsskinnen på stand-by modus. Den midterste LED blinker med lange mellemrum.
STRØMFORBRUG < 0,21 W
Til reaktivering skal du slå controlleren fra i ca. 2-3 sekunder og så tænde den igen. Banen befinder sig i hviledrift.
4.) Ud-tilstand = netenhed adskilt fra strømnettet

0-3

Dette produkt er forsynet med symbolet for selektiv bortskaffelse af elektrisk udstyr (WEEE). Det betyder, at dette produkt fra EU-direktivet 2012/19/EU skal bortskaffes tilsvarende for at minimere risikoen for miljøskader.
Yderligere informationer kan du få hos dine lokale eller regionale myndigheder.Elektroniske produkter, der er udelukket fra denne selektive bortskaffelsesproces, udgør en fare for miljøet og helbreddet pga. forekomsten af farlige substanser.

Advarselsinformationer

Retningslinjer og advarselsinformationer om brug af LiPo akku'er:
LiPo-akku'er er væsentligt mere følsomme end almindelige alkali,- eller NiMh-akku'er. Derfor skal alle forskrifter og advarselsinformationer følges nøje. Ved forkert håndtering af LiPo akku'er er der brandfare. Med håndteringen, ladningen eller brugen af den medfølgende LiPo-akku overtager du alle risici, som er forbundet med lithium akku'er.

• Ikke-genopladelige batterier må ikke oplades! Du må kun bruge den medfølgende ladeholder til opladning. Ved ignorering af disse anvisninger er der brandfare og således fare for helbred og/eller materielle skader. Brug ALDRIG en anden oplader!
• Opladelige batterier må kun oplades under opsyn af voksne.
Lad aldrig akku'en være uden opsyn under opladningen. Når du oplader akku'en, bør du altid være i nærheden, så du kan overvåge opladningen og om nødvendigt reagere på potentielle problemer.
• Fjern akku'en så hurtigt og forsigtigt som muligt og læg den på et sikkert, åbent sted væk fra brandbare materialer og hold øje med den i mindst 15 minutter. Hvis du oplader en akku igen, der allerede er svulmet op eller er blevet deformeret, er der brandfare! Selv ved en mindre deformering eller bobledannelse må akku'en ikke bruges mere.
• Du skal lade den medfølgende akku på et sikkert sted væk fra antændelige materialer.
• Brugte batterier skal fjernes fra legetøjet.
• Opbevar akku'en ved stuetemperatur (16° - 18° C) på et tørt sted. Udsæt ikke akku'en for direkte sollys eller andre varmekilder. Man skal generelt undgå temperaturer over 50° C.
• Lad under alle omstændigheder akku'en op igen efter brug for at undgå en så kaldt dybdeafladning. Lad akku'en op fra tid til anden, hvis den ikke bruges (ca. hver 2-3 måned). Ignorering af de ovennævnte håndteringsanvisninger til akku'en kan medføre defekter.
• Brug ingen spidse genstande når du skifter akku'en ud. Pas under alle omstændigheder på ikke at beskadige akku'ens beskyttelsesfolie.
• Ved udskiftning af defekte akku'er må der kun bruges de anbefalede akku-typer. Beskadigede eller ubrugelige akku'er er specialaffald og skal bortskaffes tilsvarende.
• Smid ikke akku'er/batterier på ilden og udsæt dem ikke for høje temperaturer. Der er brand- og eksplosionsfare.
• De i LiPo-akku'er værende elektrolytter og elektrolytdampe er sundhedsskadelige. Undgå under alle omstændigheder direkte kontakt med elektrolytter. Ved kontakt med hud, øjne eller andre legemsdele skal der foretages en øjeblikkelig ud- eller afskylning med rigeligt rent vand, derefter skal der opsøges læge.
• Akku'er er ikke legetøj og skal opbevares utilgængeligt for børn.
Opbevar akku'er utilgængeligt for børn.
• Tilslutningsklemmer / akku-tilslutninger må ikke kortsluttes!
• Legetøjet må ikke bruges med en transformator/strømforsyningsdel!
• Transformatoren / strømforsyningsdelen er ikke legetøj!

