

Autoradan moitteettoman toiminnan takaamiseksi kaikki sen osat on puhdistettava säännöllisesti. Verkkopistoke vedetään ennen puhdistusta.
1 **Ajorata:** radan pinta ja urat pidetään puhtaana kuivalla liinalla. Puhdistukseen ei saa käyttää liuottimia eikä kemikaaleja. Kun rataa ei käytetä, sitä säilytetään pölyltä suojattuna ja kuivassa, parhaiten alkuperäispakkauksessa.

2 **Auton tarkastus:** akseleiden ja pyörien kiinnityskohdat, moottorin hammastanko, vaihdehammaspyörät ja laakerit puhdistetaan ja voidellaan hartsittomalla ja hapottomalla rasvalla. Käytä apuna esimerkiksi hammastikkua. Tarkasta säännöllisesti kontaktien ja renkaiden kunto.

Häiriöiden poisto Ajotekniikka

Häiriöiden poisto:
Häiriöiden esiintyessä tarkasta seuraava:
• Onko sähköliitännät tehty oikein?
• Onko muuntaja ja käsiohjain liitetty oiken?
• Ovatko rataliitokset kunnossa?
• Ovatko rata ja urat puhtaita ja ilman roskaa?
• Ovatko kontaktit kunnossa ja yhteydessä virtakiskoon?
• Onko autot koodattu oikeaan käsiohjaimeen?
• Oikosulun kohdalla radan virransaanti keskeytyy automaattisesti noin 5 sekunniksi, ja siitä ilmoitetaan akustisilla ja optisilla signaaleilla.
• Ovatko autot radalla ajosuuntaan?
Toimintahäiriön kohdalla auton alapuolella oleva ajosuuntakytkin laitetaan toiseen asentoon.
• Onko sovitinyksikkö asennettu oikein ajosuuntaan?
• Onko käsisäätimen paristo/akku täynnä/ladattu?
• Vilkkuuko käsiohjaimen LED ladattaessa?
• Onko käsiohjain yhdistetty vastaanottimeen?
• Onko käsiohjaimen osoite varattu kahteen kertaan?

Huomautus:
Käytön aikana autosta voi irrota pikkuosia, kuten spoilereita tai peilejä, jotka on alkuperäisen mallin mukaisesti oltava mukana. Sen estämiseksi ne voi irrottaa ennen käyttöä.

Ajotekniikka:
• Suorilla osuuksilla voi ajaa nopeasti, ennen mutkaa täytyy jarruttaa, mutkan päässä voi kiihdyttää taas.
• Autoja ei saa pitää kiinni tai estää moottorin käydessä. Se voi aiheuttaa ylikuumenemista ja moottorivikoja.

Huomautus: kun käytetään muita kuin Carreran ratoja, ohjain on korvattava erikoisvalmisteisella ohjaimella (nro 20085309). Ajoäänet Carreran siltaa (nro 20020587) tai mutkaa 1/30° (nro 20020574) käytettäessä ovat riippuvaisia mittakaavan aitoudesta, eikä niillä ole vaikutusta ajoon.

Häiriöiden poisto Wireless 2.0

Häiriöiden esiintyessä tarkasta seuraava:
• Onko AAA-paristo vielä riittävän täysi tai onko AAA-akku ladattu?
• Onko käsiohjain yhdistetty vastaanottimeen?
• Onko käsiohjaimen osoite varattu kahteen kertaan?

Tässä tuotteessa on WEEE-symboli (sähkö- ja elektroniikkalaitteiden kierrätysmerkki). Se tarkoittaa, että tämä tuote on hävitettävä EU-direktiivin 2012/19/EU mukaan syntyvien ympäristövahinkojen minimoimiseksi.

Lisätietoja saat paikalliselta tai alueelliselta viranomaiselta.

Elektroniset tuotteet, joita ei hävitetä näiden määräysten mukaisesti, ovat riski ympäristölle ja terveydelle niiden sisältämien vaarallisten aineiden vuoksi.

Tekniset tiedot

Muuntajan · lähtöjännite

14,8 V ⎓ 51,8 W

Taajuus: 2,4 GHz
Taajuuskaista: 2400-2483,5 MHz
Lähetysteho: enintään 10 mW

Valmistajan nimi tai tavaramerkki, kauppa-rekisterinumero ja osoite	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Mallitunniste	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Ottojännite	100-240 V~
Tuloverkkotaajuus	50/60 Hz
Antojännite	DC 14.8 V
Antovirta	3.5 A
Antoteho	51.8 W
Aktiivitilan keskimääräinen hyötysuhde	88.11 %
Hyötysuhde alhaisella kuormituksella (10 %)	83.46 %
Kuormittamattoman tilan tehonkulutus	0.14 W

Virtatilat
1) Ajo = ajoneuvoja ohjataan käsiohjaimista
2) Lepotila = käsiohjaimia ei käytetä, ei ajoa
3) Valmiustila = noin 20 minuutin lepotilan jälkeen liitäntäkisko kytkeytyy valmiustilaan.
   LED ei enää pala.
   VIRRANKULUTUS < 0,21 W
   Aktivoidaksesi uudelleen kytke ohjainyksikkö noin 2-3 sekunniksi pois päältä ja jälleen päälle. Rata on silloin jälleen lepokäytössä.
4) Poiskytketty tila = verkkolaite irrotettu verkkovirrasta



Tämä tuote on varustettu merkillä, jonka mukaan se on hävitettävä sähköromuna (WEEE). Se tarkoittaa, että tämä tuote on hävitettävä EU-direktiivin 2012/19/EU mukaan ympäristövahinkojen pienentämiseksi.
Lisätietoja saa paikalliselta tai alueelliselta viranomaiselta.
Sähkölaitteet, joita ei hävitä näiden määräysten mukaisesti, ovat riski ympäristölle ja terveydelle niiden sisältämien vaarallisten aineiden vuoksi.

Varoitukset

• Ei ladattavaksi tarkoitettuja paristoja ei saa ladata
• Ladattavat paristot on poistettava lelusta ennen latausta
• Eri paristotyyppejä tai uusia ja käytettyjä paristoja ei saa käyttää sekaisin
• Paristot on asetettava paikoilleen oikeat navat huomioiden
• Tyhjät paristot on poistettava lelusta
• Syöttöliittimiä ei saa oikosulkea
• Vain aikuiset saavat ladata akkuja
• Lue edellinen, uudelleen ladattavien paristojen käyttöä koskeviin varoituksiin ja direktiiveihin liittyvä luku ennen kuin jatkat

Radiotaajuusteho enintään <10dBm · Taajuusalue: 2400 – 2483.5 MHz



N

Innholdsfortegnelse

Sikkerhetshenvisninger 56
Samsvarserklæring 56
Innholdet i pakningen 56
Teknisk montasjeanvisning 56
Viktig anvisning 57
Beskrivelse 57
Før første gangs bruk 57
Pleie av det oppladbare batteriet 57
Montasjeanvisning 57
Autovern og støtter 57
Elektrisk tilkobling 57
Bildelene 57
Tilkoblinger Control Unit 58
Tilkobling av mottakeren 58
Tilkobling av ladestasjonen 58
Lading av den manuelle styringen 58
Binding-prosess 58
Betjeningselementer Control Unit 58
Koding/programmering
av bilene på den tilhørende håndstyringen 58
Startforberedelse 59
Skinnebytte 59
Lys på/av 59
Koding/programmering Autonomous Car 59
Koding/programmering Pace Car 59
Visning av posisjonen for Autonomous og Pace Car 59
Innstilling av grunnhastigheten på bilene 59
Innstilling av bremseatferden til bilene 60
Innstilling av tankinnholdet 60
Tastesperre for innstillinger 60
Utvidet Pit Lane-funksjon 60
Lyd PÅ/AV 60
Reset-funksjon 60
Strømsparingsmodus 61
Bytte av dobbeltbørster og styrepinne 61
Vedlikehold og pleie 61
Feilretting / Kjøreteknikk 61
Tekniske data 61
Varsler 61

Velkommen

Hjertelig velkommen til Team Carrera!
Bruksanvisningen inneholder viktige opplysninger om hvordan du setter opp og bruker DIGITAL 132 bilbane. Les nøye gjennom bruksanvisningen og oppbevar den for senere referanse.
Hvis du har spørsmål ber vi deg ta kontakt med salgsavdelingen vår eller gå på hjemmesiden vår: **carrera-toys.com**
Kontroller at innholdet i pakken er fullstendig og ikke har blitt skadet i transport. Det finnes viktig informasjon på forpakningen som også bør tas vare på.
Vi ønsker deg mye moro med den nye Carrera DIGITAL 132 bilbanen.

Sikkerhetshenvisninger

• **ADVARSEL!** Ikke egnet for barn under 36 måneder. Kvelningsfare på grunn av smådeler som kan settes i vrangstrupen.
Advarsel: Fare for klemming ved bruk.

• **OBS!** Dette leketøyet oppretter lysimpulser, som kan utløse epilepsi hos sensibiliserte personer.

• **ADVARSEL!**
Dette leketøyet innholder magneter eller magnetiske bestanddeler. Magneter som i en menneskekropp kan trekke på hverandre eller metallgjenstander, kan forårsake alvorlige eller dødelige skader. Kontakt lege umiddelbart hvis magneter har blitt svelget eller innåndet.

• Transformatoren er ingen leke! Koblingene til transformatoren må ikke kortsluttes! Opplysning til foreldrene: Transformatoren bør kontrolleres regelmessig på skader på ledning, støpsel og kasse. Denne leken skal kun brukes med den anbefalte transformatoren! Etter en skade skal den byttes ut! Bilbanen skal bare brukes med én transformator! Ved lengre opphold i kjøringen på banen anbefaler vi å trekke ut kontakten. Kassene på transformator og hastighetsjustering skal ikke åpnes!

Opplysning til foreldrene:
Transformatorer og nettdeler på leker er ikke ment som del av leketøyet. Når disse produktene er i bruk skal det være en voksen til stede.

• Banen og kjøretøyene skal sjekkes regelmessig for skader på ledninger, kontakter og utvendig! Skift ut defekte deler.
• Bilbanen er ikke egnet for bruk utendørs eller i våtrom! Ikke ha væsker i nærheten av banen.
• For å unngå kortslutning er det viktig at det ikke legges metallgjenstander på baneskinnene. Plasser ikke bilbanen i umiddelbar nærhet av ømfintli e gjenstander: biler som slynges ut fra banen kan forårsake skade.
• Trekk ut kontakten før du gjør banen ren! Bilbanen/bilene gjøres rene med en fuktig klut - uten løsemidler eller kjemikalier. Når den ikke er i bruk bør bilbanen oppbevares støvfritt og tørt, – helst i originalforpakningen.
• Bilbanen skal ikke plasseres og brukes i høyde med ansikt/øyne siden biler som slynges ut kan forårsake skade.
• Uriktig bruk av transformatoren kan føre til elektrisk strømstøt.
• Leketøyet må kun forbindes med apparater i verneklasse II.
• Leketøyet og ladeapparatet må kun brukes med en transformator for leketøy.
• Hvis forbindelsesledningen til dette apparatet skades, må den sendes til fi maet Carrera Toys GmbH kundetjeneste, eller erstattes av en lignende kvalifise t person, for å unngå farer.

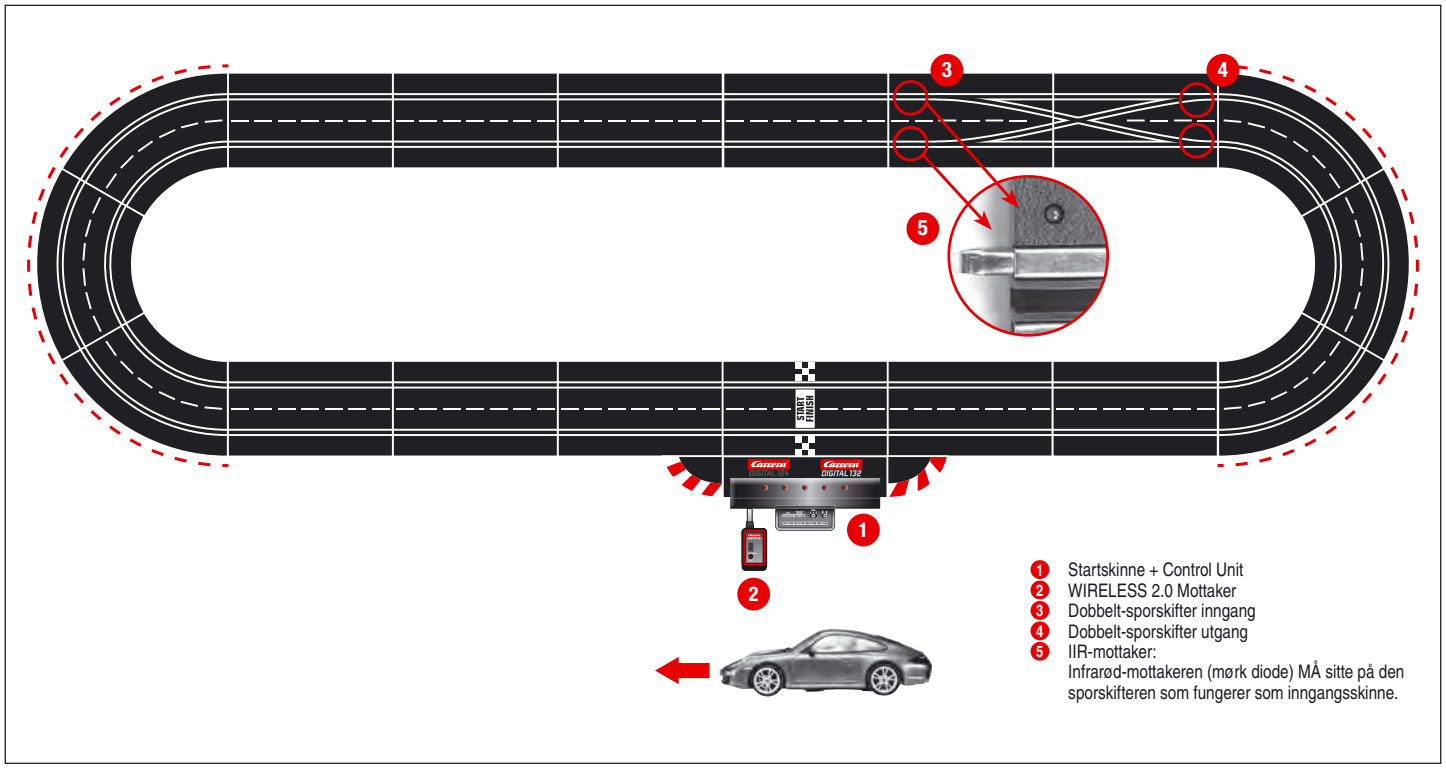
Merknad:
Bilene og kontrollenheten (Control Unit) må kun tas i bruk igjen etter at alt har blitt montert fullstendig.

Monteringen må kun gjøres av en voksen person. Denne enheten kan brukes av barn fra og med 8 år og eldre, samt av personer med nedsatte fysiske, sensoriske eller mentale evner eller mangel på erfaring og kunnskap, dersom de er under tilsyn eller har fått opplæring i sikker bruk av apparatet og har forstått farene som kan oppstå. Barn må ikke leke med apparatet. Rengjøring og brukervedlikehold må ikke utføres av barn uten tilsyn. Barn må få instrukser om at engangsbatterier ikke må lades på grunn av eksplosjonsfaren og at man ikke må forsøke dette.

Samsvarserklæring

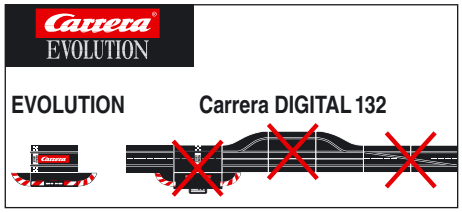
Hermed bekrefter Carrera Toys GmbH, at denne typen radioutstyr "WIRELESS 2.0" er i overensstemmelse med direktiv 2014/53/EU. Den komplette teksten til EU-samsvarserklæringen er tilgjengelig på følgende Internett-adresse: **carrera-toys.com/en/safety-and-quality**

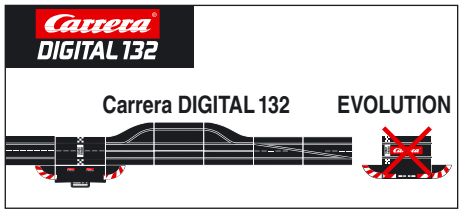
Teknisk montasjeanvisning



1 Startskinne + Control Unit
2 WIRELESS 2.0 Mottaker
3 Dobbelt-sporskifter inngang
4 Dobbelt-sporskifter utgang
5 IIR-mottaker:
Infrarød-mottakeren (mørk diode) MÅ sitte på den sporskifteren som fungerer som inngangsskinne.

Viktig anvisning





Legg merke til at Evolution (analogt system) og Carrera DIGITAL 132 (digitalt system) er to helt forskjellige systemer som ikke har noe med hverandre å gjøre. Vi ber brukerne innstendig om å holde systemene fra hverandre når bilbanen monteres, dvs. at det ikke må settes startskinner fra Evolution & Control Unit sammen med Carrera DIGITAL 132-startskinne i én banestrekning. Heller ikke dersom bare en av de to startskinnene (Evolution eller Carrera DIGITAL 132) er koblet til strømnettet. Heller ingen andre Carrera DIGITAL 132-komponenter (sporskiftere, elektronisk rundeteller, pitstopp) skal bygges inn i en Evolution-bane, dvs. kjøres analogt. Hvis dette ikke tas hensyn til kan det ikke utelukkes at Carrera 132 komponentene ødelegges. Slike tilfeller dekkes ikke av garantien.

Beskrivelse

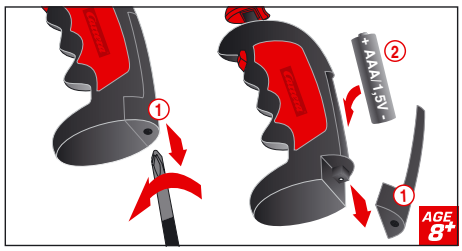
WIRELESS 2.0 er den kabelfrie racerbanefornøyelsen for Carrera DIGITAL124 og Carrera DIGITAL 132. Den 2,4 GHz radioteknologi med frekvennshopping er feilfri og tilbyr en rekkevidde på opptil 15 m. Med et vanlig AAA-batteri med 500 mA eller et tilsvarende vanlig oppladbart AAA-batteri er det mulig med en lekedrift på opptil 20 timer.

WIRELESS 2.0 tilbyr trådløs frihet for opptil 4 førere (ved Digital 124) eller 6 førere (ved Digital 132) på racerbanen.

Før første gangs bruk

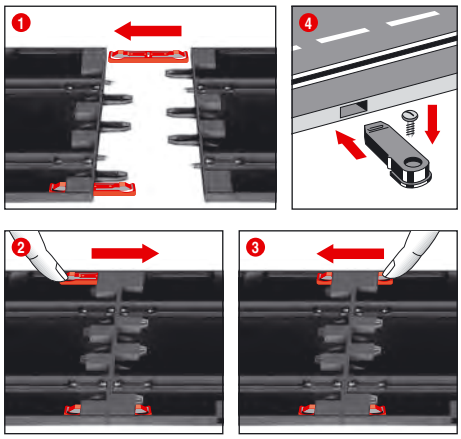
Før den første bruken av håndsenderen må det settes inn et vanlig AAA-batteri eller et oppladbart AAA-batteri i senderen. Skru opp batteridekslet på undersiden av håndsenderen. Sett inn batteriet i foreskrevet retning. Skru deretter på dekslet på batterihuset igjen.

Hvis du bruker et oppladbart AAA-batteri, ta batteriet ut av håndsenderen for å lade, og lad det med en vanlig AAA-lader (medfølger ikke).



AAA-batterier eller oppladbare AAA-batterier medfølger ikke.

Montasjeanvisning

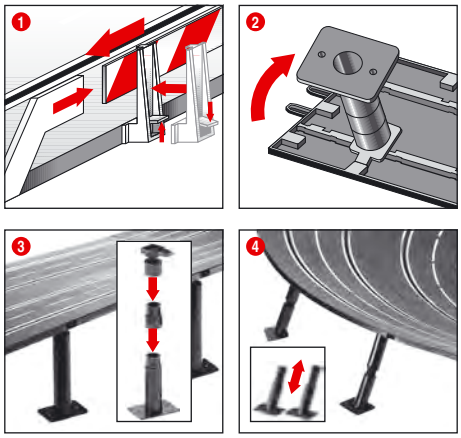


1 + 2 + 3 Før montering stikkes forbindelsesstykkene inn i skinnene slik fig. 1 viser. Sett sammen skinnene på et jevnt underlag. Forbindelsesstykkene skyves i pilens retning til det høres at de er på plass, fig. 2. Forbindelsesstykkene kan evt. også settes på i ettertid. Forbindelsesstykkene kan enkelt løsnes i begge retninger ved å trykke ned nesestykket (se fig. 3).

4 **Feste:** Banestykkene kan festes til en plate med egne banefester (art.nr. 20085209) (Må kjøpes separat).

Bemerk:
Teppegulv er uegnet som monteringsunderlag pga. statisk oppladning, støvdannelse og lett antennelighet.

Autovern og støtter

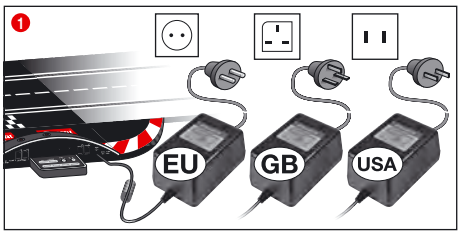


1 **Autovern:** Holderne for autovernet festes til kanten av kjørebanen ved å vippe dem opp.

2 + 3 **Støtter for opphøyede strekninger:**
Skyv kuleleddhodene med tappene inn i de passende fir antede fi seringspunktene på undersiden av banen. Støttene gjøres høyere med ekstra mellomstykker. Føttene på støttene kan evt. skrus fast (skruer følger ikke med).

4 **Støtter for bratte svinger:**
Det finnes egne skråstøtter tilpasset de bratte svingene. Bruk støttene som ikke kan høydejusteres ved inn- og utgangene av svingene. Skyv hodene på støttene inn i de passende runde fi seringspunktene på undersiden av banen.

Elektrisk tilkobling

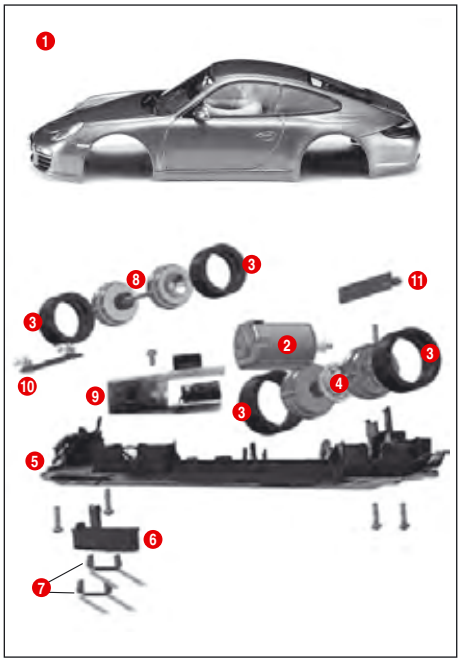


1 Kople trafostøpselet til Control Unit.

Bemerk: For å unngå kortslutning og elektrisk støt skal ingen deler av banen kobles til andre elektriske apparater, kontakter, ledninger eller andre fremmede elementer. Carrera DIGITAL 132 bilbane fungerer kun med en original Carrera DIGITAL 132 transformator.

Leken må brukes sammen med den medfølgende transformatoren eller strømadapteren, dersom transformatoren leveres sammen med leken.

Bildelene



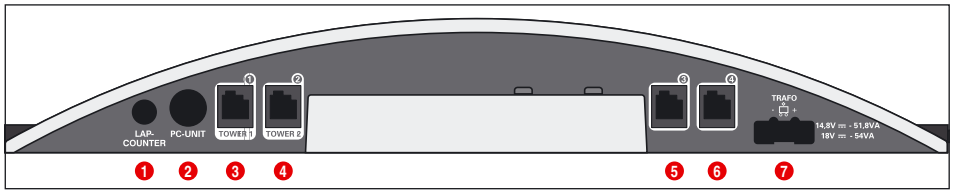
1 Karosseri, spoiler
2 Motor
3 Dekk
4 Bakaksel
5 Chassis
6 Styrepinne
7 Dobbeltbørster
8 Framaksel
9 Bil-kretskort med bryter
10 Fremre lyskretskort
11 Bakre lyskretskort

Bemerk: Sammensetningen av bilen er modellavhengig.

Betegnelsen på delen kan ikke brukes som bestillingsnummer.

N

Tilkoblinger Control Unit



Tilkoblinger (fra venstre til høyre):
1. Tilkobling for rundeteller 20030342
2. Tilkobling for PC-enhet eller Lap Counter 20030355 eller App Connect 20030369
3. Uttak 1 for håndstyring, håndstyringsutvidelsesboks eller WIRELESS 2.0-mottaker
4. Uttak 2 for WIRELESS-Tower 20010108
5. Uttak 3 til håndstyring
6. Uttak 4 til håndstyring
7. Tilkobling for DIGITAL 124 / DIGITAL 132 strømadapter

Generelle anvisninger for uttakene 1-4:
Så fremt det benyttes en WIRELESS 2.0-mottaker, skal denne tilkobles uttak 1. Alternativt kan det kobles et WIRELESS Tower 20010108 til uttak 2. Hvis kun WIRELESS 2.0-mottakeren brukes, skal uttak 2 ikke brukes.

På uttak 3 og 4 kan det i tillegg brukes håndstyringer med kabler. Vennligst vær oppmerksom på at disse i så fall bruker adresse 5 og 6.

Ved bruk av utvidelsesboksen for håndstyriing 20030348 skal den forbindes med uttak 1. Tilordningen av biladressene skjer deretter som angitt i det følgende:

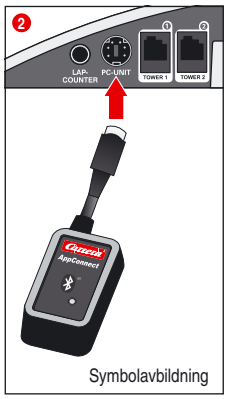
- Utvidelsesboks for håndstyring = adressene 1, 3 og 4
- Uttak 2 = adresse 2
- Uttak 3 = adresse 5
- Uttak 4 = adresse 6

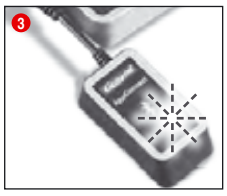
Merk:
En kombinasjon av WIRELESS og håndstyringsutvidelsesboks er ikke mulig!

Bruk av Carrera Race App/ Carrera AppConnect

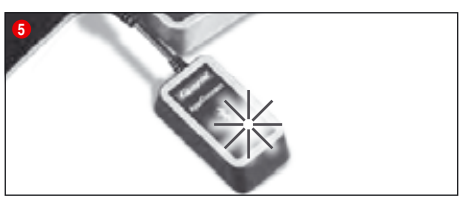
Merknad:
App Connect er med som tilleggsutstyr, se pakningsinnholdet i del A. App Connect kan også kjøpes separat under nummer 20030369.





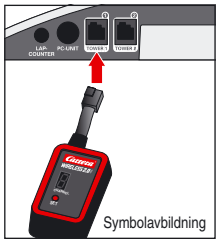






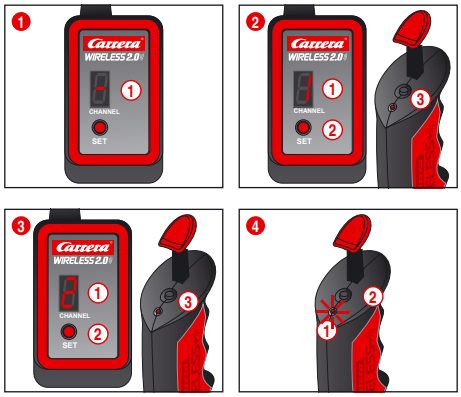
1. Last ned Carrera Race App på ditt mobile sluttapparat.
2. Schließen Sie den Bluetooth Adapter gemäß Symbolabbildung an der Buchse PC Unit an.
3. Se til at Bluetooth funksjonen er aktivert på sluttapparatet ditt. Carrera AppConnect blinker, helt til en forbindelse er opprettet.
4. Start Carrera Race App.
5. Når den blå dioden lyser permanent, viser det at Bluetooth forbindelsen er opprettet.

Tilkobling av mottakeren



Koble WIRELESS 2.0-mottakeren ifølge symbolavbildningen til en av begge bøssingene på Control Unit som er merket med Tower 1 og Tower 2. Da er det uten betydning om mottakeren tilkobles Black Box 20030344 eller Control Unit 20030352. For driften av opptil 6 WIRELESS 2.0 håndsendere er det kun mulig med én WIRELESS 2.0-mottaker.

Bindingsprosess



For at de manuelle styringene skal kunne brukes til å styre kjøretøyene, må de "tilknyttes" mottakeren én gang. Slå på banen for å gjøre dette.

1 Mottakeren signaliserer driftsklarhet gjennom omløpende lys fra segmentvisningen ①.

2 Trykk på SET-knappen ② inntil tallet 1 vises i segmentvisningen ①. Det viste tallet er den senere adressen til kjøretøyet. Gjennom å trykke videre på knappen kan det kobles til neste adresse.

Trykk nå én gang på bindingstasten ③ på oversiden av den manuelle styringen. Den manuelle styringen signaliserer den vellykkede bindingsprosessen gjennom blinking av LED-ene, mens mottakeren viser dette gjennom omløpende lys på segmentene. Bindingsprosessen er dermed avsluttet, og den manuelle styringen kan brukes.

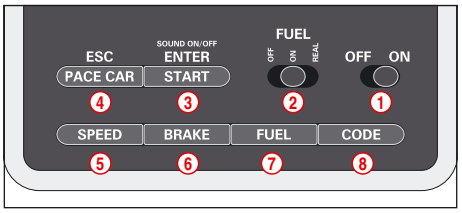
3 Gå frem på samme måte for å binde den andre manuelle styringen. Trykk to ganger på SET-knappen ② på mottakeren inntil tallet 2 vises ①. Trykk deretter på bindingstasten ③ på den andre manuelle styringen.

Etter avsluttet bindingsprosess kan kjøretøyene kodes på tilhørende manuell styring. Til koding av kjøretøyene, innstilling av hastigheten, bremseforholdet og tankinnholdet, se også bruksanvisningen til Control Unit eller til bilen.

4 For å få se den innstilte adressen til den manuelle styringen, trykker du én gang på bindingsknappen ② på oversiden av den manuelle styringen. LED-en ① blinker tilsvarende den innstilte adressen.

Ved ikke-aktivering av den manuelle styringen, kobler denne seg automatisk etter ca. 20 sek til strømsparemodus. Ved å trykke på tappen hhv. myktasten kan den manuelle styringen aktiveres igjen.

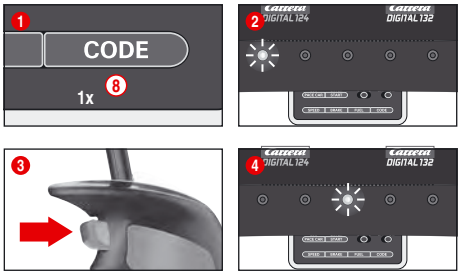
Betjeningselementer Control Unit



1 På/av-bryter
2 Bryter for tankfunksjon
3 Starttast for racestart/bekreftelsestast for programmering
4 Tast for Pace Car / avbrytelse av programmering
5 Tast for innstilling av grunnhastighet
6 Tast for innstilling av bremseatferd
7 Tast for innstilling av tankinnhold
8 Programmeringstast for biler

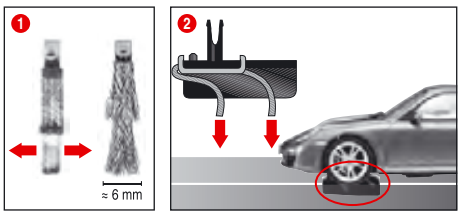
Generelle anvisninger om betjening
Noen taster brukes til fle e funksjoner. Innstillingen av noen funksjoner skjer via tastekombinasjoner. Samtlige programmeringsforløp kan avbrytes via tast ④ „ESC/PACE CAR". Flere opplysninger finner du i d t videre forløpet.

