البيانات التقنية

الجهد أو الفولتية الخارجة: لحولة اللعبة

18,0 V ⎓ 54 W

LiPo 3,7 V ⎓ 180 mAh بطارية · 0,7 Wh

الحد الأقصى للشحن: ساعتان

التردد: 2,4 غيغا هرتز
نطاق التردد: 2400-2483,5 ميغا هرتز
قوة الإرسال: 10 ميغا وات بحد أقصى

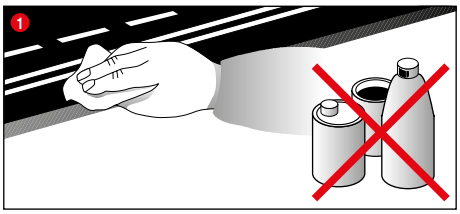
نمط التيار الكهربائي
1.) التشغيل عند اللعب = يتم تشغيل المركبات بالمسيطرات اليدوية
2. التشغيل في حالة السكون = لن يتم تشغيل المسيطرات اليدوية، عدم اللعب
3.) /التشغيل البديل =بعد مرور 20 دقيقة في حالة السكون والتوقف ستقوم السكة الرابطة بالتحويل الى طور التشغيل البديل..
يخفق الدايود المضئ الوسطي ولفترات متباعدة.
إستهلاك التيار الكهربائي <0,21 W
من خلال تشغيل المسيطر اليدوي سيتم إنهاء طور التشغيل البديل، وستكون الحلبة في حالة السكون والتوقف..
لإعادة تنشيط وحدة التحكم أغلقها لمدة 3-2 ثواني ثم شغلها مجدداً.
ثم سيتحول القطار إلى وضع السكون مجدداً.
4.) حالة الإطفاء = فصل سلك التوصيل الكهربائي عن شبكة التجهيز الكهربائي

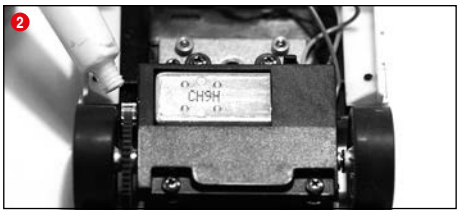
CE 0-3

تحذيرات

إرشادات وتحذيرات لاستخدام بطارية الليثيوم بوليمر:
تعتبر بطاريات الليثيوم بوليمر أكثر حساسية من البطاريات الشائعة ذات المواد القلوية أو بطاريات هيدريد معدن النيكل.
ولذا يجب اتباع جميع التعليمات والتحذيرات بدقة.
فاستخدام بطارية الليثيوم بوليمر استخداماً خاطئاً قد يؤدي إلى خطر الاحتراق.
ومع استعمال أو شحن أو استخدام بطاريات الليثيوم بوليمر المرفقة ينبغي مراعاة جميع المخاطر المتعلقة ببطاريات الليثيوم.
• لا يسمح بشحن البطاريات غير القابلة لإعادة الشحن!
ولا يسمح باستخدام سوى خانة الشحن المرفقة من أجل عملية الشحن.
ويتسبب عدم مراعاة هذه الإرشادات في خطورة نشوب حريق ومن ثم يكون هناك خطر على الصحة أو خطر مادي.
فلا تستخدم أبداً أي جهاز شحن آخر!
• لا يسمح بشحن البطاريات القابلة للشحن إلا تحت إشراف الكبار.
فلا تترك البطارية بلا إشراف عند الشحن.
وعندما تقوم بشحن البطارية ينبغي أن تكون بجانبها دائماً لمراقبة عملية الشحن ومن ثم التدخل في حالة وقوع أي مشاكل محتملة.
• في حالة حدوث تضخم أو تشوه بالبطارية أثناء عملية التفريغ أو الشحن قم بإنهاء عملية الشحن أو التفريغ على الفور.
وأخرج البطارية بسرعة وحرص قدر المستطاع. وضعها في مكان آمن ومفتوح بعيداً عن أي مواد قابلة للاشتعال. وراقبها لمدة 15 دقيقة على الأقل.
ومن مخاطر حدوث حريق أن تقوم بمواصلة شحن أو تفريغ البطارية التي حدث بها تضخم أو تشوه!
فعند حدوث تشوه أو تكون فقاعات ينبغي عدم استخدام البطارية.
• ينبغي شحن البطارية المرفقة في مكان آمن وبعيداً عن المواد القابلة للاشتعال.
• يجب إزالة البطاريات الفارغة من اللعبة.
• قم بحفظ البطارية في مكان جاف في درجة حرارة الغرفة (16 - 18 درجة مئوية).
ولا تعرّض البطارية لأي أشعة شمس مباشرة أو أي مصدر حرارة آخر.
وينبغي بوجه عام تجنب درجات الحرارة التي تزيد عن 50 درجة مئوية.
• قم بإعادة شحن البطارية بعد أي استخدام لتجنب التفريغ التام للبطارية. وفي حالة عدم استخدام البطارية ينبغي شحنها من وقت لآخر (حوالي كل شهرين أو ثلاثة). وقد يؤدي عدم مراعاة استخدام البطارية وفقاً لما هو موصوف بالأعلى إلى تضررها.
• عند تبديل البطارية لا تستخدم أي أداة مدببة أو حادة.
ولا تحدث أي أضرار أبداً بغشاء الحماية الخاص بالبطارية.
• عند تغيير البطاريات المتضررة لا يسمح باستخدام سوى أنواع البطاريات الموصى بها.
وبالنسبة للبطاريات المتضررة أو التي لا حاجة لها يتم التخلص منها بطريقة مناسبة على أنها من النفايات الخاصة.
• لا تقم بإلقاء البطاريات في النار ولا تعرضها لدرجات الحرارة العالية.
فقد ينشأ خطر الاحتراق أو الانفجار.
• بالنسبة للمحلول الكهربائي وأبخرة المحلول الكهربائي الموجودة في بطاريات الليثيوم بوليمر فهي مضرة بالصحة. ولذا ينبغي مطلقاً عدم لمس المحلول الكهربائي مباشرة. وفي حالة لمسه سواء بالجلد أو العين أو أي جزء آخر من الجسم يجب شطفه بكمية كافية من الماء النظيف على الفور ومن ثم الذهاب للطبيب..
• البطاريات ليست ألعاباً. ولذا لا يسمح بأن تكون في متناول الأطفال.
فينبغي حفظ البطاريات بعيداً عن متناول الأطفال.
• يحظر عمل دائرة قصر بين أطراف التوصيل / وصلات البطارية!
• لا يسمح بتشغيل اللعبة إلا باستخدام محول كهربائي / المهايئ الخاص باللعبة!
• لا يعتبر المحول الكهربائي / المهايئ لعبة!

الصيانة والعناية





لضمان عمل دقيق ومضبوط لحلبة سباق السيارات يتوجب تنظيف جميع أجزاء حلبة السباق بشكل دوري. أسحب قبل التنظيف قابس التجهيز الكهربائي (الفيشه).

1 **طريق السباق:** أحفظ نظافة المساحة السطحية لطريق السير والأخاديد/الحزوز مستخدما منديلا جافا دون استخدام المذيبات أو أية مواد كيمياوية للتنظيف. أحفظ الطريق في حالة عدم أستخدامه محميا من الغبار وفي محل جاف ومن الأفضل بداخل صندوقه الكارتوني الأصلي.

2 **الفحص الدوري للمركبة:** شحم محامل المحاور والعجلات. وناقل الحركة بالترس الصغير. والعجلات المسننة لناقل الحركة ومحامله وذلك بإستخدام شحم خالي من الصموغ والحوامض. يمكنكم إستخدام معدات مساعدة على سبيل المثال عيطان تنظيف الأسنان الخشبية. أفحصوا وبشكل دوري حالة القطع المنزلقة والعجلات.

أزالة الخطأ تقنية السير

أزالة الأخطاء:
أفحصوا رجاءا عند الأعطال والتوقفات المفاجئة مايلي:
• هل أن توصيلات التيار الكهربائي مربوطة بشكل صحيح؟
• هل أن محولة التيار الكهربائي والمسيطر اليدوي مربوطان بشكل صحيح؟
• هل أن توصيلات طريق السير على مايرام وخالية من العيوب؟
• هل أن حلبة السباق والأخاديد/الحزوز نظيفة وخالية من أية أجسام غريبة؟
• هل القطع المنزلقة بحالة جيدة ولديها إتصال مع قطعة السكة المجهزة للتيار الكهربائي؟
• هل أن المركبات مشفرة بشكل صحيح مع المسيطرات اليدوية المخصصة لها؟
• في حالة حصول تماس كهربائي سينقطع التجهيز الكهربائي عن الحلبة أتوماتيكيا لما يقارب 5 ثواني وسيتم التأكيد على حدوثه من خلال أشارات صوتية وضوئية.
• المركبات واقفة على طريق السباق باتجاه السير؟ دون قدرتها على العمل
• هل تم تركيب وحدة المهايئ باتجاه السير في الوضع الصحيح؟
• هل تم توصيل البطارية الخاصة بجهاز التحكم اليدوي توصيلاً صحيحاً؟
• هل البطارية مشحونة؟
• هل يومض الدايود الخاص بجهاز التحكم اليدوي عند الشحن؟
• هل جهاز التحكم اليدوي متصل بجهاز الاستقبال؟
• هل حدث تخصيص عنوان مزدوج لجهاز التحكم اليدوي؟

أنتباه:
يمكن أثناء تشغيل اللعبة أن تنفصل أو تنكسر أجزاء صغيرة في المركبات. كالشبولير أو المرايا. والتي تم بناءها وتركيبها بمركبات اللعب لتكون مماثلة تماما للمركبات الأصلية. ولغرض تلافي ذلك لديكم القدرة على حماية هذة الأجزاء من خلال فكها وتنحيتها قبل البدء باللعب.

تقنية السير:
• يمكن على الطريق المستقيم السير بسرعة. ولكن يتوجب الفرملة قبل المنحنيات. ثم يمكن وبعد الخروج من المنحنى تعجيل المركبة مجددا.

• لا تمسك ولا تحجز المركبات من السير عند دوران محركاتها لأن ذلك يمكن أن يؤدي الى تصاعد حرارة المحرك وحصول أضرار فية.

تنبيه: عند إستخدام منظومات سكك غير منتجة من قبل Carrera، فيتوجب تبديل موجه صالب القاعدة بموجه صالب للقاعدة خاص (#85309). أن الضجيج البسيط أثناء السير عند إستخدام تقاطعات (#20587 Carrera) أو المنحنيات 1/30° (#20574) هي ممكنة الحصول ضمن المقايس الأنتاجية الأصلية وهي غير مؤثرة على تشغيل اللعبة وبشكل سليم تماما.

TR

İçindekiler

Emniyet bilgileri 156
Uyumluluk Beyannamesi 156
Ambalaj içeriği 156
Kurma ile ilgili teknik bilgiler 156
Önemli bilgi 157
Açıklama 157
İlk defa kullanmadan önce 157
Akünün bakımı 157
Kurma kılavuzu 157
Korkuluklar ve destekler 157
Elektrik bağlantısı 157
Aracın yapı parçaları 157
Bağlantılar Control Unit 158
Alıcının bağlantısı 158
Şarj istasyonunun bağlantısı 158
El ayarlayıcısını şarj etmek 158
Bindig prosesi 158
Kullanma elemanları Control Unit 158
İlgili el ayarlayıcısına
araçların şifrelenmesi/programlanması 158
Start / Başlatma hazırlığı 159
Makas fonksiyonu 159
Işık fonksiyonu açık/kapalı 159
Autonomous Car şifreleme/programlama 159
Pace Car şifreleme/programlama 159
Autonomous Car ve Pace Car için pozisyonun gösterilmesi 159
Araçların temel hızlarının ayarlanması 159
Araçların fren davranışının ayarlanması 160
Deponun içindeki miktarı ayarlama 160
Ayar tuşlarını kilitleme 160
Genişletilmiş Pit Lane fonksiyonu 160
Sound ON/OFF 160
Reset fonksiyonu 161
Elektrik tasarruf fonksiyonu 161
Çift sürtünme parçalarını ve yönlendirici takozu değiştirme 162
Yükseklik ayarını değiştirme Araç şasisi 162
Işık platinin değiştirilmesi 162
Onarım ve bakım 162
Hataların giderilmesi / Sürme tekniği 162
Teknik bilgiler 162
İkaz bilgileri 162

Hoş geldiniz

Carrera ekibine candan hoş geldiniz!
Kullanım kılavuzu, Carrera DIGITAL 124 yarış pistinizi kurmak ve kullanmak için önemli bilgiler içermektedir. Lütfen bu kullanım kılavuzunu itinalı bir şekilde okuyunuz ve daha sonra saklayınız.
Sorularınız olduğunda lütfen pazarlama bölümümüze başvurunuz veya Web sitemizi ziyaret ediniz: **carrera-toys.com**
Lütfen ambalaj içeriğinin tam olup olmadığını ve muhtemelen nakliyat hasarları olup olmadığını kontrol ediniz. Ambalaj önemli bilgiler içermektedir ve aynı şekilde saklanmalıdır.
Yeni Carrera DIGITAL 124 pistiniz ile size bol zevkler diliyoruz.

Emniyet bilgileri

• **DİKKAT!** 36 aylıktan daha küçük çocuklar için uygun değildir. Yutulabilir küçük parçalardan dolayı boğulma tehlikesi vardır. Dikkat: Fonksiyona dayalı sıkışma tehlikesi.

• **DİKKAT!** Bu oyuncakta mıknatıs veya manyetik yapı parçaları bulunmaktadır. İnsan vücudunda birbirini veya metal bir parçayı çeken mıknatıslar ağır veya ölümle sonuçlanan yaralanmalara sebebiyet verebilirler.Eğer mıknatıslar yutulacak veya nefes yolu ile içine çekilecek olursa, derhal bir doktora başvurunuz.

• **DİKKAT!** Sadece en azından 8 yaşında olan çocukların pil şarj cihazını kullanmalarına müsaade edilmelidir. Çocuğun pil şarj cihazını güvenli bir şekilde kullanabileceği derecede talimat verilmeli ve bu cihazın oyuncak olmadığı ve bununla oynanmaması gerektiği açıklanmalıdır.

• Transformatör oyuncak değildir! Transformatörün bağlantılarını kısa devre yapmayınız! Anne ve babalar için bilgiler: Düzenli olarak trafonun kablosunda, fişinde ve gövdesinde hasar olup olmadığını kontrol ediniz. Oyuncağı sadece tavsiye edilen transformatörler ile işletiniz! Bir hasar durumunda, transformatörün kullanılması yasaktır! Yarış pistini sadece tek bir transformatör ile işletiniz. Oynamaya uzun süre ara verilecek olursa, o zaman transformatörün elektrik şebekesinden (elektrik prizinden) ayrılması tavsiye edilir. Trafonun ve hız ayarlayıcılarının gövdesini açmayınız!

Anne ve babalar için bilgiler:
Oyuncakların transformatörleri ve elektrik şebekesi aletleri oyuncak olarak kullanılmamalıdır. Bu ürünler her zaman anne ve babaların gözetimi altında kullanılmalıdır.

• Düzenli olarak yarış pistinin, araçların ve şarj cihazının priz ve gövdelerinde hasar olup olmadığını kontrol ediniz! Bozuk parçaları değiştiriniz.
• Araba yarış pisti dış alanlarda veya ıslak odalarda kullanmak için uygun değildir.! Sıvıları uzak tutunuz.
• Kısa devrelerden kaçınmak için pistin üzerine metal parçalar koymayınız. Pistten fırlayan araçlar hasar verebileceğinden dolayı, pisti hassas eşyaların hemen yakınına kurmayınız.
• Temizlemeden veya bakım yapmadan önce elektrik fişini prizden çekiniz! Temizlemek için nemli bir bez kullanınız, solven veya kimyasal maddeler kullanmayınız. Kullanılmadığı zaman yarış pistini toza karşı korunmuş ve kuru bir yerde saklayınız, en iyisi orjinal kartonunda muhafaza etmenizdir.
• Pistten dışarıya fırlayan araçlardan dolayı yaralanma tehlikesi bulunduğundan, araba yarış pistini yüz veya gözlerin hizasında çalıştırmayınız.
• Transformatörün uygun bir şekilde kullanılmaması elektrik çarpmasına sebebiyet verebilir.
• Oyuncak sadece koruyucu sınıfı II olan aletlere bağlanabilir.
• Oyuncak ve şarj cihazı sadece oyuncaklar için öngörülmüş bir transformatör ile kullanılabilir.
• Ayarlanabilir transformatörler ile kullanmayınız!
• Bu cihazın şebeke bağlantı prizi hasar görecek olursa, böyle bir durumda Carrera firmasının müşteri servisine gönderilmesi gerekmektedir veya tehlikelerden kaçınmak için benzeri bir uzman şahıs tarafından değiştirilmelidir.

Uyarı:
Araçlar ve Kontrol Ünitesi sadece tamamen birleştirilmiş durumda tekrar işletime alınabilir.

