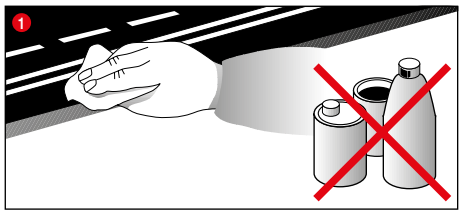
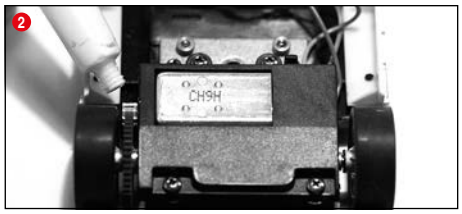
Údržba a ošetřování





Aby se zaručila bezvadná funkce automobilové závodní dráhy, by se měly všechny části závodní dráhy pravidelně očistit. Před čištěním vytáhnout síťovou zástrčku.

1 Závodní dráha: Povrch jízdní dráhy a drážky stopy udržovat v čistotě suchým hadrem. Nepoužívat žádná rozpouštědla anebo chemikálie. Při nepoužívání uložit dráhu s ochranou proti prachu a v suchu, nejlépe v originálním kartónu.

2 Kontrola vozidla: očistit ložisková místa pro osy a kola, pastorek motoru, ozubená kola převodovky a ložiska a namazat je mastí prosté pryskyřic a kyselin. Jako pomůcku použijte např. párátko. Pravidelně kontrolujte stav sběracích kontaktů a pneumatik.

Odstraňování chyb Technika jízdy

Odstraňování chyb:
Při poruchách zkontrolujte prosím následující:
• Jsou přípoje proudu korektní?
• Je transformátor a ruční regulátor korektně připojený?
• Jsou spojení částí dráhy bezvadná?
• Je závodní dráha a jsou drážky stop čisté a prosté cizích těles?
• Jsou sběrací kontakty v pořádku a mají kontakt ke kolejnicím vedoucím proud?
• Jsou vozidla korektně kódovaná pro příslušný ruční regulátor?
• Při elektrickém zkratu se přívod proudu pro dráhu automaticky na 5 vteřin odepne a toto se indikuje skrz akustické a optické signály.
• Stojí vozidla na dráze ve směru jízdy? Při nefunkčnosti přepnout přepínač směru jízdy na spodní straně vozidla.
• Je adaptérová jednotka Adapter Unit instalována správně ve směru jízdy?
• Je akumulátor ručního regulátoru správně připojen?
• Je akumulátor nabitý?
• Bliká při nabíjení LED dioda ručního regulátoru?
• Jsou ruční regulátory obsazeny dvěma adresami?
• Došlo k dvojitému obsazení adresy ručních regulátorů?

Pokyn:
Při hře se mohou malé součástky vozidel, jako je spoiler anebo zrcátko, které z důvodu věrnosti vůči originálu musí být takto napodobněné, případně uvolnit anebo zlomit. Aby se tomu zabránilo, máte možnost tyto před začátkem hry skrze odstranění ochránit.

Technika jízdy:
• Na rovinkách lze jezdit rychle, před zatáčkami by se mělo přibrzdit, u výjezdu ze zatáčky lze opět zrychlit.
• Nepřidržovat anebo nezablokovat vozidla při běžícím motoru, tímto může dojít k přehřátí a k poškození motoru.

Pokyn: Při použití kolejových systémů, které nejsou vyrobené firmou Carrera, musí být původní vodící kýl nahrazen speciálním vodícím kýlem (#20085309). Lehký hluk během jízdy, při použití nadjezdu Carrera (#20020587) anebo strmé zatáčky 1/30° (#20020574), je podmíněný originálním vyhotovením přesně podle míry a je pro bezvadný průběh hry nepodstatný.

Technické údaje

Výstupní napětí · hračkový transformátor

18 V ⎓ 54 W

Lithium polymerový akumulátor:
3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

Maximální doba nabíjení: 2 hodiny

Frekvence: 2,4 GHz
Frenkvenční pásmo: 2400-2483,5 MHz
Vysílaný výkon: max. 10 mW

Název výrobce nebo ochranná známka, obchodní registrační číslo a adresa	Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Identifikační značka modelu	STAD-HKYF-002B STAD-HKYF-003B STAD-HKYF-004B
Vstupní napětí	100-240 V~
Vstupní frekvence	50/60 Hz
Výstupní napětí	DC 18 V
Výstupní proud	3.0 A
Výstupní výkon	54.0 W
Průměrná účinnost v aktivním režimu	88.8 %
Účinnost při malém zatížení (10 %)	83.06 %
Spotřeba energie ve stavu bez zátěže	0.15 W

Proudové režimy
1.) Hrací režim = vozidla jsou ovládána ručním ovladačem
2.) Klidový režim = ruční ovladače nejsou v činnosti, žádná hra
3.) Stand-by režim = cca po 20 minutách klidového režimu sepne přípojná kolej do stand-by režimu. Prostřední LED dioda bliká v dlouhých intervalech.
SPOTŘEBA PROUDU < 0,21 W
Pro opětovnou aktivaci vypněte řídicí jednotku (Control Unit) na cca 2-3 sekundy a znovu ji zapněte. Dráha potom bude opět v klidovém režimu.
4.) Stav vypnuto = síťový napáječ je odpojen od elektrické sítě

0-3

Tento výrobek je opatřen symbolem pro tříděnou likvidaci elektrického a elektronického odpadu (WEEE). To znamená, že se tento výrobek musí likvidovat v soulade s směrnicí EU 2012/19/EU, aby se minimalizovaly vzniklé škody na životním prostředí. Další informace získáte u svého místního nebo regionálního úřadu. Elektrické a elektronické výrobky vyřazené z tohoto tříděného procesu likvidace odpadu představují kvůli přítomnosti nebezpečných látek nebezpečí pro životní prostředí a zdraví.

Varovná upozornění

Směrnice a varovná upozornění pro používání LiPo akumulátoru/akumulátorů:
LiPo akumulátory jsou podstatně citlivější než tradiční alkalické nebo NiMH akumulátory. Proto je nutné přesně dodržovat všechny předpisy a všechna varovná upozornění. Při nesprávném zacházení s LiPo akumulátory hrozí nebezpečí požáru. Manipulací, nabíjením nebo používáním přiloženého LiPo akumulátoru/přiložených LiPo akumulátorů přebíráte všechna rizika, která jsou spojena s lithiovými akumulátory.

• Nedobíjitelné baterie se nesmějí znovu nabíjet. K nabíjení smíte používat pouze nabíjecí misku, která je součástí dodávky. Při nedodržení těchto pokynů hrozí nebezpečí požáru a tedy ohrožení zdraví a/nebo věcné škody. NIKDY nepoužívejte jinou nabíječku.
• Dobíjecí baterie smějí být nabíjeny pouze pod dohledem dospělých. Nenechávejte akumulátor při nabíjení nikdy bez dozoru. Při nabíjení akumulátoru byste vždy měli být poblíž, abyste nabíjení mohli kontrolovat a v případě potřeby reagovat na eventuální problémy.
• Pokud se akumulátor při vybíjení nebo během nabíjení nafoukne nebo nějak zdeformuje, nabíjení nebo vybíjení okamžitě ukončete. Pokud možno co nejrychleji a velice opatrně akumulátor vyjměte a položte ho do bezpečného otevřeného prostoru stranou od hořlavých materiálů a alespoň 15 minut ho sledujte. Pokud budete akumulátor, který se již jednou nafoukl nebo zdeformoval, dále nabíjet nebo vybíjet, hrozí nebezpečí požáru! I při malé deformaci nebo malém nafouknutí musíte akumulátor přestat používat.
• Přiložený akumulátor musíte nabíjet na bezpečném místě, kde se nenacházejí žádné zápalné materiály.
• Vybité baterky musí být odstraněny z hračky.
• Skladujte akumulátor při pokojové teplotě (16° - 18°C) na suchém místě. Nevystavujte akumulátor přímému slunečnímu záření ani jiným zdrojům tepla. Je nutné vyvarovat se zásadně teplotám nad 50°C.
• Po použití akumulátor bezpodmínečně znovu nabijte, abyste zabránili tzv. hloubkovému vybití akumulátoru. Pokud akumulátor nepoužíváte, občas (cca každé 2-3 měsíce) ho nabijte. Nebudete-li při zacházení s akumulátorem dodržovat výše uvedené pokyny, může dojít k poškození akumulátoru.
• Při výměně akumulátoru nepoužívejte žádné ostré nebo špičaté předměty. Za žádných okolností nepoškoďte ochrannou fólii akumulátoru.
• Při výměně vadných akumulátorů smějí být použity pouze doporučené typy akumulátorů. Poškozené nebo nepoužitelné akumulátory představují zvláštní odpad a musejí být zlikvidovány odpovídajícím způsobem.
• Akumulátory/baterie nevhazujte do ohně, ani je nevystavujte vysokým teplotám. Existuje nebezpečí požáru a výbuchu.
• Elektrolyty a výpary z elektrolytů obsažené v LiPo akumulátorech jsou zdraví škodlivé. Zamezte v každém případě přímému kontaktu s elektrolyty. Při kontaktu elektrolytů s pokožkou, očima nebo jinými částmi těla musí být okamžitě provedeno vypláchnutí/omytí dostatečným množstvím čerstvé vody a následně je nutné konzultovat lékaře.
• Akumulátory nejsou určeny na hraní a nesmějí se proto dostat do rukou dětem. Akumulátory uchovávejte mimo dosah dětí.
• Připojovací svorky / přípojky akumulátoru nesmějí být spojeny nakrátko!
• Hračka smí být používána pouze s transformátorem / napájecím dílem pro hračky!
• Transformátor / napájecí díl není určen na hraní!

BG

Съдържание

Указания за безопасност 100
Декларация за съответствие 100
Съдържание на опаковката 100
Техническо указание относно конструкцията 100
Важно указание 101
Описание 101
Преди първата употреба 101
Поддръжка на батерията 101
Упътване за монтаж 101
Водещи планки и опори 101
Електрическо свързване 101
Автомобилни части 101
Изводи Control Unit 102
Свързване на ресивъра 102
Свързване на зарядното устройство 102
Зареждане на ръчните регулатори 102
Процес на съединяване 102
Елементи за обслужванеControl Unit 102
Кодиране/програмиране
на автомобилите за съответните ръчни регулатори 102
Подготовка за стартиране 103
функция на стрелките 103
Светлини вкл/изкл 103
СКодиране/програмиране Autonomous Car 103
Кодиране/програмиране на Pace Car 103
Индикация на позицията на Autonomous и Pace Car 103
Регулиране на основната скорост на автомобилите 103
Регулиране на спирачното поведение на автомобилите 104
Настройване на съдържанието на резервоара 104
Блокировка на бутоните за настройки 104
Разширена функция Pit Lane 104
Звук ON/OFF 104
Функция Reset 105
Енергоспестяваща функция 105
Смяна на двойните плъзгачи и водещия кил 105
Регулиране на височина шаси 105
Смяна на платката за светлините 105
Ремонт и поддръжка 106
Отстраняване на повреди / Техника на каране 106
Технически данни 106
Предупредителни указания 106

Добре дошли

Добре дошли в екипа на Carrera!
Ръководството за обслужване съдържа важна информация за конструкцията и обслужването на Вашата писта Carrera DIGITAL 124. Моля, прочетете го внимателно и след това го запазете. За въпроси се обърнете към нашия отдел продажби или посетете нашата интернет страница: **carrera-toys.com**
Моля, проверете съдържанието за пълнота и евентуални транспортни повреди. Опаковката съдържа важна информация и също трябва да се запази. Желаем Ви всичко хубаво с Вашата нова писта Carrera DIGITAL 124.

Указания за безопасност

• **ВНИМАНИЕ!** Продуктът не е подходящ за деца под 36 месеца. Опасност от задавяне при поглъщане на малки частици. Внимание: опасност от прищипване при употреба

• **ВНИМАНИЕ!**
Тази детска играчка съдържа магнити или магнитни части. Прилепването на магнити един към друг или към метален предмет в човешкото тяло може да причини сериозно нараняване или нараняване с фатални последици. Незабавно потърсете медицинска помощ при поглъщане или вдишване на магнити.

• **ВНИМАНИЕ!**
Употребата на зарядното устройство за батерии може да се разреши само на деца на най-малко 8 години. Трябва да се дадат достатъчно инструкции на детето, които да му дадат възможност да използва зарядното устройство за батерии по безопасен начин и да се обясни, че то не е играчка и с него не бива да се играе.

• Трансформаторът не е играчка! Не свързвайте накъсо изводите на трансформатора! Указания към родителите: Редовно проверявайте трансформатора за повреди на кабела, на щекера или корпуса. Играчката трябва да работи само с препоръчаните трансформатори! Ако се повреди, трансформаторът не бива да продължава да се използва! Състезателната писта трябва да работи само с един трансформатор! При по-продължително прекъсване на играта се препоръчва трансформаторът да се изключи от електрическата мрежа. Не отваряйте корпуса на трансформатора и регулаторите на скоростта!

Указание към родителите:
Трансформаторите и мрежовите уреди за играчки не са подходящи да се използват като играчки. Тези продукти трябва да се използват под постоянен родителски контрол.

• Пистата, автомобилите и зарядното устройство трябва редовно да се проверяват за повреди на кабелите, щекерите и корпусите! Дефектните части да се сменят.
• Състезателната писта за автомобили не е подходяща за употреба на открито или в мокри помещения! Дръжте далече от течности.
• Не поставяйте метални части върху пистата, за да избегнете късо съединение. Не инсталирайте пистата в непосредствена близост до чувствителни предмети, тъй като изхвърчащите от пистата автомобили могат да предизвикат повреди.
• Преди почистване или техническа поддръжка издърпайте щепсела от контакта! За почистване използвайте влажна кърпа, не използвайте разредители или химикали. Когато не я използвате, съхранявайте пистата защитена от прах и на сухо място, най-добре в оригиналния кашон.
• Не работете със състезателната писта за автомобили на височината на лицето или очите, тъй като съществува опасност от нараняване поради изхвърчане на автомобилите.
• Неправилната употреба на трансформатора може да предизвика токов удар.
• Играчката може да се свърже само с уреди със защита клас II.

• Играчката и зарядното устройство могат да се използват само с трансформатор за играчки.
• Да не се използва с регулируеми трансформатори!
• Ако мрежовият захранващ кабел на уреда се повреди, той трябва да се изпрати на сервиза на фирма Carrera или да се смени от лице с подобна квалификация, за да се избегнат рискове.

Указание:
Автомобилите и контролният механизъм трябва да се пускат отново в експлоатация само в напълно сглобено състояние.

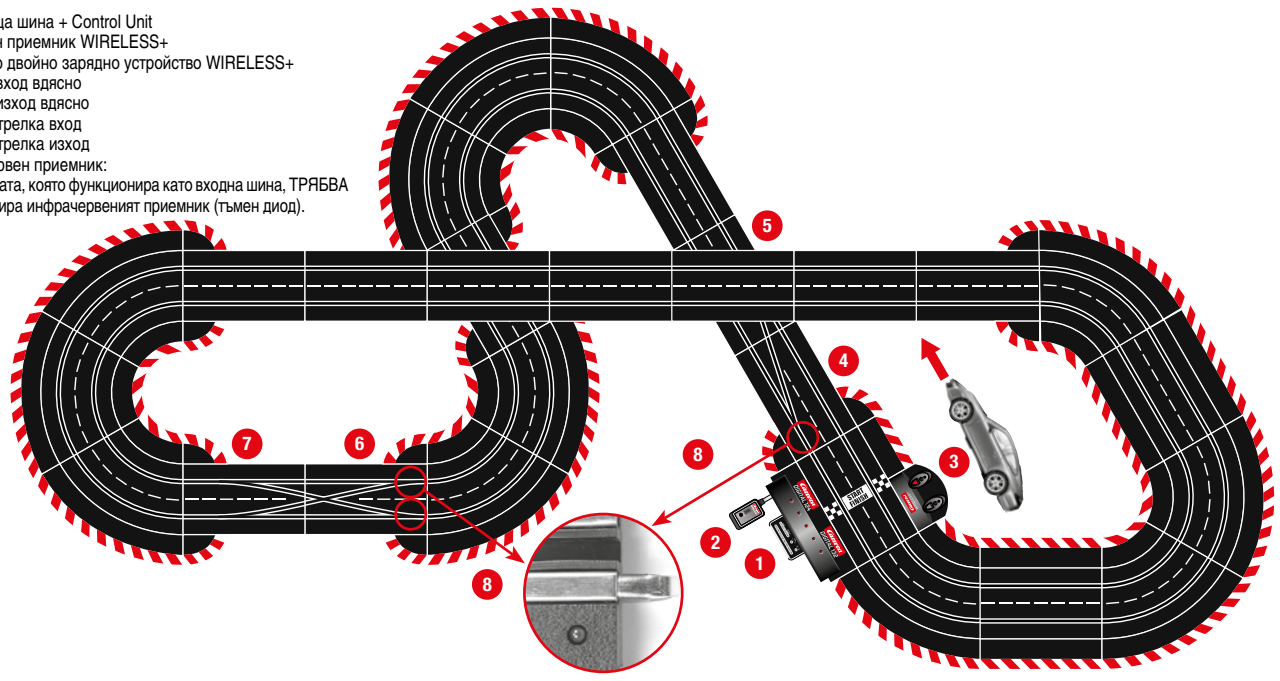
Сглобяването трябва да се извършва само от възрастни. Този уред може да се използва от деца на 8 години и повече, както и от лица с намалени физически, сензорни или умствени способности или липса на опит и знания, ако те бъдат наблюдавани или са били инструктирани относно безопасната работа на уреда и разбират опасностите в резултат на това. Деца не трябва да си играят с уреда. Почистването и поддръжката от потребителя не трябва да се извършват от деца без наблюдение. На детето трябва да се дадат инструкции да не зарежда и да не се опитва да зарежда непрезареждащи се батерии поради опасност от експлозия.

Декларация за съответствие

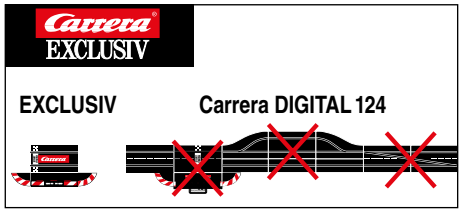
С настоящата Градоустройствен маркетинг + продажби ООД декларира, че този тип радиосъоръжение "2,4 GHz WIRELESS+" е в съответствие с Директива 2014/53/ЕС. Цялостният текст на ЕС декларацията за съответствие може да се намери на следния интернет адрес: carrera-toys.com – Safety and Quality

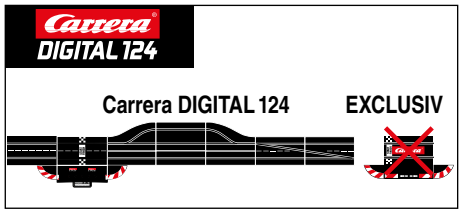
Техническо указание относно конструкцията

1. Свързваща шина + Control Unit
2. Безжичен приемник WIRELESS+
3. Безжично двойно зарядно устройство WIRELESS+
4. Стрелка вход вдясно
5. Стрелка изход вдясно
6. Двойна стрелка вход
7. Двойна стрелка изход
8. Инфрачервен приемник:
На стрелката, която функционира като входна шина, ТРЯБВА да се намира инфрачервеният приемник (тъмен диод).



Важно указание





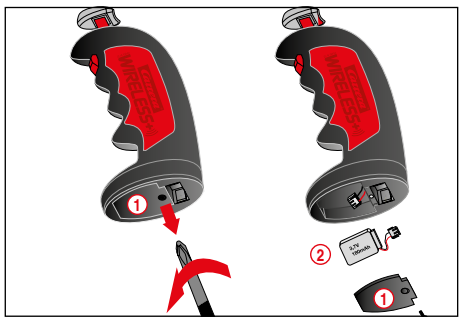
Моля, обърнете внимание, че Exclusiv (аналогова система) и Carrera DIGITAL 124/132 (цифрова система) са две отделни и напълно самостоятелни системи. Обръщаме специално внимание на това, че при монтажа на пистата двете системи трябва да се отделят, т. е. свързващата шина на Evolution не бива да се намира със свързващата шина, вкл. Control Unit на Carrera DIGITAL 124/132 на едно и също трасе. Дори и тогава, когато една от двете свързващи шини (свързваща шина Exclusiv или свързваща шина Carrera DIGITAL 124/132, вкл. Control Unit) е свързвана към електрозахранването. Също така всички останали компоненти на Carrera DIGITAL 132 (стрелки, електронен брояч на обикол-ките, Pit Stop) не бива да се монтират на писта Exclusiv, т. е. да работят аналогово. При неспазване на горните данни не е изключено компонентите на Carrera DIGITAL 124/132 да се разрушат. В такъв случай не могат да се предявяват гаранционни претенции.

Описание

WIRELESS+ е новото безжично удоволствие от състезателната писта за Carrera DIGITAL124 и Carrera DIGITAL 132. Радиочестотата от 2,4 GHz със скокове на честотата е безаварийна и предлага обсег до 15m.
Благодарение на мощната литиево-полимерна батерия е възможна игра до 8 часа и режим Standby над 80 дни. WIRELESS+ заедно с DIGITAL 124 предлага безкабелна свобода за до 4 шофьора на пистата.

Преди първата употреба

Преди първата употреба на ръчния регулатор доставената батерия (2) трябва да се постави в регулатора. За целта развийте винтовете на гнездото за батериите (1) от долната страна на ръчния регулатор. Свържете щекера на батерията с буксата за свързване на ръчния регулатор и поставете батерията в гнездото. След това отново завинтете капачето на гнездото за батериите. Батерията е фабрично предварително заредена; но преди първата употреба трябва да се зареди напълно.

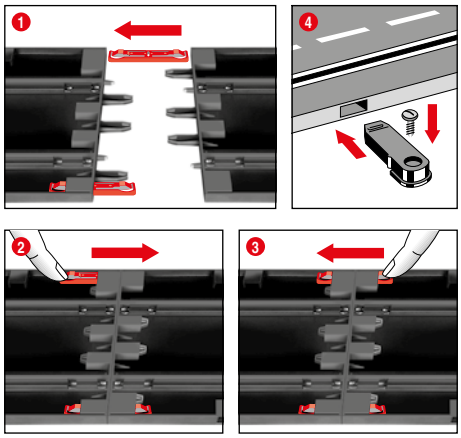


Поддръжка на батерията

За да се постигне максимално дълга трайност на батерията, трябва да се спазват следните точки относно поддръжката и съхранението.

• Преди първата употреба заредете напълно новите батерии.
• При напълно заредена батерия продължителността на времето за игра е около 8 часа. При спаднала мощност на батерията обсегът на ръчните регулатори намалява. Най-късно в този момент батерията трябва отново да се зареди напълно.
• При по-продължителна неупотреба извадете батерията от ръчния регулатор и я съхранявайте на стайна температура (16° - 18°C) на сухо място. За да се предотврати дълбоко разреждане, съхраняваната батерия трябва да се зарежда на всеки 2-3 месеца.

Упътване за монтаж

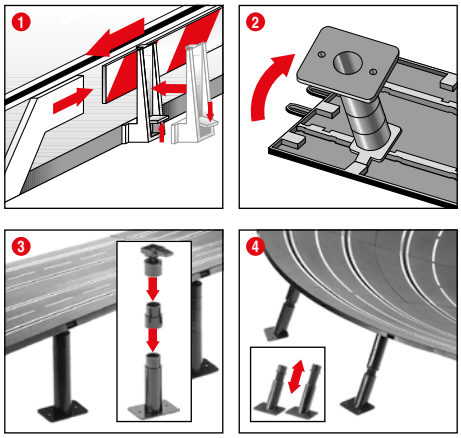


1 + 2 + 3 Преди монтажа вкарайте свързващите скоби в шината, както е описано във фиг. 1. Сглобете шините върху равна основа. Движете свързващите скоби съгласно фиг. 2 в посока на стрелката, докато чуете щракване. Свързващата скоба може да се вкара допълнително. Отделянето на свързващите скоби е възможно в двете посоки просто чрез натискане надолу (виж фиг. 3).

4 Закрепване: За закрепване на частите от пистата върху една плоскост се използват крепежните елементи за частите от пистата (арт. № 20085209) (не се съдържат в опаковката).

Указание:
Мокетът не е подходяща монтажна основа поради зареждането със статично електричество, образуването на власинки и лесното възпламеняване.

Водещи планки и опори

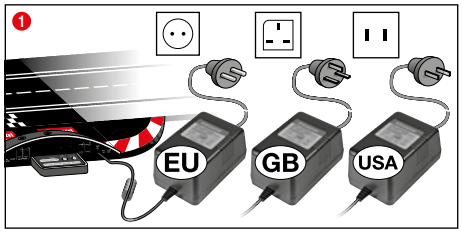


1 Водещи планки: Държачите на водещите планки се монтират чрез вдигане върху ръба на пистата за движение.

2 + 3 Спускане от високо: Вкарайте главите на сачмените шарнири с втулките в предвидените за целта ъглови отвори от долната страна на пистата. Опорите могат да се вдигнат с помощта на междинни детайли. Опорните кравета можат да се завият (болтовете не са включени в доставката).

4 Спускане от стръмни завои: За спускането на стръмните завои има налични отвесни опори в съответното положение. Използвайте нерегулируемите на височина опори за входа и изхода на завоя. Вкарайте главите на опорите в предвидените за целта обли отвори от долната страна пистата.

Електрическо свързване



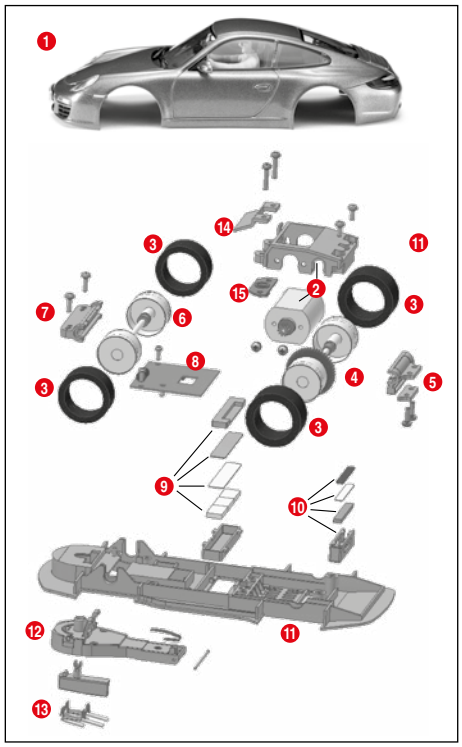
1 Свържете щепсела на трансформатора с контролния модул Control Unit.

Указание: За да се избегнат къси съединения и токови удари, играчката не бива да бъде свързвана с чужди електрически уреди, щекери, кабели или други външни за играчката предмети. Автомобилната състезателна писта Carrera DIGITAL 124 функционира безупречно само с оригинален трансформатор Carrera DIGITAL 124.

Компютърният интерфейс (PC Unit) може да работи само с оригинален Carrera PC Unit.

Играчката трябва да се използва с включения в окомплектовката на доставката трансформатор или захранващ адаптер, ако трансформаторът се доставя заедно с играчката.

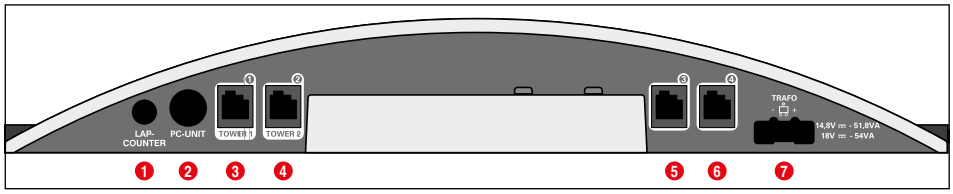
Автомобилни части



1 Body /корпус
2 блок на двигател
3 гуми
4 задена мост
5 Поставка за задния мост вкл. разделителната пластинка
6 преден мост
7 Държач на предния мост
8 печатна платка
9 Среден магнит
10 Заден магнит
11 шаси
12 Подвижно рамо вкл. ресьор
13 носещ надлъжник с двоен плъзгач
14 Държач на средния магнит
15 Крепежна пластина

Указание: Конструкцията на автомобила зависи от модела. Обозначението на отделните части не може да се използва като артикулен номер.

Изводи Control Unit



Изводи (отляво надясно):
1. Изводи за брояча на обиколките 20030342
2. Извод за Carrera AppConnect 20030369, PC-модул или Lap Counter 20030355
3. Букса 1 за ръчен регулатор, кутия за разширяване на ръчния регулатор или безжичен WIRELESS+ приемник
4. Букса за свързване 2 за безжична кула WIRELESS-Tower 20010108
5. Букса 3 за ръчен регулатор
6. Букса 4 за ръчен регулатор
7. Извод за DIGITAL 124 / DIGITAL 132 мрежова част

Общи инструкции за букси за свързване 1-4:
Ако се използва безжичен приемник WIRELESS+, той трябва да се свърже с буксата за свързване 1. По избор втора безжична кула WIRELESS Tower 20010108 може да се свърже с буксата за свързване 2. Ако се използва само безжичен приемник WIRELESS+, буксата за свързване 2 остава незаета.

На буксите за свързване 3 и 4 могат да се използват допълнително ръчни регулатори, свързани с кабел. Имайте предвид, че те използват адреси 5 и 6.

При употреба на кутия за разширяване на ръчния регулатор 20030348 тя трябва да се свърже с буксата за свързване 1. Разпределянето на автомобилните адреси се извършва, както е посочено по-долу:
- Кутия за разширяване на ръчния регулатор = адреси 1, 3 и 4
- Букса за свързване 2 = адрес 2
- Букса за свързване 3 = адрес 5
- Букса за свързване 4 = адрес 6

Указание:
Комбинация от WIRELESS и кутия за разширяване на ръчния регулатор не е възможна! Имайте предвид, че при DIGITAL 124 броят на автомобилите е ограничен максимално до 4!

Свързване на ресивъра

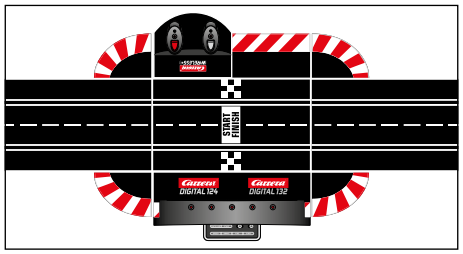
Включете ресивъра съгласно символното изображение в една от двете букси на контролния модул Control Unit, които са обозначени с кула Tower 1 и кула Tower 2. За работата на 4 ръчни регулатора WIRELESS+ е необходим само един ресивър от 2.4 GHz.

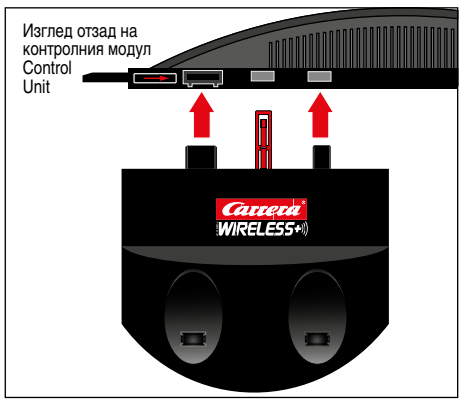


Символно изображение

Свързване на зарядното устройство

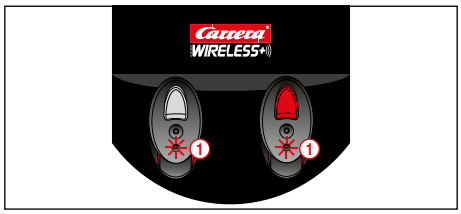
Зарядното устройство се свързва на гърба на контролния модул Control Unit. За да се постави зарядното устройство на друго място на пистата, е необходим адаптерен модул Adapter Unit 20030360.



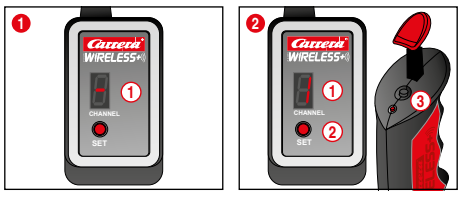


Зареждане на ръчните регулатори

Преди първата експлоатация безжичните ръчни регулатори WIRELESS+ трябва да бъдат заредени напълно. За целта поставете ръчните регулатори в зарядното устройство и включете пистата. По време на зареждането светодиодите LED 1 на ръчните регулатори мигат. След приключване на зареждането светодиодите LED 1 светят постоянно. Благодарение на използването на литиево-полимерна батерия е възможно по всяко време допълнително зареждане на ръчния регулатор.



Процес на съединяване



За да може ръчният регулатор да се използва за управление на автомобилите, те трябва еднократно да се „съединят“ с ресивъра. За целта включете пистата.

1
Ресивърът сигнализира готовност за работа чрез обиколно светене на сегментния дисплей 1.

2
Натиснете бутона SET 2 веднъж, докато цифрата 1 се покаже на сегментния дисплей 1. Показаната цифра е по-късният адрес на автомобила. Чрез следващо натискане на бутона може да се превключи на следващ адрес.

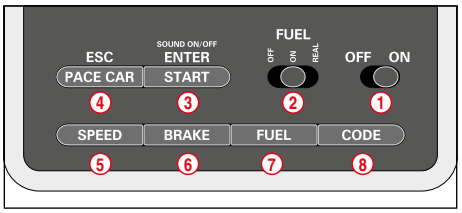
Сега натиснете веднъж бутона за съединяване 3 от горната страна на ръчния регулатор. Ръчният регулатор сигнализира успешното съединяване чрез мигане на светодиодите LED, докато ресивърът показва това чрез обиколно светене на сегментите. С това процесът на съединяване е приключен и ръчният регулатор може да се използва.

3
За съединяване на втория ръчен регулатор процедирайте по същия начин. Натиснете два пъти бутона SET 2 на приемника, докато се покаже цифрата 2 1 . След това натиснете бутона за съединяване 3 на втория ръчен регулатор.

4
За да може да се покаже настроеният адрес на ръчния регулатор натиснете веднъж бутона за съединяване 2 от горната страна на ръчния регулатор.“
Светодиодът LED 1 мига в съответствие с настроения адрес.

Ако не бъде задействан ръчният регулатор, след около 20 сек. той се включва сам на енергоспестяващ режим.
Чрез натискане на повдигача или на бутона за стрелката ръчният регулатор може да се активира наново.

Елементи за обслужване Control Unit



1. Копче за включване/изключване
2. Ключ за функцията за зареждане
3. Клавиш Start за старт на състезанието/копче за потвърждаване за програмиране
4. Клавиш за Pace Car / прекъсване на програмирането
5. Клавиш за регулиране на основната скорост
6. Клавиш за регулиране на спирачното поведение
7. Клавиш за регулиране на съдържанието на резервоара
8. Клавиш за програмиране на автомобилите

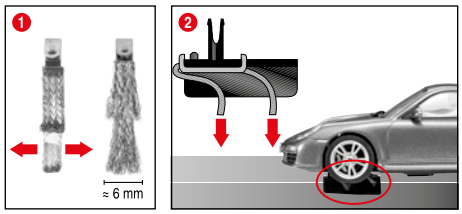
Общи инструкции за обслужване
Някои клавиши отговарят за няколко функции. Някои функции се регулират с комбинации от клавиши. Всички видове програмиране могат да бъдат прекъснати с клавиш 4 „ESC/PACE CAR“. Повече подробности ще намерите по-надолу.

Кодиране/програмиране на автомобилите за съответните ръчни регулатори



Поставете автомобила за кодиране на пистата и включете контролния модул Control Unit.
Натиснете веднъж клавиша „Code“ 8, фиг. 1; първият светодиод LED започва да свети, фиг. 2. След това натиснете веднъж клавиша със стрелка на съответния ръчен регулатор, фиг. 3. При автомобили с осветление светлините започват да мигат, а на контролния модул Control Unit светодиодите LED 2-4 светват един след друг. След извършеното кодиране средният светодиод LED свети постоянно (фиг. 4), а на автомобила е зачислен ръчен регулатор.
Забележка: При този вид кодиране на пистата може да се намира само автомобилът за кодиране.

Подготовка за стартиране

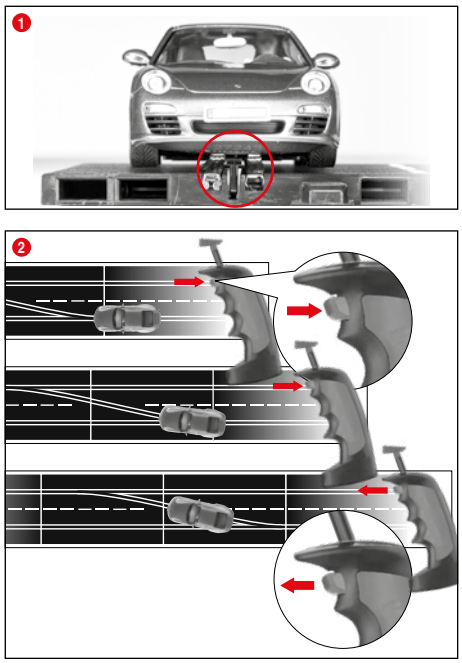


Автомобилът Carrera DIGITAL 124 е оптимално съгласуван със системата шини Carrera 1:24.

1 + 2 Оптимално положение на плъзгача:
За добро и непрекъснато каране леко разтворете края на плъзгача 1 ии завийте към шината съгласно фиг. 2. Само краят на плъзгача трябва да има контакт с шината и при износване може евентуално малко да се отреже. Шините и плъзгачите трябва от време на време да се почистват от прах и изтриване.

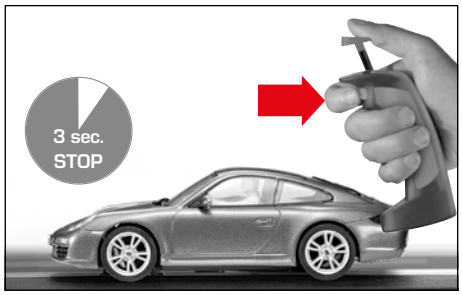
По време на игра дребните части на автомобила като спойлер или огледало, които за да приличат на оригиналните, трябва да се направят наново, могат евентуално да се отделят или счупят. За да се избегне това, имате възможност да ги запазите, като ги махнете преди започване на играта.

Функция на стрелките



1 Внимавайте водещият кил на автомобила да се намира в канала на пътното платно и двойните плъзгачи да са в контакт с шината, по която тече ток. Поставете автомобилите върху свързващата шина.
2 При смяна на пътното платно копчето на ръчния регулатор трябва да остане натиснато, докато автомобилът премине през стрелката.

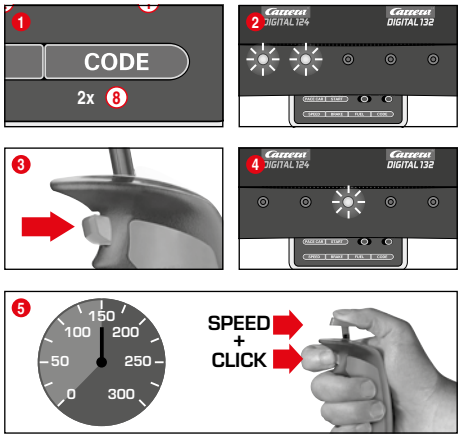
Светлини вкл/изкл



Автомобилът, програмиран за ръчно регулиране, трябва да е спрял на пистата най-малко 3 секунди преди чрез натискане на бутона осветлението да може да се включи, съответно да се изключи.

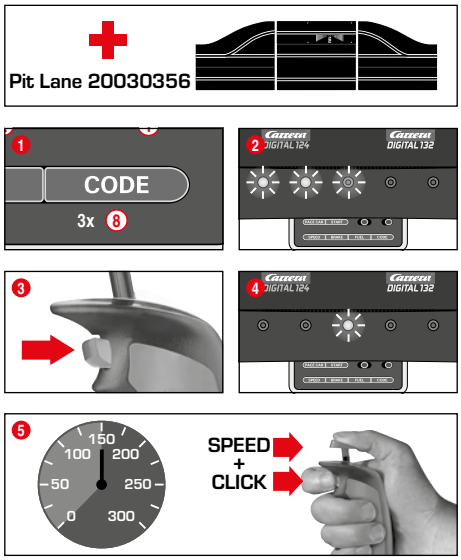
Забележка:
Важи само за модели с осветление на автомобила

Кодиране/програмиране Autonomous Car



Поставете автомобила за кодиране върху пистата при включен контролен модул Control Unit и натиснете 2 пъти клавиша „Code“ 8, фиг. 1. Първите два светодиода LED на контролния модул Control Unit светят, фиг. 2. Сега натиснете клавиша със стрелка на ръчния регулатор, фиг. 3; сега светодиодите LED 3-5 светват един след друг. Изчакайте да светне отново средният светодиод LED, фиг. 4. Задействайте плъзгача на ръчния регулатор и поставете автомобила на желаната скорост. При достигане на скоростта натиснете отново клавиша със стрелка, фиг. 5.
С това приключва кодирането на Autonomous Car.
Забележка: При този вид кодиране на пистата може да се намира само автомобилът за кодиране. Програмирането на Autonomous Car се запазва, докато автомобилът бъде кодиран наново. Autonomous Car във връзка с кулата за позициониране Position Tower се показва винаги с адрес 7.

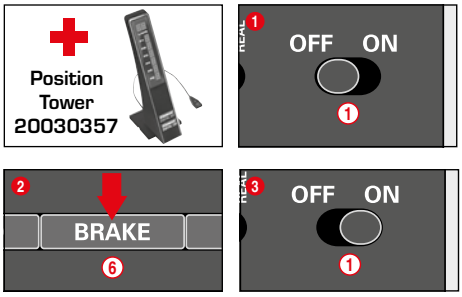
Кодиране/програмиране на Pace Car



(само във връзка с Pit Stop Lane #20030356)
Поставете автомобила за кодиране при включен контролен модул Control Unit върху пистата и натиснете 3 пъти клавиша „Code“ 8, фиг. 1. Първите три светодиода LED на контролния модул Control Unit светят, фиг. 2. Сега натиснете клавиша със стрелка на ръчния регулатор, фиг. 3; сега светодиодите LED 2-5 светват един след друг. Изчакайте отново да светне средният светодиод LED, фиг. 4. Задействайте плъзгача на ръчния регулатор и поставете автомобила на желаната скорост. При достигане на скоростта натиснете отново клавиша със стрелка, фиг. 5. С това приключва кодирането на Pace Car и автомобилът се движи на Pit Stop Lane.
Забележка: При този вид кодиране само автомобилът за кодиране може да се намира на пистата. Програмирането на Pace Car се запазва, докато автомобилът бъде кодиран наново. Pace Car във връзка с позициониращата кула Position Tower се показва винаги с адрес 8.

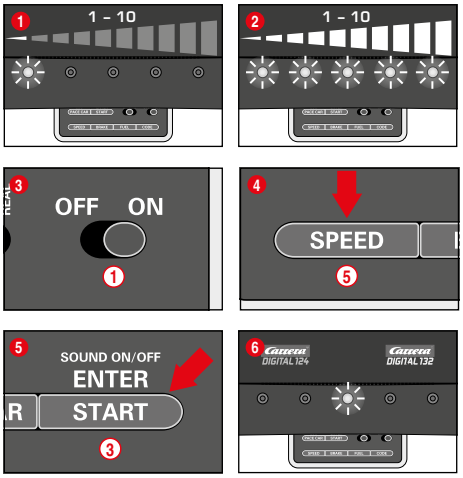
Разширена функция Pace Car
След извършеното кодиране на Pace Car той се движи при първите обиколки автоматично на Pit Lane. За да стартирате Pace Car, натиснете веднъж клавиша „Pace Car“ 4. Светодиодите LED 2 и 3 на контролния модул Control Unit светват и Pace Car напуска Pit Lane. Pace Car се движи, докато бъде натиснат клавишът „Pace Car“. При това светодиодът LED 2 изгасва и в рамките на актуалната обиколка автомобилът отива автоматично в Pit Lane.

Индикация на позицията на Autonomous и Pace Car



(само във връзка с позициониращата кула Position Tower #20030357)
Позицията на Automomous Car (адрес 7) и Pace Car (адрес 8) могат да бъдат показани на позициониращата кула Position Tower. Тази функция може да се включи от контролния модул Control Unit. При изключен контролен модул Control Unit задръжте натиснат клавиша „BRAKE“ 6, фиг. 2, включете пистата и отново отпуснете клавиша „BRAKE“. Функцията може да се превключи чрез повторно натискане на клавиша:
1 LED свети = няма индикация
2 LED светят = индикация на позициониращата кула Position Tower.
Настройте желаната функция и потвърдете избора с клавиша „START/ENTER“.

Регулиране на основната скорост на автомобилите

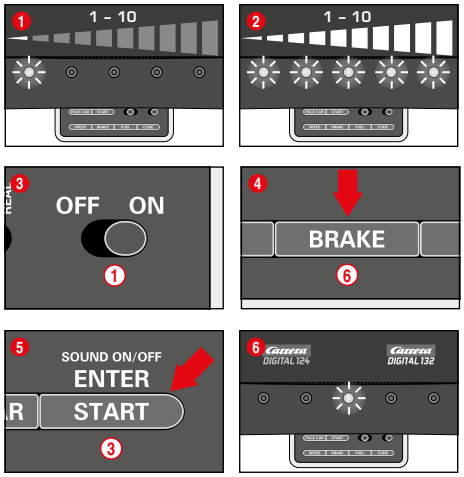


Основната скорост може да бъде настроена индивидуално за един и/или няколко автомобила. При това автомобилите за настройване трябва да се намират на пистата. Настройката може да се извърши на 10 степени, при което 5-те светодиода LED сигнализират различните степени чрез мигане, съответно постоянно светене.
1 1 LED свети = ниска скорост
2 5 LED светят = висока скорост

Поставете автомобилите за настройване при включен контролен модул Control Unit на пистата и натиснете веднъж клавиша „SPEED“ 5. Сега свети определен брой светодиоди LED. Те показват последно използваната степен на скоростта. Натискайте клавиша „SPEED“ 5, докато бъде избрана желаната основна скорост. Потвърдете избора с клавиша „ENTER/START“ 3. Светването за кратко и светването на средния светодиод LED потвърждават, че настройването е приключило, фиг. 6.

BG

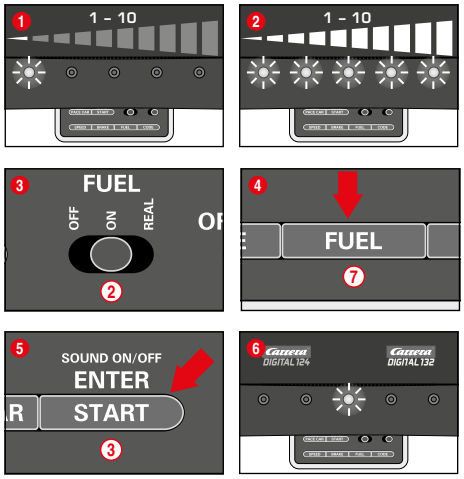
Регулиране на спирачното поведение на автомобилите



(само за автомобили, които се обслужват с ръчен регулатор)
Спирачното поведение може да бъде настроено индивидуално за един и/или няколко автомобила. При това автомобилите за настройване трябва да се намират на пистата. Настройването може да се извърши на 10 степени, при което 5-те светодиода LED сигнализират различните степени чрез мигане, съответно постоянно светене.
1 1 LED свети = слабо спирачно действие
2 5 LED светят = силно спирачно действие

Поставете автомобилите за настройване при включен контролен модул Control Unit на пистата и натиснете веднъж клавиша „BRAKE“ 6. Свети само определен брой светодиоди LED. Те показват последно използваната спирачна степен. Натискайте клавиша „BRAKE“ 6, докато изберете желаното спирачно поведение. Потвърдете избора с клавиша „ENTER/START“ 3. Светването за кратко и светването на средния светодиод LED потвърждават, че настройването е приключило, фиг. 6.

Настройване на съдържанието на резервоара



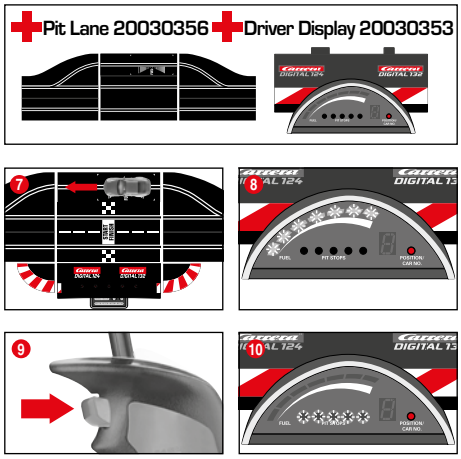
(само за автомобили, които се обслужват с ръчен регулатор)
Настройването на съдържанието на резервоара във връзка с Pit Lane (20030356) се извършва едновременно за всички автомобили. Настройването може да се извърши на 10 степени, при което 5-те светодиода LED сигнализират различните степени чрез мигане, съответно постоянно светене.
1 1 LED свети = ниско съдържание на резервоара
2 5 LED светят = пълно съдържание на резервоара

Поставете автомобилите за настройване при включен контролен модул Control Unit на пистата и включете функцията за зареждане с плъзгащия ключ 2 фиг. 3. Натиснете веднъж клавиша „FUEL“ 7 . Сега свети определен брой светодиоди LED. Те показват последно използваното съдържание на резервоара. Натискайте клавиша „FUEL“ 7, докато изберете желаното съдържание на резервоара. Потвърдете избора с клавиша „ENTER/START“ 3. Краткото светване и светването на средния светодиод LED потвърждават, че настройването е приключило фиг. 6.

Разширена функция за зареждане
С плъзгащия ключ 2 могат да бъдат избрани 3 режима, фиг. 3:
- OFF = автомобилите не изразходват „бензин“
- ON = автомобилите изразходват „бензин“
- REAL = максималната скорост зависи от съдържанието на резервоара / автомобилите изразходват „бензин“ (само във връзка с Pit Lane 20030356, съответно Pit Stop Lane 20030346 и адаптерен модул Pit Stop Adapter Unit 20030361)

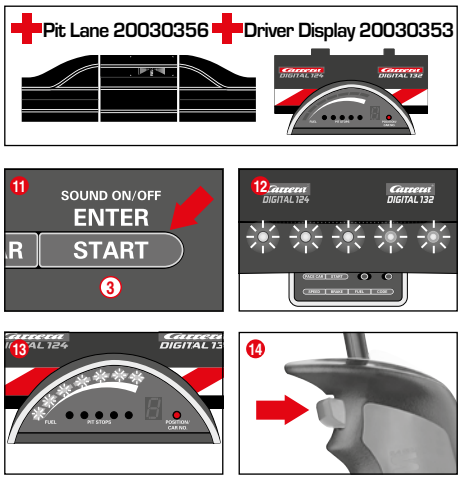
В режим „REAL“ автомобилът с пълен резервоар е „по-тежък“, движи се по-бавно и има по-малко спирачно действие; автомобилът с празен резервоар е „по-лек“, движи се по-бързо и има по-голямо спирачно действие. Индикация на актуалния горивен резервоар и „разхода на бензин“ може да има само във връзка с Driver Display 20030353 и Pit Stop 20030356.

Зареждане на автомобилите с Pit Lane 20030356 и Driver Display 20030353



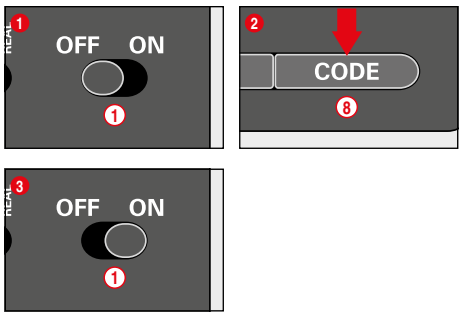
Актуалното съдържание на горивния резервоар може да бъде отчетено от индикацията с 5 зелени и 2 червени светодиода LED на дисплея на шофьора Driver Display. За зареждане идете с автомобила на Pit Lane чрез сензора за горивото фиг. 7. Сега индикацията започва да мига, фиг. 8, а автомобилът може да бъде зареден чрез задържане на клавиша със стрелка фиг. 9. Броят на зарежданията се показва чрез мигане, съответно светене на жълтите дисплеи LED, фиг. 10 (виж също дисплея на шофьора Driver Display).
Забележка: Автомобилите с празен резервоар не се вземат предвид при преброяване на обиколките с позициониращата кула Position Tower 20030357.

Настройване на съдържанието на горивния резервоар при старт на състезанието



(само във връзка с Pit Lane 20030356 и дисплея на шофьора Driver Display 20030353)
Независимо от основната настройка на горивния резервоар горивният резервоар може да се настройва индивидуално за един и/или няколко автомобила при старта на състезанието за обиколките до първото спиране за зареждане. Натиснете веднъж клавиша „START/ENTER“ Taste 3; 5-те светодиода LED на контролния модул Control Unit светят постоянно, фиг. 12, и индикацията на дисплея/дисплеите на шофьора Driver Display мига, фиг. 13. Чрез кликване на клавиша със стрелката на съответния ръчен регулатор може да се променя степента на напълване на горивния резервоар, фиг. 14.

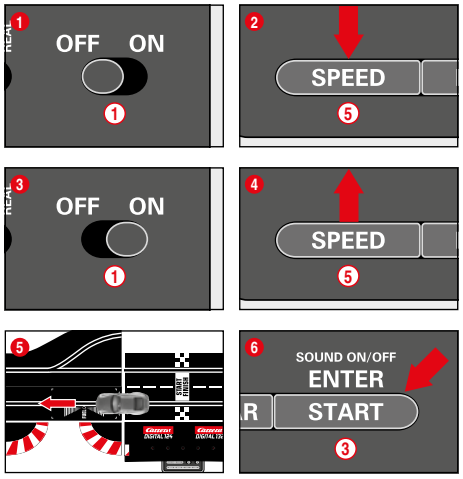
Блокировка на бутоните за настройки



За да блокирате бутоните за настройките на скоростта, спирачката и горивото, направете следното:
Задръжте натиснат бутона Code 8 при изключен контролен модул Control Unit, след това включете контролния модул Control Unit и отново пуснете бутона Code. За да отмените блокировката отново, извършете операцията още веднъж.

Разширена функция Pit Lane



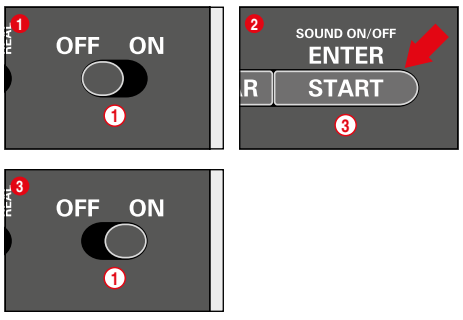


(само във връзка с Pit Lane 20030356)
Има възможност функцията за броене на обиколките да бъде включена/изключена в Pit Lane 20030356, съответно Pit Stop Lane 20030346 с Pit Stop Adapter Unit 20030361. За целта при изключен контролен модул Control Unit задръжте клавиша „SPEED“ 5 натиснат, включете контролния модул Control Unit и отпуснете клавиша „SPEED“ 5. Чрез повторно натискане на клавиша според настройката светват 1 или 2 светодиода LED.

- LED 1 = функция за броене на обиколките изкл
- LED 1 + 2 = функция за броене на обиколките вкл

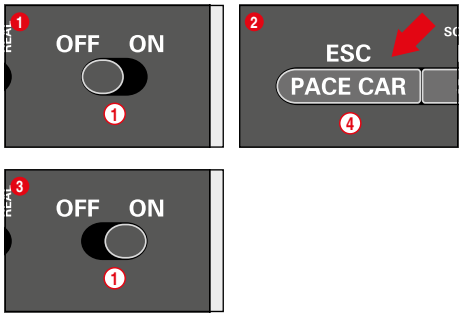
Изберете желаната настройка и преместете или m,еминете с автомобил през Pit Lane сензора фиг. 5. При преминаване по него настройките се приемат. За да излезете отново от настройките, натиснете клавиша „START/ENTER“ 3.

Звук ON/OFF



Тонът за потвърждаване при преминаване през сензорите и обслужване с клавишите може да бъде изключен. За целта задръжте клавиша „START/ENTER“ (3) натиснат при изключен контролен модул Control Unit, включете пистата и отново отпуснете клавиша „START/ENTER“ (3). Но регистриращият тон при включване на контролния модул Control Unit не може да бъде изключен.

Функция Reset



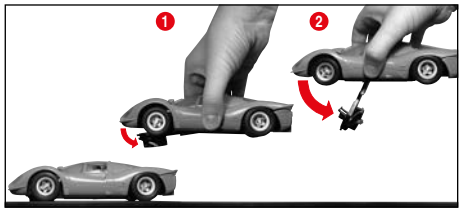
За възстановяване на заводските настройки контролният модул Control Unit разполага с функция Reset.
За целта задръжте клавиша „ESC/PACE CAR“ (4) натиснат при изключен контролен модул Control Unit; включете пистата и отново отпуснете клавиша. Всички досегашни настройки на скоростта, спирачното поведение, съдържанието на резервоара, звука и броенето на обиколките се връщат на заводската настройка. Това не засяга настройките на автомобилите, ако те не се намират върху пистата.

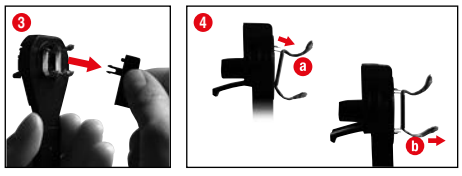
Заводски настройки:
- скорост = 10
- поведение при спиране = 10
- съдържание на гориво = 7
- звук = On
- индикация на положението на Autonomous и Pace Car = OFF

Енергоспестяваща функция

Ако не се използва в продължение на 20 минути, контролният модул Control Unit включва на енергоспестяващ режим и изключва всички индикации като Position Tower, Driver Displays и Startlight. За реактивиране изключете контролния модул Control Unit за около 2-3 секунди и включете отново.
Всички настройки се запазват.

Смяна двоен плъзгач и носещ надлъжник





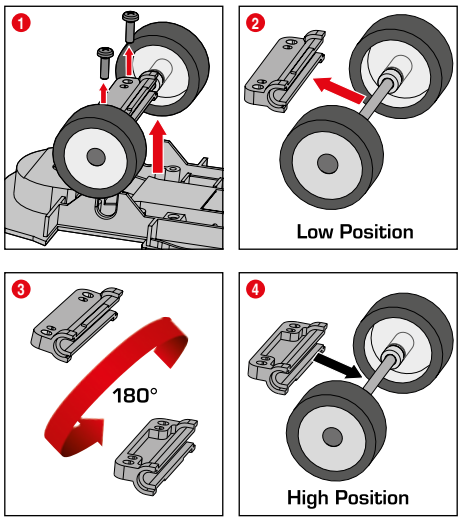
Когато автомобилът се повдигне, люлеещият се лост се отваря леко (фиг. 1).

За смяната на носещия надлъжник респ. на двойния плъзгач люлеещият се лост може да се отвори още съгласно фиг. 2

3 За да се сменят носещия надлъжник и двойния плъзгач най напред трябва да се извади насещия напречник.

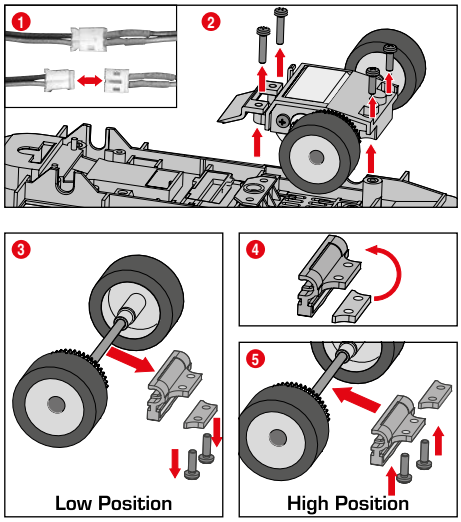
4 След това могат да се отстранят двата двойни плъзгача и да се сменят. При това трябва да се внимава, най-напред да се извади частично горния плъзгач 4 a и след това да може да се извади целия двоен плъзгач с плъзгач 4 b. Моля при поставянето да извършите същото.

Регулиране на височина шаси

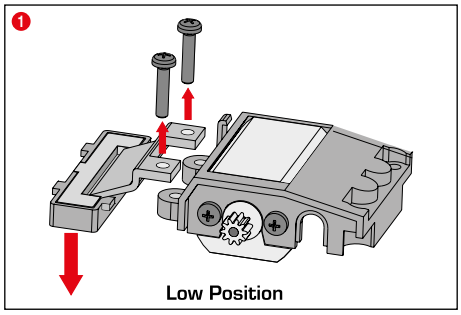


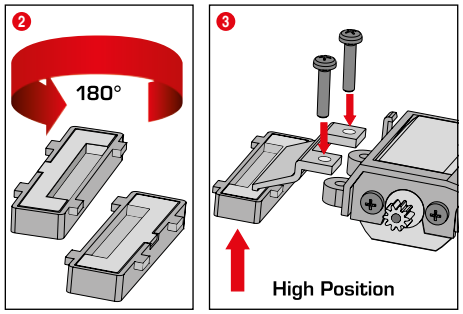
Преди да можете да започнете с регулирането на шасито и на магнитите трябва да отстраните каросерията от автомобила. За целта развийте крепежните болтове от долната страна на автомобила и свалете каросерията.