Koding/programmering av bilene på den tilhørende håndstyringen



Still inn den bilen som skal kodes på banen og slå på Control Unit. Trykk én gang på tasten „Code" ⑧, fig. 1; den første LED-en begynner å lyse, fig. 2. Trykk deretter én gang på sportasten på tilhørende håndstyring, fig. 3.
På biler med belysning begynner lysene å blinke, og på Control Unit lyser LED-ene 2-4 etter hverandre. Etter vellykket koding lyser den midterste LED-en permanent (fig. 4), og bilen ble tilordnet håndstyringen.
Merk: Ved denne typen koding skal alltid **kun den bilen som skal kodes** befinne seg på banen

Startforberedelse

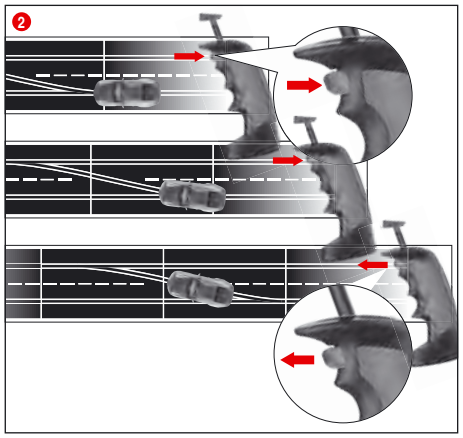


Denne Carrera DIGITAL 132-bilen er optimert for bruk på Carrera skinnesystem 1:24.
1 + 2 Riktig stilling på børstene:
For god og kontinuerlig bruk bør enden av børsten spres ut litt 1 og bøyes ned mot skinnen slik fig 2 viser. Det er bare enden ab børsten som skal ha kontakt med skinnen; ved tegn på slitasje kan den evt. kuttes noe. Skinner og børster bør av og til renses for støv.

På bilene finnes små originale detaljer – f.eks. spoilere eller speil – som lett kan løsne eller brekke av når bilene lekes med. For å unngå at disse delene ødelegges, er det mulig å fjerne dem før bilene settes på banen.

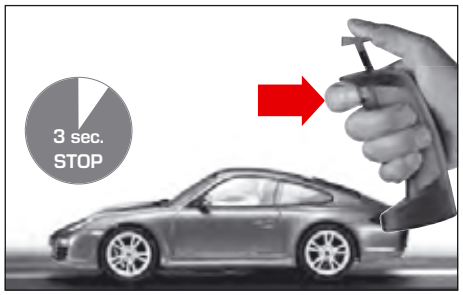
Skinnebytte





1 Pass på at styrepinnen på bilen sitter i sporet og at dobbelbørsten har kontakt med strømskinnen. Plasser bilene på startskinnen.
2 **Ved bytte av bane holdes knappen på håndkontrollen inne hel til bilen har kjørt gjennom sporveksleren.**

Lys på/av



Bil som er programmert for bruk med håndkontroll må stå stille minst 3 sek. på banen før lyset kan slås av eller på ved å trykke på sporveksleren.
Henvisning: Gjelder kun for modeller med belysning

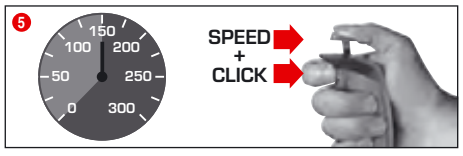
Koding/programmering Autonomous Car









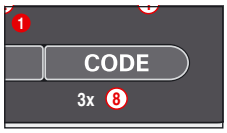


Still inn den bilen som skal kodes på banen ved innkoblet Control Unit og trykk 2 ganger på tasten „Code“ (8), fig. 1. Begge de første LED-ene på Control Unit lyser, fig. 2. Trykk nå på sportasten på håndstyringen, fig. 3; LED 3-5 tennes nå etter hverandre. Vent til den midterste LED-en lyser på nytt, fig. 4. Betjen håndstyringsstangen og bring bilen til ønsket hastighet. Når du oppnår hastigheten, trykk igjen på sportasten, fig. 5.
Kodigen av Autonomous Car er dermed avsluttet.

Merk: Ved denne typen koding skal alltid kun den bilen som skal kodes befinne seg på banen. Programmeringen av Autonomous Car beholdes inntil bilen koderes på nytt. Autonomous Car blir alltid vist med adresse 7 i forbindelse med Position Tower.

Koding/programmering Pace Car

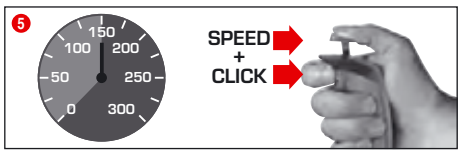












(bare i forbindelse med Pit Stop Lane nr. 20030356)
Still inn den bilen som skal kodes på banen ved innkoblet Control Unit og trykk 3 ganger på tasten „Code“ (8), fig. 1. Alle de tre LED-ene på Control Unit lyser, fig. 2. Trykk nå på sportasten på håndstyringen, fig. 3; LED 2-5 tennes nå etter hverandre. Vent til den midterste LED-en lyser på nytt, fig. 4. Betjen håndstyringsstangen og bring bilen til ønsket hastighet. Når du oppnår hastigheten, trykk igjen på sportasten, fig. 5. Kodingen av Pace Car er dermed av avsluttet, og bilen kjører til Pit Stop Lane.
Merk: Ved denne typen koding skal alltid **kun den bilen som skal kodes** befinne seg på banen. Programmeringen av Pace Car beholdes inntil bilen koderes på nytt. Pace Car blir alltid vist med adresse 8 i forbindelse med Position Tower.

Utvidet Pace Car-funksjon
Etter vellykket koding av Pace Car kjører denne innen den første runden automatisk inn i Pit Lane. For å starte Pace Car trykker du én gang på tasten "Pace Car" (4). LED 2 og 3 på Control Unit lyser, og Pace Car forlater Pit Lane. Pace Car kjører nå inntil tasten "Pace Car" trykkes på nytt. Da slukker LED 2, og bilen kjører innen den aktuelle runden automatisk inn i Pit Lane.

Visning av posisjonen for Autonomous og Pace Car







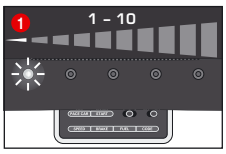


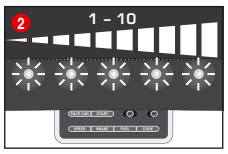
(kun i forbindelse med Position Tower nr. 20030357)
Posisjon av Automomous Car (adresse 7) og Pace Car (adresse 8) kan vises på Position Tower. Denne funksjonen kan kobles inn på Control Unit. Hold ved avslått Control Unit tasten "BRAKE" (6) trykket, fig. 2, slå på banen og slipp tasten "BRAKE" igjen. Gjennom å trykke på tasten på nytt, kan funksjonen omstilles.

1 LED lyser = ingen visning
2 LED-er lyser = visning på Position Tower.

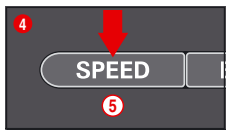
Still inn ønsket funksjon og bekreft valget med "START/ENTER"-tasten.

Innstilling av grunnhastigheten på bilene









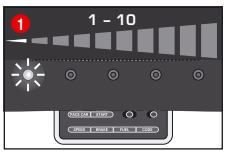


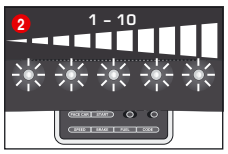


Innstillingen av grunnhastigheten kan skje enkeltvis for én og/eller fle e biler. Bilene som skal stilles inn må befinne seg på banen. Innstillingen kan skje i 10 trinn der de 5 LED-ene blinker hhv. lyser permanent og signaliserer de forskjelige trinnene.
1 1 LED lyser = lav hastighet
2 5 LED-er lyser = høy hastighet

Still de bilene som skal stilles inn på banen ved innkoblet Control Unit og trykk én gang på tasten "SPEED" (5). Nå lyser et visst antal LED-er. Disse viser til slutt det brukte hastighetsnivået. Trykk på tasten "SPEED" (5) inntil den ønskede grunnhastigheten er valgt. Bekreft valget med tasten "ENTER/START" (3).
Et kort løpelys og lys fra den midterste LED-en bekrefter at innstillingen er avsluttet, fig. 6.

Innstilling av bremseatferden til bilene









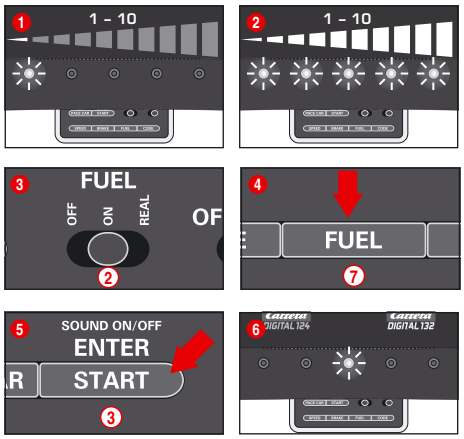




(kun for håndstyrte biler)
Innstillingen av bremseatferden kan skje enkeltvis for én og/eller fle e biler. Bilene som skal stilles inn må befinne seg på banen. Innstillingen kan skje i 10 trinn der de 5 LED-ene blinker hhv. lyser permanent og signaliserer de forskjelige trinnene.
1 1 LED lyser = svak bremsevirkning
2 5 LED-er lyser = sterk bremsevirkning

Still de bilene som skal stilles inn på banen ved innkoblet Control Unit og trykk én gang på tasten "BRAKE" (6). Nå lyser et visst antal LED-er. Disse viser til slutt det brukte bremsenivået. Trykk på tasten "BRAKE" (6) inntil den ønskede bremseatferden er valgt. Bekreft valget med tasten "ENTER/START" (3).
Et kort løpelys og lys fra den midterste LED-en bekrefter at innstillingen er avsluttet, fig. 6.

Innstilling av tankinnholdet



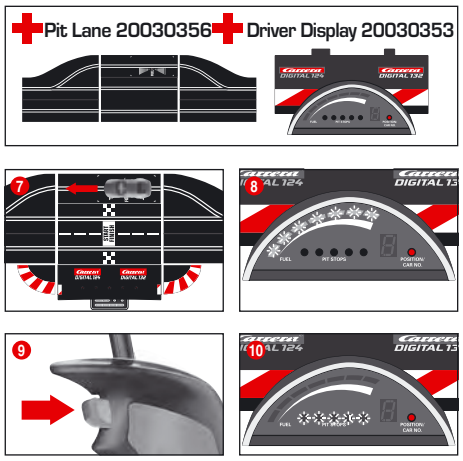
(kun for håndstyrte biler)
Innstillingen av tankinnholdet i forbindelse med Pit Lane (20030356) skjer samtidig for alle biler. Innstillingen kan skje i 10 trinn der de 5 LED-ene blinker hhv. lyser permanent og signaliserer de forskjelige trinnene.
❶ 1 LED lyser = lite tankinnhold
❷ 5 LED-er lyser = fullt tankinnhold

Still de bilene som skal stilles inn på banen ved innkoblet Control Unit og slå på tankfunksjonen via skyvebryteren ②, fig. ❸. Trykk én gang på tasten "FUEL" ⑦. Nå lyser et visst antall LED-er. Disse viser det sist brukte tankinnholdet. Trykk på tasten "FUEL" ⑦ inntil det ønskede tankinnholdet er valgt. Bekreft valget med tasten "ENTER/START" ③. Et kort løpelys og lys fra den midterste LED-en bekrefter at innstillingen er avsluttet, fig. ❻.

Utvidet tankfunksjon
Via skyvebryteren ② kan 3 moduser velges, fig. ❸:
- OFF = Bilene bruker ingen "bensin"
- ON = Bilene bruker "bensin"
- REAL = maksimal hastighet er avhengig av tankinnhold / Bilene bruker "bensin" (kun i forbindelse med Pit Lane 20030356 hhv. Pit Stop Lane 20030346 og Pit Stop Adapter Unit 20030361)

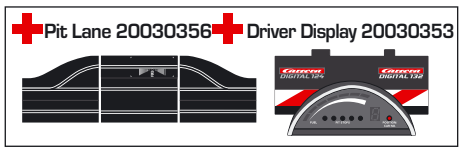
I "REAL"-modus er bilen "tyngre" med full tank, kjører langsommere og har mindre bremsevirkning. Biler med tom tank er "lettere", kjører fortere og har en høyere bremsevirkning. En visning av det aktuelle tankinnholdet og "bensinforbruket" kan kun skje i forbindelse med Driver Display 20030353 og Pit Stop 20030356.

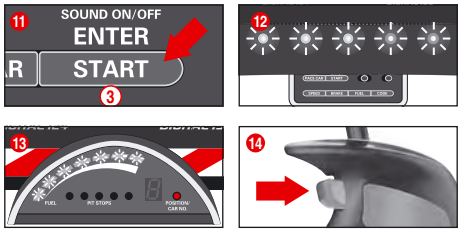
Opptanking av bilene med Pit Lane 20030356 og Driver Display 20030353



Det aktuelle tankinnholdet til bildene kan avleses via søylevisningen med 5 grønne og 2 røde LED-er for Driver Display. Kjør til opptanking av bilen til Pit Lane via tanksensoren, fig. ❼. Søylevisningen begynner nå å blinke, fig. ❽, og bilen kan tankes opp ved å holde fast sportasten, fig. ❾. Antallet tankinger vises gjennom blinking hhv. lys av de gule LED-ene, fig. ❿ (se også Driver Display).
Merk: Biler med tom tank vil ikke bli vurdert ved rundetellingen i forbindelse med Posistion Tower 20030357.

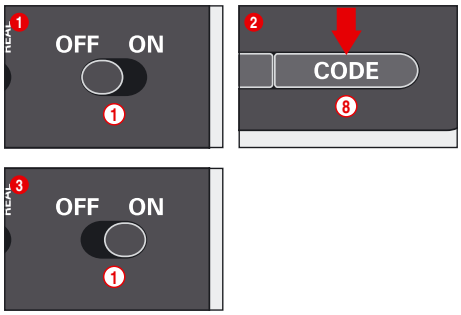
Innstilling av tankinnholdet ved racestart





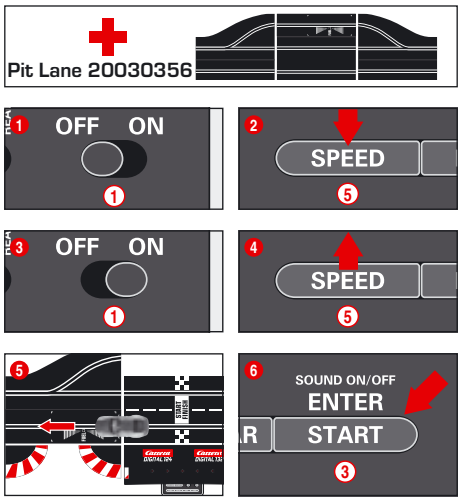
(kun i forbindelse med Pit Lane 20030356 og Driver Display 20030353)
Uavhengig av grunninnstillingen for tankinnholdet kan tankinnholdet stilles inn enkeltvis for én og/eller fle e biler ved start av et race for rundene inntil første tankstopp. Trykk én gang på tasten "START/ENTER" ③, de 5 LED-ene på Control Unit lyser permanent, fig. ⓬, og søylevisningen for Driver Display blinker, fig. ⓭. Ved å klikke på sportasten på den tilhørende håndstyringen kan tanknivået endres, fig. ⓮.

Tastesperre for innstillinger



For å sperre tastene for innstillingene av Speed, Brake og Fuel går du frem på følgende måte:
Hold Code-tasten ⑧ trykket når Control Unit er slått av, slå så på Control Unit og slipp Code-tasten igjen. For å oppheve sperren gjennomfører du forløpet på nytt.

Utvidet Pit Lane-funksjon

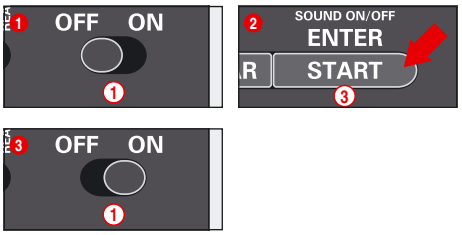


(bare i forbindelse med Pit Lane 20030356)
Det er mulighet for å slå rundetellingsfunksjonen på/av i Pit Lane 20030356 hhv. Pit Stop Lane 20030346 med Pit Stop Adapter Unit 20030361. For å gjøre dette holdes tasten "SPEED" ⑤ trykket med Control Unit avslått, deretter slås Control Unit på, og tasten "SPEED" ⑤ slippes. Gjennom et nytt trykk på tasten lyser 1 eller 2 LED-er avhengig av innstilling.

- LED 1 = Rundetellingsfunksjonen er av
- LED 1 + 2 = Rundetellingsfunksjonen er på

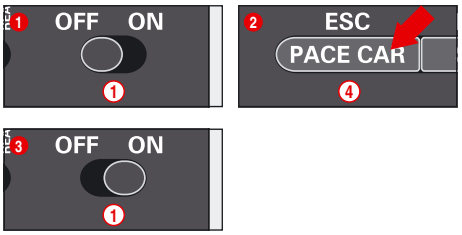
Velg den ønskede innstillingen og skyv eller kjør en bil over Pit Lane-sensoren, fig. ❺. Innstillingene overtas ved overkjøring. For å gå ut av innstillingene igjen, trykk på tasten "START/ENTER" ③.

Lyd PÅ/AV



Bekreftelsestonen ved overkjøring av sensorene og tastebetjeningen kan slås av. Hold ved avslått Control Unit tasten "START/ENTER" ③ trykket, slå på banen og slipp tasten "START/ENTER" ③. Kvitteringstonen ved innkobling av Control Unit kan likevel ikke slås av.

Reset-funksjon



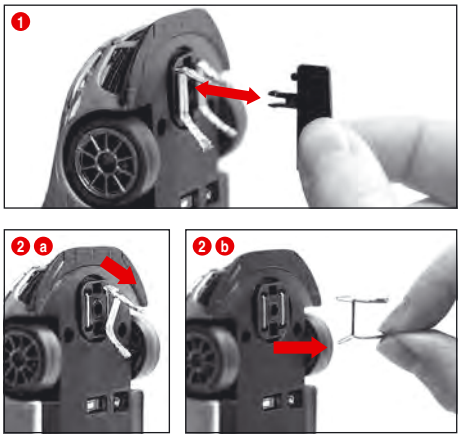
For å gjenopprette fabrikkinnstillingene har Control Unit en resetfunksjon.
Hold ved avslått Control Unit tasten "ESC/PACE CAR" ④ trykket, slå på banen og slipp tasten igjen. Alle de foretatte innstillingene for hastighet, bremseatferd, tankinnhold, lyd og rundetelling tilbakestilles til fabrikkinnstillingen. Innstillingen til bilene blir uberørt av disse, så lenge de ikke befinner seg på banen

Fabrikkinnstillinger:
- Hastighet = 10
- Bremseatferd = 10
- Tankinnhold = 7
- Lyd = On
- Visning av posisjonen for Autonomous og Pace Car = OFF

Strømsparingsmodus

Control Unit går etter 20 minutter uten bruk over i strømsparingsmodusen og slår av alle visninger, slik som f.eks. Position Tower, Driver Display og Startlight. For reaktivering slås kontrollenheten av i ca. 2-3 sekunder og deretter på igjen.
Alle innstillingene blir beholdt.

Bytte av dobbeltbørster og styrepinne

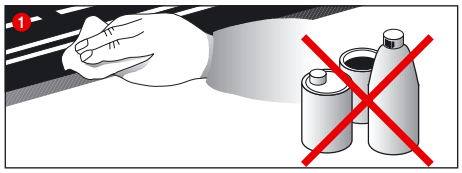


Bemerk:
- Vi anbefaler å ta ut og bytte én børste av gangen.
- Trekk aldri bilen bakover, dette kan skade børstene.

❶ Ta styrepinne forsiktig ut av holderen slik fig. ❶ viser.

❷ Når de doble børstene byttes er det viktig å passe på at den øvre børsten, ❷ ⓐ bare trekkes delvis ut slik at dobbeltbørsten kan trekkes helt ut med børsten i fig. ❷ ⓑ.
Gjør tilsvarende når de settes inn.

Vedlikehold og pleie





Bruken av bilbanen er sikrest når alle deler rengjøres med jevne mellomrom. Trekk ut kontakten før du rengjør banen.

1 **Racerbanen:** Baneoverfla en og sporene holdes rene med en tørr klut. Rengjør ikke med løsemidler eller kjemikalier. Når den ikke er i bruk bør bilbanen oppbevares støvfritt og tørt, – helst i original-forpakningen.

2 **Bilkontroll:** Gjør lagringspunktene i aksler, hjul, motor, tannhjul og lagre rene og smør dem med syrefritt fett. Det kan være lurt å bruke f.eks. en tannpirker. Kontroller børster og dekk med jevne mellomrom.

Feilretting Kjøreteknikk

Feilretting:
Hvis noe ikke fungerer som det skal, skal du først sjekke dette:
• Sitte strømkoblingene ordentlig?
• Er transformator og håndkontroller koblet riktig til?
• Er bane-sammenkoblingene som de skal?
• Ligger det fremmedlegemer på banen eller i sporene?
Er de rene?
• Er børstene ok og har god kontakt med strømskinnen?
• Er bilen riktig programmert på riktig håndkontroll?
• Ved kortslutning kuttes strømtilførselen til banen automatisk i ca. 5 sekunder og meldt med akustiske og optiske signaler.
• Står bilene i riktig retning på banen? Ved manglende funksjon Legg om kjøreretningsbryteren på undersiden av bilen.
• Er Adapter Unit riktig montert i kjøreretning?
• Er batteriet/batteripakken på håndregulatoren full/ladet?
• Blinker LED-ene på den manuelle styringen ved opplading?
• Er den manuelle styringen bundet til mottakeren?
• Foreligger et dobbelt adressebelegg for den manuelle styringen?

Bemerk:
På bilene finnes små originale detaljer – f.eks. spoilere eller speil – som lett kan løsne eller brekke av når bilene lekes med. For å unngå at disse delene ødelegges, er det mulig å fjerne dem før bilene settes på banen.

Kjøreteknikk:
• Kjør raskt på de rette strekningene, brems ned før svingene, øk farten igjen mot slutten av svingen.
• Ikke hold fast eller blokker bilen når motoren går, det kan gi over-oppheting og motorskade.

Bemerk: Hvis det brukes skinnesystemer som ikke er fra Carrera, må styrepinnen byttes ut med spesial-styrepinne nr. 20085309. Kjørelyd som oppstår i krysninger (nr. 20020587) eller i bratt sving 1/30° (nr. 20020574) hører med og er en del av kjøreleken.

Feilutbedring Wireless 2.0

Ved feil må du kontrollere følgende:
• Er AAA-batteriet fortsatt tilstrekkelig fullt, dvs. er det oppladbare AAA-batteriet ladet?
• Er den manuelle styringen bundet til mottakeren?
• Foreligger et dobbelt adressebelegg for den manuelle styringen?

Dette produktet er utstyrt med symbolet for selektiv avfallshåndtering av elektrisk utstyr (WEEE). Det betyr at dette produktet må avfallshåndteres i henhold til EU-direktiv 2012/19/EU for å minimere de oppstående miljøskadene.

Mer informasjon får du hos de lokale eller regionale myndighetene. Produkter som er utsorter etter av denne selektive avfallshåndteringsprosessen utgår en fare for miljøet og helsen på grunn av tilstedeværelse av farlige stoffe .

Tekniske data

Utgangspenning · Banetransformator

14,8 V ⎓ 51,8 W

Frekvens: 2,4 GHz
Frekvensbånd: 2400-2483,5 MHz
Sendeeffek : Maksimalt 10 mW

Navn eller varemerke for produsenten, handelsregisternummer og adresse	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Modellidentifi ator	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Inngangsspenning	100-240 V~
Inngangsvekselstrømfrekvens	50/60 Hz
Utgangsspenning	DC 14.8 V
Utgangsstrøm	3.5 A
Utgangseffek	51.8 W
Gjennomsnittlig effektivi et under drift	88.11 %
Effektivi et ved lav last (10 %)	83.46 %
Strømforbruk ved lav belastning	0.14 W

Strømmodus
1.) Spilledrift = Kjøretøy betjenes over håndregulering
2.) Hviledrift = Håndregulering betjenes ikke, ingen spill
3.) Stand-by drift = Etter ca. 20 minutter hviledrift koples forbindelsesskinnen i stand-by modus.
LED-lampen lyser ikke lenger.
STRØMFORBRUK < 0,21 W
For reaktivering slås kontrollenheten av i ca. 2-3 sekunder og deretter på igjen. Da er banen i hvilemodus igjen.
4.) Tilstand AV = Nettapparat atskilt fra strømnettet

CE 0-3

Varsler

• Ikke-oppladbare batterier må ikke lades
• Oppladbare batterier må fjernes fra leketøyet før lading
• Forskjellige typer batterier eller nye og brukte batterier må ikke blandes
• Batterier må settes inn med riktig polaritet
• Tomme batterier må fjernes fra leketøyet
• Ikke kortslutt terminalene
• Oppladbare batterier må bare lades av voksne
• Les forrige kapittel om advarsler og retningslinjer for bruk av oppladbare batterier nøye før du fortsetter.

Maksimal radiofrekvenseffekt < 0dBm
Frekvensområde: 2400 – 2483.5 MHz

CE UK CA 0-3 AGE 8+

H

Tartalomjegyzék

Biztonsági előírások 62
Megfelelőségi nyilatkozat 62
A csomag tartalma 62
A felépítésre vonatkozó műszaki tudnivalók 62
Fontos tudnivaló 63
Leírás 63
Az első használat előtt 63
Az akku gondozása 63
Felépítési útmutató 63
Szalagkorlátok és kitámasztók 63
Villamos csatlakoztatás 63
Járműelemek 63
Csatlakozások Control Unit 64
A vevő csatlakoztatása 64
A töltő csatlakoztatása 64
A kézi szabályozók töltése 64
Összekapcsolás 64
Kezelőelemek Control Unit 64
A járművek kódolása/
programozása a megfelelő kézi vezérlőkre 64
A start előkészítése 65
Váltófunkció 65
Fényfunkció be/ki 65
Kódolás/programozás Autonomous Car 65
A Pace Car kódolása/programozása 65
Az Autonomous és a Pace Car pozíciójának kijelzése 65
A járművek fékezési alapsebességének beállítása 65
A járművek fékezési magatartásának beállítása 66
Az üzemanyagszint beállítása 66
Billentyűzár a beállításokhoz 66
Bővített Pit Lane funkció 66
Sound ON/OFF 66
RESET funkció 66
Áramtakarékos funkció 67
A kettős kefe és a vezetőgerinc cseréje 67
Karbantartás és gondozás 67
Hibaelhárítás / Vezetéstechnika 67
Műszaki adatok 67
Figyelmeztetés 67

Üdvözöljük

Szívélyesen üdvözöljük a Carrera csapatban!
A használati utasítás az Carrera DIGITAL 132 versenypálya felépítésére és kezelésére vonatkozó fontos információkat tartalmaz. Kérjük, gondosan olvassa végig és őrizze meg.
Kérdések esetén kérjük, forduljon értékesítési osztályunkhoz vagy látogassa meg weboldalunkat: **carrera-toys.com**
Kérjük, ellenőrizze a csomag tartalmát teljesség és esetleges szállításból eredő sérülések tekintetében. A csomagolás fontos információkat tartalmaz és javasoljuk szintén megőrizni. Jó szórakozást kívánunk Önnek a Carrera DIGITAL 132 versenypályával.

Biztonsági előírások

• **FIGYELMEZTETÉS!** 36 hónap alatti gyermekeknek nem adható. Fulladásveszély a lenyelhető apró részek miatt. Figyelem: Működésből eredő beszorulás veszélye.

• **FIGYELEM!** Ez a játék villanófényt bocsát ki, amely erre érzékeny személyeknél epilepsziás rohamot okozhat.

• **FIGYELMEZTETÉS!**
Ez a játék mágnest vagy mágneses alkatrészt tartalmaz. Az emberi test belsejében az egymáshoz vagy más fémtárgyhoz tapadó mágnesek súlyos vagy halálos sérülést okozhatnak. Azonnal kérjen orvosi segítséget a mágnes lenyelése vagy belélegzése esetén!

• A transzformátor nem játékszer! A trafó csatlakozóit nem szabad rövidre zárni! Tájékoztató a szülőknek: A trafót rendszeresen ellenőrizni kell a vezeték, a dugó vagy a burkolat sérülései tekintetében. A játék csak az ajánlott transzformátorokkal működtethető! Sérülés esetén a transzformátor további alkalmazása tilos! A versenypálya csak egy transzformátorral működtethető! Ha hosszabb ideig nem játszik, javasoljuk a transzformátor áramhálózatról történő leválasztását. A trafó és a sebességszabályozók burkolatát kinyitni tilos

Tájékoztató a szülőknek:
A játékok transzformátorai és tápegységei nem alkalmasak arra, hogy azokat játékszerként használják. Ezeknek a termékeknek a használata csak a szülők folyamatos felügyelete mellett történhet.

• Rendszeresen ellenőrizni kell a pálya és a járművek kábeleinek, dugaszainak és készülékházainak sérüléseit! Cserélje ki a meghibásodott alkatrészeket.
• Az autóversenypálya szabadban vagy nedves terekben történő használatra nem alkalmas! A folyadékokat távol kell tartani.
• A rövidzárlat elkerülése érdekében nem tehetők a pályára fémből készült tárgyak. A pálya nem állítható fel érzékeny tárgyak közvetlen közelében, mivel a pályáról kirepülő járművek sérüléseket okozhatnak.
• A tisztítás előtt húzzuk ki a hálózati dugót! A tisztításhoz nedves kendőt használjunk, az oldó- vagy vegyszerek használata nem megengedett. Ha nem használja a pályát, portól védett és száraz helyen tárolja. E célból legkedvezőbb az eredeti karton használata.
• A versenypálya nem működtethető arc- vagy szemmagasságban, mivel a kirepkedő járművek miatt sérülésveszély áll fenn.
• A transzformátor szakszerűtlen használata áramütést okozhat.
• A játék csak II. védelmi osztálynak megfelelő készülékekre csatlakoztatható.
• A játék és a töltő csak játékokhoz készült transzformátorral működtethető.
• Ha e készülék csatlakozó vezetéke megsérül, azt a veszélyeztetés elkerülése érdekében be kell küldeni a Carrera Toys GmbH cég vevőszolgálatának, vagy egy hasonlóan szakképzett szakemberrel ki kell cseréltetni.