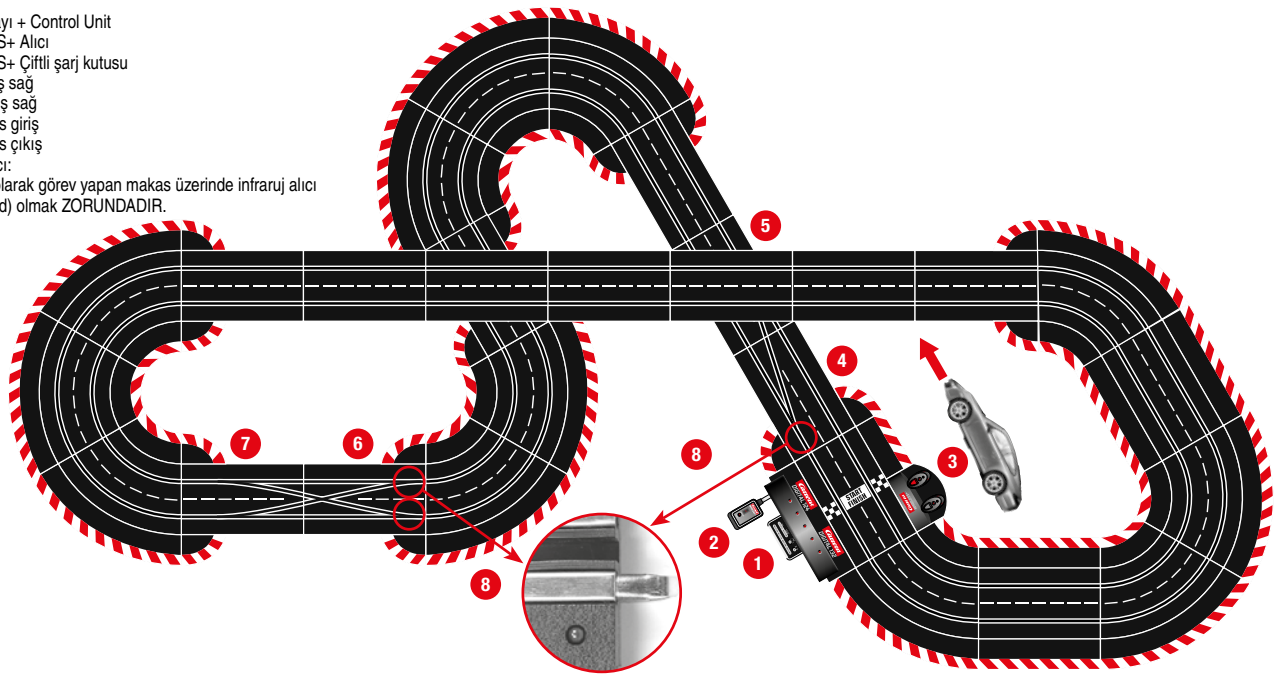
Birleştirme işlemi sadece yetişkinler tarafından yapılabilir. Gözetim altında oldukları ve cihazın güvenli kullanımı hakkında bilgilendirildikleri ve bundan doğacak tehlikeleri anladıkları takdirde bu cihaz 8 yaşından büyük çocuklar ve fiziksel, sensörik veya zihinsel becerileri kısıtlı veya eksik deneyime ve bilgiye sahip kişiler tarafından kullanılabilir. Çocuklar cihazla oynamamalıdır. Temizlik ve kullanıcı bakımı, gözetim altında olmayan çocuklar tarafından yapılmamalıdır. Çocuk, şarj edilmeyen pilleri patlama tehlikesinden dolayı tekrar şarj etmeme ve bunu denememe konusunda tembih edilmelidir.

Uyumluluk Beyannamesi

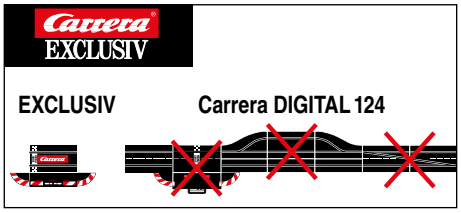
Bununla, Carrera Toys GmbH, '2,4 GHz WİRELESS+' telsiz tesisatının 2014/53/AB Yönetmeliği'ne uyduğunu beyan eder. AB Uygunluk beyanı ile ilgili tam metin aşağıdaki internet adresinde mevcuttur: carrera-toys.com – Safety and Quality

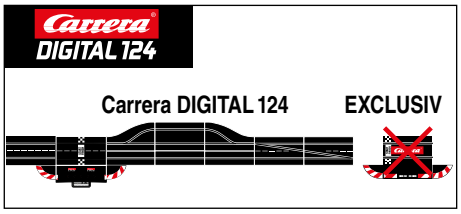
Kurma ile ilgili teknik bilgiler

1. Bağlantı rayı + Control Unit
2. WIRELESS+ Alıcı
3. WIRELESS+ Çiftli şarj kutusu
4. Makas giriş sağ
5. Makas çıkış sağ
6. Çiftli makas giriş
7. Çiftli makas çıkış
8. İnfraruj alıcı:
   Giriş rayı olarak görev yapan makas üzerinde infraruj alıcı (Koyu diyod) olmak ZORUNDADIR.



Önemli bilgi





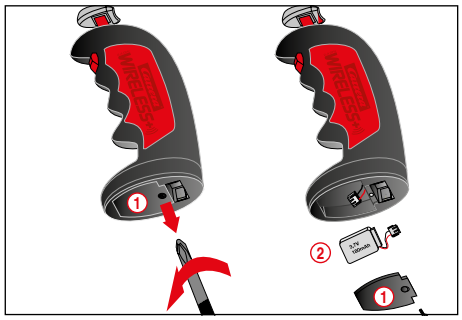
Lütfen, Exclusiv (Analog sistem) ve Carrera Digital 124/132 (Dijital sistem)'in komple kendi başlarına iki ayrı sistem olduğuna dikkat ediniz. Her iki sistemi de pisti kurma esnasında ayrımanız gerektiğine kesinlikle dikkatinizi çekeriz, yani Exclusiv'in bağlantı raylarının Carrera Digital 124/132 ve Control Unit dahil bağlantı rayları ile birlikte bir hatta/pistte bulunması yasaktır. Eğer bu bağlantı raylarından bir tanesi (Exclusiv Bağlantı rayı veya Carrera Digital 124/132 bağlantı rayı ve Control Unit dahil) elektrik akım beslemesine bağlanmış olsa dahi. Ayrıca Carrera Digital 124/132'nin bileşken-lerinin (Makaslar, elektronik sayıcı, Pit Stop) bir Exclusiv pistine monte edilmesi yasaktır, yani analog olarak oynanamaz. Yukarıda belirtilen bilgilere uyulmadığı takdirde, Carrera Digital 124/132'nin bileşkenlerinin hasar görmesi söz konusudur. Böyle bir durumda garanti talepleri geçerli kılınamaz.

Açıklama

WIRELESS+, Carrera DIGITAL124 ve Carrera DIGITAL 132 için yeni kablosuz yarış zevkidir. Frekans hopping'li 2,4 GHz telsiz teknolojisi arızasız 15 metreye kadar çalışmaktadır. Güçlü lityum polimer aküsü sayesinde 8 saate kadar oyun oynamak ve 80 günden fazla stanby-işletmesi mümkündür. WIRELESS+, DIGITAL 124 ile bağlantılı olarak yarış pistinde 4 sürücüye kadar kablosuz özgürlük sunmaktadır.

İlk defa kullanmadan önce

El ayarlayıcısı ilk defa kullanılmadan önce beraberinde teslim edilen akünün (2) regülatöre yerleştirilmesi gerekmektedir. Bunun için el ayarlayıcısının altındaki akü bölmesini (1) vidaları sökerek açınız. Akünün fişini el ayarlayıcısının bağlantı kovanına takınız ve aküyü bölmeye yerleştiriniz. Daha sonra akü bölmesinin kapağını tekrar vidalayınız. Akü fabrika çıkışı önceden şarj edilmiştir; fakat ilk defa kullanmadan önce tam şarj edilmesi gerekmektedir.

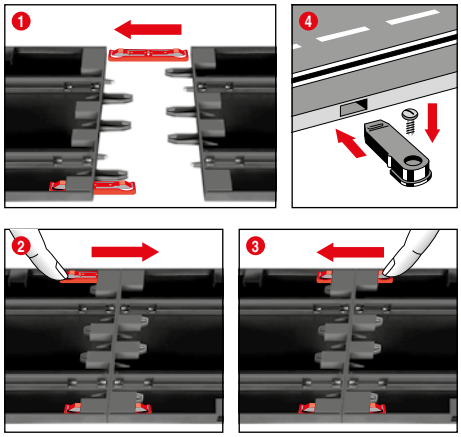


Akünün bakımı

Akünün mümkün olduğunca uzun dayanıklılığını ve gücünü sağlayabimek için, aşağıdaki bakım ve depolama bilgilerinin dikkate alınması gerekmektedir.

• Yeni aküleri ilk defa kullanmadan önce tam şarj ediniz.
• Tam şarjlı akünün sürekli oyun süresi yakl. 8 saattir. Akü gücünün azalması durumunda el ayarlayıcısının ulaşma mesafesi de azalmaktadır. En geç şimdi akünün tekrar şarj edilmesi gerekmektedir.
• Uzun süre kullanılmayacaksa, aküyü el ayarlayıcısından çıkartınız ve aküyü oda ısısında (16°-18°C) kuru bir yerde saklayınız. Akünün tamamen boşalmasını önlemek için saklanan akünün her 2-3 ayda bir şarj edilmesi gerekmektedir.

Kurma kılavuzu

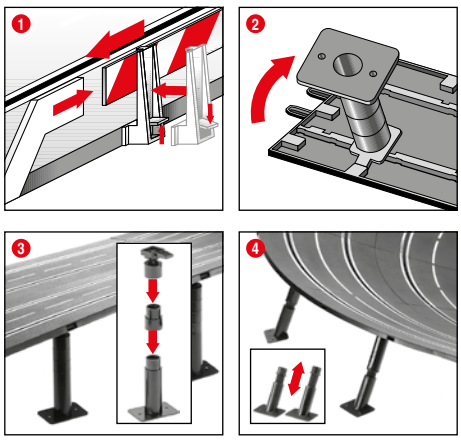


1 + 2 + 3 Kurmadan önce şekil 1'de gösterildiği gibi bağlantı kıskaçlarını raya taknız. Rayları düz bir altlık üzerinde birbirine takınız. Bağlantı kıskaçlarını şekil 2'de gösterildiği gibi duyulacak şekilde oturuncaya kadar ok istikametinde hareket ettiriniz. Bağlantı kıskaçları sonradan da takılabilir. Bağlantı kıskaçları, her iki istikamete doğru bağlantı ucu hafif aşağıya bastırılarak sökülebilir (Bakınız şekil 3).

4 **Sabitleştirme:** Pist parçalarını bir levha üzerinde sabitleştirmek için pist parçası bağlantıları (Ürün No. 20085209) kullanılmaktadır (Ambalajın içinde yoktur).

Bilgi: Statik yüklenme olduğunda, iplik oluşabileceğinden ve kolay yanıcı olduğundan halıfleks uygun bir kurma zemini değildir.

Korkuluklar ve destekler

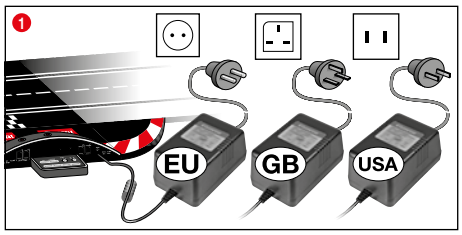


1 **Korkuluklar:** Korkuluk tutucuları, pist kenarına doğru yukarıya devrilerek takılmaktadır.

2 + 3 **Yüksek yolları desteklemek:** Geçirme pimli küresel eklemli kafaları, pistin alt tarafında bulunan ve bunun için öngörülmüş olan köşeli kavramaların içine sokunuz. Ara parçalar ile destekler yükseltilebilir. Destek ayaklarının vidalanması mümkündür (Vidalar ambalajın içinde yoktur).

4 **Dik virajları desteklemek:** Dik virajları desteklemek için uygun uzunlukta eğik destekler mevcuttur. Yükseklikleri ayarlanamayan destekleri virajların girişinde ve çıkışında kullanınız. Desteklerin kafasını, pistin alt tarafında bulunan ve bunun için öngörülmüş olan yuvarlak kavramalara takınız.

Elektrik bağlantısı



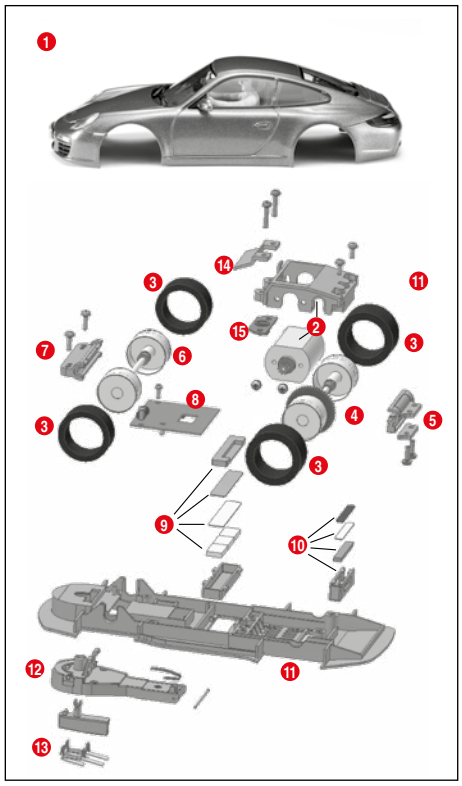
1 Transformatör fişini Control Unit'e bağlayınız.

Bilgi: Kısa devreden ve elektrik çarpmasından kaçınmak için, oyuncağın yabancı elektrikli aletlere, fişlere, kablolara veya oyuncağa ait olmayan diğer eşyalara bağlanması yasaktır. Carrera DIGITAL 124 araba yarış pisti sadece orjinal Carrera DIGITAL 124 transformatörü ile kusursuz bir şekilde çalışır.

PC (Bilgisayar) Kesit yeri (PC Unit) sadece orijinal Carrera PC Unit ile bağlantılı olarak işletilebilir.

Transformatör oyuncak ile birlikte teslim edildiği takdirde, oyuncak birlikte teslim edilen transformatör veya güç kaynağı ile kullanılmalıdır.

Aracın yapı parçaları

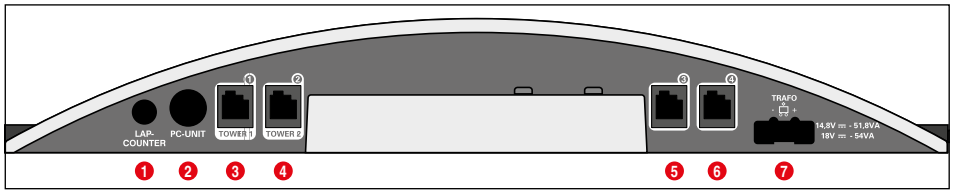


1 Body (Spoiler dahil)
2 Motor bloku
3 Tekerlek lastiği
4 Arka dingil
5 Mesafe levhacığı dahil arka dingil kavraması
6 Ön dingil
7 Ön aks tutucusu
8 Platin
9 Orta mıknatıs birimi
10 Arka mıknatıs birimi
11 Şasi
12 Yay dahil sallantılı kol
13 Çift sürtünme parçalı
14 Yönlendirme takozu
Düşük orta mıknatıs tutucusu
15 Sabitleştirme levhası

Bilgi: Aracın kurulması modele bağlıdır.

Tek tek parçaların tanımlamaları sipariş numarası olarak kullanılamaz.

Bağlantılar Control Unit



Bağlantılar (Soldan sağa doğru):
1. Tur sayıcısı 20030342 için bağlantı
2. Carrera AppConnect 20030369, PC-Unit veya Lap Counter 20030355 için bağlantı
3. El ayarlayıcısı, el ayarlayıcısını genişletme kutusu veya WIRELESS+ alıcı için bağlantı kovanı 1
4. El ayarlayıcısı veya WIRELESS-Tower 20010108 için bağlantı kovanı 2
5. El ayarlayıcısı için bağlantı kovanı 3
6. El ayarlayıcısı için bağlantı kovanı 4
7. DIGITAL 124 / DIGITAL 132 besleme bloku için bağlantı

Bağlantı kovanları 1-4 ile ilgili genel bilgiler:
Eğer bir WIRELESS+ alıcısı kullanılacaksa, o zaman bunun bağlantı kovanı 1 ile bağlanması gerekmektedir. Tercihe göre bir WIRELESS Tower 20010108, bağlantı kovanı 2 ile bağlanabilir. Sadece WIRELESS+ alıcısı kullanıldığında, bağlantı kovanı 2 boş bırakılmalıdır.

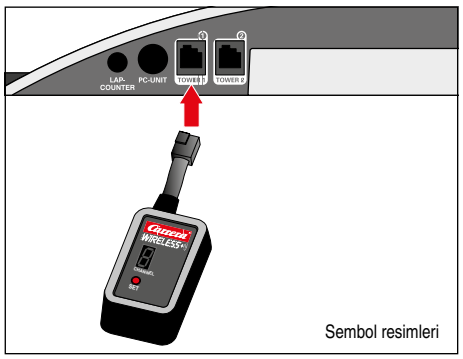
Bağlantı kovanı 3 ve 4 ilaveten kablolu el ayarlayıcısı için kullanılabilir. Bunların daha sonra 5 ve 6 adreslerini kullanmasına lütfen dikkat ediniz.

El ayarlayıcısını genişletme kutusu 20030348 kullanıldığında, bu bağlantı kovanı 1 ile bağlanmalıdır. Araç adreslerinin koordinesi daha sonra aşağıda belirtildiği şekilde yapılmaktadır:
- El ayarlayıcısını genişletme kutusu = adresler 1,3 ve 4
- Bağlantı kovanı 2 = adres 2
- Bağlantı kovanı 3 = adres 5
- Bağlantı kovanı 4 = adres 6

Bilgi:
WIRELESS ile el ayarlayıcısını genişletme kutusunun kombine edilmesi mümkün değildir!
Lütfen DIGITAL 124'de araç sayısının maksimal 4 araç ile sınırlı olduğunu dikkate alınız!

Alıcının bağlantısı

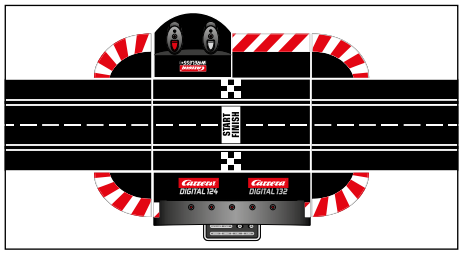
Alıcıyı sembol resimlerinde görüldüğü gibi Tower 1 ve Tower 2 olarak işaretlenmiş olan Control Unit'in kovanlarından bir tanesine takınız. 4 WIRELESS+ el ayarlayıcısını işletmek için sadece bir 2.4 GHz alıcıya ihtiyaç vardır.

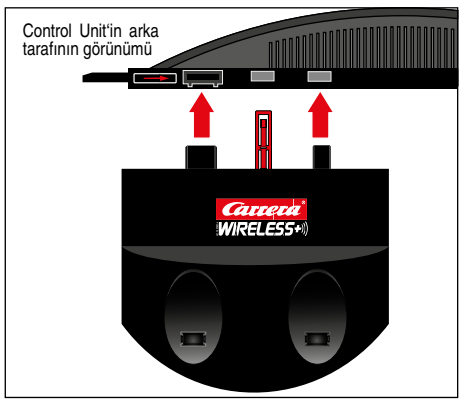


Sembol resimleri

Şarj istasyonunun bağlantısı

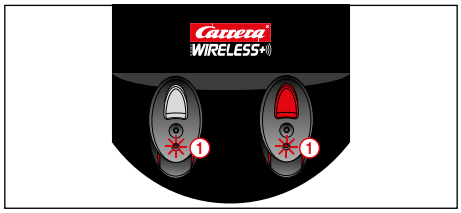
Şarj istasyonu Control Unit biriminin arka tarafına bağlanır. Şarj istasyonunu pistin başka bir yerine yerleştirmek için 20030360 adaptatöre ihtiyaç vardır.