Регулиране на височина на предния мост
1 Развийте двата болта на държача на предния мост и извадете от шасито целия преден мост заедно с държача. 2 Издърпайте държача от моста, завъртете го на 180 градуса 3 и накрая отново вкарайте моста в държача 4. Сега предният мост може отново да се монтира в шасито.



Регулиране на височина на задния мост
За улесняване на дейностите внимателно разединете щекерната връзка между мотора и пластината 1. Отстранете двата предни болта на моторния модул и извадете магнитния лентодържател от шасито. Развийте двата задни болта и извадете целия моторен блок 2.
Завъртете моторния блок и махнете двата болта на лентодържателя на задния мост. Извадете разделителната пластинка и целия заден мост заедно с държача 3. За регулиране на височина първо поставете разделителната пластинка в моторния блок 4 и отново затегнете целия заден мост 5.

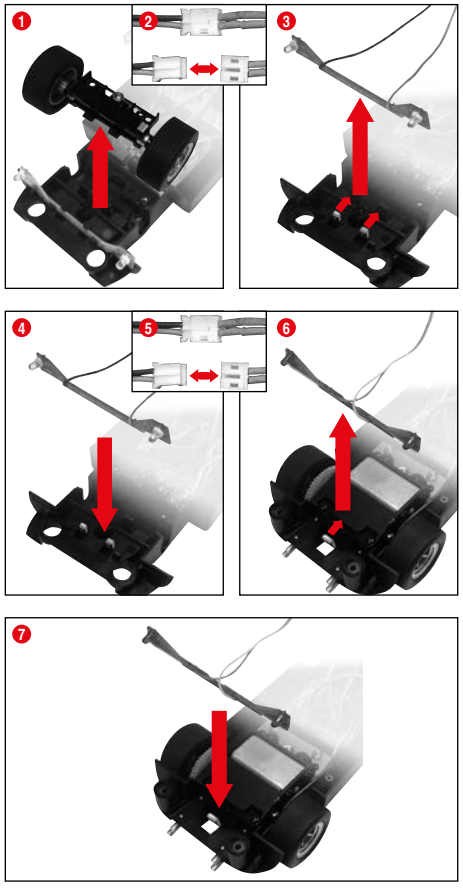




Регулиране на средния магнит
Опционално може да се регулира и средният магнит. За целта извадете целия магнит от шасито 1, завъртете го на 180 градуса 2 и поставете го обратно в шасито 3.

Указание: Регулиране на височина шаси – в зависимост от модела

Смяна на платката за светлините

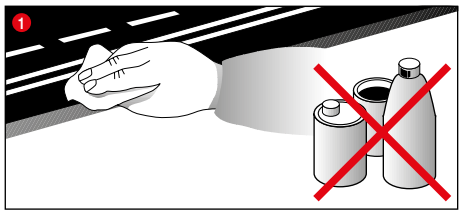


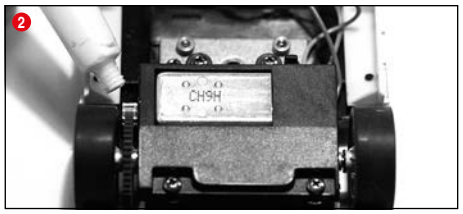
ВНИМАНИЕ! В зависимост от модела платките за светлините могат да бъдат завинтени.

Предни светлини: За да смените платката за светлините, трябва да развийте горната част на автомобила от шасито. Развинтете предния мост съгласно фиг. 1 и освободете кабела между предните светлини и платката на автомобила (фиг. 2). Огънете леко назад куките (фиг. 3) и извадете платката за светлините нагоре. Поставете платката за светлините (фиг. 4), докато куката се фиксира. Завинтете отново предния мост и свържете кабелите в съответствие с техните цветове.
Задни светлини: Освободете кабела между задните светлини и платката на автомобила съгласно фиг. 5 Огънете леко надолу куките (фиг. 6) и извадете платката за светлините нагоре. Поставете платката за светлините така че куката да се фиксира (фиг. 7) свържете кабелите в съответствие с техните цветове.

BG

Ремонт и поддръжка





За да се гарантира безупречна функция на състезателната писта за автомобили, всички части на състезателната писта трябва редовно да се почистват. Преди почистване изключвайте щепсела.

1 Състезателна отсечка: Почистете повърхността на пистата за движение и улеите на платното със суха кърпа. За почистване не използвайте разтворители или химикали. Ако не използвате пистата, я съхранявайте защитена от прах и на сухо място, най-добре в оригиналния кашон.

2 Проверка на автомобила: Почистете лагерите на моста и колелата, зъбните колела на двигателя, зъбните колела на скоростната кутия и лагерите и смажете с грес без съдържание на смола и киселини. Като помощно средство използвайте например клечка за зъби. Редовно проверявайте състоянието на плъзгачите и гумите.

Отстраняване на повреди Техника на каране

Отстраняване на повреди:
При неизправности проверете следното:
• Правилно ли е електрическото свързване?
• Правилно ли са свързани трансформаторът и ръчният регулатор?
• Безупречни ли са връзките на пистата?
• Състезателната писта и улеите на платното чисти и свободни ли са от чужди тела?
• Плъзгачите наред ли са и имат ли контакт с релсата, по която тече ток?
• Автомобилите правилно ли са кодирани за съответния ръчен регулатор?
• При електрическо късо съединение електрозахранването на пистата се изключва автоматично за около 5 секунди и се оповестява чрез звукови и зрителни сигнали.
• Автомобилите в посока на движението ли са върху пистата? При нефункциониране превключете ключа за посоката на движение от долната страна на автомобила.
• Правилно ли е монтиран в посоката на движение адаптерният модул Adapter Unit?
• Правилно ли е свързана батерията на ръчния регулатор?
• Заредена ли е батерията?
• Мига ли светодиодът LED на ръчния регулатор при зареждане?
• Съединен ли е ръчният регулатор с ресивъра?
• Зададени ли са два адреса на ръчните регулатори?

Забележка:
По време на игра дребните части на автомобила като спойлер или огледало, които за да приличат на оригиналните, трябва да се направят наново, могат евентуално да се отделят или счупят. За да се избегне това, имате възможност да ги запазите, като ги махнете преди започване на играта.

Техника на каране:
• По права линия може да се кара бързо, преди завой трябва да се натисне спирачка, на изхода на завоя може отново да се ускори.
• Не спирайте или блокирайте автомобилите, докато двигателят работи, това може да причини прегряване и повреди на двигателя.

Забележка: При използване на системи шини, които не са произведени от Carrera, наличният водещ кил трябва да се смени със специален кил (#20085309). Леките шумове при движение на Carrera при преходи (#20020587) или остри завои 1/30° (#20020574) са обусловени от оригинала и не са определящи да безупречния ход на играта.

Технически данни

Изходящо напрежение · Трансформатор за играчки

18 V ⎓ 54 W

LiPo-батериите: 3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

Максимално време за зареждане: 2 часа

Честота: 2,4 GHz
Честотна връзка: 2400-2483,5 MHz
Мощност на предаването: максимум 10 mW

Наименование или търговска марка на производителя, номер на търговската регистрация и адрес;	Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Идентификатор на модела	STAD-HKYF-002B STAD-HKYF-003B STAD-HKYF-004B
Входно напрежение	100-240 V~
Честота на входния променлив ток	50/60 Hz
Изходно напрежение	DC 18 V
Изходен ток	3.0 A
Изходна мощност	54.0 W
Среден КПД в работен режим	88.8 %
КПД при малък товар (10 %)	83.06 %
Консумирана мощност на празен ход	0.15 W

Токови режими
1.) Режим на игра = Превозните средства се задействат чрез ръчни регулатори
2.) Работа в покой = Ръчните регулатори не се задействат, няма движение
3.) Режим stand-by = след ок. 20 минути режим на покой съединителната шина превключва в режим stand-by. Сред ният светодиод мига на дълги интервали.
КОНСУМАЦИЯ НА ТОК < 0,21 W
За реактивиране изключете контролния модул Control Unit за около 2-3 секунди и включете отново. След това пистата е отново в режим на задържане. След това пистата е отново в режим на задържане.
4.) Изключено състояние = Захранващият се от мрежата уред се отделя от електрическата мрежа.

0-3

Този продукт е означен със символа за разделно изхвърляне на отпадъци като електрическо оборудване (WEEE). Това означава, че трябва да се третира в съответствие с Директивата на Европейски съюз С 2012/19/EU, за да се сведат до минимум вредите за околната среда. Повече информация ще получите в компетентните местни служби. Електронни продукти, изключени от този метод на разделно третиране на отпадъците поради присъствието на опасни вещества, представляват опасност за околната среда и за здравето.

Предупредителни указания

Разпоредби и предупредителни указания за използване на LiPo батерия/и:
LiPo-батериите са значително по-чувствителни от обикновените алкални или NiMh-батерии. Затова всички предписания и предупредителни указания трябва точно да се следват. При неправилно манипулиране на LiPo-батерии има опасност от пожар.
С манипулирането, зареждането или употребата на приложената/ите LiPo-батерия/и Вие поемате всички рискове, свързани с литиевите батерии.

• Батериите, които не могат да се презареждат, не бива да се зареждат! За зареждане можете да използвате само доставеното зарядно устройство. При неспазване на тези указания има опасност от пожар, а с това и от увреждане на здравето и/или материални щети.
НИКОГА не използвайте друго зарядно устройство!
• Презареждащите се батерии могат да се зареждат само под контрола на възрастни. При зареждане никога не оставяйте батерията без контрол. Когато зареждате батерията, винаги трябва да сте наблизо, за да контролирате процеса на зареждане и при необходимост да реагирате на потенциални проблеми.
• Ако по време на разреждането или зареждането батерията се издуе или деформира, веднага прекратете зареждането или разреждането. Извадете батерията възможно най-бързо и внимателно и я оставете на сигурно, открито място, далече от запалими материали и под наблюдение в продължение на най-малко 15 минути. Ако зареждате или разреждате батерия, която вече се е издула или деформирала, има опасност от пожар!
Дори при най-леко деформиране или издуване батерията трябва да се извади от употреба.
• Трябва да съхранявате приложената батерия на сигурно място, далече от запалими материали.
• Празните скумулатори трябва да се извадят от играчката.
• Съхранявайте батерията на стайна температура (16° - 18°C) на сухо място. Не излагайте батерията на директна слънчева светлина или на други източници на топлина. По принцип трябва да се избягват температури над 50°C.
• След употреба задължително дозаредете батерията, за да избегнете т. нар. дълбоко разреждане на батерията. Когато не я използвате, зареждайте батерията от време на време (прибл. всеки 2-3 месеца). Неспазването на горепосочената употреба на батерията може да доведе до дефект.
• При смяна на батерията не използвайте островърхи или режещи предмети. При никакви обстоятелства не повреждайте защитното фолио на батерията.
• При смяна на дефектните батерии могат да се използват само препоръчаните типове батерии. Повредените или неизползваеми батерии са специален отпадък и трябва да се изхвърлят по съответния начин.
• Не хвърляйте акумулаторите/батериите в огън или не излагайте на високи температури. Има опасност от пожар и експлозия.
• Съдържащите се в LiPo-батериите електролити и електролитни пари са вредни за здравето. Във всички случаи избягвайте директен контакт с електролити. При контакт на електролити с кожата, очите или други части от тялото те трябва веднага да се измият или изплакнат обилно с чиста вода, след това трябва да се проведе консултация с лекар.
• Батериите не са играчка и затова не бива да попадат в ръцете на деца. Батериите да се съхраняват недостъпни за деца.
• Свързващите клеми / изводите на батерията не бива да се свързват накъсо!
• Играчката може да работи само с трансформатор / захранващ модул за играчки!
• Трансформаторът / захранващият модул не е играчка!

Περιεχόμενα

Οδηγίες ασφαλείας 107
Δήλωση συμμόρφωσης 107
Περιεχόμενα συσκευασίας 107
Τεχνική υπόδειξη για τη συναρμολόγηση 107
Σημαντική υπόδειξη 108
Περιγραφή 108
Πριν από την πρώτη χρήση 108
Φροντίδα επαναφορτιζόμενης μπαταρίας 108
Οδηγίες συναρμολόγησης 108
Προστατευτικές μπάρες και βάσεις 108
Ηλεκτρική σύνδεση 108
Μέρη του αυτοκινήτου 108
Συνδέσεις Control Unit 109
Σύνδεση του Receiver 109
Σύνδεση του σταθμού φόρτισης 109
Φόρτιση των χειριστηρίων 109
Διαδικασία σύνδεσης 109
Στοιχεία χειρισμού Control Unit 109
Κωδικοποίηση/Προγραμματισμός
των αυτοκινήτων στα σχετικά χειριστήρια 109
Προετοιμασία εκκίνησης 110
λειτουργία τροχιών 110
Λειτουργία φώτων ON/OFF 110
Κωδικοποίηση/Προγραμματισμός
Αυτόνομο αυτοκίνητο (Autonomous Car) 110
Κωδικοποίηση/Προγραμματισμός Pace Car 110
Ένδειξη της θέσης
για αυτόνομο αυτοκίνητο και αυτοκίνητο Pace Car 110
Ρύθμιση της βασικής ταχύτητας των αυτοκινήτων 110
Ρύθμιση της συμπεριφοράς πέδησης των αυτοκινήτων 111
Ρύθμιση του περιεχομένου ρεζερβουάρ 111
Φραγή πλήκτρων για ρυθμίσεις 111
Διευρυμένη λειτουργία Pit Lane 111
Ήχος ON/OFF 111
Λειτουργία μηδενισμού 112
Λειτουργία εξοικονόμησης ρεύματος 112
Αντικατάσταση διπλών ολισθητήρων και τροχιάς οδήγησης 112
Ρύθμιση ύψους πλαισίου οχήματος 112
Αντικατάσταση πλακέτας φώτων 112
Συντήρηση και φροντί 113
Αντιμετώπιση σφαλμάτων / Τεχνολογικά συστήματα οδήγησης 113
Τεχνικά χαρακτηριστικά 113
Προειδοποιήσεις 113

Καλώς ήλθατε

Καλώς ήλθατε στην ομάδα της Carrera!
Οι οδηγίες χειρισμού περιέχουν σημαντικές πληροφορίες σχετικά με τη συναρμολόγηση και τον χειρισμό της πίστας αγώνων Carrera DIGITAL 124. Παρακαλούμε διαβάστε προσεκτικά τις οδηγίες και στη συνέχεια φυλάξτε τις. Εάν έχετε ερωτήσεις, παρακαλούμε απευθυνθείτε στον έμπορό σας ή επισκεφθείτε την ιστοσελίδα μας:
carrera-toys.com
Παρακαλούμε ελέγξτε το περιεχόμενο της συσκευασίας για πληρότητα και ενδεχόμενες ζημιές από τη μεταφορά. Στη συσκευασία περιλαμβάνονται σημαντικές πληροφορίες και θα πρέπει να φυλάσσεται και αυτή. ας ευχόμαστε καλή διασκέδαση με τον νέο σας αυτοκινητόδρομο Carrera DIGITAL 124.

Οδηγίες ασφαλείας

• ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ! Ακατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Κίνδυνος ασφυξίας λόγω μικρών αντικειμένων που μπορούν να καταπωθούν. Προσοχή: κίνδυνος πιασίματος κάποιου μέρους του σώματος που απορρέει από την λειτουργία.

• ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ!
Το παιχνίδι αυτό περιέχει μαγνήτες ή μαγνητικά εξαρτήματα. Οι μαγνήτες, αν προσκολληθούν μεταξύ τους ή με μεταλλικό αντικείμενο μέσα στο ανθρώπινο σώμα, μπορούν να προκαλέσουν σοβαρό ή θανατηφόρο τραυματισμό. Σε περίπτωση κατάποσης ή εισπνοής μαγνητών, πρέπει να ζητήσετε αμέσως ιατρική βοήθεια.

• ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ!
Η χρήση του φορτιστή μπαταριών επιτρέπεται μόνο σε παιδιά ηλικίας τουλάχιστον 8 ετών. Θα πρέπει να δίνονται σαφείς οδηγίες ώστε να μπορεί το παιδί να χρησιμοποιεί με ασφάλεια τον φορτιστή μπαταριών και κυρίως θα πρέπει να καταλάβει ότι δεν πρόκειται για παιχνίδι. .

• Ο μετασχηματιστής δεν είναι παιχνίδι! Μην βραχυκυκλώνετε τις επαφές του μετασχηματιστή! Οδηγία προς τους γονείς: Ελέγχετε το καλώδιο, το βύσμα και το κέλυφος του μετασχηματιστή για ζημιές. Χρησιμοποιείτε το παιχνίδι μόνο με τους προβλεπόμενους μετασχηματιστές! Σε περίπτωση βλάβης του μετασχηματιστή, δεν πρέπει αυτός να χρησιμοποιείται! Χρησιμοποιείτε για τον αυτοκινητόδρομο μόνο ένα μετασχηματιστή! Σε μεγαλύτερα διαλείμματα παιχνιδιού αποσυνδέετε τον μετασχηματιστή από το ρεύμα. Μην ανοίγετε το κέλυφος του μετασχηματιστή και των ρυθμιστών ταχύτητας!

Οδηγία προς τους γονείς:
Οι μετασχηματιστές και τα τροφοδοτικά των παιχνιδιών δεν είναι κατάλληλα για να χρησιμοποιούνται τα ίδια ως παιχνίδια. Η χρήση των προϊόντων αυτών πρέπει να γίνεται πάντοτε υπό τη συνεχή επιτήρηση των γονιών.

• Ελέγχετε την πίστα, τα οχήματα και τον φορτιστή τακτικά για ζημιές στα καλώδια, τα βύσματα και τα κελύφη! Αντικαταστήστε τα ελαττωματικά εξαρτήματα.
• Ο αυτοκινητόδρομος δεν είναι κατάλληλος για λειτουργία σε υπαίθριους ή υγρούς χώρους! Μην πλησιάζετε στο παιχνίδι υγρά.
• Μην τοποθετείτε μεταλλικά αντικείμενα επάνω στον αυτοκινητόδρομο, προκειμένου να αποφύγετε το ενδεχόμενο βραχυκυκλώματος. Μην τοποθετείτε τον αυτοκινητόδρομο κοντά σε ευαίσθητα αντικείμενα, αφού υπάρχει κίνδυνος πρόκλησης ζημιών από τα εκτοξευόμενα αυτοκίνητα.
• Πριν από τον καθαρισμό αποσυνδέστε το βύσμα του ρεύματος! Χρησιμοποιήστε για τον καθαρισμό ένα υγρό πανί, αλλά μην χρησιμοποιείτε καθόλου χημικά ή διαλυτικά μέσα. Όταν δεν χρησιμοποιείτε τον αυτοκινητόδρομο, αποθηκεύστε τον προφυλαγμένο από υγρασία και σκόνη, κατά προτίμηση στην αυθεντική συσκευασία.
• Μην τοποθετείτε τον αυτοκινητόδρομο σε σημεία που βρίσκονται στο ύψος των ματιών και του προσώπου, αφού υπάρχει κίνδυνος τραυματισμού από εκσφενδονιζόμενα αυτοκίνητα.
• Η μη ενδεδειγμένη χρήση του μετασχηματιστή μπορεί να προκαλέσει ηλεκτροπληξία.
• Το παιχνίδι επιτρέπεται να συνδέεται μόνο σε συσκευές της Κατηγορίας προστασίας II. 
• Το παιχνίδι και ο φορτιστής επιτρέπεται να χρησιμοποιούνται μόνο με ειδικό για παιχνίδια μετασχηματιστή.
• Να μην χρησιμοποιείται με ρυθμιζόμενους μετασχηματιστές!
• Εάν προκληθεί βλάβη στο καλώδιο σύνδεσης της παρούσας συσκευής, η συσκευή θα πρέπει να αποσταλεί στο τμήμα εξυπηρέτησης πελατών της εταιρείας Carrera ή να αντικατασταθεί από άλλο εξειδικευμένο άτομο, για να αποφευχθούν τυχόν κίνδυνοι.

Σημείωση:
Τα οχήματα και το χειριστήριο μπορούν να τεθούν ξανά σε λειτουργία μόνο σε όταν είναι πλήρως συναρμολογημένα.

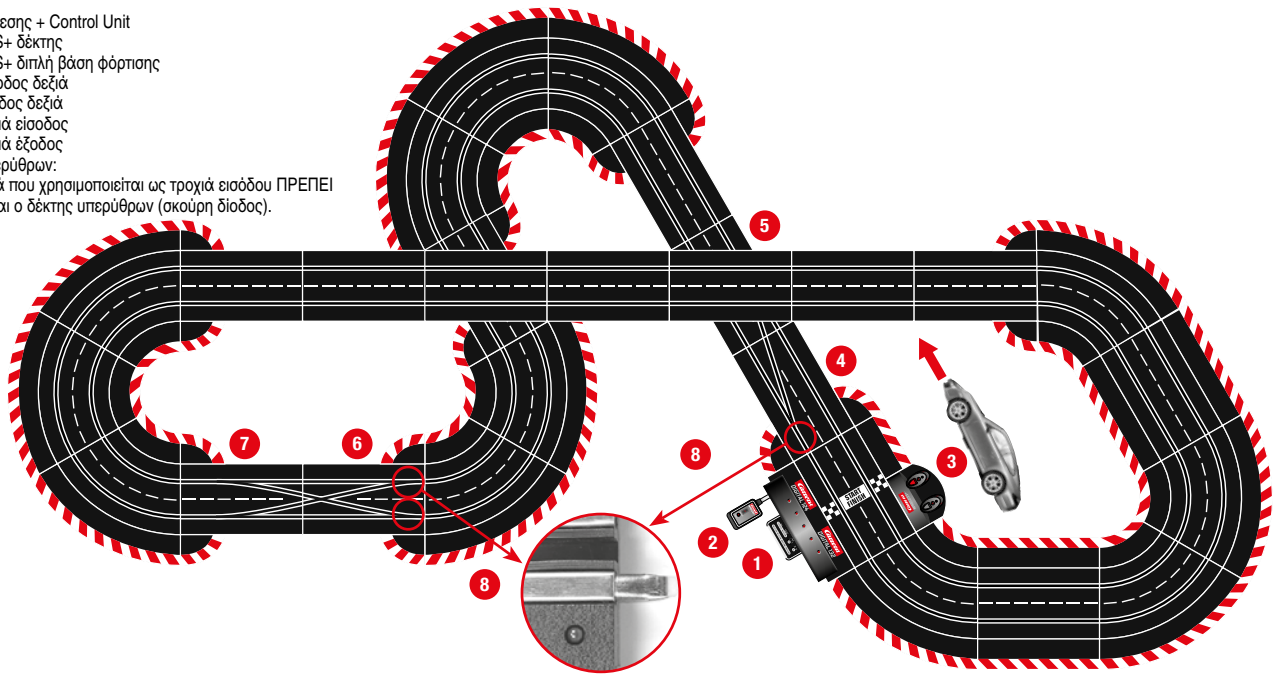
Η συναρμολόγηση πρέπει να πραγματοποιείται μόνο από ενήλικες. Αυτή η συσκευή μπορεί να χρησιμοποιηθεί από παιδιά ηλικίας 8 ετών και άνω, καθώς και από άτομα με μειωμένη σωματική, αισθητηριακή ή πνευματική ικανότητα ή έλλειψη εμπειρίας και γνώσης, υπό την προϋπόθεση ότι εποπτεύονται ή έχουν ενημερωθεί για την ασφαλή χρήση της συσκευής και κατανοούν τους κινδύνους που ελλοχεύουν. Τα μικρότερα παιδιά δεν επιτρέπεται να παίζουν με τη συσκευή. Ο καθαρισμός και η συντήρηση των μερών της δεν πρέπει να πραγματοποιείται από παιδιά χωρίς να τα επιβλέπετε. Δώστε οδηγίες στο παιδί ώστε να μην επιχειρήσει να φορτίσει μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες λόγω του κινδύνου πρόκλησης έκρηξης.

Δήλωση συμμόρφωσης

Με την παρούσα ο/η Carrera Toys GmbH, δηλώνει ότι ο ραδιοεξοπλισμός "2,4 GHz WIRELESS+" πληροί την οδηγία 2014/53/ΕΕ. Το πλήρες κείμενο της δήλωσης συμμόρφωσης ΕΕ διατίθεται στην ακόλουθη ιστοσελίδα στο διαδίκτυο: carrera-toys.com – Safety and Quality

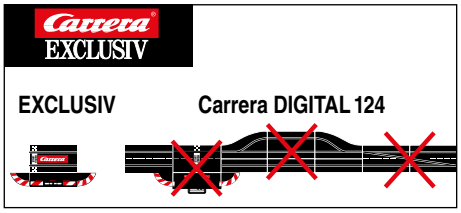
Τεχνική υπόδειξη για τη συναρμολόγηση

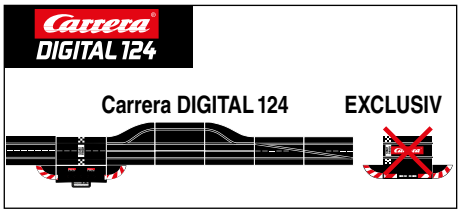
1. Ράγα σύνδεσης + Control Unit
2. WIRELESS+ δέκτης
3. WIRELESS+ διπλή βάση φόρτισης
4. Τροχιά είσοδος δεξιά
5. Τροχιά έξοδος δεξιά
6. Διπλή τροχιά είσοδος
7. Διπλή τροχιά έξοδος
8. Δέκτης υπερύθρων:
Στην τροχιά που χρησιμοποιείται ως τροχιά εισόδου ΠΡΕΠΕΙ να βρίσκεται ο δέκτης υπερύθρων (σκούρη δίοδος).



GR

Σημαντική υπόδειξη





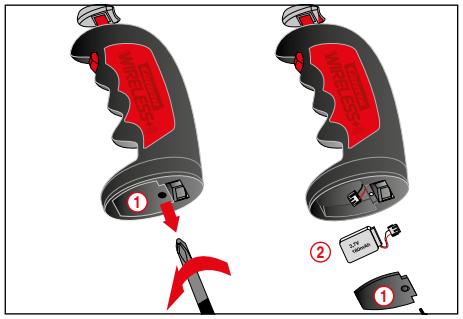
Παρακαλούμε να λάβετε υπόψη, ότι το σύστημα Exclusiv (αναλογικό σύστημα) και το σύστημα Carrera DIGITAL 124/132 (ψηφιακό σύστημα) είναι δύο ξεχωριστά και εντελώς ανεξάρτητα συστήματα. Συστήνουμε την προσοχή σας, ώστε να αποσυνδέετε τα δύο συστήματα κατά τη συναρμολόγηση του διαδρόμου, δηλ.
δεν επιτρέπεται να υπάρχει καμία ράγα σύνδεσης του συστήματος Exclusiv μαζί με ράγα σύνδεσης και Control Unit του συστήματος Carrera DIGITAL 124/132 στην ίδια διαδρομή. Αυτό δεν επιτρέπεται ακόμη και εάν συνδεθεί μόνο μία από τις δύο ράγες σύνδεσης (ράγα σύνδεσης Exclusiv ή ράγα σύνδεσης Carrera DIGITAL 124/132 μαζί με Control Unit) στην τροφοδοσία ρεύματος. Επιπλέον, δεν επιτρέπεται να τοποθετηθούν και όλα τα υπόλοιπα εξαρτήματα του συστήματος Carrera DIGITAL 124/132 (τροχιές, ηλεκτρονικός μετρητής γύρων, Pit Stop) σε μία πίστα Exclusiv, δηλ. να λειτουργήσουν με αναλογικό σύστημα. Σε περίπτωση που δεν τηρηθούν οι παραπάνω υποδείξεις δεν μπορεί να αποκλεισθεί η καταστροφή των εξαρτημάτων του συστήματος Carrera DIGITAL 124/132. Σε αυτήν την περίπτωση δεν μπορούν να εγερθούν απαιτήσεις εγγύησης.

Περιγραφή

WIRELESS+ είναι η νέα ασύρματη διασκέδαση για την πίστα αγώνων Carrera DIGITAL124 και Carrera DIGITAL 132. Η 2,4 GHz τεχνολογία ασύρματης επικοινωνίας με δυνατότητα μεταπήδησης συχνοτήτων λειτουργεί χωρίς παρεμβολές και προσφέρει μία εμβέλεια έως 15m. Χάρη στην ισχυρή επαναφορτιζόμενη μπαταρία λιθίου-πολυμερούς η λειτουργία του παιχνιδιού είναι δυνατή έως 8 ώρες ενώ η λειτουργία Standby μπορεί να υπερβεί και τις 80 ημέρες. Το WIRELESS+ σε συνδυασμό με το DIGITAL 124 προσφέρει ασύρματη ελευθερία παιχνιδιού σε έως και 4 οδηγούς στην πίστα.

Πριν από την πρώτη χρήση

Πριν από την πρώτη χρήση του χειριστηρίου πρέπει η επαναφορτιζόμενη μπαταρία (2) που συνοδεύει το παιχνίδι να τοποθετηθεί στο χειριστήριο. Για τον σκοπό αυτό, ξεβιδώστε τη θήκη της μπαταρίας (1) στο κάτω μέρος του χειριστηρίου. Συνδέστε το βύσμα της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας με την υποδοχή σύνδεσης του χειριστηρίου και τοποθετήστε την μπαταρία στη θήκη. Βιδώστε πάλι το καπάκι της θήκης της μπαταρίας. Η μπαταρία έχει φορτιστεί από το εργοστάσιο. Θα πρέπει όμως πριν από την πρώτη χρήση να επαναφορτιστεί πλήρως.

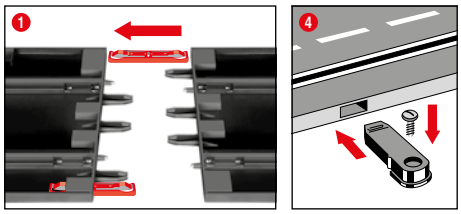


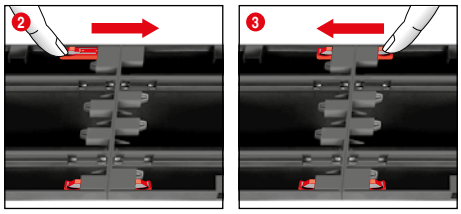
Φροντίδα επαναφορτιζόμενης μπαταρίας

Για καλύτερη διατήρηση και μακρόχρονη απόδοση της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας θα πρέπει να προσέξτε τα ακόλουθα σημεία φροντίδας και αποθήκευσής της.

• Πριν την πρώτη χρήση, φορτίστε πλήρως τη νέα μπαταρία.
• Με πλήρως φορτισμένη μπαταρία μπορείτε να παίζετε επί 8 ώρες συνεχώς. Όταν μειώνεται η απόδοση της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας περιορίζεται η εμβέλεια των χειριστηρίων. Το αργότερο αυτήν τη χρονική στιγμή θα πρέπει να επαναφορτίσετε την μπαταρία.
• Σε περίπτωση που δεν τη χρησιμοποιήσετε για μεγάλο χρονικό διάστημα αφαιρέστε την από το χειριστήριο και αποθηκεύστε την σε θερμοκρασία δωματίου (16° - 18°C) σε ένα δωμάτιο χωρίς υγρασία. Για να αποτραπεί μία βαθειά εκφόρτιση της αποθηκευμένης μπαταρίας θα πρέπει αυτή να επαναφορτίζεται κάθε 2-3 μήνες.

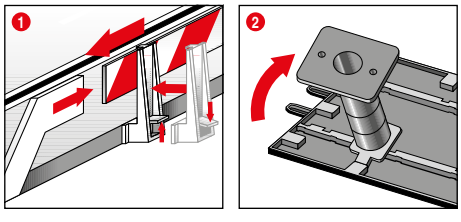
Οδηγίες συναρμολόγησης

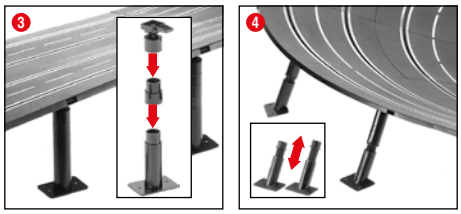




(1) + (2) + (3) Πριν από τη συναρμολόγηση τοποθετήστε τα κλιπ σύνδεσης επάνω στην τροχιά όπως φαίνεται στην Εικ. (1). Συνδέστε τις τροχιές επάνω σε μία επίπεδη επιφάνεια. Μετακινείστε τα κλιπ σύνδεσης προς την κατεύθυνση του βέλους σύμφωνα με την Εικ. (2) μέχρι να ασφαλίσουν με χαρακτηριστικό ήχο. Τα κλιπ σύνδεσης μπορούν να τοποθετηθούν και εκ των υστέρων. Η απασφάλιση των κλιπ σύνδεσης μπορεί να γίνει και προς τις δύο κατευθύνσεις πιέζοντας απλά τη μύτη ασφάλισης προς τα κάτω (βλέπε Εικ. (3)).
(4) **Στερέωση:** Για τη στερέωση των τμημάτων της πίστας επάνω σε μία πλάκα χρησιμοποιούνται τα εξαρτήματα στερέωσης τμημάτων πίστας (Κωδ. προϊόντος 20085209) (δεν περιλαμβάνονται στη συσκευασία).
Υπόδειξη: Η μοκέτα δεν αποτελεί κατάλληλη επιφάνεια τοποθέτησης της πίστας εξαιτίας του στατικού ηλεκτρισμού που δημιουργεί, του σχηματισμού χνουδιών και της εύκολης ανάφλεξής της.

Προστατευτικές μπάρες και βάσεις

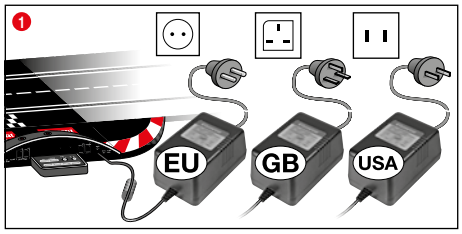




(1) **Προστατευτικές μπάρες:** Η τοποθέτηση των εξαρτημάτων στήριξης για τις προστατευτικές μπάρες γίνεται γυρίζοντάς τις προς την άκρη του οδοστρώματος.
(2) + (3) **Υποστήριξη υπερυψωμένων τμημάτων της πίστας:** Εισάγετε τις κεφαλές των σφαιρικών αρθρώσεων με τους πείρους σύνδεσης στις προβλεπόμενες για το σκοπό αυτό τετράγωνες υποδοχές στην κάτω πλευρά του οδοστρώματος. Το ύψος των βάσεων μπορεί να αυξηθεί με την τοποθέτηση ενδιάμεσων τεμαχίων. Υπάρχει και η δυνατότητα βιδώματος των βάσεων (οι βίδες δεν περιλαμβάνονται).

(4) **Υποστήριξη απότομων στροφών:**
Για την υποστήριξη των απότομων στροφών υπάρχουν κεκλιμένες βάσεις με αντίστοιχο μήκος. Τις βάσεις που δεν έχουν προσαρμοζόμενο ύψος χρησιμοποιήστε τις για τις εισόδους και τις εξόδους στις στροφές. Εισάγετε τις κεφαλές των βάσεων στις προβλεπόμενες για το σκοπό αυτό υποδοχές στην κάτω πλευρά του οδοστρώματος.

Ηλεκτρική σύνδεση

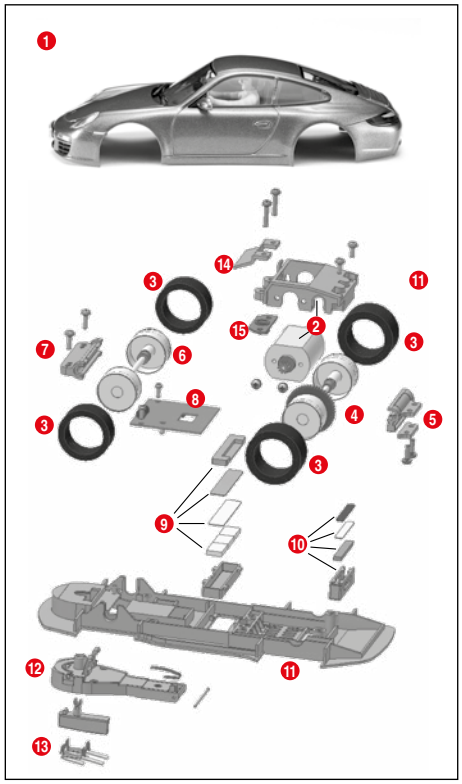


(1) Συνδέστε το βύσμα του μετασχηματιστή στη μονάδα ελέγχου Control Unit.
Υπόδειξη: Για την αποφυγή βραχυκυκλωμάτων και ηλεκτροπληξίας το σύστημα δεν επιτρέπεται να συνδεθεί με ξένες ηλεκτρικές συσκευές, βύσματα, καλώδια ή άλλα ξένα προς το σύστημα αντικείμενα. Η πίστα αγώνων Carrera DIGITAL 124 λειτουργεί απρόσκοπτα μόνο με τον αυθεντικό μετασχηματιστή Carrera DIGITAL 124.

Η διεπαφή PC (μονάδα PC) μπορεί να χρησιμοποιηθεί μόνο σε συνδυασμό με την αυθεντική μονάδα PC Carrera.

Το παιχνίδι πρέπει να χρησιμοποιείται με το συνοδευτικό μετασχηματιστή ή τροφοδοτικό, όταν ο μετασχηματιστής παραδίδεται μαζί με το παιχνίδι.

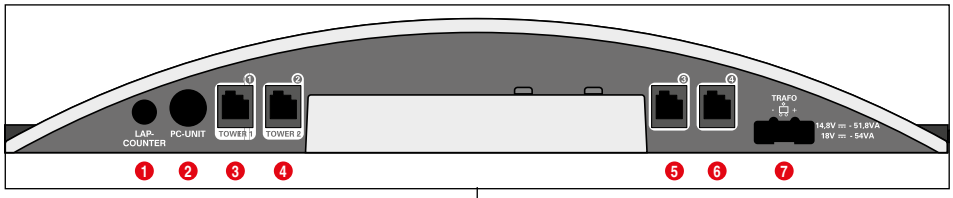
Μέρη του αυτοκινήτου



1 Αμάξωμα
2 Μπλοκ κινητήρα
3 Ελαστικά
4 Πίσω άξονας
5 Υποδοχή πίσω άξονα συμπεριλ. πλακέτας αποστάτη
6 Πρόσθιος άξονας
7 Βάση μπροστινού άξονα
8 Πλακέτα
9 Μεσαίος μαγνήτης
10 Πίσω μαγνήτης
11 Πλαίσιο
12 Βραχίονας ταλάντωσης με ελατήριο
13 Τροχιά οδήγησης με διπλό ολισθητήρα
14 Συγκρατητήρας μεσαίου μαγνήτη
15 Πλάκα στερέωσης

Υπόδειξη: Το αμάξωμα του οχήματος εξαρτάται από το μοντέλο. Ο χαρακτηρισμός των επιμέρους εξαρτημάτων δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως αριθμός παραγγελίας.

Συνδέσεις Control Unit



Συνδέσεις (από αριστερά προς τα δεξιά):
1. Σύνδεση για μετρητή γύρων 20030342
2. Σύνδεση για Carrera AppConnect 20030369, μονάδα υπολογιστή ή Lap Counter 20030355
3. Υποδοχή σύνδεσης 1 για χειριστήριο, κουτί επέκτασης χειριστηρίων ή ασύρματο δέκτη WIRELESS+
4. Υποδοχή σύνδεσης 2 για ασύρματο κουτί WIRELESS-Tower 20010108
5. Υποδοχή σύνδεσης 3 για χειριστήριο
6. Υποδοχή σύνδεσης 4 για χειριστήριο
7. Σύνδεση για DIGITAL 124 / DIGITAL 132 Τροφοδοτικό

Γενικές οδηγίες σχετικά με τις υποδοχές σύνδεσης 1-4:
Σε περίπτωση που χρησιμοποιείται ασύρματος δέκτης WIRELESS+, αυτός θα πρέπει να συνδέεται με την υποδοχή σύνδεσης 1. Προαιρετικά μπορεί να συνδεθεί ένα ασύρματο κουτί WIRELESS-Tower 20010108 με την υποδοχή σύνδεσης 2. Σε περίπτωση που χρησιμοποιείται μόνο ο ασύρματος δέκτης WIRELESS+, δεν πρέπει να χρησιμοποιείται η υποδοχή σύνδεσης 2.

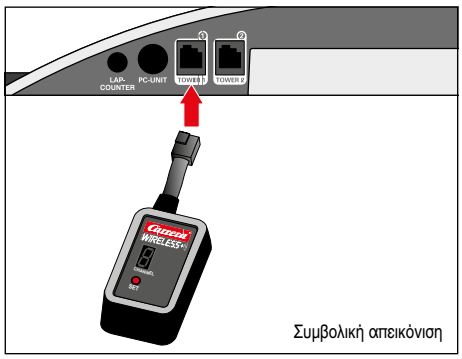
Στις υποδοχές σύνδεσης 3 και 4 μπορούν στη συνέχεια να συνδεθούν επιπλέον χειριστήρια με καλώδιο. Παρακαλώ λάβετε υπόψη σας ότι αυτές οι υποδοχές χρησιμοποιούν τις διευθύνσεις 5 και 6.

Κατά τη χρήση του κυτίου προέκτασης χειριστηρίου 20030348 πρέπει αυτό να συνδέεται με την υποδοχή σύνδεσης 1. Η αντιστοίχιση των διευθύνσεων των αυτοκινήτων γίνεται με τον τρόπο που δίνεται παρακάτω:
- Κυτίο προέκτασης χειριστηρίου = Διευθύνσεις 1, 3 και 4
- Υποδοχή σύνδεσης 2 = Διεύθυνση 2
- Υποδοχή σύνδεσης 3 = Διεύθυνση 5
- Υποδοχή σύνδεσης 4 = Διεύθυνση 6

Υπόδειξη:
Ο συνδυασμός του ασύρματου WIRELESS με το κουτί επέκτασης χειριστηρίων δεν είναι εφικτός!
Παρακαλούμε να λάβετε υπόψη ότι στο DIGITAL 124 ο αριθμός των οχημάτων περιορίζεται έως τα 4!

Σύνδεση του Receiver

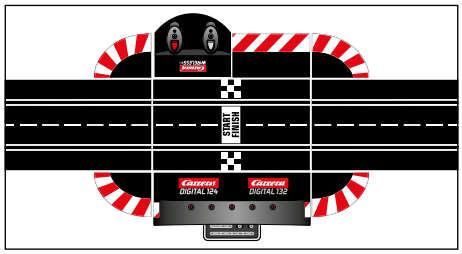
Συνδέστε τον Receiver σύμφωνα με τη συμβολική απεικόνιση σε μία από τις δύο υποδοχές της Control Unit, με τη σήμανση Tower 1 και Tower 2. Για τη λειτουργία των 4 WIRELESS+ χειριστηρίων απαιτείται μόνον ένας 2.4 GHz Receiver.

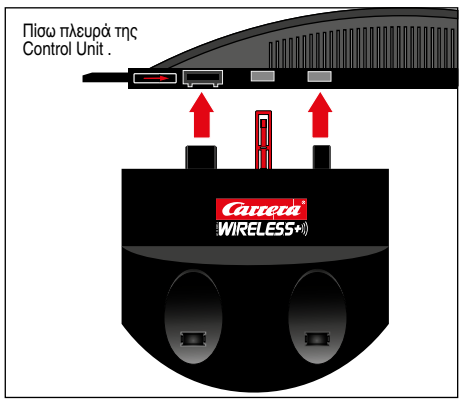


Συμβολική απεικόνιση

Σύνδεση του σταθμού φόρτισης

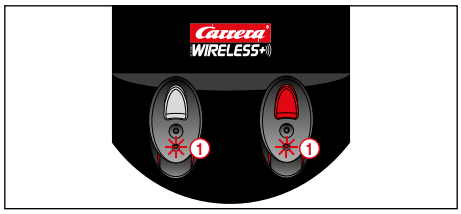
Ο σταθμός φόρτισης συνδέεται στην πίσω πλευρά της Control Unit. Για να τοποθετήσετε τον σταθμό φόρτισης σε μία άλλη θέση της διαδρομής χρειάζεστε τη μονάδα Adapter Unit 20030360.



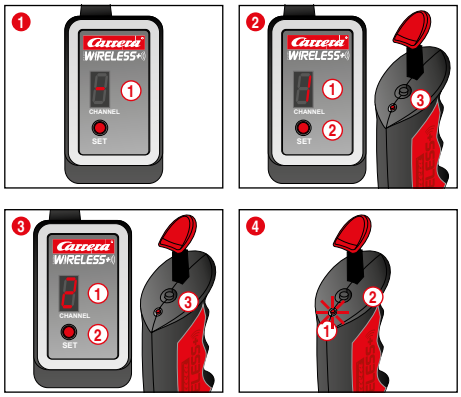


Φόρτιση των χειριστηρίων

Πριν την πρώτη θέση σε λειτουργία πρέπει να φορτιστούν πλήρως τα WIRELESS+ χειριστήρια. Για τον σκοπό αυτόν τοποθετήστε τα χειριστήρια στη βάση φόρτισης και ενεργοποιήστε τον αυτοκινητόδρομο. Κατά τη διάρκεια της διαδικασίας φόρτισης αναβοσβήνουν οι λυχνίες LED (1) των χειριστηρίων. Όταν ολοκληρωθεί η φόρτιση ανάβουν οι λυχνίες LED (1) συνεχώς. Με τη χρήση μίας επαναφορτιζόμενης μπαταρίας λιθίου-πολυμερούς είναι εφικτή η επαναφόρτιση του χειριστηρίου οποιαδήποτε στιγμή.



Διαδικασία σύνδεσης



Για να μπορέσουν να χρησιμοποιηθούν τα χειριστήρια στον έλεγχο των οχημάτων θα πρέπει να συνδεθούν την πρώτη φορά με τον Receiver. Ενεργοποιήστε τον αυτοκινητόδρομο.

1
Ο Receiver δίνει σήμα ότι είναι έτοιμος προς λειτουργία με το αντίστοιχο φωτεινό σήμα στην ένδειξη στοιχείων (1).

2
Πατήστε το κουμπί SET (2) μία φορά μέχρι να εμφανιστεί ο αριθμός 1 στην ένδειξη στοιχείων (1). Ο αριθμός που εμφανίζεται είναι η κατοπινή διεύθυνση του οχήματος. Με δεύτερο πάτημα του κουμπιού μπορείτε να μεταβείτε στην επόμενη διεύθυνση.

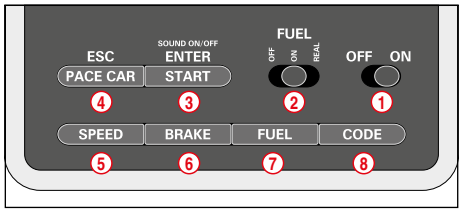
Πατήστε τώρα μία φορά το κουμπί σύνδεσης (3) στο πάνω μέρος του χειριστηρίου. Το χειριστήριο πιστοποιεί την επιτυχή σύνδεση με αναβόσβημα της LED, ενώ ο Receiver το δείχνει με αντίστοιχο φωτεινό σήμα στην ένδειξη στοιχείων. Έτσι ολοκληρώνεται η διαδικασία σύνδεσης και το χειριστήριο μπορεί να χρησιμοποιηθεί.

3
Προβείτε στην ίδια διαδικασία και για τη σύνδεση του δεύτερου χειριστηρίου. Πατήστε το κουμπί SET (2) δύο φορές στον δέκτη μέχρι να εμφανιστεί ο αριθμός 2 (1). Πατήστε τώρα το κουμπί σύνδεσης (3) του δεύτερου χειριστηρίου.

4
Για να εμφανιστεί η ρυθμισμένη διεύθυνση του χειριστηρίου Εικ. (4) πατήστε μία φορά το κουμπί σύνδεσης (2) στο πάνω μέρος του χειριστηρίου. Η LED (1) αναβοσβήνει ανάλογα με τη ρυθμισμένη διεύθυνση.

Αν δεν χρησιμοποιηθεί το χειριστήριο μεταβαίνει από μόνο του αυτομάτως μετά από 20 δευτ. σε λειτουργία εξοικονόμησης ενέργειας. Με πάτημα των πλήκτρων μπορείτε να ενεργοποιήσετε ξανά το χειριστήριο.

Στοιχεία χειρισμού Control Unit



1. Διακόπτης ενεργοποίησης/απενεργοποίησης
2. Διακόπτης για λειτουργία ρεζερβουάρ
3. Πλήκτρο εκκίνησης για την έναρξη αγώνα / Πλήκτρο επιβεβαίωσης για τον προγραμματισμό
4. Πλήκτρο για το αυτοκίνητο αλυτάρχη Pace Car / Διακοπή προγραμματισμού
5. Πλήκτρο για τη ρύθμιση της βασικής ταχύτητας
6. Πλήκτρο για τη ρύθμιση της συμπεριφοράς πέδησης
7. Πλήκτρο για τη ρύθμιση της πλήρωσης του ρεζερβουάρ
8. Πλήκτρο προγραμματισμού για τα αυτοκίνητα

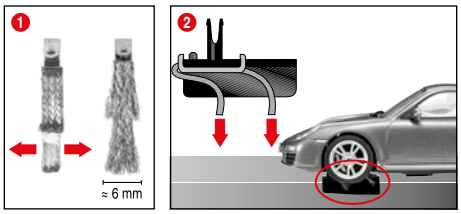
Γενικές οδηγίες χειρισμού
Ορισμένα πλήκτρα διαθέτουν πολλαπλές λειτουργίες. Η ρύθμιση ορισμένων λειτουργιών πραγματοποιείται με συνδυασμούς πλήκτρων. Όλες οι διαδικασίες προγραμματισμού μπορούν να διακοπούν με το πλήκτρο 4 „ESC/PACE CAR". Περισσότερες πληροφορίες θα βρείτε παρακάτω.

Κωδικοποίηση/Προγραμματισμός των αυτοκινήτων στα σχετικά χειριστήρια



Τοποθετήστε το αυτοκίνητο που θέλετε να κωδικοποιήσετε στον αυτοκινητόδρομο και ενεργοποιήστε τη μονάδα ελέγχου Control Unit.
Πιέστε μία φορά το πλήκτρο „Code" (8), Εικ. 1, η πρώτη φωτοδίοδος LED αρχίζει να ανάβει, Εικ. 2. Πιέστε στη συνέχεια μία φορά το πλήκτρο τροχιών στο αντίστοιχο χειριστήριο, Εικ. 3. Σε αυτοκίνητα με φώτα αρχίζουν να αναβοσβήνουν τα φώτα και στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν με τη σειρά οι φωτοδίοδοι LED 2-4. Μετά την ολοκλήρωση της κωδικοποίησης ανάβει μόνιμα η μεσαία φωτοδίοδος LED (Εικ. 4) και το αυτοκίνητο έχει αντιστοιχιστεί στο χειριστήριο.
Υπόδειξη: Σε αυτό το είδος κωδικοποίησης επιτρέπεται να βρίσκεται πάντοτε **μόνο το προς κωδικοποίηση** αυτοκίνητο στον αυτοκινητόδρομο.

Προετοιμασία εκκίνησης

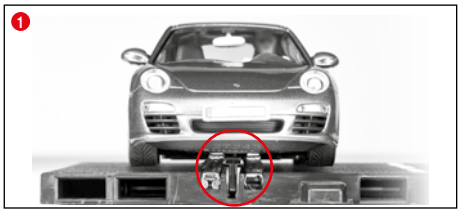


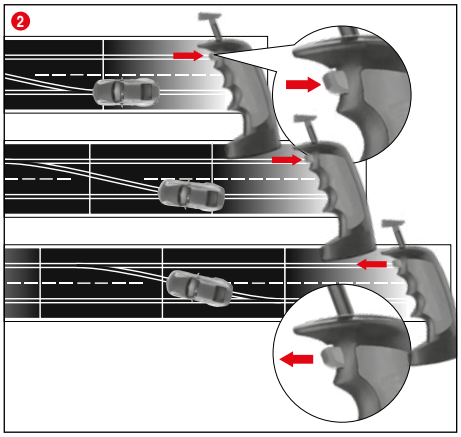
Αυτό το αυτοκίνητο Carrera DIGITAL 124 είναι βέλτιστα προσαρμοσμένο στο σύστημα τροχιών Carrera 1:24.

1 + 2 Ιδανική θέση ολισθητήρων:
Για καλή και αδιάκοπη οδήγηση διευρύνετε ελαφρώς το άκρο των ολισθητήρων 1 και λυγίστε το προς την τροχιά, σύμφωνα με την Εικ. 2.Το άκρο του ολισθητήρα θα πρέπει να έχει επαφή με την τροχιά και μπορείτε σε περίπτωση φθοράς του να το κοντύνετε ελαφρώς. Οι τροχιές και οι ολισθητήρες θα πρέπει να καθαρίζονται κατά διαστήματα από τη σκόνη και τα υπολείμματα μετάλλου.

Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού μπορεί να αποκολληθούν ή να σπάσουν μικροεξαρτήματα του αυτοκινήτου, όπως προφυλακτήρες ή καθρέφτες, που για χάρη της αυθεντικότητας έχουν κατασκευαστεί με το συγκεκριμένο τρόπο. Για να αποφύγετε το ενδεχόμενο αυτό, μπορείτε να τα αφαιρέσετε ώστε να τα προφυλάξετε κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.

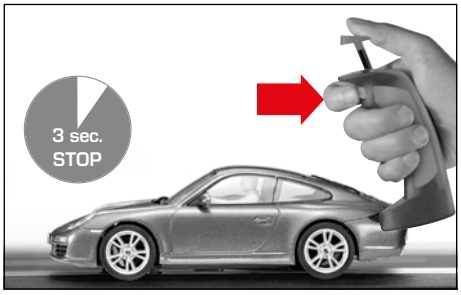
Λειτουργία τροχιών





1 Φροντίστε ώστε η τροχιά οδήγησης του αυτοκινήτου να βρίσκεται μέσα στην αυλάκωση και οι διπλοί ολισθητήρες να έχουν επαφή με την τροχιά ρεύματος. Τοποθετήστε τα αυτοκίνητα στην ράγα σύνδεσης.
3 Κατά την αλλαγή λωρίδας το πλήκτρο στο χειριστήριο πρέπει να διατηρείται πιεσμένο μέχρι να περάσει το όχημα πάνω από την τροχιά.

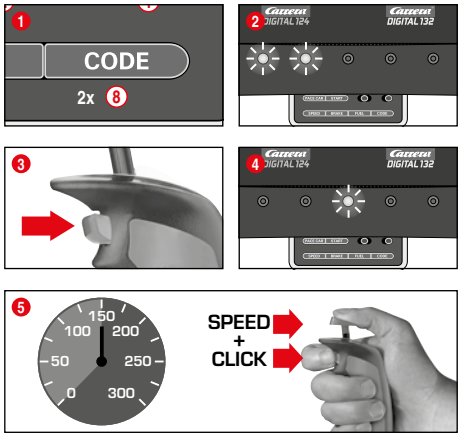
Λειτουργία φώτων ON/OFF



Τα αυτοκίνητα που είναι προγραμματισμένα για λειτουργία με το χειριστήριο πρέπει να βρίσκονται τουλάχιστον 3 δευτερόλεπτα επάνω στην τροχιά της πίστας, προτού να μπορείτε να ανάψετε και να σβήσετε τα φώτα του αυτοκινήτου με το πλήκτρο τροχιάς.

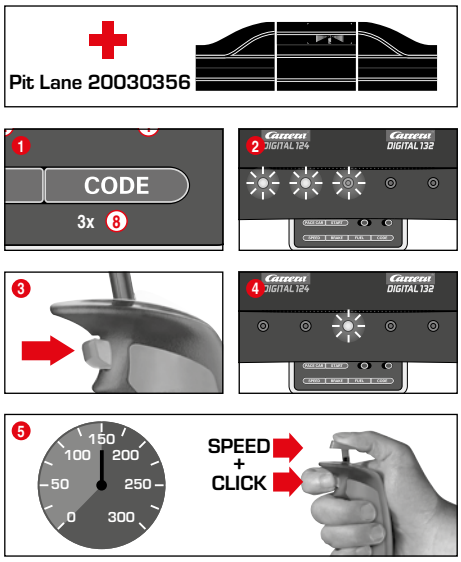
Υπόδειξη:
Ισχύει μόνο για μοντέλα οχημάτων με φωτισμό

Κωδικοποίηση/Προγραμματισμός Αυτόνομο αυτοκίνητο (Autonomous Car)



Τοποθετήστε το προς κωδικοποίηση αυτοκίνητο με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit στον αυτοκινητόδρομο και πιέστε 2 φορές το πλήκτρο „Code“ 8, Εικ. 1. Οι πρώτες δύο φωτοδίοδοι LED στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν, Εικ. 2. Πιέστε στη συνέχεια το πλήκτρο τροχιάς του χειριστηρίου, Εικ. 3.; ανάβουν στη συνέχεια με τη σειρά οι φωτοδίοδοι LED 3-5. Περιμένετε μέχρι να ανάψει ζανά η κεντρική φωτοδίοδος LED, Εικ. 4. Πιέστε τον μοχλό του χειριστηρίου και οδηγήστε το αυτοκίνητο στην επιθυμητή ταχύτητα. Όταν επιτευχθεί η ταχύτητα πιέστε ζανά το πλήκτρο τροχιάς, Εικ. 5.
Η κωδικοποίηση του αυτόνομου αυτοκινήτου έχει ολοκληρωθεί.
Υπόδειξη: Υπόδειξη: Σε αυτό το είδος κωδικοποίησης επιτρέπεται να βρίσκεται πάντοτε **μόνο το προς κωδικοποίηση** αυτοκίνητο στον αυτοκινητόδρομο. Ο προγραμματισμός του αυτόνομου αυτοκινήτου διατηρείται μέχρι να γίνει νέα κωδικοποίηση του αυτοκινήτου. Το αυτόνομο αυτοκίνητο εμφανίζεται σε συνδυασμό με το Position Tower πάντοτε με τη διεύθυνση 7.

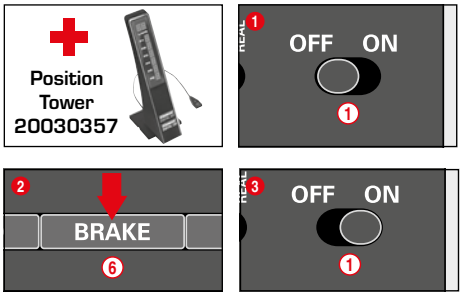
Κωδικοποίηση/ Προγραμματισμός Pace Car



(μόνο σε συνδυασμό με Pit Stop Lane #20030356)
Τοποθετήστε το προς κωδικοποίηση αυτοκίνητο με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit στον αυτοκινητόδρομο και πιέστε 3 φορές το πλήκτρο „Code“ 8, Εικ. 1.Οι πρώτες τρεις φωτοδίοδοι LED στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν, Εικ. 2. Πιέστε στη συνέχεια το πλήκτρο τροχιάς του χειριστηρίου, Εικ. 3.; ανάβουν στη συνέχεια με τη σειρά οι φωτοδίοδοι LED 2-5. Περιμένετε μέχρι να ανάψει ζανά η κεντρική φωτοδίοδος LED, Εικ. 4. Πιέστε τον μοχλό του χειριστηρίου και οδηγήστε το αυτοκίνητο στην επιθυμητή ταχύτητα. Όταν επιτευχθεί η ταχύτητα πιέστε εκ νέου το πλήκτρο τροχιάς, Εικ. 5. Η κωδικοποίηση του Pace Car έχει ολοκληρωθεί και το αυτοκίνητο μεταβαίνει στη τροχιά Pit Stop Lane.
Υπόδειξη: Σε αυτό το είδος κωδικοποίησης επιτρέπεται να βρίσκεται πάντοτε **μόνο το προς κωδικοποίηση** αυτοκίνητο στον αυτοκινητόδρομο. Ο προγραμματισμός του αυτοκίνητου αλυτάρχη Pace Car διατηρείται μέχρι να γίνει νέα κωδικοποίηση του αυτοκινήτου. Το Pace Car εμφανίζεται σε συνδυασμό με το Position Tower πάντοτε με τη διεύθυνση 8.