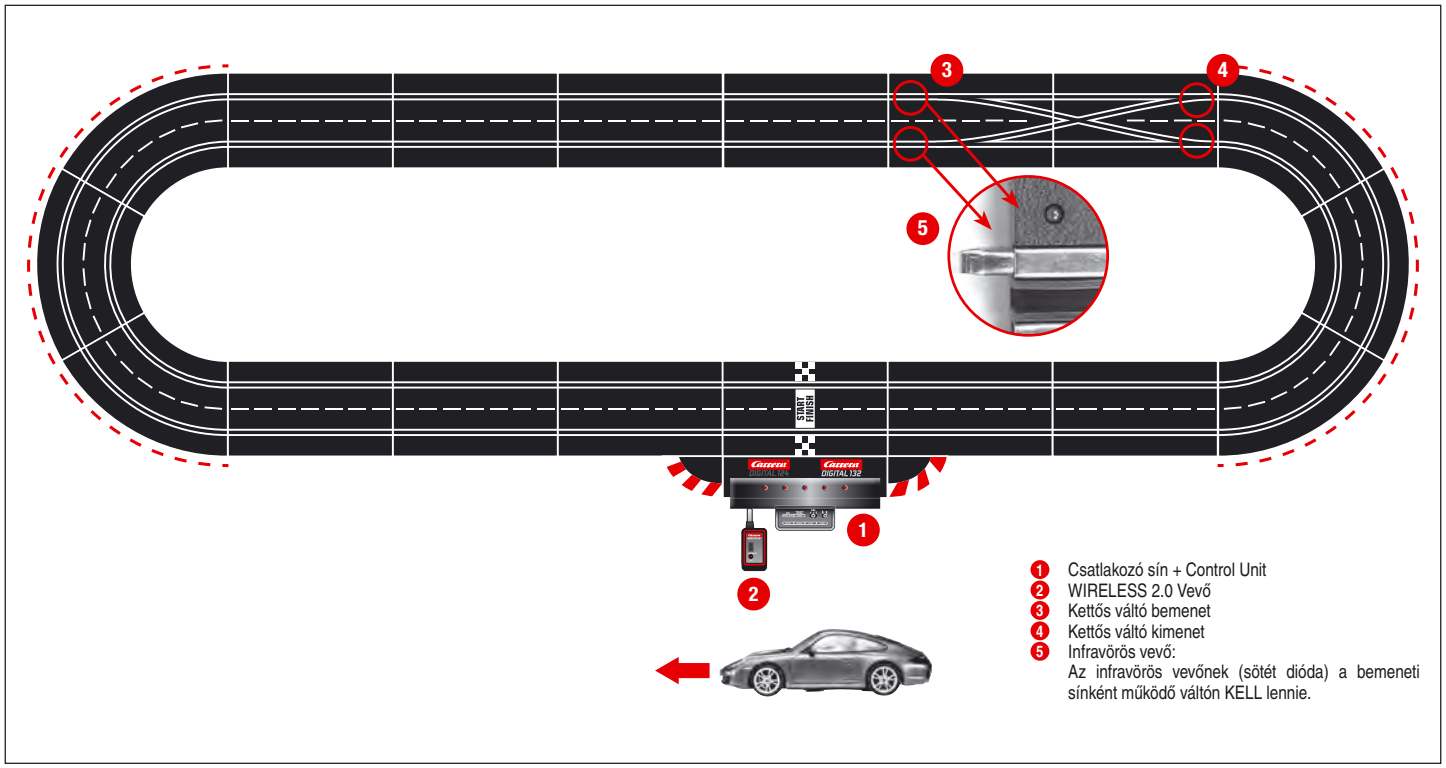
Útmutatás:
A járműveket és a vezérlőegységeket csak teljesen összeszerelt állapotban szabad ismét üzembe helyezni.

Az összeszerelést csak felnőtt személy végezheti el. A készüléket 8 év feletti gyermekek használhatják, továbbá korlátozott fizi ai, érzékelési és mentális képességű, illetve megfelelő tapasztalattal és tudással nem rendelkező személyek csak felügyelet mellett, illetve a biztonságos használatot és a használatból eredő veszélyeket megértve használhatják a készüléket. A készülékkel gyerekek nem játszhatnak. A tisztítást és a felhasználói karbantartást gyermekek felügyelet nélkül nem végezhetik. A gyermeknek útmutatást kell adni arra vonatkozóan, hogy robbanásveszély miatt ne próbálja meg feltölteni a nem tölthető elemeket.

Megfelelőségi nyilatkozat

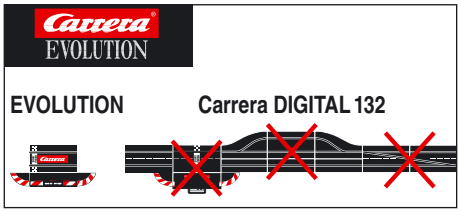
Carrera Toys GmbH igazolja, hogy a “WIRELESS 2.0“ típusú rádióberendezés megfelel a 2014/53/EU irányelvnek. Az EU-megfelelőségi nyilatkozat teljes szövege elérhető a következő internetes címen: **carrera-toys.com/hu/biztonsag-es-minoseg**

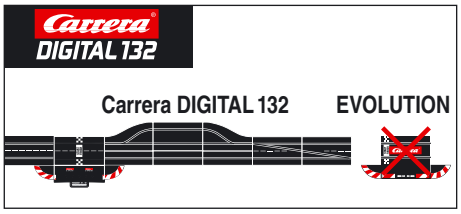
A felépítésre vonatkozó műszaki tudnivalók



1 Csatlakozó sín + Control Unit
2 WIRELESS 2.0 Vevő
3 Kettős váltó bemenet
4 Kettős váltó kimenet
5 Infravörös vevő:
Az infravörös vevőnek (sötét dióda) a bemeneti sínként működő váltón KELL lennie.

Fontos tudnivaló





Kérjük, szíveskedjék fig elembe venni, hogy az Evolution (analóg rendszer) és a Carrera DIGITAL 132 (digitális rendszer) esetében két külön és teljesen önálló rendszerről van szó. Nyomatékkal felhívjuk a fig elmet arra, hogy a pálya felállítása során a két rendszert külön kell választani, azaz az Evolution pálya egyik csatlakozó sínje sem lehet egy versenypályán a Carrera DIGITAL 132 rendszer csatlakozó sínjével és a Control Unit-szal. Akkor sem, ha csak a két csatlakozó sín egyike (Evolution csatlakozó sín vagy Carrera DIGITAL 132 csatlakozó sín, Control Unit-szal együtt) van csatlakoztatva az áramellátásra. Továbbá a Carrera DIGITAL 132 egyetlen további komponense (váltó, elektronikus körszámláló, Pit Lane) sem építhető be egy Evolution pályába, azaz nem játszható analóg módban. A fenti adatok fig elmen kívül hagyása esetén nem zárható ki, hogy a Carrera DIGITAL 132 komponensek roncsolódnak. Ebben az esetben nem érvényesíthető garanciaigény.

Leírás

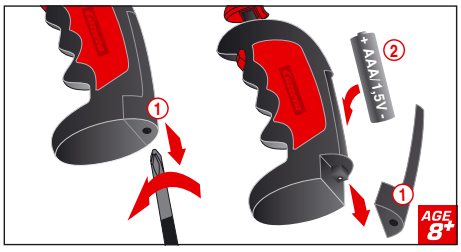
A WIRELESS 2.0 a Carrera DIGITAL124 és a Carrera DIGITAL 132 vezeték nélküli versenypálya szabadidős készüléke. A 2,4 GHz rádiótechnológia frekvenciaugrással interferenciamentes és akár 15 méteres hatótávolságot biztosít. Egy 500 mA-es szabványos AAA elemmel vagy egy megfelelő szabványos AAA újratölthető elemmel akár 20 óra játékidő is elérhető.

A WIRELESS 2.0 vezeték nélküli szabadságot biztosít akár 4 (Digital 124 esetén) vagy 6 (Digital 132 esetén) versenyző számára a versenypályán.

Az első használat előtt

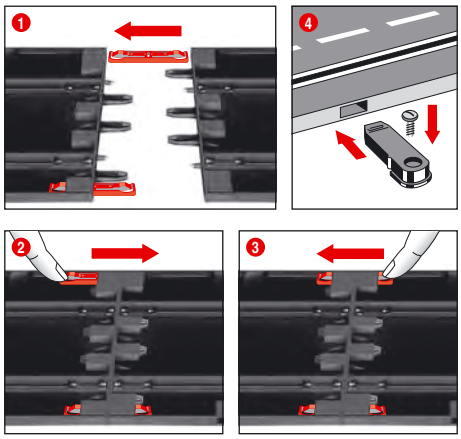
A kézivezérlő első használata előtt egy szabványos AAA elemet vagy AAA újratölthető elemet kell behelyezni a vezérlőbe. Csavarozza rá az elemrekeszt a kézivezérlő alsó részére. Az elemet pedig az előírt irányban helyezze be. Végül csavarozza vissza az elemrekesz fedelét.

Ha újratölthető AAA akkumulátort használ, a töltéshez vegye ki az akkumulátort a kézivezérlőből, és töltse fel egy szabványos AAA töltővel (nem tartozék).



AAA elemek vagy AAA újratölthető elemek nem részei a csomagnak.

Felépítési útmutató

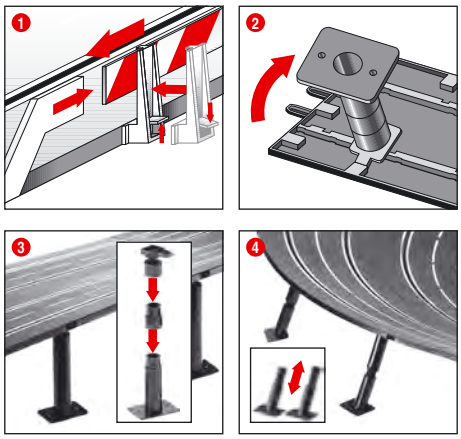


1 + 2 + 3 A felépítés előtt az összekötő kapcsokat az 1 ábrának megfelelően a sínbe dugjuk. A síneket egy sima és egyenletes aljzaton egymásba dugjuk. Az összekötő kapcsokat a 2 ábrának megfelelően nyílirányba mozgatjuk, míg hallhatóan beugranak. Az összekötő kapcsok behelyezése utólag is lehetséges. Az összekötő kapcsok oldása a szorító orr mindkét irányba történő egyszerű lenyomásával lehetséges (lásd 3 ábra).

4 **Rögzítés: A** pályadarabok terepasztalon történő rögzítéséhez a pályaszakasz rögzítőket (cikksz.: 20085209) kell alkalmazni (az egység nem tartalmazza).

Figyelem:
A padlószőnyeg a sztatikai feltöltődés, a bolyhok képződése és a fokozott gyúlékonyság miatt nem tekinthető megfelelő aljzatnak.

Szalagkorlátok és kitámasztók

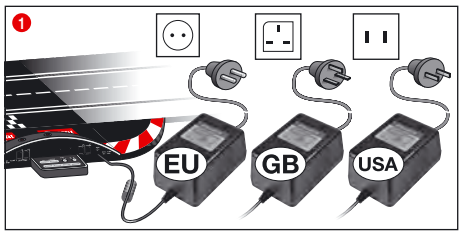


1 **Szalagkorlátok:** A szalagkorlátok tartóinak rögzítése az útpályára való felbillentéssel történik.

2 + 3 **Magasban lévő pályaszakaszok kitámasztása:**
A gömbcsuklós fejeket a bedugható csapokkal betoljuk a pálya alsó részén lévő, e célt szolgáló szögletes befogó szerkezetekbe. A kitámasztók magassága közbenső idomokkal növelhető. A kitámasztók felcsavarozása lehetséges (az egység a csavarokat nem tartalmazza).

4 **Döntött kanyarok kitámasztása:**
A döntött kanyarok kitámasztásához megfelelő hosszúságú ferde kitámasztók állnak rendelkezésre. A kanyarbe- és kimenetekhez való magasságban nem állítható kitámasztókat alkalmazzuk. A kitámasztók fejeit bedugjuk a pálya alsó részén lévő, e célt szolgáló kerek befogó szerkezetekbe.

Villamos csatlakoztatás

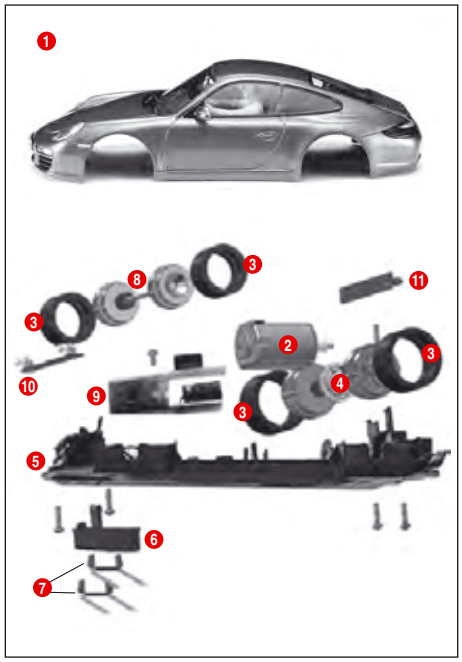


1 A trafódugót csatlakoztassa a Control Unit-re.

Figyelem: A rövidzárlatok és áramütések megakadályozása érdekében a játék nem csatlakoztatható idegen elektromos eszközökre, dugókra, kábelekre vagy egyéb játéktól idegen tárgyakra. A Carrera DIGITAL 132 autóversenypálya csak eredeti Carrera DIGITAL 132 transzformátorral működik kifogástalanul.

Ha a játékhoz mellékelve van a transzformátor, akkor a játékot a mellékelt transzformátorral vagy hálózati adapterrel kell használni.

Járműelemek

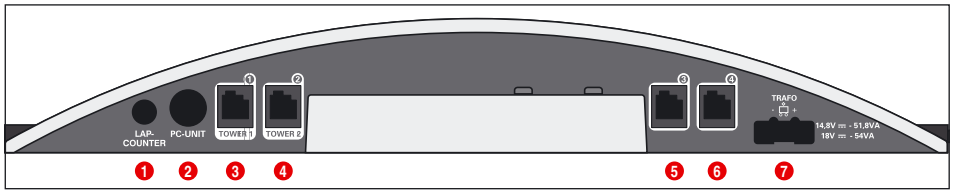


1 Karosszéria, spojler
2 Motor
3 Abroncs
4 Hátsó tengely
5 Alváz
6 Vezetőgerinc
7 Kettős kefe
8 Első tengely
9 Járműplatina átkapcsolóval
10 Elülső fényplatina
11 Hátsó fényplatina

Figyelem: A jármű felépítése modellfüggő.

Az egyes alkotóelemek jelölése nem alkalmazható rendelési számként.

Csatlakozások Control Unit



Csatlakozások (balról jobbra):
1. Csatlakozó a 20030342 sz. körszámlálóhoz
2. Csatlakozó a PC-Unithez vagy a Lap Counter 20030355-hez. vagy a App Connect 20030369
3. 1-es csatlakozó persely a kézi szabályozóhoz, a kézi vezérlőket bővítő dobozhoz vagy a WIRELESS 2.0-vevőhöz
4. 2-es csatlakozó persely a WIRELESS Tower 20010108-hoz
5. 3-es csatlakozó persely kézi szabályozóhoz
6. 4-es csatlakozó persely kézi szabályozóhoz
7. Csatlakozó a DIGITAL 124 / DIGITAL 132 tápegységhez

Az 1-4-es csatlakozó perselyekre vonatkozó általános tudnivalók:
WIRELESS 2.0 vevő alkalmazása esetén azt az 1-es csatlakozó perselyre kell csatlakoztatni. A 2-es csatlakozó perselyre tetszés szerint csatlakoztatható egy WIRELESS Tower 20010108. Csak egy WIRELESS 2.0 vevő alkalmazása esetén a 2-es csatlakozó perselyre nem csatlakoztatunk semmit.

A 3-as és 4-es csatlakozó perselyeken ezen kívül vezetékes kézi szabályozók is alkalmazhatók. Kérjük, szíveskedjék fig elembe venni, hogy ezek az 5-ös és 6-os címet használják.

A 20030348 sz. kézi vezérlőket bővítő doboz alkalmazása esetén azt az 1-es csatlakozó perselyre kell csatlakoztatni. A járműcímek hozzárendelése ekkor az alábbiak szerint történik:

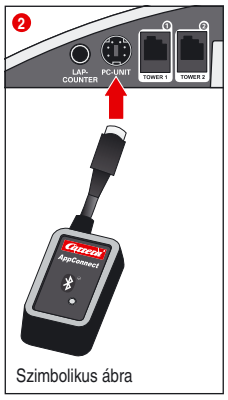
- Kézi vezérlőket bővítő doboz = 1-es, 3-as és 4-es cím
- 2-es csatlakozó persely = 2-es cím
- 3-as csatlakozó persely = 5-ös cím
- 4-es csatlakozó persely = 6-os cím

Figyelem:
A WIRELESS és a kézi szabályozókat bővítő doboz kombinációja nem lehetséges!

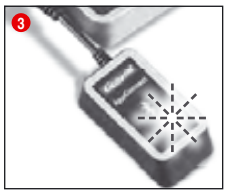
A Carrera Race App/ Carrera AppConnect alkalmazása

Megjegyzés:
A csomag opcionálisan tartalmazza a Connect alkalmazást, lásd a csomag tartalma szakaszt az 'A' részben. A Connect alkalmazás külön is megvásárolható a 20030369 számmal.

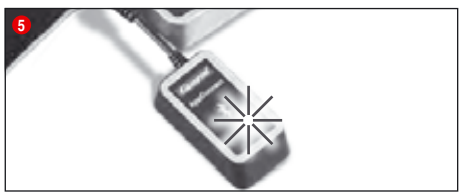




Szimbolikus ábra

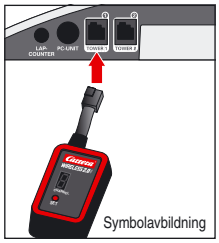






1. Töltse a Carrera Race App-et mobilkészülékére. (1)
2. A szimbolikus ábra szerint csatlakoztassa a Bluetooth adaptert a PC Unit csatlakozójára.
3. Győződjön meg arról, hogy készülékén aktivált a Bluetooth funkció. A Carrera AppConnect addig villog, még létrejön a kapcsolat.
4. Indítsa el a Carrera Race App-et.
5. A kék dióda folyamatos világítása jelzi, hogy fennáll a Bluetooth kapcsolat.

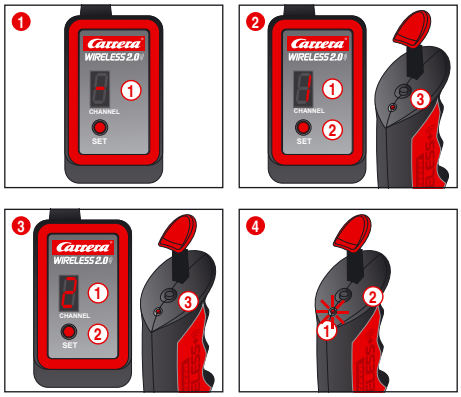
A vevő csatlakoztatása



Symbolavbildning

Koble WIRELESS 2.0-mottakeren ifølge symbolavbildningen til en av begge bøssingene på Control Unit som er merket med Tower 1 og Tower 2. Da er det uten betydning om mottakeren tilkobles Black Box 20030344 eller Control Unit 20030352. For driften av opptil 6 WIRELESS 2.0 håndsendere er det kun mulig med én WIRELESS 2.0-mottaker.

Bindingsprosess



For at de manuelle styringene skal kunne brukes til å styre kjøretøyene, må de "tilknyttes" mottakeren én gang. Slå på banen for å gjøre dette.

1. Mottakeren signaliserer driftsklarhet gjennom omløpende lys fra segmentvisningen ①.

2. Trykk på SET-knappen ② inntil tallet 1 vises i segmentvisningen ①. Det viste tallet er den senere adressen til kjøretøyet. Gjennom å trykke videre på knappen kan det kobles til neste adresse.

Trykk nå én gang på bindingstasten ③ på oversiden av den manuelle styringen. Den manuelle styringen signaliserer den vellykkede bindingsprosessen gjennom blinking av LED-ene, mens mottakeren viser dette gjennom omløpende lys på segmentene. Bindingsprosessen er dermed avsluttet, og den manuelle styringen kan brukes.

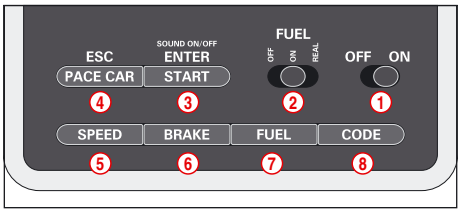
3. Gå frem på samme måte for å binde den andre manuelle styringen. Trykk to ganger på SET-knappen ② på mottakeren inntil tallet 2 vises ①. Trykk deretter på bindingstasten ③ på den andre manuelle styringen.

Etter avsluttet bindingsprosess kan kjøretøyene kodes på tilhørende manuell styring. Til koding av kjøretøyene, innstilling av hastigheten, bremseforholdet og tankinnholdet, se også bruksanvisningen til Control Unit eller til bilen.

4. For å få se den innstilte adressen til den manuelle styringen, trykker du én gang på bindingsknappen ② på oversiden av den manuelle styringen. LED-en ① blinker tilsvarende den innstilte adressen.

Ved ikke-aktivering av den manuelle styringen, kobler denne seg automatisk etter ca. 20 sek til strømsparemodus. Ved å trykke på tappen hhv. myktasten kan den manuelle styringen aktiveres igjen.

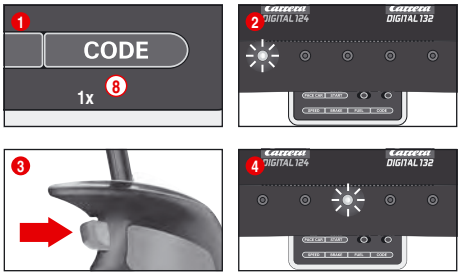
Kezelőelemek Control Unit



1. Be-/kikapcsoló
2. Kapcsoló a tankfunkcióhoz
3. Start-gomb a verseny indításához / programozást igazoló gomb
4. Pace Car billentyű / a programozás megszakítása
5. Billentyű az alapsebesség beállításához
6. Billentyű a fékmagatartás beállításához
7. Billentyű az üzemanyagszint beállításához
8. A járművek programozó billentyűje

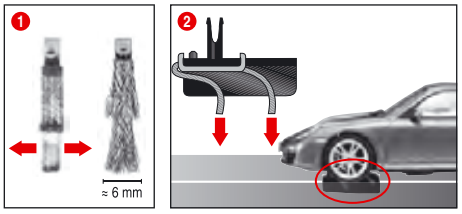
Általános kezelési tudnivalók
Néhány gomb többszörös kiosztással rendelkezik. Néhány funkció beállítása billentyűkombinációk segítségével történik. A ④-es „ESC/PACE CAR" billentyűvel valamennyi programozási művelet megszakítható. További részleteket a továbbiakban találhat.

A járművek kódolása/ programozása a megfelelő kézi vezérlőkre



Állítsa a pályára a kódolandó járművet és kapcsolja be a Control Unit-et.
Nyomja meg egyszer a „Code" billentyűt ⑧ (❶. ábra); az első LED világítani kezd (❷. ábra). Ezt követően a megfelelő kézi vezérlőn nyomja meg egyszer a váltóbillentyűt (❸. ábra).
Világítással rendelkező járművek esetében villogni kezdenek a lámpák, a Control Unit-en pedig egymás után kigyullad a 2-4-es LED. Befejezett kódolás után a középső LED folyamatosan világít (❹. ábra), a jármű pedig hozzá lett rendelve a kézi szabályozóhoz.
Figyelem: Az efféle kódolásnál mindig **csak a kódolandó** járműnek szabad a pályán lennie.

A start előkészítése



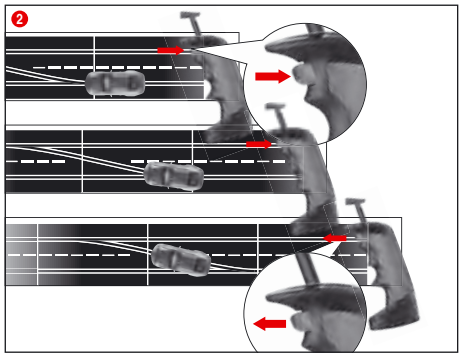
Ez a Carrera DIGITAL 132 jármű optimálisan a Carrera 1:24 sínrendszerhez van hangolva.

❶ + ❷ A kefék optimális állása:
A jó és folyamatos haladáshoz a kefék végét legyezőformában kissé széthajtjuk ❶ majd a ❷ ábrának megfelelően a sín irányába hajtjuk. A sínnel csak a kefe végének szabad érintkeznie, amit kopás esetén kissé levághatunk. A síneket és a kefeket időnként meg kell tisztítani a portól és a lekopott részecskéktől.

Játék közben esetleg leválhatnak vagy eltörhetnek a jármű apró alkotóelemei, mint például a spojlerek vagy a tükrök, melyeket az eredetihez való hasonlóság miatt így kell kiképezni. Ennek elkerülése érdekében lehetősége van a jármű e részeinek játék előtt történő eltávolítására, ezzel megóvva azokat.

Váltófunkció

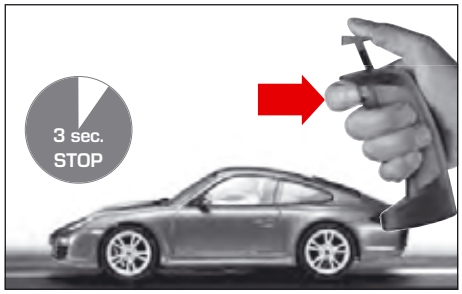




❶ Ügyeljen arra, hogy a jármű vezetőgerince a nyomvezető barázdákban legyen, a kettős kefék pedig érintkezzenek az áramvezető sínnel. Állítsa a járműveket a csatlakozó sínre.

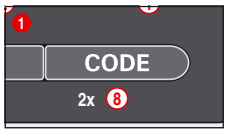
❷ **Sávváltás közben a kézi szabályozón lévő gombot mindaddig nyomva kell tartani, míg a jármű áthaladt a váltón.**

Fényfunkció be/ki



A kézi vezérlőre programozott járműnek legalább 3 másodpercig álló helyzetben kell lennie a versenypályán, mielőtt a váltógomb megnyomásával be- illetve kikapcsolható a fény.
Tudnivaló: Csak jármuvilágítással ellátott jármuvekre érvényes

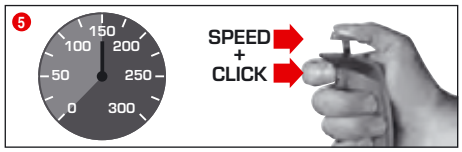
Kódolás/programozás Autonomous Car









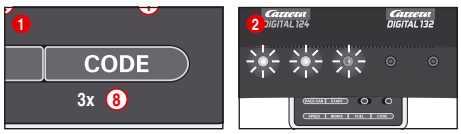


Ha be van kapcsolva a Control Unit, állítsa a kódolandó járművet a pályára és kétszer nyomja meg a „Code“ billentyűt ⑧ (❶. ábra). A Control Unit első két LED-je világít (❷. ábra). Most nyomja meg a kézi szabályozó váltóbillentyűjét (❸. ábra); a 3-5-ös LED-ek egymás után kigyulladnak. Várja meg, míg újra kigyullad a középső LED (❹. ábra). Működtesse a kézi szabályozó karját és gyorsítsa a járművet a kívánt sebességre. A sebesség elérésekor ismét nyomja meg a váltóbillentyűt (❺. ábra).
Ezzel lezárult az Autonomous Car kódolása.

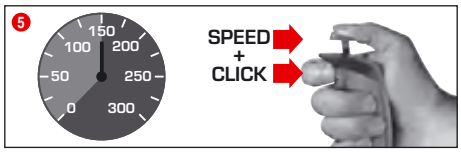
Figyelem: Az efféle kódolásnál mindig **csak a kódolandó** járműnek szabad a pályán lennie. Az Autonomous Car programozása mindaddig megmarad, míg a járművet újra kódolják. Az Autonomous Car a Position Towerrel kombinálva mindig a 7-es címmel jelenik meg.

A Pace Car kódolása/programozása









(csak a 20020030356 sz. Pit Stop Lane-el kombinálva)
Ha be van kapcsolva a Control Unit, a kódolandó járművet tegye a pályára és háromszor nyomja meg a “Code” billentyűt ⑧ (❶. ábra). A Control Unit első három LED-je világít (❷. ábra).
Most nyomja meg a kézi szabályozó váltóbillentyűjét (❸. ábra); a 2-5-ös LED-ek egymás után kigyulladnak. Várja meg, míg újra kigyullad a középső LED (❹. ábra). Működtesse a kézi szabályozó karját és gyorsítsa a járművet a kívánt sebességre. A sebesség elérésekor ismét nyomja meg a váltóbillentyűt (❺. ábra). Ezzel a Pace Car kódolása lezáródott, a jármű pedig a Pit Stop Lane-be hajt.

Figyelem: Az efféle kódolásnál mindig **csak a kódolandó** járműnek szabad a pályán lennie. A Pace Car programozása mindaddig megmarad, amíg a járművet újra kódolják. A Pace Car a Position Towerrel kombinálva mindig a 8-es címmel jelenik meg.

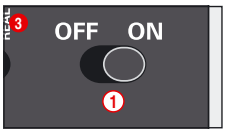
Bővített Pace Car funkció
A Pace Car sikeres kódolása után az az első körökön belül automatikusan a Pit Lane-be hajt. A Pace Car indításához nyomja meg egyszer a „Pace Car“ billentyűt ④. A Control Unit 2-es és 3-as LED-jei világítanak, a Pace Car pedig elhagyja a Pit Lane-t. A Pace Car most addig megy, míg ismét megnyomják a „Pace Car“-billentyűt. Ennek során kialszik a 2-es LED, a jármű pedig az aktuális körben automatikusan a Pit Lane-be hajt.

Az Autonomous és a Pace Car pozíciójának kijelzése







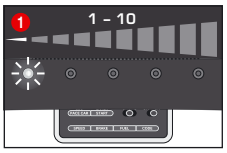


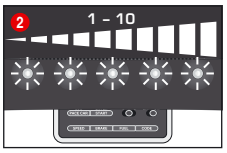
(csak a 20030357 sz. Position Tower-rel kombinálva)
Az Automomous Car (7-es cím) és a Pace Car (8-as cím) pozíciója a Position Tower-en jelezhető ki. Ez a funkció a Control Unit-en kapcsolható be. Ha ki van kapcsolva a Control Unit, tartsa nyomva a „BRAKE“ billentyűt ⑥ (❷. ábra), kapcsolja be a pályát, majd ismét engedje el a „BRAKE“ billentyűt. A billentyű ismételt megnyomásával a funkció átváltható:

1 LED világít = nincs kijelzés
2 LED világít = kijelzés a Position Tower-en.

Állítsa be a kívánt funkciót, majd a „START/ENTER“ billentyűvel hagyja jóvá választását.

A járművek fékezési alapsebességének beállítása











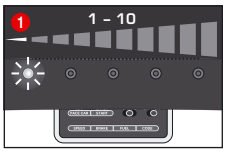


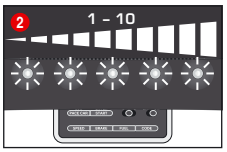
Az alapsebesség egyénileg állítható be egy és/vagy több járműhez. A beállítandó járműveknek ehhez a pályán kell lenniük. A beállítás 10 fokozatban történhet, miközben az 5 LED villogással ill. állandó világítással jelzi a különböző fokozatokat.

❶ 1 LED világít = alacsony sebesség
❷ 5 LED világít = magas sebesség

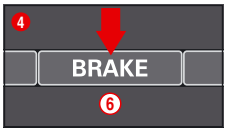
A beállítandó járműveket bekapcsolt Control Unit mellett tegye a pályára, majd egyszer nyomja meg a„SPEED“ billentyűt ⑤. Ekkor egy bizonyos számú LED világít. Ezek jelzik a legutóbb alkalmazott sebességfokozatot. Annyiszor nyomja a „SPEED“ billentyűt ⑤, míg ki van választva a kívánt alapsebesség. Az „ENTER/START“ billentyűvel ③ hagyja jóvá a választást.
Egy rövid futófény és a középső LED világítása igazolja, hogy a beállítás lezárult (❻. ábra).