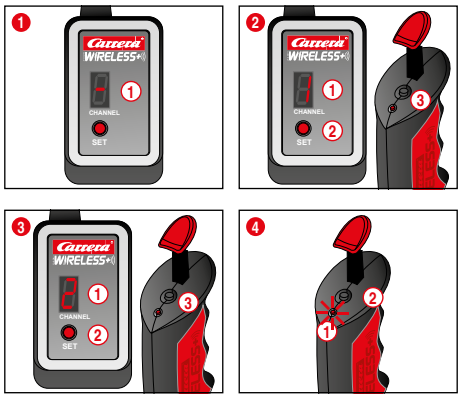


El ayarlayıcısını şarj etmek

İlk defa kullanmadan önce WIRELESS+ el ayarlayıcılarının tam şarj edilmesi gerekmektedir. Bunun için el ayarlayıcılarını şarj kutusuna koyunuz ve hattı/pisti çalıştırınız. Şarj işlemi esnasında el ayarlayıcılarının LED (1) lambaları yanıp sönmektedir. Şarj işlemi tamamlandıktan sonra LED (1) lambaları sürekli yanar. Lityum polimer akünün kullanılması sayesinde el ayarlayıcısının her zaman için tekrar şarj edilmesi mümkündür.



Bindig prosesi



El ayarlayıcılarının araçların kumanda edilmesi için kullanılabilmesi için, bir defa alıcıya ‚bağlanması' gerekmektedir. Bunun için pisti çalıştırınız.

1
Alıcı segman göstergesini (1) dolanarak aydınlatarak çalışmaya hazır olduğunu sinyal verir.

2
SET düğmesine (2) segman göstergesinde (1) 1 sayısı gözükünceye kadar bir defa basınız. Gösterilen sayı aracın sonraki adresidir. Düğmeye tekrar basılarak bir sonraki adrese geçilebilir.

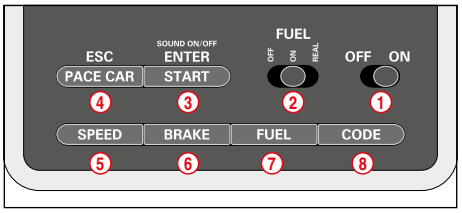
Şimdi el ayarlayıcısının üst tarafındaki Binding düğmesine (3) bir defa basınız. El ayarlayıcısı LED lambasının yanıp sönmesi ile başarılı gerçekleştirilen Binding prosesini sinyal verir ve alıcı bunu segmanları dolanarak aydınlatarak gösterir. Böylece Binding prosesi tamamlanmıştır ve el ayarlayıcısı kullanılabilir.

3
İkinci el ayarlayıcısını bağlamak için aynı şekilde uygulayınız. (1) sayısı görülünceye kadar alıcıdaki SET düğmesine (2) iki defa basınız. Daha sonra ikinci el ayarlayıcısının Binding düğmesine ((3) basınız.

4
El ayarlayıcısının şekil (4) ayarlanan adresini göstertebilmek için, el ayarlayıcısının üst tarafındaki Binding düğmesine (2) bir defa basınız. İlgili ayarlanan adrese göre LED (1) yanıp söner.

El ayarlayıcısı çalıştırılmadığı takdirde yakl. 20 saniye sonra kendiliğinden akım tasarruf modüsüne geçerek kapanır. İticiye veya ibreli tuşa basılması sayesinde el ayarlayıcısı tekrar aktive edilebilir.

Kullanma elemanları Control Unit



1. Açma/kapatma şalteri
2. Depo fonksiyonu için şalter
3. Yarışı başlatmak için Start tuşu / Programlama için onay tuşu
4. Pace Care için tuş / programlamanın durdurulması
5. Temel hızı ayarlamak için tuş
6. Fren davranışını ayarlamak için tuş
7. Deponun içindeki miktarı ayarlamak için tuş
8. Araçlar için programlama tuşu

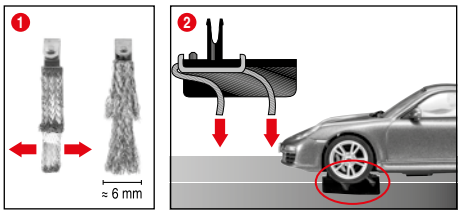
Kullanma ile ilgili genel bilgiler
Bazı tuşların birden fazla fonksiyonu bulunmaktadır. Bazı fonksiyonlar tuş kombinasyonları üzerinden yapılmaktadır. Bütün programlama işlemleri ‚ESC/PACE CAR' tuşu üzerinden durdurulabilir. Daha başka ayrıntıları aşağıda bulacaksınız.

İlgili el ayarlayıcısına araçların şifrelenmesi/ programlanması



Şifrelenecek olan aracı piste koyunuz ve Control Unit'i çalıştırınız/ açınız.
Bir defa 'Code' (8) tuşuna basınız, şekil 1; birinci LED (lambası) yanmaya başlar, şekil 2. Daha sonra ilgili el ayarlayıcısındaki yumuşak tuşa bir defa basınız, şekil 3.Işıklandırması bulunan araçlarda lambalar yanıp sönmeye başlar ve Control Unit'te 2-4 LED arka arkaya yanarlar. Şifreleme işlemi yapıldıktan sonra orta LED lambası sürekli yanar (Şekil 4) ve araç el ayarlayıcısına koordine edilmiştir.
Bilgi: Bu tür şifreleme işleminde sadece şifrelenecek olan araç pistte durmalıdır.

Start / Başlatma hazırlığı

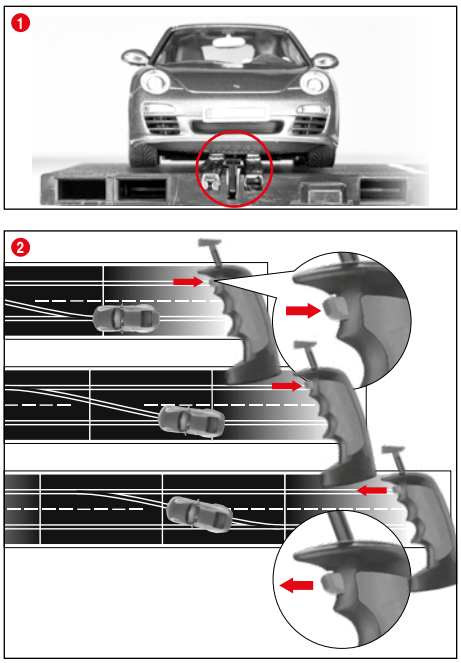


Bu Carrera DIGITAL 124 aracı 1:24 Carrera ray sistemine optimal bir şekilde ayarlanmıştır.

1 + 2 Optimal sürtünme parçası pozisyonu:
İyi ve sürekli bir sürüş için sürtünme parçasının ucunu hafif yelpaze şeklinde yayınız 2 ve şekil 3'de gösterildiği şekilde raya doğru bükünüz. Sadece sürtünme parçasının ucu ray ile temas etmelidir ve aşındığında gerektiğinde biraz kesiniz. Zaman zaman raylar ve sürtünme parçaları tozdan ve aşınmadan kaynaklanarak yerleşen kirlerden temizlenmelidir.

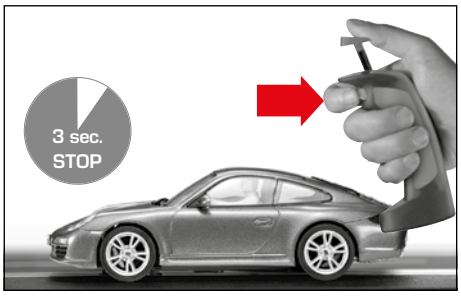
Bu araçlar orjinallerin taklitleri olduğundan, bunlara takılmış olan spoiler veya ayna gibi küçük araç parçaları oynama esnasında muhtemelen çıkabilir veya kırılabilir. Bundan kaçınmak için oynamadan önce bunları çıkartarak koruma olanağınız vardır.

Makas fonksiyonu



1 Aracın yönlendirme takozunun şerit kanalının içinde olduğuna ve çift sürtünme parçasının akım ileten raya temas etmesine dikkat ediniz. Araçları bağlantı rayının üzerine koyunuz.
2 **şerit değiştirilirken, araç makas üzerinden geçinceye kadar el ayarlayıcısındaki düğmenin basılı tutulması gerekmektedir.**

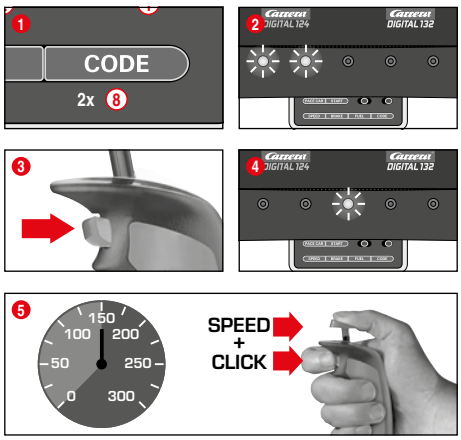
Işık fonksiyonu açık/kapalı



Yumuşak tuşa basılarak ışık açılmadan veza kapatılmadan önce el ayarlayıcısına programlanmış araç en azından 3 saniye hareketsiz bir şekilde yarış pistinde durmalıdır.

Bilgi:
Sadece araç ışıklandırması bulunan modeller için geçerlidir.

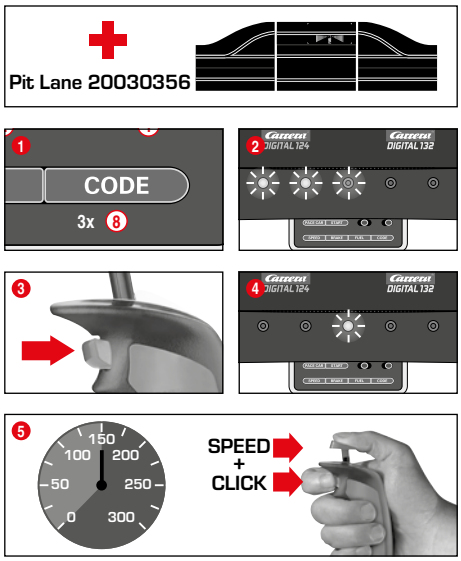
Autonomous Car şifreleme/programlama



Şifrelenecek olan aracı Contol Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve 2 defa 'Code' 8 tuşuna basınız, şekil 1. Control Unit'teki ilk iki LED yanar, şekil 2.Şimdi el ayarlayıcısındaki yumuşak tuşa basınız, şekil 3; LED 3-5 şimdi arka arkaya yanmaya başlar. Orta LED tekrar yanıncaya kadar bekleyiniz, şekil 4.El ayarlayıcısının iticisine dokununuz ve aracı arzu edilen hıza getiriniz. İstenilen hıza ulaşıldığında tekrar yumuşak tuşa basınız, şekil 5. Autonomous Car şifreleme işlemi böylece tamamlanmıştır.

Bilgi: Bu tür şifrelemede sadece şifrelenecek araç pistte durmalıdır. Autonomous Car programı araç yeniden şifreleninceye kadar kalır. Position Tower ile bağlantılı olarak Autonomous Car her zaman adres 7'de gösterilmektedir.

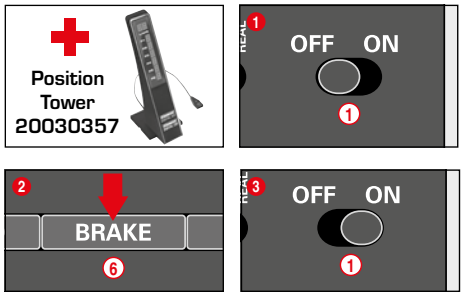
Pace Car şifreleme/programlama



(Sadece Pit Stop Lane #20030356 ile bağlantılı olarak)
Şifrelenecek olan aracı Contol Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve 3 defa 'Code' 8, tuşuna basınız, şekil 1. Control Unit'teki ilk üç LED yanar, şekil 2. Şimdi el ayarlayıcısındaki yumuşak tuşa basınız, şekil 3; LED lambaları 2-5 şimdi arka arkaya yanmaya başlar. Orta LED lambası tekrar yanıncaya kadar bekleyiniz, şekil 4. El ayarlayıcısının iticisine dokununuz ve arzu edilen hıza getiriniz. İstenilen hıza ulaşıldığında tekrar yumuşak tuşa basınız, şekil 5. Pace Car'ın şifreleme işlemi böylece tamamlanmıştır ve araç Pit Stop Lane'e girer.
Bilgi: Bu tür şifrelemede sadece şifrelenecek araç pistte durmalıdır. Pace Car programı araç yeniden şifreleninceye kadar kalır. Position Tower ile bağlantılı olarak Pace Car her zaman adres 8'de gösterilmektedir.

Genişletilmiş Pace Car fonksiyonu
Pace Car şifrelemesi yapıldıktan sonra, bu ilk turda otomatik olarak Pit Lane'ye girer. Pace Car'ı başlatabilmek için bir defa 'Pace Car' 4 tuşuna basınız. Control Unit'teki LED 2 ve 3 yanarlar ve Pace Car Pit Lane'yi terk eder. Pace Car tekrar 'Pace Car' tuşuna basılıncaya kadar sürmeye devam eder. Bu esnada LED 2 söner ve araç güncel turu içinde otomatik olarak Pit Lane'ye girer.

Autonomous Car ve Pace Car için pozisyonun gösterilmesi

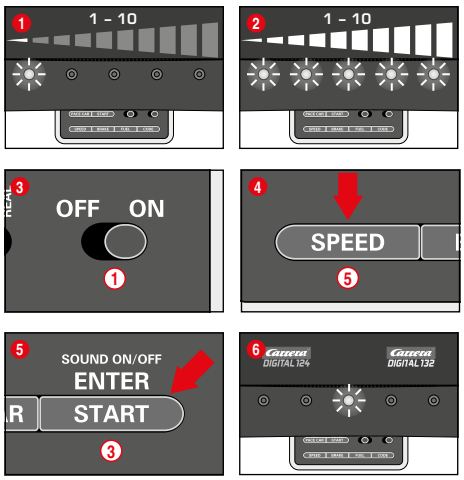


(Sadece Position Tower #20030357 ile bağlantılı olarak)
Autonomous Car (adres 7) ve Pace Car (adres 8) pozisyonu Position Tower'de gösterilebilir. Bu fonksiyon Control Unit'te çalıştırılabilir. Control Unit kapalı durumdayken 'BRAKE' tuşunu 6 basılı tutunuz, şekil 2, pisti çalıştırınız ve 'BRAKE' tuşunu tekrar bırakınız. Tuşa yeniden basılması sayesinde fonksiyon değiştirilebilir.

1 LED yanıyor = Gösterge yok
2 LED yanıyor = Gösterge Position Tower'de

Arzu edilen fonksiyonu ayarlayınız ve tercihinizi 'START/ENTER' tuşu ile onaylayınız.

Araçların temel hızlarının ayarlanması

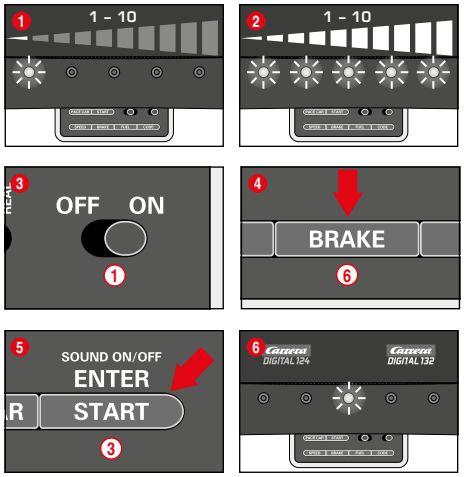


Temel hızın ayarlanması bireysel olarak bir ve/veya birkaç araç için yapılabilir. Bu esnada ayarlanacak olan araçların pistte durması gerekmektedir. Ayarlama 10 kademede yapılabilir ve burada 5 LED yanıp sönerek veya sürekli yanarak değişik kademeleri sinyal vermektedir.
1 1 LED yanıyor = Yavaş hız
2 5 LED yanıyor = Yüksek hız

Ayarlanacak olan araçları Control Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve bir defa 'SPEED' 5 tuşuna basınız. Şimdi belirli sayıda LED yanmaktadır. Bunlar en son kullanılan hız kademesini göstermektedir. İstenilen hız seçilinceye kadar 'SPEED' 5 tuşuna o kadar sık basınız. Tercihi 'ENTER/START' 3 tuşu ile onaylayınız.
Kısa bir sürüş ışığı ve orta LED lambasının yanması ayarlama işleminin tamamlanmış olduğunu onaylamaktadır, şekil 6.

TR

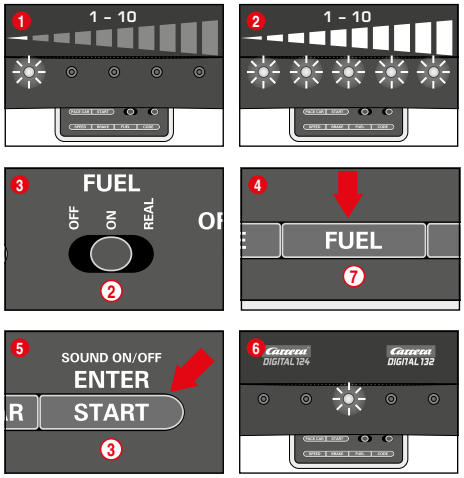
Araçların fren davranışının ayarlanması



(Sadece el ayarlayıcısı ile kullanılan araçlar için)
Fren davranışının ayarlanması bireysel olarak bir ve/veya birkaç araç için yapılabilir. Bu esnada ayarlanacak olan araçların pistte durması gerekmektedir. Ayarlama 10 kademede yapılabilir ve burada 5 LED yanıp sönerek veya sürekli yanarak değişik kademeleri sinyal vermektedir.
❶ 1 LED yanıyor = Fren etkisi az
❷ 5 LED yanıyor = Fren etkisi çok

Ayarlanacak olan araçları Control Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve bir defa 'BRAKE' ⑥ tuşuna basınız. Şimdi belirli sayıda LED yanmaktadır. Bunlar en son kullanılan fren kademesini göstermektedir. İstenilen fren davranışı seçilinceye kadar 'BRAKE' ⑥ tuşuna o kadar sık basınız. Tercihi 'ENTER/START' ③ tuşu ile onaylayınız.
Kısa bir sürüş ışığı ve orta LED'nin yanması ayarlama işleminin tamamlanmış olduğunu onaylamaktadır, şekil ❻.