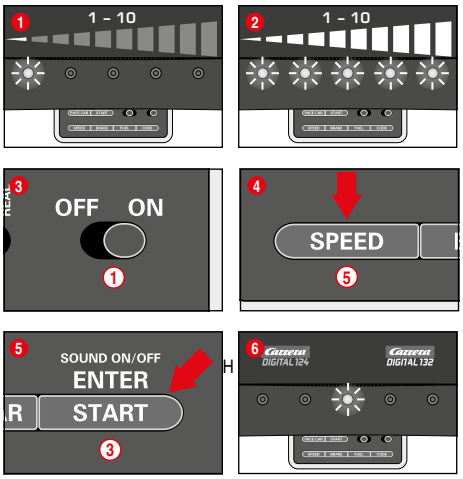
Διευρυμένη λειτουργία Pace Car
Μετά την ολοκλήρωση της κωδικοποίησης του αυτοκινήτου Pace Car αυτό κινείται εντός των πρώτων γύρων αυτομάτως στην τροχιά Pit Lane. Για να ξεκινήσετε το αυτοκίνητο Pace Car πιέστε μία φορά το πλήκτρο „Pace Car“ 4. Οι φωτοδίοδοι LED 2 και 3 στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν και το αυτοκίνητο Pace Car βγαίνει από την τροχιά Pit Lane (Pit stop). Το αυτοκίνητο Pace Car κινείται τόση ώρα μέχρι να πιεστεί εκ νέου το πλήκτρο „Pace Car“. Κατά τη διαδικασία αυτή σβήνει η φωτοδίοδος LED 2 και το αυτοκίνητο κινείται εντός του τρέχοντος γύρου αυτομάτως στην τροχιά Pit Lane.

Ένδειξη της θέσης για αυτόνομο αυτοκίνητο και αυτοκίνητο Pace Car



(μόνο σε συνδυασμό με το Position Tower #20030357)
Η θέση του αυτόνομου αυτοκινήτου (Διεύθυνση 7) και του αυτοκινήτου Pace Car (Διεύθυνση 8) μπορούν να εμφανιστούν στο Position Tower. Αυτή η λειτουργία μπορεί να ενεργοποιηθεί στη μονάδα ελέγχου Control Unit. Με απενεργοποιημένη τη μονάδα ελέγχου Control Unit διατηρήστε πιεσμένο το πλήκτρο „BRAKE“ 6, Εικ 2, ενεργοποιήστε τον αυτοκινητόδρομο και απελευθερώστε το πλήκτρο „BRAKE“. Με νέα πίεση του πλήκτρου μπορεί να γίνει μεταγωγή της λειτουργίας:
1 φωτοδίοδος LED ανάβει = Δεν υπάρχει ένδειξη
2 φωτοδίοδοι LED ανάβουν = Ένδειξη στο Position Tower
Ενεργοποιήστε την επιθυμητή λειτουργία και επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο „START/ENTER“.

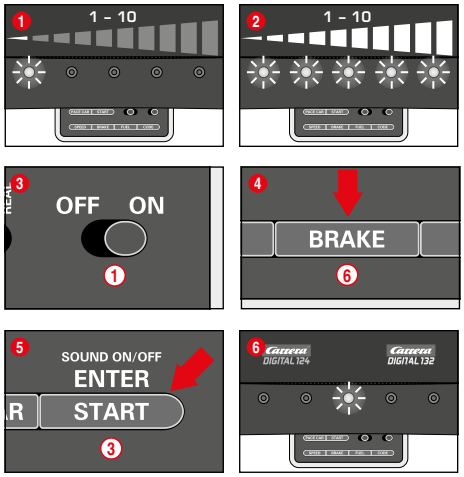
Ρύθμιση της βασικής ταχύτητας των αυτοκινήτων



ρύθμιση της βασικής ταχύτητας μπορεί να γίνει ξεχωριστά για ένα και/ή περισσότερα αυτοκίνητα. Τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα πρέπει στην περίπτωση αυτή να βρίσκονται στον αυτοκινητόδρομο. Η ρύθμιση μπορεί να γίνει σε 10 βαθμίδες, ενώ οι 5 φωτοδίοδοι LED σημαίνουν τις διάφορες βαθμίδες με μόνιμο φωτισμό ή καθώς αναβοσβήνουν.
1 1 λυχνία LED ανάβει = χαμηλή ταχύτητα κίνησης
2 5 φωτοδίοδοι LED ανάβουν = υψηλή ταχύτητα κίνησης

Τοποθετήστε τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα, με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit επάνω στον αυτοκινητόδρομο και πιέστε μία φορά το πλήκτρο „SPEED“ 5. Στη συνέχεια ανάβει ένας συγκεκριμένος αριθμός φωτοδιόδων LED. Οι φωτοδίοδοι αυτές δείχνουν την τελευταία χρησιμοποιημένη βαθμίδα ταχύτητας κίνησης. Πιέστε το πλήκτρο „SPEED“ 5 τόσες φορές, μέχρι να επιλέξετε την επιθυμητή βασική ταχύτητα. Επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο „ENTER/START“ 3.
Ένα σύντομο κυλιόμενο φως και το φως της κεντρικής φωτοδιόδου LED επιβεβαιώνουν την ολοκλήρωση της ρύθμισης, Εικ. 6.

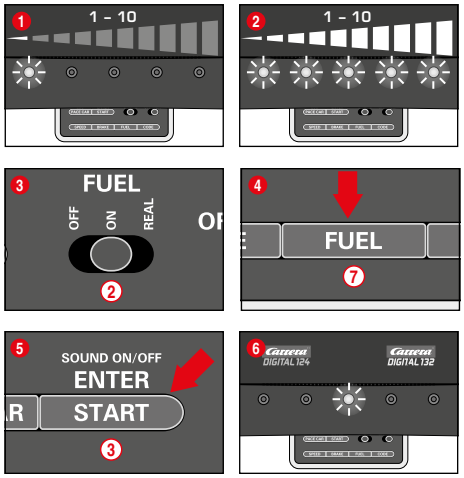
Ρύθμιση της συμπεριφοράς πέδησης των αυτοκινήτων



(μόνο για αυτοκίνητα με χειριστήριο)
Η ρύθμιση της συμπεριφοράς πέδησης μπορεί να γίνει ξεχωριστά για ένα και/ή περισσότερα αυτοκίνητα. Τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα πρέπει στην περίπτωση αυτή να βρίσκονται στον αυτοκινητόδρομο. Η ρύθμιση μπορεί να γίνει σε 10 βαθμίδες, ενώ οι 5 φωτοδίοδοι LED σημαίνουν τις διάφορες βαθμίδες με μόνιμο φωτισμό ή καθώς αναβοσβήνουν.
❶ 1 λυχνία LED ανάβει = χαμηλή απόδοση φρένων
❷ 5 λυχνίες LED ανάβουν = υψηλή απόδοση φρένων

Τοποθετήστε τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα, με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit επάνω στον αυτοκινητόδρομο και πιέστε μία φορά το πλήκτρο „BRAKE“ (6). Στη συνέχεια ανάβει ένας συγκεκριμένος αριθμός φωτοδιόδων LED. Οι φωτοδίοδοι αυτές δείχνουν την τελευταία χρησιμοποιημένη βαθμίδα πέδησης. Πιέστε το πλήκτρο „BRAKE“ (6) τόσες φορές, μέχρι να επιλέξετε την επιθυμητή συμπεριφορά πέδησης. Επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο „ENTER/START“ (3).
Ένα σύντομο κυλιόμενο φως και το φως της κεντρικής φωτοδιόδου LED επιβεβαιώνουν την ολοκλήρωση της ρύθμισης, Εικ. ❻.

Ρύθμιση του περιεχομένου ρεζερβουάρ



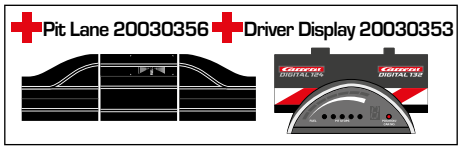
(μόνο για αυτοκίνητα με χειριστήριο)
Η ρύθμιση του περιεχομένου του ρεζερβουάρ σε συνδυασμό με την τροχιά Pit Lane (20030356) πραγματοποιείται για όλα τα αυτοκίνητα ταχυτόχρονα. Η ρύθμιση μπορεί να γίνει σε 10 βαθμίδες, ενώ οι 5 φωτοδίοδοι LED σημαίνουν τις διάφορες βαθμίδες με μόνιμο φωτισμό ή καθώς αναβοσβήνουν.
❶ 1 λυχνία LED ανάβει = χαμηλή στάθμη δεξαμενής καυσίμου
❷ 5 λυχνίες LED ανάβουν = γεμάτο ρεζερβουάρ

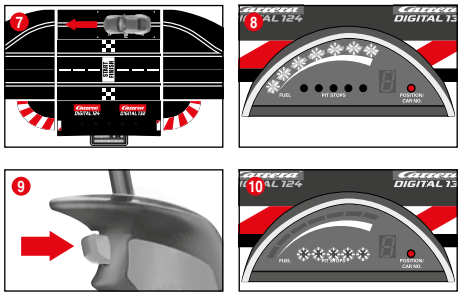
Τοποθετήστε τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit στον αυτοκινητόδρομο και ενεργοποιήστε τη λειτουργία ρεζερβουάρ μέσω του κυλιόμενου διακόπτη (2). Εικ. (3). Πιέστε μία φορά το πλήκτρο „FUEL“ (7). Στη συνέχεια ανάβει ένας συγκεκριμένος αριθμός φωτοδιόδων LED. Οι φωτοδίοδοι αυτές δείχνουν την τελευταία χρησιμοποιημένη στάθμη πλήρωσης ρεζερβουάρ. Πιέστε το πλήκτρο „FUEL“ (7) τόσες φορές, μέχρι να επιλέξετε την επιθυμητή στάθμη ρεζερβουάρ. Επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο „ENTER/START“ (3). Ένα σύντομο κυλιόμενο φως και το φως της κεντρικής φωτοδιόδου LED επιβεβαιώνουν την ολοκλήρωση της ρύθμισης, Εικ. ❻.

Διευρυμένη λειτουργία ρεζερβουάρ
Μέσω του κυλιόμενου διακόπτη (2) μπορείτε να επιλέξετε 3 καταστάσεις, Εικ. (3):
- OFF = Τα αυτοκίνητα δεν καταναλώνουν „Βενζίνη“
- ON = Τα αυτοκίνητα καταναλώνουν „Βενζίνη“
- REAL = μέγιστη ταχύτητα εξαρτώμενη από τη στάθμη του ρεζερβουάρ / Τα αυτοκίνητα καταναλώνουν „Βενζίνη“ (μόνο σε συνδυασμό με την τροχιά Pit Lane 20030356 ή Pit Stop Lane 20030346 και τον αντάπτορα Pit Stop Adapter Unit 20030361)

Στην „Κατάσταση REAL“ το αυτοκίνητο είναι με πλήρες ρεζερβουάρ „βαρύτερο“, κινείται πιο αργά και παρουσιάζει χαμηλότερη ενέργεια πέδησης. Το αυτοκίνητο με άδειο ρεζερβουάρ είναι „ελαφρύτερο“, κινείται ταχύτερα και διαθέτει υψηλότερη ενέργεια πέδησης. Μία ένδειξη της τρέχουσας στάθμης του ρεζερβουάρ και της „κατανάλωσης βενζίνης“ μπορεί να γίνει μόνο σε συνδυασμό με την οθόνη οδηγού Driver Display 20030353 και το Pit Stop 20030356.

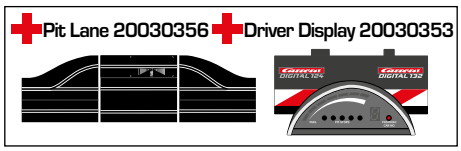
Πλήρωση καυσίμου στα αυτοκίνητα με Pit Lane 20030356 και οθόνη οδηγού Driver Display 20030353

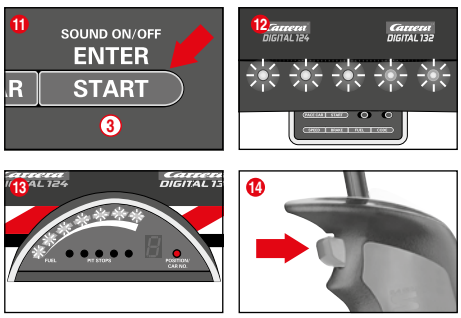




Το τρέχον περιεχόμενο του αυτοκινήτου μπορεί να διαβαστεί μέσω των μπαρών ένδειξης με 5 πράσινες και 2 κόκκινες φωτοδιόδους LED της οθόνης οδηγού. Για την πλήρωση του ρεζερβουάρ, κινήστε το αυτοκίνητο στην τροχιά Pit Lane επάνω από τον αισθητήρα ρεζερβουάρ Εικ. ❼. Η ένδειξη με μπάρες αρχίζει να αναβοσβήνει, Εικ. ❽, και το αυτοκίνητο μπορεί να συμπληρώσει καύσιμο διατηρώντας πιεσμένο το πλήκτρο τροχιάς Εικ. ❾. Ο αριθμός των διαδικασιών φουλαρίσματος ενδεικνύεται με τις κίτρινες φωτοδιόδους LED οι οποίες αναβοσβήνουν ή ανάβουν, Εικ. ❿ (δείτε επίσης οθόνη οδηγού Driver Display).
Υπόδειξη: Αυτοκίνητα με άδειο ρεζερβουάρ δεν λαμβάνονται υπόψη κατά τη μέτρηση γύρων με το Position Tower 20030357.

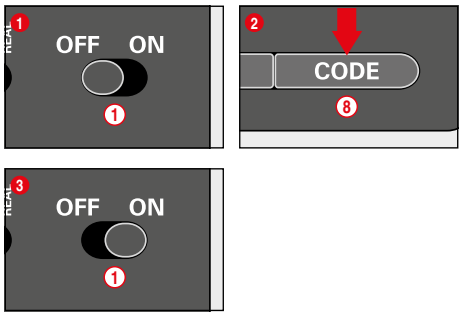
Ρύθμιση της πληρότητας του ρεζερβουάρ κατά την έναρξη του αγώνα





(μόνο σε συνδυασμό με το σύστημα Pit Lane 20030356 και οθόνη οδηγού Driver Display 20030353)
Ανεξάρτητα από τη βασική ρύθμιση του περιεχομένου του ρεζερβουάρ, μπορεί να γίνει επιμέρους ρύθμιση του ρεζερβουάρ για ένα και/ή περισσότερα οχήματα, κατά την έναρξη του αγώνα, για τους γύρους μέχρι την πρώτη στάση για πλήρωση του ρεζερβουάρ. Πιέστε μία φορά το πλήκτρο „START/ENTER“ (3); οι 5 φωτοδίοδοι LED στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν συνεχόμενα, Εικ. ⓬, και οι μπάρες ένδειξης της οθόνης/των οθονών οδηγού αναβοσβήνουν Εικ. ⓭. Κάνοντας κλικ στο πλήκτρο τροχιάς στο σχετικό χειριστήριο μπορεί να πραγματοποιηθεί αλλαγή της στάθμης του ρεζερβουάρ, Εικ. ⓮.

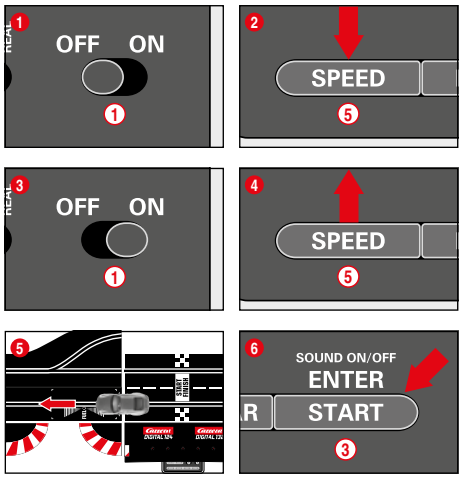
Φραγή πλήκτρων για ρυθμίσεις



Για να κλειδώσετε τα πλήκτρα για τις ρυθμίσεις Speed, Brake και Fuel, ακολουθήστε την εξής διαδικασία:
Κρατήστε πατημένο το πλήκτρο Code (8) έχοντας απενεργοποιήσει τη μονάδα Control Unit, κατόπιν ενεργοποιήστε τη μονάδα Control Unit και αφήστε πάλι το πλήκτρο Code. Εκτελέστε ξανά τη διαδικασία για να ανακαλέσετε το κλείδωμα.

Διευρυμένη λειτουργία Pit Lane



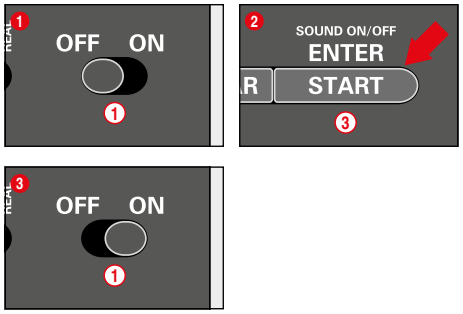


(μόνο σε συνδυασμό με Pit Lane 20030356)
Υπάρχει η δυνατότητα ενεργοποίησης/απενεργοποίησης της λειτουργίας μέτρησης γύρω στη μονάδα Pit Lane 20030356 ή Pit Stop Lane 20030346 με αντάπτορα Pit Stop Adapter Unit 20030361. Διατηρήστε για τον σκοπό αυτό το πλήκτρο „SPEED“ (5) πιεσμένο με απενεργοποιημένη τη μονάδα ελέγχου Control Unit, ενεργοποιήστε τη μονάδα ελέγχου Control Unit και απελευθερώστε το πλήκτρο „SPEED“ (5). Με νέα πίεση του πλήκτρου ανάβουν, ανάλογα με τη ρύθμιση 1 ή 2 φωτοδίοδοι LED.

- LED 1 = Λειτουργία μετρητή γύρων OFF
- LED 1 + 2 = Λειτουργία μετρητή γύρων ON

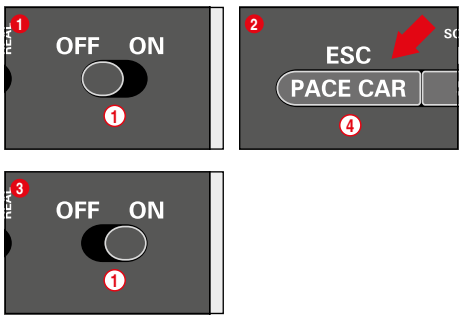
Επιλέξτε την επιθυμητή ρύθμιση και ωθήστε ή κινήστε ένα αυτοκίνητο επάνω από τον αισθητήρα της τροχιάς Pit Lane Εικ. (5). Οι ρυθμίσεις ενεργοποιούνται καθώς περνά το αυτοίνητο επάνω από τον αισθητήρα. Για να βγείτε ξανά από τις ρυθμίσεις πιέστε το πλήκτρο „START/ENTER“ (5).

Ήχος ON/OFF



Ο ήχος επιβεβαίωσης κατά την κίνηση επάνω από τους αισθητήρες και του χειρισμού των πλήκτρων μπορεί να απενεργοποιηθεί. Διατηρήστε για τον σκοπό αυτό πιεσμένο το πλήκτρο „START/ENTER“ (3) με απενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit, ενεργοποιήστε τον αυτοκινητόδρομο και απελευθερώστε στη συνέχεια το πλήκτρο „START/ENTER“ (3). Ο ήχος επιβεβαίωσης κατά την ενεργοποίηση της μονάδας ελέγχου Control Unit, δεν μπορεί να απενεργοποιηθεί.

Λειτουργία μηδενισμού



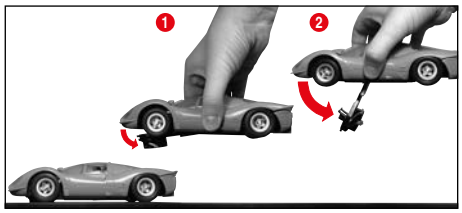
Για την επαναφορά των εργοστασιακών ρυθμίσεων η μονάδα ελέγχου Control Unit διαθέτει λειτουργία μηδενισμού.
Διατηρήστε για τον σκοπό αυτό το πλήκτρο „ESC/PACE CAR“ (4) πιεσμένο, με απενεργοποιημένη τη μονάδα ελέγχου Control Unit, ενεργοποιήστε τον αυτοκινητόδρομο και απελευθερώστε στη συνέχεια το πλήκτρο. Όλες οι μέχρι τώρα ρυθμίσεις για την ταχύτητα, τη συμπεριφορά πέδησης, το περιεχόμενου του ρεζερβουάρ, τον ήχο και τη μέτρηση γύρων επαναφέρονται στις εργοστασιακές ρυθμίσεις. Οι ρυθμίσεις των αυτοκινήτων δεν επηρεάζονται από την επαναφορά αυτή, εφόσον δεν βρίσκονται επάνω στον αυτοκινητόδρομο.

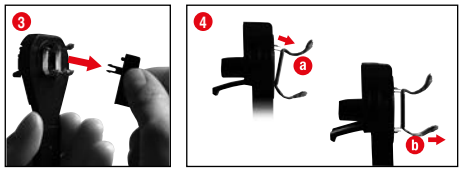
Εργοστασιακές ρυθμίσεις:
- Ταχύτητα = 10
- Συμπεριφορά πέδησης = 10
- Περιεχόμενο ρεζερβουάρ = 7
- Ήχος = On
- Ένδειξη της θέσης για αυτόνομο αυτοκίνητο και για το αυτοκίνητο αλυτάρχη Pase Car = OFF

Λειτουργία εξοικονόμησης ρεύματος

Η μονάδα ελέγχου μετάγεται μετά από 20 λεπτά χωρίς χρήση στην κατάσταση εξοικονόμησης ρεύματος και και απενεργοποιεί όλες τις ενδείξεις όπως το Position Tower, την οθόνη οδηγού και τα φώτα έναρξης. Για την απενεργοποίηση διακόψτε τη λειτουργία της μονάδας Control Unit για περίπου 2-3 δευτερόλεπτα και κατόπιν ενεργοποιήστε την εκ νέου.
Όλες οι ρυθμίσεις παραμένουν ενεργές.

Αντικατάσταση διπλού ολισθητήρα και τροχιάς οδήγησης





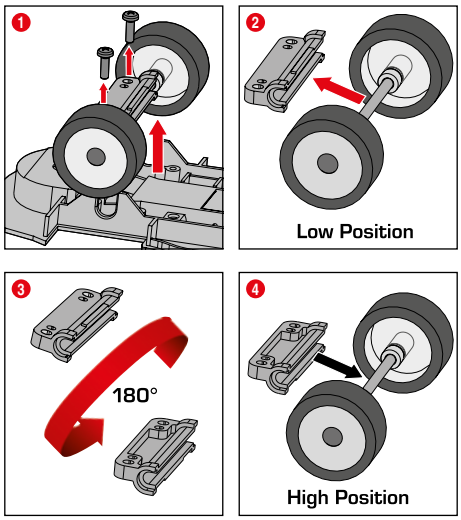
Μόλις ανασηκωθεί το όχημα, ο παλινδρομικός βραχίονας ανοίγει ελαφρά (Εικ. 1).

Για την αντικατάσταση της τροχιάς οδήγησης ή του διπλού ολισθητήρα μπορείτε να ανοίξετε τον παλινδρομικό βραχίονα περαιτέρω σύμφωνα με την Εικ. 2.

3 Για την αντικατάσταση της τροχιάς οδήγησης και του διπλού ολισθητήρα, θα πρέπει πρώτα να αφαιρεθεί η τροχιά οδήγησης.

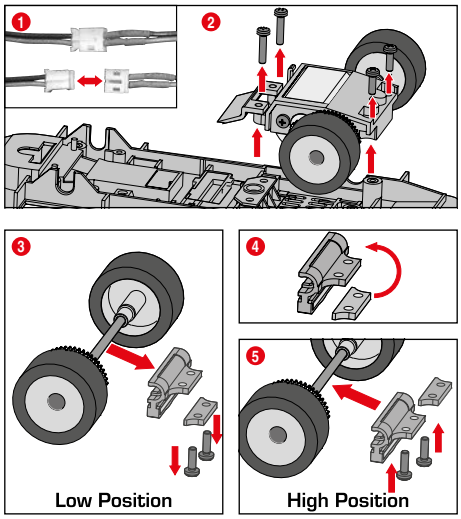
4 Στη συνέχεια μπορούν να αφαιρεθούν και να αντικατασταθούν και οι δύο διπλοί ολισθητήρες. Κατά τη διαδικασία αυτή πρέπει να δοθεί προσοχή, ώστε να τραβηχτεί αρχικά ο επάνω ολισθητήρας 4 a λίγο μόνο προς τα έξω για να μπορεί στη συνέχεια να αφαιρεθεί εντελώς ο διπλός ολισθητήρας με τον ολισθητήρα 4 b Παρακαλούμε ενεργήστε με τον ίδιο τρόπο κατά την τοποθέτηση.

Ρύθμιση ύψους πλαισίου οχήματος

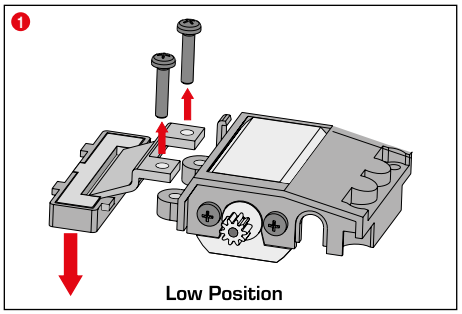


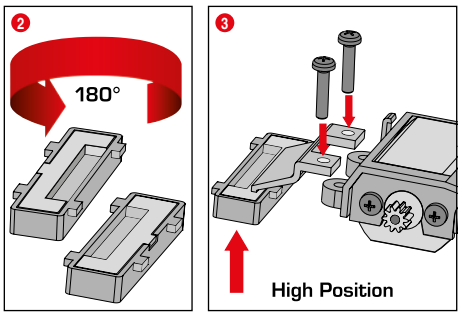
Προτού αρχίσετε να ρυθμίζετε το πλαίσιο και τους μαγνήτες, αφαιρέστε πρώτα το αμάξωμα του αυτοκινήτου. Για τον σκοπό αυτόν λύστε τις βίδες στερέωσης στην κάτω πλευρά του αυτοκινήτου και αφαιρέστε το αμάξωμα.

Ρύθμιση ύψους του μπροστινού άξονα
1 Λύστε τις δύο βίδες του στηρίγματος του μπροστινού άξονα και αφαιρέστε ολόκληρο τον μπροστινό άξονα μαζί με το στήριγμα από το πλαίσιο. 2 Τραβήξτε το στήριγμα από τον άξονα, περιστρέψτε το κατά 180 μοίρες 3 και τοποθετήστε κατόπιν τον άξονα πάλι στο στήριγμα 4. Τώρα μπορείτε να συναρμολογήσετε πάλι τον μπροστινό άξονα μαζί με το στήριγμα στο πλαίσιο.



Ρύθμιση ύψους του πίσω άξονα
Για μεγαλύτερη ευκολία διακόψτε προσεκτικά την κουμπωτή σύνδεση ανάμεσα στον κινητήρα και την πλατίνα 1. Αφαιρέστε τις δύο μπροστινές βίδες του μπλοκ του κινητήρα και απομακρύνετε τον συγκρατητήρα του μαγνήτη από το πλαίσιο. Τώρα λύστε τις δύο πίσω βίδες και αφαιρέστε ολόκληρο το μπλοκ του κινητήρα 2. Γυρίστε το μπλοκ του κινητήρα ανάποδα και αφαιρέστε τις δύο βίδες του στηρίγματος του πίσω άξονα. Αφαιρέστε την πλακέτα του αποστάτη και ολόκληρο τον πίσω άξονα μαζί με το στήριγμα 3. Για τη ρύθμιση του ύψους τοποθετήστε πρώτα την πλακέτα του αποστάτη στο μπλοκ 4 του κινητήρα και βιδώστε πάλι καλά ολόκληρο τον πίσω άξονα 5.

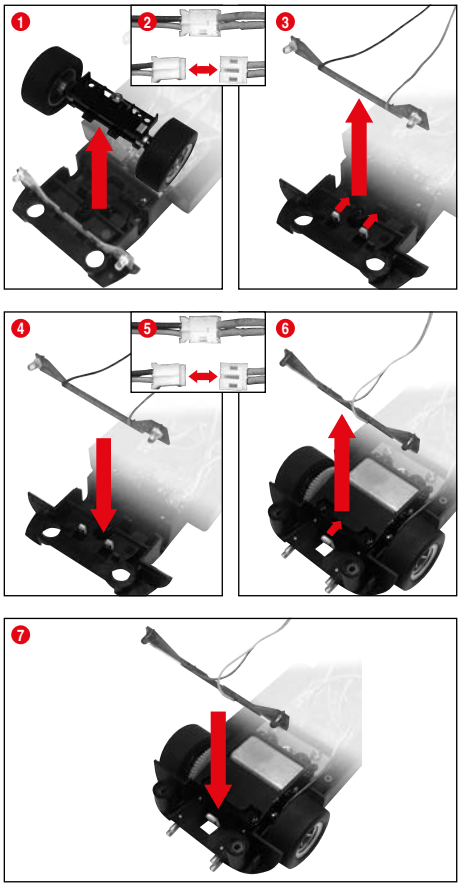




Ρύθμιση του μεσαίου μαγνήτη
Εναλλακτικά μπορεί να ρυθμιστεί και ο μεσαίος μαγνήτης. Για τον σκοπό αυτόν αφαιρέστε ολόκληρο τον μαγνήτη από το πλαίσιο 1, περιστρέψτε τον οριζοντίως κατά 180 μοίρες 2 και τοποθετήστε τον ξανά στο πλαίσιο. Συναρμολογήστε κατόπιν τον συγκρατητήρα 3 του μαγνήτη και επαναφέρετε όλες τις κουμπωτές συνδέσεις.

Υπόδειξη: Ρύθμιση ύψους πλαισίου οχήματος – ανάλογα με το μοντέλο

Αντικατάσταση πλακέτας φώτων

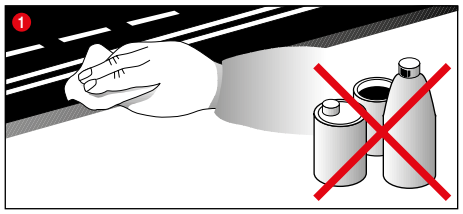


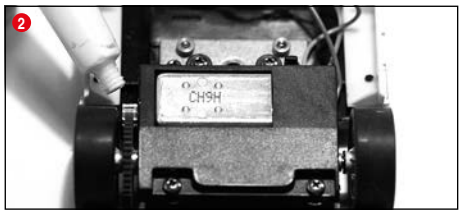
ΠΡΟΣΟΧΗ! Ανάλογα με το μοντέλο οι πλακέτες φώτων μπορεί να είναι βιδωμένες.

Πρόσθιο φως: Για την αντικατάσταση των πλακετών φώτων ξεβιδώστε το άνω τμήμα του αυτοκινήτου από το πλαίσιο. Ξεβιδώστε τον πρόσθιο άξονα σύμφωνα με την Εικ. 1 και αποσυνδέστε το καλώδιο μεταξύ πρόσθιου φωτός και της πλακέτας του οχήματος (Εικ. 2). Λυγίστε το ελατηριωτό άγκιστρο (Εικ. 3) ελαφρά προς τα πίσω και τραβήξτε την πλακέτα φώτων προς τα επάνω. Τοποθε-

τήστε την πλακέτα φώτων (Εικ. 4), μέχρι να ασφαλίσει το ελατηριωτό άγκιστρο. Βιδώστε και πάλι τον πρόσθιο άξονα και συνδέστε τα καλώδια σύμφωνα με το χρώμα τους.
Πίσω φως: Αποσυνδέστε το καλώδιο ανάμεσα στο πίσω φως και την πλακέτα του οχήματος σύμφωνα με την Εικ. 5. Λυγίστε το ελατηριωτό άγκιστρο (Εικ. 6) ελαφρά προς τα κάτω και τραβήξτε την πλακέτα φώτων προς τα επάνω. Τοποθετήστε την πλακέτα φώτων, μέχρι να ασφαλίσει το ελατηριωτό άγκιστρο (Εικ. 7) και συνδέστε τα καλώδια σύμφωνα με το χρώμα τους.

Συντήρηση και φροντί





Προκειμένου να έχετε απρόσκοπτη λειτουργία του αυτοκινητοδρόμου, θα πρέπει όλα του τα τμήματα να καθαρίζονται τακτικά. Πριν από τον καθαρισμό αποσυνδέστε το βύσμα του ρεύματος.

1 Πίστα αυτοκινητοδρόμου: Διατηρείτε καθαρή την επιφάνεια της πίστας του αυτοκινητοδρόμου με ένα στεγνό πανί. Μην χρησιμοποιείτε διαλυτικά ή χημικές ουσίες για τον καθαρισμό. Όταν δεν χρησιμοποιείτε τον αυτοκινητόδρομο φυλάξτε τον κατά προτίμηση σε στεγνό σημείο και προφυλαγμένο από σκόνη, κατά προτίμηση μέσα στην αυθεντική συσκευασία.

2 Έλεγχος αυτοκινήτων: Καθαρίστε και στη συνέχεια λιπάνετε με ένα γράσο που δεν περιέχει ρητίνες και οξέα, τα σημεία έδρασης του άξονα και των τροχών, τα γρανάζια του κινητήρα, τα γρανάζια του κιβωτίου μετάδοσης και τα έδρανα. Χρησιμοποιήστε ως βοηθητικό μέσο για παράδειγμα μία οδοντογλυφίδα. Ελέγχετε τακτικά την κατάσταση των ολισθητήρων και των ελαστικών.

Αντιμετώπιση σφαλμάτων Τεχνολογικά συστήματα οδήγησης

Αντιμετώπιση σφαλμάτων:
Αντιμετώπιση σφαλμάτων:
Σε περίπτωση προβλημάτων παρακαλούμε ελέγξτε τα ακόλουθα:
• Έχουν γίνει σωστά οι συνδέσεις ρεύματος;
• Ο μεταχηματιστής και τα χειριστήρια είναι σωστά συνδεδεμένα;
• Οι συνδέσεις των τροχιών έχουν γίνει σωστά;
• Ο αυτοκινητόδρομος και οι αυλακώσεις των τροχιών είναι καθαρά και δεν περιέχουν ξένα σώματα;
• Οι ολισθητήρες είναι εντάξει και έχουν επαφή με την τροχιά ρεύματος;
• Τα οχήματα είναι κωδικοποιημένα σωστά στο αντίστοιχο χειριστήριο;
• Σε περίπτωση βραχυκυκλώματος διακόπτεται αυτόματα η τροφοδοσία ρεύματος της πίστας για περίπου 5 δευτερόλεπτα και το γεγονός υποδεικνύεται με ηχητικά και οπτικά σήματα.
• Τα οχήματα είναι τοποθετημένα επάνω στην πίστα προς τη διεύθυνση κίνησης; Σε περίπτωση που δεν λειτουργήσει μετάγετε το διακόπτη διεύθυνσης κίνησης στο κάτω μέρος του αυτοκινήτου.
• Έχει τοποθετηθεί στη σωστή κατεύθυνση η Adapter Unit;
• Έχει τοποθετηθεί σωστά η επαναφορτιζόμενη μπαταρία του χειριστηρίου;
• Έχει φορτιστεί η μπαταρία;
• Αναβοσβήνει η λυχνία LED του χειριστηρίου κατά τη φόρτιση;
• Έχει συνδεθεί το χειριστήριο στον Receiver;
• Υπάρχει διπλή καταχώριση διευθύνσεων των χειριστηρίων;

Υπόδειξη: Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού μπορεί να αποκολληθούν ή να σπάσουν μικροεξαρτήματα του αυτοκινήτου, όπως προφυλακτήρες ή καθρέφτες, που για χάρη της αυθεντικότητας έχουν κατασκευαστεί με το συγκεκριμένο τρόπο. Για να αποφύγετε το ενδεχόμενο αυτό, μπορείτε να τα αφαιρέσετε ώστε να τα προφυλάξετε κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.

Τεχνολογικά συστήματα οδήγησης:
• Στις ευθείες μπορείτε να οδηγήσετε τα αυτοκίνητά σας με μεγάλες ταχύτητες, ενώ πριν από στροφές θα ήταν καλό να χαμηλώνετε την ταχύτητα. Στην έξοδο της στροφής μπορείτε ξανά να επιταχύνετε το αυτοκίνητό σας.
• Μην συγκρατείτε και μην μπλοκάρετε τα αυτοκίνητα όταν λειτουργεί ο κινητήρας τους, αφού μπορεί έτσι να υποστούν υπερθέρμανση και ζημιά στον κινητήρα.

Υπόδειξη: Για χρήση με συστήματα τροχιών που δεν έχουν κατασκευαστεί από την Carrera, πρέπει να αντικατασταθεί η τροχιά οδήγησης από την ειδική τροχιά οδήγησης (#20085309). Οι ελαφρείς ήχοι οδήγησης κατά τη χρήση της υπέργειας διάβασης Carrera (#20020587) ή της απότομης στροφής 1/30° (#20020574) απαιτούνται για την σχετική αυθεντικότητα του παιχνιδιού και δεν επηρεάζουν τη σωστή λειτουργία του.

Τεχνικά χαρακτηριστικά

Τάση εξόδου μετασχηματιστή παιχνιδιού

18 V ⎓ 54 W

LiPo-επαναφορτιζόμενη μπαταρία:
3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

Μέγ. χρόνος φόρτισης: 2 ώρες

Συχνότητα: 2,4 GHz
Ζώνη συχνοτήτων: 2400-2483,5 MHz
Ισχύς εκπομπής: μέγ. 10 mW

Το όνομα ή το εμπορικό σήμα του κατασκευαστή, ο αριθμός του εμπορικού μητρώου του και η διεύθυνσή του·	Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Αναγνωριστικό του μοντέλου	STAD-HKYF-002B STAD-HKYF-003B STAD-HKYF-004B
Τάση εισόδου	100-240 V~
Συχνότητα εναλλασσόμενου ρεύματος εισόδου	50/60 Hz
Τάση εξόδου	DC 18 V
Ένταση ρεύματος εξόδου	3.0 A
Ισχύς εξόδου	54.0 W
Μέση ενεργός απόδοση	88.8 %
Απόδοση σε χαμηλό φορτίο (10 %)	83.06 %
Κατανάλωση ισχύος σε κατάσταση άνευ φορτίου	0.15 W

Καταστάσεις λειτουργίας
1.) Λειτουργία = ο έλεγχος των οχημάτων γίνεται με τα χειριστήρια
2.) Κατάσταση ηρεμίας = όταν δεν γίνεται χειρισμός μέσω των χειριστηρίων δεν γίνεται παιχνίδι
3.) Κατάσταση αναμονής (Stand-by) = μετά από περίπου 20 λεπτά στην κατάσταση ηρεμίας η τροχιά σύνδεσης μετάγεται στην κατάσταση αναμονής (Stand-by). Η μεσαία λυχνία LED αναβοσβήνει αργά.
ΚΑΤΑΝΑΛΩΣΗ ΡΕΥΜΑΤΟΣ < 0,21 W
Για την απενεργοποίηση διακόψτε τη λειτουργία της μονάδας Control Unit για περίπου 2-3 δευτερόλεπτα και κατόπιν ενεργοποιήστε την εκ νέου. Η πίστα βρίσκεται πάλι σε λειτουργία ηρεμίας.
4.) Απενεργοποιημένη κατάσταση = το τροφοδοτικό είναι αποσυνδεμένο από την πρίζα

CE 0-3

Το προϊόν αυτό φέρει το σύμβολο για την ξεχωριστή ανακύκλωση ηλεκτρικού εξοπλισμού (WEEE). Αυτό σημαίνει ότι το προϊόν αυτό πρέπει να ανακυκλωθεί σύμφωνα με την Ευρωπαϊκή οδηγία 2012/19/EU, για την ελαχιστοποίηση των περιβαλλοντικών ζημιών που ενδέχεται να προκληθούν. Για περισσότερες πληροφορίες αποταθείτε στις τοπικές αρχές ή στην περιφέρειά σας. Ηλεκτρονικά προϊόντα που δεν υπόκεινται σε αυτήν την διαδικασία ξεχωριστής ανακύκλωσης, αποτελούν κίνδυνο για το περιβάλλον και την υγεία λόγω της παρουσίας επικίνδυνων συστατικών.

Προειδοποιήσεις

Οδηγίες και προειδοποιήσεις για τη χρήση της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας LiPo:
Επαναφορτιζόμενες μπαταρίες λιθίου-πολυμερούς (LiPo) είναι σημαντικά πιο ευαίσθητες από τις συνηθισμένες επαναφορτιζόμενες αλκαλικές ή NiMH μπαταρίες. Γι αυτόν τον λόγο πρέπει να ακολουθούνται πιστά οι προδιαγραφές και οι προειδοποιητικές υποδείξεις. Σε περίπτωση εσφαλμένου χειρισμού των επαναφορτιζόμενων μπαταριών LiPo υπάρχει κίνδυνος πυρκαγιάς. Με τον χειρισμό, τη φόρτιση και τη χρήση της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας LiPo αναλαμβάνετε ένα ρίσκο, το οποίο συνδέεται άμεσα με το είδος αυτό των μπαταριών.

• Οι μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες δεν επιτρέπεται να φορτίζονται. Χρησιμοποιείτε για τη φόρτιση μόνο τη βάση φόρτισης, που περιέχεται στη συσκευασία. Εάν δεν τηρήσετε αυτές τις υποδείξεις μπορεί να προκληθεί πυρκαγιά με όλα τα επικίνδυνα επακόλουθα. ΠΟΤΕ μην χρησιμοποιείτε άλλο φορτιστή.
• Η φόρτιση των επαναφορτιζόμενων μπαταριών πρέπει να διεξάγεται μόνο υπό την επίβλεψη ενηλίκων. Κατά τη φόρτιση μην αφήνετε την μπαταρία χωρίς επιτήρηση. Όταν φορτίζετε την μπαταρία θα πρέπει να παραμένετε σε κοντινή απόσταση για να επιτηρείτε τη φόρτιση και να μπορείτε να αντιδράσετε άμεσα σε περίπτωση που παρουσιαστούν προβλήματα.
• Σε περίπτωση που η επαναφορτιζόμενη μπαταρία αρχίζει να φουσκώνει ή να παραμορφώνεται διακόψτε αμέσως τη φόρτιση ή την εκφόρτιση. Αφαιρέστε αμέσως την επαναφορτιζόμενη μπαταρία από τον φορτιστή, τοποθετήστε την σε ένα ασφαλή, ανοικτό χώρο μακριά από εύφλεκτα υλικά και παρατηρήστε την για τουλάχιστον 15 λεπτά. Εάν συνεχίσετε να φορτίζετε ή να εκφορτίζετε μία επαναφορτιζόμενη μπαταρία που ήδη έχει φουσκώσει ή παραμορφωθεί μπορεί να προκληθεί πυρκαγιά! Ακόμα και αν η παραμόρφωση ή το φούσκωμα είναι πολύ μικρό πρέπει να διακόψτε τη λειτουργία της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας.
• Η επαναφορτιζόμενη μπαταρία πρέπει να φορτίζεται σε ένα ασφαλές μέρος μακριά από εύφλεκτα υλικά.
• Οι εκφορτισμένες μπαταρίες πρέπει να αφαιρούνται από το παιχνίδι.
• Αποθηκεύετε την επαναφορτιζόμενη μπαταρία σε θερμοκρασία δωματίου (16° - 18°C) σε ένα δωμάτιο χωρίς υγρασία. Μην εκθέτετε την επαναφορτιζόμενη μπαταρία σε υψηλές θερμοκρασίες ή σε άμεση ηλιακή ακτινοβολία. Αποφεύγετε γενικά τις θερμοκρασίες πάνω από 50°C.
• Φορτίστε πάλι την μπαταρία απαραιτήτως μετά τη χρήση για να αποφύγετε τη λεγόμενη βαθιά εκφόρτιση της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας. Φορτίζετε την επαναφορτιζόμενη μπαταρία όταν δεν τη χρησιμοποιείτε ανά τακτικά χρονικά διαστήματα (περ. κάθε 2-3 μήνες). Εάν δεν τηρηθεί αυτή η οδηγία, είναι δυνατό να προκληθούν βλάβες στην επαναφορτιζόμενη μπαταρία.
• Μην χρησιμοποιείτε αιχμηρά αντικείμενα όταν θέλετε να αντικαταστήσετε την επαναφορτιζόμενη μπαταρία. Σε καμιά περίπτωση δεν πρέπει να καταστρέψετε την προστατευτική μεμβράνη της επαναφορτιζόμενης μπαταρίας.
• Κατά την αντικατάσταση χαλασμένων επαναφορτιζόμενων μπαταριών επιτρέπεται να χρησιμοποιείτε μόνο τους συνιστώμενους τύπους μπαταριών. Οι χαλασμένες μπαταρίες είναι ειδικά απορρίμματα και πρέπει να απορρίπτονται κατάλληλα.
• Μην πετάτε στη φωτιά και μην εκθέτετε τις μπαταρίες σε υψηλές θερμοκρασίες. Υπάρχει κίνδυνος πυρκαγιάς και έκρηξης.
• Οι ηλεκτρολύτες και οι ατμοί τους που περιέχονται στις επαναφορτιζόμενες μπαταρίες LiPo βλάπτουν την υγεία. Αποφεύγετε την απευθείας επαφή με ηλεκτρολύτες. Σε περίπτωση επαφής των ηλεκτρολυτών με το δέρμα, τα μάτια ή άλλα μέρη του σώματος θα πρέπει να ξεπλύνετε καλά με άφθονο νερό τα ανάλογα σημεία και να συμβουλευτείτε ένα γιατρό.
• Οι επαναφορτιζόμενες μπαταρίες δεν είναι παιχνίδι και δεν πρέπει να φτάνουν σε παιδικά χέρια. Φυλάσσετε τις επαναφορτιζόμενες μπαταρίες μακριά από παιδιά.
• Απαγορεύεται η βραχυκύκλωση των ακροδεκτών σύνδεσης/συνδέσεων των επαναφορτιζόμενων μπαταριών!
• Το παιχνίδι επιτρέπεται να χρησιμοποιείται μόνο με ειδικό για παιχνίδια μετασχηματιστή/τροφοδοτικό.
• Ο μετασχηματιστής/το τροφοδοτικό δεν είναι παιχνίδι!

RO

Cuprins

Indicații privind siguranța 114
Declarație de conformitate 114
Conținutul ambalajului 114
Indicație tehnică pentru asamblare 114
Indicație importantă 115
Descriere 115
Înainte de prima utilizare 115
Întreținerea acumulatorului 115
Instrucțiuni de asamblare 115
Plăci de ghidare și stâlpi 115
Conexiunea electrică 115
Piesele componente ale mașinii 115
Conexiuni Control Unit 116
Conectarea receiver-ului 116
Conectarea stației de încărcare 116
Încărcarea regulatorului manual 116
Procesul de legare 116
Elemente de comandă Control Unit 116
Codarea/Programarea
vehiculelor pe regulatoarele manuale respective 116
Pregătirea startului 117
Funcționarea devierilor 117
Pornirea/oprirea luminilor 117
Codarea/Programarea vehiculului Autonomous Car 117
Codarea/Programarea vehiculului Pace Car 117
Afișajul poziției pentru Autonomous și Pace Car 117
Setarea vitezei de bază a vehiculelor 117
Setarea comportamentului la frânare al vehiculelor 118
Setarea cantității de carburant din rezervor 118
Blocarea tastelor pentru setări 118
Funcție extinsă Pit Lane 118
Sunet PORNIT/OPRIT 118
Funcția de resetare 119
Funcția economică 119
Schimbarea contactorilor d bli și a elementului de ghidare 119
Reglarea înălțimii șasiului mașinii 119
Schimbarea plăcuței de lumini 119
Întreținerea și curățirea 120
Remedierea erorilor / Tehnica de deplasare 120
Date tehnice 120
Indicații de avertizare 120

Bine ați venit

Bine ați venit la echipa Carrera!
Instrucțiunile de utilizare conțin informații importante referitoare la construcția și deservirea pistei Carrera DIGITAL 124. Vă rugăm să le citiți cu atenție și apoi să le păstrați.
În caz de întrebări vă rugăm să vă adresați departamentului nostru de vânzări sau să vizitați pagina noastră de web:
carrera-toys.com
Vă rugăm să verificați conținutul să fie complet și să nu fi suferit eventual deteriorări de la transport. Ambalajul conține informații importante și trebuie de asemenea păstrat.

Vă dorim distracție plăcută cu noua dvs. pistă Carrera DIGITAL 124.

Indicații privind siguranța

• **AVERTISMENT!** Nu este indicat pentru copii sub 3 ani. Pericol de sufocare datorită pieselor mici ce pot fi înghițite. Atenție: Pericol de prindere datorită funcționării.

• **AVERTISMENT!** Această jucărie conține magneți sau piese magnetice. Magneții care în corpul uman se atrag reciproc sau atrag alte obiecte metalice, pot provoca răniri grave sau chiar mortale. Consultați imediat un medic dacă se înghit sau se inspiră magneți.

• **AVERTISMENT!** Doar copiilor peste 8 ani li se va permite utilizarea încărcătorului de baterii. Trebuie să instruiți copilul în mod suficient pentru ca acesta să poată utiliza încărcătorul în condiții de siguranță și să îl avertizați că nu este o jucărie și că nu are voie să se joace cu el.

• Transformatorul nu este o jucărie! Nu scurtcircuitați conexiunile transformatorului! Indicație pentru părinți: Verificați în mod regulat transformatorul și vedeți să nu prezinte defecțiuni ale cablului, ale ștecărului sau ale carcasei. Jucăria se utilizează doar cu transformatorul recomandat! Dacă se constată o defecțiune, nu mai este permisă utilizarea transformatorului! Pista se folosește doar cu un transformator! Dacă pauzele de joacă sunt mai lungi, se recomandă să se scoată transformatorul din priză. A nu se deschide carcasa transformatorului și a regulatorului de viteză!

Indicație pentru părinți:
Transformatoarele și aparatele de rețea nu se vor folosi ca jucării. Folosirea acestor produse se va face doar sub supravegherea permanentă a părinților.

• Pista, mașinile și încărcătorul trebuie verificate în mod regulat și văzut să nu prezinte defecțiuni la cabluri, ștecăre și carcase! Piesele defecte se schimbă.
• Pista pentru mașini nu este indicată pentru utilizarea în aer liber sau în încăperile cu umiditate! Lichidele trebuie ținute la distanță.
• Pentru a evita scurtcircuitările, nu se pun piese metalice pe pistă. Pista nu se amplasează în imediata apropiere a obiectelor sensibile, deoarece mașinile care ar putea ieși de pe pistă ar putea provoca pagube.
• Înainte de curățare sau de revizie trebuie scos ștecărul din priză! Pentru curățire se va folosi o cârpă umedă, fără solvenți sau chimicale. Dacă nu se folosește, pista se păstrează protejată de praf și la loc uscat, cel mai bine în cutia originală.
• Pista pentru mașini nu se folosește la înălțimea ochilor sau a feței deoarece există pericol de rănire datorită mașinilor care sunt aruncate de pe pistă.
• Utilizarea necorespunzătoare a transformatorului poate duce la electrocutare.
• Este permisă conectarea jucăriei doar la aparate din clasa de protecție II.
• Jucăria și încărcătorul au voie să fie folosite doar cu un transformator pentru jucării.
• A nu se utiliza cu transformatoare reglabile!

• În cazul în care cablul de alimentare de la rețea al aparatului este deteriorat, cablul trebuie trimis la serviciul clienți al firmei Carrera sau înlocuit de către o persoană cu calificare asemănătoare, pentru a se evita pericolele.

Indicație:
Vehiculele și unitatea de comandă pot fi repuse în funcțiune numai în stare complet asamblată.

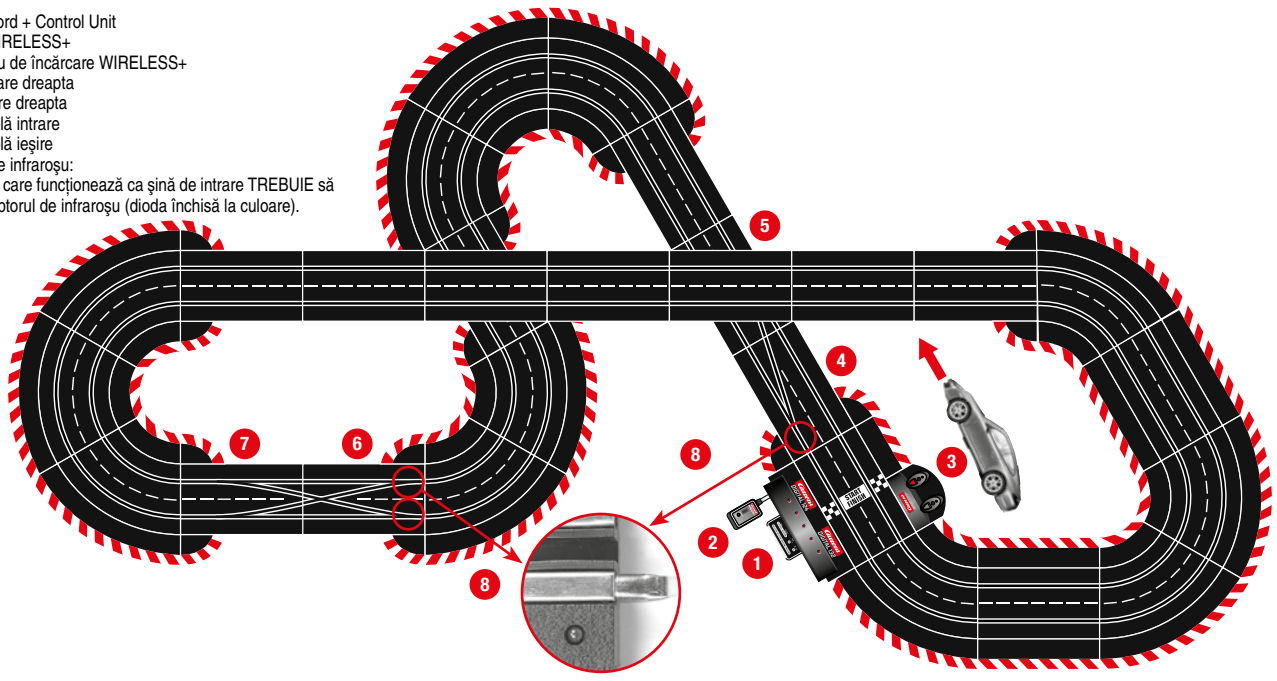
Asamblarea poate fi efectuată numai de către adulți. Acest aparat poate fi utilizat de copii cu vârsta de peste 8 ani, precum și de persoane cu capacități fizice, senzoriale sau mentale reduse sau cu o lipsă de experiență și cunoștințe, cu condiția ca aceștia să fie supravegheați sau să fi fost instruiți cu privire la utilizarea în siguranță a aparatului și să înțeleagă pericolele rezultate din aceasta. Copiii nu au voie să se joace cu aparatul. Curățarea și întreținerea de către utilizator nu trebuie efectuate de copii fără supraveghere. Instruiți copilul să nu încerce să încarce baterii care nu pot fi reîncărcate din cauza riscului de explozie.

Declarație de conformitate

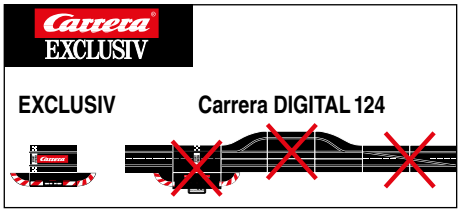
Prin prezenta, Carrera Toys GmbH declară că tipul de echipamente radio "2,4 GHz WIRELESS+" este în conformitate cu Directiva 2014/53/UE. Textul integral al declarației UE de conformitate este disponibil la următoarea adresă internet:
carrera-toys.com – Safety and Quality

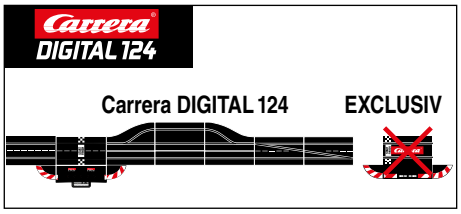
Indicație tehnică pentru asamblare

1. Șină de racord + Control Unit
2. Receiver WIRELESS+
3. Suport dublu de încărcare WIRELESS+
4. Deviere intrare dreapta
5. Deviere ieșire dreapta
6. Deviere dublă intrare
7. Deviere dublă ieșire
8. IReceptor de infraroșu:
Pe devierea care funcționează ca șină de intrare TREBUIE să se afle receptorul de infraroșu (dioda închisă la culoare).



Indicație importantă





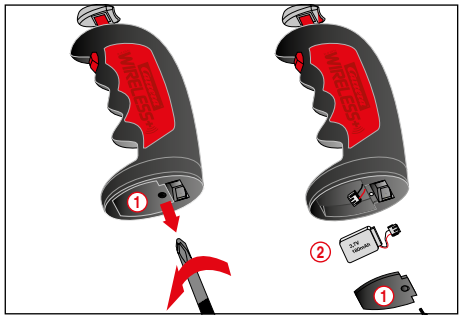
Vă rugăm să țineți cont că Exclusiv (sistem analog) și Carrera DIGITAL 124/132 (sistem digital) sunt două sisteme separate și complet independente. Vă atenționăm în mod special să separați cele două sisteme la montarea pistei, adică nu este permis ca o șină de racord de la Exclusiv să se afle într-un segment cu șina de racord incl. Control Unit de la Carrera DIGITAL 124/132. Nici măcar atunci când este conectată la alimentarea de curent doar una din cele două șine de racord (șina de racord Exclusiv sau șina de racord Carrera DIGITAL 124/132 incl. Control Unit). De asemenea, nu este permisă montarea nici a altor componente de la Carrera DIGITAL 124/132 (devieri, contor electronic de runde, Pit Stop) într-un traseu Exclusiv, adică să se utilizeze pentru joc modul analog. Dacă nu se respectă indicațiile de mai sus, nu este exclusă posibilitatea ca piesele componente Carrera DIGITAL 124/132 să se defecteze. În acest caz se exclude orice pretenție de garanție.

Descriere

WIRELESS+ este noua distracție cu curse fără cablu pentru Carrera DIGITAL124 și Carrera DIGITAL 132. Tehnologia radio de 2,4 GHz cu modulator de frecvență nu are perturbații și oferă o rază de acțiune de până la 15m.
Datorită acumulatorului litiu-polimer foarte performant este posibilă o funcționare de până la 8 ore de joc și un regim stand by de peste 80 zile. WIRELESS+ în conexiune cu DIGITAL 124 oferă libertate fără cablu pentru 4 șoferi pe drum.

Înainte de prima utilizare

Înainte de prima utilizare a regulatorului manual trebuie introdus acumulatorul inclus (2) în regulator. Pentru aceasta deșurubați compartimentul acumulatorului (1) de pe partea inferioară a regulatorului manual. Conectați ștecherul acumulatorului la mufa de conectare a regulatorului manual și așezați acumulatorul în compartiment. Înșurubați apoi la loc capacul compartimentului pentru acumulator. Acumulatorul este încărcat inițial din fabrică; totuși, ar trebui încărcat complet înainte de prima utilizare.

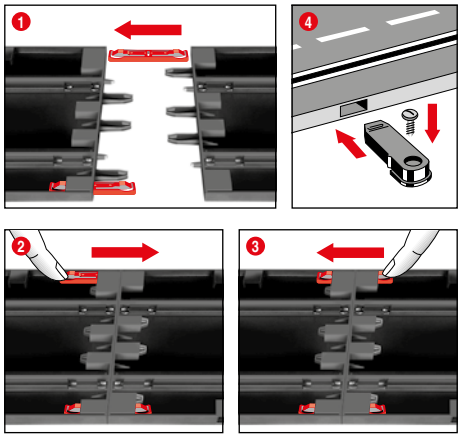


Întreținerea acumulatorului

Pentru a obține o durabilitate cât mai îndelungată și o performanță a acumulatorului ar trebui respectate următoarele puncte privind întreținerea și depozitarea.

• Acumulatorii noi se încarcă complet înainte de prima utilizare.
• Dacă acumulatorul este complet încărcat, durata de joc continuu este de cca. 8 ore. Dacă scade puterea acumulatorului, atunci se reduce raza de acțiune a regulatorului manual. Cel târziu în acel moment ar trebui să se încarce din nou acumulatorul.
• Dacă nu se utilizează un timp îndelungat, acumulatorul se scoate din regulatorul manual și se depozitează la temperatura camerei (16° - 18°C) la loc uscat. Pentru evitarea unei descărcări complete, acumulatorul depozitat ar trebui încărcat la fiecare 2-3 luni.

Instrucțiuni de asamblare

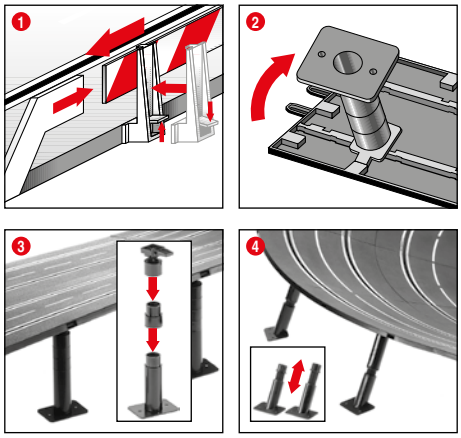


1 + 2 + 3 Înainte de asamblare se introduc clipsurile de legătură în șină conform descrierii din Fig. 1). Șinele se introduc unele în altele pe un suport plan. Clips-urile de legătură se mișcă în direcția săgeții conform Fig. 2) până ce se aude că sunt fixate. Clipsul de legătură se poate introduce și ulterior. Desfacerea clipsurilor de legătură este posibilă în ambele direcții printr-o apăsare simplă a nasului de fixare (vezi Fig. 3).