A járművek fékezési magatartásának beállítása









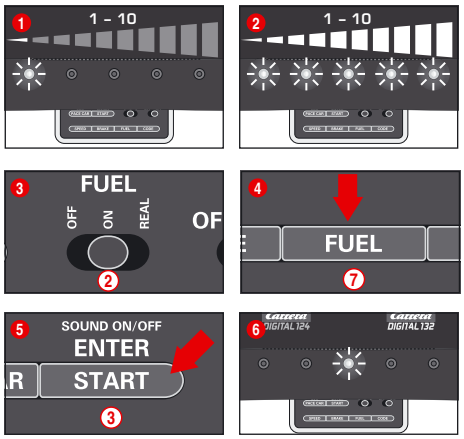




(csak kézi szabályozóval kezelt járművekhez)
A fékmagatartás egyénileg állítható be egy és/vagy több járműhez. A beállítandó járműveknek ehhez a pályán kell lenniük. A beállítás 10 fokozatban történhet, miközben az 5 LED villogással ill. állandó világítással jelzi a különböző fokozatokat.
❶ 1 LED világít = gyenge fékhatás
❷ 5 LED világít = erős fékhatás

A beállítandó járműveket bekapcsolt Control Unit mellett tegye a pályára, majd egyszer nyomja meg a„BRAKE“ billentyűt ⑥. Ekkor egy bizonyos számú LED világít. Ezek jelzik a legutóbb alkalmazott fékfokozatot. Annyiszor nyomja meg a „BRAKE“ billentyűt ⑥, míg ki van választva a kívánt fékmagatartás. Az „ENTER/START“ billentyűvel ③ hagyja jóvá a választást.
Egy rövid futófény és a középső LED világítása igazolja, hogy a beállítás lezárult (❻. ábra).

Az üzemanyagszint beállítása



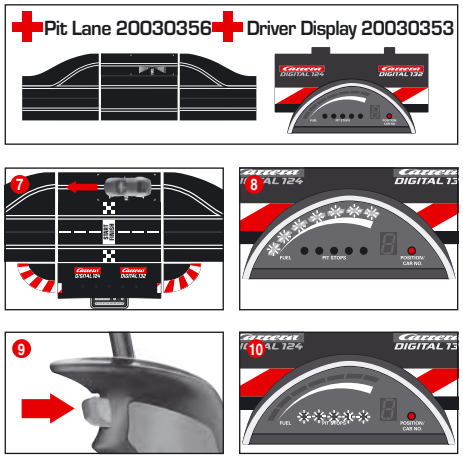
(csak kézi szabályozóval kezelt járművekhez)
A Pit Lane-el (20020030356) kombinálva minden jármű tekintetében egyszerre történik üzemanyagszint beállítása. A beállítás 10 fokozatban történhet, miközben az 5 LED villogással ill. állandó világítással jelzi a különböző fokozatokat.
❶ 1 LED világít = kevés üzemanyag mennyiség
❷ 5 LED világít = tele üzemanyagtartály

Bekapcsolt Control Unit mellett állítsa a beállítandó járműveket a pályára, majd a tolókapcsolóval ② kapcsolja be a tankfunkciót (❸. ábra). Egyszer nyomja meg a „FUEL“ billentyűt ⑦. Ekkor egy bizonyos számú LED világít. Ezek jelzik a legutóbb alkalmazott üzemanyagszintet. Annyiszor nyomja meg a „FUEL“ billentyűt ⑦, míg ki van választva a kívánt üzemanyagszint. Az „ENTER/START“ billentyűvel ③ hagyja jóvá a választást. Egy rövid futófény és a középső LED világítása igazolja, hogy a beállítás lezárult (❻. ábra).

Bővített tankfunkció
A tolókapcsolóval ② 3 üzemmód kiválasztása lehetséges ❸. ábra):
- OFF = a járművek nem fogyasztanak „benzint“
- ON = a járművek „benzint“ fogyasztanak
- REAL = a maximális sebesség függ az üzemanyag szintjétől / a járművek „benzint“ fogyasztanak (csak a 20020030356 sz. Pit Lane-el ill. a 20030346 sz. Pit Stop Lane-el és a 20030361 sz. Pit Stop Adapter Unit-tel kombinálva)

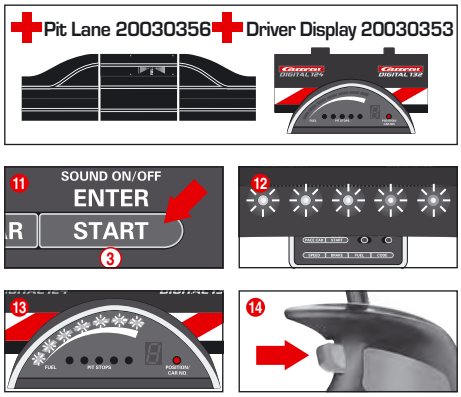
A „REAL-Mode“ üzemmódban a jármű teli tankkal „nehezebb“, lassabban halad és alacsonyabb a fékhatása; a jármű üres tankkal „könnyebb“, gyorsabban halad és jobb a fékhatása. Az üzemanyagtartály aktuális töltésszintjének és a „benzinfogyasztásnak” a kijelzése csak a 20030353 sz. Driver Display-el és a 20020030356 sz. Pit Stoppal kombinálva történik.

A járművek feltankolása a 20020030356 sz. Pit Lane-el és a 20030353 sz. Driver Display-el



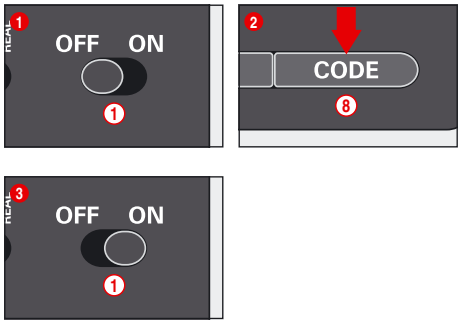
A jármű üzemanyagtartályának aktuális szintje a Driver Display 5 zöld és 2 piros LED-et tartalmazó sávos kijelzőjén olvasható le. Feltankoláshoz a járművel a tankszenzoron keresztül a Pit Lane-be hajtunk (❼. ábra). Ekkor elkezd villogni a sávos kijelző (❽. ábra), a jármű pedig a váltóbillentyű nyomva tartásával feltankolható (❾. ábra). A tankolások számát a sárga LED-ek villogása ill. világítása jelzi (❿. ábra) (lásd a Driver Display-t is).
Figyelem: Ha üres a járművek tankja, azok a 20030357 sz. Position Towerrel együtt a körszámlálásnál nem kerülnek fig elembevételre.

Az üzemanyagszint beállítása a verseny kezdetén



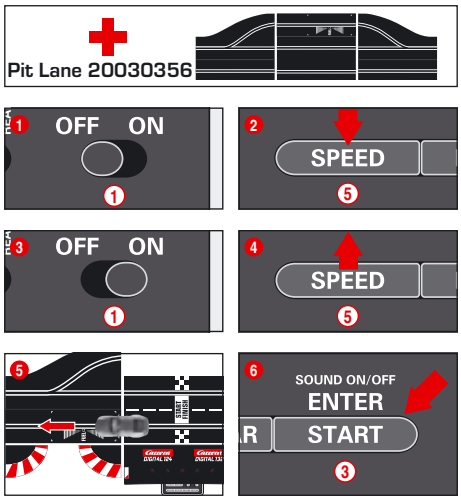
(csak a 20020030356 sz. Pit Lane-el és a 20030353 sz. Driver Display-el kombinálva)
Az üzemanyagszint alapbeállításától függően az üzemanyag szintje egy verseny kezdetén az első tankstopig tartó körökre nézve egyénileg beállítható egy és/vagy több jármű tekintetében. Egyszer nyomja meg a „START/ENTER“ billentyűt ③; a Control Unit 5 LED-je folyamatosan világít (⓬. ábra), a Driver Display/-k sávos kijelzője villog (⓭. ábra). A megfelelő kézi szabályozó váltóbillentyűjére kattintással az üzemanyagtartály töltésszintje módosítható (⓮. ábra).

Billentyűzár a beállításokhoz



A Speed, Brake és Fuel beállítások gombjainak letiltásához végezze el az alábbi lépéseket:
Kikapcsolt Control Unit mellett tartsa nyomva a Code-gombot ⑧, majd kapcsolja be a Control Unit-et és engedje el a Code-gombot. A letiltás megszüntetéséhez ismételje meg a műveletet.

Bővített Pit Lane funkció

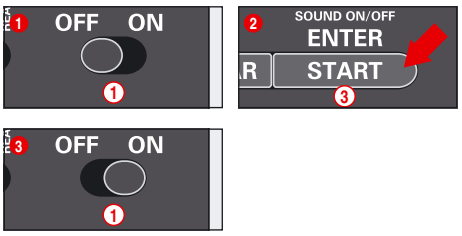


(csak a 20020030356 sz. Pit Lane-el kombinálva)
Fennáll a lehetősége annak, hogy a 20030356 sz. Pit Lane-ben ill. a 20030346 sz. Pit Stop Lane-ben a 20030361 sz. Pit Stop Adapter Unit-tel be-/kikapcsoljuk a körszámláló funkciót. Ehhez kikapcsolt Control Unit mellett nyomva tartjuk a „SPEED“ billentyűt ⑤, bekapcsoljuk a Control Unit-et és elengedjük a „SPEED“ billentyűt ⑤. A billentyű újbóli megnyomásával a mindenkori beállítás függvényben 1 vagy 2 LED világít.

- LED 1 = körszámláló funkció ki
- LED 1 + 2 = körszámláló funkció be

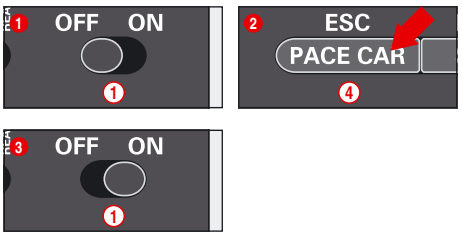
Válassza ki a kívánt beállítást és toljon át vagy haladjon át egy járművel a Pit Lane szenzoron (❺. ábra). A szenzoron történő áthaladásnál a beállítások alkalmazásra kerülnek. A beállításokból való kilépéshez nyomja meg a „START/ENTER“ billentyűt ③.

Sound ON/OFF



A szenzorokon történő áthaladáskor és a billentyűk kezelésekor megszólaló hangjelzés kikapcsolható. Ehhez kikapcsolt Control Unit mellett tartsa nyomva a „START/ENTER“ billentyűt ③, kapcsolja be a pályát, majd ismét engedje el a „START/ENTER“ billentyűt ③. A Control Unit bekapcsolásakor elhangzó nyugtázó hangjelzés kikapcsolására azonban nincs lehetőség.

RESET funkció

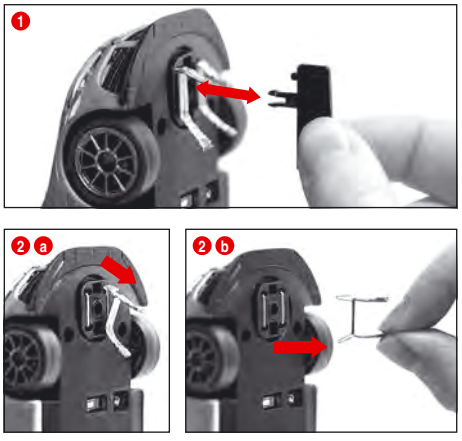


A gyári beállítások helyreállításához a Control Unit RESET funkcióval rendelkezik.
Ehhez kikapcsolt Control Unit mellett tartsa nyomva az „ESC/PACE CAR“ billentyűt ④; kapcsolja be a pályát, majd ismét engedje el a billentyűt. Minden eddigi, sebesség, fékezési magatartás, üzemanyagszint, sound és körszámlálás tekintetében végzett beállítás visszaáll a gyári beállításra. A járművek beállításait ez nem érinti, amennyiben azok nincsenek a pályán.
Gyári beállítások:
- Sebesség = 10
- Fékezési magatartás = 10
- Üzemanyag mennyiség = 7
- Sound = On
- Az Autonomous és a Pace Car pozíciójának kijelzése = OFF

Áramtakarékos funkció

Ha 20 percig nem használják, a Control Unit áramtakarékos üzemmódba kapcsol, és kikapcsol minden olyan kijelzőt, mint a Position Tower, a Driver Display és a Startlight. A Control Unit reaktiváláshoz azt kb. 2-3 másodpercre kapcsolja ki, majd kapcsolja vissza.
Minden beállítás megmarad.

A kettős kefe és a vezetőgerinc cseréje

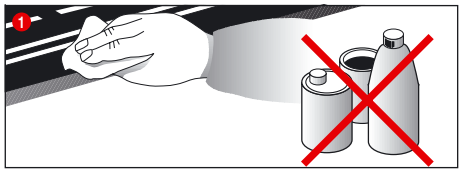


Figyelem:
• Javasoljuk, hogy egyidejűleg mindig csak egy kefét vegyen ki és cseréljen ki.
• A járműveket soha ne húzza hátrafelé, mivel egyébként megsé-

rülhetnek a kefék.

1 A vezetőgerincet az 1 ábrának megfelelően óvatosan kihúzzuk a tartóból.
2 A kettős kefe cseréje során ügyelni kell arra, hogy először csak részben húzzuk ki a felső kefét 2 a ábra, ami után a kefe segítségével 2 b teljesen kihúzható a kettős kefe.
A behelyezést szintén így kell végezni.

Karbantartás és gondozás





Az autóversenypálya kifogástalan működését biztosítandó, a versenypálya minden alkotóelemét rendszeresen meg kell tisztítogani. A tisztítás előtt húzzuk ki a hálózati dugót.

1 **Versenypálya:** A versenypálya felületét és a nyomvezető barázdákat egy száraz ronggyal tartsa tisztán. Ne használjon a tisztításhoz oldószereket vagy vegyszereket.
Ha nem használja a pályát, portól védett és száraz helyen tárolja.
E célból legkedvezőbb az eredeti karton használata.

2 **Járműellenőrzés:** A tengely és a kerekek csapágyazásait, a kis hajtófogaskerekeket, a sebességváltómű fogaskerekeit és csapágyakat megtisztogatjuk és gyanta- és savmentes zsírral kenjük. Segédeszközként használhat pl. egy fogvájót. Rendszeresen ellenőrizze a kefék és az abroncsok állapotát.

Hibaelhárítás Vezetéstechnika

Hibaelhárítás:
Zavarok esetén kérjük, szíveskedjék ellenőrizni következőket:
• Az áramcsatlakozások szabályosak?
• A transzformátor és a kézi vezérlő szabályosan vannak csatlakoztatva?
• A pályaösszeköttetések kifogástalanok?
• A versenypálya és a nyomvezető barázdák tiszták és nincsenek rajtuk idegen objektumok?
• A kefék rendben vannak és érintkeznek az áramvezető sínnel?
• A járművek szabályosan be vannak kódolva a megfelelő kézi szabályozóra?
• Villamos rövidzárlat esetén a pálya áramellátása kb. 5 másodperc erejéig automatikusan megszakad, amit akusztikus és optikai jelzés kísér.
• A járművek a menetiránynak megfelelően állnak a pályán? A működés hiánya esetén átváltjuk a jármű alján található menetirányváltót.
• Az Adapter Unit szabályosan menetirányba van beépítve?
• A kézi vezérlő eleme/akkumulátora megfelelő töltöttségű/fel van töltve?
• Töltésnél villog a kézi szabályozó LED-je?
• A kézi szabályozó kapcsolódik a vevőre?
• Fennáll a kézi szabályozók dupla kiosztása?

Figyelem:
Játék közben esetleg leválhatnak vagy eltörhetnek a jármű apró alkotóelemei, mint például a spojlerek vagy a tükrök, melyeket az eredetihez való hasonlóság miatt így kell kiképezni. Ennek elkerülése érdekében lehetősége van a jármű e részeinek játék előtt történő eltávolítására, ezzel megóvva azokat.

Vezetéstechnika:
• Az egyenes pályaszakaszokon gyorsan lehet haladni, a kanyar előtt fékezni kell, majd a kanyarból kiérve ismét gyorsíthatunk.
• A járműveket a túlhevülés és a motorkárok megakadályozása érdekében nem szabad járó motor mellett tartani vagy blokkolni.

Figyelem: A nem Carrera által gyártott sínrendszereken történő alkalmazás esetén a meglévő vezetőgerincet egy speciális vezetőgerincre (#20085309) kell cserélni. A Carrera híd (#20020587) vagy a döntött kanyar 1/30° (#20020574) alkalmazása esetén a méretarányos eredetiség miatt enyhe menetzörejek hallhatók, melyek a játék kifogástalan menete szempontjából lényegtelenek.

Hibaelhárítás Vezetéstechnika

Hiba esetén ellenőrizze a következőket:
• Van-e még elegendő töltés az AAA akkumulátorban, ill. az AAA újratölthető akkumulátor feltöltve van-e?
• A kézivezérlő csatlakoztatva van-e a vevőegységhez?
• Van-e a kézivezérlőn kettős címkiosztás?

Ez a termék az elektromos berendezések szelektív ártalmatlanítására szolgáló szimbólummal (WEEE) van ellátva. Ez azt jelenti, hogy a keletkező környezeti károk minimalizálása érdekében ezt a terméket a 2012/19/EU európai uniós irányelvnek megfelelően kell ártalmatlanítani.

További információért forduljon a helyi vagy regionális hatósághoz. Az ezen szelektív ártalmatlanítási eljárásból kizárt elektronikai termékek veszélyes anyagok jelenléte miatt veszélyt jelentenek a környezetre és az egészségre.

Műszaki adatok

Kimeneti feszültség · Járműtranszformátor

14,8 V ⎓ 51,8 W

Frekvencia: 2,4 GHz
Frekvenciasáv: 2400-2483,5 MHz
Adóteljesítmény: max. 10 mW

A gyártó neve vagy védjegye, cégjegyzékszáma és címe	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Modellazonosító	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Bemenő feszültség	100-240 V~
Bemenő váltóáram frekvenciája	50/60 Hz
Kimenő feszültség	DC 14.8 V
Kimenő áramerősség	3.5 A
Kimenő teljesítmény	51.8 W
Aktív üzemmódban mért átlagos hatásfok	88.11 %
Hatásfok alacsony (10 %-os) terhelésnél	83.46 %
Üresjárási üzemmódban mért energiafogyasztás	0.14 W

Energia üzemmódok
1.) Játék üzemmód = a járművek a kézi szabályzóval irányíthatók
2.) Nyugalmi üzemmód = a kézi szabályzók nem használhatóak, nem lehet játszani
3.) Készenléti üzemmód = kb. 20 perc nyugalmi üzemmód után a csatlakozósín készenléti üzemmódba kapcsol át.
A LED már nem világít.
ENERGIAFOGYASZTÁS < 0,21 W
A Control Unit reaktiváláshoz azt kb. 2-3 másodpercre kapcsolja ki, majd kapcsolja vissza. A pálya ezt követően ismét nyugalmi üzemmódban van.
4.) Kikapcsolt állapot = a tápegység le van választva az elektromos hálózatról

Ez a termék a villamos felszerelések szelektív hulladékgyűjtését jelölő szimbólummal van ellátva (WEEE). Ez azt jelenti, hogy ezt a terméket a 2012/19/EU Tanácsi irányelvnek megfelelően kell hulladékként elhelyezni, ezzel minimálva a keletkező környezeti károkat.
További információkat a helyi vagy regionális hatóságnál kaphat.
A szelektív hulladékgyűjtési folyamatból kizárt elektromos termékek a veszélyes szubsztanciák jelenléte miatt veszélyt jelentenek a környezetre és az egészségre.

Figyelmeztetés

• A nem újratölthető elemeket nem szabad feltölteni
• Az újratölthető elemeket töltés előtt ki kell venni a játékból
• Különböző típusú elemeket vagy új és használt elemeket nem szabad vegyesen használni
• Az elemeket a megfelelő polaritással kell behelyezni
• Az üres elemeket el kell távolítani a játékból
• Az áramellátás csatlakozókat nem szabad rövidre zárni
• Az elemeket csak felnőttek tölthetik fel
• Kérjük, hogy a folytatás előtt fig elmesen olvassa el az előző fejezetben az újratölthető elemek használatára vonatkozó fig elmeztetéseket és irányelveket

Maximális rádiófrekvenciás teljesítmény <10dBm
Frekvenciatartomány: 2400 – 2483.5 MHz

PL

Spis treści

Uwagi dot. bezpiecznego użycia 68
Deklaracja zgodności 68
Zawartość opakowania 68
Techniczna wskazówka dotycząca montażu 68
Ważna wskazówka 69
Opis 69
Przed pierwszym użyciem 69
Konserwacja akumulatora 69
Instrukcja montażu 69
Bariery ochronne i podpory 69
Podłączenie do prądu 69
Elementy pojazdu 69
Przyłącza Control Unit 70
Przyłączanie odbiornika 70
Przyłączanie ładowarki 70
Ładowanie regulatorów ręcznych 70
Proces wiązania 70
Elementy obsługi Control Unit 70
Kodowanie/programowanie
pojazdów na odpowiednie regulatory ręczne 70
Przygotowanie do start 70
Funkcja zwrotnic 71
Włączenie i wyłączenie oświetlenia 71
Kodowanie/programowanie Autonomous Car 71
Kodowanie/Programowanie Pace Car 71
Wskaźnik pozycji Autonomous i Pace Car 71
Nastawienie prędkości podstawowej pojazdów 71
Nastawienie hamulców pojazdów 72
Nastawienie stanu paliwa 72
Blokada przycisku regulacji 72
Rozszerzona funkcja Pit Lane 72
Sound ON/OFF 72
Funkcja reset 72
Funkcja oszczędności energii 73
Wymiana szczotek stykowych i stępki 73
Konserwacja i pielęgnacja 73
Usuwanie usterek / Technika jazdy 73
Dane techniczne 73
Wskazówki ostrzegawcze 73

Witamy

Serdecznie witamy w zespole Carrera !
Instrukcja obsługi zawiera ważne informacje dotyczące budowy i obsługi toru wyścigowego typu Carrera DIGITAL 132. Prosimy o dokładne zapoznanie się z treścią instrukcji obsługi i o jej zachowanie. Z pytaniami prosimy zwracać się do naszego działu sprzedaży lub odwiedzić naszą stronę internetową:
carrera-toys.com
Prosimy o sprawdzenie zawartości opakowania celem stwierdzenia czy towar jest kompletny i czy nie uległ uszkodzeniu podczas transportu. Na opakowaniu znajdują się ważne informacje i z tego względu zaleca się jego zachowanie.
Życzymy Państwu przyjemnej zabawy z Państwa nowym torem wyścigowym typu Carrera DIGITAL 132.

Uwagi dot. bezpiecznego użycia

• **OSTRZEZENIE!** Produkt nie jest przeznaczony dla dzieci w wieku ponizej 36 miesiecy. Niebezpieczeństwo uduszenia na skutek połknięcia małych części. Uwaga: niebezpieczeństwo zakleszczenia związane z funkcją.

• **UWAGA!** Ta zabawka wytwarza impulsy świetlne, które u osób wrażliwych mogą wywołać atak padaczki.

• **OSTRZEŻENIE!**
Zabawka zawiera magnesy lub części magnetyczne. Magnesy przyciągnięte do siebie lub przywierające do przedmiotu metalowego w organizmie człowieka mogą być przyczyną poważnych, a nawet śmiertelnych obrażeń. W przypadku połknięcia magnesów lub wprowadzenia ich do dróg oddechowych należy natychmiast zwrócić się o pomoc lekarską!

• Transformator nie jest zabawką! Nie wolno zwierać łącz transformatora! Wskazówka dla rodziców: Transformator należy regularnie sprawdzać pod kątem uszkodzeń przewodów, wtyczki i obudowy. Zabawkę należy użytkować wyłącznie z zaleconym transformatorem! Nie wolno używać uszkodzonego transformatora! Tor wyścigowy może być użytkowany wyłącznie z transformatorem! W przypadku dłuższych przerw w użytkowaniu zaleca się odłączenie transformatora od sieci elektrycznej. Nie otwierać obudowy transformatora i regulatorów prędkości!

Wskazówka dla rodziców:
Transformatory i zasilacze sieciowe nie są urządzeniami przeznaczonymi do zabawy. Użytkowanire tych urządzeń musi być zawsze nadzorowane przez rodziców.

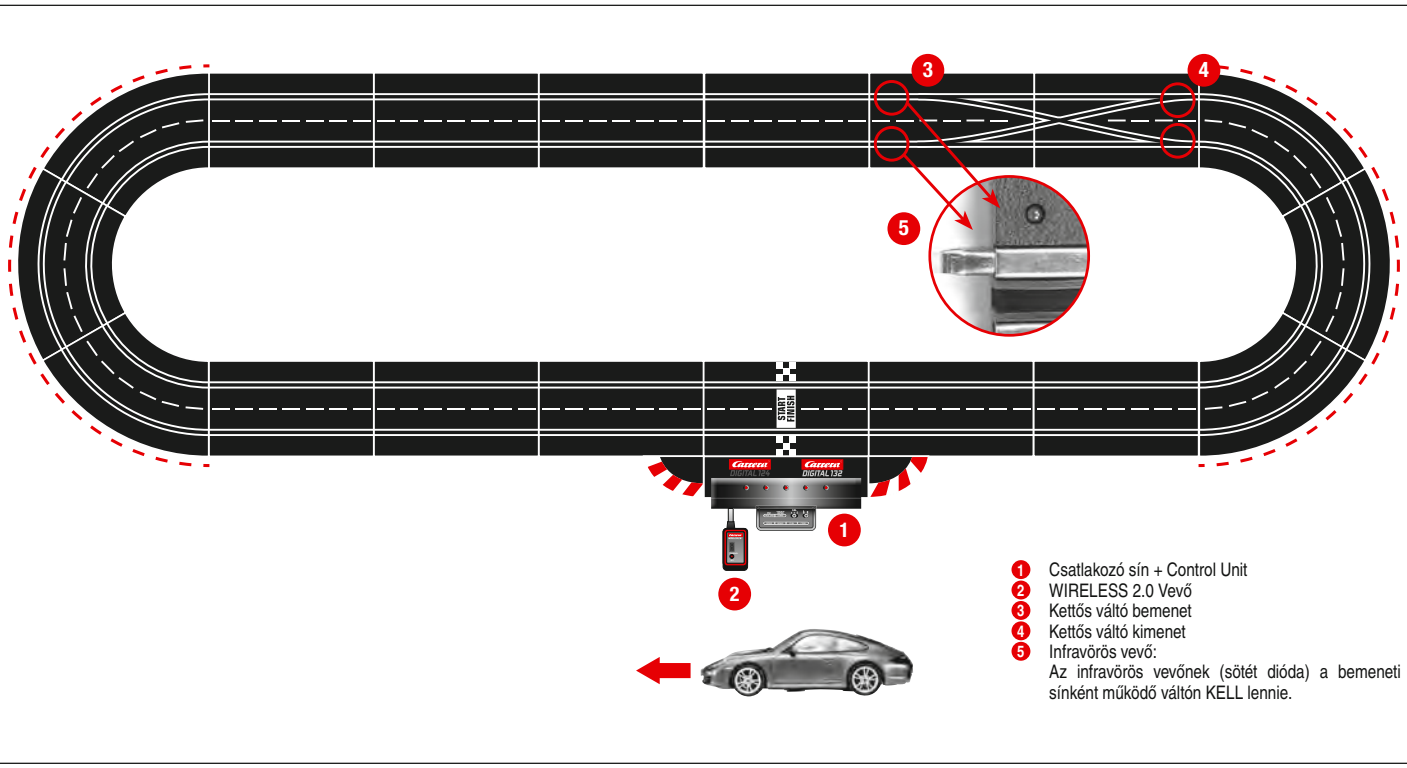
• Tor wyścigowy i pojazdy należy regularnie kontrolować pod kątem uszkodzeń kabli, wtyczek i obudów! Należy wymienić uszkodzone części.
• Tor wyścigowy nie jest przeznaczony do zabawy na powietrzu lub w wilgotnych pomieszczeniach! Należy unikać kontaktu z substancjami ciekłymi.
• Nie należy umieszczać żadnych metalowych przedmiotów na torze celem uniknięcia zwarcia.Nie należy umieszczać toru w pobliżu łatwo uszkadzalnych przedmiotów, ponieważ pod wpływem działania siły odśrodkowej wyrzucone z toru pojazdy mogą spowodować ich uszkodzenie.
• Przed czyszczeniem lub konserwacją należy wyjąć wtyczkę z gniazdka! Do czyszczenia należy używać wilgotnych chusteczek, nie należy używać żadnych rozpuszczalników i środków chemicznych. W przypadku nieużytkowania toru należy go przechowywać najlepiej w oryginalnym kartonie w suchym miejscu i chronić przed zakurzeniem.
• Torem wyścigowym nie należy bawić się na wysokości twarzy lub oczu ze względu na niebezpieczeństwo zranienia przez pod wpływem działania siły odśrodkowej wyrzucone z toru pojazdy.
• Nieodpowiednie użytkowanie transformatora może spowodować porażenie prądem elektrycznym.
• Zabawka może być przyłączana wyłącznie do urządzeń drugiej klasy ochronności.
• Zabawkę i ładowarkę do baterii można użytkować wyłącznie z transformatorem przeznaczonym do zabawek.
• Nie używać z transformatorami z możliwością regulacji!
• Jeżeli przewód zasilający niniejszego urządzenia uległ uszkodzeniu, musi on zostać przesłany do punktu obsługi klienta fi my Carrera Toys GmbH lub zostać wymieniony przez osobę posiadającą podobne kwalifi acje w celu uniknięcia narażenia na niebezpieczeństwo.

Wskazówka:
Ponowne uruchomienie pojazdów i urządzenia sterującego jest dozwolone wyłącznie po ich kompletnym zmontowaniu.
Montaż mogą wykonywać tylko osoby dorosłe. Użytkowanie urządzenia przez dzieci w wieku od 8 lat oraz osoby o ograniczonej sprawności fiz cznej, sensorycznej lub umysłowej bądź nieposiadające doświadczenia i wiedzy w tym zakresie jest dozwolone tylko pod nadzorem innej doświadczonej osoby lub po odbyciu szkolenia w zakresie bezpiecznego użytkowania urządzenia i zrozumieniu związanych z tym zagrożeń. Nie wolno pozwalać dzieciom bawić się urządzeniem. Dzieciom nie wolno bez nadzoru czyścić urządzenia ani wykonywać czynności konserwacyjnych przewidzianych do wykonywania przez użytkownika. Należy wytłumaczyć dziecku, że ponowne ładowanie baterii jednorazowych grozi wybuchem i stanowczo zabronić podejmowania takich prób.

Deklaracja zgodności

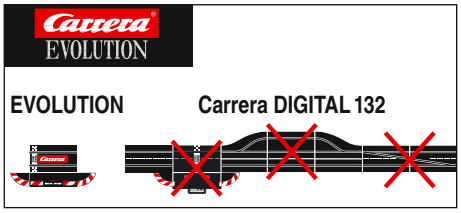
Carrera Toys GmbH niniejszym oświadcza, że typ urządzenia radiowego “WIRELESS 2.0” jest zgodny z dyrektywą 2014/53/UE. Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym:
carrera-toys.com/pl/bezpieczenstwo-i-jakosc

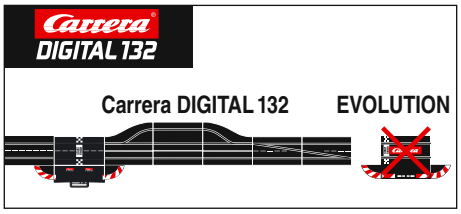
Techniczna wskazówka dotycząca montażu



1 Csatlakozó sín + Control Unit
2 WIRELESS 2.0 Vevő
3 Kettős váltó bemenet
4 Kettős váltó kimenet
5 Infravörös vevő:
Az infravörös vevőnek (sötét dióda) a bemeneti sínként működő váltón KELL lennie.

Ważna wskazówka





Należy zwrócić uwagę na fakt, że Carrera Evolution (system analogowy) i Carrera DIGITAL 132 (system cyfrowy) to dwa oddzielne, zupełnie niezależne systemy. Jednoznacznie zwracamy uwagę na fakt, że przy montażu toru należy rozdzielić oba systemy, to znaczy, że nie wolno dopuścić do tego, aby szyna przyłączeniowa typu Evolution znajdowała się jednocześnie z szyną przyłączeniową wraz z Control Unit typu Carrera DIGITAL 132 na jednym torze. Należy na to zwrócić uwagę również wtedy, gdy tylko jedna z obu szyn przyłączeniowych (albo szyna przyłączeniowa typu Evolution albo szyna przyłączeniowa typu Carrera DIGITAL 132 wraz z Control Unit) jest podłączona do prądu.
Ponadto nie wolno montować innych elementów typu Carrera DIGITAL 132 (zwrotnice, elektroniczny licznik okrążeń, Pit Lane) do toru typu Evolution, to znaczy użytkować w systemie analogowym. Przy nieprzestrzeganiu powyższych wskazówek nie można wykluczyć, że części Carrery DIGITAL 132 ulegną uszkodzeniu. W takim przypadku nie będzie można skorzystać z prawa gwarancji.