Deponun içindeki miktarı ayarlama



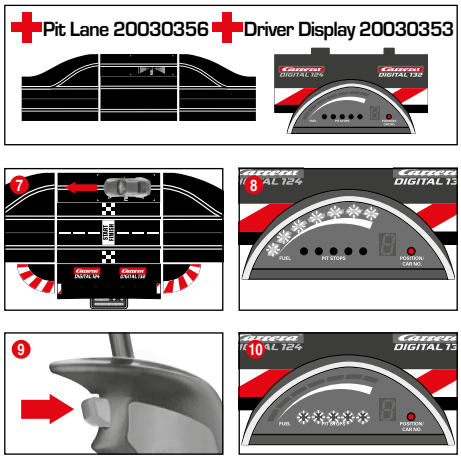
(Sadece el ayarlayıcısı ile kullanılan araçlar için)
Pit Lane (20030356) ile bağlantılı olarak deponun içindeki miktarın ayarı bütün araçlar için aynı anda yapılmaktadır. Ayarlama 10 kademede yapılabilir ve burada 5 LED yanıp sönerek veya sürekli yanarak değişik kademeleri sinyal vermektedir.
❶ 1 LED yanıyor = depo az dolu
❷ 5 LED yanıyor = depo tam dolu

Ayarlanacak olan araçları Control Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve sürgülü şalter ② üzerinden depo fonksiyonunu çalıştırınız, şekil ❸. Bir defa 'FUEL' ⑦ tuşuna basınız. Şimdi belirli sayıda LED yanmaktadır. Bunlar en son kullanılan depo miktarını göstermektedir. İstenilen depo miktarı seçilinceye kadar 'FUEL' ⑦ tuşuna o kadar sık basınız. Tercihi 'ENTER/START' ③ tuşu ile onaylayınız.
Kısa bir sürüş ışığı ve orta LED'nin yanması ayarlama işleminin tamamlanmış olduğunu onaylamaktadır, şekil ❻.

Genişletilmiş depo fonksiyonu
Sürgülü şalter ② üzerinden 3 modus seçilebilir, şekil ❸:
- OFF =Araçlar'benzin' tüketmiyor
- ON = Araçlar 'benzin' tüketiyor
- REAL = Deponun içindeki miktara / araçlar 'benzin' tüketiyor bağlı olarak azami hız (Sadece Pit Lane 20030356 veya Pit Stop Lane 20030346 ve Pit Stop Adapter Unit 20030361 ile bağlantılı olarak)

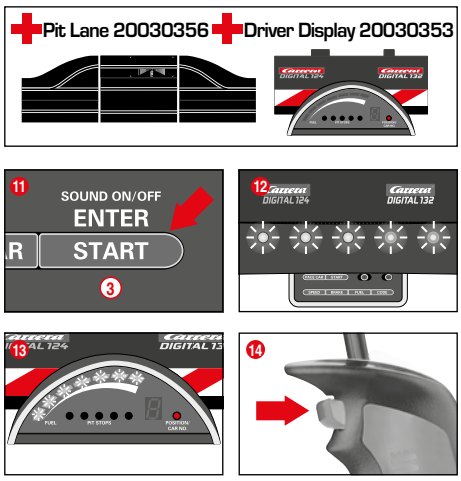
REAL-Mode'de deposu tam dolu olan araç 'daha ağırdır' ve yavaş sürmektedir ve fren etkisi daha azdır; deposu boş olan araçlar 'daha hafiftir' ve daha hızlı sürerler ve fren etkileri daha fazladır. Güncel depo miktarının ve 'benzin tüketiminin' göstergesi sadece Driver Display 20030353 ve Pit Stop 20030356 ile bağlantılı olarak yapılabilir.

Pit Lane 20030356 ve Driver Display 20030353 ile araçların depolarının doldurulması



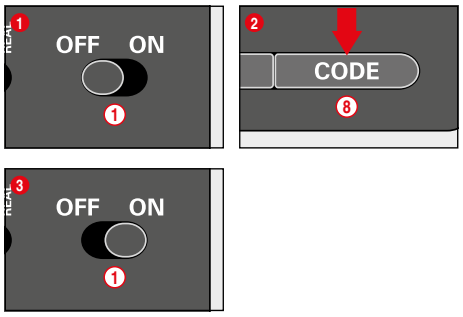
Aracın güncel depo miktarı Driver Display'in 5 yeşil ve 2 kırmızı LED lambalı sütun göstergesi üzerinden okunabilir. Depoyu doldurmak için araç ile depo senzörü üzerinden Pit Lane'ye sürünüz, şekil ❼. Sütun göstergesi şimdi yanıp sönmeye başlamaktadır, şekil ❽, ve yumuşak tuşun basılı tutulması ile aracın deposu doldurulabilir, şekil ❾. Depoyu doldurma işlemlerinin sayısı sarı LED'lerin yanıp sönmesi ve yanması ile gösterilmektedir, şekil ❿ (Driver Dipslay'e de bakınız).
Bilgi: Deposu boş olan araçlar Position Tower 20030357 ile bağlantılı tur sayımında dikkate alınmazlar.

Yarış başladığında depo miktarının ayarlanması



(Sadece Pit Lane 20030356 ve Driver Display 20030353 ile bağlantılı olarak)
Depo miktarının temel ayarına
bağımlı olmaksızın bireysel olarak bir ve/veya birkaç araç için depo miktarı turlar için ilk depo stopuna kadar ayarlanabilir. Bir defa 'START/ENTER' ③ tuşuna basınız; Control Unit'teki LED'ler sürekli yanmaya başlar, şekil ⓬, ve Driver Diplay'in sütun göstergesi yanıp söner, şekil ⓭. İlgili el ayarlayıcısındaki yumuşak tuşa tıklama ile depo seviyesi değiştirilebilir, şekil ⓮.

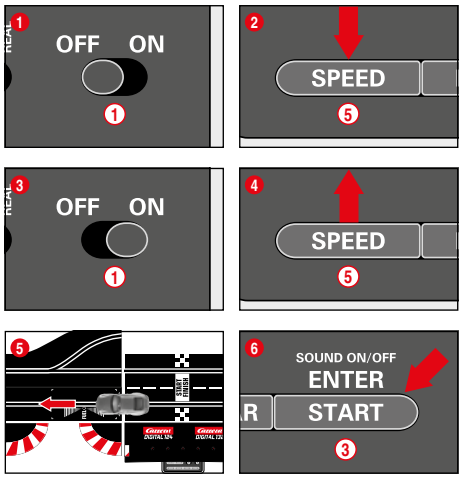
Ayar tuşlarını kilitleme



Speed, Brake ve Fuel ayarlarının tuşlarını kilitlemek için, aşağıda gösterildiği şekilde uygulayınız:
Control Unit kapalı durumdayken Code tuşunu ⑧ basılı tutunuz, daha sonra Control Unit'i çalıştırınız ve Code tuşunu tekrar bırakınız. Tuş kilitlemesini tekrar kaldırmak için bu işlemi tekrarlayınız.

Genişletilmiş Pit Lane fonksiyonu



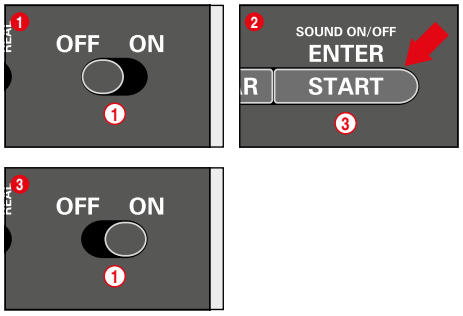


(Sadece Pit Lane 20030356 ile bağlantılı olarak)
Pit Lane 20030356 veya Pit Stop Lane 20030346'de tur sayma fonksiyonunu Pit Stop Adapter Unit 20030361 ile açma/kapatma olanağı bulunmaktadır. Bunun için Control Unit kapalı durumdayken 'SPEED' ⑤ tuşunu basılı tutunuz, Control Unit'i çalıştırınız ve 'SPEED' ⑤ tuşunu bırakınız. Tuşa yeniden basılması ile her defasındaki ayara göre 1 veya 2 LED yanar.

- LED 1 = Tur sayma fonksiyonu kapalı
- LED 1 + 2 = Tur sayma fonksiyonu açık

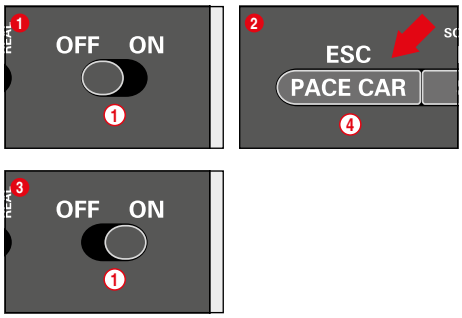
Arzu edilen ayarı seçiniz ve Pit
Lane senzörü üzerinden bir aracı itiniz veya aracı sürünüz, şekil ❺. Ayarlar geçme esnasında üstlenilmektedir. Ayarları tekrar terk etmek için 'START/ENTER' ③ tuşuna basınız.

Sound ON/OFF



Senzörleri geçerken ve tuş kullanıldığında çıkan onay sesi kapatılabilir. Bunun için 'START/ENTER' (3) tuşunu Control Unit kapalı durumdayken basılı tutunuz, pisti çalıştırınız ve 'START/ENTER' (3) tuşunu tekrar bırakınız. Fakat Control Unit'in çalıştırılması esnasında da oluşan onaylama sesi kapatılamaz.

Reset fonksiyonu



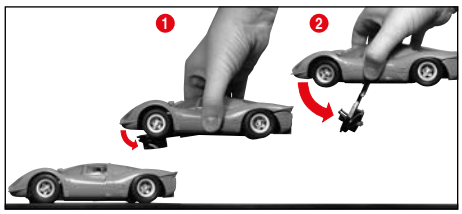
Fabrika tarafından yapılan ayarı tekrar sağlamak için Control Unit'te bir Reset fonksiyonu bulunmaktadır.
Bunun için Control Unit kapalı durumdayken 'ESC/PACE CAR' (4) tuşunu basılı tutunuz; pisti çalıştırınız ve tuşu tekrar bırakınız. Şimdiye kadarki hız, fren davranışı, depo miktarı, Sound ve tur sayma ayarları fabrika tarafından yapılan ayara getirilmektedir. Araçların ayarları, eğer araçlar pistte durmuyorsa, bundan etkilenmemektedir.

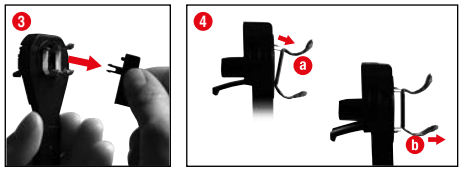
Fabrika ayarları:
- Hız = 10
- Fren davranışı = 10
- Depo miktarı = 7
- Sound =ON/açık
- Autonomous ve Pace Car pozisyonu için gösterge = OFF / kapalı

Elektrik tasarruf fonksiyonu

Control Unit kullanılmadığında 20 dakika sonra elektrik tasarruf modüsüne geçer ve Position Tower, Driver Display ve Startlight gibi bütün göstergeleri kapatır. Tekrar aktive etmek için yakl. 2-3 saniye için Control Unit'i kapatınız ve tekrar çalıştırınız.
Bütün ayarlar kalır.

Çift sürtünme parçasının ve yönlendirme takozunun değiştirilmesi





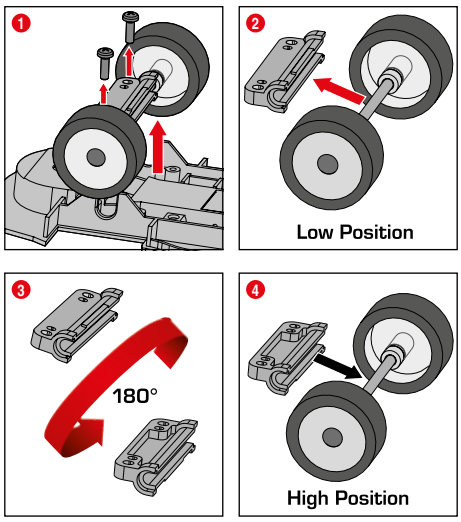
Eğer araç hafif kaldırılacak olursa, o zaman döner kol hafif açılır (Şekil 1).

Yönlendirme takozunun veya çift sürtünme parçasının değiştirilmesi için döner kol şekil 2'ye göre daha da açılabilir.

3 Yönlendirme takozunu ve çift sürtünme parçasını değiştirebilmek için, ilk önce yönlendirme takozunun çıkartılması gerekmektedir.

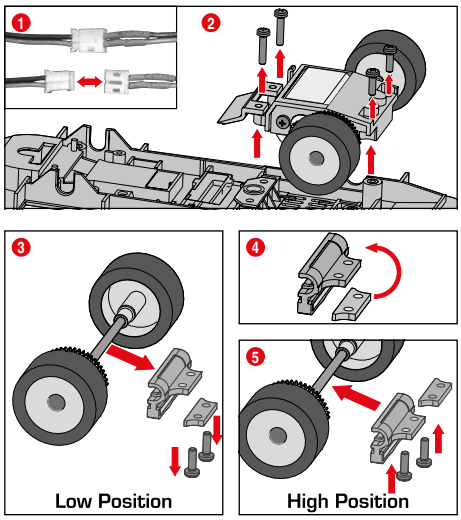
4 Daha sonra her iki çift sürtünme parçası çıkartılabilir ve değiştirilebilir. Bu esnada, ilk önce üstte bulunan sürtünme parçasının 4 a sadece kısmen çıkartılmış olmasına ve daha sonra çift sürtünme parçasının sürtünme parçası 4 b ile birlikte komple çıkartılabileceğine dikkat edilmesi gerekmektedir. Lütfen yerleştirme esnasında da aynı şekilde uygulayınız.

Yükseklik ayarını değiştirme Araç şasisi

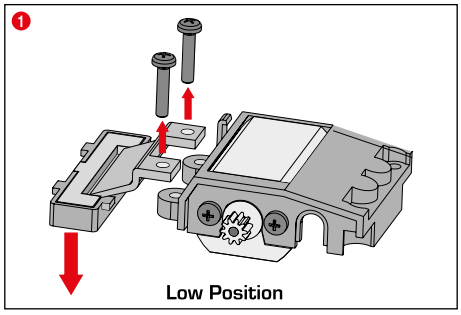


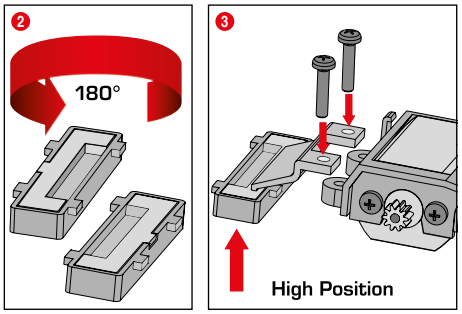
Şasinin ve mıknatıs birimlerinin ayarlarında değişiklik yapmaya başlamadan önce karoserinin araçtan çıkartılması gerekmektedir. Bunun için aracın alt tarafındaki sabitleştirme vidalarını sökünüz ve karoseriyi çıkartınız.

Ön dingilin yükseklik ayarını değiştirme
1 Ön dingil tutucusunun iki vidasını sökünüz ve tutucular dahil ön dingili komple şasiden çıkartınız. 2 Tutucuyu dingilden çekiniz ve bunu 180 derece 3 çeviriniz ve dingili tekrar tutucuya takınız 4. Şimdi tutucusu ile birlikte dingil tekrar şasiye monte edilebilir.



Arka dingilin yükseklik ayarını değiştirme
Çalışmaları kolaylaştırabilmek için motor ve platin arasındaki geçme bağlantıyı dikkatli bir şekilde ayırınız 1. Motor bloku biriminin ön iki vidasını çıkartınız ve şasiden düşük mıknatıs tutucuyu çıkartınız. Şimdi arka iki vidayı sökünüz ve motor blokunu komple çıkartınız 2.
Motor blokunu ters çeviriniz ve arka dingil tutucusundaki iki vidayı çıkartınız. Mesafe levhacığını ve tutucu dahil komple arka dingili çıkartınız 3. Şimdi yükseklik ayarını değiştirmek için ilk önce mesafe levhacığını motor blokuna 4 vidalayınız ve arka dingili komple tekrar sıkı vidalayınız 5.

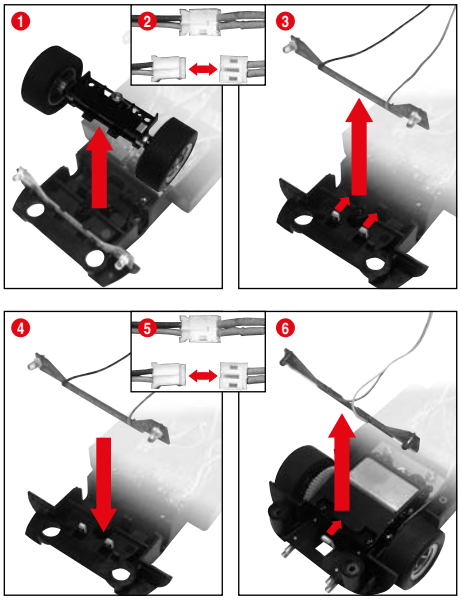




Orta mıknatıs biriminin ayarını değiştirme
Opsiyonal olarak orta mıknatıs biriminin ayarı da değiştirilebilir. Bunun için mıknatıs birimini komple şasiden çıkartınız 1 ve bunu yatay olarak 180 derece çeviriniz 2 ve tekrar şasiye yerleştiriniz. Daha sonra düşük mıknatıs tutucusunu monte ediniz ve bütün geçme bağlantılarını tekrar birleştiriniz 3.

Bilgi: Yükseklik ayarını değiştirme Araç şasisi – modele bağlı

Işık platinin değiştirilmesi

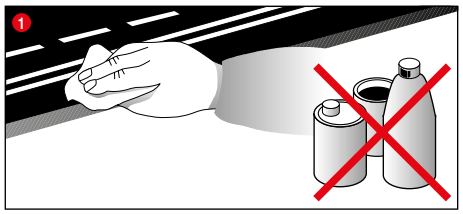


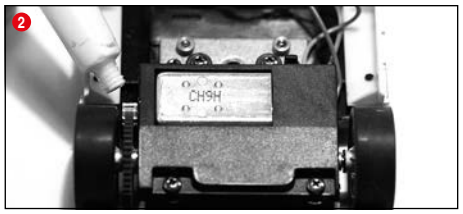
DİKKAT! Her defasındaki modele göre ışık platinleri sabit vidalanmış olabilir.

Ön ışık: Işık platinini değiştirmek için aracın üst parçasını şasiden sökünüz. Ön dingilin şekil 1'e göre vidasını sökünüz ve ön ışık ve araç platini arasındaki kabloyu çıkartınız (Şekil 2). Yaylı kancayı hafif (Şekil 3) arkaya doğru bükünüz ve ışık platinini yukarıya doğru çekerek çıkartınız. Işık platinini (şekil 4) yaylı kanca oturuncaya kadar yerleştiriniz. Ön dingili tekrar vidalayınız ve renklerine göre kabloları birbirine takınız.
Arka ışık: Arka ışık ve araç platini arasındaki kabloyu şekil 5 'de gösterildiği gibi sökünüz. Yaylı kancayı (Şekil 6) hafif arkaya doğru bükünüz ve ışık platinini yukarıya doğru çekerek çıkartınız. Işık platinini, yaylı kanca oturuncaya kadar yerleştiriniz (Şekil 7) ve renklerine göre kabloları birbirine takınız.