RC

目录

安全提示 128
一致性声明 128
包装内容 128
组装技术说明 128
重要提示 129
产品详情 129
第一次使用前 129
电池保养 129
安装说明 129
车道护板和支撑件 129
电气连接 129
赛车组件 129
端口 130
接入接收器 130
接入充电器 130
给遥控器充电 130
绑定过程 130
操作部件 130
通过相应的遥控器对车辆的编码/编程 130
启动准备 131
转辙功能 131
车灯 开/关 131
自动车编码/编程 131
定速车编码/编程 131
自动车和定速车的位置显示 131
车辆基本速度设置 131
车辆制动性能设置 132
油箱容量设置 132
功能按键锁定 132
更多的维修站功能 132
声音开/关 132
复位功能 133
省电功能 133
双滑触和主龙骨的更换 133
赛车底盘高度调节 133
更换车辆照明电路板 133
维护和护理 134
排除故障和行驶技术 134
技术数据 134
警告 134

欢迎

欢迎加入Carrera团队
使用说明中包含如何安装和操作您的
Carrera DIGITAL 124 赛车道的重要信息。请仔细阅读本说明并将之好好保存。
如有问题，请您同我们的销售部门联系，或访问我们的网页 carrera-toys.com
请检查包装内容是否完整,是否存在运输破损。外包装上有重要信息,因此也应好好保存。
愿您新购的 Carrera DIGITAL 124 赛车道给您增添无穷乐趣。

安全提示

• 警告！不适用于小于36个月的儿童。 内含小块部件，不慎吞咽可导致窒息危险。请注意：产品功能性质决定，有卡住的危险。

• 警告!
此玩具中含磁铁或带磁性的部件。在人体中相互吸附或吸引其它金属件的磁铁可造成重伤或危及生命。在不慎吞入或吸入磁铁后请务必立即就医。

• 警告!
此电池充电器只适于8岁以上的儿童使用。请给予正确的指导以确保儿童能安全的使用充电器，并解释清楚此充电器并非玩具，不可用来玩耍。

• 变压器不是玩具!不得将变压器短路连接!提示家长:应定期检查变压器上的电线、插头或壳体是否完好。只允许使用推荐的变压器。若存在破损,便不得再使用变压器。只允许用一个变压器来运行赛车道。若长期闲置不用,建议切断变压器与电源的连接。不允许打开变压器和调速器的外壳。

家长安全提示:
请勿让孩子玩耍玩具附带的变压器及电源装置。其使用须在家长的监督下进行。

• 请定期检查车道，赛车以及充电器的导线、插头或外壳是否有损坏！如有故障请立即更换。

• 赛车道不适宜在户外或潮湿的地方使用。附近不得有液体。

• 为避免发生短路,不得将金属部件放在车道上。不得将车道放置在易碎物品附近,以免车辆从滑行道上甩出导致损坏。

• 清洗或保养前请拔下电源插头。清洁时,请使用一块湿布,不得使用稀释剂或化学品。不使用时应将赛车道保存在清洁干燥的地方,最好是放在原包装箱中。

• 请勿将行车道定位安装在脸颊及视线的同等高度，以防车辆出轨伤及人身。

• 变压器使用不当有导致触电的危险。

• 此玩具只可与安全等级二级的设备连接。

• 此玩具和充电器只可采用专为玩具设计的变压器。

• 不可与调节式变压器一起使用！

• 如电源线有所损坏，请交由Carrera公司客户服务部或授权人士进行替换，以避免发生危险.

提示:
赛车和控制单元仅允许在完全组装好的状态下重新投入运行。

仅允许由成人进行组装。8 岁以上的儿童，以及生理、感官或智力能力有残障或缺乏经验和/或知识的人员，如果在被监督之下或接受了安全使用指导并且熟知由此产生的危险，就可使用本设备。儿童不得将此设备当作玩具玩耍。在没有监督的情况下，儿童不得进行清洁和用户维护。请告诉孩子，由于存在爆炸危险不要给不可充电的电池充电，也不要尝试这样做。

一致性声明

Carrera经营+销售有限公司特此声明此“2.4 GHz Wireless+和Bluetooth”无线电型号符合2014/53/EU指令。欧盟符合性声明的全文可登陆下列网站查询:
carrera-toys.com – Safety and Quality

组装技术说明

1. 连接轨道 + Control Unit
2. WIRELESS+ 接收器
3. WIRELESS+ 双座充电槽
4. 道岔转辙器右入口
5. 道岔转辙器右出口
6. 双道岔辙器
7. 双道岔转辙器
8. 变压接收器:
   变压接受器（黑色二极管）须在作为入口道岔的转辙器上。