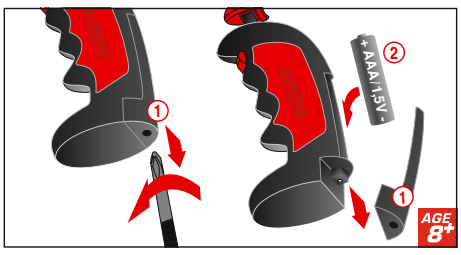
Opis

System WIRELESS 2.0 umożliwia bezprzewodową zabawę na torze wyścigowym Carrera DIGITAL124 i Carrera DIGITAL 132. Technologia radiowa 2,4 GHz z przeskokiem częstotliwości jest odporna na zakłócenia i zapewnia zasięg do 15 metrów. Przy zastosowaniu standardowej baterii AAA o pojemności 500 mAh lub odpowiedniego standardowego akumulatorem AAA możliwa jest zabawa nawet przez do 20 godzin.

WIRELESS 2.0 umożliwia bezprzewodową zabawę na torze wyścigowym maksymalnie 4 użytkownikom (z Digital 124) lub 6 użytkownikom (z Digital 132) .

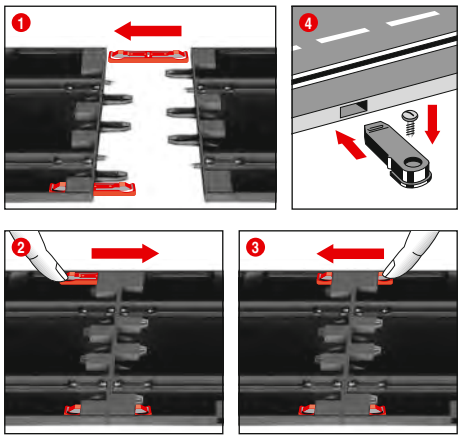
Przed pierwszym użyciem

Przed pierwszym użyciem kontrolera ręcznego należy włożyć do niego standardową baterię AAA lub akumulator AAA. W tym celu należy odkręcić pokrywę komory baterii znajdującą się na spodzie kontrolera i włożyć akumulator w odpowiednim kierunku. Następnie przykręcić z powrotem pokrywę komory baterii.
Jeśli używany jest akumulator AAA, w celu naładowania należy go wyjąć z kontrolera ręcznego i naładować za pomocą standardowej ładowarki do akumulatorów AAA (brak w zestawie).



Baterie lub akumulatory AAA nie wchodzą w skład zestawu.

Instrukcja montażu

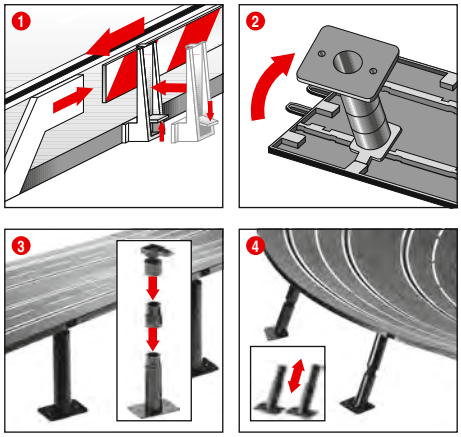


1 + 2 + 3 Przed montażem wsunąć zacisk łączeniowy w szynę zgodnie z ilustracją nr 1. Na równym podłożu połączyć szyny. Zaciski łączeniowe poruszać w kierunku oznaczonym strzałką zgodnie z ilustracją nr 2 aż do momentu usłyszenia dźwięku oznaczającego wzębienie zapadki. Zaciski łączeniowe można włożyć również później. Rozluźnienie zacisków łączeniowych jest możliwe w obu kierunkach poprzez przyciśnięcie końcówki zacisku (ilustracja nr 3).

4 **Zamocowanie:** Do zamocowania elementów toru na płycie stosuje się elementy łączące (Nr 20085209) (nie dołączone do zestawu).

Wskazówka: Wykładzina podłogowa nie nadaje się jako podkład dla toru ze względu na jego naładowanie statyczne i łatwopalność.

Bariery ochronne i podpory

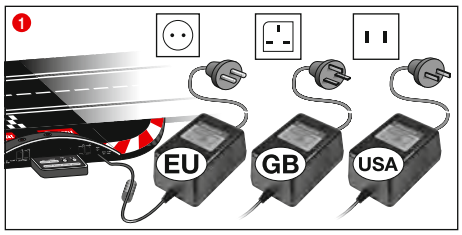


1 **Bariery ochronne:** Umieszczenie zamocowań barier ochronnych następuje poprzez ich umocowanie na krawędzi toru.

2 + 3 **Podparcie podwyższonych odcinków toru:** Główki przegubów kulowych z zębem do wciśnięcia wsunąć w odpowiednie, przeznaczone do tego celu zamocowanie znajdujące się na spodzie toru. Podpory można przedłużyć przy pomocy podpór pośrednich. Istnieje możliwość przymocowania podpór śrubami. (Śrub nie dołączono do zestawu).

4 **Podparcie ostrych zakrętów:** Do podparcia ostrych zakrętów dołączono do zestawu podpory skośne odpowiedniej długości. Podpory, których długości nie można regulować, należy stosować do podparcia początków i końców zakrętów. Główki podpór wsunąć do odpowiednich, przeznaczonych do tego celu okrągłych zamocowań znajdujących się na spodzie toru.

Podłączenie do prądu

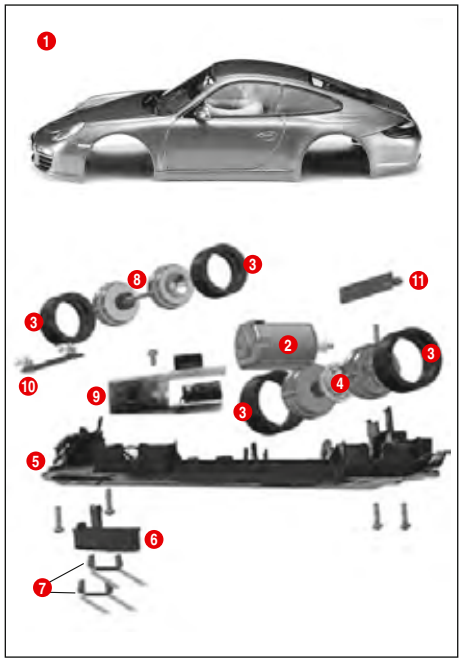


1 Przyłączcie Państwo wtyczkę transformatora do Control Unit.

Wskazówka: Aby uniknąć zwarć i porażenia prądem nie wolno łączyć toru z innymi urządzeniami elektrycznymi, gniazdkami, kablami i innymi przedmiotami nie należącymi do zestawu. Tor wyścigowy typu Carrera DIGITAL 132 funkcjonuje bez zakłóceń tylko z oryginalnym transformatorem typu Carrera DIGITAL 132.

Zabawki należy używać ze znajdującym się w zestawie transformatorem lub zasilaczem, jeśli został on dostarczony razem z zabawką.

Elementy pojazdu

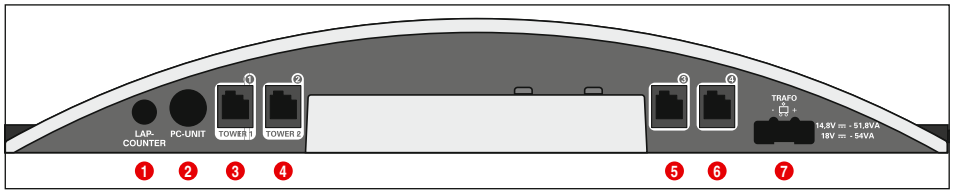


1 Karoseria, spojler
2 Silnik
3 Opony
4 Oś tylna
5 Podwozie
6 Stępka
7 Podwójne szczotki doprowadzające prąd
8 Oś przednia
9 Platyna pojazdu z przełącznikiem
10 Platyna oświetlenia przedniego
11 Platyna oświetlenia tylnego

Wskazówka: sposób montażu pojazdu zależy od typu modelu

Oznaczenie poszczególnych części nie oznacza numeru produktu

Przyłącza Control Unit



Przyłącza (od lewej do prawej strony):
1. Przyłącze do licznika okrążeń 20030342
2. Przyłącze do PC-Unit lub Lap Counter 20030355 lub App Connect 20030369
3. Gniazdko przyłączeniowe 1 do regulatora ręcznego, aparatu wspomagającego regulator ręczny lub do WIRELESS 2.0-odbiornika.
4. Gniazdko przyłączeniowe 2 do WIRELESS-Tower 20010108.
5. Gniazdko przyłączeniowe 3 do regulatora ręcznego
6. Gniazdko przyłączeniowe 4 do regulatora ręcznego
7. Przyłącze do zasilacza DIGITAL 124 / DIGITAL 132

Ogólne wskazówki dotyczące gniazdek przyłączeniowych 1-4:
Przy zastosowaniu bezprzewodowego odbiornika WIRELESS 2.0 należy go połączyć z gniazdkiem przyłączeniowym 1. Według upodobania można połączyć bezprzewodową Tower 20010108 z gniazdkiem przyłączeniowym 2. Przy zastosowaniu wyłącznie bezprzewodowego odbiornika WIRELESS 2.0 nie należy zajmować gniazdka przyłączeniowego 2.

Do gniazdek przyłączeniowych 3 i 4 można dodatkowo zastosować połączone kablem regulatory ręczne. Prosimy o zwrócenie uwagi na fakt, że w tym przypadku korzystają one z adresów 5 i 6.

Przy zastosowaniu aparatu wspierającego regulator ręczny 20030348 należy go przyłączyć do gniazdka przyłączeniowego 1. Przyporządkowanie adresów pojazdów następuje w poniżej podany sposób:

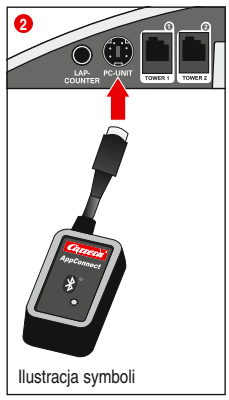
- Aparat wspierający regulator ręczny = adres 1,3 i 4
- Gniazdko przyłączeniowe 2 = adres 2
- Gniazdko przyłączeniowe 3 = adres 5
- Gniazdko przyłączeniowe 4 = adres 6

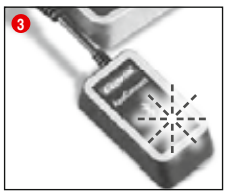
Wskazówka
Nie istnieje możliwość połączenia WIRELESS i aparatu wspomagającego regulator ręczny!

Zastosowanie Carrera Race App/Carrera AppConnect

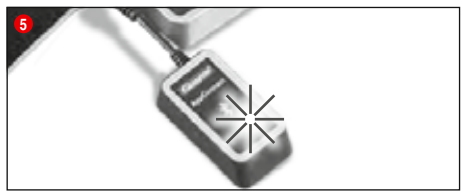
Wskazówka:
W zestawie opcjonalnie może znajdować się urządzenie App Connect, patrz zawartość opakowania w części A. Urządzenie App Connect jest również dostępne oddzielnie pod numerem 20030369





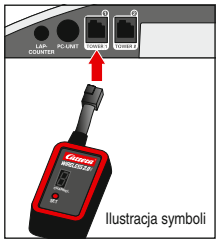






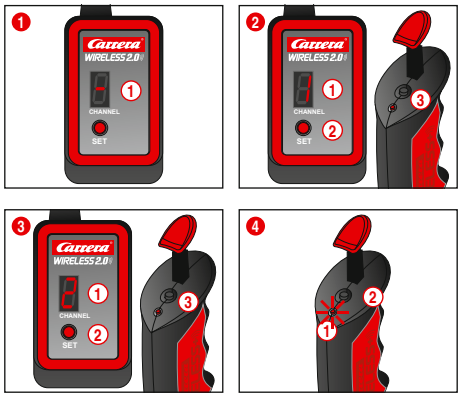
1. Wczytajcie Państwo Carrera Race App w Państwa przenośne urządzenie końcowe.
2. Podłączcie Państwo adapter bluetooth zgodnie z określonymi na rysunku symbolami do gniazda PC Unit.
3. Upewnijcie się Państwo, że funkcja bluetooth w Państwa urządzeniu końcowym jest aktywna. Carrera AppConnect miga aż do momentu nawiązania połączenia.
4. Uruchomcie Państwo Carrera Race App.
5. Ciągle migająca niebieska dioda wskazuje, że nawiązane zostało połączenie bluetooth.

Przyłączanie odbiornika



Podłączyć odbiornik WIRELESS 2.0 zgodnie z ilustracją do jednego z dwóch gniazd na jednostce Control Unit oznaczonych jako Tower 1 i Tower 2. Nie ma tutaj znaczenia, czy odbiornik jest podłączany do jednostki Black Box 20030344 czy Control Unit 20030352. Do korzystania z maksymalnie 6 kontrolerów ręcznych WIRELESS 2.0 potrzebny jest tylko jeden odbiornik WIRELESS 2.0.

Proces parowania



Aby móc używać kontrolerów ręcznych do sterowania pojazdami, należy je najpierw jednorazowo sparować z odbiornikiem. W tym celu należy włączyć tor.

1 Odbiornik zasygnalizuje gotowość do pracy przez cykliczne świecenie segmentów wyświetlacza segmentowego ①.

2 Nacisnąć przycisk SET ② jeden raz, tak aby na wyświetlaczu segmentowym ① wyświetliła się cyfra 1. Wyświetlana cyfra to późniejszy adres pojazdu. Ponowne naciśnięcie przycisku spowoduje przejście do następnego adresu. Teraz nacisnąć jeden raz przycisk parowania ③ na górze kontrolera ręcznego. Kontroler ręczny sygnalizuje pomyślne zakończenie parowania przez zaświecenie się diody LED, natomiast odbiornik informuje o tym przez cykliczne świecenie segmentów wyświetlacza. Proces parowania jest tym samym zakończony i można korzystać z kontrolera ręcznego.

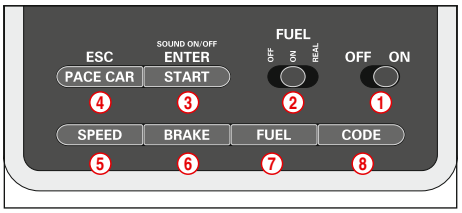
3 W celu sparowania drugiego kontrolera ręcznego należy postąpić w analogiczny sposób. Nacisnąć dwa razy przycisk SET ② na odbiorniku, aż pojawi się cyfra 2 ①. Następnie nacisnąć przycisk parowania 3 na drugim kontrolerze ręcznym.

Po zakończeniu procesu parowania pojazdy można zakodować dla odpowiednich kontrolerów ręcznych. Informacje na temat kodowania pojazdów, ustawiania prędkości, charakterystyki hamowania i poziomu paliwa można znaleźć także w instrukcji obsługi jednostki Control Unit lub instrukcji pojazdu.

4 Aby wyświetlić ustawiony adres kontrolera ręcznego, nacisnąć jeden raz przycisk parowania ② na górze kontrolera ręcznego. Dioda LED ① miga zgodnie z ustawionym adresem.

Jeśli kontroler ręczny nie jest używany, po około 20 sekundach automatycznie przełącza się w tryb oszczędzania energii. Kontroler ręczny można ponownie aktywować, naciskając drążek lub przycisk zwrotnicy.

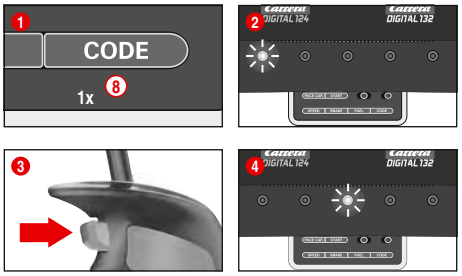
Elementy obsługi Control Unit



1. Włącznik / wyłącznik
2. Włącznik funkcji tankowania
3. Przycisk startu wyścigu / przycisk potwierdzający programowanie
4. Przycisk Pace Car / Przerwanie programowania
5. Przycisk do nastawiania prędkości podstawowej
6. Przycisk do nastawiania hamulców
7. Przycisk do nastawiania stanu paliwa
8. Przycisk programowania pojazdów

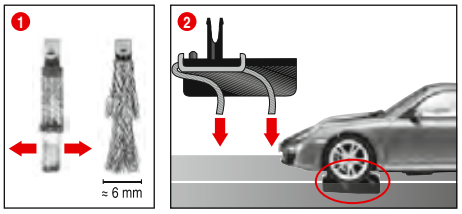
Ogólne wskazówki dotyczące obsługi:
Niektóre przyciski spełniają kilka funkcji. Nastawienie niektórych funkcji następuje poprzez jednoczesne przyciśnięcie kilku przycisków. Wszelkie procesy programowania można przerwać poprzez przyciśnięcie przycisku ④ „ESC/PACE CAR". Dalsze szczegóły znajdą Państwo w dalszym opisie.

Kodowanie/programowanie pojazdów na odpowiednie regulatory ręczne



Pojazd przeznaczony do kodowania postawcie Państwo na torze i włączcie Państwo Control Unit.
Przyciśnijcie Państwo przycisk „Code" ⑧, ilustracja ❶; pierwsza LED zaczyna świecić, ilustracja ❷. Następnie przyciśnijcie Państwo przycisk zwrotnicy przy odpowiednim regulatorze ręcznym, ilustracja ❸. Przy pojazdach z oświetleniem światła zaczynają migać i po kolei zaczynają świecić LED 2-4 umieszczone na Control Unit. Po zakodowaniu środkowa LED świeci nieprzerwanie (ilustracja ❹) i pojazd zostaje przyporządkowany regulatorowi ręcznemu.
Wskazówka: Przy tego rodzaju kodowaniu na torze może znajdować się wyłącznie pojazd przeznaczony do kodowania.

Przygotowanie do start

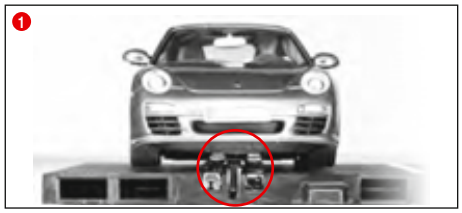


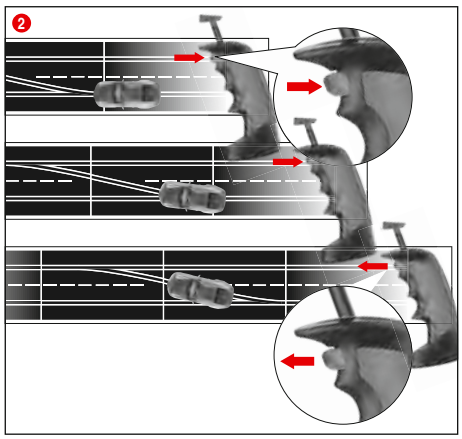
Carrera DIGITAL 132 jest pojazdem optymalnie dostosowanym do systemu szyn 1:24.
❶ + ❷ Optymalne ustawienie szczotek stykowych:
W celu uzyskania dobrego i ciągłego przebiegu jazdy należy lekko rozszerzyć końce szczotek doprowadzających prąd ❶ i zgodnie z ilustracją nr ❷ odgiąć je w kierunku szyny. Tylko końce szczotek powinny mieć kontakt z szyną i przy ich zużyciu należy ewentualnie nieco obciąć ich końcówki. Szyny i szczotki należy od czasu do czasu oczyścić z kurzu i zanieczyszczeń powstałych w wyniku tarcia.

Podczas zabawy drobne elementy pojazdu, jak np. spojler lub lusterko, które ze względu na wierność z oryginałem muszą być imito-

wane, mogą się ewentualnie odłączyć od pojazdu. Aby tego uniknąć mają Państwo możliwość ich usunięcia przed użytkowaniem toru.

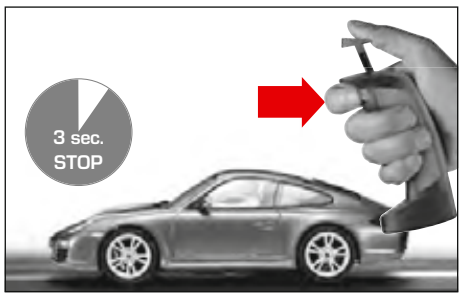
Funkcja zwrotnic





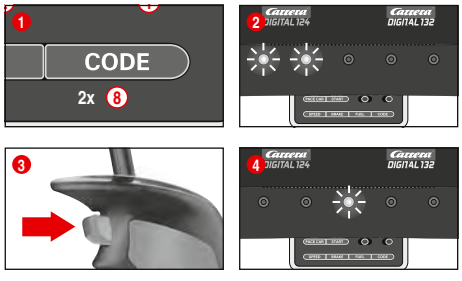
1 Należy zwrócić uwagę, aby stępka pojazdu znajdowała się w rowku szyny i szczotki stykowe kontaktowały się z szynami. Pojazdy należy umieścić na szynie przyłączeniowej. .
2 **Przy zmianie toru włącznik znajdujący się przy ręcznym regulatorze prędkosci musi być tak długo naciskany, aż pojazd przejedzie przez zwrotnicę.**

Włączenie i wyłączenie oświetlenia



Pojazd zaprogramowany na regulator ręczny musi co najmniej 3 sekundy znajdować się na torze w bezruchu, zanim przez naciśnięcie przycisku zwrotnicy będzie możliwe włączenie lub wyłączenie oświetlenia.

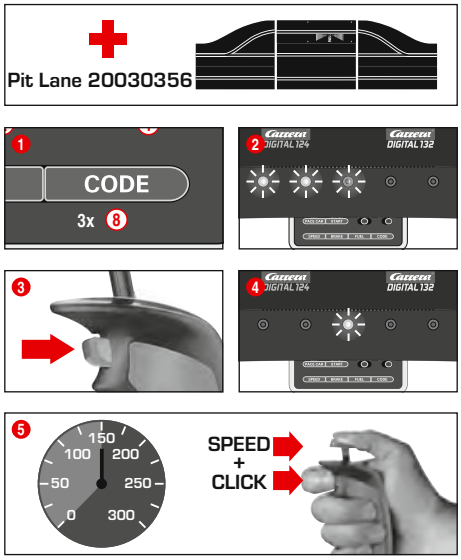
Kodowanie/programowanie Autonomous Car



Pojazd przeznaczony do kodowania postawcie Państwo na torze przy włączonej Control Unit i przyciśnijcie Państwo dwa razy przycisk „Code“ (8), ilustracja 1. Świecą pierwsze dwie LED znajdujące się przy Control Unit, ilustracja 2. Teraz przyciśnijcie Państwo przycisk zwrotnicy regulatora ręcznego, ilustracja 3; teraz po kolei świecą LED 3-5. Poczekajcie Państwo aż ponownie zaświeci środkowa LED, ilustracja 4. Uruchomcie Państwo suwak regulatora ręcznego i doprowadźcie Państwo pojazd do jazdy z szybkością zgodną z Państwa życzeniem. Po uzyskaniu przez pojazd odpowiedniej prędkości ponownie przyciśnijcie Państwo przycisk suwaka, ilustracja 5.
Kodowanie Autonomous jest zakończone.

Wskazówka: Przy tego rodzaju kodowaniu na torze może znajdować się wyłącznie pojazd przeznaczony do kodowania. Zaprogramowanie Autonomous Car pozostaje aktualne do momentu nowego zakodowania pojazdu. Autonomous Car w połączeniu z Position Tower zostanie zawsze wskazany pod adresem 7.

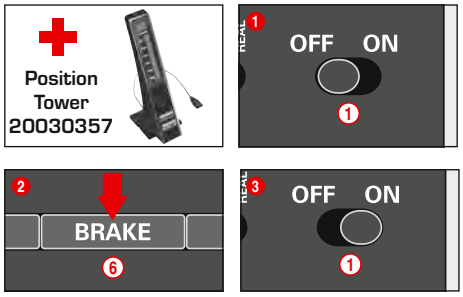
Kodowanie/Programowanie Pace Car



(tylko w połączeniu z Pit Stop Lane #20030356)
Pojazd przeznaczony do kodowania postawcie Państwo na torze przy włączonej Control Unit i przyciśnijcie Państwo trzy razy przycisk „Code“ (8), ilustracja 1. Świecą pierwsze trzy LED znajdujące się przy Control Unit, ilustracja 2. Następnie przyciśnijcie Państwo przycisk zwrotnicy regulatora ręcznego, ilustracja 3; po kolei świecą LED 2-5. Poczekajcie Państwo do momentu ponownego zaświecenia środkowej LED, ilustracja 4. Przesuńcie Państwo suwak regulatora ręcznego i doprowadźcie Państwo do jazdy pojazdu z prędkością zgodną z Państwa życzeniem. Po osiągnięciu wybranej przez Państwa prędkości przyciśnijcie Państwo ponownie przycisk zwrotnicy, ilustracja 5. Zakodowanie Pace Car zostało w ten sposób zakończone i pojazd wjeżdża do Pit Stop Lane.
Wskazówka: Przy tego rodzaju kodowaniu na torze może znajdować się wyłącznie pojazd przeznaczony do kodowania. Zaprogramowanie Pace Car pozostaje aktualne do momentu nowego zakodowania pojazdu. Pace Car w połączeniu z Position Tower zostanie zawsze wskazany pod adresem 8.

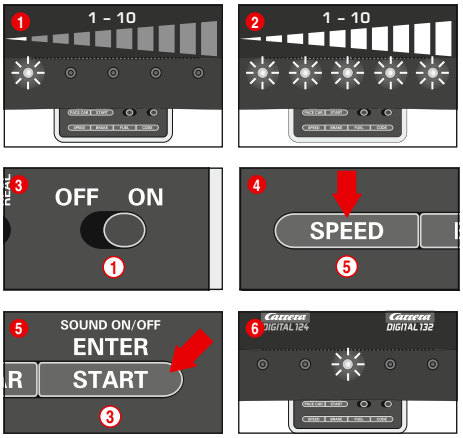
Rozszerzona funkcja Pace Car
Po dokonaniu zakodowania Pace Car pojazd wjeżdża w trakcie pierwszych okrążeń automatycznie do Pit Lane. W celu wystartowania Pace Car przyciśnijcie Państwo przycisk „Pace Car“ (4). LED 2 i 3 znajdujące się przy Control Unit świecą i Pace Car opuszcza Pit Lane. Pace Car jedzie do momentu ponownego przyciśnięcia przycisku „Pace Car“. Przy tym gaśnie LED 2 i w czasie trwania aktualnego okrążenia pojazd automatycznie wjeżdża do Pit Lane.

Wskaźnik pozycji Autonomous i Pace Car



(tylko w połączeniu z Position Tower #20030357)
Pozycja Automomous Car (adres 7) i Pace Car (adres 8) mogą zostać wskazane na Position Tower. Tę funkcję można włączyć przy Control Unit. Przy wyłączonej Control Unit przyciśnijcie i trzymajcie Państwo przycisk „BRAKE“ (6), ilustracja 2, włączcie Państwo tor i zwolnijcie Państwo przycisk „BRAKE“. Poprzez ponowne przyciśnięcie tego przycisku można przełączyć tę funkcję:
1 LED świeci = brak wskaźnika
2 LED świecą = wskaźnik na Position Tower
Nastawcie Państwo zgodną z Państwa życzeniem funkcję i potwierdźcie Państwo dokonany wybór przyciskiem „START/ENTER”.

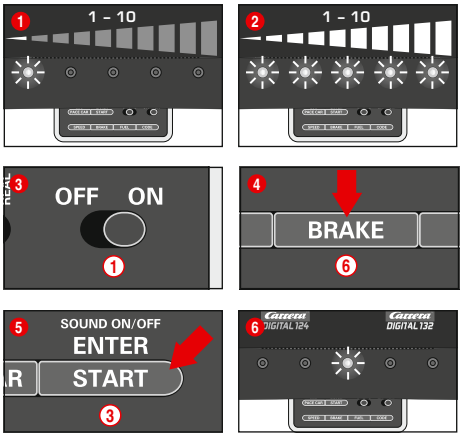
Nastawienie prędkości podstawowej pojazdów



Prędkość podstawową pojazdów można nastawić indywidualnie dla jednego i/lub kilku pojazdów. Nastawiane pojazdy muszą znajdować się na torze. Nastawienie można przeprowadzić w 10 etapach, przy czym 5 LED miganiem lub świeceniem sygnalizuje różne stopnie nastawienia.
1 1 LED świeci = niska prędkość
2 5 LED świecą = wysoka prędkość

Pojazdy przeznaczone do nastawienia postawcie Państwo na torze przy włączonej Control Unit i przyciśnijcie Państwo przycisk „SPEED” (5).Świeci kilka LED, które wskazują ostatnio zastosowaną prędkość. Przyciskajcie Państwo przycisk „SPEED” (5) aż do momentu wyboru prędkości zgodnej z Państwa życzeniem. Potwierdźcie Państwo Państwa wybór przyciskiem „ENTER/START” (3). Krótki efekt biegającego światła i krótkie świecenie środkowej LED potwierdzają zakończenie nastawienia, ilustracja 6.

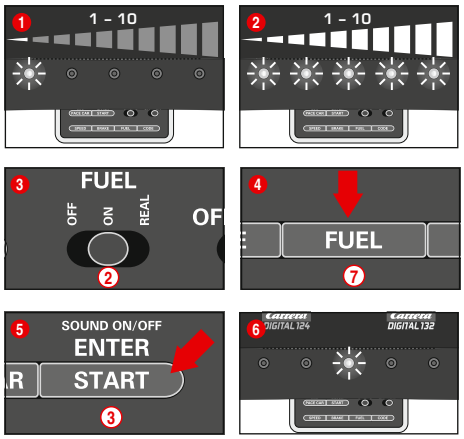
Nastawienie hamulców pojazdów



(tylko dla pojazdów obsługiwanych regulatorem ręcznym)
Hamowanie pojazdów można nastawić indywidualnie dla jednego i/lub kilku pojazdów. Nastawiane pojazdy muszą znajdować się na torze. Nastawienie można przeprowadzić w 10 etapach, przy czym 5 LED miganiem lub świeceniem sygnalizuje różne stopnie nastawienia.
1 1 LED świeci = słabe hamowanie
2 5 LED świecą = silne hamowanie

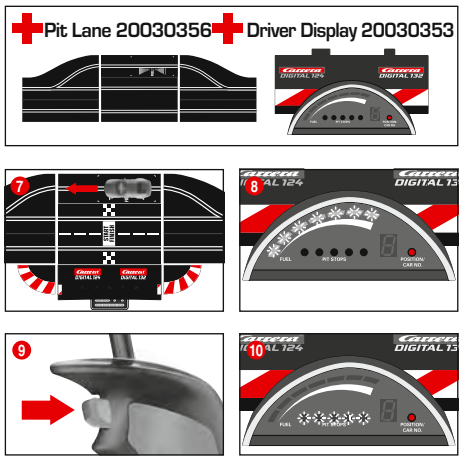
Pojazdy przeznaczone do nastawienia postawcie Państwo na torze przy włączonej Control Unit i jeden raz przyciśnijcie Państwo przycisk „BRAKE” (6). Świeci kilka LED, które wskazują ostatnio zastosowaną siłę hamulców. Przyciskajcie Państwo przycisk „BRAKE” (6) aż do momentu wyboru siły hamowania zgodnej z Państwa życzeniem. Potwierdźcie Państwo Państwa wybór przyciskiem „ENTER/START” (3).
Krótki efekt biegającego światła i świecenie środkowej LED potwierdzają zakończenie nastawienia, ilustracja 6.