TR

Onarım ve bakım





Araba yarış pistinin kusursuz bir şekilde fonksiyonunu sağlayabilmek için, yarış pistinin bütün parçalarının düzenli olarak temizlenmesi gerekmektedir. Temizleme işleminden önce elektrik fişini çekiniz.

1 Yarış pisti: Yol üst yüzeyini ve şerit kanallarını kuru bir bez ile temiz tutunuz. Solven veya kimyasal maddeler kullanmayınız. Kullanılmadığı zaman yarış pistini toza karşı korunmuş ve kuru bir yerde saklayınız, en iyisi orjinal kartonunda muhafaza etmenizdir.

2 Araç kontrolü: Dingillerin ve tekerleklerin yatak yerlerini, motorun pinyon dişlisini, şanzıman dişlilerini ve yatakları, reçine ve asit içermeyen gres yağı ile yağlayınız. Yardımcı malzeme olarak örneğin kürdan kullanınız. Düzenli olarak sürtünme parçalarının ve tekerlek lastiklerinin durumunu kontrol ediniz.

Hataların giderilmesi Sürme tekniği

Hataların giderilmesi:
Arıza durumunda lütfen aşağıda belirtilenleri kontrol ediniz:
• Akım/elektrik bağlantıları düzgün mü?
• Transformatör ve el ayarlayıcısı düzgün bağlanmış mı?
• Pist bağlantıları kusursuz mu?
• Yarış pisti ve şerit kanalları temiz mi ve yabancı maddeler bulunuyor mu?
• Sürtünme parçası düzgün mü ve elektrik akımı ileten raylara temas ediyor mu?
• Araçlar ilgili el ayarlayıcısında doğru şifrelenmiş mi?
• Elektrik kısa devresi olduğunda, pistin elektrik beslemesi otomatik olarak yakl. 5 saniye için kapatılır ve bu sesli ve görülen sinyaller ile gösterilir.
• Araçlar pist üzerinde sürüş istikametinde mi duruyorlar? Çalışmaması durumunda aracın alt tarafındaki sürüş istikameti şalterini değiştiriniz.
• Adapter Unit sürüş istikametinde doğru monte edilmiş mi?
• El ayarlayıcısının aküsü doğru bağlanmış mı?
• Akü şarj edilmiş mi?
• Şarj işlemi esnasında el ayarlayıcının LED lambası yanıp sönüyor mu?
• El ayarlayıcısı alıcıya bağlanmış mı?
• El ayarlayıcısına çift adres verilmiş mi?

Bilgi:
Bu araçlar orjinallerin taklitleri olduğundan, bunlara takılmış olan spoiler veya ayna gibi küçük araç parçaları oynama esnasında muhtemelen çıkabilir veya kırılabilir. Bundan kaçınmak için oynamadan önce bunları çıkartarak koruma olanağınız vardır.

Sürme tekniği:
• Düzlüklerde (düz yollarda) hızlı sürülebilir, virajdan önce yavaşlamalıdır, virajın çıkışında tekrar hızlanılabilir.
• Motor çalışırken araçları tutmayınız veya bloke etmeyiniz, aksi takdirde fazla ısınabilir ve motor hasar görebilir.

Bilgi: Carrera tarafından üretilmemiş ray sistemlerinde kullanma durumunda, mevcut olan yönlendirici takozun özel yönlendirici takoz ile (20085309) değiştirilmesi gerekmektedir. Carrera geçitlerinde (20020587) veya dik virajlarda 1/30 (20020574) kullanıldığında oluşan hafif sürüş sesleri, orjinallinden dolayı zorunludur ve kusursuz oynamak için önem taşımamaktadır.

Teknik bilgiler

Çıkış gerilimi · Oyuncak transformatörü

18 V ⎓ 54 W

Lityum polimer aküsü: 3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

Maksimal şarj süresi: 2 saat

Frekans: 2,4 GHz
Frekans bandı: 2400-2483,5 MHz
Verici gücü: maksimal 10mW

Üreticinin adı veya ticari markası, ticari sicil numarası ve adresi	Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Model tanımı	STAD-HKYF-002B STAD-HKYF-003B STAD-HKYF-004B
Giriş gerilimi	100-240 V~
Giriş AC frekansı	50/60 Hz
Çıkış gerilimi	DC 18 V
Çıkış akımı	3.0 A
Çıkış gücü	54.0 W
Çalıştırma sırasında ortalama verimlilik	88.8 %
Düşük yükte verimlilik (% 10)	83.06 %
Sıfır yükte güç tüketimi	0.15 W

Elektrik akım modüsleri
1.) Oyun işletmesi = Araçlar el regülatörü yardımı ile çalıştırılmaktadır
2.) Dinlenme işletmesi = El regülatörü işletilmemektedir, oyun yok
3.) Stand-by İşletmesi = Yakl. 20 dakika dinlenme işletmesi sonrası bağlantı rayı Stand-by modüsüne geçmektedir. Orta LED uzun aralıklarda yanıp sönmektedir.
ELEKTRİK TÜKETİMİ < 0,21 W
Tekrar aktive etmek için yakl. 2-3 saniye için Control Unit'i kapatınız ve tekrar çalıştırınız. Pist daha sonra tekrar bekleme modundadır.
4.) Kapalı durum = Elektrik aleti elektrik prizinden ayrılmıştır

CE 0-3

Bu ürün, atılan elektrikli ve elektronik ekipman (WEEE) için seçici sıralama sembolü içerir.
Bu da çevreye verdiği olumsuz etkiyi en aza indirmek için ürünün sökülmesi veya yeniden işlenmesi sırasında 2012/19/EU no'lu Avrupa Yönergesine uygun davranılması gerektiği anlamına gelir.
Ayrıntılı bilgi için lütfen bölgesel veya yerel yetkililer ile görüşünüz.
Seçici sıralama sürecine dahil edilmeyen elektronik ürünlerde tehlikeli maddeler bulunduğundan, çevre ve insan sağlığı için potansiyel tehlike taşımaktadır.

İkaz bilgileri

LiPo aküsünün/akülerinin kullanımı için yönetmelikler ve ikaz bilgileri:
LiPo aküleri alışagelmiş alkali veya NiMh akülerine kıyasla oldukça hassastır. Bu nedenle tüm yönetmeliklere ve ikaz bilgilerine tam olarak uyulmalıdır. LiPo akülerinin yanlış kullanılması durumunda yangın tehlikesi bulunmaktadır. Ekte bulunan LiPo akünün/akülerinin işletilmesi, şarj edilmesi ve kullanılması ile Lityum akülerine bağlı olan tüm riskleri üstlenmektesiniz.

• Tekrar şarj edilemeyen pillerin şarj edilmesi yasaktır! Şarj etmek için sadece beraberinde teslim edilen şarj kutusunu kullanabilirsiniz. Bu ikazlara uyulmaması durumunda yangın tehlikesi bulunmaktadır ve böylece de sağlık ve/veya maddi hasar meydana gelebilir. KESİNLİKLE başka bir şarj aleti kullanmayınız!
• Şarj edilebilir piller sadece yetişkinlerin gözetimi altında şarj edilebilir. Şarj işlemi esnasında aküyü gözetimsiz bırakmayınız. Eğer aküyü şarj edeceksiniz, şarj işlemini denetlemek ve muhtemelen sorun potansiyaline tepki gösterebilmek için daima yakınında bulunmalısınız.
• Eğer akü şarj etme veya boşaltma işlemi esnasında şişecek veya formu değişecek olursa, o zaman şarj etme veya boşaltma işlemini derhal durdurunuz. Aküyü mümkün olduğunca çabuk ve dikkatlice alınız ve daha sonra aküyü güvenli, yanıcı malzemelerden uzak açık bir yere koyunuz ve en azından 15 dakika boyunca aküyü izleyiniz. Eğer şişmiş veya şekli değişmiş olan bir aküyü şarj etmeye veya boşaltmaya devam ederseniz, o zaman yangın tehlikesi bulunmaktadır! Az bir şekil değiştirmesi veya balonlaşması durumunda bile akünün çalıştırılmaması gerekmektedir.
• Ekte bulunan aküyü güvenli ve yanıcı malzemelerden uzak bir yerde şarj etmelisiniz.
• Boş akülerin oyuncaktan çıkartılması gerekmektedir.
• Aküyü oda ısısında (16° - 18°C) kuru bir yerde saklayınız. Güneş ışığının doğrudan aküye vurmasını veya başka ısı kaynaklarının etkilemesini önleyiniz. Genel olarak 50 °C den fazla ısılardan kaçınılmalıdır.
• Kullandıktan sonra, akünün bir nevi tamamen boşalmasını önlemek için, aküyü mutlaka tekrar şarj ediniz. Kullanılmıyorsa aküyü zaman zaman (yakl. her 2-3 ayda bir) şarj ediniz. Yukarıda belirtilen akünün işletilmesi ile ilgili bilgilere uyulmaması durumunda bir arıza oluşabilir.
• Aküyü değiştirirken sivri veya keskin cisimler kullanmayınız. Kesinlikle akünün koruyucu folyosuna hasar vermeyiniz.
• Bozuk akülerin değiştirilmesi durumunda sadece tavsiye edilen akü tipleri kullanılabilir. Hasarlı veya artık kullanılamayan aküler özel çöptür ve buna göre de imha edilmeleri gerekmektedir.
• Akülerin/Pillerin ateşe atılması veya yüksek ısılarda bırakılması yasaktır. Yangın ve patlama tehlikesi bulunmaktadır.
• LiPo akülerinde bulunan elektrolitler ve elektrolit buharları sağlık için tehlikelidir. Mutlaka elektrolitler ile doğrudan temas etmekten kaçınınız. Elektrolitlerin cilt, gözler veya diğer vücut kısımlarına temas etmesi durumunda, derhal bol temiz su ile yıkanması, daha sonra bir doktora başvurulması gerekmektedir.
• Aküler oyuncak değildir ve bu nedenle de çocukların eline geçmesi yasaktır. Aküleri çocukların ulaşamayacağı yerde saklayınız.
• Bağlantı kutupları / akü bağlantılarının kısa devre yapılması yasaktır.
• Oyuncak sadece oyuncaklar için öngörülen bir transformatör / besleme bloğu ile işletilebilir!
• Transformatör / besleme bloğu oyuncak değildir!

Оглавление

Указания по технике безопасности 163
Заявление о соответствии 163
Содержимое упаковки 163
Технические указания по сборке 163
Важное указание 164
Описание 164
Перед первым применением 164
Уход за аккумулятором 164
Руководство по сборке 164
Направляющие планки и опоры 164
Электрическое подключение 164
Составные элементы машины 164
Гнезда Control Unit 165
Подключение ресивера 165
Подключение зарядной станции 165
Зарядка ручного пульта управления 165
Процесс привязки 165
Элементы управления Control Unit 165
Кодирование/программирование автомобилей на соответствующих ручных пультах управления 165
Подготовка к пуску 166
функции стрелок 166
Включить/выключить световую функцию 166
Кодирование/программирование автономного автомобиля 166
Кодирование/программирование пейс-кар 166
Отображение позиции автономного автомобиля и пейс-кар 166
Настройка базовой скорости автомобилей 166
Настройка поведения автомобилей при торможении 167
Настройка объема заливаемого топлива 167
Блокировка кнопок для настроек 167
Дополнительная функция пит-лейн 167
ВКЛ./ВЫКЛ. Звука 167
Функция сброса 168
Функция экономии электроэнергии 168
Смена двойного скользящего контакта и направляющего киля 168
Изменение высоты шасси автомобиля 168
Замена световой платины 168
Техобслуживание и ремонт 169
Устранение неисправностей / и техника езды 169
Технические данные 169
Предупредительные указания 169

Добро пожаловать

Добро пожаловать в команду Carrera!
Руководство пользователя содержит важную информацию по монтажу иобслуживанию Вашей гоночной трассы Carrera DIGITAL 124. Пожалуйста, рочитайте ее внимательно, а затем сохраните. Если возникнут вопросы, обращайтесь, пожалуйста, к нашему сбытовику или зайдите на нашу страничку в Интернете: **carrera-toys.com**
Пожалуйста, проверьте содержимое на комплектность и наличие возможных транспортных повреждений. Упаковка содержит важную информацию, поэтому ее также следует сохранить. Мы желаем Вам приятно провести время с Вашей новой трассой Carrera DIGITAL 124.

Указания по технике безопасности

• **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!** Не годится для детей младше 36 месяцев. Опасность удушья вследствие проглатывания мелких деталей. Внимание: Опасность защемления вследствие функций игрушки.

• **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!**
Данная игрушка содержит магниты или магнитные части. Магниты, которые в теле человека притягиваются друг к другу или притягивают другой предмет, могут вызвать тяжёлые или даже смертельные повреждения. Немедленно вызовите врача, если магнит был проглочен или втянут внутрь дыханием.

• **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!**
Зарядное устройство батареи могут использовать только дети, достигшие 8-летнего возраста. Необходимо провести достаточный инструктаж, позволяющий ребенку безопасно пользоваться зарядным устройством батареи, и объяснить, что устройство не является игрушкой и поэтому им нельзя играться.

• Трансформатор не является игрушкой! Не закорачивайте выводы трансформатора! Указание для родителей: Регулярно проверяйте трансформатор на наличие повреждений кабеля, штекера или корпуса. Разрешается пользоваться игрушкой только с рекомендуемым трансформатором! В случае поломки нельзя продолжать пользоваться трансформатором! Гоночную трассу следует включать только с одним трансформатором! При больших перерывах в игре рекомендуется отключать трансформатор от питающей сети. Не открывайте корпус трансформатора и регуляторов скорости!

Указание для родителей:
Трансформаторы и сетевые приборы для игрушек не пригодны для использования как игрушки. Использование этих изделий должно проходить под строгим контролем родителей.

• Дорогу, автомобили и зарядное устройство следует регулярно проверять на предмет наличия повреждений кабелей, штекеров и корпусов! Поломанные детали следует заменить.
• Гоночная дорога не предназначена для игры на открытом воздухе или в сырых помещениях! Беречь от влаги.
• Во избежание коротких замыканий не кладите на полотно дороги металлические детали. Не устанавливайте дорогу в непосредственной близи от хрупких предметов, поскольку вылетающие с трека автомобили могут повредить их.
• Перед чисткой или техобслуживанием выньте вилку из сети! Используйте для очистки влажную тряпочку, не применяйте растворители и химикаты. При неиспользовании дорогу следует хранить в защищенном от пыли сухом месте, лучше всего в оригинальной картонной упаковке.
• Игру “автогонки“ не устанавливайте на уровне лица или глаз, поскольку существует опасность получения травм из-за могущих вылететь с трассы автомобилей.
• Неправильное использование трансформатора может привести к поражению электрическим током.
• Игрушку разрешается подключать только к приборам с классом защиты II.
• Игрушку и зарядное устройство разрешается использовать только с трансформатором для игрушек.
• Не используйте с регулируемыми трансформаторами!
• Во избежание опасности в случае повреждения сетевого кабеля этого прибора его следует отправить в службу сервисного обслуживания фирмы Carrera или заменить силами специалиста с подобной квалификацией.

Примечание: повторно использовать машинки и пульт управления можно только в полностью собранном виде.

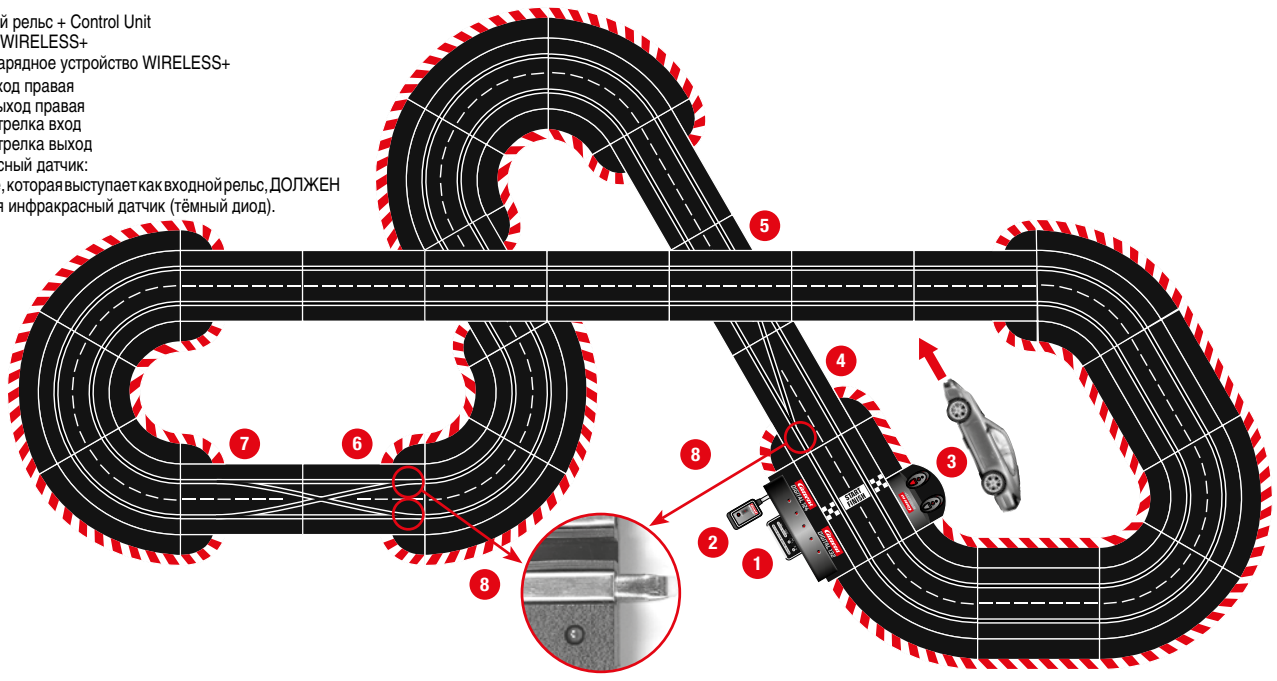
Собирать устройство имеют право только взрослые. Данное устройство могут использовать дети в возрасте от 8 лет и старше, а также лица с ограниченными физическими, сенсорными или умственными возможностями либо имеющие недостаточный опыт и (или) знания, если они находятся под надзором или прошли инструктаж по безопасному использованию устройства и осознают соответствующие опасности. Детям запрещено играть с устройством. Дети не должны проводить очистку и обслуживание без надзора взрослых. Детям следует запретить пытаться заряжать батарейки, не предназначенные для повторной зарядки. Опасность взрыва!