4 **Fixarea:** Pentru fixarea pieselor de traseu pe o placă se folosesc prinderile pentru aceste segmente (nr. art. 20085209) (nu sunt incluse în ambalaj).

Indicație:
Covorul nu este un suport potrivit pentru asamblare datorită încărcării electrostatice, a formării de scame și a inflamabilității acestuia.

Plăci de ghidare și stâlpi

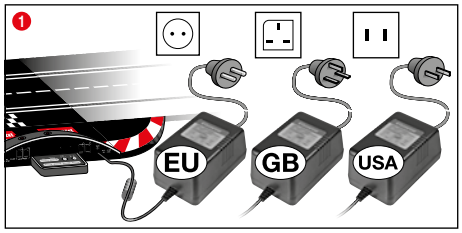


1 **Plăci de ghidare:** Montajul suporților de plăci de ghidare se efectuează prin rabatare pe muchia traseului.

2 + 3 **Sprijinirea traseelor înalte:** Se introduc capeții cu articulație sferică cu cepul de introducere în suportul pătrat prevăzut pentru acesta de pe partea inferioară a traseului. Cu ajutorul pieselor intermediare se pot prelungi stâlpii. Este posibilă și o înșurubare a picioarelor de stâlpi (șuruburile nu sunt incluse).

4 **Sprijinirea curbelor în pantă:**
Pentru sprijinirea curbelor în pantă există stâlpi înclinați de diferite lungimi. Stâlpii care nu se reglează pe înălțime se pot folosi pentru intrările și ieșirile din curbe. Capeții stâlpilor se introduc în suporții rotunzi prevăzuți pentru aceasta de pe partea inferioară a traseul.

Conexiunea electrică



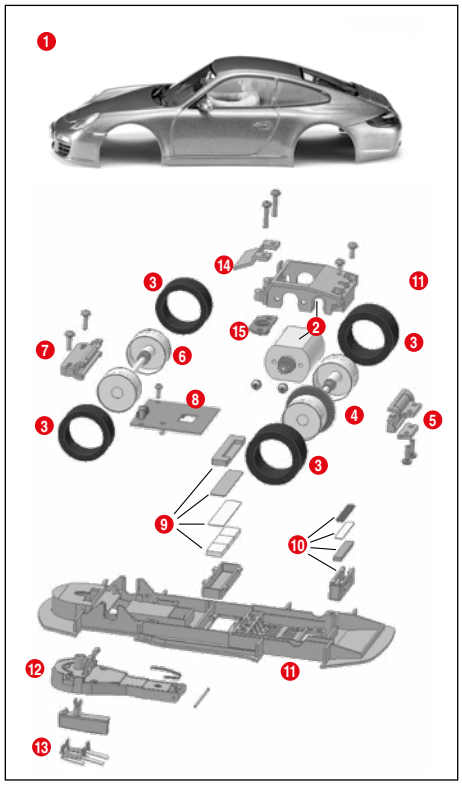
1 Conectați ștecărul transformatorului la Control Unit.

Indicație: Pentru evitarea scurtcircuitelor și a variațiilor de curent, jucăria nu se va lega niciodată cu aparate, ștecăre sau cabluri externe sau alte obiecte ce nu aparțin jucăriei. Pista pentru curse de mașini Carrera DIGITAL 124 funcționează perfect doar cu transformatorul original Carrera DIGITAL 124.

Interfața PC (PC Unit) se poate utiliza doar în legătură cu Carrera PC Unit originală.

Jucăria trebuie să fie utilizată cu transformatorul furnizat sau sursa de alimentare, în cazul în care transformatorul este furnizat împreună cu jucăria.

Piesele componente ale mașinii



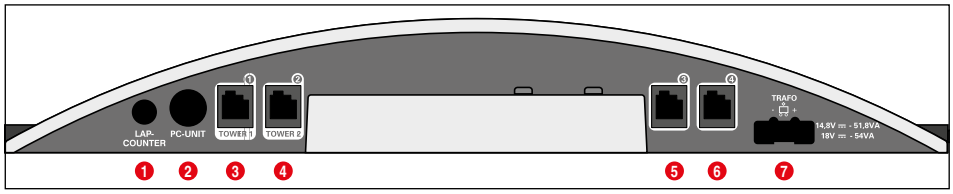
1 Caroserie (incl. spoiler)
2 Bloc motor
3 Cauciucuri
4 Axa din spate
5 Suportul axei din spate inclusiv plăcuța de distanțare
6 Axa din față
7 Suport ptr. axa din față
8 Placă
9 Unitatea magnetică din mijloc
10 Unitatea magnetică din spate
11 Șasiu
12 Braț oscilant incl. arc
13 Element de ghidare cu contactor dublu
14 Suport ptr. fixarea magentului central
15 Placă de fixare

Indicație: Asamblarea mașinii depinde de model.

Marcajul pieselor individuale nu poate fi folosit ca număr de comandă.

RO

Conexiuni Control Unit



Conexiuni (de la stânga la dreapta):
1. Conexiunea pentru contorul de runde 20030342
2. Conexiune pentru Carrera AppConnect 20030369, unitatea de PC sau contor de ture 20030355
3. Mufă de conectare 1 pentru regulatorul manual, caseta de extindere a regulatorului manual sau receiver-ul WIRELESS+
4. Mufă de conectare 2 pentru turnul WIRELESS 20010108
5. Mufă de conectare 3 pentru regulatorul manual
6. Mufă de conectare 4 pentru regulatorul manual
7. Mufă de conectare pentru adaptorul de rețea DIGITAL 124 / DIGITAL 132

Indicații generale pentru mufele de conectare 1-4:
Dacă se folosește un receiver WIRELESS+, acesta se conectează la mufa 1. Opțional se poate conecta un turn WIRELESS 20010108 cu mufa 2. Dacă se folosește doar receiver-ul WIRELESS+, mufa de conectare 2 nu se folosește.

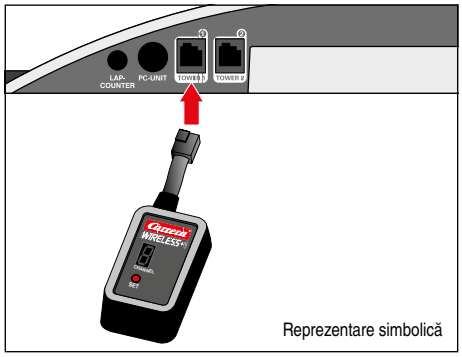
La mufele 3 și 4 se pot conecta suplimentar regulatoare manuale cu conexiune prin cablu. Vă rugăm să țineți cont că acestea folosesc în acest caz adresele 5 și 6.

Dacă se folosește caseta de extindere a regulatorului manual 20030348, aceasta se conectează la mufa 1. Alocarea adreselor vehiculelor se efectuează după cum urmează:
- Caseta de extindere a regulatorului manual = adresele 1, 3 și 4
- Mufa de conectare 2 = adresa 2
- Mufa de conectare 3 = adresa 5
- Mufa de conectare 4 = adresa 6

Indicație:
O combinație de WIRELESS și casetă de extindere a regulatorului manual nu este posibilă!
Vă rugăm să lua i în considerare că pentru DIGITAL 124 numărul de șoferi este limitat la 4!

Conectarea receiver-ului

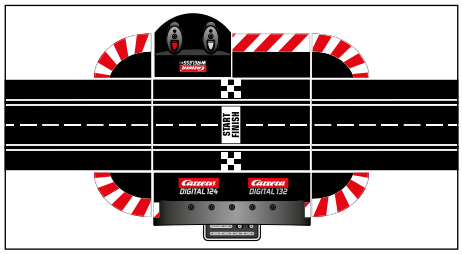
Conectați receiver-ul conform figurii cu simboluri la una din cele două mufe ale unității de control, care sunt marcate cu Tower 1 și Tower 2. Pentru utilizarea de 4 regulatoare manuale WIRELESS+ H este nevoie doar de un receiver de 2.4 GHz.

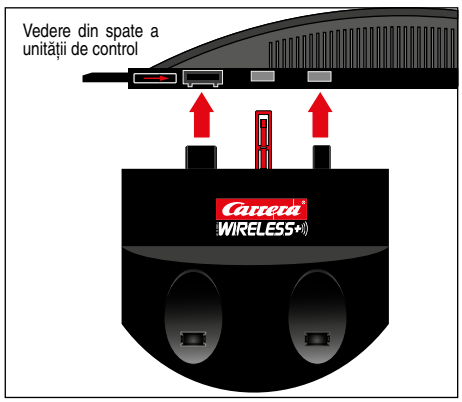


Reprezentare simbolică

Conectarea stației de încărcare

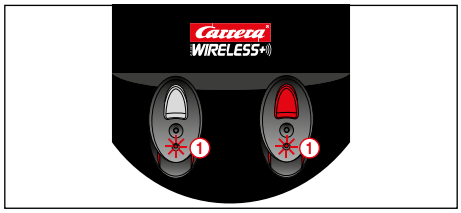
Stația de încărcare se conectează pe partea dorsală a unității de control. Pentru a plasa stația de încărcare pe o altă parte a pistei este nevoie de unitatea de adaptor 20030360.



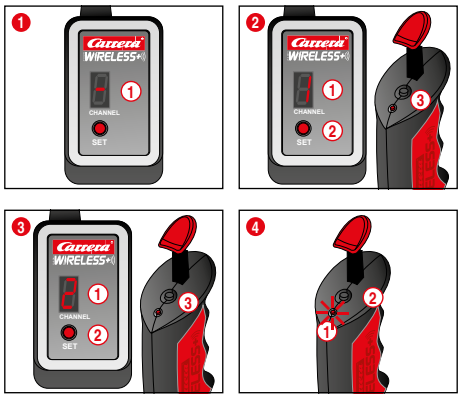


Încărcarea regulatorului manual

Înainte de prima utilizare, regulatoarele manual WIRELESS+ ar trebui încărcate complet. Pentru aceasta puneți regulatorul manual în suportul de încărcare și porniți pista. În timpul procesului de încărcare pâlpâie LED-urile (1) regulatorului manual. După terminarea procesului de încărcare LED-urile (1) luminează continuu. Datorită utilizării acumulatorilor litiu-polimer este posibilă oricând reîncărcarea regulatorului manual.



Procesul de legare



Pentru ca regulatoarele manuale să poată fi utilizate la conducerea mașinilor, acestea trebuie „legate" o singură dată la receiver. Pentru aceasta porniți pista.

1
Receiver-ul semnalizează disponibilitatea de funcționare prin iluminarea ciclică a afișajului de segment (1).

2
Apăsați butonul SET (2) o dată până ce apare cifra 1 în afișajul segmentului (1). Cifra afișată este adresa ulterioară a mașinii.
Prin apăsarea în continuare a butonului se comută la următoarea adresă.

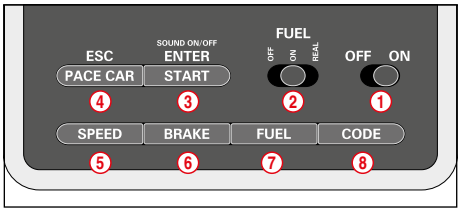
Apăsați doar o dată butonul de „legare" (3) de pe partea superioară a regulatorului manual. Regulatorul manual semnalizează încheierea cu succes a procesului de „legare" prin aprinderea intermitentă a LED-urilor, iar receiver-ul prin iluminarea ciclică a segmentelor.
Procesul de „legare" este astfel încheiat și regulatorul manual poate fi folosit.

3
Pentru „legarea" celui de-al doilea regulator manual procedați în același mod. Apăsați de două ori butonul SET (2) de la receiver până ce apare cifra 2 (1). Apăsați apoi butonul de „legare" (3) al celui de-al doilea regulator manual.

4
Pentru afișarea adresei setate a regulatorului manual apăsați doar o dată butonul de „legare" (2) de pe partea superioară a regulatorului manual. LED-ul (1) pâlpâie corespunzător cu adresa setată.

Dacă nu se acționează regulatorul manual, acesta trece automat după cca. 20 sec. în modul energetic economic. Prin apăsarea butonului cu tijă respectiv a butonului de macaz se poate reactiva regulatorul manual.

Elemente de comandă Control Unit



1. Comutator de pornire/oprire
2. Comutator pentru funcția de carburant
3. Tastă de start pentru startul de cursă / tastă de confirmare pentru programare
4. Tastă pentru Pace Car / întreruperea programării
5. Tastă pentru setarea vitezei de bază
6. Tastă pentru setarea comportamentului la frânare
7. Tastă pentru setarea cantității de carburant din rezervor
8. Tasta de programare pentru vehicule

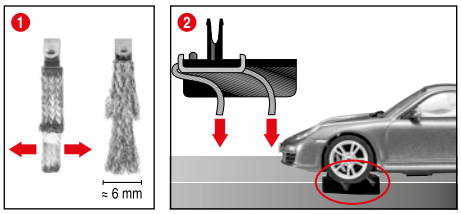
Indicații generale de operare
Unele taste au funcții multiple. Setarea unor funcții se efectuează prin combinații de taste. Toate procesele de programare se pot întrerupe cu tasta 4 „ESC/PACE CAR". Alte detalii găsiți în următoarea descriere.

Codarea/Programarea vehiculelor pe regulatoarele manuale respective



Așezați vehiculul ce urmează a fi codat pe pistă și porniți unitatea Control Unit.
Apăsați o dată tasta „Code" (8), Fig. (1); primul LED începe să luminеze, Fig. (2). Apoi apăsați o dată butonul de deviere de pe regulatorul manual corespunzător, Fig. (3). La vehiculele cu lumini încep să pâlpâie luminile, iar la Control Unit se aprind consecutiv LED-urile 2-4. După o codare efectuată cu succes, LED-ul din mijloc luminează permanent (Fig. (4)), iar vehiculul a fost alocat regulatorului manual.
Indicație: La acest tip de codare, pe pistă trebuie să se afle întotdeauna doar vehiculul **ce urmează să fie codat.**

Pregătirea startului

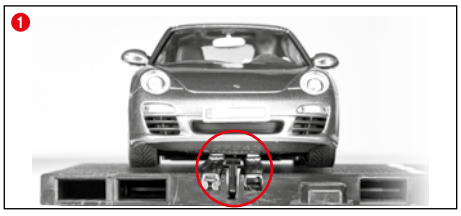


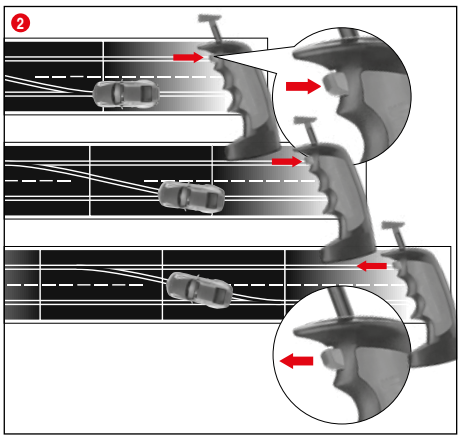
Această maşină Carrera DIGITAL 124 este adaptată în mod optim pentru sistemul de şine Carrera 1:24.

1 + 2 Realizarea unui contact optim:
Pentru o deplasare bună şi continuă, desfaceţi uşor capătul contactorului 1 şi îndoiţi-l corespunzător spre şină conform Fig. 2. Doar capătul contactorului ar trebui să aibă contact cu şina, iar dacă se uzează se poate tăia puţin din el. Şinele şi contactorii ar trebui curăţate din când în când de praf şi impurităţi de la frecare.

În timpul jocului, piesele mici ale maşinii, precum spoiler sau oglinzi, care se construiesc aşa pentru a fi cât mai aproape de original, se pot desprinde sau rupe. Pentru a evita aceasta, aveţi posibilitatea de a le îndepărta de pe maşină înainte de joacă, pentru a le proteja.

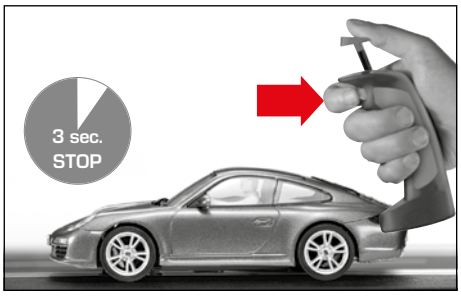
Funcţionarea devierilor





1 Aveţi grijă ca elementul de ghidare să se afle în canalul benzii, iar contactoarele duble să fie în contact cu şina de curent. Puneţi maşina pe şina de racord.
2 La schimbarea benzii de deplasare trebuie să fie apăsat butonul de la regulatorul manual atât timp până ce maşina trece peste deviere.

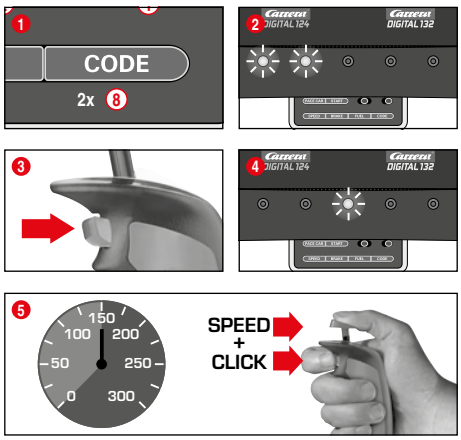
Pornirea/oprirea luminilor



O maşină programată pe regulator manual trebuie să se afle oprită minim 3 sec. pe circuit înainte de a putea porni respectiv opri luminile prin apăsarea butonului de deviere a traseului.

Indicaţie:
Valabil numai pentru modelele cu sistem de iluminat a vehiculelor

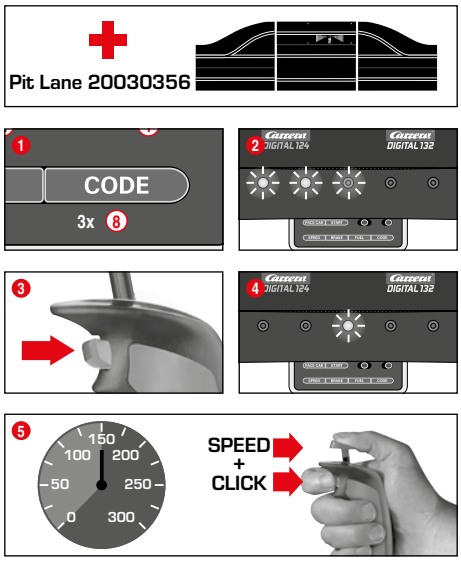
Codarea/Programarea vehiculului Autonomous Car



Aşezaţi vehiculul ce urmează a fi codat pe pistă în timp ce Control Unit este pornită şi apăsaţi de 2 ori tasta „Code“ 8, Fig. 1. Primele 2 LED-uri de pe Control Unit încep să lumineze, Fig. 2. Apăsaţi apoi butonul de deviere al regulatorului manual, Fig. 3; LED-urile 3-5 se aprind unul după altul. Aşteptaţi până ce se aprinde din nou LED-ul din mijloc, Fig. 4. Acţionaţi maneta regulatorului manual şi aduceţi vehiculul la viteza dorită. La atingerea vitezei apăsaţi din nou butonul de deviere, Fig. 5.
Codarea vehiculului Autonomous Car este astfel încheiată.

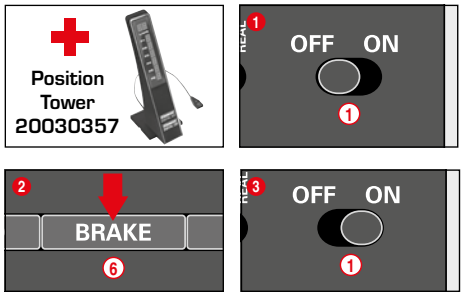
Indicaţie: La acest tip de codare, pe pistă trebuie să se afle întotdeauna doar vehiculul doar vehiculul ce urmează să fie codat.
Programarea vehiculului Autonomous Car se menţine atât timp până ce vehiculul se codează din nou. Autonomous Car, în asociere cu turnul de poziţie, este afişat întotdeauna cu adresa 7.

Codarea/Programarea vehiculului Pace Car



(doar în asociere cu Pit Stop Lane #20030356)
Aşezaţi vehiculul ce urmează a fi codat pe pistă în timp ce Control Unit este pornită şi apăsaţi de 3 ori tasta „Code“ 8, Fig. 1. Primele trei LED-uri de pe Control Unit încep să lumineze, Fig. 2. Apăsaţi apoi butonul de deviere al regulatorului manual, Fig. 3; LED-urile 2-5 se aprind unul după altul. Aşteptaţi până ce se aprinde din nou LED-ul din mijloc, Fig. 4. Acţionaţi maneta regulatorului manual şi aduceţi vehiculul la viteza dorită. La atingerea vitezei apăsaţi din nou butonul de deviere, Fig. 5.
Codarea vehiculului Pace Car este astfel încheiată, iar vehiculul se deplasează în Pit Stop Lane.
Indicaţie: La acest tip de codare, pe pistă trebuie să se afle întotdeauna doar vehiculul doar vehiculul **ce urmează să fie codat**.
Programarea vehiculului Pace Car se menţine atât timp până ce vehiculul se codează din nou. Pace Car, în asociere cu turnul de poziţie, este afişat întotdeauna cu adresa 8.
Funcţie Pace Car extinsă
După o codare cu reuşită a vehiculului Pace Car, acesta se deplasează în cadrul primelor runde automat în Pit Lane. Pentru a porni vehiculul Pace Car apăsaţi o dată pe tasta „Pace Car“ 4. LED-urile 2 şi 3 de pe Control Unit se aprind, iar Pace Car părăseşte banda Pit Lane. Vehiculul Pace Car merge până când se apasă din nou tasta „Pace Car“. În acest caz, LED-ul 2 se stinge şi vehiculul intră automat în cadrul rundei curente în Pit Lane.

Afişajul poziţiei pentru Autonomous şi Pace Car

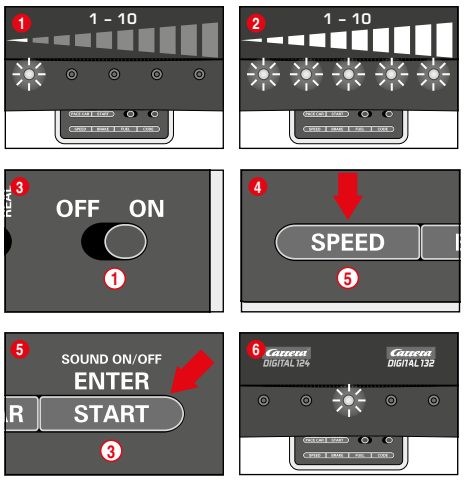


(doar în asociere cu turnul Position Tower #20030357)
Poziţiile vehiculelor Automomous Car (adresa 7) şi Pace Car (adresa 8) pot fi afişate pe Position Tower. Această funcţie se poate activa pe Control Unit. Ţineţi apăsată tasta „BRAKE“ 6 în timp ce Control Unit este oprită, Fig. 2; porniţi pista şi eliberaţi tasta „BRAKE“. Printr-o nouă apăsare a tastei se poate comuta funcţia:

1 LED aprins = Niciun afişaj
2 LED-uri aprinse = Afişaj pe turnul Position Tower

Setaţi funcţia dorită şi confirmaţi selecţia cu tasta „START/ENTER“.

Setarea vitezei de bază a vehiculelor

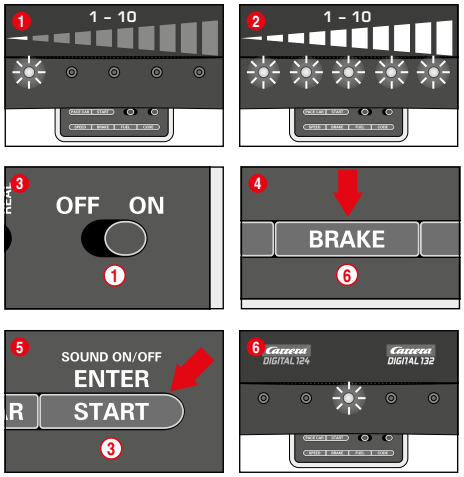


Setarea vitezei de bază se poate efectua individual şi/sau pentru mai multe vehicule. Vehiculele ce urmează a fi setate trebuie să se afle pe pistă. Setarea se poate efectua în 10 trepte, iar cele 5 LED-uri, prin aprinderea lor intermitentă respectiv continuă, semnalizează diferitele trepte.
1 1 LED aprins = viteză mică
2 5 LED-uri aprinse = viteză mare

Aşezaţi vehiculele ce urmează a fi setate pe pistă, în timp ce Control Unit este pornită, şi apăsaţi o dată pe tasta „SPEED“ 5. Se aprinde doar un anumit număr de LED-uri. Acestea indică ultima treaptă de viteză folosită. Apăsaţi tasta „SPEED“ 5 de atâtea ori până ce este selectată viteza de bază dorită. Confirmaţi selecţia cu tasta „ENTER/START“ 3.
O scurtă pâlpâire şi luminarea LED-ului din mijloc confirmă încheierea setării, Fig. 6.

RO

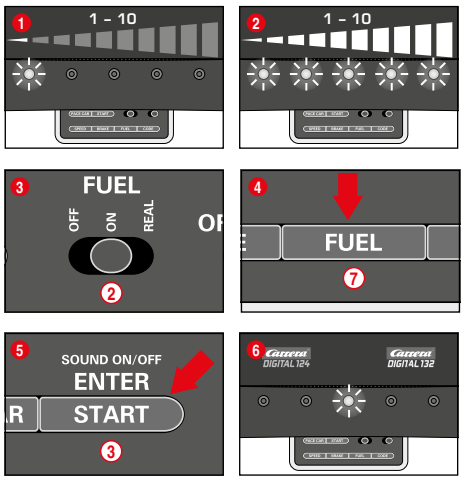
Setarea comportamentului la frânare al vehiculelor



(doar pentru vehiculele operate cu regulatorul manual)
Setarea vitezei de bază se poate efectua individual şi/sau pentru mai multe vehicule. Vehiculele ce urmează a fi setate trebuie să se afle pe pistă. Setarea se poate efectua în 10 trepte, iar cele 5 LED-uri, prin aprinderea lor intermitentă respectiv continuă, semnalizează diferitele trepte.
1 1 LED aprins = efect slab de frânare
2 5 LED-uri aprinse = efect puternic de frânare

Aşezaţi vehiculele ce urmează a fi setate pe pistă, în timp ce Control Unit, şi apăsaţi o dată pe tasta „BRAKE“ (6). Se aprinde doar un anumit număr de LED-uri. Acestea indică ultima treaptă de frânare folosită. Apăsaţi tasta „BRAKE“ (6) de atâtea ori până ce este selectat comportamentul la frânare dorit. Confirmaţi selecţia cu tasta „ENTER/START“ (3).
O scurtă pâlpâire şi luminarea LED-ului din mijloc confirmă încheierea setării, Fig. 6.

Setarea cantităţii de carburant din rezervor



(doar pentru vehiculele operate cu regulatorul manual)
Setarea cantităţii de carburant în asociere cu Pit Lane (20030356) se efectuează simultan pentru toate vehiculele. Setarea se poate efectua în 10 trepte, iar cele 5 LED-uri, prin aprinderea lor intermitentă respectiv continuă, semnalizează diferitele trepte.
1 1 LED aprins = cantitate redusă de carburant
2 5 LED-uri aprinse = cantitate maximă de carburant

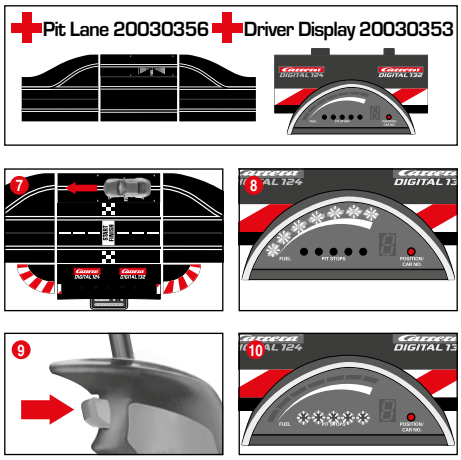
Aşezaţi vehiculele ce urmează a fi setate pe pistă, în timp ce Control Unit este pornită, şi activaţi funcţia de carburant prin comutatorul glisant (2) Fig. 3. Apăsaţi o dată pe tasta „FUEL“ (7). Se aprinde doar un anumit număr de LED-uri. Acestea indică ultima cantitate de carburant folosită. Apăsaţi tasta „FUEL“ (7) de atâtea ori până ce este selectată cantitatea de carburant dorită. Confirmaţi selecţia cu tasta „ENTER/START“ (3). O scurtă pâlpâire şi luminarea LED-ului din mijloc confirmă încheierea setării, Fig. 6.

Funcţie extinsă de carburant
Prin intermediul comutatorului glisant (2) se pot selecta 3 moduri, Fig. 3:
- OFF = Vehiculele nu consumă “benzină”
- ON = Vehiculele consumă “benzină”
- REAL = Viteza maximă depinde de cantitatea de carburant /

Vehiculele consumă “benzină” (doar în asociere cu Pit Lane 20030356 respectiv Pit Stop Lane 20030346 şi Pit Stop Adapter Unit 20030361)

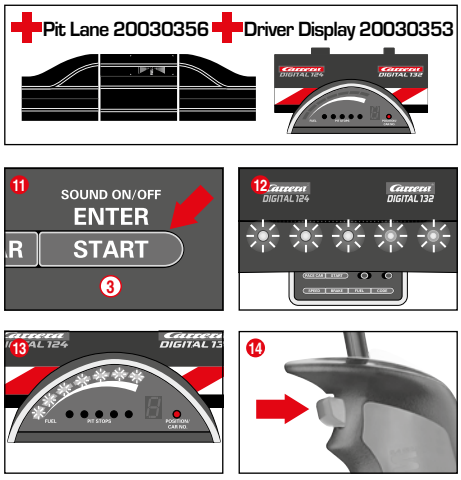
În “modul REAL” vehiculul cu rezervorul plin este mai “greu”, se deplasează mai încet şi are un efect de frânare mai redus; un vehicul cu rezervorul gol este mai “uşor”, merge mai repede şi are un efect de frânare mai ridicat. Afişarea nivelului actual de carburant din rezervor şi a “consumului de benzină” se poate efectua doar dacă este conectat cu un ecran Driver Display 20030353 şi Pit Stop 20030356.

Alimentarea vehiculelor cu Pit Lane 20030356 şi Driver Display 20030353



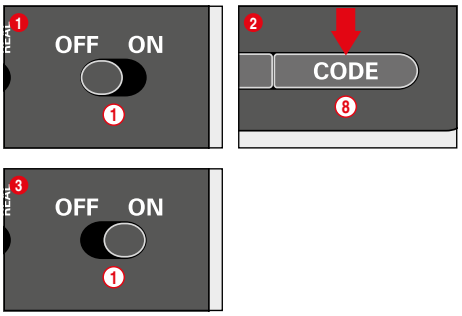
Nivelul curent din rezervorul vehiculului se poate citi pe afişajul cu bare cu 5 LED-uri verzi şi 2 roşii ale display-ului Drivers. Pentru alimentare se merge cu vehiculul în Pit Lane peste senzorul de alimentare Fig. 7. Afişajul cu bare începe să pâlpâie, Fig. 8, iar vehiculul poate fi alimentat prin ţinerea butonului de deviere Fig. 9. Numărul alimentărilor este afişat prin aprinderea intermitentă respectiv continuă a LED-urilor galbene, Fig. 10 (a se vedea şi Driver Display).
Indicaţie: Vehiculele cu rezervorul gol nu sunt luate în considerare la contorizarea rundelor în asociere cu Position Tower 20030357.

Setarea cantităţii de carburant la startul cursei



(doar în asociere cu Pit Lane 20030356 şi Driver Display 20030353)
Indiferent de setarea de bază a cantităţii de carburant, se poate seta în mod individual şi/sau pentru mai multe vehicule cantitatea de carburant din rezervor la startul unei curse pentru rundele până la prima oprire de alimentare. Apăsaţi o dată tasta „START/ENTER“ (3); cele 5 LED-uri de la Control Unit luminează permanent, Fig. 12, iar afişajul cu bare al display-ului Driver pâlpâie, Fig. 13. Prin apăsarea butonului de deviere de pe regulatorul manual respectiv se poate modifica nivelul de umplere al rezervorului, Fig. 14.

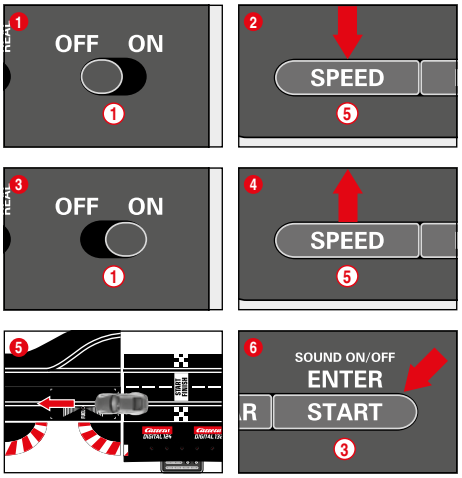
Blocarea tastelor pentru setări



Pentru a bloca tastele pentru setările de viteză, frână şi combustibil procedaţi după cum urmează:
Ţineţi apăsată tasta Code (8) în timp ce unitatea de control este oprită, apoi porniţi unitatea de control şi eliberaţi tasta Code. Pentru a anula blocajul efectuaţi încă o dată această procedură.

Funcţie extinsă Pit Lane



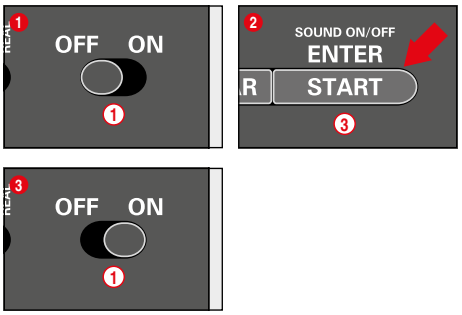


(doar în asociere cu Pit Lane 20030356)
Există posibilitatea de a activa/dezactiva funcţia de contorizare a rundelor în Pit Lane 20030356 respectiv Pit Stop Lane 20030346 cu Pit Stop Adapter Unit 20030361. Pentru aceasta, cu Control Unit oprită, se ţine apăsată tasta “SPEED” (5), apoi se porneşte unitatea de control Control Unit şi se eliberează tasta “SPEED” (5). La o nouă apăsare a tastei se aprind 1 sau 2 LED-uri, în funcţie de setare.

- LED 1 = Funcţie de contorizare runde oprită
- LED 1 + 2 = Funcţie de contorizare runde pornită

Selectaţi setarea dorită şi împingeţi sau rulaţi un vehicul peste senzorul din Pit Lane Fig. 5. La trecere, setările dvs. vor fi preluate. Pentru a părăsi iarăşi setările apăsaţi tasta „START/ENTER“ (3).

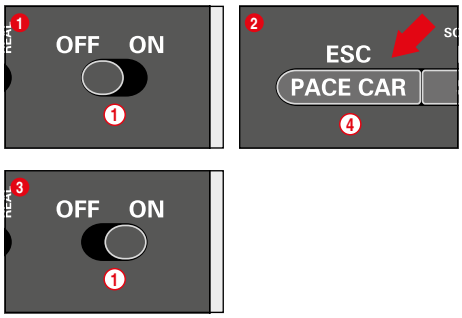
Sunet PORNIT/OPRIT



Sunetul de confirmare la trecerea peste senzori şi al operării tastelor se poate opri. Pentru aceasta ţineţi apăsată tasta „START/ENTER“ (3) în timp ce Control Unit este oprită, porniţi pista şi eliberaţi iarăşi

tasta „START/ENTER“ ③. Sunetul de confirmare la pornirea unității Control Unit nu poate fi oprit.

Funcția de resetare



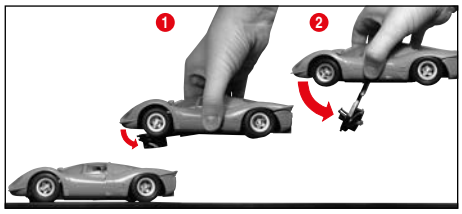
Pentru restaurarea setărilor din fabrică, Control Unit dispune de o funcție de resetare.
Pentru aceasta, țineți apăsată tasta „ESC/PACE CAR“ ④ în timp ce Control Unit este oprită; porniți pista și eliberați iarăși tasta. Toate setările de până acum pentru viteză, comportamentul la frânare, cantitatea de carburant, sunet și contorizarea rundelor vor fi resetate la reglajele din fabrică. Setările vehiculelor nu sunt afectate de aceasta, dacă acestea nu se află pe pistă.

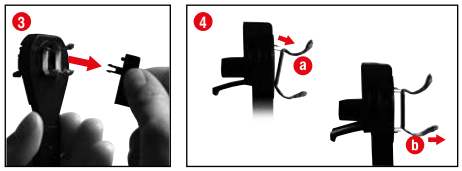
Setări din fabrică:
- Viteza = 10
- Comportamentul la frânare = 10
- Cantitatea de carburant = 7
- Sunet = pornit
- Afișajul poziției pentru Autonomous și Pace Car = OPRIT

Funcția economică

Control Unit trece în modulul de reducere a consumului de curent după 20 minute în care nu se folosește și oprește toate afișajele precum turnul de poziție Position Tower, ecranele Driver Display și lumina de la start Startlight. Pentru reactivare deconectați unitatea de comandă și conectați-o din nou după circa 2-3 secunde.
Sunt menținute toate setările.

Schimbarea contactorului dublu și a elementului de ghidare





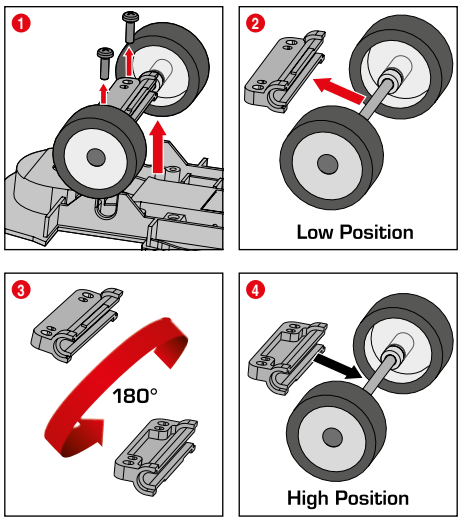
Dacă se ridică puțin mașina, brațul oscilant se rabatează ușor (Fig. 1).

Pentru schimbarea elementului de ghidare respectiv a contactorului dublu se poate deschide mai mult brațul oscilant conform Fig 2.

3 Pentru schimbarea elementului de ghidare și a contactorului dublu ar trebui mai întâi scos elementul de ghidare.

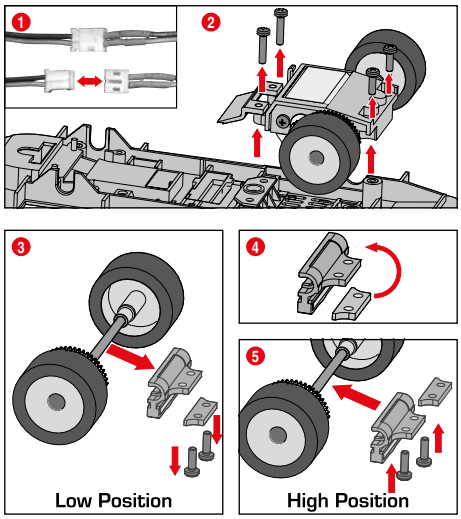
4 În final se pot îndepărta ambii contactori dubli și apoi schimba. La schimbarea contactorului dublu trebuie avut grijă ca mai întâi să se scoată parțial contactorul de sus 4 a și apoi cu contactoru 4 b să se scoată complet contactorul dublu. La introducere se va proceda la fel.

Reglarea înălțimii șasiului mașinii

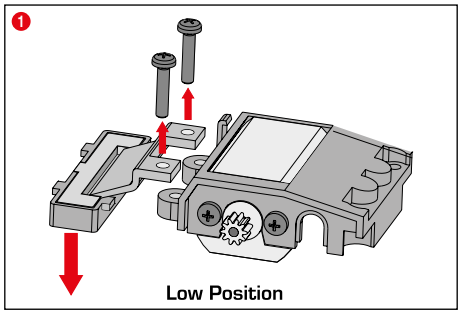


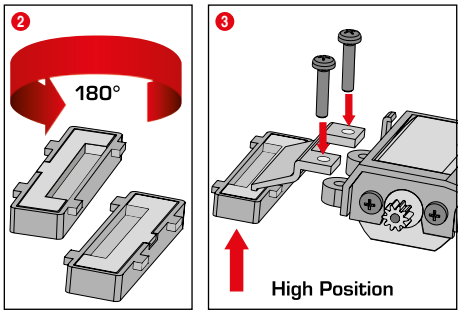
Înainte de a putea începe cu modificarea șasiului și a unităților magnetice, trebuie îndepărtată caroseria de pe mașină. Pentru aceasta desfaceți șuruburile de fixare de pe partea inferioară a mașinii și scoateți caroseria.

Modificarea înălțimii axei din față
1 Desfaceți cele două șuruburi a suportului axei din față și scoateți axa față complet, inclusiv suportul, din șasiu. 2 Scoateți suportul de pe axă, întoarceți-l cu 180 grade 3 și introduceți apoi axa iarăși în suport 4. Axa din față împreună cu suportul pot fi montate acum iarăși în șasiu.



Modificarea înălțimii axei din spate
Pentru a vă ușura lucrul, desfaceți cu grijă conexiunea dintre motor și placă 1. Îndepărtați cele două șuruburi din față a unității blocului motor și scoateți elementul magnetic de apăsare din șasiu. Desfaceți apoi cele două șuruburi din spate și scoateți afară întregul bloc motor 2.
Întoarceți blocul motor și îndepărtați cele două șuruburi a suportului axei din spate. Scoateți plăcuța de distanțare și axa din spate integral, inclusiv suport 3. Pentru modificarea înălțimii puneți prima dată plăcuța de distanțare în blocul motor 4 și fixați la loc axa din spate prin înșurubare 5.

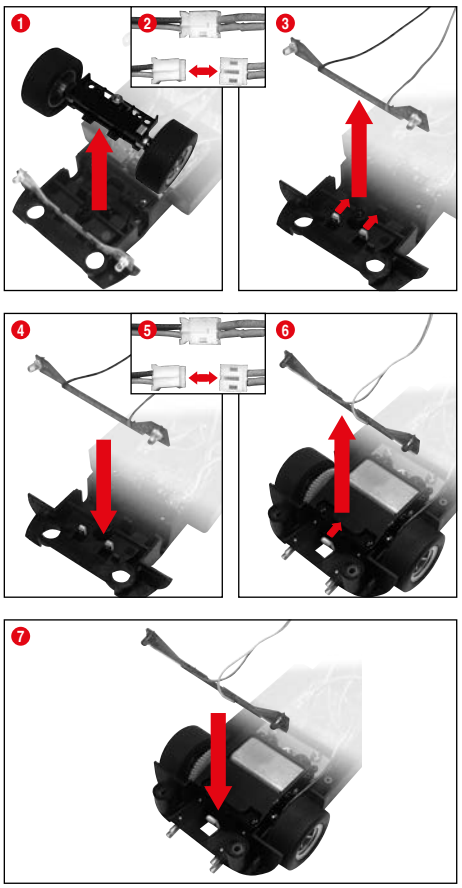




Modificarea unității magnetice din mijloc
Opțional se poate modifica și unitatea magnetică din mijloc. Pentru aceasta scoateți unitatea magnetică în întregime din șasiu 1, întoarceți-o orizontal cu 180 grade 2 și așezați-o iarăși în șasiu. La sfârșit montați elementul magnetic de apăsare 3 și refaceți toate conexiunile.

Indicație: Reglarea înălțimii șasiului mașinii – depinde de model

Schimbarea plăcuței de lumini

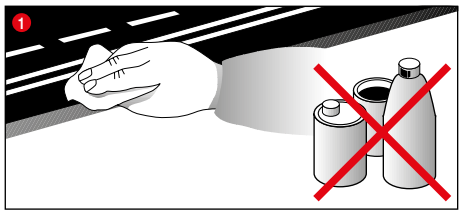


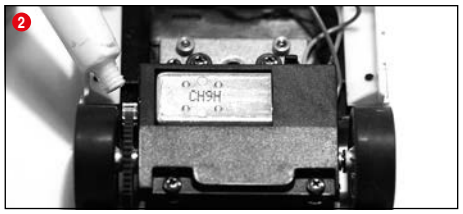
ATENȚIE! În funcție de model, plăcuțele de lumini s-ar putea să fie fixate prin înșurubare.

Luminile din față: Pentru schimbarea plăcuței de lumini se deșurubează partea superioară a mașinii de pe șasiu. Se deșurubează axa din față conform Fig. 1 și se desfac cablurile dintre luminile din față și placa mașinii (Fig. 2). Se îndoaie ușor înapoi cârligul de prindere (Fig. 3) și se trage afară pe sus plăcuța de lumini. Se introduce plăcuța de lumini (Fig. 4), până ce cârligul de prindere este asigurat. Se înșurubează iarăși axa din față, iar cablurile se leagă conform culorilor.
Luminile din spate: Se desfac cablurile dintre luminile din spate și placa mașinii conform Fig. 5. Se îndoaie ușor înapoi cârligul de prindere (Fig. 6) și se trage afară pe sus plăcuța de lumini. Se introduce plăcuța de lumini (Fig. 7) până ce cârligul de prindere este asigurat, iar cablurile se leagă conform culorilor.

RO

Întreținerea şi curățirea





Pentru a asigura o funcționare ireproşabilă a pistei, trebuie curățate toate piesele pistei în mod regulat. Înainte de curățire se scoate ştecărul din priză.

1 Pista: Se curăță suprafața pistei de rulare şi canalul benzii cu o cârpă uscată. Pentru curățire nu se vor folosi solvenți sau chimicale. Dacă nu se foloseşte, pista se păstrează protejată de praf şi la loc uscat, cel mai bine în cutia originală.

2 Verificarea maşinii: punctele de reazem ale axelor şi roțile, pinioanele, roțile dințate şi lagărele se curăță şi se ung cu unsoare ce nu conține răşină sau acizi. Folosiți pentru aceasta de ex. o scobitoare. Verificați în mod regulat starea contactorilor şi a cauciucurilor.

Remedierea erorilor Tehnica de deplasare

Remedierea erorilor:
În caz de deranjamente, vă rugăm să verificați următoarele:
• Sunt corecte conexiunile electrice?
• Transformatorul şi regulatorul manual au fost conectate corect?
• Sunt perfecte îmbinările pistei?
• Pista şi canalul benzii sunt curate şi fără corpuri străine?
• Contactorii sunt în ordine şi fac contact cu şina de curent?
• Vehiculele au fost codificate corect pe regulatoarele manuale respective?
• În caz de scurtcircuit electric se întrerupe automat alimentarea electrică a pistei pentru cca. 5 secunde şi se semnalează prin semnale optice.
• Vehiculele se află pe pistă în direcția de deplasare? Dacă nu funcționează, se comută sensul de deplasare de la comutatorul de pe partea inferioară a maşinii.
• Unitatea adaptoare este montată corect în direcția de mers?
• Este conectat corect acumulatorul regulatorului manual?
• Este încărcat acumulatorul?
• Pâlpâie LED-ul regulatorului manual la încărcare?
• Este legat regulatorul manual la receiver?
• Există o atribuire dublă de adresă a regulatoarelor manuale?

Indicație
În timpul jocului, piesele mici ale maşinii, precum spoiler sau oglinzi, care se construiesc aşa pentru a fi cât mai aproape de original, se pot desprinde sau rupe. Pentru a evita aceasta, aveți posibilitatea de a le îndepărta de pe maşină înainte de joacă, pentru a le proteja.

Tehnica de deplasare:
• Pe segmentele drepte se poate merge cu viteză, înainte de curbe trebuie frânat, iar la ieşirea din curbă se poate accelera din nou.
• Maşinile nu se țin şi nu se blochează dacă motorul merge deoarece aceasta ar putea duce la supraîncălzire şi defectarea motorului.

Indicație: Dacă se foloseşte pe sisteme de şine care nu sunt produse de Carrera, elementul de ghidare existent trebuie înlocuit cu un element de ghidare special (#20085309). Zgomotele de mers uşoare la folosirea trecerilor Carrera (#20020587) sau a curbelor în pantă 1/30° (#20020574) sunt condiționate de originalitatea la scară şi nu se remediază pentru o funcționare bună a jocului.

Date tehnice

Tensiunea de ieşire · transformatorul jucăriei

18 V ⎓ 54 W

Acumulatorului litiu-polimer:
3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

Timpul de încărcare maxim: 2 ore

Frecvența: 2,4 GHz
Banda de frecvențe: 2400-2483,5 MHz
Puterea de emisie: maximum 10mW

Denumirea producătorului sau marca comercială, numărul de înregistrare la Registrul Comerțului şi adresa	Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Identificator de model	STAD-HKYF-002B STAD-HKYF-003B STAD-HKYF-004B
Tensiune de intrare	100-240 V~
Frecvența c.a. de intrare	50/60 Hz
Tensiune de ieşire	DC 18 V
Curent de ieşire	3.0 A
Putere de ieşire	54.0 W
Randament mediu în mod activ	88.8 %
Randamentul la sarcină redusă (10 %)	83.06 %
Puterea absorbită în regim fără sarcină	0.15 W

Moduri de alimentare cu curent electric
1.) Operarea jocului = vehiculele sunt operate prin telecomenzi manuale
2.) Staționare / Operare stand-by = nu se operează telecomenzile manuale, nu se poate juca
3.) Operare stand-by = după cca. 20 minute de stare de pauză şina de conectare trece în modul de operare stand-by.
LED-ul mijlociu pâlpâie la intervale mai lungi.
CONSUMUL DE CURENT < 0,21 W
Pentru reactivare deconectați unitatea de comandă şi conectați-o din nou după circa 2-3 secunde. Astfel, pista se va afla din nou în regim de stand-by.
4.) Deconectarea = Adaptorul se deconectează de la rețeaua de curent

CE 0-3

Acest produs poartă simbolul pentru aruncarea selectivă a deşeurilor electrice cu simbolul WEEE. Acest lucru înseamnă că acest produs este conform directivelor EU 2012/19/EU, este necesar să se arunce în mod corespunzător, pentru a minima poluarea mediului înconjurător. Informații suplimentare veți obține de la direcțiile locale sau regionale corespunzătoare.
Acest proces de aruncare, de distrugere a restului acestui produs, provoacă substanțe nocive şi periculoase pentru sănătate şi pentru mediul înconjurător.

Indicații de avertizare

Instrucțiuni şi indicații de avertizare pentru utilizarea acumulatorilor LiPO:
Acumulatorii LiPo sunt mult mai sensibili decât acumulatorii obişnuiți alcalini sau NiMh. Din această cauză trebuie respectate cu strictețe toate prescripțiile şi indicațiile de avertizare. În caz de manipulare greşită a acumulatorilor LiPo există pericol de incendiu. Prin manipularea, încărcarea sau utilizarea acumulatorului LiPo inclus /acumulatorilor LiPo incluşi vă asumați toate riscurile legate de acumulatorii cu litiu.

• Bateriile nereîncărcabile nu au voie să fie încărcate! Pentru încărcare este permis doar suportul de încărcare inclus. În caz de nerespectare a acestor indicații există pericol de incendiu şi implicit riscuri privind sănătatea şi/sau daune materiale. Nu folosiți NICIODATĂ un alt încărcător!
• Bateriile reîncărcabile au voie să fie încărcate doar sub supravegherea unui adult. Nu lăsați niciodată acumulatorii la încărcat fără să fie supravegheați. Atunci când încărcați acumulatorul ar trebui să fiți mereu prin apropiere pentru a supraveghea procesul de încărcare şi a putea, la nevoie, să interveniți dacă apar probleme.
• Dacă acumulatorul se umflă sau se deformează în timpul procesului de încărcare sau descărcare, întrerupeți imediat încărcarea sau descărcarea. Scoateți acumulatorul cu precauție şi cât mai repede posibil şi puneți-l într-o zonă deschisă, sigură şi departe de materiale inflamabile şi urmăriți-l timp de 15 minute. Dacă încărcați sau descărcați în continuare un acumulator care deja s-a umflat sau s-a deformat, există pericol de incendiu! Acumulatorul trebuie scos din uz chiar şi la cea mai mică umflare sau deformare.
• Acumulatorul inclus trebuie încărcat într-un loc ce prezintă siguranță şi departe de materiale inflamabile.
• Acumulatorii descărca i trebuie să fie scoşi din aparat.
• Depozitați acumulatorul la temperatura camerei (16° - 18°C), la loc uscat. Nu expuneți acumulatorul la acțiunea directă a razelor solare sau altor surse de căldură. A se evita în general temperaturi peste 50°C.
• După utilizare reîncărcați în mod obligatoriu acumulatorul pentru a se evita aşa numita descărcare totală a acumulatorului. Dacă nu se foloseşte, încărcați din când în când acumulatorul (la fiecare 2-3 luni). Nerespectarea indicației de mai sus privind tratarea acumulatorului poate să ducă la un defect.
• La schimbarea acumulatorului nu folosiți obiecte ascuțite sau tăioase. Nu deteriorați în niciun caz folia de protecție a acumulatorului.
• Pentru schimbarea acumulatorului defect se vor folosi doar tipurile de acumulatoare recomandate. Acumulatorii deteriorați sau inutilizabili intră la deşeurile speciale şi trebuie eliminați în mod corespunzător.
• Acumulatorii/bateriile nu se aruncă în foc şi nu se expun la temperaturi mari. Există pericol de incendiu şi de explozie.
• Electroliții din acumulatorii LiPo şi vaporii de electrolit sunt nocivi pentru sănătate. În orice caz, evitați contactul direct cu electroliții. După un contact al electrolitului cu pielea, ochii sau alte părți ale corpului trebuie spălat imediat cu multă apă proaspătă, iar apoi se consultă un medic.
• Acumulatorii nu sunt jucării şi de aceea nu au voie să ajungă pe mâna copiilor. Acumulatorii nu se păstrează la îndemâna copiilor.
• Contactorii / contactele acumulatorului nu au voie să fie scurtcircuitate!
• Jucăria se va folosi doar cu un transformator / adaptor pentru jucării!
• Transformatorul / adaptorul nu este o jucărie!

Indholdsfortegnelse

Sikkerhedshenvisninger 121
Konformitetserklæring 121
Emballageindhold 121
Tekniske henvisninger til opbygningen 121
Vigtig henvisning 122
Beskrivelse 122
Inden den første brug 122
Akku-pleje 122
Opbygningsvejledning 122
Autoværn og støtter 122
Elektrisk tilslutning 122
Køretøjets konstruktionsdele 122
Tilslutninger Control Unit 123
Tilslutning af receiver 123
Tilslutning af ladestation 123
Ladning af gashåndtag 123
Binding-proces 123
Betjeningselementer Control Unit 123
Indkodning / programmering
af bilerne på det tilsvarende gashåndtag 123
Forberedelse af starten 124
Funktion af sporet 124
Lysfunktion tændt / slukket 124
Indkodning / programmering Autonomous Car 124
Indkodning / programmering af Pace Car 124
Visning af Autonomous og Pace Car position 124
Indstilling af bilernes grundhastighed 124
Indstilling af bilernes bremseadfærd 125
Indstilling af tankindhold 125
Knapspærring til indstillinger 125
Udvidet Pit Lane funktion 125
Sound ON/OFF 125
Reset-funktion 126
Strømsparefunktion 126
Udskiftning af doppeltslæbeskoene og styretap 126
Indstilling af højdenKøretøjschassis 126
Udskiftning lysplatin 126
Vedligeholdelse og pleje 127
Fejlkorrektur / Køreteknik 127
Tekniske data 127
Advarselsinformationer 127

Velkommen

Hjertelig velkommen i Team Carrera!
Betjeningsvejledningen indeholder vigtige informationer vedrørende opbygnig og drift af din Carrera DIGITAL 124 racerbane. Læs den opmærksomt igennem og opbevar den derefter. Ved spørgsmål bedes du henvende dig til vores salgsafdeling eller besøg vores hjemmeside: **carrera-toys.com**
Gennemgå venligst indholdet for fuldstændighed og eventuelle transportskader. Emballagen indeholder vigtige informationer og bør ligeledes opbevares.
Vi ønsker dig god fornøjelse med din ny Carrera DIGITAL 124 bane.

Sikkerhedshenvisninger

• **ADVARSEL !** Ikke egnet for børn under 36 måneder. Kvælningsfare ved slugning af smådele. Pas på: På grund af funktionen er der risiko for klemning.

• **ADVARSEL !** Dette legetøj indeholder magneter eller magnetiske bestanddele. Magneter, der i menneskets krop tiltrækker hinanden, eller en mekanisk genstand, kan give svære eller dødelige kvæstelser. Konsulter straks læge, hvis magneter sluges eller indåndes.

• **ADVARSEL !** Børn under 8 år må ikke bruge batteriopladeren. Barnet skal have en en sådan instruktion, at det er i stand til , at bruge batteri-opladeren på en sikker måde, og det skal gøres barnet klart, at den ikke er legetøj og ikke til at lege med.

• Transformeren er ikke legetøj! Kortslut ikke transformerens tilslutninger! Henvisning til forældre: Gennemgå regelmæsigt transformeren for skader ved ledningen, ved stikket eller ved kabinettet. Legetøjet må kun drives med anbefalede transformere! Ved beskadigelse må transformeren ikke mere anvendes! Racerbanen må drives med kun én transformer! Ved længere pauser anbefales der at frakoble transformeren fra strømnettet. Transformerens og hastighedsregulatorernes kabinetter må ikke åbnes!

Henvisning til forældrene:
Transformere og strømforsyninger til legetøj er ikke egnet til anvendelse som legetøj. Anvendelsen af disse produkter skal ske under forældrenes opsyn.

• Banen, køretøjerne og opladeren skal efterses regelmæssigt for skader på ledninger, stik og kabinetter! Beskadigede dele skal skiftes ud!
• Racerbanen til bilerne er ikke egnet til udendørs drift eller drift i fugtige rum! Holdes væk fra væsker!
• For at undgå kortslutninger, må der ikke lægges metaldele på banen. Banen må ikke opbygges i umiddelbar nærhed af skrøbelige genstande, fordi fartøjer, der slynges fra banen, kan forårsage beskadigelser.
• Træk netstikket ud inden rengøring eller vedligeholdelse! Benyt et fugtigt tørklæde til rensning, ingen løsningsmidler eller kemikalier. Opbevar banen støvbeskyttet og tør, når banen er ikke i brug, bedst i originalemballagen.
• Kør ikke bilvæddeløb i ansigts- eller øjenhøjde, for der består fare for kvæstelser gennem rutsjende køretøjer!
• Usagkyndig brug af transformatoren kan forårsage et elektrisk stød.
• Legetøjet må kun tilsluttes til apparater med beskyttelsesklasse II. 
• Lejetøjet op opladeren må kun benyttes med en transformator til legetøj.
• Anvend ikke med regulerbare transformatorer!
• Hvis dette apparats nettilslutningsledning bliver beskadiget, skal den indsendes til kundeservicen hos firma Carrera, eller udskiftes af en lignende kvalificeret person så der ikke opstår farer.

Oplysning:
Køretøjet og kontrolenheden må kun tages i brug igen i fuldstændig samlet tilstand.

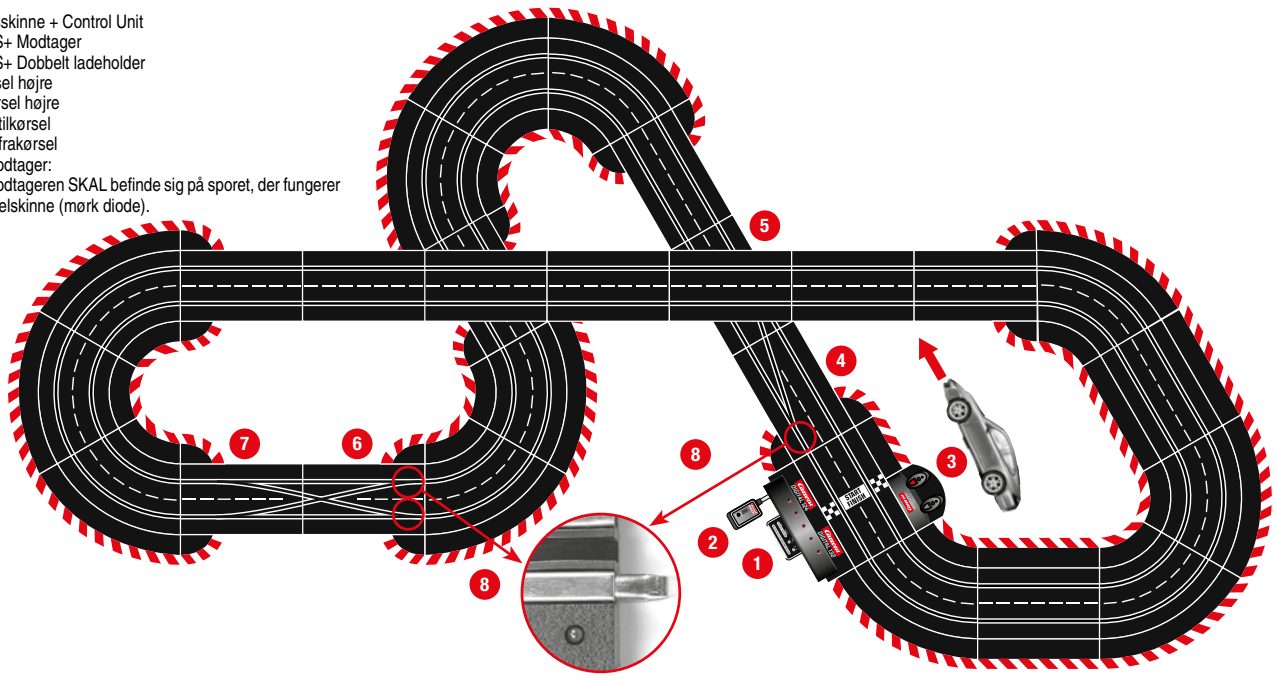
Samlingen må kun foretages af voksne. Dette apparat kan anvendes af børn fra 8 år og op samt af personer med nedsat fysiske, sensoriske eller mentale evner eller mangel på erfaring og viden, når de overvåges eller er blevet undervist i sikker brug af apparatet og forstår de farer, der kan opstå. Børn må ikke lege med apparatet. Rengøring og brugervedligeholdelse må ikke foretages af børn uden opsyn. Barnet skal instrueres i, at ikke-genopladelige batterier ikke må oplades pga. eksplosionsfaren, og at dette ikke skal forsøges.