Nastawienie stanu paliwa

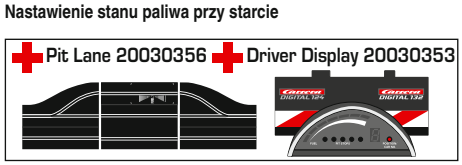


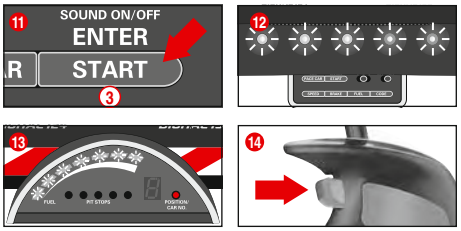
(tylko dla pojazdów obsługiwanych regulatorem ręcznym)
Nastawienie stanu paliwa w połączeniu z Pit Lane (20030356) następuje jednocześnie dla wszystkich pojazdów. Nastawienie stanu paliwa można przeprowadzić w 10 etapach, przy czym 5 LED miganiem lub świeceniem sygnalizuje różne stopnie nastawienia.
1 1 LED świeci = niski stan paliwa
2 5 LED świecą = pełen zbiornik paliwa
Pojazdy przeznaczone do nastawienia postawcie Państwo na torze przy włączonej Control Unit i włączcie Państwo funkcję tankowania przy pomocy suwaka (2) ilustracja (3). Przyciśnijcie Państwo przycisk „FUEL" (7). Świeci kilka LED, które wskazują ostatnio zastosowany stan paliwa. Przyciskajcie Państwo przycisk „FUEL" (7) aż do momentu wyboru stanu paliwa zgodnego z Państwa życzeniem. Potwierdźcie Państwo Państwa wybór przyciskiem „ENTER/START" (3).
Krótki efekt biegającego światła i świecenie środkowej LED potwierdzają zakończenie nastawienia, ilustracja 6. (6).
Rozszerzona funkcja tankowania
Przyciskiem suwakowym (2) można wybrać 3 tryby, ilustracja (3):
- OFF = pojazdy nie zużywają żadnej „benzyny"
- ON = pojazdy zużywają „benzynę"
- REAL = maksymalna prędkość uzależniona od stanu paliwa / pojazdy zużywają „benzynę" (tylko w połączeniu z Pit Lane 20030356 lub Pit Stop Lane 20030346 i Pit Stop Adapter Unit 20030361)

W „REAL-Mode" pojazd z pełnym zbiornikiem paliwa jest „cięższy", jedzie wolniej i trudniej hamuje, pojazd z pustym zbiornikiem paliwa jest „lżejszy", jedzie szybciej i lepiej hamuje. Wskazanie aktualnego stanu paliwa i „zużycia benzyny" może nastąpić tylko w połączeniu z Driver Display 20030353 i Pit Stop 20030356.
Tankowanie pojazdów z Pit Lane 20030356 i Driver Display 20030353



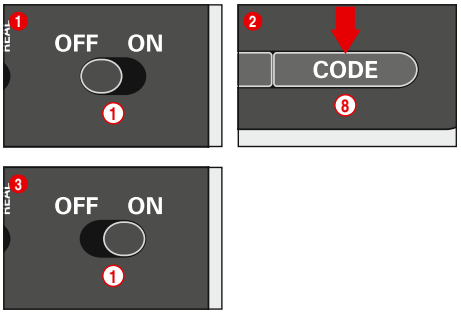
Aktualny stan paliwa w pojeździe można odczytać ze wskaźnika paskowego z 5 zielonymi i 2 czerwonymi LED na Driver Display. W celu zatankowania należy przejechać przez sensor tankowania i wjechać do Pit Lane, ilustracja (7). Wskaźnik paskowy zaczyna migać, ilustracja (8) i pojazd może zostać zatankowany poprzez przytrzymanie przycisku zwrotnicy, ilustracja (9). Liczba tankowań zostanie wskazana poprzez miganie lub świecenie żółtych LED, ilustracja (10) (por. Driver Display).
Wskazówka: Pojazdy z pustym zbiornikiem paliwa nie zostaną uwzględnione przy liczeniu okrążeń w połączeniu z Position Tower 20030357.
Nastawienie stanu paliwa przy starcie





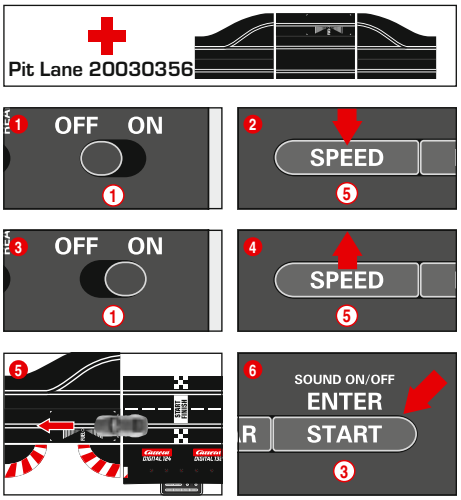
(tylko w połączeniu z Pit Lane 20030356 i Driver Display 20030353)
Niezależnie od nastawienia podstawowego stanu paliwa istnieje możliwość indywidualnego nastawienia stanu paliwa jednego i/lub kilku pojazdów przy starcie wyścigu dla okrążeń trwających do pierwszego tankowania. Przyciśnijcie Państwo przycisk „START/ENTER" (3); 5 LED znajdujących się przy Control Unit świecą bez przerwy, ilustracja (12), i wskaźnik paskowy jednego lub kilku Driver Display miga, ilustracja (13). Poprzez klikanie przycisku zwrotnicy przy odpowiednim regulatorze ręcznym można zmienić poziom napełnienia zbiornika paliwa, ilustracja (14).

Blokada przycisku regulacji



W celu zablokowania funkcji Speed, Brake i Fuel postępujcie Państwo w następujący sposób:
Trzymajcie Państwo wciśnięty przycisk Code (8) przy wyłączonej Control Unit, następnie włączcie Państwo Control Unit i zwolnijcie Państwo przycisk Code. W celu ponownego wyłączenia blokady powtórzcie Państwo powyższą procedurę.

Rozszerzona funkcja Pit Lane

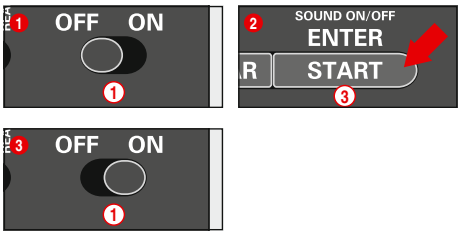


(tylko w połączeniu z Pit Lane 20030356)
Istnieje możliwość włączenia / wyłączenia fukcji liczenia okrążeń w Pit Lane 20030356 lub w Pit Stop Lane 20030346 z Pit Stop Adapter Unit 20030361. W tym celu należy przy wyłączonej Control Unit przycisnąć i trzymać przycisk „SPEED" (5), włączyć Control Unit i zwolnić przycisk „SPEED" (5). Poprzez ponowne przyciśnięcie tego przycisku, w zależności od nastawienia, świeci 1 lub 2 LED..

- LED 1 = wyłączona funkcja liczenia okrążeń
- LED 1 + 2 = włączona funkcja liczenia okrążeń

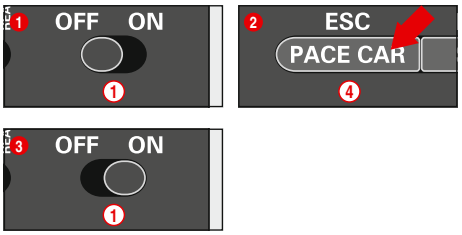
Dokonajcie Państwo wyboru nastawienia zgodnego z Państwa życzeniem i przesuńcie Państwo pojazd lub przejedźcie Państwo pojazdem przez sensor Pit Lane ilustracja (5). Przy przekroczeniu sensora nastawienia zostaną przejęte. W celu opuszczenia wybranych nastawień przyciśnijcie Państwo przycisk „START/ENTER" (3).

Sound ON/OFF



Istnieje możliwość wyłączenia tonu potwierdzającego przejazd przez sensory i tonu przycisków obsługi. W tym celu przyciśnijcie Państwo przycisk „START/ENTER" (3) przy wyłączonej Control Unit, włączcie Państwo tor i zwolnijcie Państwo przycisk „START/ENTER" (3). Tonu potwierdzającego włączenie Control Unit nie można wyłączyć.

Funkcja reset



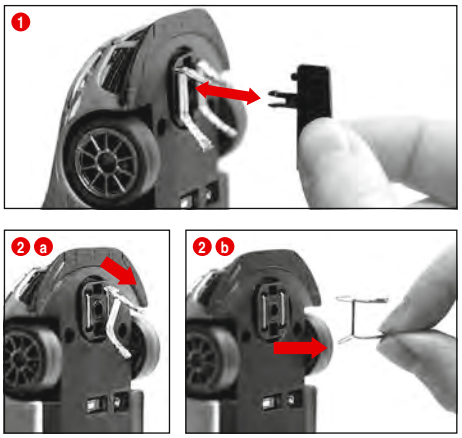
W celu odnowienia nastawień fabrycznych Control Unit dysponuje funkcją Reset.
W tym celu przyciśnijcie i trzymajcie Państwo przycisk „ESC/PACE CAR" (4) przy wyłączonej Control Unit, włączcie Państwo tor i zwolnijcie Państwo trzymany przycisk. Wszystkie dotychczasowe nastawienia prędkości, hamulców, stanu paliwa, sound i liczenia okrążeń zostaną cofnięte do nastawień fabrycznych. Nastawienia pojazdów pozostają bez zmian, jeżeli pojazdy nie znajdują się na torze.

Nastawienia fabryczne:
- Prędkość = 10
- Hamowanie = 10
- Stan paliwa = 7
- Sound = On
- Wskaźnik pozycji Autonomous i Pace Car = OFF

Funkcja oszczędności energii

Control Unit po 20 minutach nieużytkowania przechodzi w tryb oszczędności energii i wyłącza wszystkie wskaźniki, jak Position Tower, Driver Displays i Startlight. W celu ponownego uruchomienia wyłączyć Control Unit na 2-3 sekundy i następnie ponownie ją włączyć. Tor ponownie znajduje się w stanie spoczynku. Wszystkie nastawienia pozostają bez zmian.

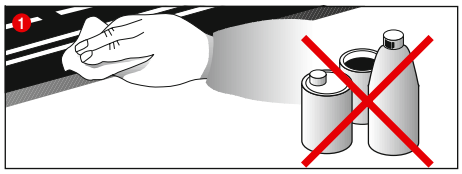
Wymiana szczotek stykowych i stępki



Wskazówki
• W każdym przypadku zaleca się wyjęcie i wymianę tylko jednej szczotki stykowej.
• Nigdy nie należy ciągnąć pojazdu do tyłu ze względu na możliwość uszkodzenia szczotek.
1 Stępke należy ostrożnie zgodnie z ilustracją nr. 1 wyjąć z zamocowania.
2 Przy wymianie szczotek stykowych należy zwrócić uwagę na fakt, że zgodnie z ilustracją nr. 2 a należy najpierw częściowo

wyjąć górną szczotkę stykową i dopiero potem zgodnie z ilustracją nr. ❷ ❻ będzie możliwe kompletne wyjęcie szczotek stykowych. Przy wkładaniu należy postępować identycznie.

Konserwacja i pielęgnacja





W celu zapewnienia niezakłóconej funkcjonalności toru wyścigowego należy regularnie czyścić wszystkie części toru. Przedtem należy wyjąć wtyczkę z gniazdka.

❶ **Trasa wyścigu:** powierzchnię toru i środkowy rowek obwodowy oczyścić przy pomocy suchej chusteczki. Do czyszczenia nie używać żadnych rozpuszczalników i środków chemicznych.
W przypadku nieużytkowania toru należy go przechowywać najlepiej w oryginalnym kartonie w suchym miejscu i chronić przed zakurzeniem.
❷ **Kontrola pojazdu:** ożyska osi i kół, koła zębate silnika, koła zębate skrzyni biegów i łożyska należy czyścić i smarować tłuszczem nie zawierającym żywicy i kwasów. W tym celu można użyć np. wykałaczki. Należy regularnie kontrolować stan szczotek stykowych i opon.

Usuwanie usterek Technika jazdy

Usuwanie usterek
W przypadku zakłóceń funkcjonowania należy sprawdzić:
• Czy przyłączenia do sieci są prawidłowe?
• Czy transformator i ręczny regulator prędkości są prawidłowo podłączone?
• Czy łącza szyn funkcjonują bez zarzutu?
• Czy tor i środkowy rowek obwodowy są czyste i czy nie leżą na nich jakieś przedmioty?
• Czy szczotki stykowe nie są uszkodzone i mają kontakt z szynami?
• Czy pojazdy są prawidłowo zakodowane na odpowiedni ręczny regulator prędkości ?
• W przypadku zwarcia przepływ prądu zostaje automatycznie przerwany na około 5 sekund na co wskazują sygnały akustyczne. Czy pojazdy stoją na torze w kierunku jazdy?
• W przypadku niefunkcjonowania należy zmienić pozycję włącznika kierunku jazdy znajdującego się na spodzie pojazdu.
• Czy Adapter Unit została prawidłowo wmontowana w kierunku jazdy?
• Czy bateria/akumulator pilota nie jest wyczerpana/rozładowany?
• Czy przy ładowaniu regulatora ręcznego miga lampka LED?
• Czy regulator ręczny jest związany z odbiornikiem?
• Czy nastąpił podwójny zapis adresów regulatora ręcznego?

Wskazówka:
Podczas zabawy drobne elementy pojazdu, jak np. spojler lub lusterko, które ze względu na wierność z oryginałem muszą być imitowane, mogą się ewentualnie odłączyć od pojazdu. Aby tego uniknąć mają Państwo możliwość ich usunięcia przed użytkowaniem toru.

Technika jazdy:
• Na prostych odcinkach toru pojazdy mogą poruszać się z wysoką prędkością, przed zakrętem należy wyhamować, przed końcem zakrętu można ponownie przyspieszyć tempo.
• Przy włączonym silniku nie należy przytrzymywać lub blokować pojazdów, ponieważ może to doprowadzić do przegrzania silnika.

Wskazówka: przy użyciu systemów szyn nie wyprodukowanych przez Carrera zamontowana stępka musi zostać zastąpiona specjalną stępką (#20085309). Lekkie szmery przy zastosowaniu wiaduktu Carrera (#20020587) względnie przy pokonywaniu zakrętów pod kątem 1/30° (#20020574) są uwarunkowane wpływem podziałki i pod kątem niezakłóconej funkcjonalności bez znaczenia.

Usuwanie usterek Wireless 2.0

W przypadku usterek należy sprawdzić następujące punkty:
• Czy bateria AAA nie jest wyczerpana lub czy akumulator AAA jest naładowany?
• Czy kontroler ręczny jest sparowany z odbiornikiem?
• Czy adresy kontrolerów ręcznych nie są podwójnie przypisane?

Na tym produkcie umieszczony jest symbol selektywnej zbiórki zużytego sprzętu elektrycznego (WEEE). Oznacza to, że produkt należy zutylizować zgodnie z dyrektywą 2012/19 UE, aby zminimalizować szkody dla środowiska.

Więcej informacji można uzyskać w odpowiednim urzędzie lokalnym lub regionalnym.

Produkty elektroniczne wyłączone z tego procesu selektywnej zbiórki stwarzają zagrożenie dla środowiska i zdrowia ze względu na obecność substancji niebezpiecznych.

Dane techniczne

Napięcie wyjściowe · Transformator

14,8 V ⎓ 51,8 W

Częstotliwość: 2,4 GHz
Pasmo częstotliwości: 2400-2483,5 MHz
Moc nadawcza: maksymalnie 10 mW

Nazwa lub znak towarowy producenta, numer rejestru handlowego i adres	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Identyfi ator modelu	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Napięcie wejściowe	100-240 V~
Wejściowa częstotliwość prądu przemiennego	50/60 Hz
Napięcie wyjściowe	DC 14.8 V
Prąd wyjściowy	3.5 A
Moc wyjściowa	51.8 W
Średnia sprawność podczas pracy	88.11 %
Sprawność przy niskim obciążeniu (10 %)	83.46 %
Zużycie energii w stanie bez obciążenia	0.14 W

Tryby prądu
1.) Gra = pojazdy zostają uruchomione regulatorem ręcznym
2.) Stan spoczynku / Stand by = regulatory ręczne nie są uruchomione / przerwa w grze
3.) Stan spoczynku / Stand by = po około 20 minutach stanu spoczynku szyna przyłączeniowa przechodzi w stan spoczynku stand-by. Lampa LED przestaje świecić.
Zużycie prądu < 0,21 W
W celu ponownego uruchomienia wyłączyć Control Unit na 2-3 sekundy i następnie ponownie ją włączyć. Tor ponownie znajduje się w stanie spoczynku.
4.) Odłączenie od prądu = Zasilacz sieciowy odłączony od sieci elektrycznej

Ten produkt jest oznaczony symbolem oznaczającym selektywne usuwanie odpadów elektrycznych i elektronicznych (WEEE). To oznacza, że w celu zminimalizowania powstających zanieczyszczeń środowiska produkt ten musi zostać usunięty zgodnie z postanowieniami Dyrektywy Unii Europejskiej 2012/19/EU.
Dalsze informacje uzyskają Państwo w urzędach lokalnych względnie regionalnych.
Produkty elektroniczne wyłączone z procesu selektywnego usuwania odpadów, ze względu na zawartość niebezpiecznych substancji oznaczają niebezpieczeństwo dla środowiska i zdrowia.

Wskazówki ostrzegawcze

• Nie wolno ładować baterii jednorazowego użytku.
• Akumulatory należy wyjąć z zabawki przed ładowaniem.
• Nie wolno stosować jednocześnie różnych typów baterii ani baterii nowych i używanych.
• Baterie należy wkładać z zachowaniem prawidłowej biegunowości.
• Wyczerpane baterie należy wyjąć z zabawki.
• Nie wolno zwierać zacisków zasilania.
• Wyłącznie osoby dorosłe mogą ładować akumulatory.
• Przed przystąpieniem do dalszych czynności należy uważnie przeczytać poprzedni rozdział zawierający ostrzeżenia i wytyczne dotyczące korzystania z akumulatorów.

Najwyższa częstotliwość fal radiowych <10dBm
Zakres częstotliwości: 2400 – 2483.5 MHz

SK

Obsah

Bezpečnostné pokyny ... 74
Vyhlásenie o zhode ... 74
Obsah balenia ... 74
Technický pokyn pre montáž ... 74
Dôležitý pokyn ... 75
Popis ... 75
Pred prvým použitím ... 75
Starostlivosť o akumulátor ... 75
Návod na montáž ... 75
Zvodidlá a podpery ... 75
Elektrické pripojenie ... 75
Diely vozidla ... 75
Prípojky Control Unit ... 76
Pripojenie prijímača ... 76
Pripojenie nabíjacej stanice ... 76
Nabíjanie ručných regulátorov ... 76
Proces previazania - binding ... 76
Ovládacie prvky Control Unit ... 76
Kódovanie/programovanie vozidiel na príslušné ručné regulátory ... 76
Príprava štartu ... 77
Funkcia výhybky ... 77
Svetelná funkcia zap/vyp ... 77
Kódovanie/programovanie vozidla Autonomous Car ... 77
Kódovanie/programovanie vozidla Pace Car ... 77
Zobrazenie pozície vozidiel Autonomous Car a Pace Car ... 77
Nastavenie základnej rýchlosti vozidiel ... 77
Nastavenie brzdného správania vozidiel ... 78
Nastavenie obsahu palivovej nádrže ... 78
Zablokovanie tlačidla pre nastavenia ... 78
Rozšírená funkcia Pit Lane ... 78
Zvuk ZAP/VYP ... 78
Funkcia Reset ... 78
Funkcia šetrenia prúdom ... 79
Výmena dvojitých zberacích kontaktov a vodiaceho kýlu ... 79
Údržba a ošetrovanie ... 79
Odstraňovanie chýb / Technika jazdy ... 79
Technické údaje ... 79
Varovné upozornenia ... 79

Vitajte

Buďte srdečne vítaní v tíme Carrera!
Návod na obsluhu obsahuje dôležité informácie pre výstavbu a obsluhu Vašej závodnej dráhy Carrera DIGITAL 132. Prečítajte ho prosím starostlivo a uložte si ho.
Pri spätných otázkach sa prosím obráťte na odbyt alebo navštívte našu webovú stránku: **carrera-toys.com**
Skontrolujte prosím obsah ohľadne úplnosti a prípadných poškodení transportom. Obal obsahuje dôležité informácie a mal by sa taktiež uložiť.

Prajeme Vám veľa zábavy s Vašou dráhou Carrera DIGITAL 132.

Bezpečnostné pokyny

• UPOZORNENIE! Nevhodné pre deti do 36 mesiacov. Prehltnutím malých dielov hrozí nebezpečenstvo udusenia. Pozor: Počas činnosti hrozí nebezpečenstvo zovretia.

• POZOR! Táto hračka vydáva svetelné impulzy, ktoré môžu u citlivých ľudí spôsobiť epilepsiu.

• UPOZORNENIE!
Táto hračka obsahuje magnety alebo magnetické súčiastky. Magnety, ktoré držia spolu alebo ktoré sa pripoja ku kovovému predmetu vnútri ľudského tela, môžu spôsobiť vážne alebo smrteľné zranenie. V prípade prehltnutia alebo vdýchnutia magnetov okamžite vyhľadajte lekársku pomoc.

• Transformátor nie je hračka! Prípoje transformátora neskratovať! Pokyn pre rodičov: Pravidelne kontrolujte transformátor ohľadne poškodení na vedení, na zástrčke alebo na puzdre. Prevádzkujte túto hračku iba s odporúčanými transformátormi! Pri poškodení sa transformátor už nesmie používať! Prevádzkujte závodnú dráhu iba s jedným transformátorom! Pri dlhších prestávkach v hre sa odporúča odpojiť transformátor od siete. Neotvárajte puzdro transformátora a regulátora rýchlosti!

Pokyn pre rodičov:
Transformátory a sieťové zdroje nie sú vhodné na to, aby sa používali ako hračky. Používanie týchto výrobkov sa musí diať za neustáleho dohliadania rodičov.

• Dráha a vozidlá sa musia pravidelne kontrolovať, či nie sú poškodené káble, zástrčky a kryty! Vymeňte chybné diely.
• Automobilová závodná dráha nie je vhodná na prevádzkovanie vonku! Nepripúšťať blízkosť tekutín.
• Nepokladať žiadne kovové diely na dráhu, aby sa vyvarovalo skratom. Nepostaviť dráhu v bezprostrednej blízkosti citlivých predmetov, keďže z dráhy vymrštené vozidlá môžu spôsobiť poškodenia.
• Pred čistením alebo údržbou vytiahnuť sieťovú zástrčku! Na čistenie používať vlhkú handru, žiadne rozpúšťadlá alebo chemikálie. Pri nepoužívaní uložiť dráhu s ochranou proti prachu a v suchu, najlepšie v originálnom kartóne.
• Neprevádzkovať automobilovú závodnú dráhu vo výške očí alebo tváre, keďže existuje nebezpečenstvo poranenia skrz vymrštené vozidlá.
• Nesprávne používanie transformátora môže spôsobiť úder elektrickým prúdom.
• Hračka sa smie pripojiť iba na prístroje s triedou ochrany II.
• Hračka a nabíjačka sa smú používať iba s transformátorom pre hračky.
• Nepoužívať s regulovateľnými transformátormi.
• Keď sa sieťový kábel tohto prístroja poškodí, musí sa zaslať do zákazníckeho servisu fi my Carrera Toys GmbH, alebo ho musí vymeniť podobne kvalifi ovaná osoba, aby sa zabránilo ohrozeniu.

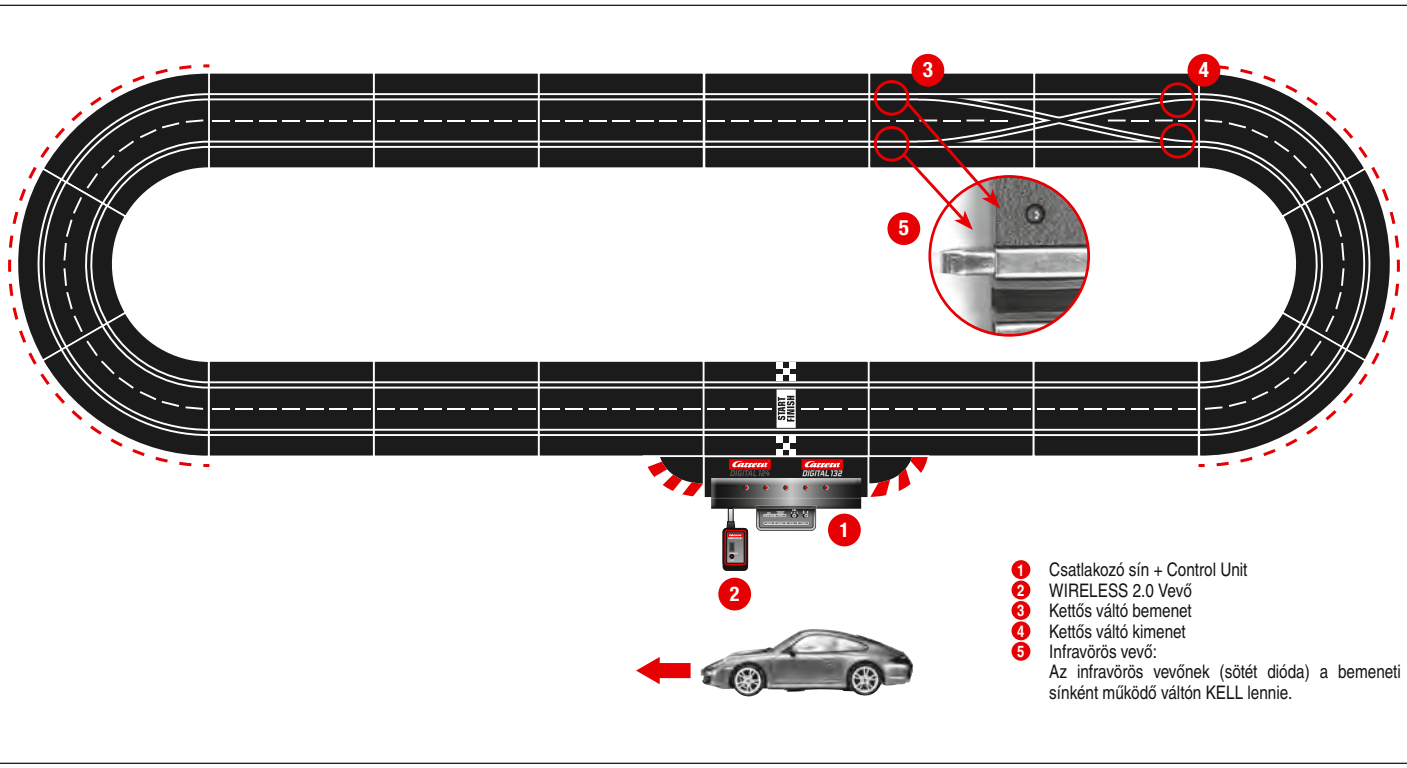
Oznámenie:
Vozidlá a kontrolná jednotka sa môžu opäť spustiť do prevádzky iba v kompletne zmontovanom stave.

Montáž môže vykonať len dospelá osoba. Tento prístroj môžu používať deti od 8 rokov a okrem toho tiež osoby so zníženými fyzickými, zmyslovými alebo mentálnymi alebo nedostatkom skúseností a vedomostí, pokiaľ sú pod dohľadom, alebo boli školené s ohľadom na bezpečné používanie prístroja a pochopili nebezpečenstvá, ktoré vychádzajú z prístroja. Deti sa nesmú hrať s prístrojom. Čistenie a užívateľskú údržbu nemôžu vykonávať deti bez dohľadu. Dieťa je potrebné upozorniť, že nesmie nabíjať batérie s možnosťou nabíjania kvôli nebezpečenstvu výbuchu a nesmie sa o to ani pokúšať.

Vyhlásenie o zhode

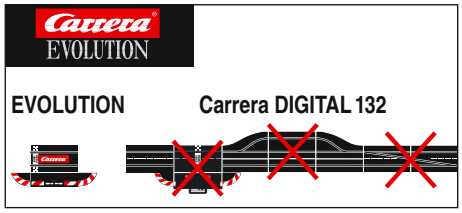
Carrera Toys GmbH týmto vyhlasuje, že rádiové zariadenie typu "WIRELESS 2.0" je v súlade so smernicou 2014/53/EÚ. Úplné EÚ vyhlásenie o zhode je k dispozícii na tejto internetovej adrese: **carrera-toys.com/en/safety-and-quality**

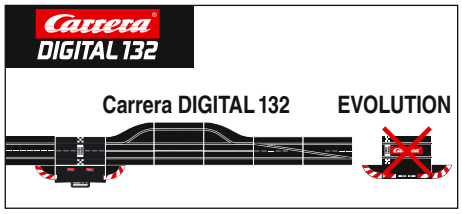
Technický pokyn pre montáž



1 Csatlakozó sín + Control Unit
2 WIRELESS 2.0 Vevő
3 Kettős váltó bemenet
4 Kettős váltó kimenet
5 Infravörös vevő:
Az infravörös vevőnek (sötét dióda) a bemeneti sínként működő váltón KELL lennie.

Dôležitý pokyn





Dbajte prosím na to, že sa u systému Evolution (analógový systém) a u systému Carrera DIGITAL 132 (digitálny systém) jedná o dva oddelené a kompletne samostatné systémy. Výslovne poukazujeme na to, aby sa oba systémy pri stavbe dráhy od seba oddelili, t.j. na jednej dráhe sa nesmie nachádzať prípojná koľajnica od Evolution spolu s prípojnou koľajnicou včítane Control Unitu od Carrera DIGITAL 132. Ani vtedy nie, keď je iba jedna z oboch prípojných koľajníc (prípojná koľajnica Evolution alebo prípojná koľajnica Carrera DIGITAL 132 včítane Control Unitu) pripojená na zdroj prúdu.
Ďalej sa nesmú ani všetky ostatné komponenty od Carrera DIGITAL 132 (výhybky, elektronické počítadlo kôl, Pit Lane) zabudovať do dráhy Evolution, t.j. nesmie sa s nimi hrať v analógovom systéme. Pri nedbaní na vyššie uvedené údaje nemožno vylúčiť, že budú komponenty systému Carrera DIGITAL 132 zničené. V tomto prípade nemožno uplatniť žiadny nárok na záruku.

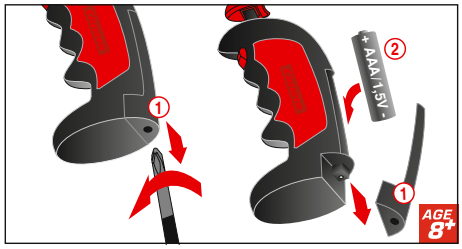
Popis

WIRELESS 2.0 je bezdrôtová zábava na pretekárskej dráhe pre Carrera DIGITAL124 a Carrera DIGITAL 132. 2,4 GHz rádiová technológia s frekvenčným skokom je bez rušenia a ponúka dosah až 15 m. So štandardnou AAA batériou s 500 mA alebo zodpovedajúcou štandardnou AAA batériou je možná herná prevádzka až 20 hodín.

WIRELESS 2.0 ponúka bezdrôtovú voľnosť až pre 4 vodičov (pri Digital 124) alebo 6 vodičov (pri Digital 132) na pretekárskej dráhe.