Заявление о соответствии

Настоящим компания Carrera Toys GmbH заявляет, что тип радиосвязи «2,4 ГГц беспроводная радиосвязь+» соответствует Директиве 2014/53/ЕС. Полный текст Декларации о соответствии ЕС см. в Интернете по адресу: carrera-toys.com – Safety and Quality

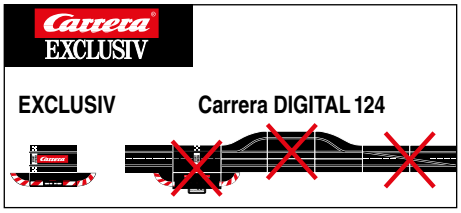
Технические указания по сборке

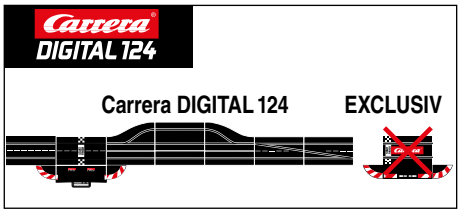
1. Контактный рельс + Control Unit
2. Приемник WIRELESS+
3. Двойное зарядное устройство WIRELESS+
4. Стрелка вход правая
5. Стрелка выход правая
6. Двойная стрелка вход
7. Двойная стрелка выход
8. Инфракрасный датчик:
   На стрелке, которая выступает как входной рельс, ДОЛЖЕН находиться инфракрасный датчик (тёмный диод).



RUS

Важное указание





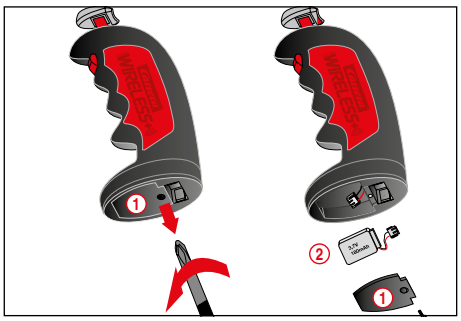
Учтите, что «Эволюция» (аналоговая система) и «Каррера Дигиталь 124/132» (цифровая система) имеют две различных, совершенно самостоятельных системы. Обращаем особо Ваше внимание на то, что при сборке автодрома обе системы должны быть разделены, т. е. ни один из контактных рельсов «Эволюции» не должен находиться на одном участке с контактным рельсом, включая чёрную колонку «Карреры Дигиталь 124/132». Даже тогда, когда только один из контактных рельсов (контактный рельс «Эволюции» или контактный рельс или «Карреры Дигиталь 124/132», включая чёрный бокс) подключён к источнику питания. Кроме того все следующие компоненты «Карреры Дигиталь 124/132» (стрелки, электрический счётчик кругов, «Пит Стоп») не должны быть встроены в дорогу «Эволюции», т. е. ими нельзя играть аналоговой системой. При невыполнении выше указанных сведений нельзя исключить, что компоненты «Карреры Дигиталь 124/132» будут повреждены. В таком случае претензия на гарантию будет недействительна.

Описание

WIRELESS+ - это новая беспроводная система гоночной трассы для Carrera DIGITAL124 и Carrera DIGITAL 132. Радиотехнология на 2,4 ГГц с переключением частот не имеет помех и обладает дальностью действия до 15 м.
Мощный литиево-полимерный аккумулятор позволяет осуществлять режим игры длительностью до 8 часов и режим ожидания более 80 дней. WIRELESS+ в сочетании с DIGITAL 124 обеспечивает беспроводным соединением на треке до 4 водителей.

Перед первым применением

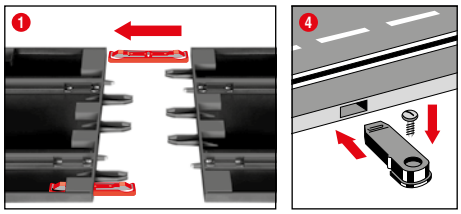
Перед первым применением ручного пульта управления входящий в комплект поставки аккумулятор (2) необходимо вставить в пульт. ля этого необходимо открыть аккумуляторный отсек (1) с нижней стороны ручного пульта управления. Соедините штекер аккумулятора с гнездом ручного пульта управления и вставьте аккумулятор в отсек. После этого снова прикрутите крышку аккумуляторного отсека с помощью винтов. Аккумулятор предварительно заряжен на заводе-изготовителе; но перед первым применением его необходимо полностью зарядить.

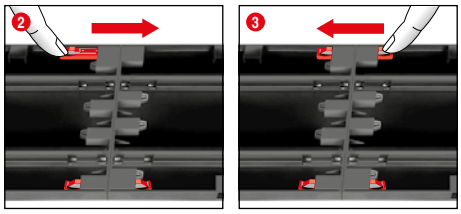


Уход за аккумулятором

Для достижения максимального срока службы и максимальной мощности аккумулятора необходимо соблюдать следующие пункты по его уходу и хранению.
• Новые аккумуляторы необходимо полностью заряжать перед первым применением.
• При полностью заряженном аккумуляторе Вы можете играть прибл. 8 часов. При мере разряда аккумулятора уменьшается дальность действия ручного пульта управления. Самое позднее в этот момент времени аккумулятор следует снова полностью зарядить.
• Если Вы долго не пользуетесь ручным пультом управления, извлекайте из него аккумулятор и храните его в сухом месте при комнатной температуре (16° - 18°C). Во избежание глубокого разряда находящийся на хранении аккумулятор необходимо заряжать через каждые 2-3 недели.

Руководство по сборке



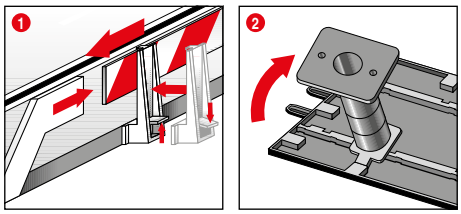


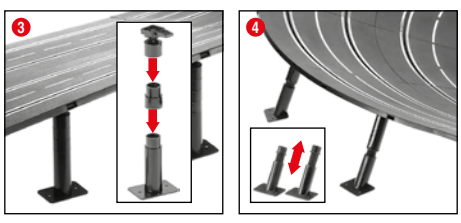
1 + 2 + 3 Перед установкой вставьте в направляющую соединительные пружинные зажимы, как показано на рис. 1. Соедините направляющие на ровной основе. Переместите соединительные пружинные зажимы в направлении стрелки в соответствии с рис. 2 до слышного вхождения в зацепления. Соединитель-ный пружинный зажим можно вставить и позже. Разъединить соединительные пружинные зажимы можно, просто нажав вниз на лапку пруж-инного зажима с лю-бой стороны (см. рис. 3).

4 **Фиксация:** для закрепления деталей полотна дороги на одной плите используются крепления деталей полотна (арт. No 20085209) (не входит в упаковку).

Указание: Ковровое покрытие не является подходящей основой для сборки в связи со статическим зарядом, образованием ворса и легкой воспламеняемостью.

Направляющие планки и опоры



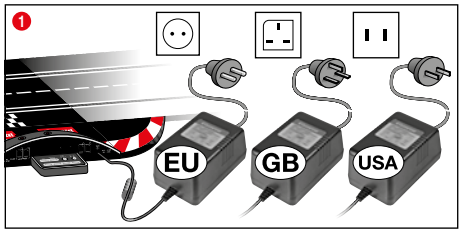


1 **Направляющие планки:** держатели направляющих планок крепятся путем опрокидывания наверх на обочину.

2 + 3 **Опора эстакад:** iнаконечники шариковых шарниров вставьте вставными шипами в предусмотренные под них многогранные приемные отверстия на нижней стороне трассы. С помощью вставок можно увеличить опоры. Возможно прикручивание ножек опор (винты не входят).

4 **Опора крутых поворотов:** Для опоры крутых поворотов имеются косые опоры соответствующей длины. Для заходов на крутые повороты и выходов с крутых поворотов используйте не изменяемые по высоте опоры. Наконечники опор вставьте в предусмотренные под них круглые приемные отверстия на нижней стороне трассы.

Электрическое подключение



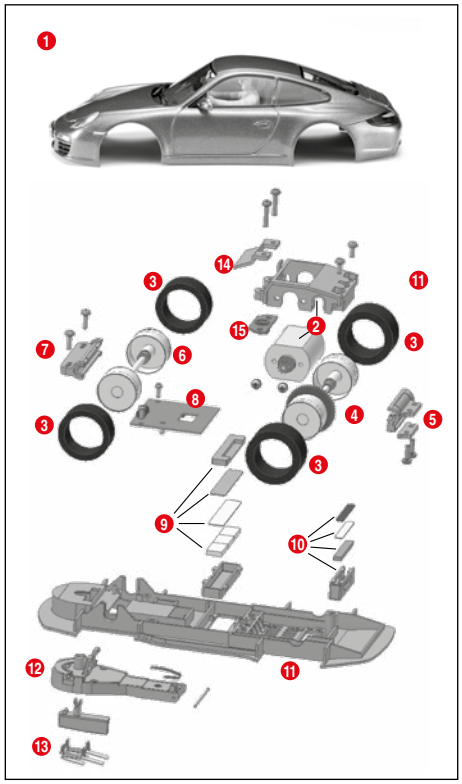
1 Подключите штекер трансформатора к блоку управления.

Указание: Во избежание коротких замыканий и ударов током игра не должна быть соединена с посторонними электрическими устройствами, штекерами, кабелями или прочими предметами, не относящимися к игре. Автогонки «Каррера Дигиталь 124» действует безотказно только с трансформатором «Карреры Дигиталь 124».

Гнездо подключения компьютера (компьютер «Юнит») можно использовать только при наличии компьютера «Юнит» фирмы Каррера.

Игрушку следует использовать с прилагаемым трансформатором или блоком питания в случае наличия трансформатора в комплекте поставки.

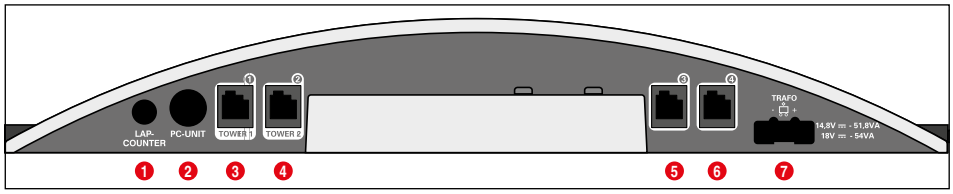
Составные элементы машины



1 Корпус автомобиля
2 Блок цилиндров
3 Колёса
4 Задняя ось
5 Крепление для заднего моста, включая распорные пластинки
6 Передняя ось
7 Крепление передней оси
8 Платина
9 Средний магнитный узел
10 Магнитный узел задней части
11 Шасси
12 Качающийся рычаг, вкл. Пружину
13 Ведущий киль с двойным ползунком
14 Прижим центрального магнита
15 Крепежная пластина

Указание: Сборка машин зависит от модели. Обозначение отдельных деталей не является номером для заказов!

Гнезда Control Unit



Гнезда (слева направо):
1. Гнездо для счетчика кругов 20030342
2. Гнездо для Carrera AppConnect 20030369, компьютера или счетчика кругов 20030355
3. Гнездо 1 для ручного пульта управления, дополнительного блока ручного пульта управления или приемника WIRELESS+
4. Гнездо 2 для башни WIRELESS 20010108
5. Гнездо 3 для ручного пульта управления
6. Гнездо 4 для ручного пульта управления
7. Гнездо для источника питания DIGITAL 124 / DIGITAL 132

Общие указания к гнездам 1-4:
При использовании приемника WIRELESS+ его необходимо подключить к гнезду 1. На выбор можно подсоединить башню WIRELESS 20010108 к гнезду 2. При использовании только приемника WIRELESS+ гнездо 2 должно оставаться свободным.

В гнездах 3 и 4 можно дополнительно использовать соединенные кабелем ручные пульты управления. Обратите внимание на то, что они обращаются в таком случае к адресам 5 и 6.

При использовании дополнительного блока ручного пульта управления 20030348 его необходимо подключить к гнезду 1. Адреса автомобилей распределяются тогда следующим образом:
- дополнительный блок ручного пульта управления = адреса 1, 3 и 4
- гнездо 2 = адрес 2
- гнездо 3 = адрес 5
- гнездо 4 = адреса 6

Примечание: Комбинация WIRELESS и дополнительного блока ручного пульта управления не допускается!
Пожалуйста, обратите внимание, что в DIGITAL 124 количество автомобилей составляет максимум 4!

Подключение ресивера

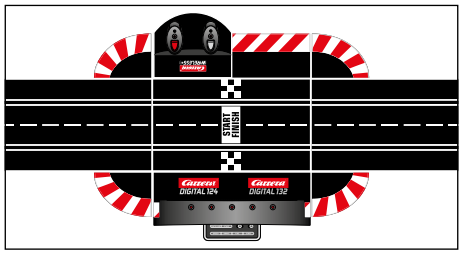
Подключите ресивер к одному из двух гнезд Control Unit, обозначенных символами «Башня 2» и «Башня 2», в соответствии с рисунком с изображением символов. Для эксплуатации 4 ручных пультов управления WIRELESS+ необходим ресивер только на 2,4 ГГц.

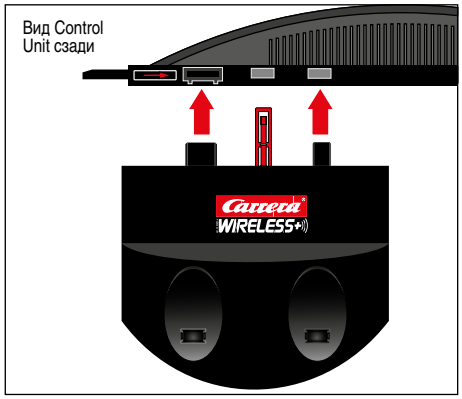


Рисунок с изображением символов

Подключение зарядной станции

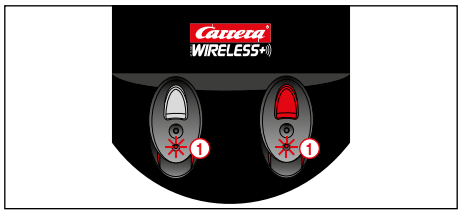
Зарядная станция подключается с тыльной стороны блока управления Control Unit. Для размещения зарядной станции на другом участке трассы необходимо использовать переходное устройство 20030360.



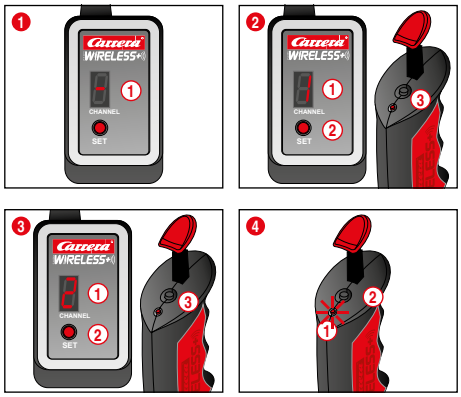


Зарядка ручного пульта управления

Перед первым применением необходимо полностью зарядить ручные пульты управления WIRELESS+. Для этого ручные пульты управления необходимо установить в зарядное устройство и включить трассу. В процессе зарядки мигают светодиоды (1) ручных пультов управления. По завершении процесса зарядки светодиоды (1) светятся постоянно. Благодаря использованию литиево-полимерного аккумулятора подзарядка ручного пульта управления возможна в любое время.



Процесс привязки



Для использования ручных пультов управления для управления автомобилями их необходимо один раз «привязать» к ресиверу. Включите для этого трассу.

1
Ресивер сигнализирует о готовности к работе вращающимся свечением сегментного индикатора (1).

2
Нажмите кнопку SET (2) один раз, чтобы в сегментном индикаторе (1) появилась цифра 1. Отображаемая цифра будет позже обозначать адрес автомобиля. При последующем нажатии кнопки Вы можете перейти к следующему адресу.

Нажмите теперь один раз кнопку привязки (3) с верхней стороны ручного пульта управления. Ручной пульт управления сигнализирует об успешном выполнении процесса привязки миганием светодиода, в то время как ресивер отображает успешное выполнение процесса вращающимся свечением сегментов.

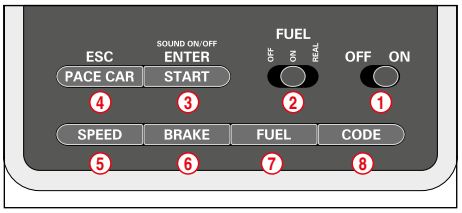
Этим процесс привязки завершается. Вы можете пользоваться ручным пультом управления.

3
Для привязки второго ручного пульта управления действуйте аналогичным способом. Нажмите дважды кнопку SET (2) на приемнике, чтобы появилась цифра 2 (1). После этого нажмите кнопку привязки (3) второго ручного пульта управления.

4
Чтобы отобразить на индикаторе настроенный адрес ручного пульта управления, нажмите один раз кнопку привязки (2) с верхней стороны ручного пульта управления. Светодиод (1) мигает в соответствии с настроенным адресом.

При неиспользовании ручного пульта управления он самостоятельно переключается в режим экономии энергии. Ручной пульт управления можно снова активировать нажатием толкателя или кнопки перевода стрелок.

Элементы управления Control Unit



1. Выключатель
2. Выключатель функции заправки
3. Кнопка пуска для начала гонки/кнопка подтверждения программирования
4. Кнопка пейс-кар / прерывание программирования
5. Кнопка настройки базовой скорости
6. Кнопка настройки поведения автомобилей при торможении
7. Кнопка настройки объема заливаемого топлива
8. Кнопка программирования автомобилей

Общие указания по эксплуатации
Некоторые кнопки выполняют несколько функций. Некоторые функции настраиваются комбинацией кнопок. Все процессы программирования можно прервать с помощью кнопки (4) „ESC/PACE CAR“. Подробную информацию Вы найдете ниже.