Konformitetserklæring

Hermed erklærer Carrera Toys GmbH, at radioudstyrstypen "2,4 GHz WIRELESS+" er i overensstemmelse med direktiv 2014/53/EU. EU-overensstemmelseserklæringens fulde tekst kan findes på følgende internetadresse: carrera-toys.com – Safety and Quality

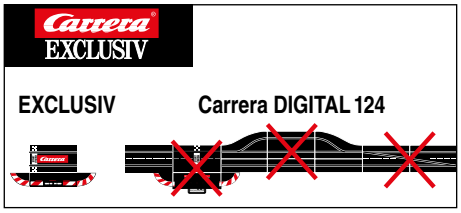
Tekniske henvisninger til opbygningen

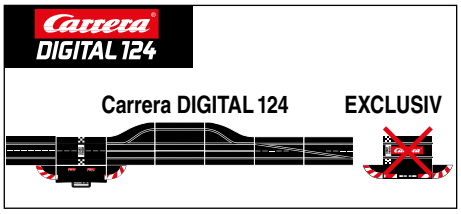
1. Tilslutningsskinne + Control Unit
2. WIRELESS+ Modtager
3. WIRELESS+ Dobbelt ladeholder
4. Spor tilkørsel højre
5. Spor frakørsel højre
6. Krydsspor tilkørsel
7. Krydsspor frakørsel
8. Infrarød-modtager:
Infrarød-modtageren SKAL befinde sig på sporet, der fungerer som tilkørselskinne (mørk diode).



DK

Vigtig henvisning





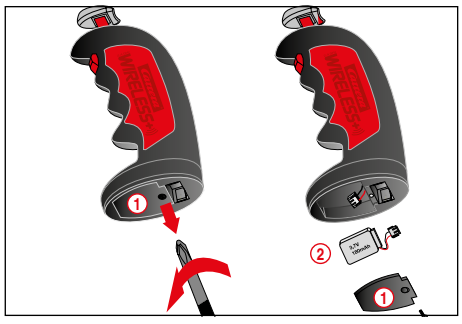
Tag venligst hensyn til, at det ved Exclusiv (analogt system) og Carrera DIGITAL 124/132 (digitalt system) drejer sig om to separate og fuldstændigt selvstændige systemer. Vi gør udtrykkeligt opmærksomme på, at systemerne skal adskilles under opbygningen af banen, dvs. at der på en strækning ikke må befinde sig nogen tilslutningsskinner fra Exclusiv samtidigt med tilslutningskinner inkl. Control Unit fra Carrera DIGITAL 124/132.
Heller ikke da, hvis en af begge tilslutningsskinner (Exclusiv tilslutningsskinne eller Carrera DIGITAL 124/132 tilslutningsskinne inkl. Control Unit) er tilsluttet til strømforsyningen. Desuden må de yderligere komponenter fra Carrera DIGITAL 124/132 (spor, elektronisk omgangstæller, Pit Stop) heller ikke indbygges i en Exclusiv bane, dvs. bruges analogt. Hvis der ikke tages hensyn til de ovenfor anførte henvisninger, kan det ikke udelukkes, at Carrera DIGITAL 124/132 komponenterne bliver ødelagt. I dette tilfælde kan der ikke gøres krav på garanti gældende.

Beskrivelse

WIRELESS+ er den nye kabelløse racerbanefornøjelse til Carrera DIGITAL124 og Carrera DIGITAL 132. Den trådløse 2,4 GHz teknologi med frekvens-hopping er forstyrrelsesfri og giver en rækkevidde på op til 15 m.
Takke være en ydedygtig lithium-polymer akku kan man opnå en funktionstid på op til 8 timer og en standby-tid på over 80 dage.
WIRELESS+ i forbindelse med DIGITAL 124 giver kabelløs frihed for op til 4 kørere på racerbanen.

Inden den første brug

Inden den første brug af gashåndtaget skal den medfølgende akku ② sættes i håndtaget. Skru batterirummet ① på undersiden af gashåndtaget op. Forbind akku'ens stik med gashåndtagets tilslutningsbøsning og sæt akku'en i. Skru derefter batterirummets dæksel på igen. Akku'en er foropladet fra fabrikken; bør dog lades helt op inden den første brug.

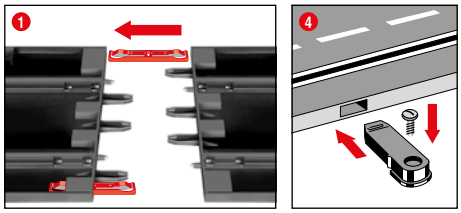


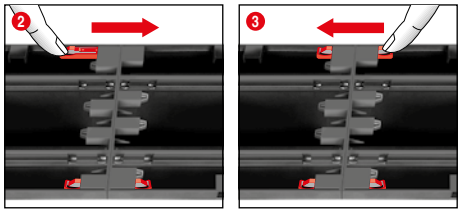
Akku-pleje

For at opnå en muligst lang holdbarhed og ydelse for akku'erne, bør følgende punkter vedrørende pleje og opbevaring overholdes.

• Oplad nye akku'er helt inden den første brug.
• Ved en helt opladt akku er funktionstiden ca. 8 timer.
Ved aftagende akku-ydelse reduceres gashåndtagets rækkevidde. Senest på dette tidspunkt bør akku'en lades helt op igen.
• Hvis gashåndtaget ikke benyttes i længere tid, tager du akku'en ud og opbevarer den ved stuetemperatur (16° - 18°C) på et tørt sted.
For at forhindre en dybdeafladning, bør den opbevarede akku lades hver 2-3 måneder.

Opbygningsvejledning



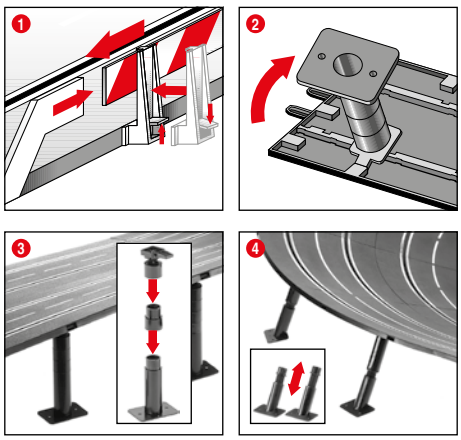


① + ② + ③ Før monteringen stik forbindelsesclipsene i skinnerne, som beskrevet i fig. ①.
Sæt skinnerne sammen på et jævnt underlag. Bevæg forbindelsesclipsene iht. fig. ② i retning af pilen til det hørbart "går i hak". Forbindelsesclipsen kan også stikkes i senere. Løsning af forbindelsesclipsene er mulig gennem simpelthen at trykke klemmen ned (se fig. ③).

④ **Fastgørelse:** Til fastgørelsen af banestykkerne på en plade anvendes fastgørelserne til banestykket (art. nr. 20085209) (ikke indeholdt i pakken).

Henvisning:
Væg til væg-tæppe er på grund af statisk opladning, fnugdannelse og letantændelighed ikke egnet som opbygnings-underlag.

Autoværn og støtter

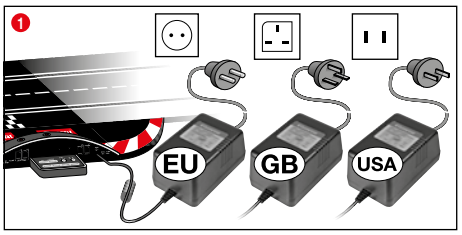


① **Autoværn:** Montering af autoværnholdere sker gennem drejning op på kørebanekanten.

② + ③ **Afstivning af høje strækninger:** Skub kuglehovederne med stiktappene ind i de dertil beregnede kantede fordybninger på banens underside. Gennem mellemstykker kan støtterne forhøjes, fastskruning af støttefødderne er muligt (skruene følger ikke med).

④ **Afstivning af stejlkurver:**
Til afstivning af stejlkurverne skal der anvendes skråstøtter i den passende længde. Brug disse støtter, der ikke kan indstilles i højden, til kurvetil- og frakørslen. Stik støtternes hoveder ind i de dertil beregnede runde fordybninger på banens underside.

Elektrisk tilslutning



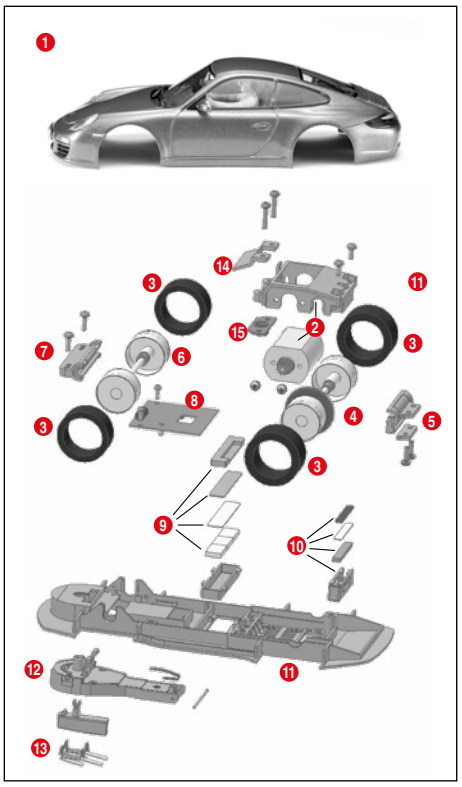
① Tilslut transformatorstikket til Control Unit.

OBS: For at undgå kortslutninger og elektriske stød, må legetøjet ikke forbindes med fremmede elektriske apparater, stikpropper, kabler eller øvrige genstande, der ikke hører til legetøjet. Carrera DIGITAL 124 bilracerbanen fungerer kun problemløst med en original Carrera DIGITAL 124 transformer.

PC interface (PC Unit) må kun anvendes i forbindelse med det originale Carrera PC Unit.

Legetøjet skal bruges sammen med den medfølgende transformator eller strømforsyningsdel, hvis transformatoren leveres sammen med legetøjet.

Køretøjets konstruktionsdele

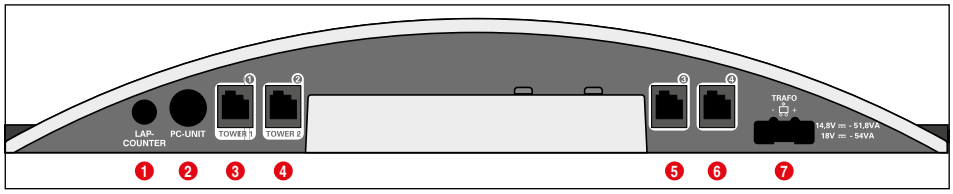


① Body (inkl. spoiler)
② Motorblokke
③ Dæk
④ Bagaksel
⑤ Bagakselholder inkl. afstandsplade
⑥ Foraksel
⑦ Forakselholder
⑧ Platin
⑨ Midterste magnetenhed
⑩ Bagerste magnetenhed
⑪ Chassis
⑫ Svingarm inkl. fjeder
⑬ Styretap med dobbeltslæbesko
⑭ Midtermagnetnedholder
⑮ Montageplade

Henvisning: Køretøjernes konstruktion er modelafhængig.

Mærkningen af de enkelte dele kan ikke anvendes som bestillingsnummer.

Tilslutninger Control Unit



Tilslutninger (fra venstre mod højre):
1. Tilslutning til rundetæller 20030342
2. Tilslutning til Carrera AppConnect 20030369, PC-Unit eller Lap Counter 20030355
3. Tilslutningsbøsning til 1 gashåndtag, gashåndtagsudvidelsesboks eller WIRELESS+-modtager
4. Tilslutningsbøsning 2 til WIRELESS-Tower 20010108
5. Tilslutningsbøsning 3 til gashåndtag
6. Tilslutningsbøsning 4 til gashåndtag
7. Tilslutning til DIGITAL 124 / DIGITAL 132 strømforsyningsdel

Generelle informationer om tilslutningsbøsninger 1-4:
Såfremt der bruges et Wireless Tower/ WIRELESS+ modtager skal dette tilsluttes til tilslutningsbøsning 1. Hvis det ønskes kan man tilslutte et WIRELESS Tower 20010108 med tilslutningsbøsning 2. Bruges der kun et WIRELESS+ modtager skal tilslutningsbøsning 2 ikke benyttes.

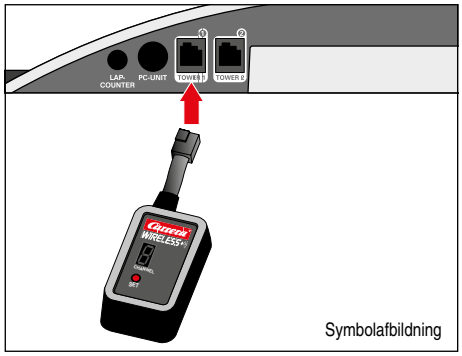
Der kan så yderligere bruges kabelbundne gashåndtag på tilslutningsbøsning 3 og 4. Vær opmærksom på, at disse så benytter adresse 5 og 6.

Ved brug af gashåndtagsudvidelsesboks 20030348 skal denne tilsluttes til tilslutningsbøsning 1. Tilordningen af biladresserne sker så som følger:
- Gashåndtagsudvidelsesboks = adresse 1, 3 og 4
- Tilslutningsbøsning 2 = adresse 2
- Tilslutningsbøsning 3 = adresse 5
- Tilslutningsbøsning 4 = adresse 6

Information:
En kombination af WIRELESS og gashåndtagsudvidelsesboks er ikke mulig!
Vær opmærksom på, at antallet af køretøjer er begrænset til maksimalt 4 ved DIGITAL 124!

Tilslutning af receiver

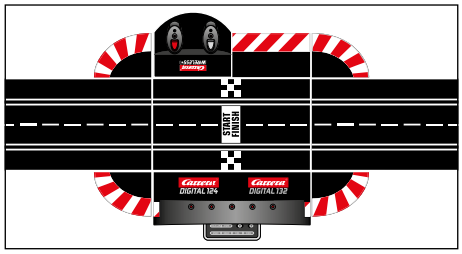
Tilslut receiveren iht. symbolafbildningen på en af de to bøsninger på Control Unit, som er mærket med Tower 1 og Tower 2. Til brug af 4 WIRELESS+ gashåndtag behøves der kun en 2.4 GHz receiver.

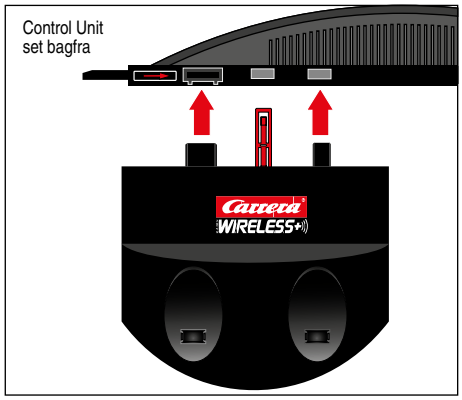


Symbolafbildning

Tilslutning af ladestation

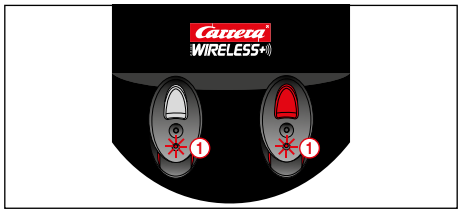
Ladestationen tilsluttes på bagsiden af Control Unit. For at placere ladestationen et andet sted på banen, skal man bruge en Adapter Unit 20030360.



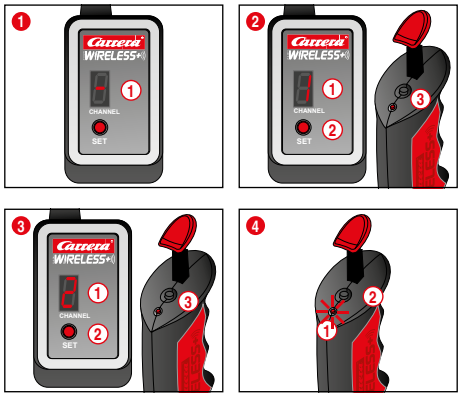


Ladning af gashåndtag

Inden den første brug bør WIRELESS+ gashåndtagene lades helt op.
Hertil stiller du gashåndtagene i ladeholderen og tænder banen.
Under opladningen blinker LED'erne (1) i gashåndtagene. Når opladningen er færdig lyser LED'erne (1) permanent. Grundet brugen af en lithium-polymer akku er en efterladning af gashåndtaget til enhver tid mulig.



Binding-proces



For at gashåndtagene kan bruges til styring af køretøjerne, skal de først „synkroniseres" med receiveren. Dertil tænder du banen.

1. Receiveren signaliserer at den er driftsklar med den løbende segmentindikation (1).

2. Tryk en gang på SET-knappen (2) til der vises tallet 1 i segmentindikationen (1). Det viste tal er køretøjets senere adresse. Ved gentaget tryk på knappen kan man gå videre til næste adresse.

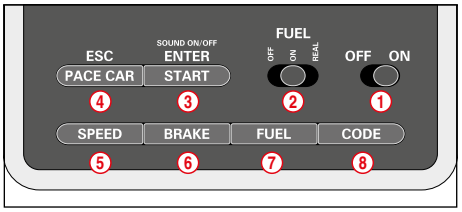
Tryk nu på Binding-knappen (3) på oversiden af gashåndtaget. Gashåndtaget signaliserer den vellykkede binding-proces med den blinkende LED, mens receiveren viser dette med den løbende segmentindikation. Dermed er binding-processen afsluttet og gashåndtaget kan bruges.

3. Til synkronisering af det andet gashåndtag bruger du samme fremgangsmåde. Tryk to gange på SET-knappen (2) på receiveren til der vises tallet 2 (1). Tryk derefter på Binding-knappen (3) på det andet gashåndtag.

4. For at få vist den indstillede adresse til gashåndtaget, trykker du en gang på Binding-knappen (2) på oversiden af gashåndtaget. LED'en (1) blinker tilsvarende den indstillede adresse.

Bruges gashåndtaget ikke, går det automatisk på strømsparemodus efter ca. 20 sek.
Gashåndtaget kan aktiveres igen ved at trykke på gas- hhv. omskifterknappen.

Betjeningselementer Control Unit



1. Tænd/sluk kontakt
2. Kontakt til tankfunktion
3. Start-tast til start af løbet / betjeningstast til programmering
4. Tast til Pace Car / afbryd programmering
5. Tast til indstilling af grundhastighed
6. Tast til indstilling af bremseadfærd
7. Tast til indstilling af tankindhold
8. Programmeringstast til biler

Generelle informationer om betjening
Enkelte taster har flere funktioner. Enkelte funktioner indstilles via tastekombinationer. Alle programmeringsprocesser kan afbrydes via tast 4 „ESC/PACE CAR". Yderligere detaljer længere fremme i teksten.

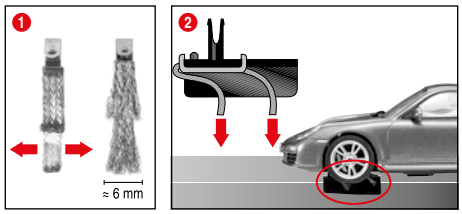
Indkodning / programmering af bilerne på det tilsvarende gashåndtag



Stil bilen, der skal indkodes på banen og tænd for Control Unit. Tryk en gang på tast „Code" (8), Fig. 1; den første LED lyser, Fig. 2. Tryk så en gang på omskiftertasten på det tilsvarende gashåndtag, Fig. 3. På biler med belysning begynder lygterne at blinke og på Control Unit lyser LED 2-4 efter hinanden. Efter indkodningen lyser den midterste LED permanent (Fig. 4) og bilen blev tilordnet gashåndtaget.
Information: Ved denne indkodningsmåde er det **kun den bil, som skal indkodes,** der må befinde sig på banen.

DK

Forberedelse af starten

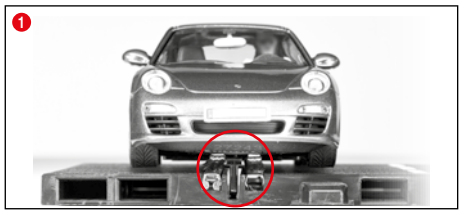


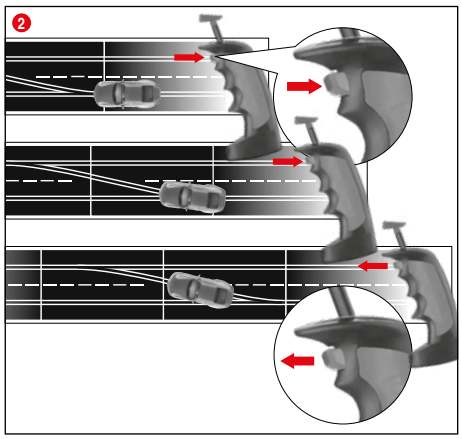
Dette Carrera DIGITAL 124 køretøj er indstillet optimalt til Carrera skinnesystemet 1:24.

1 + 2 Optimal slæbeskostilling:
For god og kontinuerlig kørsel skal enden af slæbeskoen spredes let 1 og tilsvarende fig. 2 bøjes mod skinnen. Kun enden af slæbeskoen bør have kontakt til skinnen og kan ved slitage i givet fald forkortes lidt. Skinnerne og slæbeskoene skal fra tid til anden renses for støv og slid.

Under legen kan der eventuelt løsnes eller brække smådele fra farøjerne af, som spoiler eller spejle, der på grund af ønsket om originaludseende skal kopieres på denne måde. For at undgå dette, har du mulighed for at fjerne disse før legen begynder.

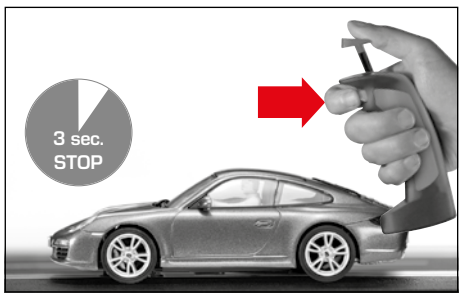
Funktion af sporet





1 Pas på, at køretøjets styretap befinder sig i sporrillen og at dopelstlæbeskoene har kontakt til strømføringsskinnen. Stil køretøjerne på tilslutningsskinnen.
2 Ved sporskiftet skal knappen på håndspeederen holdes nede så længe, indtil køretøjet er kørt over sporet.

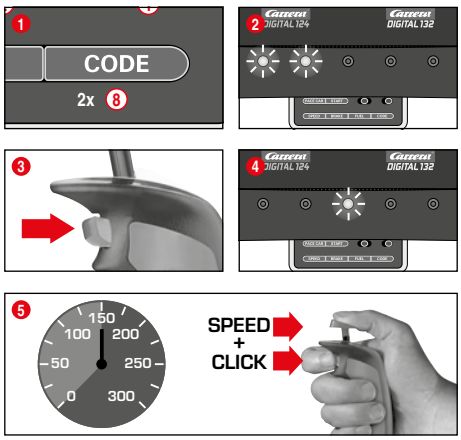
Lysfunktion tændt / slukket



Køretøjer, der er programmeret til håndspeederen skal være mindst 3 sekunder i stilstand på banen, inden lyset kan tændes eller slukkes ved at trykke på sporkontakten.

Information:
Gælder kun for modeller med køretøjsbelysning

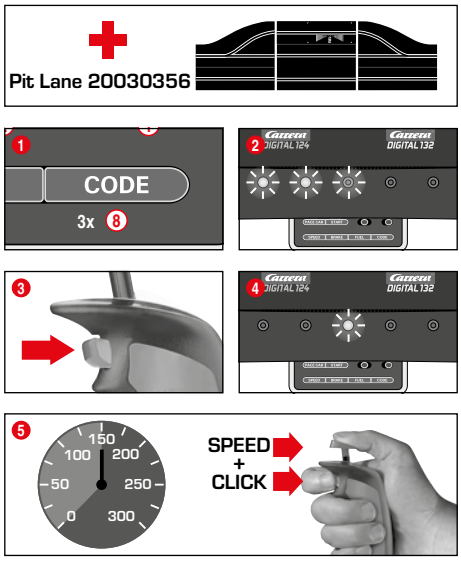
Indkodning / programmering Autonomous Car



Stil bilen, der skal indkodes på banen med tændt Control Unit og tryk 2 gange på tast „Code" (8), Fig. 1. De første to LED'er på Control Unit lyser, Fig. 2. Tryk nu på gashåndtagets omskiftertaste, Fig. 3; LED 3-5 lyser nu efter hinanden. Vent indtil den midterste LED lyser igen, Fig. 4. Tryk på gashåndtaget og bring bilen op på den ønskede hastighed. Når hastigheden er nået trykker du igen på omskiftertasten, Fig. 5.
Dermed er indkodningen af Autonomous Car færdig.

Information: Ved denne indkodningsmåde er det kun den bil, som skal indkodes, der må befinde sig på banen. Programmeringen af din Autonomous Car bibeholdes til bilen får en ny indkodning. Autonomous Car vises altid med adresse 7 i forbindelse med Position Tower.

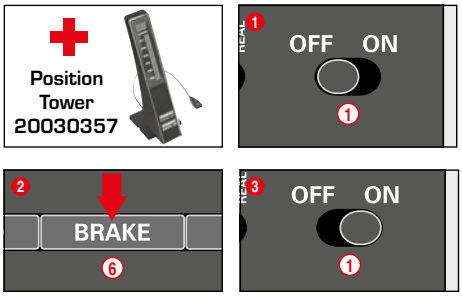
Indkodning / programmering af Pace Car



(kun i forbindelse med Pit Stop Lane #20030356)
Stil bilen, der skal indkodes på banen med tændt Control Unit og tryk 3 gange på tast „Code" (8), Fig. 1. De første tre LED'er på Control Unit lyser, Fig. 2. Tryk nu på gashåndtagets omskiftertaste, Fig. 3; LED 2-5 lyser nu efter hinanden. Vent indtil den midterste LED lyser igen, Fig. 4. Tryk på gashåndtaget og bring bilen op på den ønskede hastighed. Når hastigheden er nået trykker du igen på omskiftertasten, Fig. 5. Dermed er indkodningen af din Pace Car færdig og bilen kører ind på Pit Stop Lane.
Information: Ved denne indkodningsmåde er det **kun den bil, som skal indkodes** der må befinde sig på banen. Programmeringen af din Pace Car opretholdes til bilen får en ny indkodning. Din Pace Car vises altid med adresse 8 i forbindelse med Position Tower.

Udvidet Pace Car funktion
Efter indkodningen af din Pace Car kører den automatisk i Pit Lane i løbet de første par runder. For at starte din Pace Car trykker du på en gang på tast „Pace Car" (4). LED 2 og 3 på Control Unit lyser og din Pace Car forlader Pit Lane. Din Pace Car kører nu indtil der igen trykkes på „Pace Car" tasten. Derved slukker LED 2 og bilen kører automatisk i Pit Lane i løbet af den aktuelle runde.

Visning af Autonomous og Pace Car position

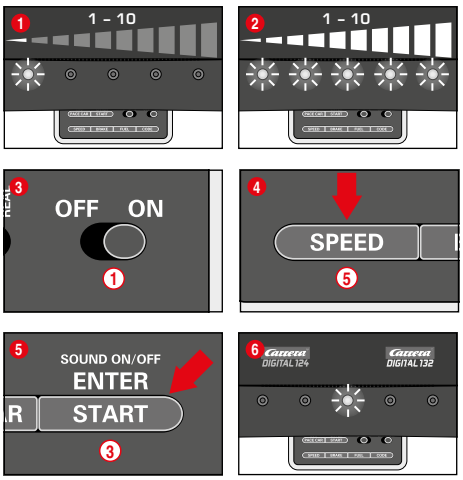


(kun i forbindelse med Position Tower #20030357)
Automomous Car (adresse 7) og Pace Car (adresse 8) positionen kan vises på Position Tower. Denne funktion kan aktiveres på Control Unit. Hold „BRAKE" tasten (6) trykket ved slukket Control Unit, Fig. 2, tænd for banen og slip „BRAKE" tasten igen. Funktionen kan omstilles med et nyt tryk på tasten:

1 LED lyser = ingen visning
2 LED'er lyser = visning på Position Tower

Indstil den ønskede funktion og bekræft valget med „START/ENTER" tasten.

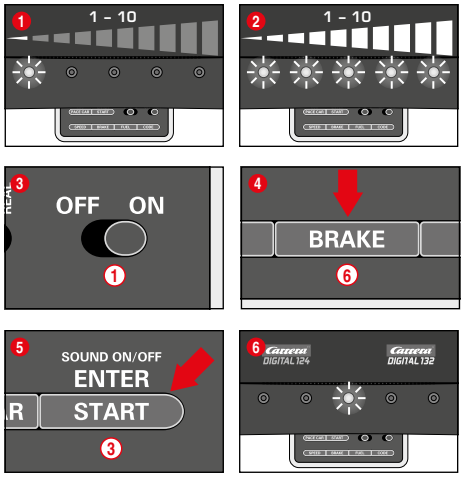
Indstilling af bilernes grundhastighed



Indstillingen af grundhastighed kan foretages individuelt for en og/eller flere biler. Derved skal bilerne, der skal indstilles befinde sig på banen. Indstillingen kan ske i 10 trin, hvorved de 5 LED'er viser de forskellige trin ved at blinke eller ved at lyse permanent.
1 1 LED lyser = lav hastighed
2 5 LED'er lyser = høj hastighed

Stil bilen, der skal indstilles på banen med tændt Control Unit og tryk en gang på tast „SPEED" (5). Nu lyser et vist antal LED'er. Disse viser det sidst indstillede hastighedstrin. Tryk så mange gange på tast „SPEED" (5) til den ønskede grundhastighed er valgt. Bekræft valget med tast „ENTER/START" (3). Et kort lysløb og den midterste LED bekræfter, at indstillingen er færdig, Fig. 6.

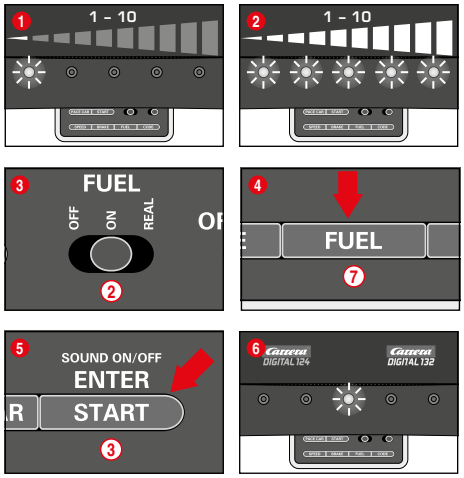
Indstilling af bilernes bremseadfærd



(kun ved håndstyrede biler)
Indstillingen af bremseadfærden kan foretages individuelt for en og/eller flere biler. Derved skal bilerne, der skal indstilles befinde sig på banen. Indstillingen kan ske i 10 trin, hvorved de 5 LED'er viser de forskellige trin ved at blinke eller ved at lyse permanent.
1 1 LED lyser = svag bremsevirkning
2 5 LED'er lyser = høj bremsevirkning

Stil bilen, der skal indstilles på banen med tændt Control Unit og tryk en gang på tast „BRAKE" (6) . Nu lyser et vist antal LED'er. Disse viser det sidst indstillede bremsetrin. Tryk så mange gange på tast „BRAKE" (6) til den ønskede bremseadfærd er valgt. Bekræft valget med tast „ENTER/START" (3).
Et kort lysløb og den midterste LED bekræfter, at indstillingen er færdig, Fig. 6.

Indstilling af tankindhold



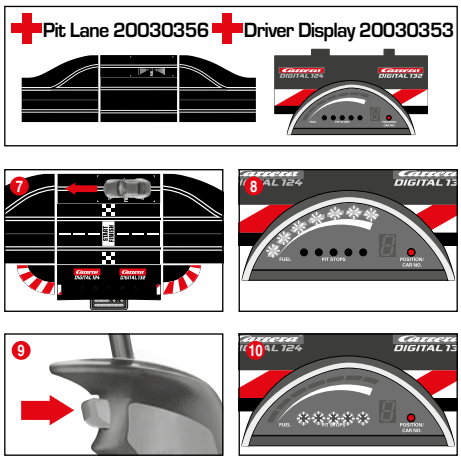
(kun ved håndstyrede biler)
Indstillingen af tankindholdet i forbindelse med Pit Lane (20030356) sker for alle biler samtidigt. Indstillingen kan ske i 10 trin, hvorved de 5 LED'er viser de forskellige trin ved at blinke eller ved at lyse permanent.
1 1 LED lyser = lavt tankindhold
2 5 LED'er lyser = højt tankindhold

Stil bilen, der skal indstilles på banen med tændt Control Unit og aktivér tankfunktionen på skydekontakten (2) Fig. 3. Tryk en gang på tast „FUEL" (7). Nu lyser et vist antal LED'er. Disse viser det sidst indstillede tankindhold. Tryk så mange gange på tast „FUEL" (7) til det ønskede tankindhold er valgt. Bekræft valget med tast „ENTER/START" (3). Et kort lysløb og den midterste LED bekræfter, at indstillingen er færdig, Fig 6.

Udvidet tankfunktion
Via skydekontakten (2) kan der vælges 3 modi, Fig. 3:
- OFF = bilerne forbruger ingen „benzin"
- ON = bilerne forbruger „benzin"
- REAL = maksimal hastighed afhængig af tankindhold / bilerne forbruger „benzin" (kun i forbindelse med Pit Lane 20030356 eller Pit Stop Lane 20030346 og Pit Stop Adapter Unit 20030361)

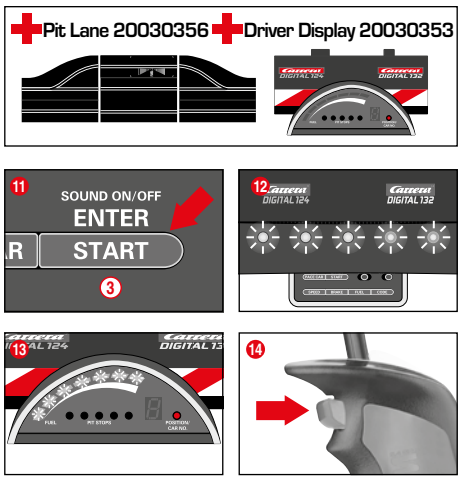
I „REAL-Mode" er bilen med fuld tank „tungere", kører langsommere og har en lavere bremsevirkning; bil med tom tank er „lettere", kører hurtigere og har en højere bremsevirkning. En visning af det aktuelle tankindhold og „benzinforbrug" kun i forbindelse med Driver Display 20030353 og Pit Stop 20030356.

Tankning af bilerne med Pit Lane 20030356 og Driver Display 20030353



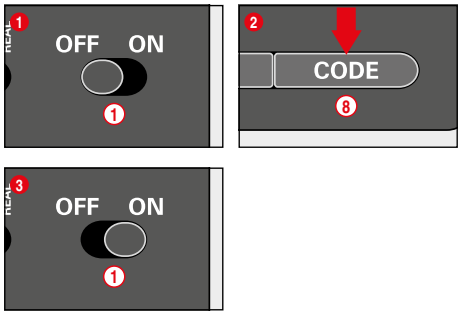
Bilens aktuelle tankindhold kan aflæses via bjælkevisningen med 5 grønne og 2 røde LED'er på Driver Display. For at tanke skal man køre over tanksensoren Fig. 7 i Pit Lane. Bjælkevisningen begynder at blinke, Fig. 8, og bilen kan tankes ved at holde omskiftertasten fast Fig. 9. Antallet af tankninger vises med de gule LED'er, som enten blinker eller lyser, Fig. 10 (se også Driver Display).
Information: Biler med tom tank regnes ikke med ved rundetællingen med Position Tower 20030357.

Indstilling af tankindhold ved start



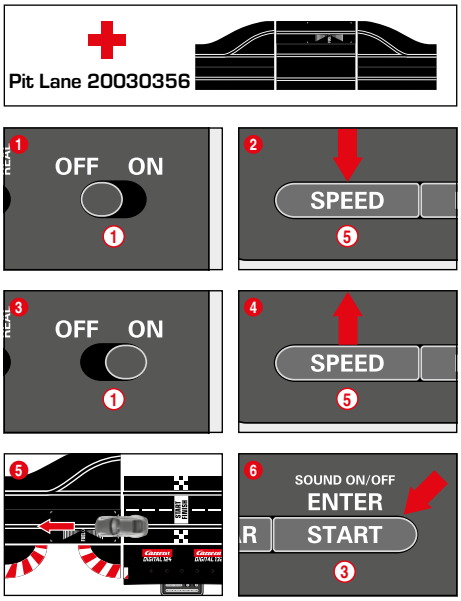
(kun i forbindelse med Pit Lane 20030356 og Driver Display 20030353)
Uafhængig af tankindholdets grundindstilling kan man individuelt indstille tankindholdet ved løbets start for runderne til det første tankstop for en og/eller flere biler. Tryk en gang på „START/ENTER" tasten (3); de 5 LED'er på Control Unit lyser permanent, Fig. 12, og bjælkevisningen på din(e) Driver Displays blinker, Fig. 13. Ved klik på omskiftertasten på det tilsvarende gashåndtag kan tankniveauet ændres, Fig. 14.

Knapspærring til indstillinger



For at spærre knapperne til indstilling af speed, brake og fuel gør du som følger:
Hold Code-knappen (8) trykket ved slukket controller, tænd så controlleren og slip Code-knappen. For at ophæve spærringen gentager du proceduren.

Udvidet Pit Lane funktion

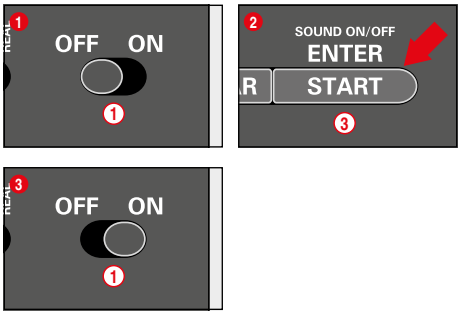


(kun i forbindelse med Pit Lane 20030356)
I Pit Lane 20030356 henholdsvis Pit Stop Lane 20030346 kan man aktivere og deaktivere rundetællefunktionen med Pit Stop Adapter Unit 20030361. Hold hertil „SPEED" tasten (5) trykket ved slukket Control Unit, tænd så Control Unit og slip „SPEED" tasten (5). Trykkes tasten igen lyser alt efter indstilling 1 eller 2 LED'er.

- LED 1 = rundetællefunktion inaktiv
- LED 1 + 2 = rundetællefunktion aktiv

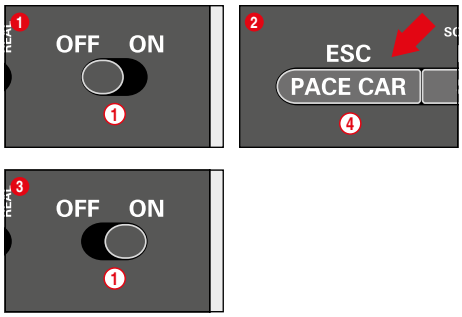
Vælg den ønskede indstilling og skub eller kør en bil hen over Pit Lane sensoren Fig. 5. Indstillingerne gemmes ved overkørsel. For at forlade indstillingsmodusen igen trykker du på „START/ENTER" tasten (3).

Sound ON/OFF



Bekræftelseslyden ved overkørsel af sensorerne og tastebetjeningen kan deaktiveres. Hold dertil „START/ENTER" tasten (3) trykket ved slukket Control Unit, tænd for banen og slip „START/ENTER" tasten (3) igen. Kvitteringslyden når du tænder Control Unit kan dog ikke deaktiveres.

Reset-funktion



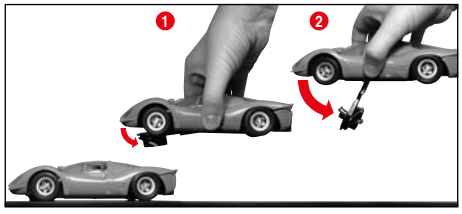
Til genetablering af fabriksindstillingerne har Control Unit en reset-funktion.
Hold dertil „ESC/PACE CAR“ tasten (4) trykket ved slukket Control Unit, tænd for banen og slip tasten igen. Alle hidtidige indstillinger af hastighed, bremseadfærd, tankindhold, lyd og rundetælling sættes tilbage på fabriksindstilling. Bilernes indstillinger berøres ikke af dette, såfremt de ikke befinder sig på banen.

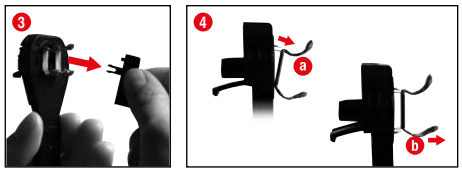
Fabriksindstillinger:
- hastighed = 10
- bremseadfærd = 10
- tankindhold = 7
- lyd = On
- visning af Autonomous og Pace Car position = OFF

Strømsparefunktion

Hvis Control Unit ikke bruges i 20 minutter går den i strømsparemodus og deaktiverer alle visninger, såsom Position Tower, Driver Displays og Startlight. Til reaktivering skal du slå controlleren fra i ca. 2-3 sekunder og så tænde den igen.
Alle indstillinger bibeholdes.

Udskiftning dobbeltslæbesko og styretap





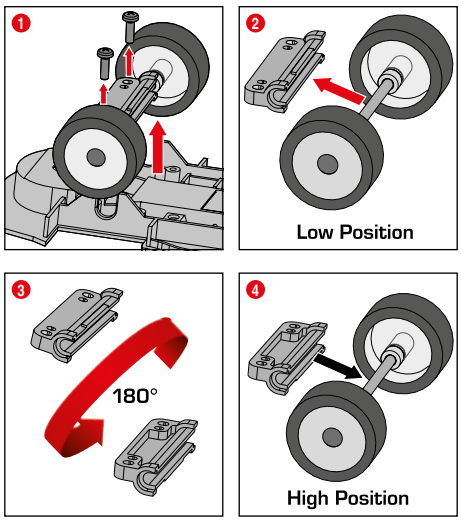
Når køretøjet løftes, springer svingarmen let op (fig. 1).

Under udskiftning af styretap hhv. dobbeltslæbesko kan svingarmen i.h.t. fig. 2 yderligere klappes ud.

3 For at udskifte styretappen og dobbeltslæbeskoen, skal styretappen først tages ud.

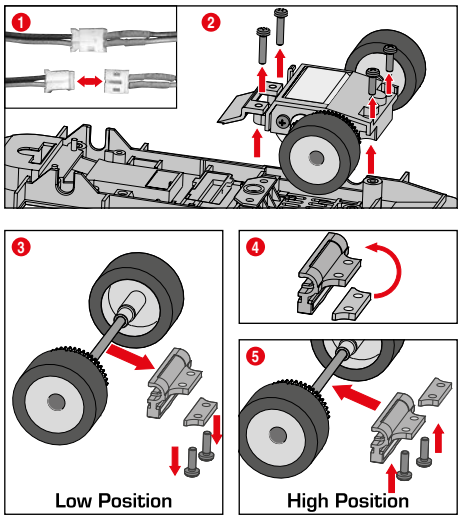
4 Derefter kan begge dobbeltslæbesko fjernes og udskiftes. Derved skal der passes på, at først den øverste slæbesko 4 a kun trækkes delvist ud, og derpå kan dobbelslæbeskoen trækkes helt ud sammen med slæbeskoen 4 b. Ved isætningen er fremgangsmåden ligesådan.

Indstilling af højden Køretøjschassis

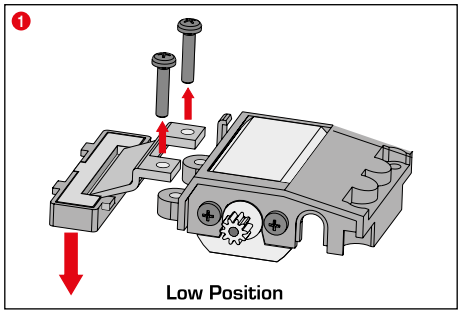


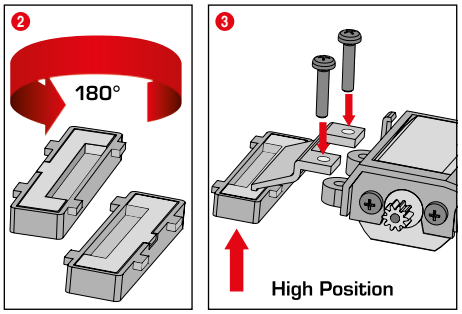
Inden du kan begynde på justeringen af chassiset og magnetenheden, skal karosseriet tages af køretøjet. Hertil løsner du skruerne på undersiden af køretøjet og tager karosseriet af.

Højdejustering af forakslen
1 Løsn de to skruer på forakselholderen og tag den komplette foraksel inklusiv holder ud af chassiset. 2 Træk holderen af akslen, drej den 180 grader 3 og sæt akslen tilbage i holderen 4. Nu kan forakslen og holderen igen monteres i chassiset.



Højdejustering af bagakslen
For at lette arbejdet, adskiller du forsigtigt stikforbindelsen mellem motor og printplade 1. Fjern de to forreste skruer på motorblokenheden og tag magnetnedholderen ud af chassiset. Løsn nu de to bagerste skruer og tag den komplette motorblok ud 2.
Vend motorblokken om og fjern de to skruer på bagakselholderen 3. Fjern den lille afstandsplade og den komplette bagaksel inklusiv holder. For at justere højden lægger du først den lille afstandsplade i motorblokken 4 og skruer så den komplette bagaksel fast igen 5.

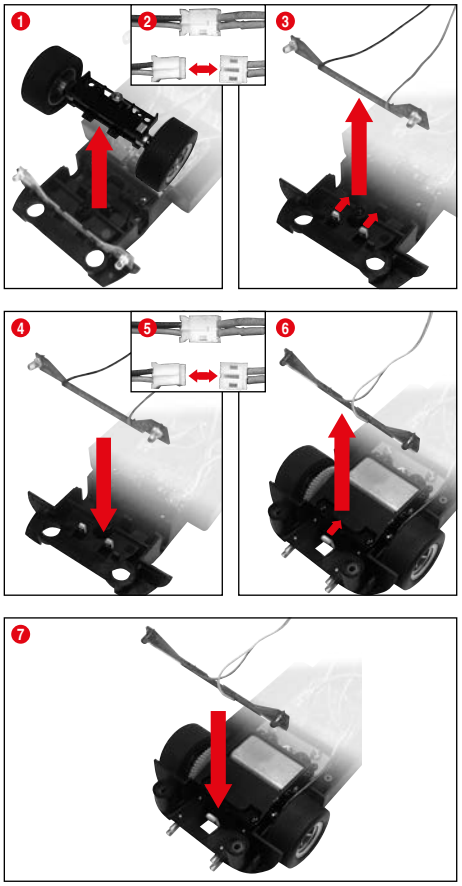




Justering af den midterste magnetenhed
Som option kan man også justere den midterste magnetenhed. Hertil tager du den komplette magnetenhed ud af chassiset 1, drejer den 180 grader 2 horisontalt og sætter den ind i chassiset igen. Derefter monterer du magnetnedholderen 3 og samler alle stikforbindelserne igen.

Henvisning: Indstilling af højden Køretøjschassis – modelafhængig

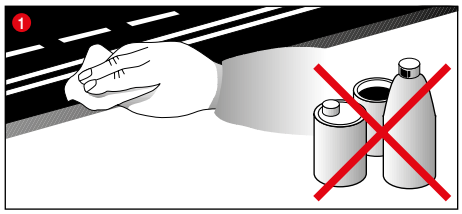
Udskiftning lysplatin

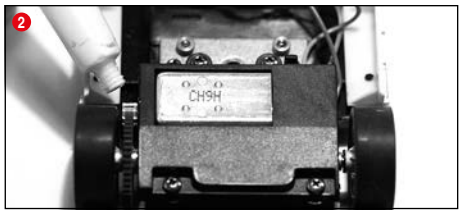


OBS! Alt efter model kan lysplatiner være fastskruet.

Forlygte: Til udskiftning af lysplatiner skal køretøjsoverdelen løsnes fra chassiset. Forakselen skrues ud i henhold til fig. 1 og kablerne løsnes mellem forlygte og køretøjsplatinet (fig. 2). Bøj snapkrogen (fig. 3) let tilbage og træk lysplatinet ud og opad. Læg lysplatinet i (fig. 4), indtil snapkrogen „gå i hak“. Skru foraksen ind igen og stik kablerne sammen svarende til deres farve
Baglygte: Løsn kablet mellem baglygte og køretøjsplatin, sml. fig. 5. Bøj snapkrogen (fig. 6) let nedad og træk lysplatinet ud og opad. Læg lysplatinet i, indtil snapkrogen „gå i hak“ (fig. 7), og stik kablerne sammen svarende til deres farve.

Vedligeholdelse og pleje





For at garantere en upåklagelig funktion af racerbanen, bør alle dele af racerbanen renses regelmæssigt. Før rensningen trækkes ledningen med hanstikket ud.

1 Racerbanen: Hold vejbelægningen og sporrillerne ren med en tør klud. Der må ikke benyttes løsningsmidler eller kemikalier til rensning. Opbevar banen støvbeskyttet og tør, når banen er ikke i brug, bedst i originalemballagen.

2 Eftersyn af køretøjet: Lejerne på aksler og hjul, motordrev, geartandhjul og lejer renses og smøres med harpiks- og syrefri olie. Brug som hjælpemiddel f.eks. en tandstikker. Kontroller regelmæssigt hjulenes og dækkenes tilstand.

Fejlkorrektur Køreteknik

Fejlkorrektur:
Ved teknisk uheld/fejl kontroller det følgende:
• Er strømtilslutningerne korrekte?
• Transformeren og håndspeeder tilsluttet korrekt?
• Er banens forbindelser fejlfri?
• Er racerbanen og sporrillerne rene og fri for fremmedlegemer?
• Er slæbeskoene i orden og har kontakt til strømføringsskinnen?
• Er køretøjerne indkoderet korrekt til den tilsvarende håndspeeder?
• Ved elektrisk kortslutning bliver banens strømtilføring automatisk afbrudt for ca. 5 sekunder og meldt gennem akustiske og optiske signaler.
• Står fartøjerne på banen i køreretningen? Ved ikke-funktion skift da køreretnings-afbryder på fartøjets underside om.
• Er Adapter Unit korrekt monteret i køreretning?
• Er gashåndtagets akku rigtigt tilsluttet?
• Er akku'en ladet op?
• Blinker gashåndtagets LED under ladningen?
• Er gashåndtaget synkroniseret med receiveren?
• Har gashåndtaget fået en dobbelt adresse?

OBS:
Under legen kan der eventuelt løsnes eller brække smådele fra fartøjerne af, som spoiler eller spejle, der på grund af ønsket om originaludseende skal kopieres på denne måde. For at undgå dette, har du mulighed for at fjerne disse før legen begynder.

Køreteknik:
• På de lige skinner må der køres hurtigt, foran kurven skal der bremses, ved udgangen kan tempoet igen forøges.
• Fartøjerne må med løbende motor ikke holdes fast eller blokeres, derved kan der forekomme overophedning og motorskader.

OBS: Ved brug af skinnesystemer, der ikke er produceret af Carrera, skal den eksisterende styretap erstattes med specialstyretappen (#85309). Let kørestøj ved brug af Carrera-overkørsel (#20587) eller stejlkurve 1/30° (#20574) skyldes den originale målestok og er uden betydning for en upåklagelig kørsel.

Tekniske data

Udgangsspænding · legetøjstransformer

18 V ⎓ 54 W

Lithium-polymer akku: 3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

Maksimal opladningstid: 2 timer

Frekvens: 2,4 GHz
Frekvensbånd: 2400-2483,5 MHz
Sendeleistung: maximal 10 mW

Producentens navn eller varemærke, handelsregisternummer og adresse	Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Modellens identifikationskode	STAD-HKYF-002B STAD-HKYF-003B STAD-HKYF-004B
Indgangsspænding	100-240 V~
Inputvekselstrømsfrekvens	50/60 Hz
Udgangsspænding	DC 18 V
Udgangsstrømsstyrke	3.0 A
Udgangseffekt	54.0 W
Gennemsnitlig effektivitet i aktiv tilstand	88.8 %
Effektivitet ved lav belastning (10 %)	83.06 %
Effektforbrug i nullast-tilstand	0.15 W

Strømmodi
1.) Køremodus = køretøjet styres via håndgasregulatoren
2.) Hvilemodus = håndgasregulator bruges ikke, ingen kørsel
3.) Stand-by = efter ca. 20 minutter hvilemodus går tilslutningsskinnen på stand-by modus. Den midterste LED blinker med lange mellemrum.
STRØMFORBRUG < 0,21 W
Til reaktivering skal du slå controlleren fra i ca. 2-3 sekunder og så tænde den igen. Banen befinder sig i hviledrift.
4.) Ud-tilstand = netenhed adskilt fra strømnettet

0-3

Dette produkt er forsynet med symbolet for selektiv bortskaffelse af elektrisk udstyr (WEEE). Det betyder, at dette produkt fra EU-direktivet 2012/19/EU skal bortskaffes tilsvarende for at minimere risikoen for miljøskader.
Yderligere informationer kan du få hos dine lokale eller regionale myndigheder.Elektroniske produkter, der er udelukket fra denne selektive bortskaffelsesproces, udgør en fare for miljøet og helbreddet pga. forekomsten af farlige substanser.

Advarselsinformationer

Retningslinjer og advarselsinformationer om brug af LiPo akku'er:
LiPo-akku'er er væsentligt mere følsomme end almindelige alkali,- eller NiMh-akku'er. Derfor skal alle forskrifter og advarselsinformationer følges nøje. Ved forkert håndtering af LiPo akku'er er der brandfare. Med håndteringen, ladningen eller brugen af den medfølgende LiPo-akku overtager du alle risici, som er forbundet med lithium akku'er.

• Ikke-genopladelige batterier må ikke oplades! Du må kun bruge den medfølgende ladeholder til opladning. Ved ignorering af disse anvisninger er der brandfare og således fare for helbred og/eller materielle skader. Brug ALDRIG en anden oplader!
• Opladelige batterier må kun oplades under opsyn af voksne.
Lad aldrig akku'en være uden opsyn under opladningen. Når du oplader akku'en, bør du altid være i nærheden, så du kan overvåge opladningen og om nødvendigt reagere på potentielle problemer.
• Fjern akku'en så hurtigt og forsigtigt som muligt og læg den på et sikkert, åbent sted væk fra brandbare materialer og hold øje med den i mindst 15 minutter. Hvis du oplader en akku igen, der allerede er svulmet op eller er blevet deformeret, er der brandfare! Selv ved en mindre deformering eller bobledannelse må akku'en ikke bruges mere.
• Du skal lade den medfølgende akku på et sikkert sted væk fra antændelige materialer.
• Brugte batterier skal fjernes fra legetøjet.
• Opbevar akku'en ved stuetemperatur (16° - 18° C) på et tørt sted. Udsæt ikke akku'en for direkte sollys eller andre varmekilder. Man skal generelt undgå temperaturer over 50° C.
• Lad under alle omstændigheder akku'en op igen efter brug for at undgå en så kaldt dybdeafladning. Lad akku'en op fra tid til anden, hvis den ikke bruges (ca. hver 2-3 måned). Ignorering af de ovennævnte håndteringsanvisninger til akku'en kan medføre defekter.
• Brug ingen spidse genstande når du skifter akku'en ud. Pas under alle omstændigheder på ikke at beskadige akku'ens beskyttelsesfolie.
• Ved udskiftning af defekte akku'er må der kun bruges de anbefalede akku-typer. Beskadigede eller ubrugelige akku'er er specialaffald og skal bortskaffes tilsvarende.
• Smid ikke akku'er/batterier på ilden og udsæt dem ikke for høje temperaturer. Der er brand- og eksplosionsfare.
• De i LiPo-akku'er værende elektrolytter og elektrolytdampe er sundhedsskadelige. Undgå under alle omstændigheder direkte kontakt med elektrolytter. Ved kontakt med hud, øjne eller andre legemsdele skal der foretages en øjeblikkelig ud- eller afskylning med rigeligt rent vand, derefter skal der opsøges læge.
• Akku'er er ikke legetøj og skal opbevares utilgængeligt for børn.
Opbevar akku'er utilgængeligt for børn.
• Tilslutningsklemmer / akku-tilslutninger må ikke kortsluttes!
• Legetøjet må ikke bruges med en transformator/strømforsyningsdel!
• Transformatoren / strømforsyningsdelen er ikke legetøj!

RC

目录

安全提示 128
一致性声明 128
包装内容 128
组装技术说明 128
重要提示 129
产品详情 129
第一次使用前 129
电池保养 129
安装说明 129
车道护板和支撑件 129
电气连接 129
赛车组件 129
端口 130
接入接收器 130
接入充电器 130
给遥控器充电 130
绑定过程 130
操作部件 130
通过相应的遥控器对车辆的编码/编程 130
启动准备 131
转辙功能 131
车灯 开/关 131
自动车编码/编程 131
定速车编码/编程 131
自动车和定速车的位置显示 131
车辆基本速度设置 131
车辆制动性能设置 132
油箱容量设置 132
功能按键锁定 132
更多的维修站功能 132
声音开/关 132
复位功能 133
省电功能 133
双滑触和主龙骨的更换 133
赛车底盘高度调节 133
更换车辆照明电路板 133
维护和护理 134
排除故障和行驶技术 134
技术数据 134
警告 134

欢迎

欢迎加入Carrera团队
使用说明中包含如何安装和操作您的
Carrera DIGITAL 124 赛车道的重要信息。请仔细阅读本说明并将之好好保存。
如有问题，请您同我们的销售部门联系，或访问我们的网页 carrera-toys.com
请检查包装内容是否完整,是否存在运输破损。外包装上有重要信息,因此也应好好保存。
愿您新购的 Carrera DIGITAL 124 赛车道给您增添无穷乐趣。

安全提示

• 警告！不适用于小于36个月的儿童。 内含小块部件，不慎吞咽可导致窒息危险。请注意：产品功能性质决定，有卡住的危险。

• 警告!
此玩具中含磁铁或带磁性的部件。在人体中相互吸附或吸引其它金属件的磁铁可造成重伤或危及生命。在不慎吞入或吸入磁铁后请务必立即就医。

• 警告!
此电池充电器只适于8岁以上的儿童使用。请给予正确的指导以确保儿童能安全的使用充电器，并解释清楚此充电器并非玩具，不可用来玩耍。

• 变压器不是玩具!不得将变压器短路连接!提示家长:应定期检查变压器上的电线、插头或壳体是否完好。只允许使用推荐的变压器。若存在破损,便不得再使用变压器。只允许用一个变压器来运行赛车道。若长期闲置不用,建议切断变压器与电源的连接。不允许打开变压器和调速器的外壳。

家长安全提示:
请勿让孩子玩耍玩具附带的变压器及电源装置。其使用须在家长的监督下进行。

• 请定期检查车道，赛车以及充电器的导线、插头或外壳是否有损坏！如有故障请立即更换。

• 赛车道不适宜在户外或潮湿的地方使用。附近不得有液体。

• 为避免发生短路,不得将金属部件放在车道上。不得将车道放置在易碎物品附近,以免车辆从滑行道上甩出导致损坏。

• 清洗或保养前请拔下电源插头。清洁时,请使用一块湿布,不得使用稀释剂或化学品。不使用时应将赛车道保存在清洁干燥的地方,最好是放在原包装箱中。

• 请勿将行车道定位安装在脸颊及视线的同等高度，以防车辆出轨伤及人身。

• 变压器使用不当有导致触电的危险。

• 此玩具只可与安全等级二级的设备连接。

• 此玩具和充电器只可采用专为玩具设计的变压器。

• 不可与调节式变压器一起使用！

• 如电源线有所损坏，请交由Carrera公司客户服务部或授权人士进行替换，以避免发生危险.