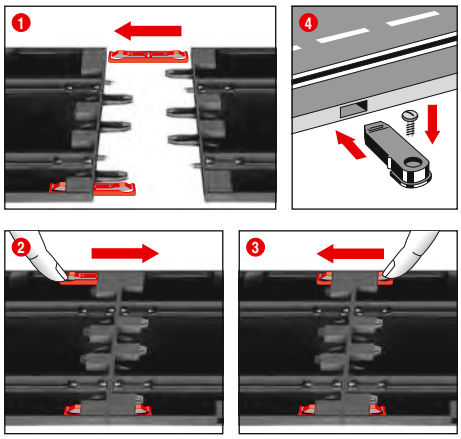
Pred prvým použitím

Pred prvým použitím ručného ovládača sa musí do ovládača vložiť štandardnú AAA batériu alebo nabíjateľnú batériu. Odskrutkujte k tomu priehradku na batérie na dolnej strane ručného ovládača. A vložte akumulátor v predpísanom smere. Nakoniec priskrutkujte späť kryt priehradky na batérie.
Pokiaľ používate nabíjateľný akumulátor AAA, musíte na nabíjanie vybrať batériu z ručného ovládača a nabiť ju prostredníctvom štandardnej AAA nabíjačky (nie je súčasťou balenia).



Batérie AAA ani akumulátory AAA nie sú súčasťou balenia.

Návod na montáž

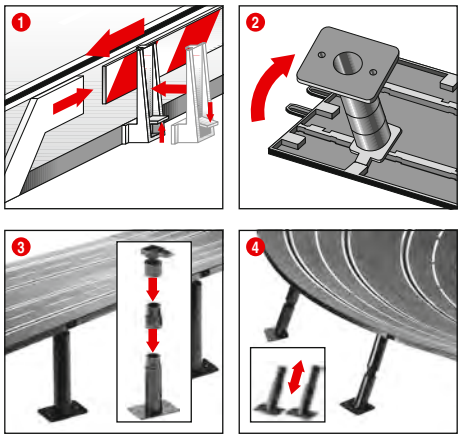


1 + 2 + 3 Pred montážou zastrčiť spojovacie klipy do koľajnice tak, ako to je v obr. 1 popísané. Zastrčiť koľajnice na rovnej podložke do seba. Posúvať spojovacie klipy v smere šipky podľa obr. 2 až po počuteľné zaklapnutie. Spojovací klip možno aj dodatočne zastrčiť. Uvoľnenie spojovacích klipov je v oboch smeroch možné jednoduchým stlačením zvieracieho výstupku (viď obr. 3).

4 **Upevnenie:** Pre fixáciu kusov dráhy na doske sa používajú upevňovacie zariadenia pre kusy dráhy (č. artiklu 20085209) (nie sú obsiahnuté v balení) .

Pokyn:
Kobercová podlaha nie je vhodným podkladom pre montáž kvôli elektrostatickému nabitiu, tvorbe chlpov a ľahkej zápalnosti.

Zvodidlá a podpery

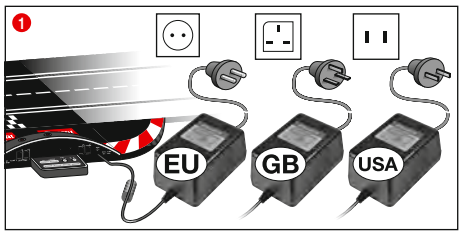


1 **Zvodidlá:** Pripevnenie držiakov pre zvodidlá sa vykoná vyklopením na hranu jazdnej dráhy.

2 + 3 **Podopretie dráhy na estakáde:**
Zasunúť hlavy guľových kĺbov so zástrčnými čapmi do k tomu určených hranatých zachytení na spodnej strane dráhy. Skrz medzikusy možno podpery zvýšiť. Priskrutkovanie piat podpier je možné (skrutky nie sú obsiahnuté v balení).

4 **Podopretie strmých zákrut:**
Pre podopretie strmých zákrut sú k dispozícii šikmé podpery v príslušnej dĺžke. Výškove neprestaviteľné podpery použiť pre vstupy a výstupy zo zákrut. Hlavy podpier zastrčiť do k tomu určených okrúhlych zachytení na spodnej strane dráhy.

Elektrické pripojenie

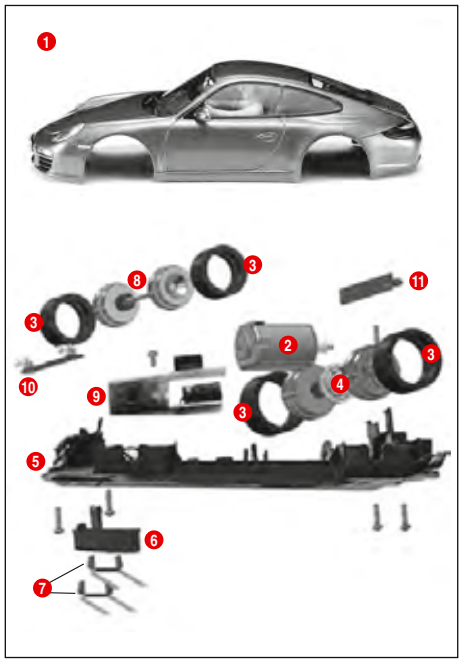


1 Pripojte zástrčku transformátora na riadiacu jednotku Control Unit.

Pokyn: Pre vyvarovanie sa skratom a elektrickým úderom, nesmie byť táto hračka spojená s cudzími elektrickými prístrojmi, zástrčkami, káblami alebo inými predmetmi, ktoré sú cudzie voči tejto hračke. Automobilová závodná dráha Carrera DIGITAL 132 funguje bezvadne iba s originálnym transformátorom Carrera DIGITAL 132

Hračka sa musí používať s dodávaným transformátorom alebo sieťovým adaptérom, pokiaľ sa dodáva transformátor spolu s hračkou.

Diely vozidla



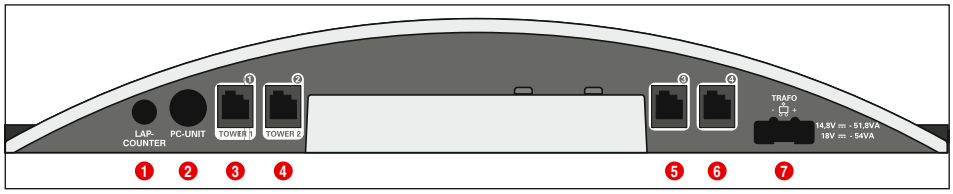
1 Karoséria, spoiler
2 Motor
3 Pneumatika
4 Zadná náprava
5 Podvozok
6 Vodiaci kýl
7 Dvojitý zberací kontakt
8 Predná náprava
9 Doštička plošných spojov vozidla s prepínačom
10 Predná doštička plošných spojov pre svetlá
11 Zadná doštička plošných spojov pre svetlá

Pokyn: Karoséria vozidla je záviská od modelu.

Označenie jednotlivých dielov nemožno použiť ako objednávacie číslo..

SK

Prípojky Control Unit



Prípojky (zľava doprava):
1. Prípojka pre počítadlo okruhov 20030342
2. Prípojka pre PC jednotku alebo Lap Counter 20030355 alebo App Connect 20030369
3. Pripájacia zásuvka 1 pre ručný regulátor, box pre rozšírenie ručnej regulácie alebo WIRELESS 2.0 prijímača
4. Pripájacia zásuvka 2 pre bezdrôtovú vežu WIRELESS-Tower 20010108
5. Pripájacia zásuvka 3 pre ručný regulátor
6. Pripájacia zásuvka 4 pre ručný regulátor
7. Prípojka pre DIGITAL 124 / DIGITAL 132 jednotka sieťového n apájania

Všeobecné upozornenia k pripájacím zásuvkám 1-4:
Pokiaľ sa používa bezdrôtová veža WIRELESS 2.0 prijímač, musí sa spojiť s pripájacou zásuvkou 1. Podľa voľby sa druhá bezdrôtová veža WIRELESS Tower 20010108 môže spojiť s pripájacou zásuvkou 2. Ak sa používa len WIRELESS 2.0 prijímač, pripájacia zásuvka 2 sa nesmie obsadiť.

Na zásuvkách 3 a 4 sa potom môžu navyše použiť kábelové ručné regulátory. Dbajte prosím na to, aby tieto potom používali adresy 5 a 6.

Ak použijete škatuľu na rozšírenie ručnej regulácie 20030348, musíte ju spojiť s pripájacou zásuvkou 1. Priradenie adries vozidiel sa potom uskutoční nasledovne:

- Box pre rozšírenie ručnej regulácie = adresy 1, 3 a 4
- Pripájacia zásuvka 2 = adresa 2
- Pripájacia zásuvka 3 = adresa 5
- Pripájacia zásuvka 4 = adresa 6

Upozornenie:
Kombinácia bezdrôtového spojenia WIRELESS a rozširovacieho boxu pre ručný regulátor nie je možná!

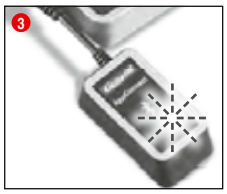
Použitie aplikácie Carrera Race App/Carrera AppConnect

Oznámenie:
App Connect je voliteľným obsahom dodávky, pozri obsah obalu v časti A. App-Connect sa dá zakúpiť pod číslom 20030369.

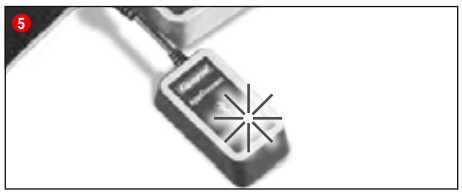




Symbolické zobrazenie

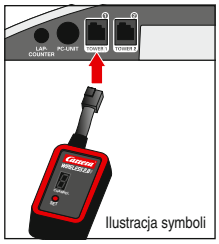






1. Načítajte si aplikáciu Carrera Race App na Vaše mobilné koncové zariadenie.
2. Pripojte bluetooth adaptér podľa symbolického zobrazenia na zásuvku PC Unit.
3. Zabezpečte, aby bola funkcia bluetooth aktivovaná na Vašom koncovom zariadení. Carrera AppConnect bliká, až kým sa nevytvorí spojenie.
4. Spustite aplikáciu Carrera Race App.
5. Nepretržité svietenie modrej diódy ukazuje, že spojenie bluetooth je vytvorené.

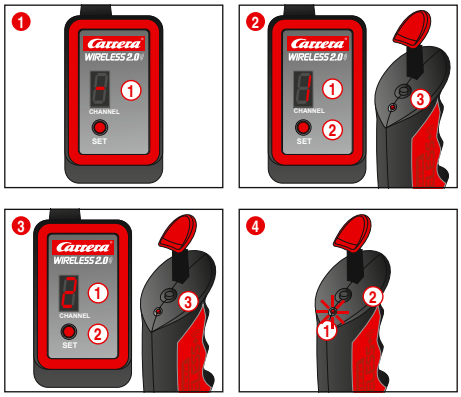
Pripojenie prijímača



Ilustracja symboli

Pripojte prijímač WIRELESS 2.0 k jednej z dvoch zásuviek na riadiacej jednotke označenej Tower 1 a Tower 2 podľa ilustrácie symbolu. Pritom nezáleží na tom, či je prijímač pripojený k Black Box 20030344 alebo riadiacej jednotke 20030352. Na prevádzku až 6 ručných ovládačov WIRELESS 2.0 je potrebný iba jeden prijímač WIRELESS 2.0.

Proces pripojenia



Aby sa dal používať ručný ovládač na ovládanie vozidiel, musia byť jednorazovo „pripojený" k prijímaču. K tomu zapnite dráhu.

1 Prijímač signalizuje prevádzkovú pripravenosť nepretržitým rozsvietením segmentového displeja ①.

2 Stlačte raz tlačidlo SET ② kým sa neobjaví číslo 1 v zobrazení segmentu ①. Zobrazené číslo je neskoršia adresa vozidla. Ďalším stlačením tlačidla môžete prejsť na ďalšiu adresu.
Teraz stlačte tlačidlo pripojenia ③ na hornej strane ručného ovládača. Ručný ovládač signalizuje úspešný proces pripojenia blikaním LED, prijímač to signalizuje rozsvietením segmentov dookola. Proces pripojenia je tak dokončený a môžete použiť ručný ovládač.

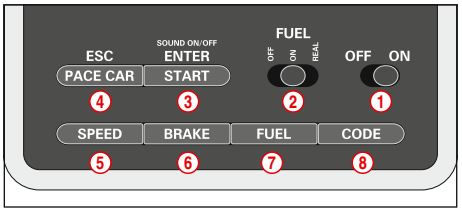
3 Pokiaľ chcete pripojiť druhý ručný ovládač, postupujte rovnakým spôsobom. Stlačte dvakrát tlačidlo SET ② na prijímači, kým sa nezobrazí číslo 2 ①. Potom stlačte tlačidlo pripojenia ③ druhého ručného ovládača.

Po dokončení procesu pripojenia sa dajú vozidlá zakódovať do príslušných ručných ovládačov. Pre kódovanie vozidiel, nastavovanie rýchlosti, správania sa pri brzdení a obsahu nádrže pozri aj návod na používanie riadiacej jednotky alebo príslušný návod k vozidlu.

4 Pokiaľ chcete zobraziť nastavenú adresu ručného ovládača, jedenkrát stlačte tlačidlo pripojenia ② na hornej strane ručného ovládača. LED ① bliká podľa nastavenej adresy.

Ak sa ručný ovládač neovláda, automaticky sa po cca 20 sekundách prepne do úsporného režimu. Ručný ovládač sa dá opäť aktivovať stlačením šmýkadla alebo tlačidla výhybky.

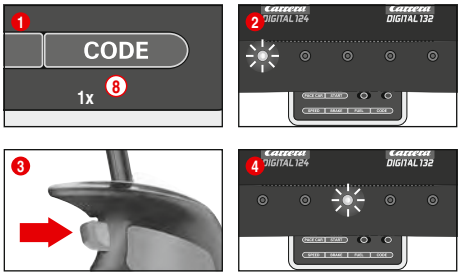
Ovládacie prvky Control Unit



1. Zapínač/vypínač
2. Spínač tankovacej funkcie
3. Tlačidlo Štart pre štart pretekov / potvrdzovacie tlačidlo pre programovanie
4. Tlačidlo pre Pace Car / prerušenie programovania
5. Tlačidlo pre nastavenie základnej rýchlosti
6. Tlačidlo pre nastavenie brzdného správania
7. Tlačidlo pre nastavenie obsahu palivovej nádrže
8. Tlačidlo pre programovanie vozidiel

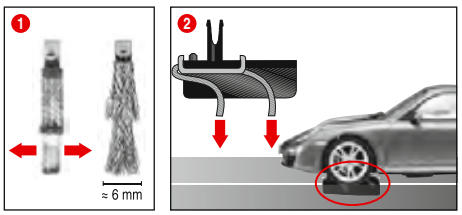
Všeobecné upozornenia k obsluhe
Niektoré tlačidlá sú obsadené viacerými funkciami. Nastavenie niektorých funkcií sa uskutoční pomocou kombinácie tlačidiel. Všetky programovania sa dajú prerušiť pomocou tlačidla 4 „ESC/PACE CAR". Ďalšie detaily nájdete ďalej.

Kódovanie/programovanie vozidiel na príslušné ručné regulátory



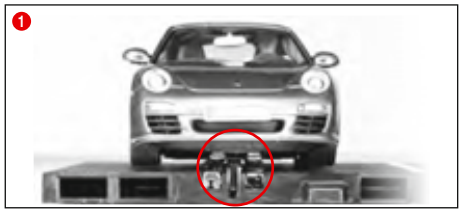
Vozidlo, ktoré chcete kódovať, postavte na dráhu a zapnite riadiacu jednotku Control Unit.
Jeden krát stlačte tlačidlo „Code" 8, obr. 1; prvá LED sa rozsvieti, obr. 2. Potom stlačte jeden krát výhybkové tlačidlo na príslušnom ručnom regulátori, obr. 3.
Pri vozidlách s osvetlením začnú svetlá blikať a na riadiacej jednotke sa po sebe rozsvietia LED diódy 2-4. Po vykonaní kódovania stredná LED stále svieti (obr. 4) a vozidlo je priradené k ručnému regulátoru.
Upozornenie: Pri tomto spôsobe kódovania sa na dráhe smie nachádzať vždy len to vozidlo, ktoré sa má kódovať.

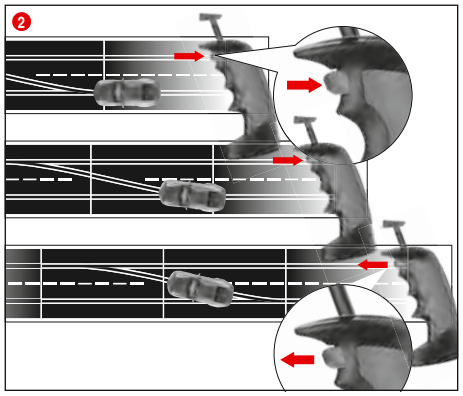
Príprava štartu



Toto vozidlo Carrera DIGITAL 132 je optimálne prispôsobené koľajnicovému systému Carrera 1:24.
1 + 2 Optimálna poloha zberacích kontaktov:
Za účelom dobrej a plynulej jazdy, zľahka rozložiť konce zberacích kontaktov do vejára 1 a ohnúť ich smerom ku koľajnici podľa obr. 2. Iba koniec zberacieho kontaktu by mal mať kontakt s koľajnicou a môže sa z neho pri opotrebení prípadne trochu odrezať. Z času na čas by sa mali koľajnice a zberacie kontakty oslobodiť od prachu a oderu.
Pri hre sa môžu malé súčiastky vozidiel, ako je spoiler alebo zrkadlo, ktoré z dôvodu vernosti voči originálu musí byť takto napodobnené, prípadne uvoľniť alebo zlomiť. Aby sa tomu zabránilo, máte možnosť tieto pred začiatkom hry skrz odstránenie ochrániť.

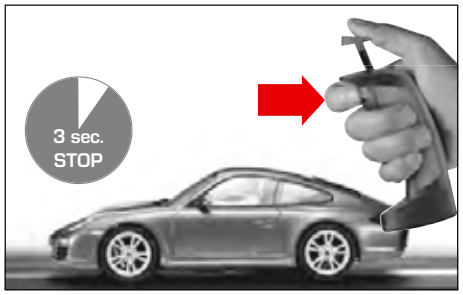
Funkcia výhybky





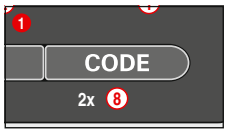
1 Dbajte na to, aby sa vodiaci kýl vozidla nachádzal v drážke stopy a aby dvojité zberacie kontakty mali styk s koľajnicou, ktorá vedie prúd. Položte vozidlá na pripojovaciu koľajnicu.
2 **Pri výmene stôp musí byť tlačidlo na ručnom regulátore tak dlho zostať stlačené, pokiaľ vozidlo neprešlo cez výhybku.**

Svetelná funkcia zap/vyp

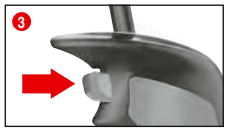


Pre ručný regulátor sa musí programované vozidlo aspoň 3 sek. nachádzať v pokoji na pretekárskej dráhe predtým, než možno stlačením výhybkového tlačidla za- resp. vypnúť svetlo.
Poznámka: Platí len pre modely s osvetlením vozidla.

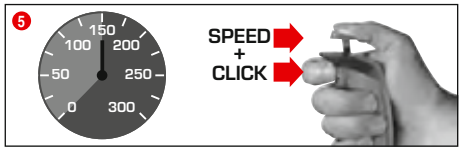
Kódovanie/programovanie vozidla Autonomous Car









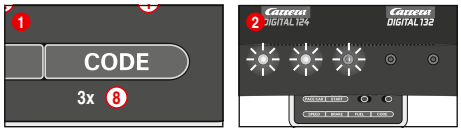


Postavte vozidlo, ktoré má byť kódované, na dráhu pričom je zapnutá riadiaca jednotka Control Unit a dvakrát stlačte tlačidlo „Code“ (8), obr. 1. Prvé dve LED diódy na riadiacej jednotke Control Unit svietia, obr. 2.
Teraz stlačte výhybkové tlačidlo ručného regulátora, obr. 3; LED diódy 3-5 sa teraz postupne po sebe rozsvietia. Počkajte kým sa stredná LED opäť nerozsvieti, obr. 4. Stlačte rýchlostnú páku ručného regulátora a uveďte vozidlo na želanú rýchlosť. Pri dosiahnutí rýchlosti opäť stlačte výhybkové tlačidlo, obr. 5.

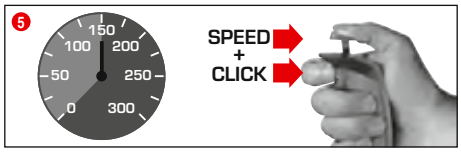
Kódovanie vozidla Autonomous Car je týmto ukončené.
Upozornenie: Pri tomto spôsobe kódovania sa na dráhe smie nachádzať len vozidlo, ktoré má byť kódované. Programovanie vozidla Autonomous Car ostane zachované dovtedy, kým vozidlo nie je nanovo kódované. Autonomous Car sa v spojení s Position Tower zobrazuje vždy s adresou 7.

Kódovanie/programovanie vozidla Pace Car







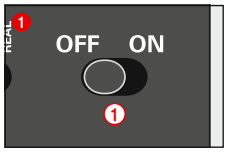


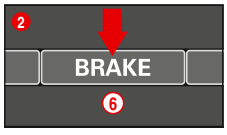
(len v spojení s Pit Stop Lane #20030356)
Postavte vozidlo, ktoré sa má kódovať, na dráhu pričom je zapnutá riadiaca jednotka Control Unit a stlačte 3 krát tlačidlo „Code“ (8), obr. 1. Prvé tri LED diódy na riadiacej jednotke Control Unit svietia, obr. 2.
Teraz stlačte výhybkové tlačidlo ručného regulátora, obr. 3; LED diódy 2-5 sa po sebe rozsvietia. Počkajte, kým stredná LED opäť svieti, obr. 4. Stlačte rýchlostnú páku ručného regulátora a uveďte vozidlo na želanú rýchlosť. Pri dosiahnutí rýchlosti stlačte znova výhybkové tlačidlo, obr. 5. Kódovanie vozidla Pace Car je týmto ukončené a vozidlo odíde do Pit Stop Lane.
Upozornenie: Pri tomto spôsobe kódovania sa na dráhe smie nachádzať len vozidlo, ktoré má byť kódované. Programovanie vozidla Pace Car sa zachová dovtedy, dokedy nie je nanovo kódované. Vozidlo Pace Car sa v spojení s Position Tower zobrazuje vždy s adresou 8.

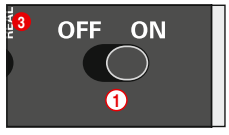
Rozšírená funkcia vozidla Pace Car
Po vykonanom kódovaní vozidla Pace Car vozidlo odíde v rámci prvého okruhu automaticky do Pit Lane. Na odštartovanie vozidla Pace Car stlačte jeden krát tlačidlo „Pace Car“ (4). LED diódy 2 a 3 na riadiacej jednotke Control Unit svietia a vozidlo Pace Car opustí Pit Lane. Vozidlo Pace Car teraz jazdí, až kým sa opäť nestlačí tlačidlo „Pace Car“. Pritom zhasne LED 2 a vozidlo odíde v rámci aktuálneho okruhu automaticky do Pit Lane.

Zobrazenie pozície vozidiel Autonomous Car a Pace Car







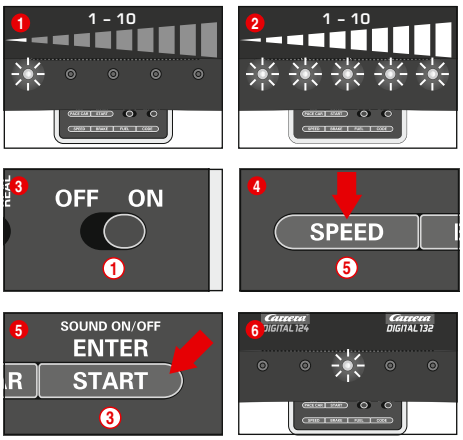


(len v spojení s Position Tower #20030357)
Pozíciu vozidla Autonomous Car (adresa 7) a Pace Car (adresa 8) je možné zobraziť na Position Tower. Túto funkciu je možné zapnúť na riadiacej jednotke Control Unit. Pri vypnutej riadiacej jednotke Control Unit držte tlačidlo „BRAKE“ (6) stlačené, obr. 2, zapnite dráhu a tlačidlo „BRAKE“ opäť pustite. Opätovným stlačením tlačidla sa funkcia môže prepnúť:

1 LED svieti = žiadne zobrazenie
2 LED diódy sviatia = zobrazenie na Position Tower.

Nastavte želanú funkciu a výber potvrďte tlačidlom „START/ENTER“.

Nastavenie základnej rýchlosti vozidiel

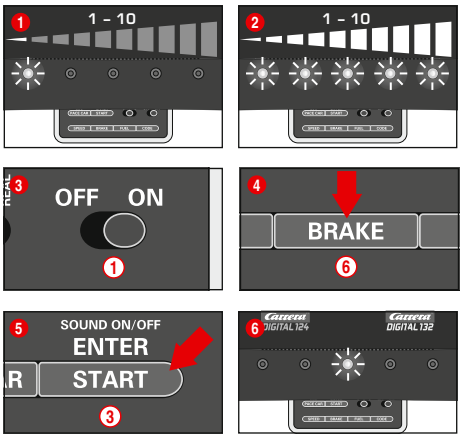


Nastavenie základnej rýchlosti sa môže vykonať individuálne pre jedno a/alebo viaceré vozidlá. Vozidlá, ktoré majú byť nastavené, sa pritom musia nachádzať na dráhe. Nastavenie môže byť vykonané v 10 stupňoch, pričom 5 LED diód blikaním resp. stálym svietením signalizuje rôzne stupne.

1 1 LED svieti = nízka rýchlosť
2 5 LED diód svieti = vysoká rýchlosť

Vozidlá, ktoré majú byť nastavené, postavte na dráhu pričom je zapnutá riadiaca jednotka Control Unit a jeden krát stlačte tlačidlo „SPEED“ (5).Teraz svieti určité množstvo LED diód. Tieto ukazujú stupeň rýchlosti, ktorý bol naposledy použitý. Stláčajte tlačidlo „SPEED“ (5) dovtedy, kým sa nezvolí želaná základná rýchlosť. Výber potvrďte tlačidlom „ENTER/START“ (3).
Krátke bežiace svetlo a svietenie strednej LED potvrdzujú, že nastavenie je ukončené, obr. 6.

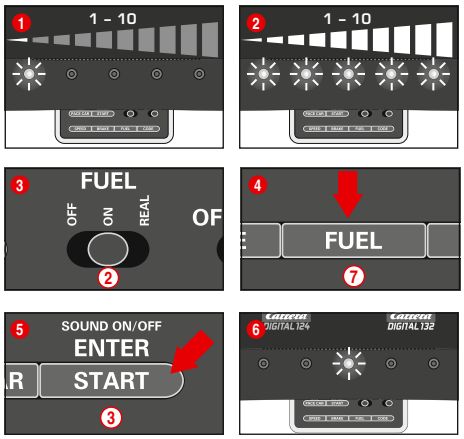
Nastavenie brzdného správania vozidiel



(len pre vozidlá ovládané ručným regulátorom)
Nastavenie brzdného správania sa môže uskutočniť individuálne pre jedno a/alebo viaceré vozidlá. Vozidlá, ktoré majú byť nastavené, sa pritom musia nachádzať na dráhe. Nastavenie sa môže uskutočniť v 10 stupňoch, pričom 5 LED diód blikaním resp. stálym svietením signalizuje rôzne stupne.
1 1 LED svieti = slabý brzdný účinok
2 5 LED diód svieti = silný brzdný účinok

Postavte nastavované vozidlá pri zapnutej riadiacej jednotke Control Unit na dráhu a jeden krát stlačte tlačidlo „BRAKE“ (6). Teraz svieti určitý počet LED diód. Tieto ukazujú brzdný stupeň, ktorý bol naposledy použitý. Stláčajte tlačidlo „BRAKE“ (6) dovtedy, kým si nezvolíte želané brzdné správanie. Výber potvrďte tlačidlom „ENTER/START“ (3).
Krátke bežiace svetlo a svietenie strednej LED potvrdzujú, že nastavenie je ukončené, obr. 6.

Nastavenie obsahu palivovej nádrže



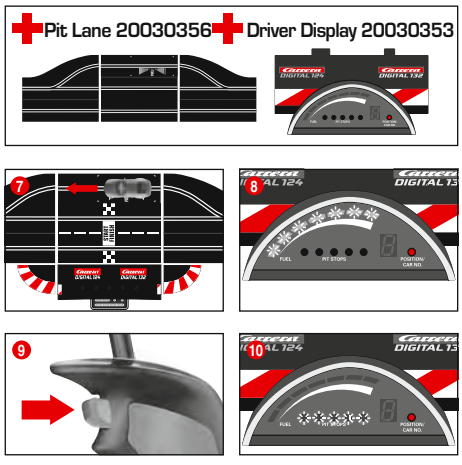
(len pre vozidlá ovládané ručným regulátorom)
Nastavenie obsahu palivovej nádrže v spojení s Pit Lane (20030356) sa vykoná pre všetky vozidlá súčasne. Nastavenie sa môže uskutočniť v 10 stupňoch, pričom 5 LED diód blikaním resp. stálym svietením signalizuje rôzne stupne.
1 1 LED svieti = nízky obsah palivovej nádrže
2 5 LED diód svieti = plná palivová nádrž

Pri zapnutej riadiacej jednotke Control Unit postavte nastavované vozidlá na dráhu a posuvným spínačom (2) zapnite tankovaciu funkciu obr. 3. Stlačte jeden krát tlačidlo „FUEL“ (7) . Teraz svieti určitý počet LED diód. Tieto ukazujú obsah palivovej nádrže, ktorý bol naposledy použitý. Stláčajte tlačidlo „FUEL“ (7) dovtedy, kým sa nezvolí želaný obsah palivovej nádrže. Výber potvrďte tlačidlom „ENTER/START“ (3).
Krátke bežiace svetlo a svietenie strednej LED potvrdzujú, že nastavenie je ukončené, obr. 6.

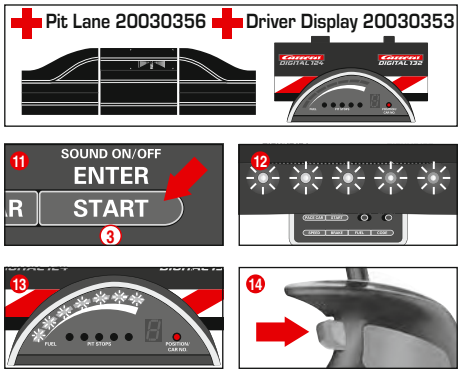
Rozšírená tankovacia funkcia
S posuvným spínačom (2) si môžete vybrať 3 režimy, obr. 3:
- OFF = vozidlá nemajú žiadnu spotrebu „benzínu“
- ON = vozidlá majú spotrebu „benzínu“
- REAL = maximálna rýchlosť závislá od obsahu palivovej nádrže / vozidlá majú spotrebu „benzínu“ (len v spojení s Pit Lane 20030356 resp. Pit Stop Lane 20030346 a Pit Stop Adapter Unit 20030361)

V „režime REAL“ je vozidlo s plnou palivovou nádržou „ťažšie“, jazdí pomalšie a má nižší brzdný účinok; vozidlo s prázdnou palivovou nádržou je „ľahšie“, jazdí rýchlejšie a má vyšší brzdný účinok. Zobrazenie aktuálneho obsahu palivovej nádrže a „spotreby benzínu“ sa môže uskutočniť len v spojení s Driver Display 20030353 a Pit Stop 20030356.