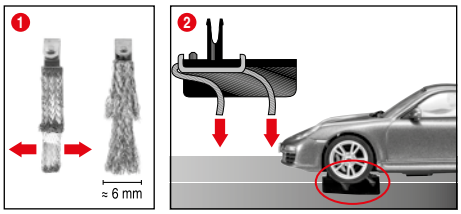
Кодирование/программирование автомобилей на соответствующих ручных пультах управления



Установите автомобиль, который необходимо закодировать, на трассу и включите блок управления.
Нажмите один раз кнопку „Code“ (8), рис. 1; загорается первый светодиод, рис. 2. Затем нажмите один раз стрелочную кнопку на соответствующем ручном пульте управления, рис. 3. На автомобилях с подсветкой начинает мигать свет, а на блоке управления Control Unit загораются друг за другом светодиоды 2-4. После завершения кодирования постоянно горит средний светодиод (рис. 4). Автомобиль привязан теперь к соответствующему ручному пульту управления.
Указание: при этом способе кодирования на трассе должен всегда находиться **только автомобиль, который необходимо закодировать.**

RUS

Подготовка к пуску

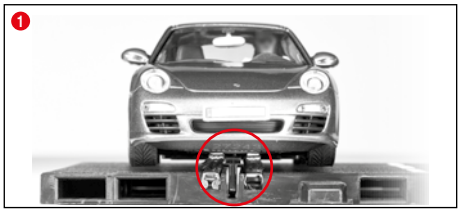


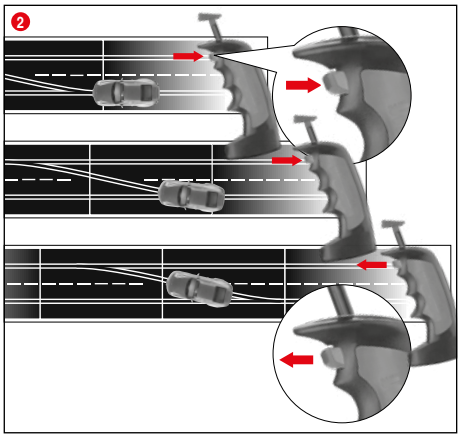
Эта машина Carrera DIGITAL 124 оптимально согласованна с рельсовой системой 1:24 производства компании Carrera.

1 + 2 Оптимальное положение электрода
Для хорошей и бесперебойной езды немного разверните ползушки 1 и отогните согласно рис. 2 в направление рельс. Контакт с рельсами должен установиться только лишь концом ползушки; при износе можно немного его обрезать. Рельсы и ползушки следует время от времени очищать от пыли и продуктов истирания.

IB игровом режиме мелкие детали автомобиля, как, например, обтекатель или зеркало, которые должны быть смоделированы таким образом для соответствия оригиналу, возможно, могут расшататься или поломаться. Чтобы избежать этого, у Вас есть возможность защитить их, сняв их перед игрой.

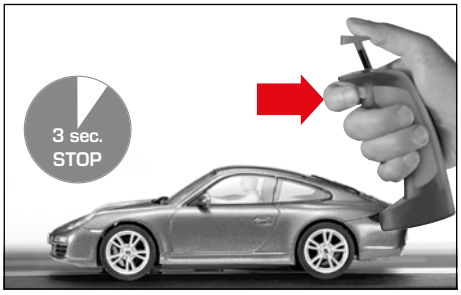
Функции стрелок





1 Следите за тем, чтобы ведущий киль автомобиля находился в колее, а двойной скользящий контакт был соединён с проводящим ток рельсом.
Поставьте автомобили на соединительный рельс..
2 При изменении колеи кнопку на ручке управления нужно нажимать до тех пор, пока автомобиль не переедет стрелку.

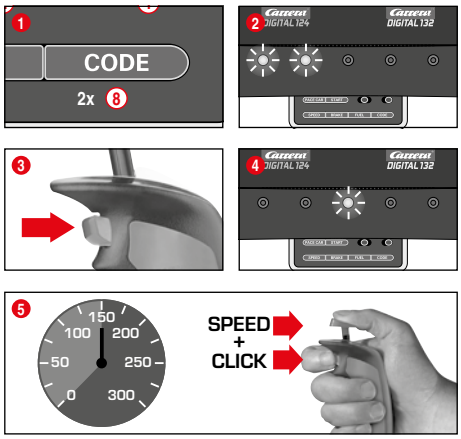
Включить/выключить световую функцию



Машина, запрограммированная на ручной регулятор, должна находиться в неподвижном состоянии не менее 3 секунд, перед тем как станет возможно включение или выключение света нажатием на стрелочную кнопку.

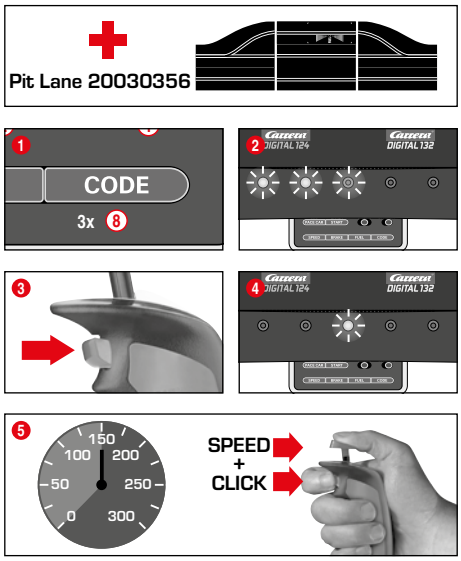
Указание: Действительно только для моделей со светом

Кодирование/программирование автономного автомобиля



Включите блок управления Control Unit, поставьте автомобиль, который необходимо закодировать, на трассу, и нажмите два раза кнопку „Code“ (8), рис. 1. На блоке управления Control Unit загораются первые два светодиода, рис. 2. Теперь нажмите стрелочную кнопку ручного пульта управления, рис. 3; светодиоды 3-5 загораются друг за другом. Подождите, пока снова не загорится средний светодиод, рис. 4. Нажмите рычажок на ручном пульте управления и задайте необходимую скорость автомобиля. При достижении необходимой скорости снова нажмите стрелочную кнопку, рис. 5.
Кодирование автономного автомобиля завершено.
Указание: при этом способе кодирования на трассе должен всегда находиться только тот автомобиль, который необходимо закодировать. Программирование автономного автомобиля сохраняется до тех пор, пока не будет осуществлено новое кодирование. Автономный автомобиль в сочетании с позиционной башней всегда отображается на дисплее под адресом 7.

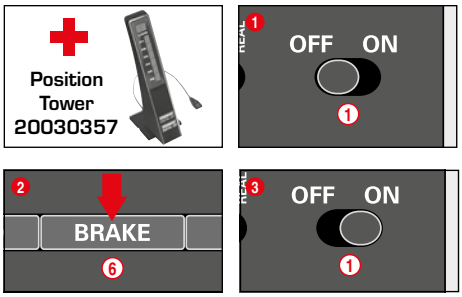
Кодирование/программирование пейс-кар



(только в сочетании с Pit Stop Lane #20030356)
Включите блок управления Control Unit, поставьте автомобиль, который необходимо закодировать, на трассу, и нажмите три раза кнопку „Code“ (8), рис. 1. На блоке управления Control Unit загораются первые три светодиода, рис. 2. Теперь нажмите стрелочную кнопку ручного пульта управления, рис. 3; светодиоды 2-5 загораются друг за другом. Подождите, пока не загорится средний светодиод, рис. 4. Нажмите рычажок на ручном пульте управления и задайте необходимую скорость автомобиля. При достижении необходимой скорости снова нажмите стрелочную кнопку, рис. 5. Кодирование пейс-кар завершено. Автомобиль заезжает на пит-лейн.
Указание: при этом способе кодирования на трассе должен всегда находиться **только автомобиль, который необходимо закодировать.** Программирование пейс-кар сохраняется до тех пор, пока не будет осуществлено новое кодирование. Пейс-кар в сочетании с позиционной башней всегда отображается на дисплее под адресом 8.

Дополнительная функция пейс-кар
После завершения кодирования пейс-кар автоматически заезжает на первых кругах на пит-лейн. Чтобы завести пейс-кар, нажмите один раз кнопку „Pace Car“ (4). На блоке управления Control Unit загораются светодиоды 2 и 3, и пейс-кар выезжает из пит-лейна. Пейс-кар ездит до тех пор, пока снова не будет нажата кнопка „Pace Car“. При этом светодиод 2 гаснет, и автомобиль автоматически заезжает на актуальном круге на пит-лейн.

Отображение позиции автономного автомобиля и пейс-кар

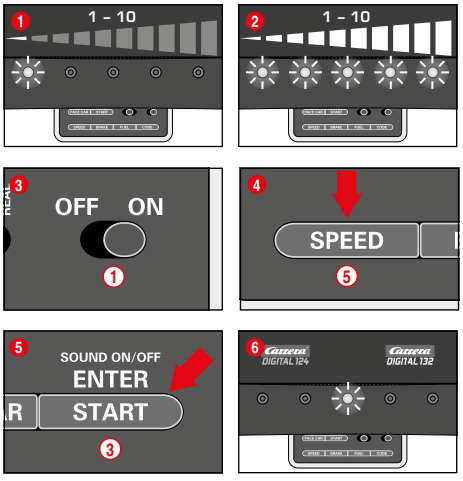


(только в сочетании с позиционной башней #20030357)
Позиция автономного автомобиля (адрес 7) и пейс-кар (адрес 8) может отображаться на позиционной башне. Эту функцию можно активировать на блоке управления Control Unit. Удерживайте при выключенном блоке управления Control Unit кнопку „BRAKE“ (6) нажатой, рис. 2, включите трассу и отпустите кнопку „BRAKE“. Повторным нажатием кнопки можно переключить функцию:

1 светодиод горит = отображения не происходит
2 светодиода горят = отображение на позиционной башне

Настройте нужную функцию и подтвердите настройку с помощью кнопки „START/ENTER“.

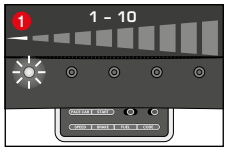
Настройка базовой скорости автомобилей

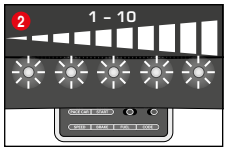


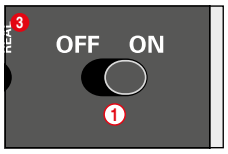
Настройку базовой скорости можно осуществлять отдельно для каждого автомобиля и/или сразу для нескольких автомобилей. Автомобили, для которых осуществляется настройка, должны находиться при этом на трассе. Возможно 10 ступеней настройки, при этом 5 светодиодов сигнализируют миганием или постоянным свечением о различных настройках скорости.
1 1 светодиод горит = низкая скорость
2 5 светодиодов горят = высокая скорость

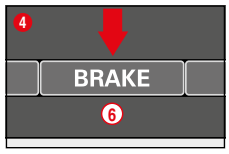
Установите автомобили, для которых необходимо осуществить настройку, при включенном блоке управления Control Unit на трассу и нажмите один раз кнопку „SPEED“ (5). Теперь загорается определенное количество светодиодов. Этим отображается настройка скорости, которая использовалась в последний раз. Нажимайте кнопку „SPEED“ (5) до тех пор, пока не будет выбрана необходимая настройка базовой скорости. Подтвердите настройку нажатием кнопки „ENTER/START“ (3).
Короткий бегущий свет и свечение среднего светодиода свидетельствуют о том, что настройка завершена, рис. 6.

Настройка поведения автомобилей при торможении









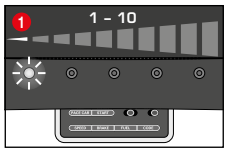


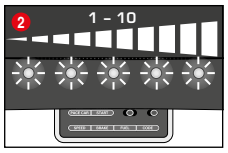


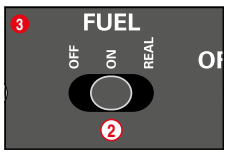
(только для автомобилей, управляемых от ручного пульта управления)
Настройку поведения автомобилей при торможении можно осуществлять отдельно для каждого автомобиля и/или сразу для нескольких автомобилей. Автомобили, для которых осуществляется настройка, должны находиться при этом на трассе. Возможно 10 ступеней настройки, при этом 5 светодиодов сигнализируют миганием или постоянным свечением о различных настройках силы торможения.
1 1 светодиод горит = слабое торможение
2 5 светодиодов горят = сильное торможение

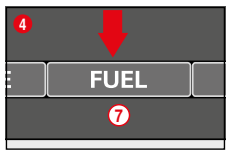
Установите автомобили, для которых необходимо осуществить настройку, при включенном блоке управления Control Unit на трассу и нажмите один раз кнопку „BRAKE“ (6). Теперь загорается определенное количество светодиодов. Этим отображается настройка силы торможения, которая использовалась в последний раз. Нажимайте кнопку „BRAKE“ (6) до тех пор, пока не будет выбрана необходимая настройка силы торможения. Подтвердите настройку нажатием кнопки „ENTER/START“ (3). Короткий бегущий свет и свечение среднего светодиода свидетельствуют о том, что настройка завершена, рис. 6.

Настройка объема заливаемого топлива

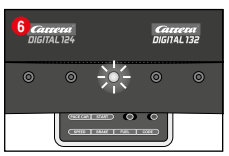












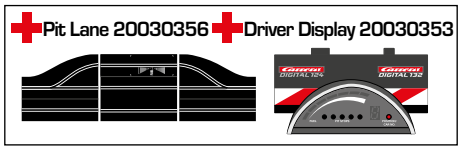
(только для автомобилей, управляемых от ручного пульта управления)
Настройка объема заливаемого топлива в сочетании с пит-лейн (20030356) осуществляется для всех автомобилей одновременно. Возможно 10 ступеней настройки, при этом 5 светодиодов сигнализируют миганием или постоянным свечением о различных настройках.
1 1 светодиод горит = небольшой объем топлива
2 5 светодиодов горят = полный бак

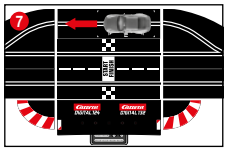
Установите автомобили, для которых необходимо осуществить настройку, при включенном блоке управления Control Unit на трассу и активируйте функцию заправки с помощью рычажка (2), рис. 3. Нажмите один раз кнопку „FUEL“ (7). Теперь загорается определенное количество светодиодов. Этим отображается настройка объема заливаемого топлива, которая использовалась в последний раз. Нажимайте кнопку „FUEL“ (7) до тех пор, пока не будет выбрана необходимая настройка для объема заливаемого топлива. Подтвердите настройку нажатием кнопки „ENTER/START“ (3). Короткий бегущий свет и свечение среднего светодиода свидетельствуют о том, что настройка завершена, рис. 6.

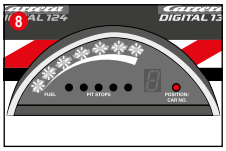
Дополнительная функция заправки
С помощью рычажка (2) можно выбрать 3 режима, рис. 3:
- OFF = автомобили не потребляют «бензина»
- ON = автомобили потребляют «бензин»
- REAL = максимальная скорость в зависимости от объема топлива / автомобили потребляют «бензин» (только в сочетании с Pit Lane 20030356 или Pit Stop Lane 20030346 и переходным устройством пит-лейн Pit Stop Adapter Unit 20030361)

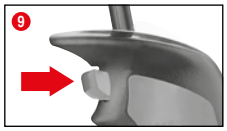
В режиме REAL автомобиль с полным топливным баком «тяжелее», едет медленнее и имеет низкую силу торможения; автомобиль с пустым топливным баком «легче», едет быстрее и имеет большую силу торможения. Отображение актуального объема топлива и «расхода бензина» может осуществляться только в сочетании с дисплеем водителя Driver Display 20030353 и Pit Stop 20030356.

Заправка автомобилей с Pit Lane 20030356 и Driver Display 20030353





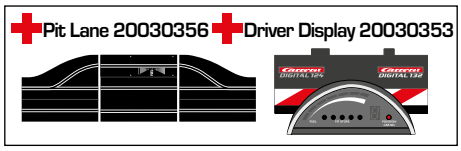




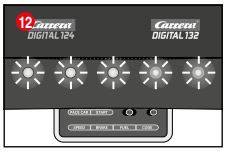


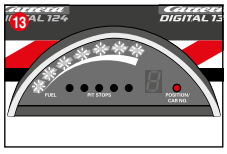
Актуальный объем топлива можно определить по штриховому индикатору, состоящему из 5 зеленых и 2 красных светодиодов, на диплее водителя Driver Display. Для заправки автомобиль должен заехать в пит-лейн через заправочный датчик, рис. 7. Штриховой индикатор начинает мигать, рис. 8. Придерживая стрелочную кнопку, Вы можете заправить автомобиль, рис. 9. Количество операций заправки отображается миганием/свечением желтого светодиода, рис. 10. (см. также Driver Display)
Указание: автомобили с пустым топливным баком не принимаются во внимание при подсчетов кругов с позиционной башней 20030357.

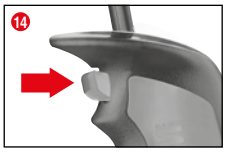
Настройка объема топлива в начале гонки





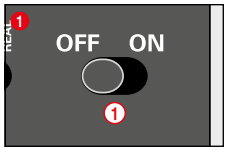


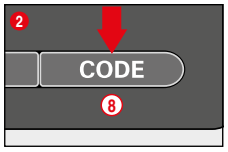


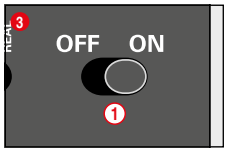


(только в сочетании с Pit Lane 20030356 и Driver Display 20030353)
Независимо от базовой настройки объема топлива объем топлива можно настраивать в начале гонки для кругов до первой остановки на заправку индивидуально для каждого автомобиля в отдельности и/или для нескольких автомобилей сразу. Нажмите один раз кнопку „START/ENTER“ (3); 5 светодиодов блока управления Control Unit светятся постоянно, рис. 12, и мигает штриховой индикатор одного или нескольких дисплеев водителя, рис. 13 . Нажав стрелочную кнопку на соответствующем ручном пульте управления, можно изменить уровень топлива в баке, рис. 14.

Блокировка кнопок для настроек



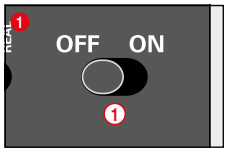


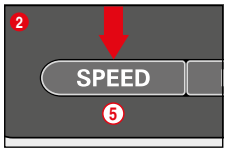


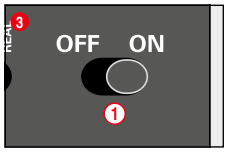
Чтобы заблокировать кнопки для настроек скорости, тормозов и горючего, действуйте следующим образом:
Нажмите и удерживайте нажатой кодовую кнопку (8) при выключенном Control Unit, включите Control Unit и отпустите кодовую кнопку. Чтобы снять блокировку, выполните вышеуказанные действия еще раз.

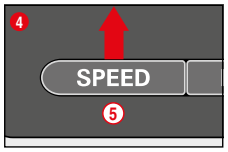
Дополнительная функция пит-лейн

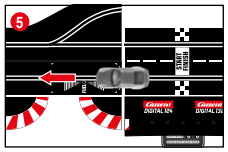












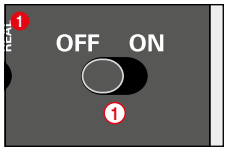


(только в сочетании с Pit Lane 20030356)
Существует возможность активации/деактивации функции счетчика кругов в Pit Lane 20030356 или Pit Stop Lane 20030346 через Pit Stop Adapter Unit 20030361. Для этого удерживайте при выключенном блоке управления Control Unit кнопку „SPEED“ (5) нажатой, включите Control Unit и отпустите кнопку „SPEED“ Taste (5). При повторном нажатии кнопки в зависимости от настройки загорается 1 или 2 светодиода.