提示:
赛车和控制单元仅允许在完全组装好的状态下重新投入运行。

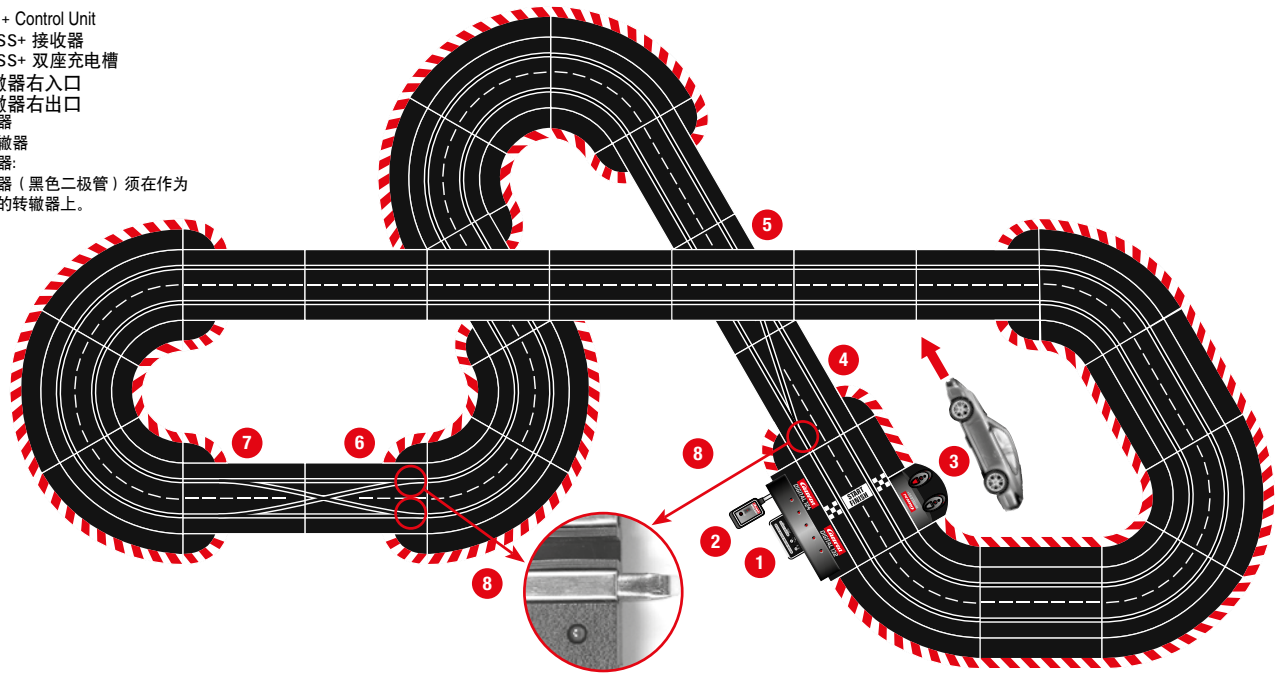
仅允许由成人进行组装。8 岁以上的儿童，以及生理、感官或智力能力有残障或缺乏经验和/或知识的人员，如果在被监督之下或接受了安全使用指导并且熟知由此产生的危险，就可使用本设备。儿童不得将此设备当作玩具玩耍。在没有监督的情况下，儿童不得进行清洁和用户维护。请告诉孩子，由于存在爆炸危险不要给不可充电的电池充电，也不要尝试这样做。

一致性声明

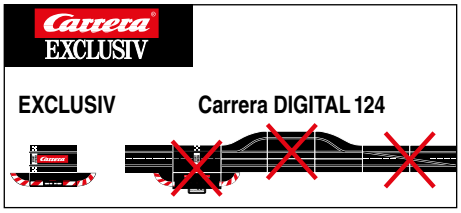
Carrera经营+销售有限公司特此声明此“2.4 GHz Wireless+和Bluetooth”无线电型号符合2014/53/EU指令。欧盟符合性声明的全文可登陆下列网站查询:
carrera-toys.com – Safety and Quality

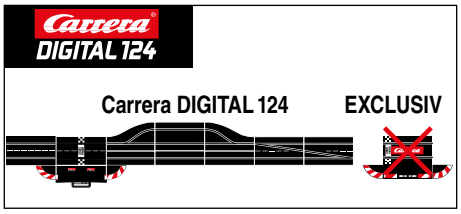
组装技术说明

1. 连接轨道 + Control Unit
2. WIRELESS+ 接收器
3. WIRELESS+ 双座充电槽
4. 道岔转辙器右入口
5. 道岔转辙器右出口
6. 双道岔辙器
7. 双道岔转辙器
8. 变压接收器:
   变压接受器（黑色二极管）须在作为入口道岔的转辙器上。



重要提示





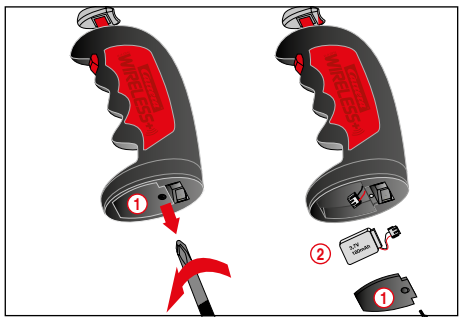
请注意，Exclusiv（模拟系统）及 Carrera DIGITAL 124/132（数码系统）是两个完全不同的独立系统。我们在此强调，组装轨道时应分别对待两个系统，即Exclusiv的连接轨道 不得与Carrera DIGITAL 124/132的连接轨道，包括其黑箱子，安装于同一车道上。即使其中一系统的连接轨道接在电源上也不可以。
此外，所有Carrera DIGITAL 124/132型的其它部件（预选转辙 器，电子计圈器，停车站点）都不得被安装在 Exclusiv型轨 道上，即不可安装在模拟系统中。如不遵守以上提示，则可 导致Carrera DIGITAL 124/132 部件损坏。此情况下，质量担 保失效。

产品详情

WIRELESS+是为Carrera DIGITAL 124和Carrera DIGITAL 132增添赛道乐趣的无线利器。2.4 GHz无线技术和跳频功能能实现无干扰并达到有效距离15米。
由于锂电池高性能的电力供应，可支持长达8小时的玩机时间和80天的待机时间。WIRELESS+与DIGITAL 124相连接可为多达4位车手提供无线驾驶的乐趣。

第一次使用前

第一次使用遥控器前请将附带的电池 ② 装入遥控器中。拧开卸下遥控器底面的电池盒盖 ①。连接电池和遥控器之间的插头并将电池放入电池舱。最后关上电池盒盖并拧紧。电池在出厂时已预先充电，初次使用前仍应给电池充满电。

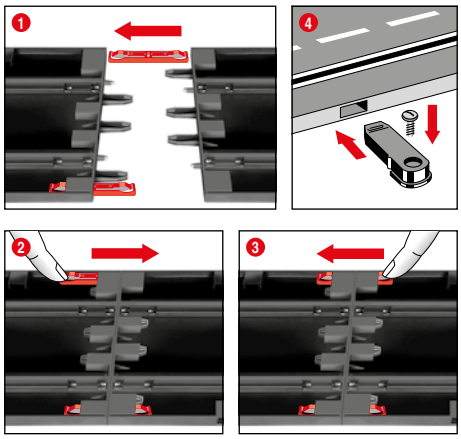


电池保养

为了最大限度的延长电池寿命和性能，应在电池保养和储放方面注意以下几点。

• 新电池第一次使用前应充满电。
• 完全充满电的电池可支持玩机时间约8小时。电量即将用尽时，遥控器的控制范围也随之缩小。此时应将电池再次充电。
• 如果长时间不使用电池，请将其从遥控器中取出，储存在室温（16° – 18° C）的干燥处。为了避免深度放电，请将储存中的电池每2–3个月充一次电。

安装说明

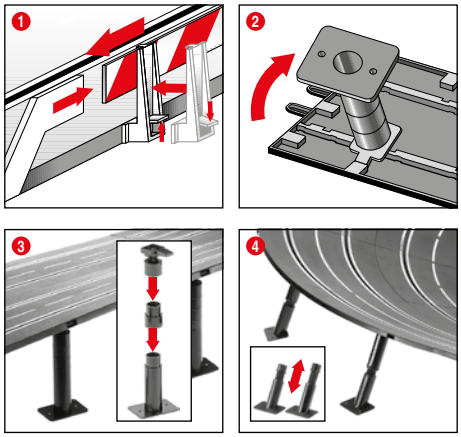


❶ + ❷ + ❸ 安装前将连接夹如图❶所示插入轨道中,在平整的底面将各轨道段连接起来。按照图❷所示将连接夹朝尖头方向移动,直至听到锁定声。也可以在安装好后插入连接夹。需要松开连接夹时,只要在两个方向简单地按下凸鼻即可（见图 ❸）

❹ 固定: 用轨道段固定件(产品号:20085209）将轨道段固定在一块板上(不包含在包装中)。

提示:
不宜在地毯上安装赛车道,因为它会产生静电,起毛,而且易燃。

车道护板和支撑件

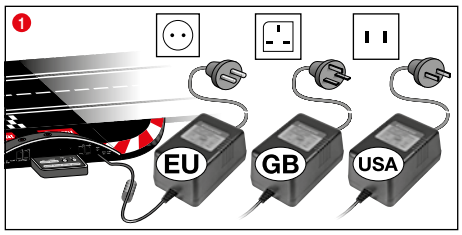


❶ 车道护板: 安装时可将车道护板的支座竖立在车道边缘。

❷ + ❸ 高架路段的支撑: 将带插入颈的球形万向节接头插入车道底部专用的角形夹座中。通过中间连接段可以抬高支撑件。可以拧紧支撑件的支脚(螺钉不含在供货范围内)。

❹ 陡峭弯道的支撑:
可以用随同提供的长度相当的斜支撑件来支撑陡峭弯道。高度不可调的支撑件用于弯道的开端和末端。将支撑件的头部插入车道底部专用的圆形夹座中。

电气连接



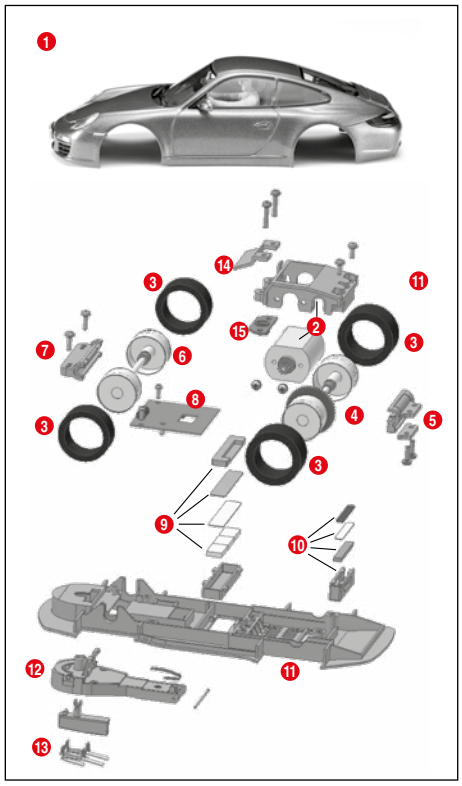
❶ 请将变压器连接在Control Unit上

提示: 为避免短路和电震，请勿将玩具与其它电气设备，插头，电线或其它非玩具物品连接。Carrera DIGITAL 124 型赛车轨道只能与其相配的Carrera DIGITAL 124 变压器共同使用，才可保证无故障运行

PC 接口（PC Unit）只可在与原装Carrera PC 接口连接时使用。

如果此玩具附带变压器，则必须与随附的变压器或电源一起使用。

赛车组件

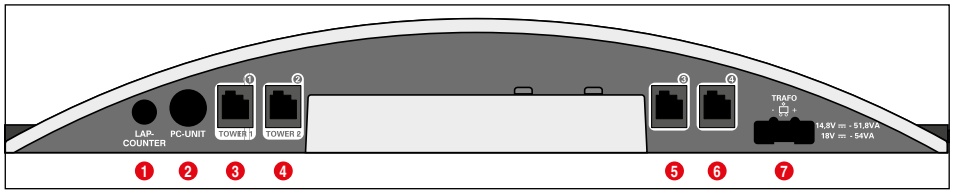


❶ 车身, 阻流板
❷ 发动机总成
❸ 轮胎
❹ 后轴
❺ 后轴托架包括定距板
❻ 前轴
❼ 前轴支架
❽ 电路板
❾ 中间磁铁部件
❿ 车尾磁铁部件
⓫ 底盘
⓬ 前底轴包括弹簧
⓭ 带双滑片的龙骨
⓮ 中间磁铁托架
⓯ 固定板

提示: 赛车的组装依型号不同而各异。

单独部件的标示不能作为订单号使用。

端口



端口（从左到右）：
1. 计圈器20030342端口
2. Carrera AppConnect 20030369, PC部件或计 20030355的端口
3. 接口1对应遥控器，遥控器延伸盒或WIRELESS+接收器
4. 接口2对应WIRELESS Tower 20010108
5. 接口3对应遥控器
6. 接口4对应遥控器
7. DIGITAL 124 / DIGITAL 132的电源端口

接口1–4的重要提示:
如需一个WIRELESS+接收器，请使用接口1。如需附加一座WIRELESS Tower 20010108请使用接口2。接口2不可在只连接一个WIRELESS+接收器的情况下单独使用。

有线遥控器可使用接口3和4。请注意使用地址5和6。

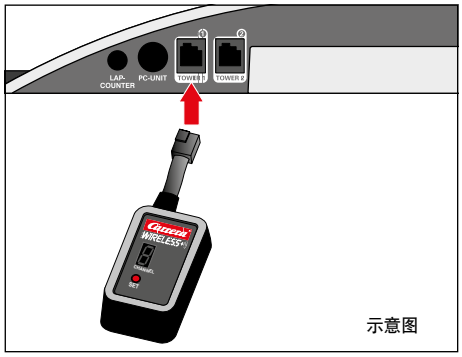
如需遥控器延伸盒20030348请使用接口1。地址分配如下:

- 遥控器延伸盒 = 地址1,3和4
- 接口2 = 地址2
- 接口3 = 地址5
- 接口4 = 地址6

注意:
WIRELESS与遥控器延伸盒不可组合使用！
请注意DIGITAL 124最多只可支持4架车辆。

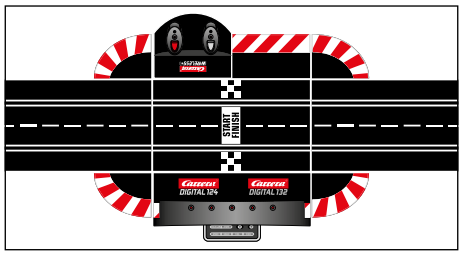
接入接收器

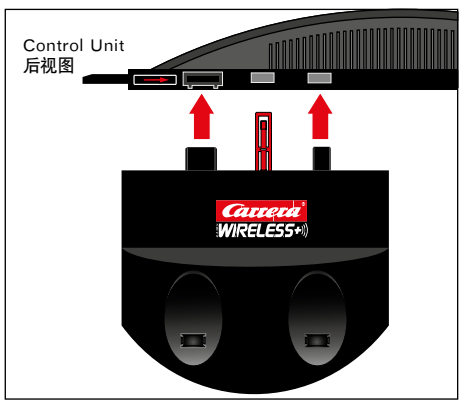
请将接收器连接在Control Unit上标记着Tower1或Tower2的插座的其中之一上。
如需操控4个WIRELESS+遥控器，须配备2.4 Ghz的接收器。



接入充电器

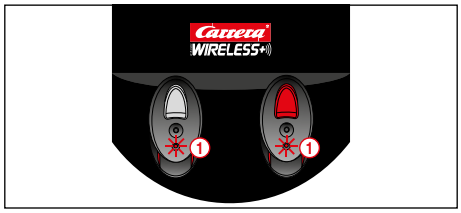
充电器应连接到Control Unit的背面。如需将充电器加载于赛道的其他位置上，则需要适配部件20030360。



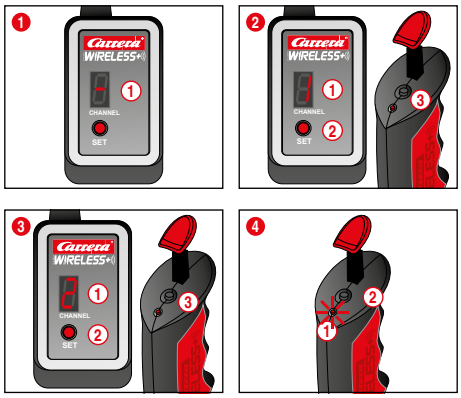


给遥控器充电

第一次运行前，请将WIRELESS+遥控器完全充电。请将遥控器放入充电槽并开启赛道。在充电过程中，遥控器的LED ① 持续闪烁。充电完成后，LED ① 长亮。
如采用锂聚合物电池，可在任何时候对遥控器进行充电。



绑定过程



为了使遥控器能控制车辆，必须将它与接收器进行”绑定“。开启赛道。

1. 接收器通过环形运转的数字显示 ① 表示已进入准备运行状态。

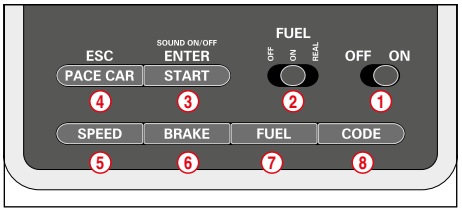
2. 按一次SET按钮 ②，数字显示 ① 为1。显示的数字为该车辆的备选地址。按一次按钮可切换到下一个地址。

现在再次按下遥控器顶部的连接按钮 ③。遥控器的LED闪烁表示成功绑定，同时接收器数字显示再次环形运转。绑定过程完成后，可使用遥控器。

3. 如需对第二个遥控器进行绑定，可采用同样的方式进行。
按接收器上的SET键 ② 两次直至数字显示为2 ①。
最后按下第二个遥控器顶部的连接按钮 ③。

4. 如需显示遥控器上已设置的地址按下遥控器顶部的连接按钮 ②。LED ① 将根据所设置的地址闪烁。
遥控器停止操作后，会在20秒后自动进入节电模式。
按下遥控器的主杆按键，即道岔键，可重新激活遥控器。

操作部件



① 电源开/关
② 加油功能开关
③ 开始键 启动赛程/确定编程
④ 定速车键/中止编程
⑤ 基本速度设置按键
⑥ 制动性能设置按键
⑦ 油箱容量设置按键
⑧ 车辆编程键

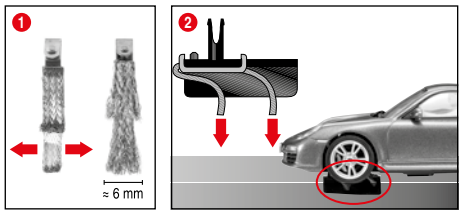
操作注意事项
一些按键具有多种功能。某些功能需要通过组合键来实现。所有的编程操作可通过键 ④ “ESC/PACE CAR” 来中止。欲了解更多详情，请参阅后文。

通过相应的遥控器对车辆的编码/编程



请将需要编码的车辆放置在跑道上并且开启Control Unit。按一下“Code ⑧”，图❶；第一个LED亮起，图❷。然后按下相应遥控器的道岔键，图❸。带有照明车辆的车灯会开始闪烁，Control Unit上的LED2–4依次亮起。编码成功后中间的LED长亮（图❹），车辆被分配到相应的遥控器。
注意：在使用这种方式编码时，仅将需要编码的车辆放置在跑道上。

启动准备

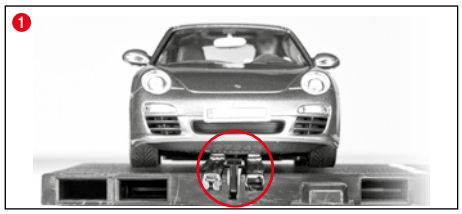


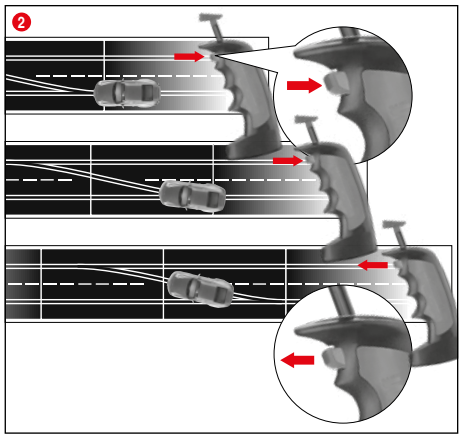
Carrera DIGITAL 124 赛车按1:24比例 和Carrera轨道系统完美匹配。

❶ + ❷ 滑触的理想位置:
实现良好、持续的行车状态，滑片端部呈现轻微的扇形放射❶，并依图 ❷ 弯曲至轨道。只能滑片端部和轨道连接，如有磨损可予适量分割。应经常清理轨道及滑片上的灰尘及磨损。

在游戏进行中,车辆上的小零件如仿真的扼流器或镜子可能会松动或断裂。为避免这一现象发生,可以在游戏开始前将它们取出。

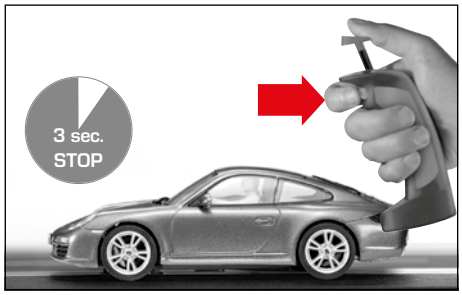
转辙功能





❶ 请注意，赛车的主龙骨须在轨道的凹槽内，而双轮磨具应与带电轨道有接触。请将赛车放置在连接轨道上。
❷ 换车道时，应按住手动调节器上的按钮，直至赛车行使过岔道。

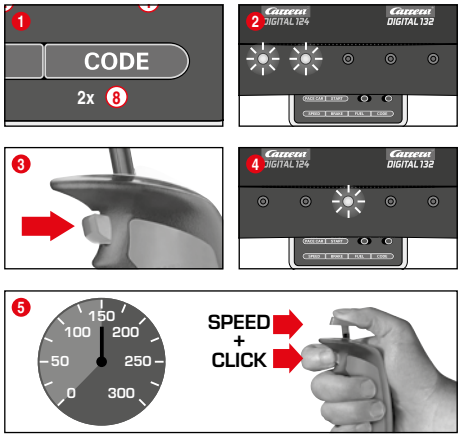
车灯 开/关



赛车经手动调节器编程，按预选键开关车灯之前，赛车至少须在跑道上处于静止状态3秒钟。

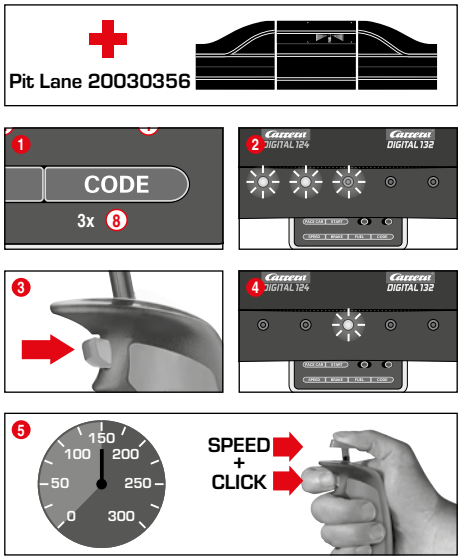
注意:
只适用于带车灯的型号

自动车编码/编程



请在Control Unit开启后将需要编码的车辆放置在跑道上并且按两下“Code”⑧，图❶。Control Unit的前两个LED亮起，图❷。请按下遥控器的道岔键，图❸；LED3-5依次亮起。请等待直至中间的LED再次亮起，图❹。请推动遥控器摇杆直至车辆达到您想要的速度，然后请再次按下道岔键，图❺。
自动车已完成编码。
注意：在使用这种方式编码时，仅将需要编码的车辆放置在跑道上。自动车的编程将自动保存直至车辆被重新编码。自动车在与位置塔连接时总是以位置7显示。

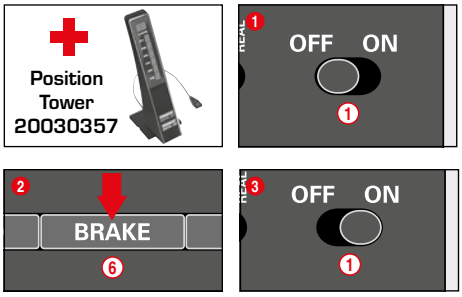
定速车编码/编程



(仅与维修站#20030356连接时)
请在Control Unit开启后将需要编码的车辆放置在跑道上并且按三下“Code”⑧，图❶。Control Unit的前三个LED亮起，图❷。现在请按遥控器上的道岔键，图❸；LED2-5依次亮起。请等待直至中间的LED再次亮起，图❹。请推动遥控器摇杆直至车辆达到您想要的速度，然后请再次按下道岔键，图❺。定速车的编码已完成并且车辆会驶入维修站。
注意：在使用这种方式编码时，仅将需要编码的车辆放置在跑道上。定速车的编程将自动保存直至车辆被重新编码。定速车在与位置塔连接是总是以位置8显示。

更多的定速车功能
成功编码后，定速车在首圈行驶时自动进站。如要启动定速车，请按“Pace Car”④。Control Unit上的LED2和3亮起，定速车驶出维修站。定速车只在重新按下“Pace Car”后会停止，同时LED2熄灭，车辆在驶完当前一圈后自动进站。

自动车和定速车的位置显示

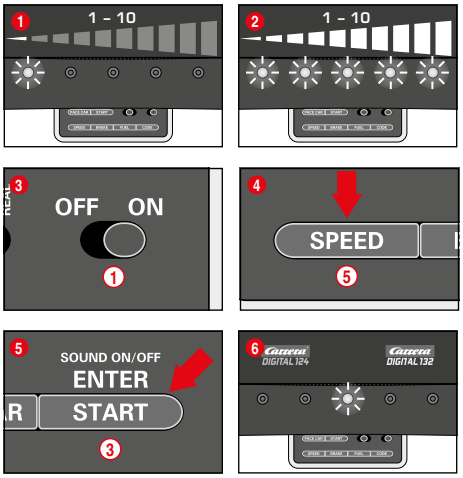


(仅与位置塔#20030357连接时)
自动车（地址7）和定速车（地址8）的位置可在位置塔显示。这个功能可通过Control Unit设置。在未启动Control Unit时长按“BRAKE”⑥，图❷，开启跑道然后松开“BRAKE”。重新按下按钮即可切换功能:

1 LED 亮灯=无显示
2 LED 亮灯=位置塔显示

设置所需的功能后，请按“ENTER/START”确定。

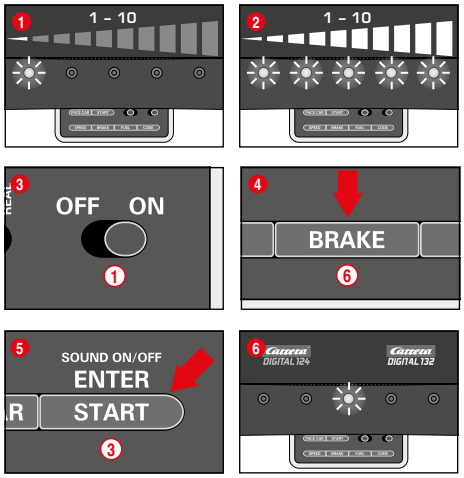
车辆基本速度设置



基本速度的设置可以单独为一辆或多辆车进行。需要被设置的车辆应放置于跑道上。有10个速度档可供设置，不同的档可借由5个LED的闪烁或亮起显示。
❶ 1 LED 亮灯=低速
❷ 5 LED 亮灯=高速

请在Control Unit开启后将需要设置的车辆放置在跑道上并且按下按钮“SPEED” ⑤。LED亮起。亮起LED的数目取决于您上次速度档的设定。请重复按“SPEED”⑤ 直至达到您想要的速度档。确定请按“ENTER/START”③。
全部LED依次快速闪过后中间的LED亮起表示您的设置已全部完成，图❻。

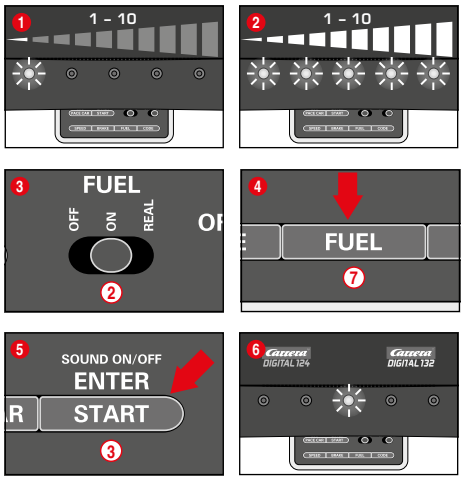
车辆制动性能设置



（仅适用于遥控车辆）
制动性能设置可为单独一辆或多辆车进行。需要被设置的车辆应放置于跑道上。有10个制动档可供设置，不同的档可借由5个LED的闪烁或亮起显示。
❶ 1 LED 亮灯=制动弱
❷ 5 LED 亮灯=制动强

请在Control Unit开启后将需要设置的车辆放置在跑道上并且按下按钮“BRAKE” ⑥。LED亮起，亮起LED的数目取决于您上次制动档的设定。请重复按“BRAKE” ⑥ 直至达到您想要的制动档。确定请按“ENTER/START” ③。全部LED依次快速闪过后中间的LED亮起表示您的设置已全部完成，图❻。

油箱容量设置



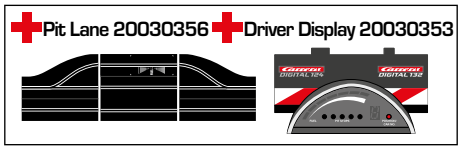
（仅适用于遥控车辆）
油箱容量的设置可在所有需要被设置的车辆与维修站（20030356）连接时同时进行。有10个档可供设置，不同的档可借由5个LED的闪烁或亮起显示。
❶ 1 LED 亮灯=油箱储量低
❷ 5 LED 亮灯=油箱储量高

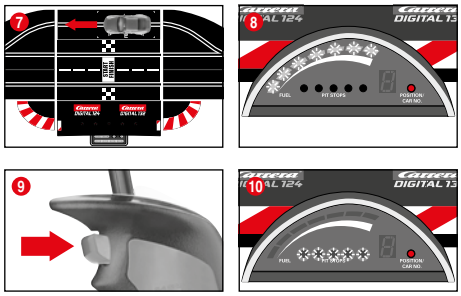
请在Control Unit开启后将需要设置的车辆放置在跑道上并且拨动滑动键启动加油功能 ②，图❸。按一下“FUEL” ⑦，LED亮起，亮起LED的数目取决于您上次油箱储量的设定。请重复按“FUEL” ⑦ 直至达到您想要的油箱储量。确定请按“ENTER/START” ③。 全部LED依次快速闪过后中间的LED亮起表示您的设置已全部完成，图❻。

更多的加油功能
通过拨动滑动键 ② 可设置三种模式，图❸:
- OFF = 车辆不消耗“汽油”
- ON = 车辆消耗“汽油”
- REAL = 车辆的最大速度取决于油箱容量/车辆耗油（仅与维修站20030356，或者维修站20030346和进站适配部件20030361连接时）

在“REAL-Mode”下，加满油的车身较“重”，行驶较慢，制动性能较低；油箱储量低时车身较“轻”，行驶速度较快，制动性能较高。油箱当前储量和“汽油消耗”仅在与驾驶显示器20030353和维修站20030356连接时能显示。

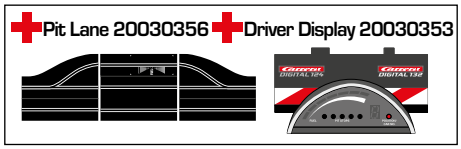
通过维修站20030356和驾驶显示器20030353给车辆加油

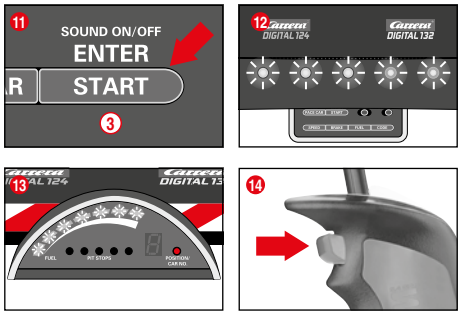




油箱的当前储量可通过驾驶显示器上5个绿色和2个红色的LED条状显示读取。加油时请驶过维修站的传感器，图❼。LED条状显示开始闪烁，图❽，长按道岔键开始加油，图❾。加油量可通过黄色LED的闪烁和亮起显示，图❿（亦可参见驾驶显示器）。
注意：位置塔20030357不会为油箱已空的赛车计圈。

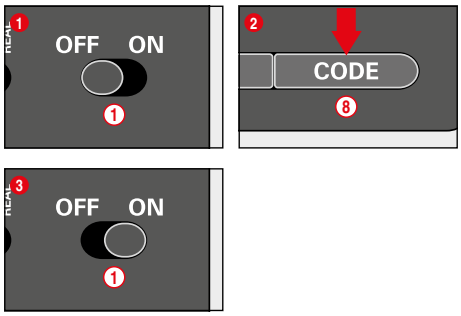
在比赛开始时设置油箱容量





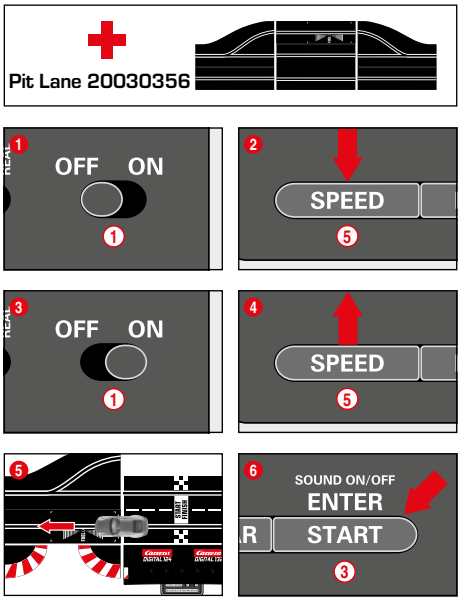
（仅与维修站20030356和驾驶显示器20030353连接时）
无论油箱容量的基本设定为多少，都可在开始比赛时设定一辆或多辆赛车直至下次进加油站之前的油箱容量。按下“START/ENTER” ③；Control Unit的5个LED长亮，图⓬，驾驶显示器上的条状LED闪烁，图⓭。通过点击相应遥控器上的道岔键可改变油箱的状态，图⓮。

功能按键锁定



如需锁定速度，刹车和燃料等按键的功能，请按照以下步骤操作:
在遥控器关机状态下按住码键 ⑧ 同时启动遥控器，然后松开码键。如需解锁请再次执行此步骤。

更多的维修站功能

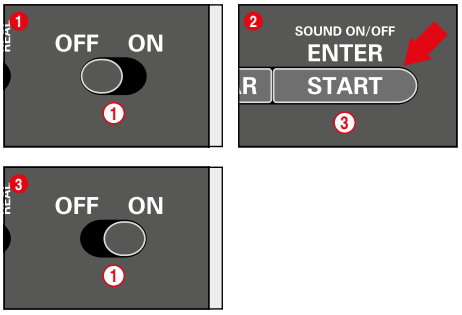


仅与维修站20030356连接时）
维修站20030356，或者维修站20030346和进站适配部件20030361可以开启/关闭计圈功能。在Control Unit关闭的情况下长按“SPEED” ⑤，然后启动Control Unit并松开“SPEED” ⑤。重新按下按钮，根据设置，1或2个LED亮起。

- LED 1 = 计圈功能开启
- LED 1 + 2 = 计圈功能关闭

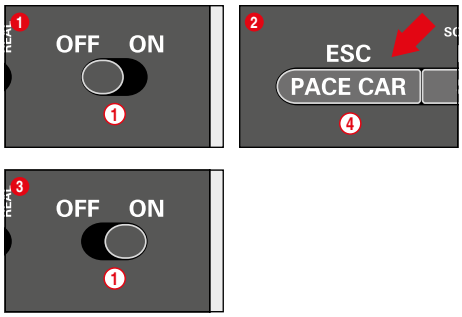
选择所需的设置，将车辆推过或驶过维修站感应器，图❺。过感应器时设置自动生效。返回请按“START/ENTER” ③。

声音开/关



驶过感应器时的确认音和按键音可以关掉。在Control Unit未开启时长按“START/ENTER” ③ 直至跑道开启再松开。开启Control Unit时的确认音不能被关闭。

复位功能



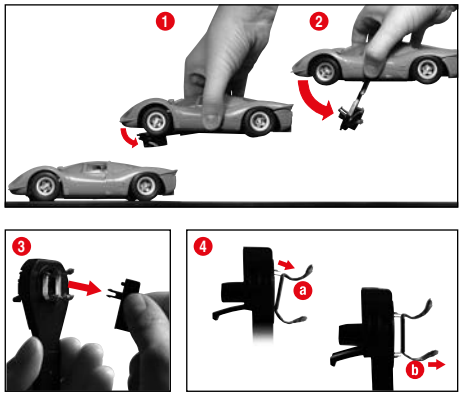
要恢复出厂设置，请使用Control Unit的复位功能。在Control Unit未开启时长按“ESC/PACE CAR”④直至跑道开启再松开。所有之前设置的速度，制动性能，油箱容量，声音和计圈功能都会被重置为出厂设置。车辆如未放置在跑道上，设置不会改变。

出厂设置:
- 速度 = 10
- 制动 = 10
- 油箱容量 = 7
- 声音 = 开
- 自动车和定速车位置显示 = 关

省电功能

Control Unit在非使用状态下20分钟后自动切换到省电模式，所有位置塔，驾驶显示器和信号灯的显示都会自动关闭。如需重新激活遥控器，请先关闭2-3秒，然后重启遥控器。所有设置都将自动保存。

更换双滑片及龙骨



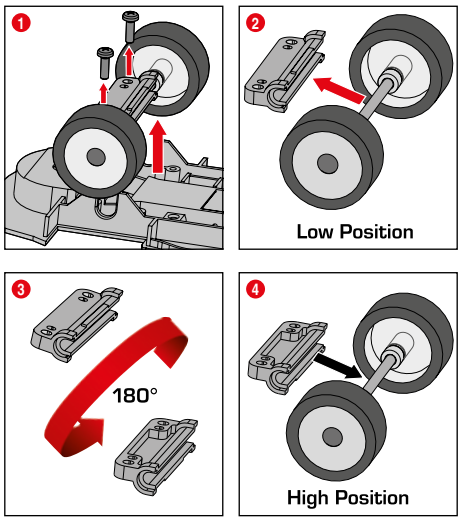
如果赛车抬升，则摇杆轻微放开（如图 ❶）。

如更换龙骨或双滑片，摇杆可（如图 ❷）继续放开。

❸ 为更换龙骨或双滑片，应首先取出转向器。

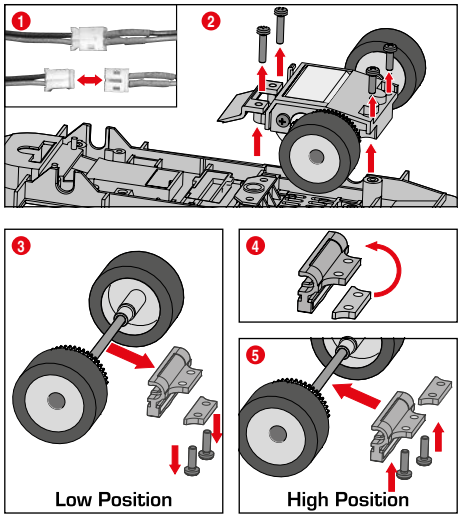
❹ 接着可卸掉并更换二个双滑片。更换时必须注意，先将上滑片 ❹ ⓐ 仅部分拉出，然后再拉着滑片 ❹ ⓑ 将双滑片完全拉出。安装时请也如此操作。

赛车底盘高度调节

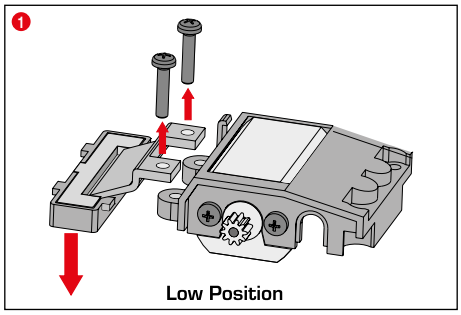


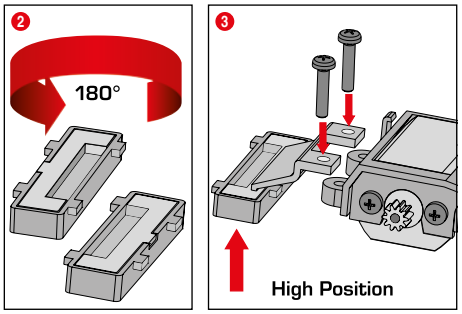
在您调整底盘和磁铁部件之前，必须先将外壳从车身拆除。请拧下车辆底部的固定螺丝即可拆下外壳。

调高前轴
❶ 拧下前轴支架 的两个螺丝并拆下整个前轴 包括底盘的支架. ❷ 拉开前轴支架, 将前轴旋转180度后再度装入支架 ❸ + ❹。 .然后将前轴和支架重新安装入底盘.



调高后轴
为了方便操作，您可以小心的解除马达 和电路板 之间的连接 ❶。拧下马达组件的两个前端螺丝并从底盘里取出磁铁托架。拧下两个后端螺丝即可取出整个马达组件 ❷。
翻转马达组件并拧下后轴支架 的两个螺丝。取出定距板和整个后轴 包括支架 ❸。要调整高度只需将定距板置于马达组件上并重新拧上后轴 ❹ + ❺。

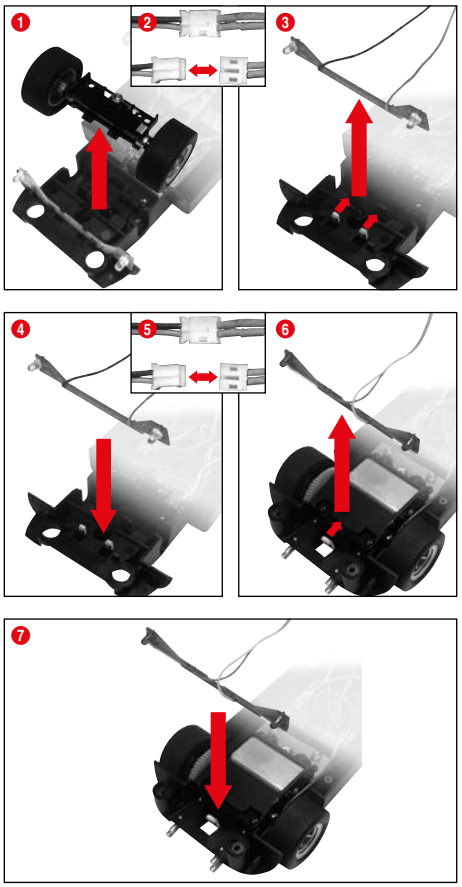




中间磁铁部件调整
中间磁铁部件 亦可调整。从底盘中将整个磁铁部件取出 ❶, 将其水平旋转180度后重新安装入底盘 ❷。最后装上磁铁托架 并接上所有连接插座 ❸。

提示: 赛车底盘高度调节 - 根据不同型号而异

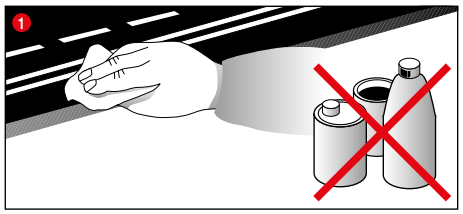
更换车辆照明电路板

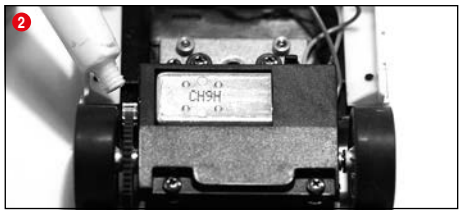


注意！不同的车辆照明电路板可分别根据不同赛车型号上紧。

前灯: 将车体上部从底盘上卸下以更换车辆照明电路板。按图 ❶拧出前轴，放松前灯及赛车电路板之间的导线 （按图 ❷）。将卡钩（按图 ❸）轻轻向后弯曲，将车辆照明电路板从上拉出。放入车辆照明电路板（按图 ❹），直到卡钩锁上为止。重新拧上前轴，将导线分别按不同颜色插在一起。
后灯: 将后灯与赛车电路板之间的导线按图 ❺放松。卡钩（按图 ❻）略微向下弯曲，将车辆照明电路板从上拉出。放入车辆照明电路板，直到卡钩锁上为止（按图 ❼），将导线分别按不同颜色插在一起。

维护和护理





为确保赛车道功能完全正常,应定期清洁赛车道的所有部件。清洁前应拔下电源插头。

❶ 赛车路段: 用一块干布擦净赛车道表面和轨道槽。清洁时,不得使用稀释剂或化学品。不使用时应将赛车道保存在清洁干燥的地方,最好是放在原包装箱中。

❷ 检查车辆: 清洁轴和车轮的轴承部位,发动机齿轮轴,转动机构齿轮以及轴承,并用不含树脂和酸的润滑脂进行润滑。可以用牙签等作为辅助工具。应定期检查滑触和轮胎的状况。

排除故障和行驶技术

排除故障:
发生故障时请检查下列事项:
• 电路连接是否正确?
• 变压器和手动控制器的连接是否正确?
• 车道之间的连接是否正确?
• 赛车道和轨道槽是否干净、且无异物?
• 滑触是否正常? 是否与电导轨有接触?
• 是否所有赛车都通过相应的手动调节编码完毕了?
• 出现短路时, 轨道会自动断电5秒钟, 并会有声光信号显示。
• 赛车是否在轨道上准备就绪?
在功能失效时, 调整赛车底侧的行使方向开关。
• 适配部件是否按照行驶方向正确安装?
• 遥控器是否正确连接?
• 电池是否已充电?
• 遥控器充电时LED闪烁吗?
• 遥控器是否与接收器连接?
• 是否对遥控器重复分配了地址?

提示:
在游戏进行中,车辆上的小零件如仿真的扼流器或镜子可能会松动或断裂。为避免这一现象发生,可以在游戏开始前将它们取出。

行驶技术:
• 在直道上可以快速行驶,在弯道前应刹车,驶出弯道时可以重新加速。
• 车辆的发动机运转时,不得阻拦或封锁车辆,这样会因发动机过热而受损。

提示:
转向器在轨道系统上使用时, 如该转向器非系Carrera生产, 必须更换为专用转向器(#20085309)。Carrera赛车在实现 (#20020587) 横越或行车弯陡道达1/30° (#20020574) 时有轻微噪音, 该行驶噪音符合赛车的独特设计, 不影响赛车正常运行。

技术数据

输出电压 · 玩具变压器

18 V ⎓ 54 W

LiPo电池: 3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

最长充电时间: 2小时

频率: 2.4GHz
频带: 2400—2483.5MHz
发射功率: 最大10mW

通电模式
1.)游戏状态 = 游戏车可以通过遥控器操纵
2.)静止状态 = 不操作遥控器, 游戏停止
3.)待机状态 = 进入静止状态20分钟后, 连接轨转为待机状态. 中间的指示灯缓慢闪烁 。
电流消耗<0,21 W
如需重新激活遥控器, 请先关闭2-3秒, 然后重启遥控器。跑道再次处于待机模式。
4.)关机状态 = 拔出电源

0-3

警告

锂聚合物(LiPo)电池使用指南和警告:
锂聚合物(LiPo)电池比普通碱性或镍氢电池敏感, 因此请完全遵循所有的指示和警告。锂聚合物(LiPo)电池的不当处理有引发火灾的可能。您在处理, 充电或使用附带的锂聚合物电池的同时也承担了锂聚合物电池所带来的风险。

• 请不要对非充电电池进行充电! 充电时请使用附带的充电槽。不遵守这些说明, 有引发火灾的可能, 从而对您的健康产生危害和/或造成财产损失。切勿使用其他充电器!
• 充电电池必须在有成人照看的情况下充电。请务必不要在无人看管的情况下充电。充电时, 请您不要走远, 以便随时检查充电状态, 同时对潜在的问题及时作出反应。
• 如果电池在放电或充电的过程中有膨胀或变形的现象, 请立即停止充电或放电。请尽可能小心并迅速的取出电池, 将之放置在一个远离可燃物品的安全的开放地区, 并观察至少15分钟。如果您让已经膨胀或变形的电池继续充电或放电, 有引发火灾的可能!
即使是稍许变形或膨胀的电池也应停止使用。
• 您需要在一个远离易燃材料的安全地区对电池进行充电。
• 请勿将用完的电池留在玩具中。
• 请在室温(16° - 18°C)下干燥的地方存放电池。请不要将电池暴露在阳光直射或靠近其他热源处。应避免高于50°C的温度。
• 请在使用后为电池充电以避免过度放电。不使用电池时, 每隔一段时间(大约2-3个月)请给电池充一次电。如不遵守上述说明, 有导致电池损坏的可能。
• 更换电池时, 请勿使用任何尖锐或锋利的物体。请务必不要损坏电池的保护膜。
• 如需更换有故障的电池, 请使用推荐的电池型号。损坏或废弃的电池是特殊垃圾, 必须对其进行相应的处理。
• 请勿将电池投于火中或暴露在高温下, 有导致火灾或爆炸的可能。
• 锂电池中所包含的电解液和电解液雾气有可能对您的健康造成损害。请务必避免与电解液接触。如果任何电解液与皮肤, 眼睛或其他身体部位发生接触, 应立即用大量清水冲洗受影响的区域, 并就医。
• 电池不属于玩具, 请不要将电池交付于儿童。请将电池放置在儿童无法接触的地方
• 请避免电池接触头发生短路!
• 此玩具只可与变压器/电源连接使用!
• 变压器/电源非玩具!

목차

안전주의사항 135
적합성 선언 135
포장내용물 135
조립할 때 기술상 주의사항 135
중요한 참고사항 137
설명 137
첫사용 전 137
충전지-관리 137
조립 설명 137
가드레일과 지지대 137
전력연결 137
자동차 부속품 137
접속 138
수신기의 연결 138
충전스테이션의 연결 138
속도 조절기의 충전 138
바인딩- 프로세스 138
작동요소 138
차량을 해당 속도조절기에 코딩/프로그래밍 하기 138
출발 준비 139
선로변경기능 139
조명기능 켜고 끄기 139
오토노머스 카 코딩/프로그래밍 139
패이스 카 코딩/프로그래밍 139
오토너머스 카와 패이스 카 상태 표시 139
차량 속력 입력 139
차량의 브레이크 행태 입력 140
주유 탱크 용량 입력 140
설정을 위한 단추 잠금 140
확장 핏 래인 기능 140
음향 켜고 끄기 140
리셀 기능 140
절전 모드 140
이중접촉단자와 유도판 교체 140
차량 섀시의 높이 조절 140
조명판 교환 140
점검과 손질 141
결함 제거 주행기술 141
기술제원 141
경고사항 141

반갑습니다

카레라 팀에서 만나게 되어 반갑습니다!
이 설명서는 카레라 디지털 124 경주로를 조립하고 조작하는데 중요한 정보를 담고있습니다. 설명서를 면밀히 읽은 다음 잘 보관하십시오. 의문나는 사항이 있으면 저희 판매처에 문의하시거나 다음 웹사이트를 방문하십시오: carrera-toys.com
제품에 이상이 있거나 배송중 손상이 있는지 확인하십시오. 포장 상자는 상품 정보가 표기되어 있으니 꼭 보관하십시오. 카레라 디지털 124 경주로와 즐거운 시간을 보내시기 바랍니다.

안전주의사항

• 경고: 36개월 미만의 어린이에게는 적합하지 않습니다. 삼킬 수 있는 작은 부품으로 인해 질식할 위험이 있습니다. 주의: 제품의 기능상 눌리거나 끼워져 다칠 위험이 있습니다.

• 경고: 이 장난감에는 자석이나 자성을 가진 부품이 들어 있습니다. 인체내에서 서로 붙거나 금속성 물체를 끌어당기는 자석은 심하게 다치거나, 사망을 야기할 수 있습니다. 자석을 삼켰거나 흡입하였을 경우에는 즉시 의사의 도움을 청하십시오.

• 경고: 최소 8세 이상의 어린이에게만 바테리 충전기 사용이 허용됩니다. 어린이가 바테리 충전기를 안전하게 사용할 수 있게 잘 지도하시고, 충전기는 장난감이 아니며 가지고 놀아서는 않된다는 것을 주지시키십시오.

• 어댑터는 장난감이 아닙니다! 합선되지 않도록 주의하십시오. 부모님께서 주의해야 할 사항: 어답터의 전선, 플러그, 혹은 케이스에 손상이 있는지 정기적으로 검사하십시오. 이 장난감은 반드시 추천된 어댑터를 사용하여 조작하셔야 합니다. 어댑터에 손상이 생긴 경우에는 사용해서는 안됩니다! 경주로는 반드시 어댑터를 사용하여 조작해야 합니다. 오랫동안 사용하지 않을 경우에는 어댑터의 전원을꺼주십시오. 어댑터의 케이스와 조종기는 열지 마십시오!

부모님께 드리는 주의사항:
어댑터와 전원부품은 장난감으로 이용하기에 적합하지 않습니다. 이 제품은 항상 부모님의 감독하에 사용되어야 합니다.

• 선로, 차량, 충전기의 전선, 플러그 및 케이스에 손상이 생겼는지 정기적으로 점검하십시오! 손상된 부품은 교체하십시오.
• 경주로는 야외 또는 습기가 많은 공간에서 운영하지마십시오! 액체를 피하십시오.
• 합선이 되지 않도록 경주로 위에 금속을 놓치 마십시오. 경주로에서 차량이 이탈할수 있으므로 손상될수있는 물건 근처에 경주로를 설치 하지 마십시오.
• 세척이나 점검하기 전에 전원을 뽑아주십시오! 청소할 때는 약간 젖은 헝겊을 사용하시고, 용매나 화학물질은 사용하지 마십시오. 사용하지 않을 때는 먼지가 끼지 않게 건조하게 보관하여야하며, 오리지널 포장상자가 가장 좋습니다.
• 차량이 튕겨저 나와 다칠 위험이 있으니 자동차 경주로를 눈이나 얼굴 높이에서 작동하지 마십시오.
• 변압기를 규정에 맞게 사용하지 않을 경우 감전을 야기할 수 있습니다.
• 장난감과 충전기는 반드시 장난감용 변압기와 함께 사용해야 합니다.
• 조절할 수 있는 변압기와 함께 사용하지 말 것!
• 이 기기의 전원 연결 전선이 손상되었으면, Carrera 회사의 고객서비스에 보내거나 유사한 자격을 가진 사람에 의해 교체하여 위험을 방지해야 합니다.

참고 사항: 차량 및 제어 장치는 완전히 함께 조립된 상태로 재가동시켜야 합니다.

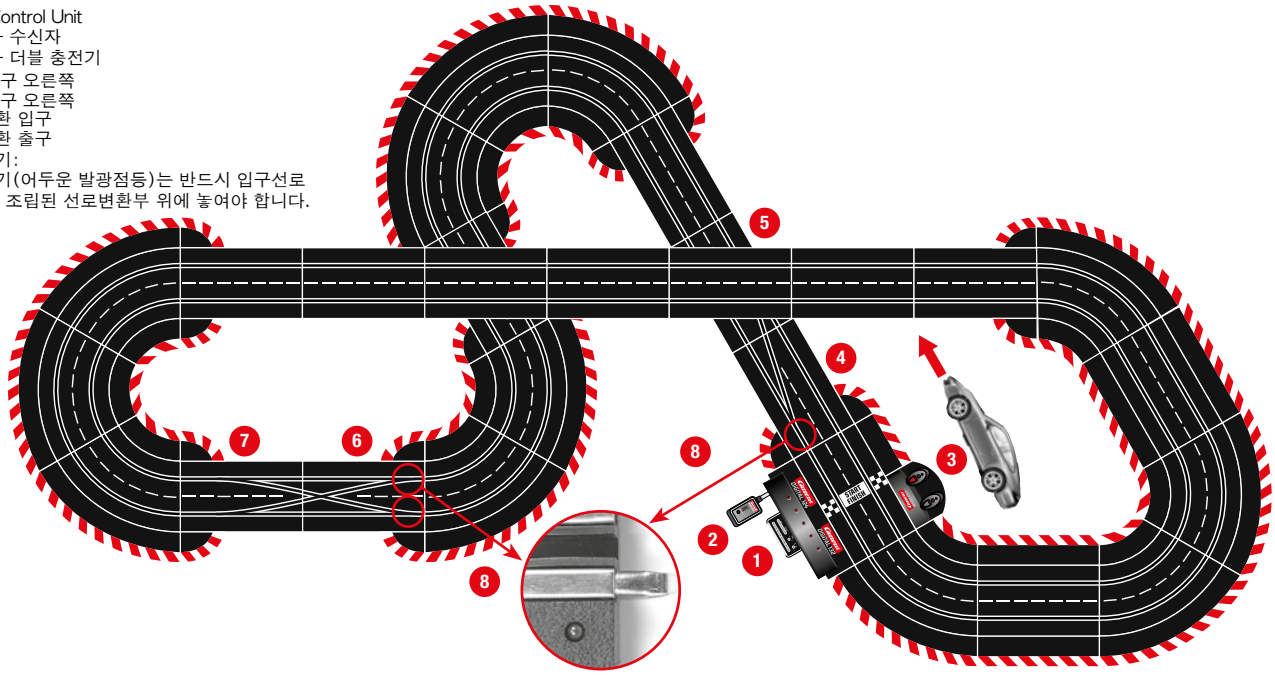
성인만이 조립을 해야 합니다. 8세 이상의 어린이를 비롯해 신체적, 감각적 또는 정신적 능력이 취약하거나 경험 및 지식이 부족한 사람은 장치의 안전한 사용에 대해 감독 또는 지시를 받고 이로 인한 위험을 완전히 이해할 경우에만 본 장치를 사용할 수 있습니다. 어린이가 장치를 가지고 놀면 안 됩니다. 세척 및 사용자-유지보수를 어린이가 감독 없이 실시해서는 안 됩니다. 폭발 위험이 있으므로 어린이에게 비충전식 배터리를 충전하면 안 된다고 반드시 알려주십시오.

적합성 선언

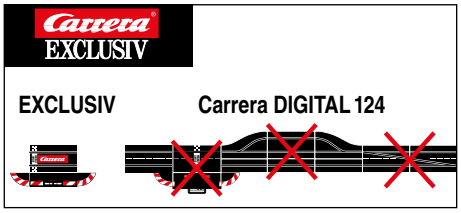
Carrera Toys GmbH 사는 무선송신기 유형 “2,4 GHz WIRELESS+” 가 EU 규정 2014/53/EU 에 부합한다는 것을 밝힙니다. EU 적합성 선언 문구는 다음 인터넷 사이트에서 보실 수 있습니다: carrera-toys.com – Safety and Quality

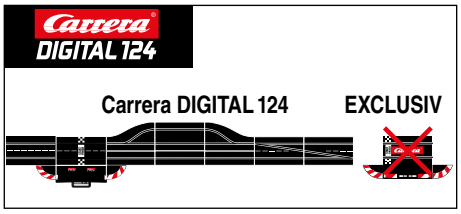
조립할 때 기술상 주의사항

1. 연결선로+Control Unit
2. WIRELESS+ 수신자
3. WIRELESS+ 더블 충전기
4. 선로전환 입구 오른쪽
5. 선로전환 출구 오른쪽
6. 이중선로전환 입구
7. 이중선로전환 출구
8. 적외선수신기:
   적외선수신기(어두운 발광점등)는 반드시 입구선로 기능을 하게 조립된 선로변환부 위에 놓여야 합니다.



重要事項





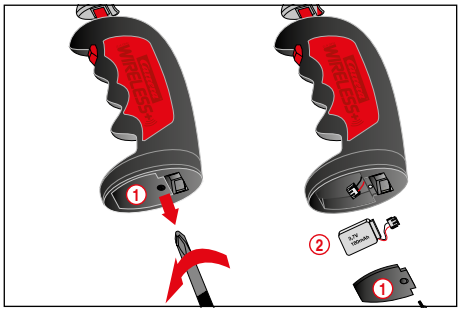
カレラのExclusive（アナログ式の）とDIGITAL 124/132（デジタル式）は、各構成が全く異なる独立したシステムです。コースを組み立てる場合、両システムを混ぜることがないようにしてください。また、Exclusiveの接続セクションとDIGITAL124/132のブラックボックスつき接続セクションを同じコースで、ご使用になれません。さらに、Exclusiveの接続セクションまたはDIGITAL124/132のブラックボックスつき接続セクションのどちらか一方の接続セクションのみを電源に接続する場合も、両システムを混ぜてお使いになれませんので、ご注意ください。また、レーンチェンジ・セクション、エレクトロニック・ラップカウンター、ピットストップなど、カレラDIGITAL 124/132のその他の部品の場合でも、損傷する恐れがあるので、絶対にExclusiveコースに装着しないでください。なお、間違った取付けによる損害については保証できませんので、ご了承ください。

説明

WIRELESS+は、楽しくレースを無線でプレイするためのカレラDIGITAL124および、カレラDIGITAL132用の新システムです。2.4GHzの周波数ホッピング方式の無線通信技術で、ノイズなしの最大15m範囲の通信を可能にします。また、高性能のリチウムポリマー電池が最高8時間、またプレイとスタンドバイモードに切り替えて80日以上持続する作動を提供します。WIRELESS+をDIGITAL 124と接続することで、レーンに4台まで自由に無線で走らせることができます。

はじめてご使用になる前に

はじめてハンドコントローラーを使用する前には、同梱の蓄電池 ② をコントローラーにセットする必要があります。ハンドコントローラーの底にある電池収納部 ① をネジを回して開けます。蓄電池のプラグをハンドコントローラーにあるソケットに差し込み、電池を収納部にセットします。最後に電池収納部のフタを再び閉じ、ネジで止めます。蓄電池は出荷時に充電されていますが、初めての使用前には満充電してください。

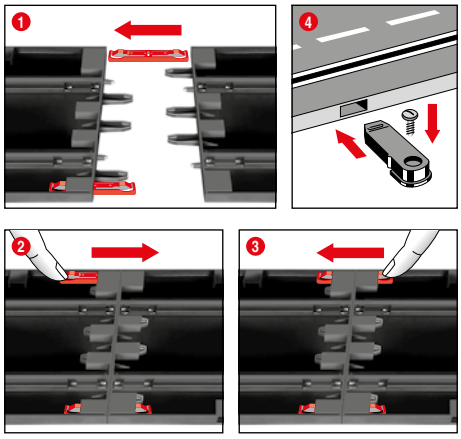


蓄電池のケア

出来る限り蓄電池の寿命を伸ばし、パワーを保つために以下のケアと保存の注意に留意してください。

・新しい蓄電池は、初めての使用の前に満充電してください。
・満充電する充電時間は最高8時間です。充電量が少なくなるとハンドコントローラーの電波到達距離が短くなります。そのため、遅くともその時点で蓄電池を再び満充電してください。
・蓄電池を長期間使用しない時は、ハンドコントローラーから電池を取り出し、室内温度（16～18℃）の乾燥した場所で保管してください。過放電を避けるために、蓄電池は2～3ヶ月ごとに充電し直してください。

組立て説明書

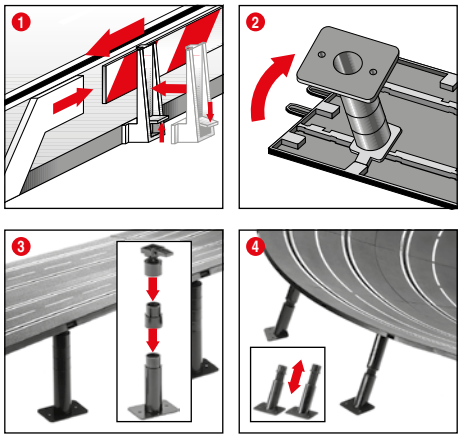


❶ + ❷ + ❸ 組立ての前に、接続クリップを図❶に示すとおりトラックに差入れてください。次に平らな所でトラックを互いに連結します。図❷に示すとおり、接続クリップはカチッという音が鳴って係合するまで矢印の方向に動かしてください。接続クリップは事後差し入れも可能です。接続クリップは渓合突起を両方向に押し下げると、簡単に取り外せます（図❸）。

❹ 固定：トラックをプレートに固定するためには、トラック固定具（品番20085209：非同梱）をご使用ください。

ご注意：
本品の土台としては、静電気や毛羽の発生する恐れや引火性があるので、カーペット敷きの床は不適当です。

ガイドレールおよびサポート柱

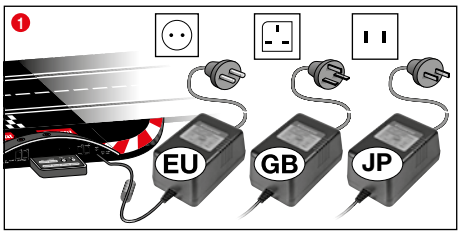


❶ ガイドレール：ガイドレールの固定具を装着するにはトラックの端に向かって上方に回してください。

❷ + ❸ 高位置にあるコースを支える：
ボールジョイントヘッドは差し込みピンと共にトラック下部にある角型受け部に挿入してください。サポート柱の高さを延長用中間部品を使って調整することができます。サポート柱の脚部をネジで固定することも可能です（ネジは非同梱）。

❹ ハイバンクカーブの支持：
ハイバンクカーブを支持するには、適合する長さ寸法の傾斜形サポート柱が用意されています。カーブの始点・終点には高さ調整不可のサポート柱をお使いください。サポート柱の先端はトラック下部の丸形受け部に差込んでください。

電源接続



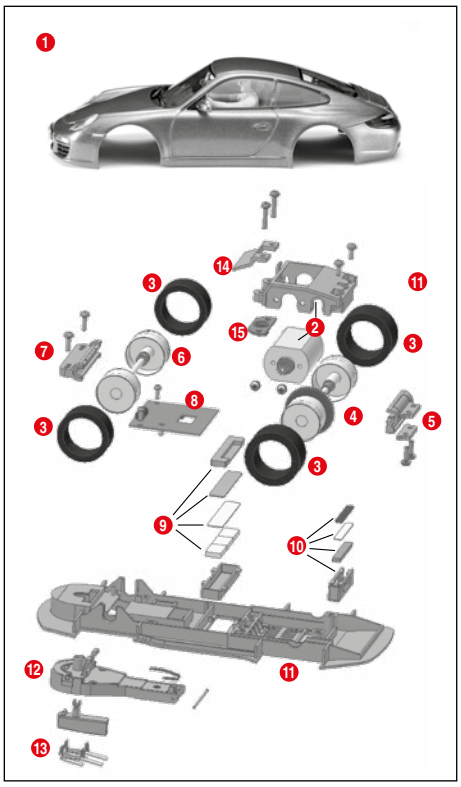
❶ トランスのプラグをコントロールユニットに接続してください。

ご注意：短絡および感電を防止するために、本品を指定以外の電気機器、プラグ、ケーブルなど、梱包セットに属さない部品と接続しないでください。カレラのDIGITAL 124コースのパフォーマンスを完全に発揮させるには、必ずオリジナルのDIGITAL 124シリーズのアダプタをご使用ください。

PCインターフェース(PC Unit)は、必ずオリジナルのカレラPCユニットと共にお使いください。

玩具に変圧器が付属している場合は、付属の変圧器または電源ユニットで玩具を使用する必要があります。

部品の名称

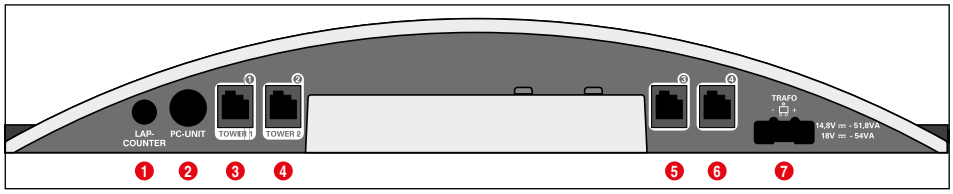


❶ 車体(スポイラー付)
❷ モーターブロック
❸ タイヤ
❹ リア軸
❺ リアアクスル取り付け部（スペーサーシムを含む）
❻ フロント軸
❼ フロントアクスル ホルダー
❽ 配線板
❾ センターマグネットユニット
❿ リアマグネットユニット
⓫ 車台
⓬ スイングアーム（バネを含む）
⓭ ダブルブラシつきガイドキール
⓮ センターマグネット抑えホルダー
⓯ 固定プレート

ご注意：スロットカーの組立てはモデルによって異なります。

部品の符号は商品番号として使用できません。

コネクタ



コネクタ（左から右へ):
1. ラップカウンター20030342用コネクタ
2. Carrera AppConnect 20030369、PCユニット、またはラップカウンター20030355用コネクタ
3. ハンドコントローラー、ハンドコントローラー拡充ボックス、またはWIRELESS+レシーバーのための接続ソケット1
4. WIRELESS-Tower 20010108のための接続ソケット2
5. ハンドコントローラーのための接続ソケット3
6. ハンドコントローラーのための接続ソケット4
7. DIGITAL 124 / DIGITAL 132パワーパックのための コネクタ

接続ソケット1- 4に関する一般的注意事項：
WIRELESS+ レシーバーを1機で使用する場合は接続ソケット1に接続します。他にもWIRELESS-Tower 20010108を接続ソケット2とつなぐ方法もあります。WIRELESS+ レシーバーだけを使用する場合は、接続ソケット2にはつながないでください。

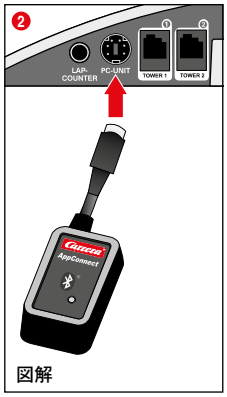
接続ソケット3と4にはその場合、追加的にケーブル接続されたハンドコントローラーを適用できます。するとこれらがアドレス5と6を使用することに注意してください。

ハンドコントローラー拡充ボックス20030348の適用の際には、これを接続ソケット1につないでください。車アドレスの配分は次のように行います：
- コントローラー追加コネクタ＝アドレス1、3と4
- 接続ソケット2＝アドレス2
- 接続ソケット3＝アドレス5
- 接続ソケット4＝アドレス6

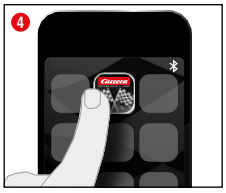
注意：
WIRELESSとｺﾝﾄﾛｰﾗｰ追加ｺﾈｸﾀをコンビネーションすることはできません！
DIGITAL 124の接続数は、最大4台までです。ご注意ください。

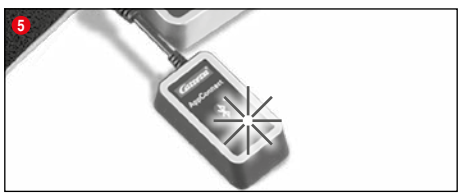
Carrera Race Appおよび、Carrera AppConnectの使用







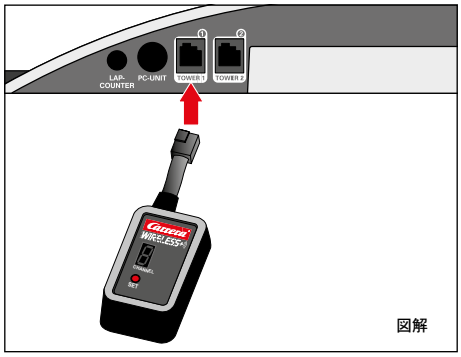




1. Carrera Race Appをお使いのモバイル端末器にインストールします。
2. Bluetoothアダプターをシンボルマークで表示されたPCの専用ジャックに差し込みます。
3. お使いの端末器でBluetoothが機能するかを確認します。 接続が完了するまでCarrera AppConnectは、点滅を続けます。
4. Carrera Race Appをスタートさせます。
5. 青のダイオードが点灯し続けると、接続された状態です。

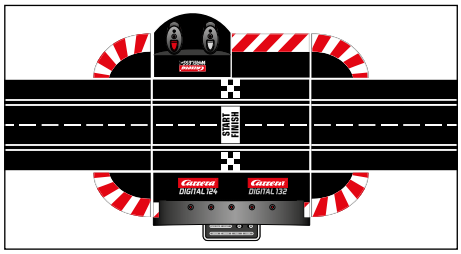
レシーバーの接続

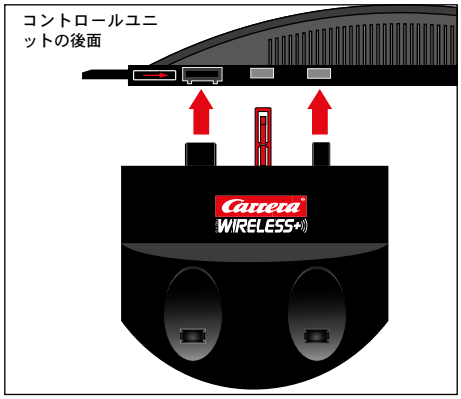
レシーバーをコントロールユニットのタワー1とタワー2と表示されている2つのソケットに接続します。4台のWIRELESS+ ハンドコントローラーを使用するには、2.4GHzのレシーバーが1機だけ必要です。



充電ステーションの接続

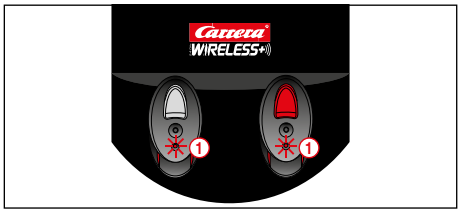
充電ステーションはコントロールユニットの後側に接続します。充電ステーションをレーンの別の位置に設置したい場合は、アダプターユニット20030360をご使用ください。



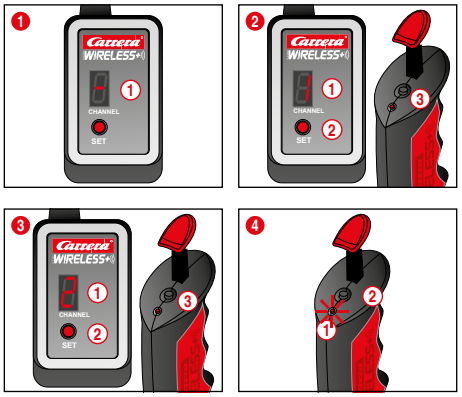


ハンドコントローラーの充電

はじめて使用する前には、WIRELESS+ ハンドコントローラーを満充電してください。充電にはハンドコントローラーをチャージャにセットしてからレーンのスイッチを入れます。充電中はハンドコントローラーのLED ① が点滅します。充電が終了するとLED ① は点灯を続けます。リチウムポリマー電池を使用すれば、ハンドコントローラーの再充電が常時可能です。



ペアリング



ハンドコントローラーで車両を操作するためには、一度レシーバー側に“登録”をする必要があります。
そのためには、まずレーンのスイッチを入れます。

1. にあるレシーバーのデジタル表示部 ① が点滅し、ペアリングの待機状態であることを確認します。

2. のように、数字の1 ① がデジタル表示部に示されるまでSETボタン ② を1回押します。ここで表示された数字が、後に各車両に該当する番号になります。続けてボタンを押すことで、次のペアリング先を設定できます。

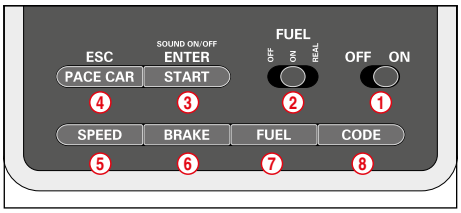
最後にハンドコントローラー上部にあるペアリング設定ボタン ③ を押して決定します。ハンドコントローラーのLEDが点滅し、レシーバーのデジタル表示のセグメントが点滅すると送受信が成立していることがわかります。そうしてペアリングが完了すると、ハンドコントローラーを使うことができます。

3. のように、2台目のハンドコントローラーのペアリングを同様に行います。数字の2がデジタル表示部に示されるまでSETボタン ② を2回押します ①。最後に2台目のハンドコントローラーにあるペアリング設定ボタン ③ を押して決定します。

4. のように、ハンドコントローラーに設定したペアリング先を表示させるためには、ハンドコントローラー上部にあるペアリング設定ボタン ② を1回押します。設定されたペアリング先のLED ① が、それに反応して点滅します。

ハンドコントローラーを作動しない場合は、約20秒後に自動的に省電力モードに切り替わります。トリガーやレーンチェンジボタンを操作すれば、ハンドコントローラーが復帰します。

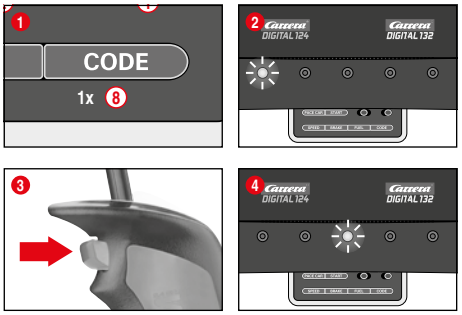
操作要素



① 切替スイッチ
② 給油機能のためのスイッチ
③ レーススタートのためのスタートボタン／プログラミングのための確認ボタン
④ ペースカー用ボタン／プログラミング中断
⑤ 基本速度の設定のためのボタン
⑥ 制動反応の設定のためのボタン
⑦ 燃料レベルの設定のためのボタン
⑧ 車のためのプログラミングボタン

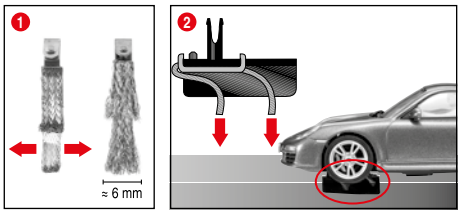
操作のための一般的注意事項
ボタンのいくつかは何回も割り当て可能です。いくつかの機能の設定はボタンを組み合わせて行われます。全てのプログラミング過程は第4ボタン「ESC/PACECAR」によって中断できます。さらに詳しい情報については以下をご覧ください。

相当するハンドコントローラー上への車のコーディング／プログラミング



コーディングする車をレーンにのせてコントロールユニットをスイッチオンにします。
「CODE」ボタン⑧,を1回押します(図❶)；第1LEDが点灯し始めます(図❷)。続いて相当するハンドコントローラーのレーンチェンジボタンを1回押します(図❸)。
ライトの付いた車ではライトが点滅し始め、コントロールユニットではLED2-4が次々に明るくなります。コーディングが完了すると真ん中のLEDが恒常的に点灯し(図❹)、車がハンドコントローラーに割り当てられました。
注意：この種のコーディングではコーディングする車以外はレーンにのせないこと。

走行準備

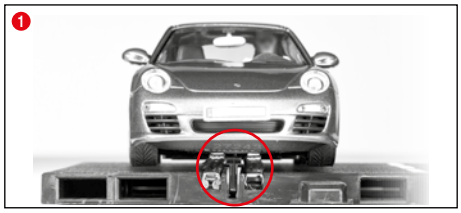


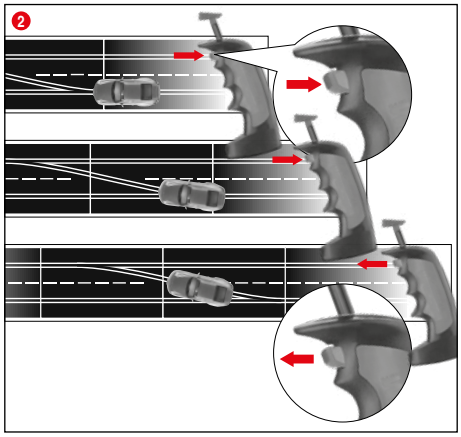
カレラのCarrera DIGITAL 124スロットカーはカレラの1/24スケールのレールシステム用に最適です。

❶ + ❷ ブラシの最適位置
良好で持続性のある走行を実現するために、ブラシの先端は扇状に少し広げて❶）、図❷に示すとおり、トラックの方向に曲げます。ブラシの先端はトラックと接触するようにし、磨耗した部分は必要に応じてカットしてください。トラックおよびブラシはホコリがかからないよう、また磨耗部がないかどうか時々点検してください。

スポイラや装着ミラーなど、スロットカーの小部品は、実物の完全縮小版であるため、走行中に外れたり、壊れたりする恐れがあります。走行させる前に取り外しておけば、こうしたトラブルを回避することができます。

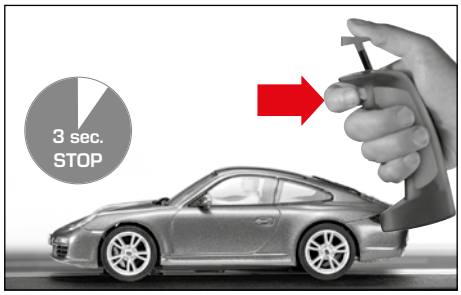
レーンチェンジ機能





❶ マシンのガイドキールはレール溝に装着され、ダブルブラシは導電レールと接触するようにしてください。マシンを接続セクションに置いてください。
❷ レーンチェンジを行なう際、マシンがレーンチャンジを通過した時点まで、コントローラーのボタンを押し続けてください。

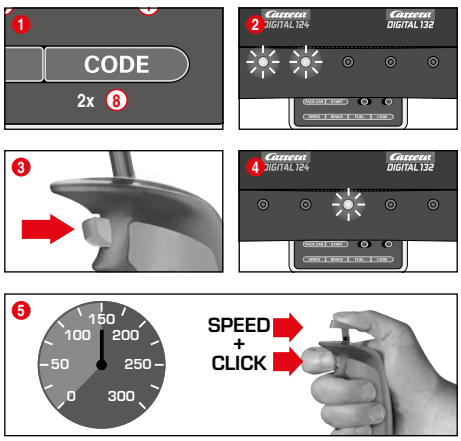
照明オン·オフ



スピードコントローラーに設定したスロットカーは、トラック上で少なくても３秒間停止させてから、車線変更ボタンを押すことにより照明をオン·オフに設定できます。

注意：
ライト付マシンモデルにのみ適用

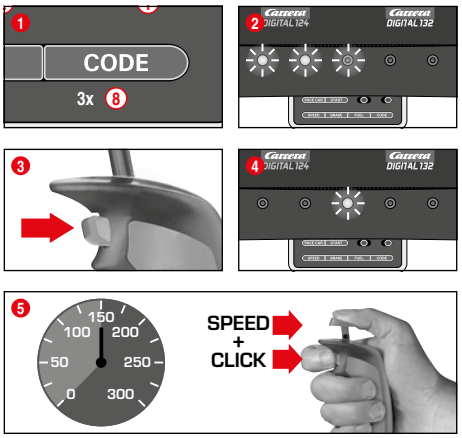
オートノーマスカーのコーディング／プログラミング



コントロールユニットをスイッチオンにしてコーディングする車をレーンにのせ、「CODE」ボタン⑧を2回押します(図❶)。コントロールユニットの最初の2つのLEDが点灯します(図❷)。次にハンドコントローラーのレーンチェンジボタンを押します(図❸)。
LED3-5が次々に点灯します。真ん中のLEDが点灯するまで待ちます(図❹)。ハンドコントローラーのタペットを操作し、車を希望の速度に上げます。速度が達成できたらもう１回レーンチェンジボタンを押してください(図❺)。
オートノーマスカーのコーディングはこれで完了しました。
注意：この種のコーディングの際は常に、コーディングする車以外はレーン上に置かないでください。オートノーマスカーのプログラミングは、車がコーディングし直されるまで保たれます。オートノーマスカーは、ポジションタワーとの組み合わせにおいて常にアドレス7で表示されます。

ペースカーのコーディング／プログラミング

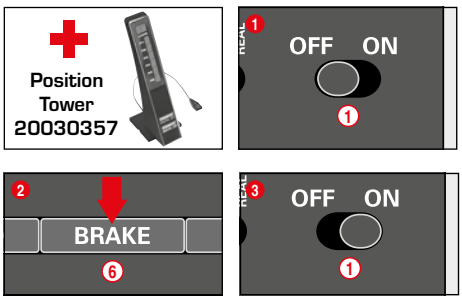




(ピットストップレーン#20030356との組合せにおいてのみ)
コントロールユニットをスイッチオンにしてコーディングする車をレーンにのせ、「CODE」ボタン⑧を３回押します(図❶)。コントロールユニットの最初の３つのLEDが点灯します(図❷)。次にハンドコントローラーのレーンチェンジボタンを押します(図❸)；LED2-5が次々に点灯します。真ん中のLEDが点灯するまで待ちます(図❹)。ハンドコントローラーのタペットを操作し、車を希望の速度に上げます。速度が達成できたらもう1回レーンチェンジボタンを押してください(図❺)。ペースカーのコーディングはこれで完了し、車はピットストップレーン内に入ります。
注意：この種のコーディングの際は常に、コーディングする車以外はレーン上に置かないでください。ペースカーのプログラミングは、車がコーディングし直されるまで保たれます。ペースカーはポジションタワーとの組み合わせにおいて常にアドレス8で表示されます。

拡充されたペースカー機能
ペースカーのコーディングが完了すると、ペースカーは最初のラップ内に自動的にピットレーンに入ります。ペースカーをスタートするためには「PACE CAR」ボタン④を1回押します。コントロールユニットのLED2と3が点灯して、ペースカーがピットレーンから出ます。ペースカーはこれで、「PACE CAR」ボタンがあらためて押されるまで走り続けます。その際にはLED2が消えて、車は現ラップ内に自動的にピットレーンに入ります。

オートノーマスカーとペースカーのためのポジション表示



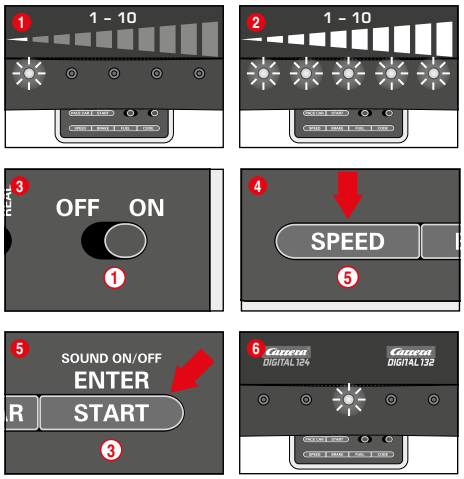
(ポジションタワー#20030357との組合せにおいてのみ)
オートノーマスカー(アドレス7)とペースカー(アドレス8)のポジションはポジションタワーに表示できます。この機能はコントロールユニットで起動できます。コントロールユニットをスイッチオフにして「BRAKE」ボタン⑥を押し続けながら(図❷)コースを起動し、「BRAKE」ボタンから手を離します。あらた

めてボタンを押すことによって機能が切替えられます。

1 つのLEDが点灯 = 表示無し
2 つのLEDが点灯 = ポジションタワーに表示あり

希望する機能を設定して、その選択を「START／ENTER」ボタンで追認します。

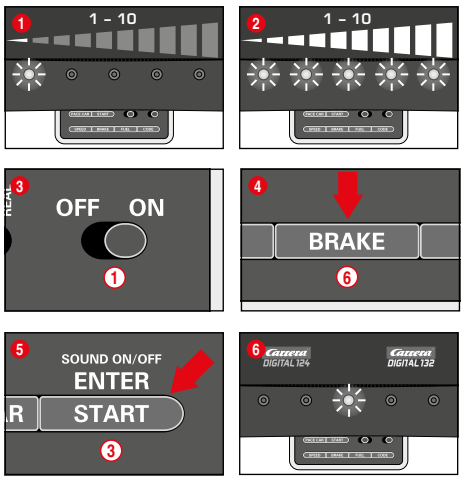
車の基本速度の設定



基本速度の設定は1台及び／又は複数台の車のために個別に行えます。設定する車をその際にはレーン上に置く必要があります。設定は10段階あり、5つのLEDが点滅したり恒常的に点灯して様々に異なる段階を信号で知らせます。
1 1 つのLEDが点灯 = 低速度
2 5つのLEDが点灯 = 高速度

コントロールユニットをスイッチオンにして設定する車をレーンにのせ、「SPEED」ボタン⑤を 1 回押します。一定数のLEDが点灯します。これらは最後に適用された速度段階を表わします。「SPEED」ボタン⑤を希望する速度が選択できるまで何回も押します。その選択を「START／ENTER」ボタン③で追認します。
走行灯が短く点灯そして真ん中のLEDが点灯して、設定の完了を確認します(図⑥)。

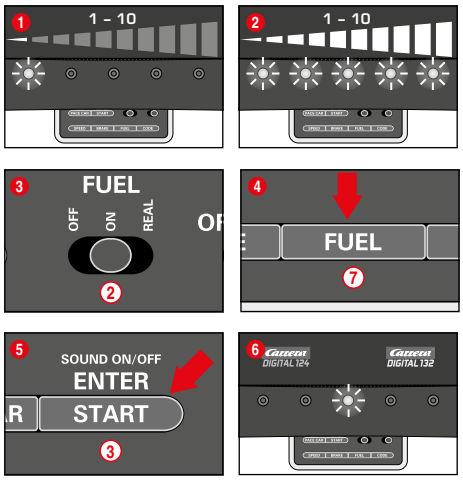
車の制動反応の設定



(ハンドコントローラー操作の車にのみ)
ブレーキ反応の設定は個別に1台及び／又は複数台の車のために行えます。設定する車をその際にはレーン上に置く必要があります。設定は10段階あり、5つのLEDが点滅したり恒常的に点灯して各段階を信号で知らせます。
1 1つのLEDが点灯 = 弱いブレーキ効果
2 5つのLEDが点灯 = 強いブレーキ効果

設定する車をコントロールユニットをスイッチオンにしてレーンにのせ、「BRAKE」ボタン⑥を 1 回押します。一定数のLEDが点灯します。これらは最後の適用されたブレーキ反応の段階を表わします。「BRAKE」ボタン⑥を希望するブレーキ反応が選択できるまで何回も押します。その選択を「START／ENTER」ボタン③で追認します。
走行灯が短くそして真ん中のLEDが点灯して、設定の完了を確認します(図⑥)。

燃料レベルの設定



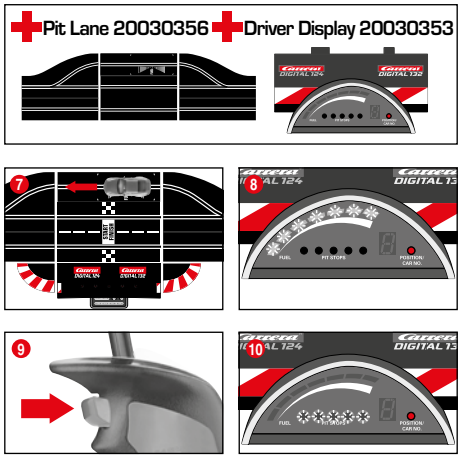
(ハンドコントローラー操作の車にのみ)
ピットレーン(20030356)との組合せにおける燃料レベルの設定は全車に対して同時に行われます。設定は10段階あり、5つのLEDが点滅したり点灯して様々に異なる段階を信号で知らせます。
1 1つのLEDが点灯 = 低い燃料レベル
2 5つのLEDが点灯 = 満タン

コントロールユニットをスイッチオンにして設定する車をレーンにのせ、スライドスイッチ②を介して給油機能を起動します(図③)。「FUEL」ボタン⑦を 1 回押します。一定数のLEDが点灯します.。これらは最後に適用された燃料レベルを表わします。「FUEL」ボタン⑦を希望する燃料レベルが選択できるまで何回も押します。その選択を「START／ENTER」ボタン③で追認します。走行灯が短く点灯しそして真ん中のLEDが点灯して、設定の完了を確認します(図⑥)。

拡充された給油機能
スライドスイッチ②を介して3種のモードを選択可能(図③):
- OFF = 車は「ガソリン」を消費しない
- ON = 車は「ガソリン」を消費する
- REAL = 最高速度は燃料レベルに依存 / 車は「ガソリン」を消費　(ピットレーン20030356もしくはピットストップレーン20030346及びピットストップアダプターユニット20030361との組合せにおいてのみ)

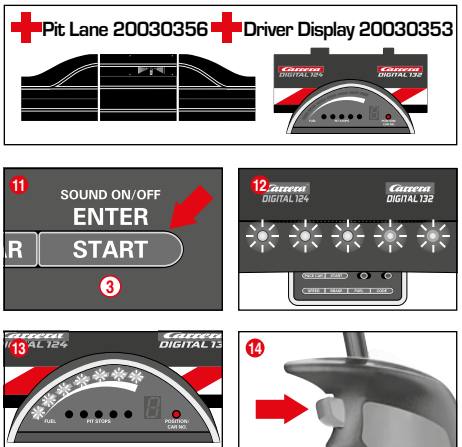
「REALモード」において車は満タンで「重く」、速度は遅くなり、ブレーキ反応は弱くなります：空タンクの車は速度が早く、ブレーキ反応が高くなります。現在の燃料レベルと「ガソリン消費」の表示はドライバディスプレイ20030353とピットストップ20030356との組合せでのみ可能です。

ピットレーン20030356とドライバディスプレイ20030353による車の燃料補給



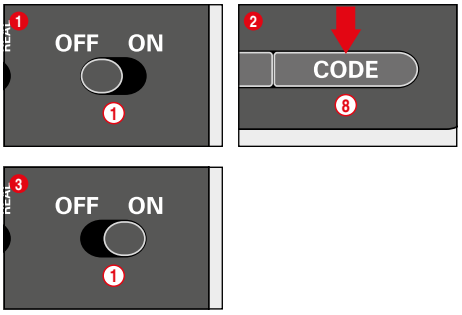
車の現在の燃料レベルは、ドライバディスプレイの5つの緑色LEDと2つの赤色LEDの付いた棒グラフにより読み取れます。燃料補給のために車は、給油センサを介してピットレーンに入ります(図⑦)。棒グラフが点滅し始め(図⑧)、車はレーンチェンジボタンを押し続けることにより燃料補給できます(図⑨)。給油回数は黄色LEDの点滅もしくは点灯により表示されます(図⑩)、ドライバディスプレイもご覧ください)。
注意：空タンクの車は、ポジションタワー20030357との組合せにおけるラップカウントの対象となりません。

レースの開始時の燃料レベルの設定



(ピットレーン20030356とドライバディスプレイとの組合せにおいてのみ)
燃料レベルの基本設定に無関係に、1台及び／又は複数台の車のために個別に次回燃料補給ストップまでの燃料レベルをレース開始時に設定できます。「START/ENTER」ボタン③を1回押します：コントロールユニットの5つのLEDが恒常的に点灯し(図⑫)、ドライバディスプレイの棒グラフが点滅します(図⑬)。相当するハンドコントローラーのレーンチェンジボタンをクリックすることにより、燃料レベルを変えることができます(図⑭)。

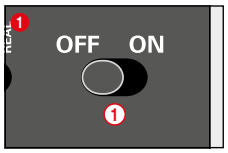
設定ボタンのロック

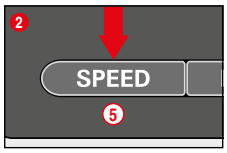


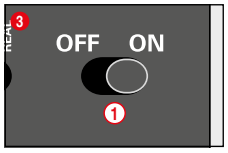
Speed（スピード）、Brake（ブレーキ）またはFuel（フュエール）の設定ボタンは次のようにロックできます。コントロールユニットがオフの状態でコードボタン ⑧ を押し、再びコントロールユニットをオンにしてコードボタンを離します。ロックの解除には、この操作を繰り返してください。

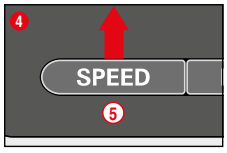
拡充ピットレーン機能

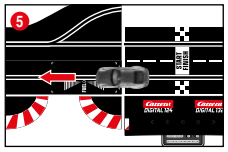












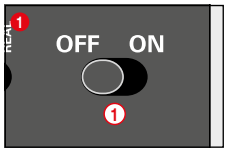


ピットレーン20030356との組合せにおいてのみ)
ピットレーン20030356もしくはピットストップレーン20030346でのラップカウント機能をピットストップアダプターユニット20030361によりスイッチオン／オフすることができます。このためにはスイッチオフされたコントロールユニットで「SPEED」ボタン⑤を押し続けてコントロールユニットをスイッチオンにして、「SPEED」ボタン⑤から手を離します。あらためてボタンを押すことにより、設定に応じて1つ又は2つのLEDが点灯します。

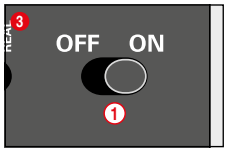
- LED 1 = ラップカウント機能オフ
- LED 1 + 2 = ラップカウント機能オン

希望する設定を選択して、車をピットレーンセンサー上を走らせるかスライドさせます(図⑤)。設定は通過の際に引き継がれます。設定から出るには「START/RNTER」ボタン③を押します。

サウンドのオン／オフ

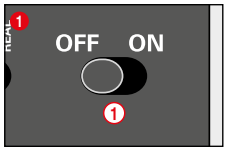




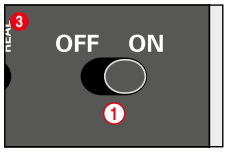


センサー及びタッチコントロールの通過の際の確認音はスイッチオフすることが可能です。そのためにはスイッチオフされたコントロールユニットで「START/RNTER」ボタン③を押し続け、コースをスイッチオンにし、再び「START/RNTER」ボタン③から手を離します。コントロールユニットのスイッチオンの際の確認音はスイッチオフにできません。

リセット機能







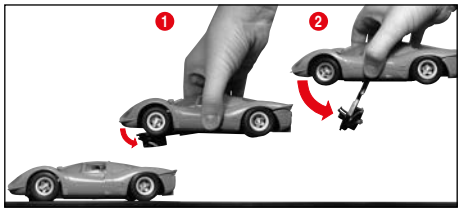
工場設定を回復するためにコントロールユニットはリセット機能を提供しています。
そのためにはスイッチオフにしたコントロールユニットで「ESC/PACECAR」ボタン④を押し続け、コースをスイッチオンにし、再びボタンから手を離します。速度・ブレーキ反応・燃料レベル・サウンド・ラップカウントのための以前の設定は全て工場設定に戻ります。車の設定は、車がコース上に置かれていない限りこれに影響されません。

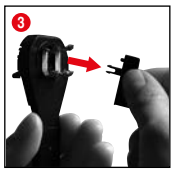
工場設定：
- 速度 = 10
- ブレーキ反応 = 10
- 燃料レベル = 7
- サウンド = オン
- オートノーマスカーとペースカーのポジション表示 = オフ

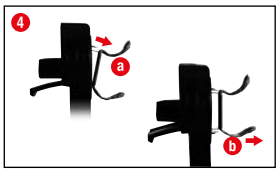
節電機能

コントロールユニットは20分間使用されないと節電モードに切り替わり、ポジションタワー・ドライバディスプレイ・スタートライト等の表示は全てスイッチオフされます。コントロールユニットを再起動させるためには、2～3秒間電源を切ってから再度スイッチを入れてください。設定は全て保持されます。

ダブルブラシおよびガイドキールの交換







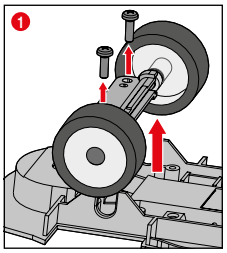
マシンを持ち上げるとロッカー･アームが少々引出されます(図❶参照)。

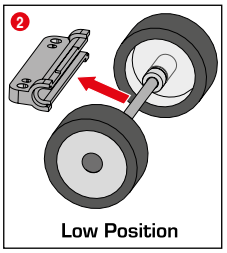
ガイドキール又はダブルブラシを交換するために、図❷で示すとおり、ロッカー･アームがさらに引出されるようにしてください。

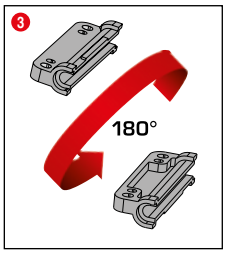
❸ガイドキールおよびダブルブラシを交換する際、まずガイドキールを取り外してください。

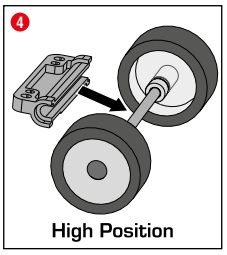
❹その後、ダブルブラシは両方とも取り出したり、交換することができます。ダブルブラシの交換は、まず上部のブラシ❹ⓐの一部のみを引出し、それから下部のブラシ❹ⓑを引っ張ってダブルブラシの全体を完全に引出してください。取付ける際も同様に行なってください。

車台の高さの調節



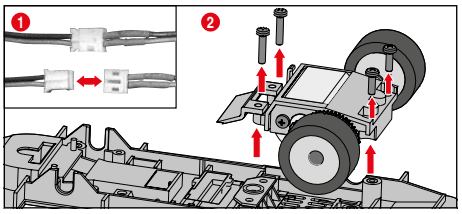


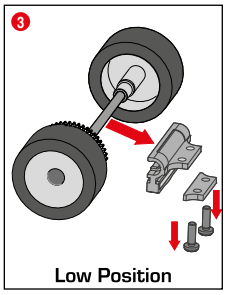


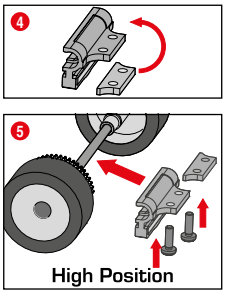


シャシーとマグネットユニットの位置を変えることができる前に、車からボディーを取り除かなければなりません。そのために、車の下面の固定ネジを緩め、ボディーを取り外してください。

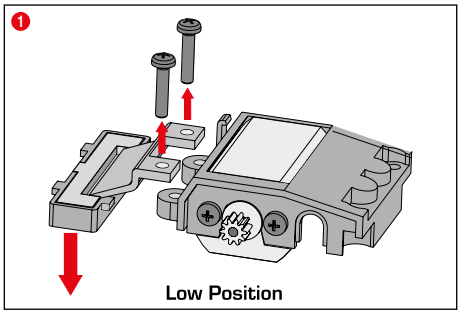
フロントアクスルの高さを変える
❶ フロントアクスル ホルダー の2本のネジを緩め、フロントアクスル 全体をホルダーとともにシャシーから取り出してください。 ❷ アクスルからホルダー を引っ張り、これを180度回し、その後、アクスルを再びホルダーに差し込んでください ❸ + ❹。フロントアクスルとホルダーを今、再びシャシーに取り付けることができます。

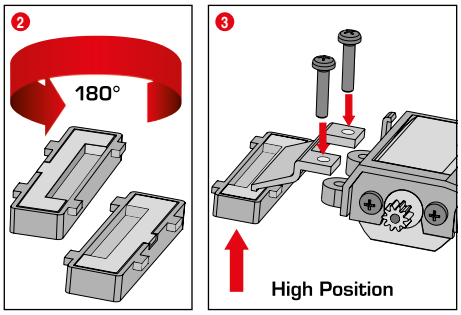






リアアクスルの高さを変える
作業を容易にするために、モーター と回路基板 の間のプラグ接続を慎重に引き離してください ❶。エンジンブロックユニットの両方の前のネジを取り外し、マグネット抑えホルダーをシャシーから取り出してください。そして、両方のネジを緩め、エンジンブロック全体を取り出してください ❷。
エンジンブロックを裏返し、リアアクスル の2本のネジを取り外してください。スペーサーシムとリアアクスル全体をホルダーとともに取り除いてください ❸。高さを変えるために、まずスペーサーシムをエンジンブロックの中に敷き、リアアクスル全体を再びネジで固く締め付けてください ❹ + ❺。

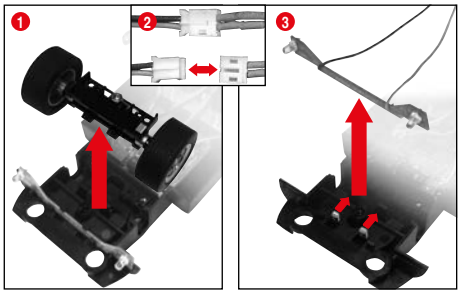


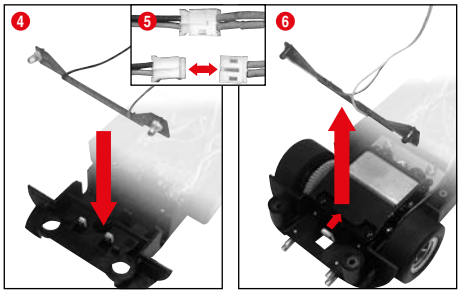


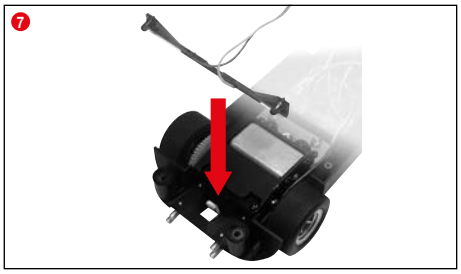
センターマグネットユニットの位置を変える
オプションとして、センターマグネットユニット　の位置を変えることもできます。そのために ❶、マグネットユニット全体をシャシーから取り外し、これを水平に180度回し ❷ 、再びシャシーの中に入れてください。最後に、マグネット抑えホルダー　を取り付け、すべてのプラグ接続を再びつないでください ❸。

ご注意： 車台の高さの調節 - モデルにより異なる

照明用配線板の交換



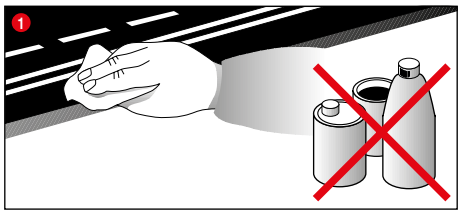


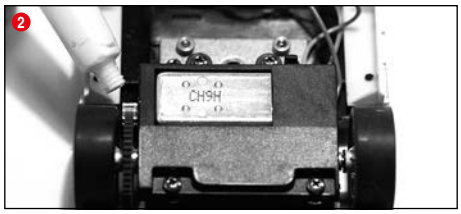


ご注意！照明用配線板はモデルによってネジで固定されている場合があります。

ヘッドライト：
照明用配線板を交換する際、ネジを緩めてマシンの上部を車台から取り外します。フロント軸のネジを緩めて、図❶で示すとおり、取り外してヘッドライトのケーブルをマシン配線板から離します(図❷参照)。嵌合ホック(図❸参照)を少々後ろへ曲げて、照明用配線板を上に引き出します。嵌合ホックが係合するように照明用配線板を入れます(図❹参照)。
フロント軸は再度ネジを締めて取り付けてから、ケーブルを色に合わせて接続します
リアライト：
リアライトとマシン配線板を図❺に示されるとおり、取り外します。嵌合ホック(図❻参照)を少々後ろへ曲げて、照明用配線板を上に引き出します。嵌合ホックが係合するように照明用配線板を入れます(図❼参照)。ケーブルは色に合わせて接続します。

手入れ





スロットカーコースの機能が十分に発揮できるように、全部品を定期的に清掃してください。また、清掃の際は、必ず電源プラグを外してから行なってください。

❶ コースの距離：トラック表面および溝の清掃には乾燥した布を用い、溶剤や化学薬品は使用しないでください。本品を使用しないときは、ホコリのかからない乾燥した場所に保管してください。購入時の包装箱をご利用することをお勧めします。

❷ スロットカーの点検：軸と車輪の支承部、スプロケット、変速機ギアを清掃し、樹脂や酸を含有しないグリースを塗ってください。その際、爪楊枝を用いると便利です。ブラシおよびタイヤの状態を定期的にチェックしてください。

トラブルシューティング 走行技術

トラブルシューティング：
問題が発生した場合には次の事項をチェックしてください。
・ 電源が正しく接続されていますか？
・ 変圧器やコントローラーは正しく接続されていますか？
・ トラックはきちんと連結されていますか？
・ 走行面や溝は清潔に保たれており、また、異物などがありませんか。
・ ブラシは良好な状態ですか？また、導電トラックと接触していますか？
・ マシンは指定コントローラーにコード登録されていますか？
・ 短絡した場合、コースの電源供給は約5秒間、自動停止となり、信号が鳴って、表示されます。
・ マシンは、トラックのの走行方向と同じ方向に置かれていますか？走行不可となっている場合、マシンの裏面にある走行方向スイッチを切換えてください。
・ アダプタユニットが走行方向に正しく取り付けられていますか？
・ ハンドコントローラーの電池は正しく接続されていますか？
・ 蓄電池は充電されていますか？
・ ハンドコントローラーのLEDは充電中点滅していますか？
・ ハンドコントローラーはレシーバーにペアリングされていますか？
・ ハンドコントローラーに重複した番号が設定されていませんか？

ご注意：
スポイラや装着ミラーなど、スロットカーの小部品は、実物の完全縮小版であるため、走行中に外れたり、壊れたりする恐れがあります。走行させる前に取り外しておけば、こうしたトラブルを回避することができます。

走行技術：
• ストレートトラックは迅速に走行しても、カーブの前ではスピードを落とし、カーブ終点からは再度スピードを上げるようにしてください。
• 過熱やエンジン破損の原因になりますので、駆動中にスロットカーを掴んだり、阻止したりしないでください。

ご注意：他メーカー製レールシステム上での走行では、既製ガイドキールではなく、必ず特種ガイドキール(商品番号20085309号)に交換してください。また、カレラ製のクロッシング(立体交差、商品番号20020587号)や1/30° ハイバンクカーブ(商品番号20020574号)での走行時に発生する軽い雑音は、縮小尺度の完全性を証明するものであり、走行性能に悪影響を及ぼすわけではありません。

テクニカルデータ

玩具用変圧器の出力電圧

18 V ⎓ 54 W

LiPo電池: 3.7 V ⎓ 180 mAh · 0.7 Wh

最高充電時間：2時間

周波数：2.4 GHz
周波数帯域：2400 - 2483.5 MHz
最大送信電力：10 mW

電力モード
1.) プレイモード=カートをハンドコントローラーで操作
2.) 静止モード=ハンドコントローラーを操作せず、ノープレイ
3.) スタンドバイモード=静止モードが約20分継続すると接続
レールはスタンドバイモードに切替. 中央のLEDが長い間隔を置いて点滅.
消費電力< 0.21 W
コントロールユニットを再起動させるためには、2～3秒間電源を切ってから再度スイッチを入れてください。そうすると、レーンはスリープモードにもどります。
4.) オフ状態=配電網への接続を分離

0-3

注意事項

LiPo電池の使用における規定と注意:
LiPo電池は従来のアルカリ電池やNiMH電池に比べ、とても敏感です。そのため、あらゆる規定や注意事項は厳密に守ってください。誤ったLiPo電池の取り扱いは、発火のおそれがあります。同梱のLiPo電池の取り扱い、保管、あるいは使用の際には、ユーザーがリチウム電池に関連するすべてのリスクへの責任を負います。

・ 非充電式の電池を充電しないでください！充電は同梱のチャージャでのみ行ってください。この注意事項を守らない場合は発火の危険、健康被害、物品の損傷などが生じることがあります。絶対にその他のチャージャを使用しないでください。
・ 電池の充電は、かならず大人の監視のもとに行ってください。充電中は決して監視を怠らないでください。電池を充電する際は常時近くで充電を監視し、問題発生時には必要に応じた対処がすぐできるようにしてください。
・ 放電中、あるいは充電中に電池が膨れたり変形した場合は、即座に放電や充電を中止してください。その場合は電池を出来る限りすぐに注意深く取り出して、可燃材がまわりにない開放された安全な場所に置き、最低15分間観察してください。
電池が膨れたり変形している場合、そのまま放電や充電を続けると炎上する危険があります！電池の変形や膨らみがわずかである場合でも、使用を止めてください。
・ 同梱の蓄電池は、かならず発火性の物がない安全な場所で保管してください。
・ 空のバッテリーは、必ず玩具から取り外してください。
・ 電池は室温（16～18℃）の乾燥した場所で保管してください。電池を直射日光のあたる場所や、その他の発熱源がある場所に放置しないでください。基本的に50℃以上になる場所を避けてください。
・ 使用後はかならず電池を充電し、電池のいわゆる過放電をさけてください。機器を使用しない場合でも蓄電池は時々（2～3ヶ月ごと）充電してください。上記の注意事項を守らないと、電池の破損につながることがあります。
・ 電池交換の際に、尖った物や鋭利な用具を使用しないでください。いかなる場合も蓄電池の保護フィルムを損傷させないようにしてください。
・ 破損した電池を取り替える場合は、絶対に推薦の電池タイプに交換してください。破損した電池や使用不可の電池は特別管理産業廃棄物です。廃棄には、かならず条例に則った処置をとってください。
・ 蓄電池やバッテリーは火に投げ入れたり、高温の場所に放置しないでください。発火や爆発の危険があります。
・ LiPo電池に含まれる電解液やその気体は、身体に有害です。電解液に直接触れることは絶対に避けてください。皮膚、目、またその他の身体の部分が電解液に接触した場合は、直ちに清潔な流水で洗浄し、その後は医師の診断を受けてください。
・ 蓄電池は玩具ではありませんので、お子様の手が届かないようにしてください。蓄電池はお子様の手の届かない場所に保管してください。
・ コネクタや電池の端子を短絡させないでください！
・ この玩具は、かならず専用の一台のトランスあるいは、電源アダプタで使用してください！
・ トランスおよび、電源アダプタは玩具ではありません。

목차

안전주의사항 142
적합성 선언 142
포장내용물 142
조립할 때 기술상 주의사항 142
중요한 참고사항 144
설명 144
첫사용 전 144
충전지-관리 144
조립 설명 144
가드레일과 지지대 144
전력연결 144
자동차 부속품 144
접속 145
수신기의 연결 145
충전스테이션의 연결 145
속도 조절기의 충전 145
바인딩- 프로세스 145
작동요소 145
차량을 해당 속도조절기에 코딩/프로그래밍 하기 145
출발 준비 146
선로변경기능 146
조명기능 켜고 끄기 146
오토노머스 카 코딩/프로그래밍 146
패이스 카 코딩/프로그래밍 146
오토너머스 카와 패이스 카 상태 표시 146
차량 속력 입력 146
차량의 브레이크 행태 입력 147
주유 탱크 용량 입력 147
설정을 위한 단추 잠금 147
확장 핏 래인 기능 147
음향 켜고 끄기 147
리셀 기능 147
절전 모드 147
이중접촉단자와 유도판 교체 147
차량 섀시의 높이 조절 147
조명판 교환 147
점검과 손질 148
결함 제거 주행기술 148
기술제원 148
경고사항 148

반갑습니다

카레라 팀에서 만나게 되어 반갑습니다!
이 설명서는 카레라 디지털 124 경주로를 조립하고 조작하는데 중요한 정보를 담고있습니다. 설명서를 면밀히 읽은 다음 잘 보관하십시오. 의문나는 사항이 있으면 저희 판매처에 문의하시거나 다음 웹사이트를 방문하십시오: carrera-toys.com
제품에 이상이 있거나 배송중 손상이 있는지 확인하십시오. 포장 상자는 상품 정보가 표기되어 있으니 꼭 보관하십시오. 카레라 디지털 124 경주로와 즐거운 시간을 보내시기 바랍니다.

안전주의사항

• 경고: 36개월 미만의 어린이에게는 적합하지 않습니다. 삼킬 수 있는 작은 부품으로 인해 질식할 위험이 있습니다. 주의: 제품의 기능상 눌리거나 끼워져 다칠 위험이 있습니다.

• 경고: 이 장난감에는 자석이나 자성을 가진 부품이 들어 있습니다. 인체내에서 서로 붙거나 금속성 물체를 끌어당기는 자석은 심하게 다치거나, 사망을 야기할 수 있습니다. 자석을 삼켰거나 흡입하였을 경우에는 즉시 의사의 도움을 청하십시오.

• 경고: 최소 8세 이상의 어린이에게만 바테리 충전기 사용이 허용됩니다. 어린이가 바테리 충전기를 안전하게 사용할 수 있게 잘 지도하시고, 충전기는 장난감이 아니며 가지고 놀아서는 않된다는 것을 주지시키십시오.

• 어댑터는 장난감이 아닙니다! 합선되지 않도록 주의하십시오. 부모님께서 주의해야 할 사항: 어답터의 전선, 플러그, 혹은 케이스에 손상이 있는지 정기적으로 검사하십시오. 이 장난감은 반드시 추천된 어댑터를 사용하여 조작하셔야 합니다. 어댑터에 손상이 생긴 경우에는 사용해서는 안됩니다! 경주로는 반드시 어댑터를 사용하여 조작해야 합니다. 오랫동안 사용하지 않을 경우에는 어댑터의 전원을꺼주십시오. 어댑터의 케이스와 조종기는 열지 마십시오!

부모님께 드리는 주의사항:
어댑터와 전원부품은 장난감으로 이용하기에 적합하지 않습니다. 이 제품은 항상 부모님의 감독하에 사용되어야 합니다.

• 선로, 차량, 충전기의 전선, 플러그 및 케이스에 손상이 생겼는지 정기적으로 점검하십시오! 손상된 부품은 교체하십시오.
• 경주로는 야외 또는 습기가 많은 공간에서 운영하지마십시오! 액체를 피하십시오.
• 합선이 되지 않도록 경주로 위에 금속을 놓치 마십시오. 경주로에서 차량이 이탈할수 있으므로 손상될수있는 물건 근처에 경주로를 설치 하지 마십시오.
• 세척이나 점검하기 전에 전원을 뽑아주십시오! 청소할 때는 약간 젖은 헝겊을 사용하시고, 용매나 화학물질은 사용하지 마십시오. 사용하지 않을 때는 먼지가 끼지 않게 건조하게 보관하여야하며, 오리지널 포장상자가 가장 좋습니다.
• 차량이 튕겨저 나와 다칠 위험이 있으니 자동차 경주로를 눈이나 얼굴 높이에서 작동하지 마십시오.
• 변압기를 규정에 맞게 사용하지 않을 경우 감전을 야기할 수 있습니다. 
• 장난감과 충전기는 반드시 장난감용 변압기와 함께 사용해야 합니다.
• 조절할 수 있는 변압기와 함께 사용하지 말 것!
• 이 기기의 전원 연결 전선이 손상되었으면, Carrera 회사의 고객서비스에 보내거나 유사한 자격을 가진 사람에 의해 교체하여 위험을 방지해야 합니다.

참고 사항: 차량 및 제어 장치는 완전히 함께 조립된 상태로 재가동시켜야 합니다.

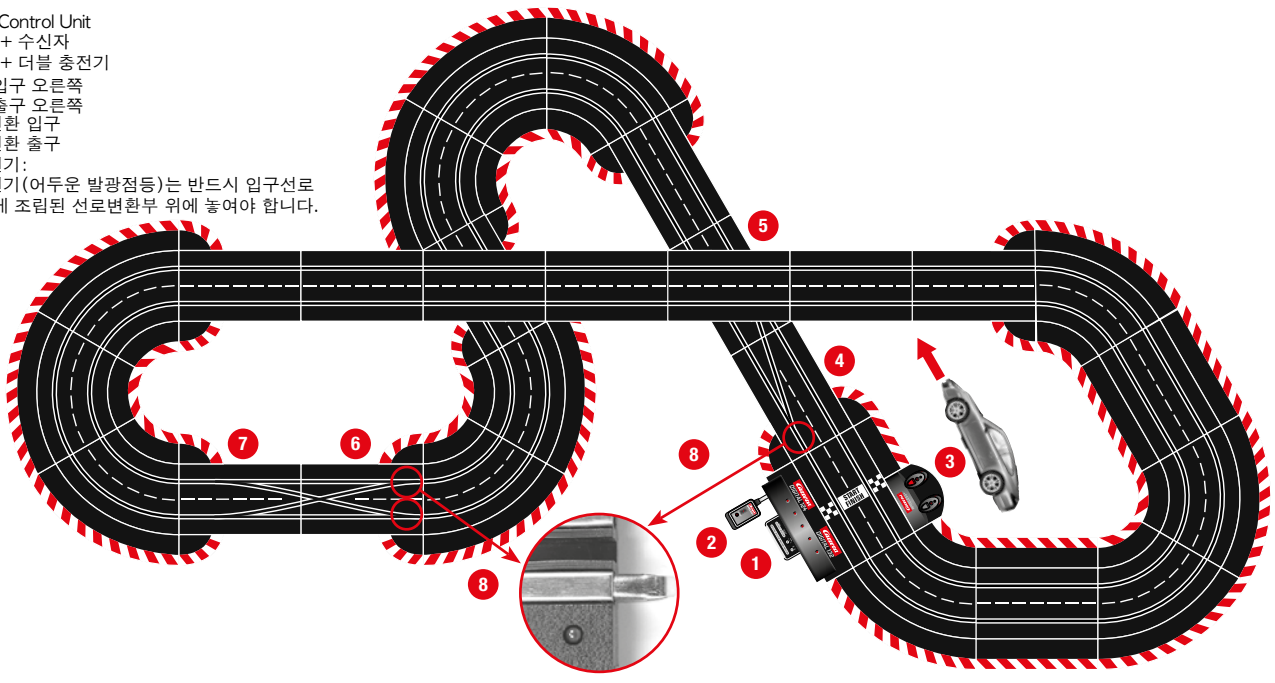
성인만이 조립을 해야 합니다. 8세 이상의 어린이를 비롯해 신체적, 감각적 또는 정신적 능력이 취약하거나 경험 및 지식이 부족한 사람은 장치의 안전한 사용에 대해 감독 또는 지시를 받고 이로 인한 위험을 완전히 이해할 경우에만 본 장치를 사용할 수 있습니다. 어린이가 장치를 가지고 놀면 안 됩니다. 세척 및 사용자-유지보수를 어린이가 감독 없이 실시해서는 안 됩니다. 폭발 위험이 있으므로 어린이에게 비충전식 배터리를 충전하면 안 된다고 반드시 알려주십시오.