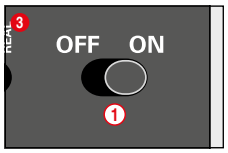
- светодиод 1 = функция счетчика кругов деактивирована
- светодиоды 1 + 2 = функция счетчика кругов активирована

Выберите необходимую настройку и пересеките автомобилем датчик пит-лейн, рис. 5. При пересечении датчика настройки перенимаются. Чтобы снова выйти из меню настроек, нажмите кнопку „START/ENTER“ (3).

ВКЛ./ВЫКЛ. Звука

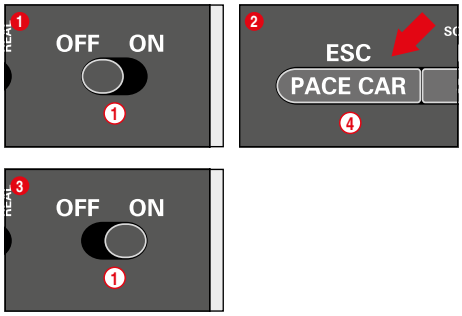






Звуковой сигнал подтверждения при пересечении датчиков и управлении кнопками можно отключить. Для этого удерживайте кнопку „START/ENTER“ (3) при выключенном блоке управления Control Unit нажатой, включите трассу и снова отпустите кнопку „START/ENTER“ (3). Сигнал квитирования при включении Control Unit отключить, однако, нельзя.

Функция сброса



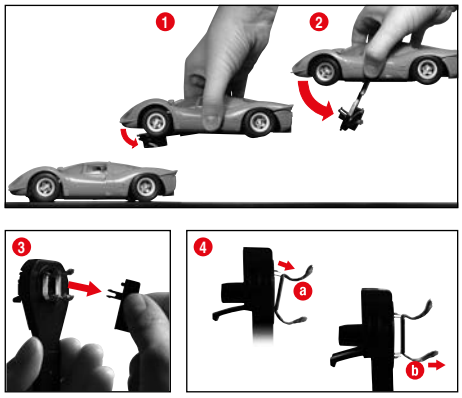
В целях возврата заводских настроек блок управления Control Unit оснащен функцией сброса.
Для этого удерживайте кнопку „ESC/PACE CAR“ (4) при выключенном блоке управления Control Unit нажатой; включите трассу и снова отпустите кнопку. Все предыдущие настройки скорости, поведения при торможении, объема топлива, звука и подсчета кругов сбрасываются до значений заводских настроек. Настройки автомобилей при этом не изменяются при условии, что автомобили не находятся на трассе.

Заводские настройки:
- скорость = 10
- поведение при торможении = 10
- объем топлива = 7
- звук = ВКЛ.
- индикатор позиции автономного автомобиля и пейс-кар = ВЫКЛ.

Функция экономии электроэнергии

Если блок управления Control Unit не используется, то через 20 минут он переключается в режим экономии электроэнергии, при этом отключаются все индикаторы, такие, как позиционная башня, дисплей водителя Driver Display и устройство стартового сигнала Startlight. Для реактивации выключите Control Unit на прибл. 2-3 секунды и снова включите. Все настройки сохраняются.

Замена двойного ползунка и ведущего киля



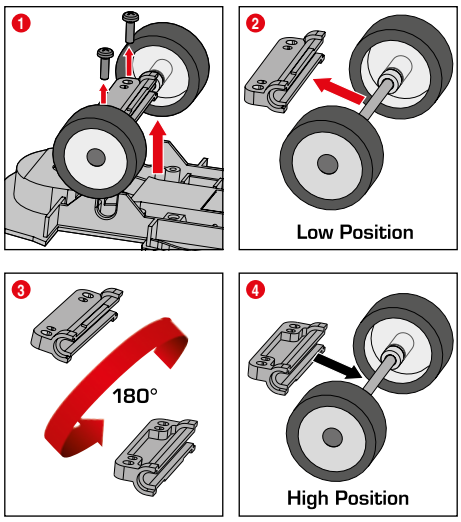
Если автомобиль поднять, то кронштейн легко раскрывается (Рис. 1).

Для замены ведущего киля или двойного ползунка кронштейн можно сложить, как показано на Рис. 2.

3 Чтобы заменить ведущий киль и двойной ползунок, то первым нужно вынуть ведущий киль.

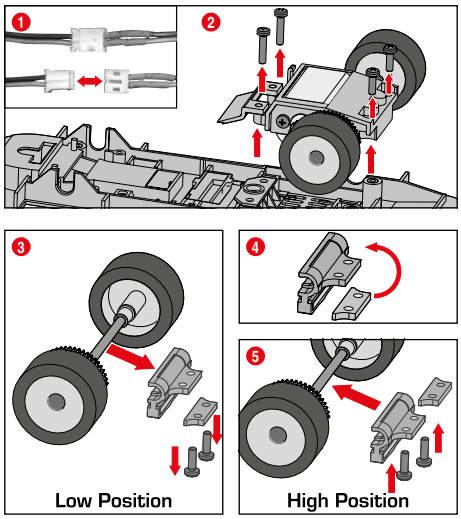
4 После этого оба двойных ползунка могут быть вынуты и заменены. При этом нужно обращать внимание на то, что сначала верхний ползунок 4 a должен быть выдвинут только частично, а потом с ползунком 4 b можно вынуть двойной ползунок в комплекте. При сборке действовать точно также.

Изменение высоты шасси автомобиля

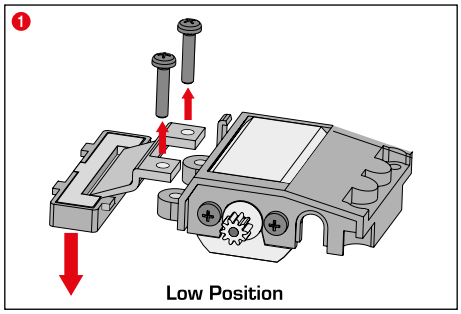


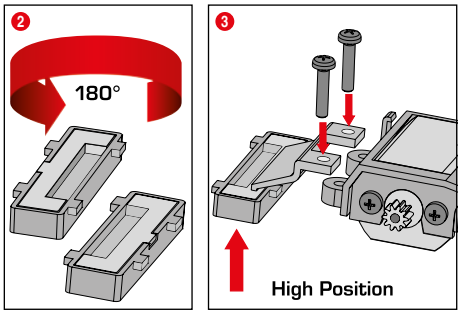
Прежде чем Вы сможете приступить к изменению положения шасси и магнитных узлов, необходимо демонтировать кузов автомобиля. Для этого открутите крепежные винты на нижней стороне автомобиля и снимите кузов.

Настройка высоты переднего моста
1 Открутите два винта держателя переднего моста и выньте передний мост целиком вместе с держателем из шасси. 2 Снимите держатель с моста, поверните его на 180 градусов 3 , а затем вновь вставьте мост в держатель 4. Передний мост с держателем теперь снова можно установить в шасси.



Настройка высоты заднего моста
Чтобы облегчить проведение работ, осторожно разъедините штекерное соединение между двигателем и платой 1. Удалите оба передних винта в узле блока цилиндров и извлеките магнитный прижим из шасси. Теперь открутите оба задних винта и извлеките блок цилиндров целиком. 2.
Поверните блок цилиндров и удалите два винта держателя заднего моста . Снимите магнитный прижим и весь задний мост с держателем 3. Для настройки высоты сначала вложите распорные пластинки в блок цилиндров и снова крепко закрутите всю конструкцию заднего моста 4 + 5.

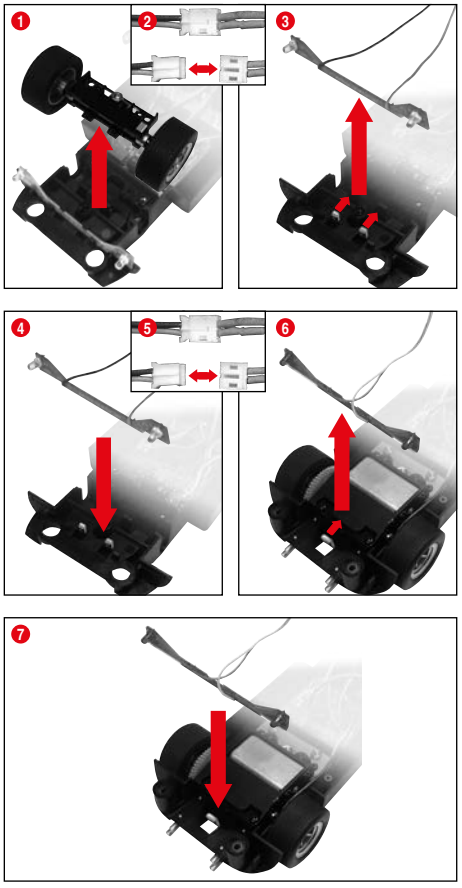




Изменение положения среднего магнитного узла
Опционально возможно также изменять положение среднего магнитного узла. Для этого извлеките весь магнитный узел из шасси 1, поверните его в горизонтальной плоскости на 180 градусов 2 и снова установите в шасси. Затем монтируйте магнитный прижим и опять восстановите все штекерные соединения 3.

Указание: Изменение высоты шасси автомобиля – Сборка машин зависит от модели.

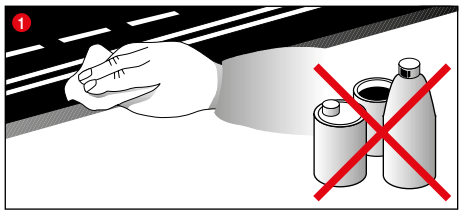
Замена световой платины

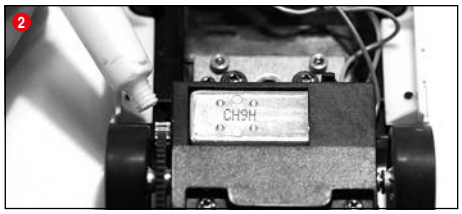


ВНИМАНИЕ! В зависимости от модели световые платины могут быть вкручены «намертво».

Передний свет: Для замены световой платины открутите верхнюю часть машины от шасси. Выкрутите переднюю ось согласно Рис. 1 и отсоедините кабели между передним светом и платиной автомобиля (Рис. 2). Держатели (Рис. 3) слегка отогнуть назад и вытянуть световую платину наверх. Вложить световую платину (Рис. 4) в держатели до щелчка. Снова прикрутить переднюю ось и подсоединить кабели в соответствии с их цветами.
Задний свет: Отсоедините кабели между задним светом и платиной автомобиля (Рис. 5). Держатели (Рис. 6) слегка отогнуть назад и вытянуть световую платину наверх. Вложить световую платину (Рис. 7) в держатели до щелчка подсоединить кабели в соответствии с их цветами.

Техобслуживание и ремонт





Для обеспечения безупречной работы гоночной автодороги следует регулярно чистить все детали гоночной трассы. Перед очисткой выдерните штепсельную вилку из сети.

❶ **Гоночная трасса:** поверхность полотна дороги и выточенную бороздку следует очищать сухой тряпкой. Не используйте для чистки растворители или химикаты. При неиспользовании дорогу следует хранить в защищенном от пыли сухом месте, лучше всего в оригинальной картонной упаковке.

❷ **Проверка автомобиля:** очистите опоры подшипников осей и колес, малое зубчатое колесо двигателя, приводные зубчатые колеса и подшипники и смажьте их консистентной смазкой, не содержащей смолы и кислоты. Используйте в качестве вспомогательного средства, например, зубочистку. Регулярно проверяйте состояние скользящего контакта и шин.

Устранение неисправностей и техника езды

Устранение неисправностей:
При возникновении неисправностей проверьте, пожалуйста, следующее:
• Правильно ли произведено электрическое подключение?
• Правильно ли подключены трансформатор и ручной регулятор?
• Правильно ли произведено соединение деталей полотна?
• Чисты ли гоночная трасса и выточенная бороздка, и нет ли на них посторонних предметов?
• В порядке ли скользящие контакты, и имеют ли они контакт с питающей шиной?
• Правильно ли закодированы автомобили на ручном регуляторе?
• При коротком замыкании подача тока на дорогу будет автоматически на 5 секунд прервана и показана путём акустического и оптического сигнала.
• Стоят ли автомобили по направлению движения? Если игра не включается, то нужно переключить регулятор направления движения на нижней части автомобиля.
• Правильно ли монтировано переходное устройство по направлению движения?
• Правильно ли подключен ручной пульт управления?
• Заряжен ли аккумулятор?
• Мигает ли светодиод ручного пульта управления во время зарядки?
• Привязан ли ручной пульт управления к ресиверу?
• Ручные пульты управления имеют двойной адрес?

Внимание:
IB игровом режиме мелкие детали автомобиля, как, например, обтекатель или зеркало, которые должны быть смоделированы таким образом для соответствия оригиналу, возможно, могут расшататься или поломаться. Чтобы избежать этого, у Вас есть возможность защитить их, сняв их перед игрой.

Техника вождения:
• На прямых участках можно ехать быстро, на поворотах следует притормаживать, при выходе из поворота можно производить разгон.
• Не удерживайте и не блокируйте автомобили с работающими двигателями, это может привести к перегреву и поломке двигателя.

Внимание: при использовании машины на рельсовой системе, производителем которой является не компания Carrera, необходимо заменить настоящий направляющий киль специальным направляющим килем (#20085309). При использовании элементов Переезд (#20020587) или Крутой вираж 1/30° (#20020574) от Carrera небольшой шум от движения происходит из-за конструкции по оригинальному масштабу и не имеют влияния на безупречную эксплуатацию в игре.

Технические данные

Напряжение на выходе · Трансформатор игрушки

18 V ⎓ 54 W

литиево-полимерный аккумулятор:
3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

Максимальное время зарядки: 2 часа

Частота: 2,4 ГГц
Частотный диапазон: 2400-2483,5 МГц
Мощность передатчика: макс. 10 мВт

Режимы сетевого питания
1.) Режим игры = автомобили приводятся в действие с помощью ручных регуляторов
2.) Режим покоя = ручные регуляторы не приводятся в действие, игра невозможна,
3.) Режим ожидания = приблизительно через 20 минут режима покоя присоединительная шина переключает прибор в режим ожидания. Средний светодиод мигает с длинными интервалами.
ПОТРЕБЛЕНИЕ ЭЛЕКТРОЭНЕРГИИ < 0,21 W
Для реактивации выключите Control Unit на прибл. 2-3 секунды и снова включите. Трек снова переходит в режим ожидания.
4.) Режим выключения = прибор отсоединен от сети питания

0-3

Предупредительные указания

Директивы и предупредительные указания по использованию литиево-полимерного аккумулятора / литиево-полимерных аккумуляторов:
Литиево-полимерные аккумуляторы более чувствительны, чем обычные щелочные или никель-металл-гидридные аккумуляторы. Поэтому необходимо строго соблюдать все правила и предупредительные указания. При неправильном обращении с литиево-полимерными аккумуляторами существует опасность пожара. При манипуляциях с прилагаемым литиево-полимерным аккумулятором, его зарядке или использовании Вы берете на себя все риски, связанные с литиевым аккумулятором.

• Не заряжаемые батарейки нельзя заряжать. Используйте для зарядки только входящее в комплект поставки зарядное устройство. При несоблюдении этих указаний существует опасность пожара и рис нанесения вреда здоровью и/или материального ущерба. НИКОГДА не используйте другое зарядное устройство!
• Перезаряжаемые батарейки необходимо заряжать только под присмотром взрослых. Никогда не оставляйте аккумулятор без присмотра во время зарядки. При зарядке аккумулятора Вы должны всегда находиться поблизости, чтобы следить за процессом зарядки и при необходимости отреагировать на возможные проблемы.
• Если в процессе разрядки или зарядки аккумулятор раздуется или деформируется, немедленно прекратите зарядку или разрядку. Как можно быстрее и осторожнее извлеките аккумулятор, положите его в безопасное, открытое место вдали от воспламеняемых материалов, и понаблюдайте за ним на протяжении минимум 15 минут. При зарядке или разрядке раздувшегося или деформированного аккумулятора существует опасность пожара! Даже при незначительной деформации или раздувании аккумулятора его необходимо вывести из эксплуатации.
• Заряжайте входящий в комплект поставки аккумулятор в безопасном месте вдали от воспламеняемых материалов.
• Разряженные аккумуляторы следует удалить из игрушки.
• Храните аккумулятор при комнатной температуре (16° - 18°C) в сухом месте. Не подвергайте аккумулятор воздействию прямых солнечных лучей или других источников тепла. Избегайте температур, превышающих 50°C.
• Обязательно заряжайте аккумулятор после использования, чтобы избежать так называемой глубокой разрядки аккумулятора. При неиспользовании аккумулятора время от времени заряжайте его (прибл. через каждые 2-3 месяца). Несоблюдение вышеуказанного обращения с аккумулятором может привести к его повреждению.
• При замене аккумулятора не используйте острых предметов. Ни в коем случае не наносите повреждения защитной пленке аккумулятора.
• При замене поврежденных аккумуляторов используйте только рекомендованные типы аккумуляторов. Поврежденные или пришедшие в негодность аккумуляторы являются специальными отходами, их необходимо утилизировать соответствующим способом.
• Не бросайте аккумуляторы/батарейки в огонь и не подвергайте их воздействию высоких температур. Существует опасность пожара и взрыва.
• Содержащиеся в литиево-полимерных аккумуляторах электролиты и пары электролитов вредны для здоровья. В любом случае избегайте прямого контакта с электролитами.При попадании электролитов на кожу, глаза или другие участки тела необходимо немедленно промыть пораженные участки обильным количеством свежей воды. После этого необходимо обратиться к врачу.
• Аккумуляторы – не игрушка. Они не должны попасть в руки детей. Храните аккумуляторы вне зоны досягаемости детей.
• Соединительные клеммы / аккумуляторные клеммы не разрешается замыкать накоротко!
• Игрушку можно использовать только с трансформатором / блоком питания для игрушек!
• Трансформатор / блок питания не является игрушкой!

Carrera Toys GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria
Carrera Revell of Americas Inc. · Suite 307N · 197 Route 18 South · East Brunswick, NJ 08816 · USA
Carrera Revell UK Ltd. · Old Airfield Industrial Estate · Cheddington Lane · Tring HP23 4QR · United Kingdom
carrera-toys.com

7.23.12.28.00 · V01 / 07.2021