적합성 선언

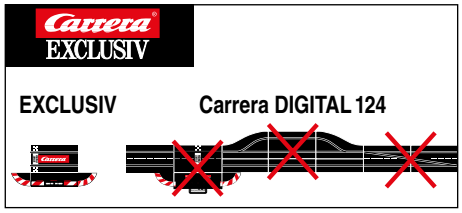
Carrera Toys GmbH 사는 무선송신기 유형 “2,4 GHz WIRELESS+” 가 EU 규정 2014/53/EU 에 부합한다는 것을 밝힙니다. EU 적합성 선언 문구는 다음 인터넷 사이트에서 보실 수 있습니다: carrera-toys.com – Safety and Quality

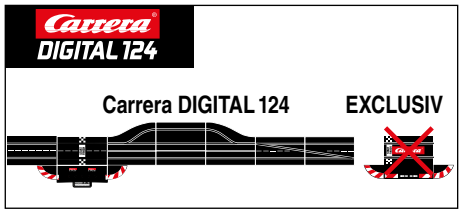
조립할 때 기술상 주의사항

1. 연결선로+Control Unit
2. WIRELESS+ 수신자
3. WIRELESS+ 더블 충전기
4. 선로전환 입구 오른쪽
5. 선로전환 출구 오른쪽
6. 이중선로전환 입구
7. 이중선로전환 출구
8. 적외선수신기:
   적외선수신기(어두운 발광점등)는 반드시 입구선로 기능을 하게 조립된 선로변환부 위에 놓여야 합니다.



중요한 참고사항





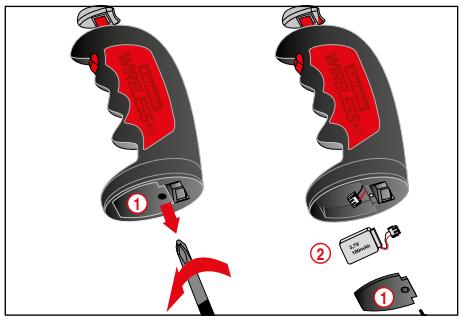
에볼루션(아날로그 시스템)과 카레라 디지털 124/132(디지털 시스템)는 상이한 시스템으로 완전히 별개로 조작되는 2개 의 서로 다른 시스템이라는 것에 주의하십시오. 경주로를 조 립할 때 이 두 시스템, 다시 말하면, 에볼루션의 연결선로는 카레라 디지털 124/132의 블랙박스를 포함한 연결선로와 연결 해서는 안되며. 두 연결선로(에볼루션 연결선로, 혹은 블랙 박스를 포함한 카레라 디지털 124/132 연결선로) 중 한 개만 전 원에 연결되어 있는 경우도 피해주시기 바랍니다. 카레라 디 지털 124/132의 모든 다른 구성요소(선로변경, 전자트랙계산 기, 정차소)도 에볼루션 경주로에 조립해서작동하시면 카 레라 디지털 124/132의 구성요소에 손상이 생길수 있으며, 이 경우 제품보증을 받을 수 없습니다.

설명

WIRELESS+는 카레라 디지털124 과 카레라 디지털 132의 이용을 위한 새로운 무선 레이스 트랙의 즐거움입니다. 2,4 GHz 무선기술은 주파수 호핑 (frequency hopping)으로 장애없이 15m 까지 도달범위를 제공합니다. 고성능의 리튬 폴리머 충전지덕분으로 게임은 8시간까지 그리고 대기 모드는 80일이상 가능합니다. 디지털 124와 연결된 와이어리스+ 는 경주로에서 최대 4명의 파일럿까지 무선으로 자유롭게 운행할 수 있습니다.

첫사용 전

속도조절기를 처음 사용하기 전에 동반된 충전지를 조절기에 끼워 넣어야 합니다 ②. 속도 조절기의 하단에 있는 충전칸 ① 을 나사로 열어 주십시오. 충전지의 플러그를 속도조절기의 접속 소켓과 연결하고 충전지를 충전칸에 넣어 주십시오. 그런다음 충전칸의 덮개를 나사로 조여 고정시켜주십시오. 충전지는 이미 공장에서 충전돼었으나; 그래도 첫사용 전에 완전히 충전되어야 합니다.



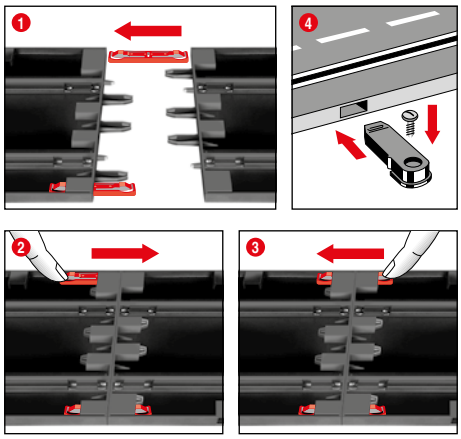
충전지-관리

충전지의 오랜 지속성과 그 성능을 달성하기 위해서, 관리 및 보관을 위한 아래 사항들을 유의해 주십시오.

- 새로운 충전지는 처음 사용하기전에 완전히 충전한다.
- 완전히 충전된 충전지의 연속게임시간은 8 시간이다. 충전성능이 감소되면 속도 조절기의 도달범위가 줄어든다. 늦어도 이 시점에서 충전지는 재 충전되어야 한다.
- 오랜기간동안 사용하지 않는 경우 충전지를 속도 조절기에서 끄집어내서 이를 실내 온도 (16° - 18° C)로 건조한 곳에 보관한다.

깊은방전을 방지하려면, 보관된 충전지는 2-3개월 간격으로 충전되어야한다.

조립 설명

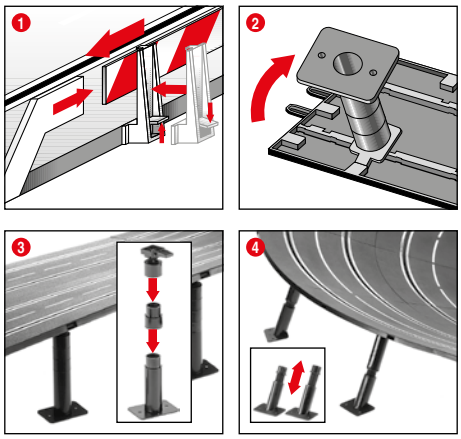


❶ + ❷ + ❸ 조립 전에 그림에 묘사된 것 처럼 연결고리를 선로에 끼우십시오. 선로를 평평한 바닥에서 맞춰 끼우십시오. 그림 1에 따라 연결고리를 그림❷에서와 같이 소리가 나서 장착될 때까지 화살표 방향으로 움직이십시오. 연결고리는 나중에 끼울 수도 있습니다. 연결고리는 끼워지는 부분을 가볍게 눌러 양쪽 방향으로 뺄 수 있습니다(그림❸을 보십시오).

❹ 고정: 선로몸체를 바닥에 부착하는데는 선로고정판(제품번호 20085209)을 사용할 수 있습니다. (포장에 동봉되어 있지 않음).

참고:
양탄자는 정전기가 일고 보푸라기가 생기며 쉽게 불이붙을 수 있기 때문에 설치바닥으로 적절하지 않습니다.

가드레일과 지지대

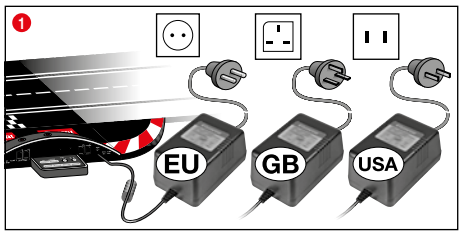


❶ 가드레일: 가드레일 고정대의 설치는 주행로 가장자리에 위로끼워서 부착합니다.

❷ + ❸ 고가주행로 받침대 설치: 구 와 관절머리를 삽입꼭지와 함께 선로 아랫부분의 각진 삼입구에 끼웁니다. 중간부분을 연결하여 받침대를 높일 수 있습니다. 받침대는 고정시킬 수 있습니다(고정나사는 포장내용물에 포함되어 있지 않습니다).

❹ 급커브 받침대 설치: 급커브의 받침대 설치를 위한 경사 받침대는 해당 길이 만큼 내용물에 들어있습니다. 높이를 조절할 수 없는 받침대를 커브의 입구와 출구용으로 사용하십시오. 받침대의 머리부분을 선로 아랫부분의 해당 원형삽입구에 끼우십시오.

전력연결



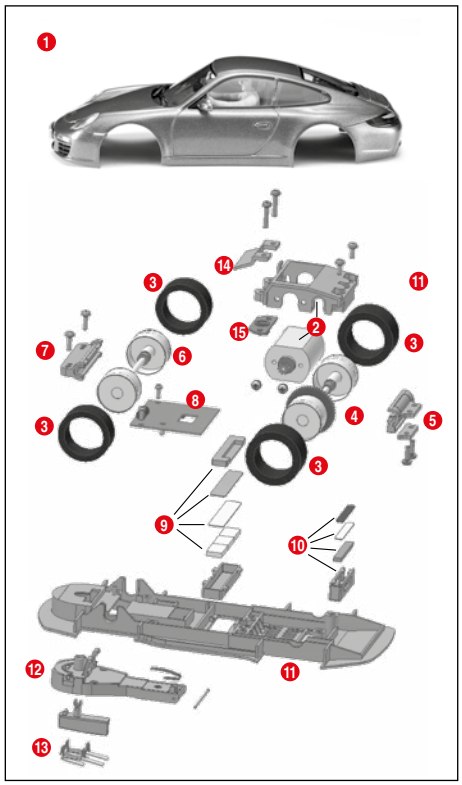
❶ 변압기 플러그를 컨트롤 유니트에 연결하십시오.

주의: 합선과 감전을 피하기 위해 장난감을 다른 전기제품, 플러그, 전선, 혹은 장난감용이 아닌 다른 물체와 연결하지 마십시오. 카레라 디지털 124 경주로는 카레라 디지털 124용 오리지널 어댑터를 사용해야만 문제없이 작동합니다.

PC 인터페이스(PC Unit)는 반드시 정품 카레라 PC Unit과 연결하여 작동해야 합니다.

변압기가 함께 배송됐을 경우, 동봉된 변압기 또는 전원공급장치로 장난감을 사용해야 합니다.

자동차 부속품

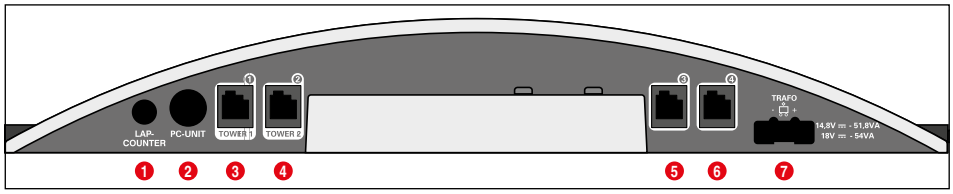


❶ 차체(스포일러 포함)
❷ 엔진블럭
❸ 타이어
❹ 뒷축
❺ 거리유지판을 포함한 뒷축 삽입구
❻ 앞축
❼ 앞축 스위치
❽ 덮개
❾ 중간자석 부분
❿ 뒷자석 부분
⓫ 섀시
⓬ 스프링을 포함한 진동팔
⓭ 이중접촉고리가 달린 유도용골
⓮ 중간 자석 하부 유지기
⓯ 부착판

참고: 차량조립은 모델에 따라 다릅니다.

개별 부속품 표시는 주문번호로 사용할 수 없습니다.

접속



접속(왼쪽에서 오른쪽으로):
1 주행 횟수 계산기 20030342 접속
2 카레라 앱커넥트 20030369, 컴퓨터, 혹은 랩 카운터 20030355 접속
3 접속 소켓트 1은 속도조절기, 속도조절기 확장 박스, 혹은 WIRELESS- 수신자용
4 접속 소켓트 2는 WIRELESS-Tower 20010108용
5 접속 소켓트 3은 속도조절기용
6 접속 소켓트 4는 속도조절기용
7 디지털 132/디지털 124 전원연결부품 접속

접속 소켓트 1-4 관련 일반적인 주의사항:
WIRELESS+ 수신자를 사용하는 경우 접속 소켓트 1에 연결하십시오. 선택 사항으로 WIRELESS-Tower 20010108를 사용하는 경우 접속 소켓트 2에 연결하실 수 있습니다. 단지 WIRELESS+ 수신자를 사용하는 경우 접속 소켓트2 에 연결하지 마십시오.

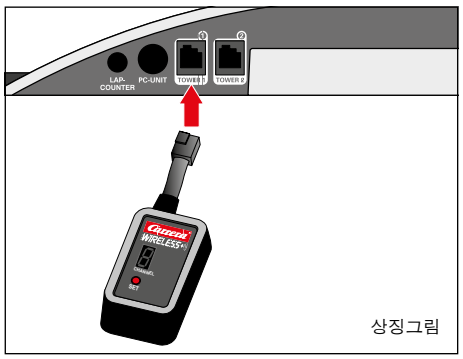
접속 소켓트 3과 4에는 추가로 유선 속도조절기를 연결하실 수 있습니다. 이 경우 수신처 5와 6을 사용해야 한다는 것에 유의하십시오.

속도조절기 확장 박스 20030348을 사용하는 경우 접속 소켓트 1에 연결하십시오. 이 경우 아래 기술한 바와 같이 수신 차량과 짝을 지어야 합니다:
- 속도조절기 확장 박스 = 수신처 1, 3, 4
- 접속 소켓트 2 = 수신처 2
- 접속 소켓트 3 = 수신처 5
- 접속 소켓트 4 = 수신처 6

안내사항:
WIRELESS와 속도 조절기확장박스의 혼합사용은 불가능합니다!
디지털 124에서는 경주용 차량 숫자가 최대 4대까지 한정되어 있다는 점을 주지하십시오.

수신기의 연결

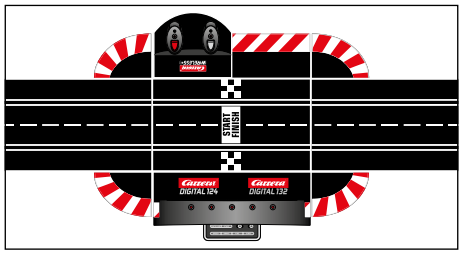
타워 1과 타워 2로 표시되어있는 컨트롤 유니트의 두개의 소켓중에 한곳에 상징그림에 따라 수신기를 연결합니다.
4개의 WIRELESS+ 속도 조절기의 작동을 위해서는 단지 하나의 2.4 GHz 수신기가 필요합니다.

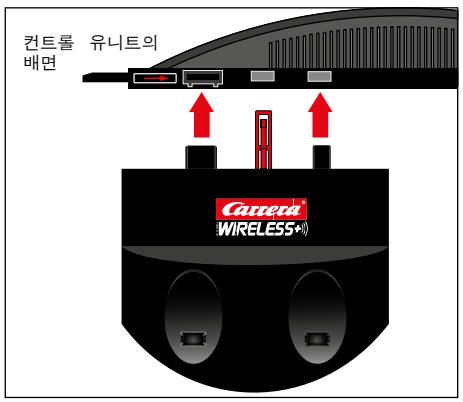


상징그림

충전스테이션의 연결

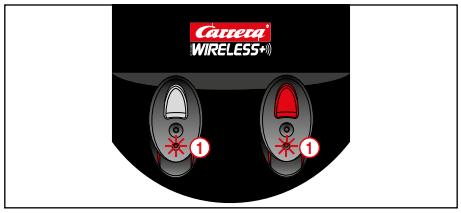
충전스테이션은 컨트롤 유니트의 뒷면에 연결됩니다.
트랙의 다른 부분에 충전 스테이션을 배치해두려면, 어댑터 유니트 20030360 이 필요합니다.



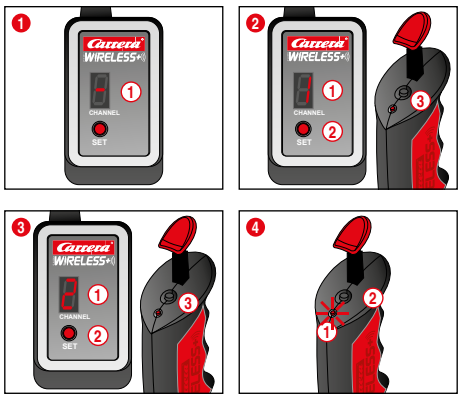


속도 조절기의 충전

WIRELESS+ 속도 조절기들은 처음 사용전에 완전히 충전되어야 합니다. 이를위해 속도 조절기들을 충전기에 놓고 트랙을 켜주십시오. 충전하는동안에 속도 조절기들의 LED ① 들은 깜박입니다. 충전이 끝나면 LED ① 들은 지속적으로 발광합니다. 리튬-폴리머-충전지의 사용으로 속도 조절기의 재충전은 언제든지 가능합니다.



바인딩- 프로세스



자동차 조절을 위해 속도 조절기를 사용하려면, 이를 수신기에 "연결" 해야 합니다. 이를위해 트랙을 켜 주십시오.

❶
수신기 는 세그먼트 디스플레이 ① 의 순회하는 빛을통해 운영준비 상태를 나타냅니다.

❷
세그먼트 디스플레이 ① 에 숫자1이 나타날때까지 SET 버튼 ② 을 한번 누르십시오. 나타난 숫자는 자동차의 차후 주소입니다. 버튼을 계속 누르면 다음 주소로 전환할수 있습니다.

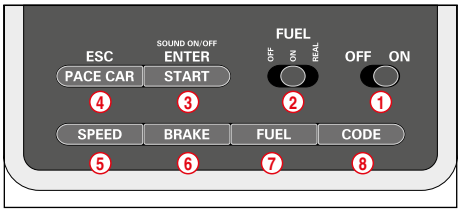
이제 속도 조절기의 상단에 바인딩 버튼 ③ 을 한번 누르십시오.
속도 조절기는 LED의 깜박거리는 빛을 통해 성공적인 바인딩-프로세스를 나타내며, 수신기는 세그먼트의 순회하는 발광을 통해 그성공을 나타냅니다.
바인딩 프로세스가 이로서 완료되고 속도 조절기는 사용될 수있습니다.

❸
두번째 속도 조절기의 연결은 같은 방법으로 진행하십시오.
SET-버튼 ② 을 수신자에게 숫자 2 가 나타날때까지 두번 누르십시오. ①.
이어서 두번째 속도 조절기의 바인딩-버튼 ③ 을 누르십시오.

❹
속도 조절기의 설정된 주소를 나타나게 하려면, 속도 조절기의 상단에 바인딩-버튼 ② 을 한번 누르십시오.
LED ① 는 설정된 주소에 따라 깜박입니다.

속도 조절기가 사용되지 않으면, 이는 약 20 초 후에 자동으로 전기절약모드로 전환됩니다.
막자모양이나 또는구체적으로 전철기자판을 누르면, 속도 조절기를 다시 활성화 할수 있습니다.

작동요소



① 켜고/끄는 스위치
② 탱크 기능 스위치
③ 주행 시작 단추/프로그래밍 확인 단추
④ 패이스 카/프로그래밍 중단 단추
⑤ 기본 속력 입력 단추
⑥ 브레이크 행태 입력 단추
⑦ 주유 탱크 용량 입력 단추
⑧ 차량 프로그래밍 단추

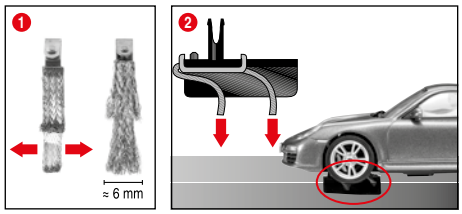
작동시 일반적인 주의사항
몇몇 스위치는 여러가지 기능을 합니다. 몇몇 기능 입력은 단추 조합을 통해 이루어집니다. 모든 프로그래밍 절차는 단추 ④ „ESC/PACE CAR"를 통해 중단할 수 있습니다. 자세한 설명은 아래에서 보실 수 있습니다.

차량을 해당 속도조절기에 코딩/프로그래밍 하기



코딩할 차량을 경주로에 올려 놓고 컨트롤 유니트를 켜십시오.
„Code" ⑧ 단추를 1 번 누릅니다, 그림 ❶. 첫 번째 발광점등이 켜지기 시작합니다, 그림 ❷. 이어서 해당 속도조절기의 전철 단추를 1 번 누릅니다, 그림 ❸. 조명등이 부착된 차량의 경우 불빛이 깜박이기 시작하고, 컨트롤 유니트의 발광점등 2-4가 차례로 켜집니다. 코딩이 완료되면 중간 발광점등이 지속적으로 빛을 발하고(그림 ❹), 차량은 해당 속도조절기와 짝지워 집니다.
주의: 이런 유형의 코딩을 할 때는 코딩될 차량만 경주로 위에 놓여 있어야 합니다.

출발 준비

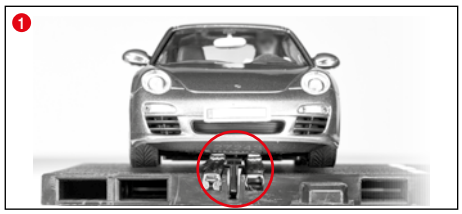


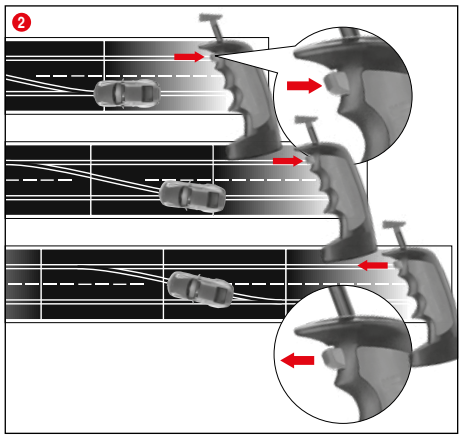
이 카레라 디지털 124 차량은 카레라 선로시스템에 1:24 비율로 맞추어져 있습니다.

❶ + ❷ 적절한 접촉단자위치:
지속적으로 좋은 주행을 하기 위해서는 접촉단자의 끝부분을 약간 펼쳐(그림 ❶) 주시고 (그림❷)에서 보시듯이 선로쪽으로 구부려주십시오. 접촉단자의 끝부분만 선로와 접촉되어야 하고, 마모되면 필요에 따라 약간 절단할 수 있습니다. 선로와 접촉단자에서 가끔 먼지와 마모물을 제거해주십시오.

스포일러나 사이드 미러와 같은 원형과 같이 제작된 부품은 차량이 작동할 때 떨어져 나오거나 깨질 수 있습니다. 이런 위험을 피하기 위해 작동전에 그런 부품을 떼어낼수 있습니다.

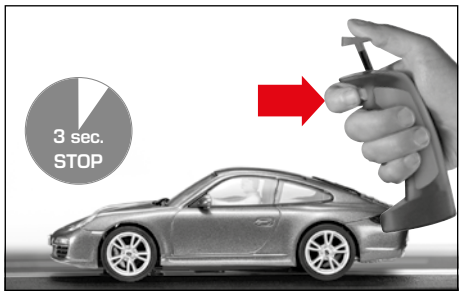
선로변경기능





❶ 차량의 유도판이 궤도홈에 들어있고 이중접촉고리는 전력유도선로와 접촉되어 있는지 확인하십시오. 차량을 연결선로에 올려놓으십시오.
❷ 차선을 변경할 때는 차량이 선로변경부를 통과할 때까지 조종기의 중간버튼을 누르고 있어야 합니다.

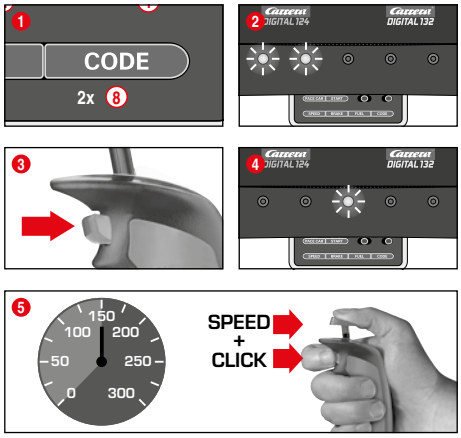
조명기능 켜고 끄기



조종기로 작동하게 프로그램된 차량은, 선로변경버튼을 이용하여 조명을 켜고 끄기 전에 최소한 3초 이상 선로 위에 정지되어 있어야 합니다.

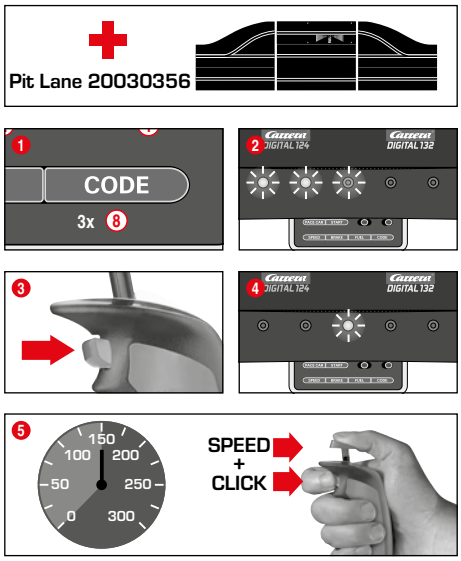
주의:
차량 조명을 겸비한 모델에만 유효함

오토노머스 카 코딩/프로그래밍



코딩될 차량을 컨트롤 유니트가 켜진 상태에서 경주로 위에 올려 놓고, „Code“ 단추⑧를 2 번 누릅니다, 그림 ❶. 컨트롤 유니트의 처음 2개 발광점등이 켜집니다, 그림 ❷. 속도조절기의 전철 단추를 누르십시오, 그림 ❸. 발광점등 3-5가 차례로 켜집니다. 중간 발광점등이 다시 켜질 때 까지 기다리십시오, 그림 ❹. 속도조절기의 공이꼭지를 눌러 차량이 원하시는 속도에 이르게 하십시오. 원하시는 속도에 도달했으면 다시 전철 단추를 누르십시오, 그림 ❺. 이로써 오토노머스 카 기능 코딩이 완료되었습니다.
주의: 이런 유형의 코딩을 할 때는 코딩될 차량만 경주로에 놓여 있어야 합니다. 오토노머스 카 기능 입력 상태는 차량을 다시 코딩할 때까지 지속됩니다. 오토노머스 카는 포지션 타워와 연결되어 항상 수신처 7로 표시됩니다.

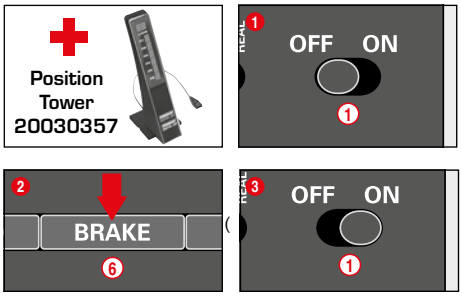
패이스 카 코딩/프로그래밍



(핏 스톱 래인 #20030356과 연결된 상태에서만 가능)
코딩될 차량을 컨트롤 유니트가 켜진 상태에서 경주로 위에 올려 놓고,“Code“⑧ 단추를 3번 누릅니다, 그림 ❶. 컨트롤 유니트의 처음 발광점등 3개가 켜집니다, 그림 ❷. 속도조절기의 전철단추를 누르십시오, 그림 ❸. 발광점등 2-5가 차례로 켜집니다. 중간 발광점등이 켜질때 까지 기다리십시오, 그림 ❹. 속도조절기의 공이꼭지를 눌러 차량이 원하시는 속도에 이르게 하십시오. 원하시는 속도에 도달하였으면, 다시 전철단추를 누릅니다, 그림 ❺. 패이스 카 입력은 이로써 완료되었고, 차량은 핏 스톱 래인으로 들어갑니다.
주의: 이런 유형의 코딩을 하실때는 코딩될 차량만 경주로 위에 놓여 있어야 합니다. 패이스 카 입력상태는 차량을 다시 코딩할 때까지 지속됩니다. 패이스 카는 포지션 타워와 연결되어 항상 수신처 8로 표시됩니다.

확장 패이스 카 기능
패이스 카 코딩이 완료되면 패이스 카는 처음 몇 바퀴내에 자동으로 핏 래인에 들어갑니다. 패이스 카 기능을 시작하시려면 „Pace Car“④ 단추를 1번 누릅니다. 컨트롤 유니트의 발광점등 2와 3이 켜지고, 패이스 카는 핏 래인을 떠나 출발합니다. 패이스 카는 ”Pace Car“ 단추를 다시 누를 때 까지 지속됩니다. 이 때 발광점등 2가 꺼지고, 차량은 현재 주행중인 바퀴 내에서 자동으로 핏 래인에 들어갑니다.

오토너머스 카와 패이스 카 상태 표시

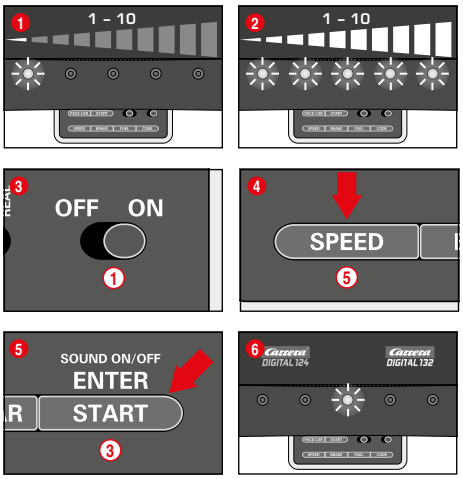


포지션 타워 #20030357과 연결된 상태에서만 가능)
오토너머스 카 상태(수신처 7)와 패이스 카 상태(수신처 8)는 포지션 타워에 표시할 수 있습니다. 이 기능은 컨트롤 유니트에서 작동할 수 있습니다. 컨트롤 유니트가 꺼진 상태에서 „BRAKE“ 단추⑥를 누르고 (그림 ❷), 경주로를 작동시킨 다음, ”BRAKE“ 단추를 다시 놓습니다. 단추를 다시 눌러 이 기능을 전환할 수 있습니다:

발광점등 1개 켜짐 = 표시 되지 않음.
발광점등 2개 켜짐 = 포지션 타워에 표시 됨.

원하시는 기능을 입력하시고, 선택한 기능을 „START/ENTER“ 단추를 눌러 확인하십시오.

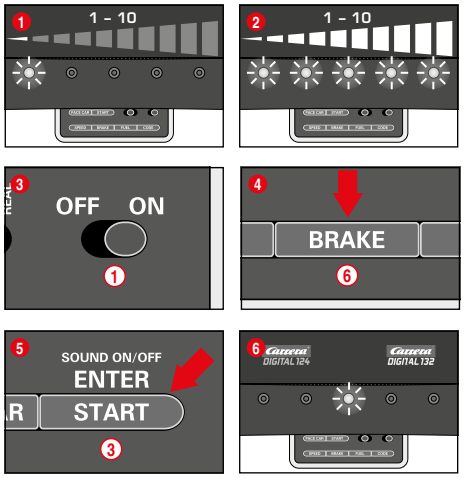
차량 속력 입력



기본 속력 입력은 차량 1대, 혹은 여러 대에 개별적으로 할 수 있습니다. 입력될 차량은 이 때 경주로 위에 놓여져야 합니다. 입력은 10 단계로 이루어지는데, 발광점등 5개가 깜박이거나 지속적으로 켜져서 서로 다른 단계를 알려줍니다.
❶ 발광점등 1개 켜짐 = 낮은 속도
❷ 발광점등 5개 켜짐 = 높은 속도

컨트롤 유니트를 작동한 상태에서 입력될 차량을 경주로에 올려 놓고, „SPEED“ 단추⑤를 1번 누릅니다. 그러면 발광점등이 해당 숫자만큼 켜집니다. 켜진 발광점등 숫자는 가장 마지막으로 입력된 속도를 나타냅니다. „SPEED“ 단추⑤를 원하시는 속도가 선택될 때 까지 여러 번 누르십시오. 선택된 속도를 „ENTER/START“단추③를 눌러 확인합니다. 주행 조명이 짧게 켜지고 중간 발광점등이 켜지는 것으로 입력이 완료된 것을 확인해 줍니다, 그림 ❻.

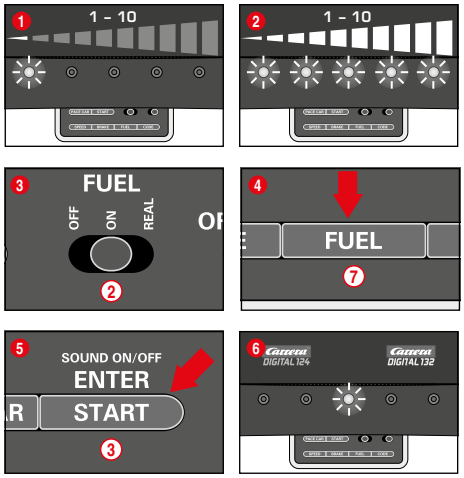
차량의 브레이크 행태 입력



(속도조절기에 의해 작동되는 차량에만 해당됨)
브레이크 행태 입력은 차량 1대, 혹은 여러 대에 개별적으로 이루어질 수 있습니다. 입력될 차량은 이 때 경주로 위에 놓여져야 합니다. 입력은 10단계로 이루어 지는데, 발광점등 5개가 깜박이거나 지속적으로 켜져 서로 다른 단계를 나타내줍니다.
❶ 발광점등 1개 켜짐 = 약한 브레이크 효과
❷ 발광점등 5개 켜짐 = 강한 브레이크 효과

컨트롤 유니트를 켠 상태에서 입력될 차량을 경주로 위에 올려 놓고, „BRAKE“ 단추⑥를 1번 누릅니다. 그러면 발광점등 일정 수가 켜집니다. 켜진 발광점등의 갯수는 마지막으로 사용한 브레이크 단계를 나타냅니다. „BRAKE“ 단추⑥를 원하는 브레이크 행태에 이를 때 까지 여러 번 누릅니다. 선택한 단계를 „ENETR/START“단추③를 눌러 확인합니다.주행 조명이 짧게 켜지고 중간 발광점등이 켜져서 입력이 완료된 것을 확인해줍니다, 그림 ❻.

주유 탱크 용량 입력

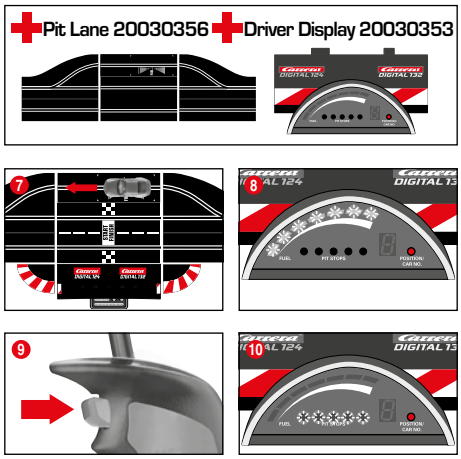


(속도조절기에 의해 작동되는 차량에만 해당됨)
핏 레인(20030356)과 연결된 상태에서 주유 탱크 용량 입력은 모든 차량에서 동시에 이루어집니다. 입력은 10단계로 이루어지는데, 발광점등 5개가 깜박거리거나 지속적으로 켜져 서로 다른 단계를 나타내줍니다.
❶ 발광점등 1개 켜짐 = 적은 탱크 용량
❷ 발광점등 5개 켜짐 = 가득 찬 탱크 용량

컨트롤 유니트가 켜진 상태에서 입력될 차량을 경주로 위에 올려 놓고, 미는 스위치②를 켜서 탱크 기능을 작동합니다, 그림 ❸. „FUEL“ 단추⑦를 1번 누르십시오. 그러면 발광점등이 일정 수 켜집니다. 켜진 발광점등은 마지막으로 입력된 탱크 용량을 나타내줍니다. "FUEL“ 단추⑦를 원하시는 탱크 용량에 이를 때 까지 반복하여 눌러주십시오. 선택된 단계를 „ENTER/START“ 단추③를 눌러 확인합니다. 주행 조명이 짧게 켜지고 중간 발광점등이 켜져서 입력이 완료된 것을 확인해줍니다, 그림 ❻.

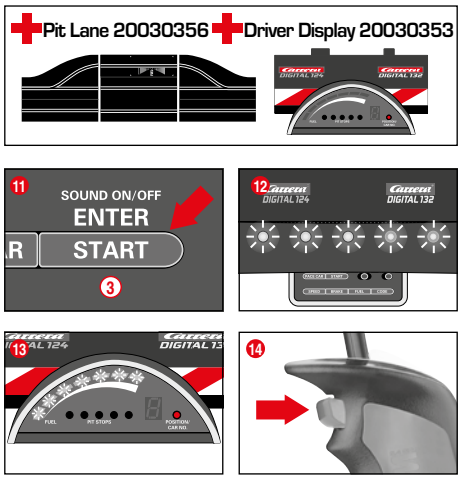
장 주유 기능
미는 스위치②를 통해 3가지 모드를 선택할 수 있습니다, 그림 ❸:
- OFF = 차량들이 „벤진“을 소모하지 않음
- ON = 차량들이 „벤진“을 소모함
- REAL = 최대 속력은 탱크 용량에 따라 다름/차량들이 „벤진“을 소모함(핏 레인 20030356 및 핏 스톱 레인 20030346과 핏 스톱 어댑터 유니트 20030361과 함께 사용하는 경우에 한함)
„REAL“ 모드에서 탱크가 꽉 찬 경우 차량은 더“무겁고“, 더 천천히 주행하며, 브레이크 효과가 적습니다. 탱크가 빈 경우 차량은 더 „가볍고“, 빨리 주행하며, 브레이크 효과도 큽니다. 탱크 용량과 „벤진“ 사용 정도를 나타내는 실시간 표시 기능은 드라이버 디스플레이 20030353과 핏 스톱 20030356을 함께 사용할 때만 가능합니다.

핏 레인 20030356과 드라이버 디스플레이 20030353을 함께 사용한 차량 주유



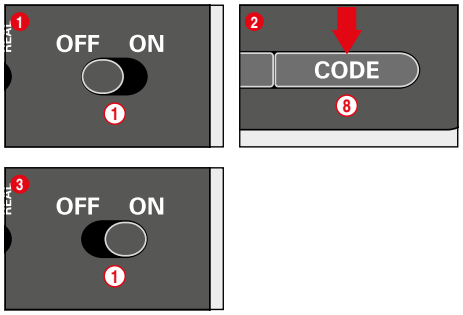
차량의 실시간 탱크 함량은 드라이버 디스플레이의 초록색 5개와 빨간색 2개 발광점등으로 된 막대표시기를 통해 알 수 있습니다. 주유를 하려면 탱크 센서를 통해 차량을 핏 레인으로 진입시킵니다, 그림 ❼. 막대표시기가 깜박이기 시작하고(그림 ❽), 전철 단추를 눌러 차량에 주유를 할 수 있습니다, 그림 ❾. 주유 절차의 횟수는 노란색 발광점등이 깜박이거나 켜지는 것을 통해 표시됩니다, 그림 ❿. (드라이버 디스플레이에 대한 설명도 참고하십시오).
주의: 주유 탱크가 빈 차량은 포지션 타워 20030357과 함께 사용하는 주행 횟수 계산시 고려되지 않습니다.

주행 출발시 탱크 용량 입력



(핏 레인 20030356과 드라이버 디스플레이 20030353과 함께 사용하는 경우에만 해당)
탱크 용량 기본 입력과 관계없이 경주가 시작할 때 차량 1대, 혹은 여러 대의 탱크 용량을 다음 주유를 위한 스톱까지 지속되는 주행을 위해 개별적으로 입력할 수 있습니다. „START/ENTER“ 단추③를 1번 눌러주십시오. 컨트롤 유니트의 발광점등 5개가 지속적으로 켜지고 (그림 ⓬), 드라이버 디스플레이 1개, 혹은 여러 개의 막대표시기가 깜박입니다, 그림 ⓭. 해당 속도조절기의 전철 단추를 눌러 탱크가 채워진 상태를 조절하실 수 있습니다, 그림 ⓮.

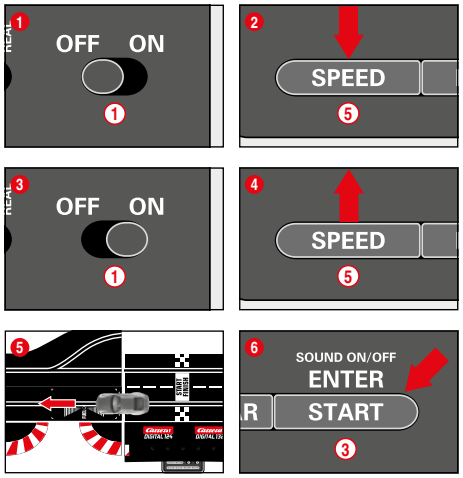
設定ボタンのロック



Speed（スピード）、Brake（ブレーキ）またはFuel（フュエール）の設定ボタンは次のようにロックできます。コントロールユニットがオフの状態でコードボタン ⑧ を押し、再びコントロールユニットをオンにしてコードボタンを離します。ロックの解除には、この操作を繰り返してください。

확장 핏 래인 기능



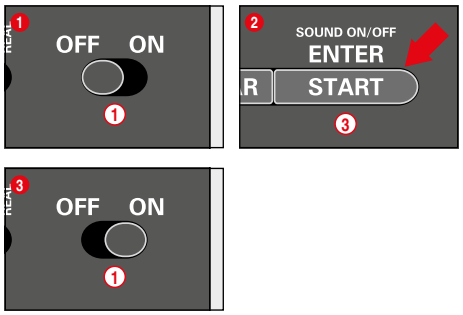


핏 래인 20030356과 함께만 가능)
핏 레인 20030356 및 핏 스톱 어댑터 유니트 20030361을 부착한 핏 스톱 레인 20030346에서 주행 횟수 계산 기능을 켜고 끌 수 있습니다. 이를 위해서는 컨트롤 유니트가 꺼진 상태에서 „SPEED“ 단추⑤를 누르면서 컨트롤 유니트를 켜고, „SPEED“ 단추⑤를 놓습니다. 단추를 다시 누르면 입력 상태에 따라 발광점등 1개, 혹은 2개가 켜집니다.

- 발광점등 1개 = 주행 횟수 계산 기능 꺼짐
- 발광점등 1+2 = 주행 횟수 계산 기능 켜짐

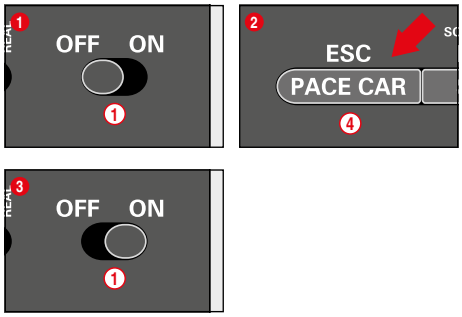
원하시는 입력상태를 선택하고, 차량을 핏 레인 센서위로 밀거나 가져가십시오, 그림 ❺. 입력상태는 센서를 통과하는 동안 수신됩니다. 입력상태에서 다시 벗어나기 위해서는 „START/ENTER“ 단추③을 누르십시오.

음향 켜고 끄기



센서를 통과할 때와 단추 작동시 나는 확인음향은 끌 수 있습니다. 이를 위해서는 컨트롤 유니트가 꺼진 상태에서 „START/ENTER“ 단추③를 누르면서 경주로를 작동시키고, „START/ENTER“ 단추③를 다시 놓습니다. 컨트롤 유니트를 켤 때 나는 확인음은 하지만 끌 수 없습니다.

리셀 기능



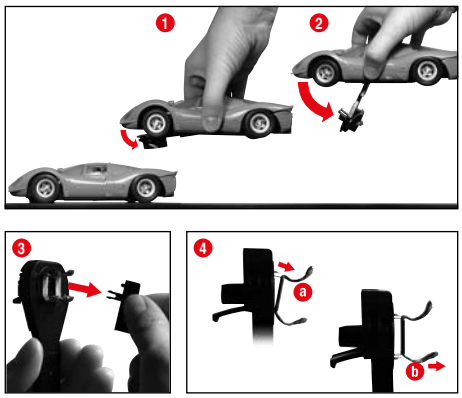
공장출하시 입력상태를 복원하기 위해 컨트롤 유니트는 리셀 기능을 가지고 있습니다.
이를 위해서는 컨트롤 유니트가 꺼진 상태에서 „ESC/PACE CAR“ 단추④를 누르면서 경주로를 작동시키고, 단추를 다시 놓습니다. 속도, 브레이크 행태, 탱크 용량, 음향, 주행 횟수 계산등 여태까지의 모든 입력상태가 공장 출하 상태로 되돌아 갑니다. 차량이 선로위에 놓여있지 않는 한에서는 차량의 입력상태는 변하지 않습니다.

공장 출하시 입력상태:
- 속도 = 10
- 브레이크 행태 = 10
- 주유 용량 = 7
- 음향 = 켜짐
- 오토노머스 카와 패이스 카 상태 표시 = 꺼짐

절전 모드

컨트롤 유니트는 사용하지 않은지 20분이 지나면 절전 모드로 바뀌고, 포지션 타워, 드라이버 디스플레이, 스타트 라이트등을 나타내는 표시도 꺼집니다. 재가동 하려면, 컨트롤 유니트를 약 2-3초 동안 껐다 다시 켜십시오.
모든 입력상태는 유지됩니다.

이중접촉고리와 유도용골 교환



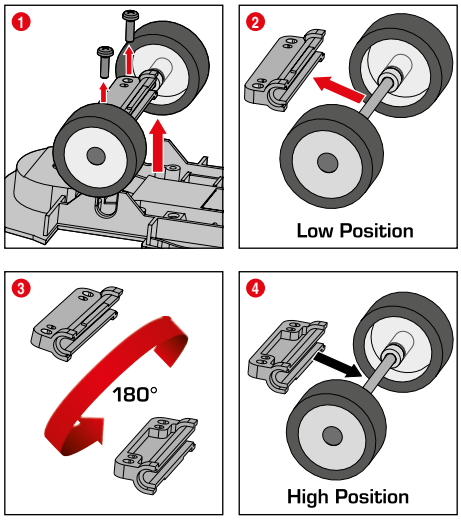
차량을 들어올리면 진동팔이 약간 열립니다(그림 1).

유도용골, 혹은 이중접촉고리를 교환하기 위해 진동팔을 그림 2에 따라 더 벌려 열 수 있습니다.

3 유도용골과 이중접촉고리를 교환할 때는 우선 유도용골을 분리해야 합니다.

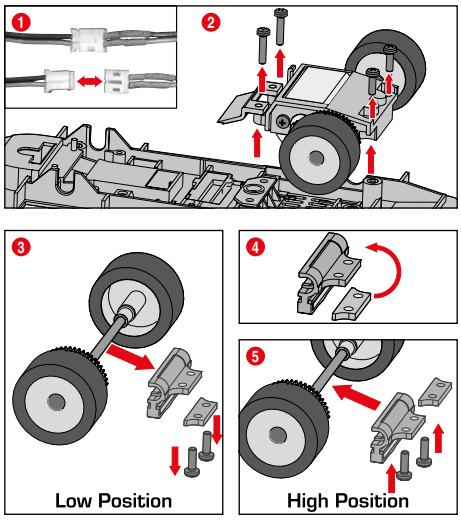
4 이어서 이중접촉고리를 두 개 모두 빼내고 교환할 수 있습니다. 이 때는 먼저 윗쪽 접촉고리 4 a 를 부분적으로 빼낸 다음, 접촉고리 4 b 와 함께 이중접촉고리를 완전히 분리할 수 있다는 것에 주의하십시오. 다시 끼울때도 마찬가지로 진행하십시오.

차량 섀시의 높이 조절

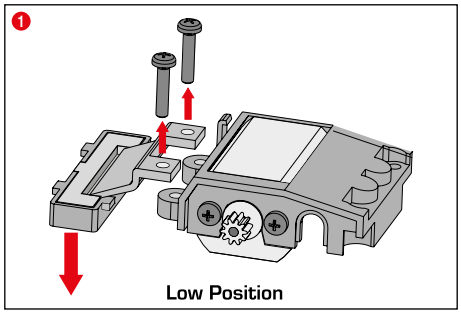


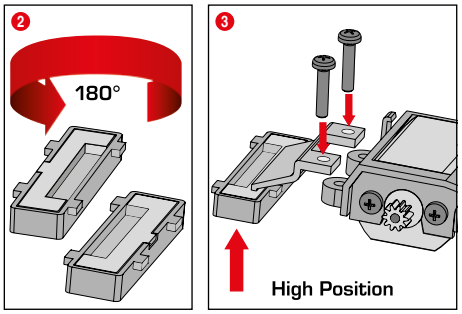
샤시와 자석부분을 조절하기 전에 차체를 차량으로부터 분리해야합니다. 차량 아랫부분의 고정나사를 풀고 차체를 분리하십시오.

앞축의 높낮이 조절
1 앞축 고정부 의 나사 2개를 풀고 고정부를 포함한 앞축 전체 를 샤시에서 분리하십시오. 2 고정부 를 축에서 잡아당겨 180도 돌린 다음, 축을 다시 고정부에 꽂아 넣으십시오 3 + 4. 고정부를 포함한 앞축을 이제 다시 샤시에 조립할 수 있습니다.



뒷축의 높낮이 조절
작업을 수월하게 하기 위해 엔진 과 회로판 간의 소켈결합을 조심스럽게 분리하십시오 1. 엔진블럭부분의 앞쪽 나사 2개를 풀고 자석하부유지기 를 샤시에서 떼어내십시오. 뒷쪽 나사 2개를 풀고 엔진블럭 전체를 분리하십시오 2.
엔진블럭을 뒤집어 뒷축 고정부 의 나사 2개를 풀어내십시오. 거리유지판과 고정부를 포함한 뒷축 전체 를 떼어내십시오 3. 높낮이를 조정하려면, 먼저 거리유지판을 엔진블럭에 놓은 다음, 뒷축 전체를 다시 나사로 고정시키십시오 4 + 5.

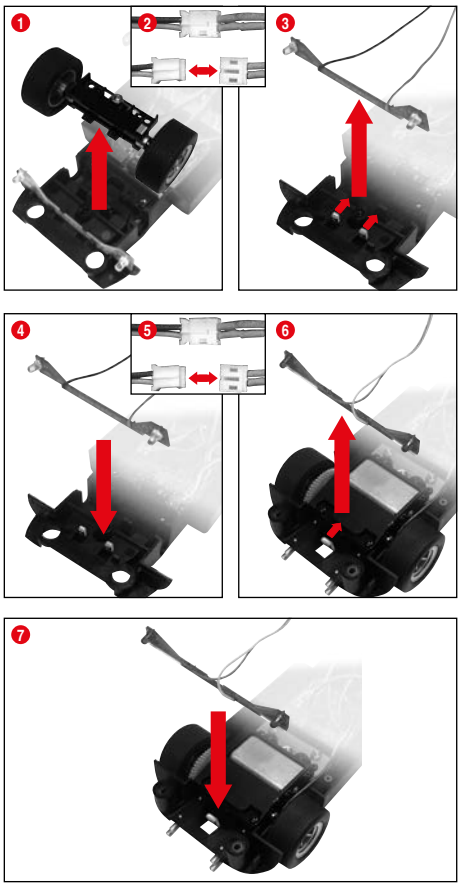




중간 자석부분 조절
선택사항으로 중간 자석부분 도 조절할 수 있습니다. 자석부분 전체를 샤시에서 분리하여 수평으로 180도 돌린 다음 1+ 2, 다시 샤시에 장착하십시오. 마지막으로 자석하부유지기 를 조립하고 모든 소켈을 다시 결합하십시오 3.

참고: 차량 섀시의 높이 조절 - 모델에 따라 다름

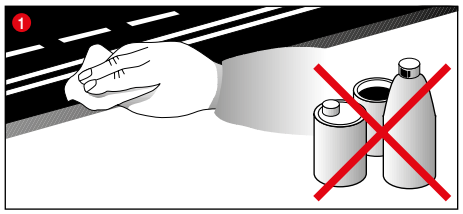
조명판 교환

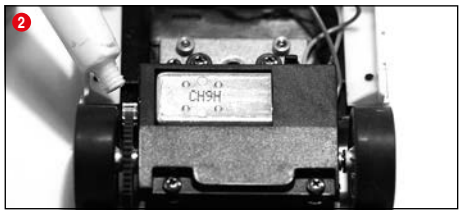


주의! 모델에 따라 조명판은 나사로 조여져 있을 수 있습니다.

앞면 조명: 조명판을 교환하려면 차량의 윗부분을 나사를 풀어 섀시에서 떼어냅니다. 앞축을 그림 1 에 따라 풀어내고, 앞면 조명과 차량덮개 사이의 전선연결을 끊습니다(그림 2). 빗장고리(그림 3) 를 약간 뒷쪽으로 구부리고 조명판을 윗쪽으로 빼냅니다. 조명판을 빗장고리가 끼워질 때까지 집어넣습니다(그림 4). 앞축을 다시 나사로 조여 넣고 전선은 색깔에 맞게 연결하여 끼웁니다.
뒷면 조명: 뒷면 조명과 차량덮개 사이의 전선을 그림 5에 따라 끊습니다. 빗장고리(그림 6)를 약간 아랫쪽으로 구부리고 조명판을 윗쪽으로 빼냅니다. 조명판을 빗장고리가 끼워질 때까지 집어넣고(그림 7), 전선을 색깔에 맞게 연결하여 끼웁니다.

점검과 손질





경주선로가 이상없이 작동하게 하려면 경주로의 모든 부분을 정기적으로 닦아야 합니다. 청소하기 전에 전원을 뽑아주십시오.

❶ 경주로: 주행로 표면과 궤도홈을 마른 헝겊으로 닦아주십시오. 세척할 때 용매나 화학물질을 사용하지 마십시오. 사용하지 않을 때는 먼지가 끼지 않게, 그리고 건조하게 보관해야 하는데, 오리지널 포장상자가 가장 좋습니다.

❷ 차량점검: 축의 받침대, 바퀴, 엔진의 톱니, 변속기의 톱니바퀴와 받침대는 닦아 낸 뒤 송진과 산성을 함유하지 않은 기름을 바릅니다. 보조기구로 이쑤시게를 사용하십시오. 접촉단자와 타이어의 상태를 정기적으로 점검하십시오.

결함 제거 주행기술

결함제거:
작동이 되지 않을 때는 다음 사항을 점검하십시오:
• 전원에 연결되어 있습니까?
• 어댑터와 조종기가 제대로 연결되어 있습니까?
• 선로가 잘 연결되어 있습니까?
• 주행로와 궤도홈은 깨끗하고 이물질이 없습니까?
• 접촉단자는 이상이 없으며 전력유도선에 닿아있습니까?
• 차량이 해당 조종기에 제대로 코딩되어 있습니까?
• 합선이 생기면 전력공급이 대략 5초 동안 차단되며, 음향 시그널과 시각 시그널로 표시 됩니다.
• 차량이 선로 위에 주행방향으로 세워져 있습니까? 작동하지 않으면, 차량 아랫쪽에 달려있는 주행방향전환스위치를 바꾸십시오.
• 어댑터 유니트는 운전방향으로 바르게 설취되었습니까?
• 속도 조절기의 충전지는 바르게 연결되었습니까?
• 충전지는 충전되었습니까?
• 속도 조절기의 LED 는 충전시 깜박입니까?
• 속도 조절기가 수신기에 연결되어 있습니까?
• 속도 조절기에 이중의 주소배정이 있습니까?

참고:
스포일러나 사이드 미러와 같은 오리지널과 똑같이 제작된 부품은 차량이 작동할 때 떨어져 나오거나 깨질 수 있습니다. 이런 위험을 피하기 위해 작동전에 그런 부품을 떼어내 주십시오.

주행기술:
• 직선로에서는 빨리 달릴 수 있고, 커브에서는 속도를 줄여야 하며, 커브 마지막 부분에서는 다시 속력을 낼 수 있습니다.
• 모터가 가동중일 때는 차량을 붙들거나 막지 마십시오. 과열되거나 엔진손상이 생길 수 있습니다.

참고: 카레라 제품이 아닌 선로시스템을 사용할 경우에는 기존의 유도판을 특수유도판(#20085309)으로 교체해야 합니다. 급경사로(#20020587)나 1/30도 급커브로(#20020574)를 사용할 때 생기는 약간의 주행소음은 원본을 정확한 척도에 맞추어 제작되었기 때문에 생기는 것이며 작동에는 영향을 미치지 않습니다.

기술제원

전압출력 · 완구용 어댑터

18 V ⎓ 54 W

리튬 이온 중합체 축전지:
3,7 V ⎓ 180 mAh · 0,7 Wh

최대 충전 시간: 2시간

주파수: 2,4 GHz
주파수 대역: 2400-2483,5 MHz
전송 전력: 최대 10 mW

전류형태
1.) 작동형태 = 조종기를 통해 차량 작동
2.) 휴식형태 = 조종기를 작동하지 않으면 동작이 안됨.
3.) 대기형태 = 휴식형태가 20여분 지나면 출발접속선로
3.) 대기형태 = 휴식상태가 20여분 지나면 연결선로는 대기모드로 전환됨. 중간 LED는 긴 간격으로 깜박거림.
전력소비 0,21 W 미만
재가동 하려면, 컨트롤 유니트를 약 2-3초 동안 껐다 다시 켜십시오. 그러면 철도는 다시 휴식 상태가 됩니 다.
4.) 꺼진 상태 = 전원 공급장치가 전원에서 분리됨

0-3

경고사항

리포 (LiPo) 충전지의 사용에 대한 지침 및 경고사항:
리포-충전지는 종례의 알칼리(Alkali),- 또는 니켈수소(NiMH) 충전지보다 훨씬 더 민감합니다. 따라서 모든 규정 및 경고사항은 정확히 따라져야 합니다. 부주의한 리포-충전지의 취급은 화재의 위험을 일으킵니다. 귀하는 동봉된 리포-충전지의 취급및, 충전 또는 사용에 있어서, 리튬 충전지와 관련된 모든 위험을 부담하게 됩니다.

• 재충전할수 없는 배터리는 충전되어서는 않됩니다. 귀하는 충전시에 단지 운송된 충전기만 사용해야 합니다. 이러한 지침을 따르지 않을 경우에는 화재의 위험, 따라서 건강의 위험 그리고 / 또는 재산상의 손해가 발생할 수 있습니다. 절대 다른 충전기를 사용하지 마십시오!
• 충전식 배터리는 어른의 감독하에서만 충전될수 있습니다. 충전지를 충전할때는 절대 주의를 게으르지 마십시오. 귀하께서 충전지를 충전할때에는, 충전과정을 지켜볼수있고 그리고 경우에 따라 잠재적인 문제가 발생할때 이에 반응할수 있도록 가까이에 있어야 합니다.
• 만약 충전지가 방전- 또는 충전과정에서 팽창해지거나 또는 변형되면, 충전 또는 방전을 당장에 중단해 주십시오. 충전지를 가능한 신속하고 신중을 다해 제거해 주시고 안전하고 가연성 물질로부터 벗어난 열린 공간에 두십시오 그리고 적어도 15분동안 그것을 관찰해 주십시오. 만약 배터리가 이미 팽창했거나 또는 변형되었는데도, 계속 충전 또는 방전을 시도하면, 화재의 위험이 따릅니다. 소형이지만 충전지가 변형 또는 풍선같은 형태로되면 작업은 중단되어야 합니다.
• 첨부된 충전지는 가연성이 있는 물질에서 벗어난 안전한 장소에서 충전되어야 합니다.
• 빈 전지는 모델에서 분리해야 합니다.
• 충전지를 실내온도 (16° - 18° C)의 건조한 장소에서 충전해 주십시오. 충전지를 직사광선이나 다른 열원에 노출시키지 마십시오. 일반적으로 50° C 이상의 기온은 피해 주십시오.
• 이른바 충전지의 깊은 방전을 피하기위해서 사용후에는 꼭 재충전을 해주십시오. 충전지를 사용하지않는 경우 때때로 (약 2-3 개월마다) 충전해 주십시오. 상기의 충전지 취급사항을 고려하지 않는경우 훼손을 초래할수 있습니다.
• 충전지를 교체할때 뾰족하거나 날카로운 물건을 사용하지 마십시오.
어떤 상황이라도 충전지의 보호 포장포일을 손상시키지 마십시오.
• 훼손된 충전지 교체시에는 권장된 충전지 종류만 사용되어야 합니다. 손상되었거나 사용되지않은 충전지는 특수 폐기물로써 그에따라 폐기처분되어야 합니다.
• 충전지/건전지를 불에 던지거나 고온에 노출하지 마십시오. 화재나 폭발의 위험이 있습니다.
• 리포-충전지에 포함된 전해질 및 전해질증기는 건강을 해칩니다. 전해질와의 직접적인 접촉은 어떠한 경우라도 피하십시오. 피부, 눈 또는 기타 신체 부위가 전해질과 접촉되면 즉시 깨끗한 물로 충분히 씻거나 헹구어 내고, 이어서 의사의 진찰을 받도록해야 합니다.
• 충전지는 장난감이 아닙니다 따라서 어린이 손에 닿지않도록 해야 합니다. 충전지는 어린이가 접근할수 없는 범위에서 보관 하도록 하십시오.
• 연결단자/충전지연결부위가 단락되어서는 않됩니다!
• 장난감은 장난감용 변압기/전원장치로 작동되어야 합니다!
• 변압기 /전원장치는 장난감이 아닙니다!