Natankovanie vozidiel s Pit Lane 20030356 a Driver Display 20030353

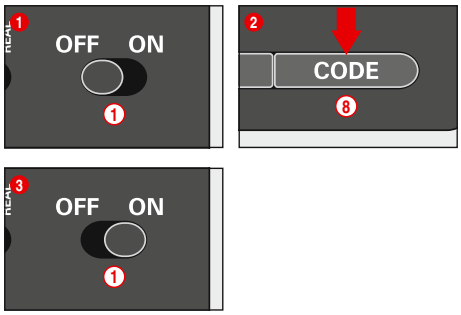


Aktuálny obsah palivovej nádrže vozidla sa dá prečítať zo stĺpikovej signalizácie s 5 zelenými a 2 červenými LED diódami na displeji vodiča Driver Display. Na natankovanie prejdite s vozidlom cez tankovací senzor do Pit Lane obr. 7. Stĺpiková signalizácia teraz začína blikať, obr. 8, a podržaním výhybkového tlačidla vozidlo môže natankovať obr. 9. Počet tankovaní sa zobrazí blikaním resp. svietením žltých LED diód, obr. 10 (pozri tiež displej vodiča Driver Display).
Upozornenie: Vozidlá s prázdnou nádržou nie sú zohľadňované pri počítaní okruhov v spojení s Position Tower 20030357.
Nastavenie obsahu palivovej nádrže pri štarte pretekov



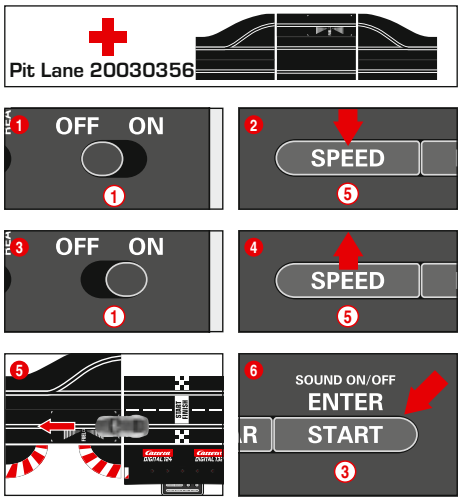
(len v spojení s Pit Lane 20030356 a Driver Display 20030353)
Nezávisle od základného nastavenia obsahu palivovej nádrže sa môže individuálne pre jedno a/alebo viacero vozidiel nastaviť obsah palivovej nádrže pri štarte pretekov pre okruhy do prvého zastavenia ua účelom tankovania. Stlačte jeden krát tlačidlo „START/ENTER“ (3); 5 LED diód na riadiacej jednotke Control Unit stále svieti, obr. 12, a stĺpiková signalizácia displeja/displejov vodiča bliká, obr. 13. Kliknutím na výhybkové tlačidlo na príslušnom ručnom regulátore sa stav naplnenia nádrže môže zmeniť, obr. 14.

Zablokovanie tlačidla pre nastavenia



Na zablokovanie tlačidiel pre nastavenia Speed, Brake a Fuel postupujte nasledovne:
Držte tlačidlo Code (8) pri vypnutej riadiacej jednotke stlačené, potom zapnite riadiacu jednotku a tlačidlo Code pustite. Na zrušenie zablokovania zopakujte tento postup ešte raz.

Rozšírená funkcia Pit Lane

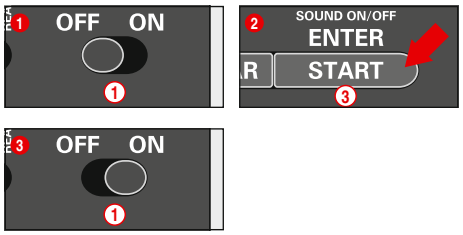


(len v spojení s Pit Lane 20030356)
Je možnosť zapnutia/vypnutia funkcie počítania okruhov v Pit Lane 20030356 resp. Pit Stop Lane 20030346 s Pit Stop Adapter Unit 20030361. Na to držte stlačené tlačidlo „SPEED“ (5) pričom je riadiaca jednotka vypnutá, riadiacu jednotku zapnite a tlačidlo „SPEED“ (5) uvoľnite. Opätovným stlačením tlačidla svietia v závislosti od nastavenia 1 alebo 2 LED.

- LED 1 = funkcia počítania okruhov je vypnutá
- LED 1 + 2 = funkcia počítania okruhov je zapnutá

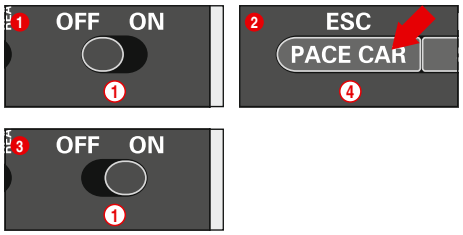
Vyberte si želané nastavenie a posúvajte jedno vozidlo alebo jazdite s ním cez senzor Pit Lane obr. 5. Nastavenia sa pri prejazde preberú. Ak chcete nastavenia opäť zmeniť, stlačte tlačidlo „START/ENTER“ (3).

Zvuk ZAP/VYP



Potvrdzovací tón pri prejazde cez senzory a pri ovládaní tlačidiel sa môže vypnúť. Podržte tlačidlo „START/ENTER“ (3) stlačené, pričom je riadiaca jednotka vypnutá, zapnite dráhu a tlačidlo „START/ENTER“ (3) opäť pustite. Potvrdzovací tón pri zapnutí riadiacej jednotky Control Unit sa však vypnúť nedá.

Funkcia Reset



Pre opätovné získanie nastavení od výrobcu má riadiaca jednotka funkciu Reset.

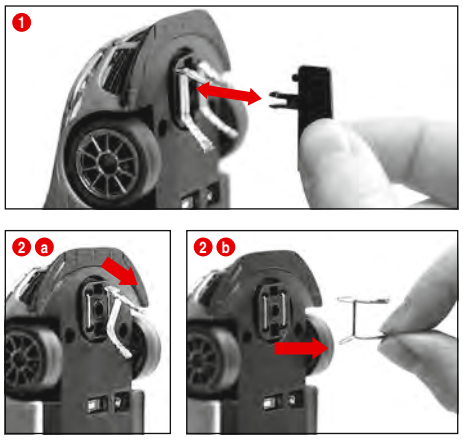
Podržte pritom tlačidlo „ESC/PACE CAR“ (4) stlačené, pričom je riadiaca jednotka vypnutá; zapnite dráhu a tlačidlo opäť uvoľnite. všetky doterajšie nastavenia rýchlosti, brzdného správania, obsahu palivovej nádrže, zvuku a počítania okruhov sa vrátia na pôvodné nastavenie od výrobcu. Pokiaľ sa vozidlá nenachádzajú na dráhe, ich nastavenia ostanú týmto nedotknuté.

Nastavenia od výrobcu:
- Rýchlosť = 10
- Brzdné správanie = 10
- Obsah palivovej nádrže = 7
- Zvuk = ZAP
- Zobrazenie pozície vozidiel Autonomous a Pace Car = VYP

Funkcia šetrenia prúdom

Riadiaca jednotka Control Unit sa prepne po 20 minútach nepoužívania do režimu šetrenia prúdom a vypne všetky zobrazenia ako Position Tower, displeje vodičov a štartovacie svetlá. Na reaktiváciu vypnite riadiacu jednotku (Control Unit) na cca 2-3 sekundy a znova ju zapnite.
Všetky nastavenia ostanú zachované.

Výmena dvojitých zberacích kontaktov a vodiaceho kýlu

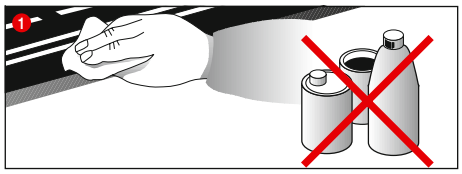


Pokyny:
• Odporúča sa vždy iba jeden zberací kontakt vybrať a vymeniť.
• Nikdy neťahať vozidlo dozadu, keďže ináč sa zberacie kontakty poškodia.

1 Opatrne vytiahnuť podľa obr. 1 vodiaci kýl z držiaka.
2 Pri výmene dvojitého zberacieho kontaktu sa musí dbať na to, aby sa najprv iba čiastočne vytiahol horný zberací kontakt obr.

2 a na potom sa spolu so zberacím kontaktom obr. 2 b dá vytiahnuť kompletný dvojitý zberací kontakt.
Pri vsadzovaní postupujte prosím rovnakým spôsobom.

Údržba a ošetrovanie





Aby sa zaručila bezchybná funkcia automobilovej závodnej dráhy, by sa mali všetky časti závodnej dráhy pravidelne očistiť. Pred čistením vytiahnuť sieťovú zástrčku.

1 **Závodná dráha:** Povrch jazdnej dráhy a drážky stopy udržovať v čistote suchou handrou. Nepoužívať žiadne rozpúšťadlá alebo chemikálie. Pri nepoužívaní uložiť dráhu s ochranou proti prachu a v suchu, najlepšie v originálnom kartóne.

2 **Kontrola vozidla:** očistiť ložiskové miesta pre osi a kolesá, pastorok motora, ozubené kolesá prevodovky a ložiská a namastiť ich masťou bez obsahu živice a kyselín. Ako pomôcku použite napr. špáradlo. Pravidelne kontrolujte stav zberacích kontaktov a pneumatík.

Odstraňovanie chýb Technika jazdy

Odstraňovanie chýb:
Pri poruchách skontrolujte prosím nasledujúce:
• Sú prípoje prúdu korektné?
• Je transformátor a ručný regulátor korektne pripojený?
• Sú spojenia častí dráhy bezchybné?
• Je závodná dráha a sú drážky stôp čisté a bez cudzích telies?
• Sú zberacie kontakty v poriadku a majú kontakt ku koľajniciam vodiacim prúd?
• Sú vozidlá korektne kódované pre príslušný ručný regulátor?
• Pri elektrickom skrate sa prívod prúdu pre dráhu automaticky na 5 sekúnd odopne a toto sa indikuje skrz akustické a optické signály.
• Stoja vozidlá na dráhe v smere jazdy? Pri nefunkčnosti prepnúť prepínač smeru jazdy na spodnej strane vozidla.
• Je adaptérová jednotka Adapter Unit správne namontovaná v smere jazdy?
• Je batéria ručného ovládača plná/nabitá?
• Bliká LED ručného regulátora pri nabíjaní?
• Je ručný regulátor naviazaný na prijímač?
• Došlo k dvojitému obsadeniu adresy ručných regulátorov?

Pokyn:
Pri hre sa môžu malé súčiastky vozidiel, ako je spoiler alebo zrkadlo, ktoré z dôvodu vernosti voči originálu musí byť takto napodobnené, prípadne uvoľniť alebo zlomiť. Aby sa tomu zabránilo, máte možnosť tieto pred začiatkom hry skrz odstránenie ochrániť.

Technika jazdy:
• Na rovinkách možno jazdiť rýchlo, pred zákrutami by sa malo pribrzdiť, pri výjazde zo zákruty možno opäť zrýchliť.
• Nepridržiavať alebo nezablokovať vozidlá pri bežiacom motore, týmto môže dôjsť k prehriatiu a k poškodeniam motora.

Pokyn: Pri použití koľajnicových systémov, ktoré nie sú vyrobené fi mou Carrera, musí byť pôvodný vodiaci kýl nahradený špeciálnym vodiacim kýlom (#20085309). Lahký hluk počas jazdy pri použití Carrera nadjazdu (#20020587) alebo strmej zákruty 1/30° (#20020574), je podmienený originálnym vyhotovením presne podľa miery a je pre bezchybný priebeh hry nepodstatný.

Odstraňovanie chýb Wireless 2.0

Pri poruchách musíte skontrolovať nasledovné:
• Je batéria AAA ešte dostatočne nabitá alebo je akumulátor AAA nabitý?
• Je ručný ovládač pripojený k prijímaču?
• Existuje dvojité obsadenie adries ručných ovládačov?

Tento výrobok je označený symbolom selektívnej likvidácie elektrických zariadení (WEEE). Znamená to, že tento výrobok musí byť zlikvidovaný v súlade so smernicou EÚ 2012/19/EÚ, aby sa minimalizovali výsledné škody na životnom prostredí.

Ďalšie informácie vám poskytne miestny alebo regionálny úrad.

Elektronické výrobky, ktoré sú vylúčené z tohto procesu selektívnej likvidácie, predstavujú hrozbu pre životné prostredie a zdravie v dôsledku prítomnosti nebezpečných látok.

Technické údaje

Výstupné napätie · hračkový transformátor

14,8 V ⎓ 51,8 W

Frekvencia: 2,4 GHz
Frekvenčné pásmo: 2400-2483,5 MHz
Vysielaný výkon: max 10 mW

Názov alebo ochranná známka výrobcu, identifi ačné číslo podniku a adresa	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Identifi ačný kód modelu	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Vstupné napätie	100-240 V~
Frekvencia vstupného striedavého prúdu	50/60 Hz
Výstupné napätie	DC 14.8 V
Výstupný prúd	3.5 A
Výstupný výkon	51.8 W
Priemerná účinnosť v aktívnom režime	88.11 %
Účinnosť pri nízkej záťaži (10 %)	83.46 %
Spotreba energie v stave bez záťaže	0.14 W

Prúdové režimy
1.) Hrací režim = vozidlá sú ovládané ručným ovládačom
2.) Pokojový režim = ručné ovládače nie sú v činnosti, žiadna hra
3.) Stand-by režim = cca po 20 minútach pokojového režimu zopne prípojná koľaj do stand-by režimu.
LED dióda už nesvieti.
SPOTREBA PRÚDU < 0,21 W
Na reaktiváciu vypnite riadiacu jednotku (Control Unit) na cca 2-3 sekundy a znova ju zapnite. Dráha bude potom znova v kľudovej prevádzke.
4.) Stav vypnuté = sieťový napájač je odpojený od elektrickej siete





Tento produkt je opatrený symbolom pre selektívnu likvidáciu elektrického výstroja (WEEE). To znamená, že tento produkt musí byť zlikvidovaný podľa direktívy EÚ 2012/19/EU, aby boli minimalizované vznikajúce škody na životnom prostredí.
Ďalšie informácie obdržíte u svojho miestneho alebo regionálneho úradu.
Z tohto selektívneho procesu likvidácie vylúčené elektronické produkty, predstavujú kvôli prítomnosti nebezpečných substancií, nebezpečenstvo pre životné prostredie.

Varovné upozornenia

• Nenabíjacie batérie sa nesmú nabíjať
• Pred nabíjaním je nutné z hračky vybrať dobíjacie batérie
• Nesmú sa miešať rôzne typy batérií alebo nové a použité batérie
• Batérie musia byť vložené so správnou polaritou
• Z hračky je nutné vybrať prázdne batérie
• Napájacie svorky nesmú byť skratované
• Batérie môžu nabíjať iba dospelí
• Skôr ako budete pokračovať, prečítajte si pozorne predchádzajúcu kapitolu s varovaniami a pokynmi pre používanie dobíjacích batérií.

Maximálny rádiový vysielací výkon <10dBm
Rozsah frekvencie: 2400 – 2483.5 MHz



CZ

Obsah

Bezpečnostní upozornění ... 80
Prohlášení o shodě ... 80
Obsah balení ... 80
Technický pokyn pro montáž ... 80
Důležitý pokyn ... 81
Popis ... 81
Před prvním použitím ... 81
Péče o akumulátor ... 81
Návod na montáž ... 81
Svodidla a podpěry ... 81
Elektrické připojení ... 81
Díly vozidla ... 81
Přípojky Control Unit ... 82
Připojení přijímače ... 82
Připojení nabíjecí stanice ... 82
Nabíjení ručního regulátoru ... 82
Proces propojení ... 82
Ovládací prvky Control Unit ... 82
Kódování/programování vozidel na příslušné ruční regulátory ... 82
Příprava startu ... 82
Funkce výhybky ... 83
Světelná funkce zap/vyp ... 83
Kódování/programování vozidla Autonomous Car ... 83
Kódování/programování vozidla Pace Car ... 83
Zobrazení pozice vozidel Autonomous Car a Pace Car ... 83
Nastavení základní rychlosti vozidel ... 83
Nastavení chování vozidel při brzdění ... 84
Nastavení obsahu palivové nádrže ... 84
Zablokování tlačítka pro nastavení ... 84
Rozšířená funkce Pit Lane ... 84
Zvuk ZAP/VYP ... 84
Funkce Reset ... 84
Funkce úspory proudu ... 85
Výměna dvojitých sběracích kontaktů a vodícího kýlu ... 85
Údržba a ošetřování ... 85
Odstraňování chyb / Technika jízdy ... 85
Technické údaje ... 85
Varovná upozornění ... 85

Vítejte

Buďte srdečně vítáni v týmu Carrera!
Návod na obsluhu obsahuje důležité informace pro výstavbu a obsluhu Vaší závodní dráhy Carrera DIGITAL 132. Přečtěte ho prosím pečlivě a uložte si ho.
Při zpětných dotazech se prosím obraťte na odbyt anebo navštivte naši webovou stránku: **carrera-toys.com**
Zkontrolujte prosím obsah ohledně úplnosti a případných poškození transportem. Obal obsahuje důležité informace a měl by se také uložit.

Přejeme Vám hodně zábavy s Vaší dráhou Carrera DIGITAL 132.

Bezpečnostní upozornění

• UPOZORNĚNÍ! Není vhodné pro děti mladší než 36 měsíců. Nebezpečí udušení při případném spolknutí malých součástek.
Pozor: Při používání hrozí nebezpečí skřípnutí.

• POZOR! Tato hračka vydává světelné impulsy, které mohou u citlivých lidí způsobit epilepsii

• UPOZORNĚNÍ!
Tato hračka obsahuje magnety nebo magnetické části. Magnety přitahujícíse k sobě navzájem nebo ke kovovému předmětu uvnitř lidského těla mohou způsobit vážné nebo smrtelné zranění. V případě spolknutí či vdechnut magnetů vyhledejte okamžitou lékařskou pomoc.

• Transformátor není hračka! Přípoje transformátoru nezkratovat!
Pokyn pro rodiče:
Pravidelně kontrolujte transformátor ohledně poškození na vedení, na zástrčce anebo na pouzdře. Provozujte tuto hračku pouze s doporučenými transformátory! Při poškození se transformátor již nesmí používat! Provozujte závodní dráhu pouze s jedním transformátorem! Při delších přestávkách ve hře se doporučuje odpojit transformátor od sítě. Neotvírejte pouzdro transformátoru a regulátoru rychlosti!

Pokyn pro rodiče:
Transformátory a síťové zdroje nejsou vhodné na to, aby se používaly jako hračky. Používání těchto výrobků se musí dít za neustálého dohlížení rodičů.

• Dráha a vozidla se musí pravidelně kontrolovat, zda nejsou poškozeny kabely, zástrčky a kryty! Vyměňte vadné díly.
• Automobilová závodní dráha není vhodná pro provozování venku! Nepřipouštět blízkost tekutin.
• Nepokládat žádné kovové díly na dráhu, aby se vyvarovalo zkratům. Nepostavit dráhu v bezprostřední blízkosti citlivých předmětů, jelikož z dráhy vymrštěná vozidla mohou způsobit poškození.
• Před čištěním nebo údržbou vytáhnout síťovou zástrčku! Na čištění používat vlhký hadr, žádná rozpouštědla anebo chemikálie. Při nepoužívání uložit dráhu s ochranou proti prachu a v suchu, nejlépe v originálním kartónu.
• Neprovozovat automobilovou závodní dráhu ve výšce očí anebo tváře, jelikož existuje nebezpečí poranění skrz vymrštěná vozidla.
• Neodborné použití transformátoru může způsobit zasažení elektrickým proudem.
• Hračka smí být připojena jen na zařízení třídy ochrany II.
• Hračka a nabíječka se smějí používat jen s transformátorem určeným k napájení hraček.
• Nepoužívat s regulovatelnými transformátory.
• Když je síťový přívod tohoto výrobku poškozený, musíte ho zaslat servisu fi my Carrera Toys GmbH nebo přívod může vyměnit nějaký podobně kvalifi ovaný odborník, abyste se vyvarovali možných nebezpečí.

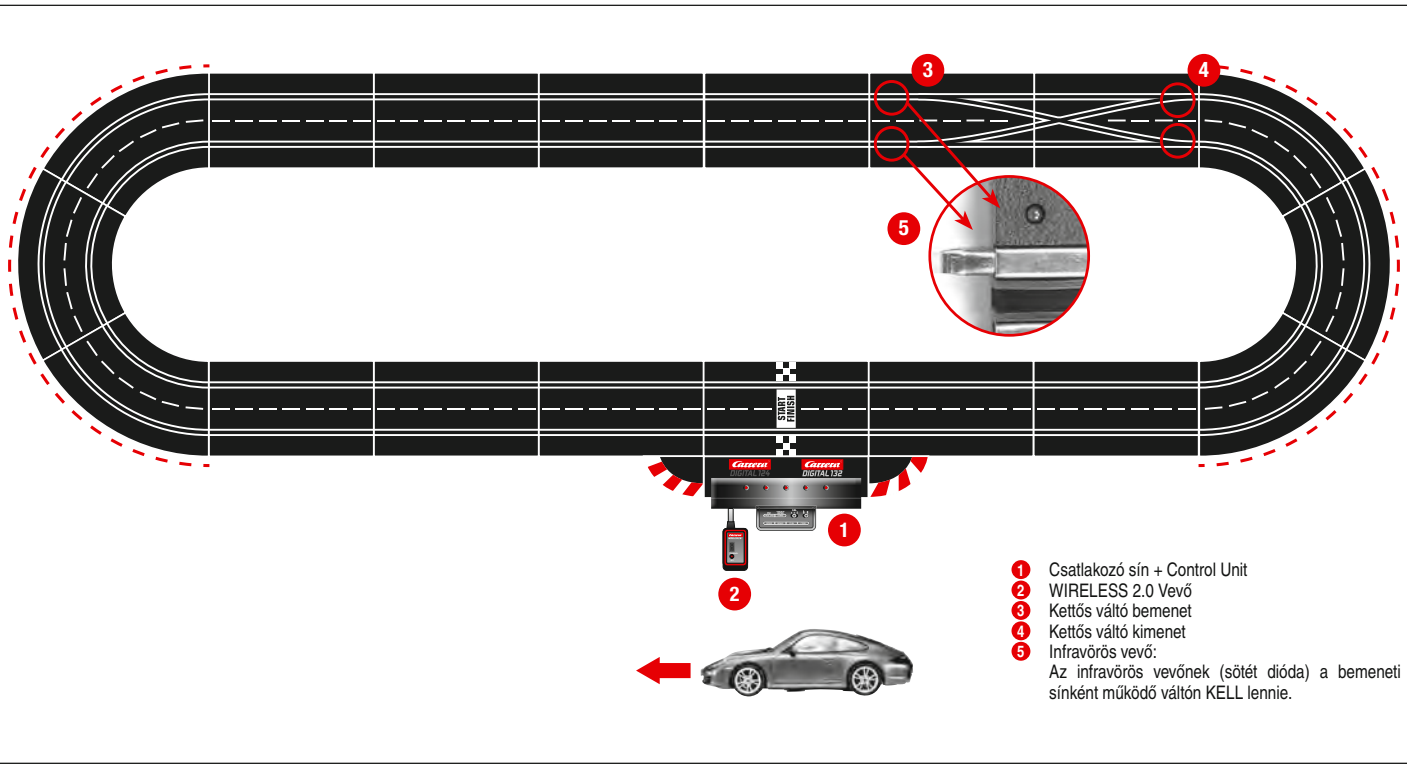
Oznámení:
Vozidla a kontrolní jednotku lze opět uvést do provozu pouze v kompletně smontovaném stavu.

Montáž může provádět pouze dospělá osoba. Tento přístroj můžou používat děti od 8 let a mimo to také osoby se sníženými fyzickými, smyslovými nebo mentálními, případně nedostatkem zkušeností a znalostí, pokud jsou pod dohledem, nebo byly školené s ohledem na bezpečné používání přístroje a pochopily nebezpečí, která vychází z přístroje. Děti se nemohou hrát s přístrojem. Čištění a uživatelskou údržbu nemůžou provádět děti bez dohledu. Dítě je potřebné upozornit, že nemůže nabíjet baterie s možností nabíjení kvůli nebezpečí exploze a nemůže se o to ani pokoušet.

Prohlášení o shodě

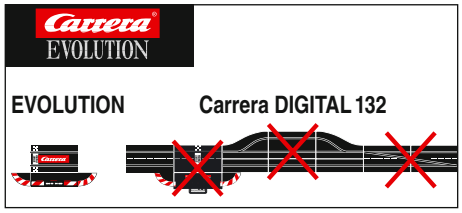
Tímto Carrera Toys GmbH prohlašuje, že typ rádiového zařízení "WIRELESS 2.0" je v souladu se směrnicí 2014/53/EU. Úplné znění EU prohlášení o shodě je k dispozici na této internetové adrese: **carrera-toys.com/en/safety-and-quality**

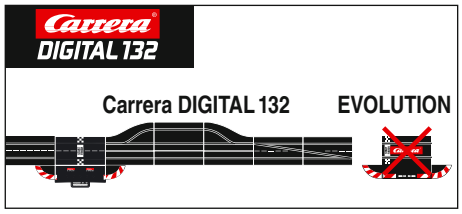
Technický pokyn pro montáž



1. Csatlakozó sín + Control Unit
2. WIRELESS 2.0 Vevő
3. Kettős váltó bemenet
4. Kettős váltó kimenet
5. Infravörös vevő:
   Az infravörös vevőnek (sötét dióda) a bemeneti sínként működő váltón KELL lennie.

Důležitý pokyn





Dbejte prosím na to, že se u systému Evolution (analogový systém) a u systému Carrera DIGITAL 132 (digitální systém) jedná o dva oddělené a kompletně samostatní systémy. Výslovně poukazujeme na to, aby se oba systémy při stavbě dráhy od sebe oddělily, t.j. na jedné dráze se nesmí nacházet přípojná kolejnice od Evolution spolu s přípojnou kolejnicí včetně Control Unitu od Carrera DIGITAL 132. Ani tehdy ne, když je pouze jedna z obou přípojných kolejnic (přípojná kolejnice Evolution anebo přípojná kolejnice Carrera DIGITAL 132 včetně Control Unitu) připojena na zdroj proudu.
Dále se nesmí ani všechny ostatní komponenty od Carrera DIGITAL 132 (výhybky, elektronické počitadlo kol, Pit Lane) zabudovat do dráhy Evolution, t.j. nesmí se s nimi hrát v analogovém systému. Při nedbání na výše uvedené údaje nelze vyloučit, že budou komponenty systému Carrera DIGITAL 132 zničené. V tomto případě nelze uplatnit žádný nárok na záruku.

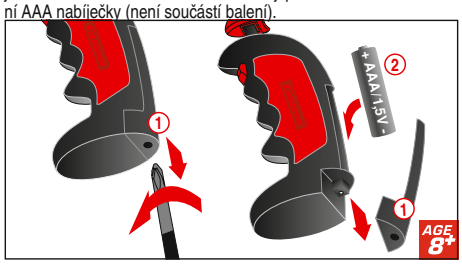
Popis

WIRELESS 2.0 je bezdrátová zábava na závodní dráze pro Carrera DIGITAL124 a Carrera DIGITAL 132. 2,4 GHz rádiová technologie s frekvenčním skokem je bez rušení a nabízí dosah až 15m. Se standardní AAA baterií s 500 mA nebo odpovídající standardní AAA baterií je možný herní provoz až 20 hodin.

WIRELESS 2.0 nabízí bezdrátovou volnost až pro 4 řidiče (u Digital 124) nebo 6 řidičů (u Digital 132) na závodní dráze.

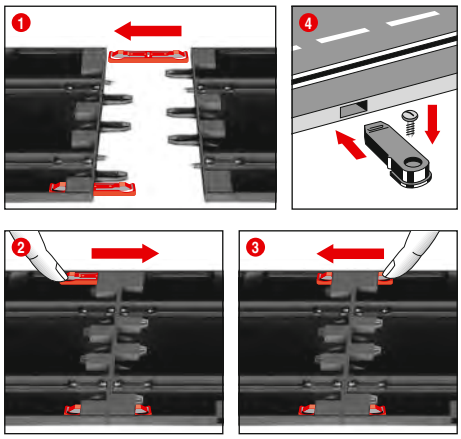
Před prvním použitím

Před prvním použitím ručního ovladače se musí do ovladače vložit standardní AAA baterii nebo dobíjecí baterii. Odšroubujte k tomu přihrádku na baterie na dolní straně ručního ovladače. A vložte akumulátor v předepsaném směru. Nakonec přišroubujte zpět kryt přihrádky na baterie.
Pokud používáte nabíjecí akumulátor AAA, musíte k nabíjení vyjmout baterii z ručního ovladače a nabít ji prostřednictvím standardní AAA nabíječky (není součástí balení).



Baterie AAA ani akumulátory AAA nejsou součástí balení.

Návod na montáž

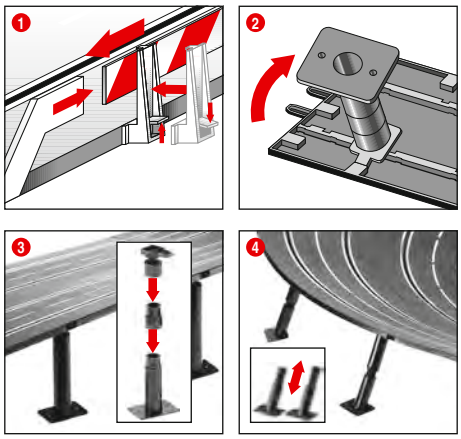


1 + 2 + 3 Před montáží zastrčit spojovací klipy do kolejnice tak, jak to je v obr. 1 popsané. Zastrčit kolejnice na rovné podložce do sebe. Posouvat spojovací klipy ve směru šipky podle obr. 2 až po slyšitelné zaklapnutí. Spojovací klip lze i dodatečně zastrčit. Uvolnění spojovacích klipů je v obou směrech možné jednoduchým stlačením svíracího výstupku (viz obr. 3).

4 **Upevnění:** Pro fi aci kusů dráhy na desce se používají upevňovací zařízení pro kusy dráhy (č. artiklu 20085209) (nejsou obsažené v balení).

Pokyn:
Kobercová podlaha není vhodným podkladem pro montáž kvůli elektrostatickému nabití, tvorbě chlupů a snadné zápalnosti.

Svodidla a podpěry

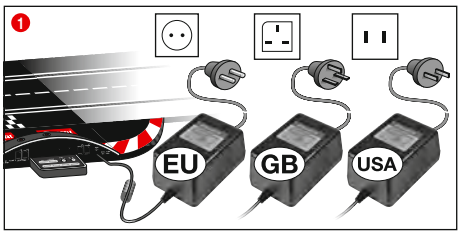


1 **Svodidla:** Připevnění držáků pro svodidla se provádí vyklopením na hranu jízdní dráhy.

2 + 3 **Podepření dráhy na estakádě:** Zasunout hlavy kulových kloubů se zástrčnými čepy do k tomu určených hranatých zachycení na spodní straně dráhy. Skrz mezikusy lze podpěry zvýšit. Přišroubování pat podpěr je možné (šrouby nejsou obsaženy v balení).

4 **Podepření strmých zatáček:**
Pro podepření strmých zatáček jsou k dispozici šikmé podpěry v příslušné délce. Výškově nepřestavitelné podpěry použít pro vstupy a výstupy ze zatáček. Hlavy podpěr zastrčit do k tomu určených okrouhlých zachycení na spodní straně dráhy.

Elektrické připojení

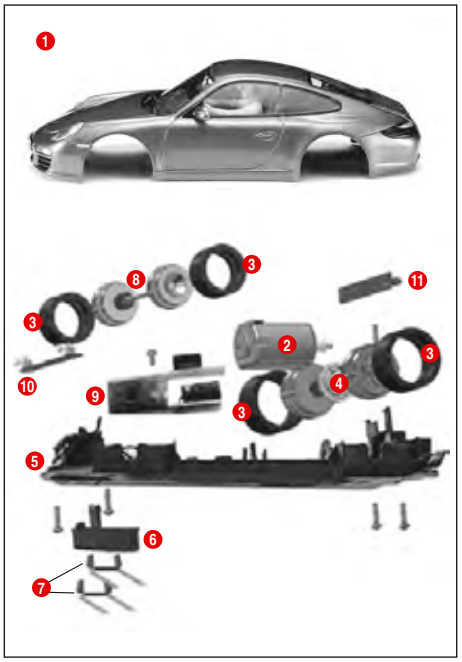


1 Připojte konektor transformátoru na jednotku Control Unit.

Pokyn: Pro vyvarování se zkratům a elektrickým úderům, nesmí být tato hračka spojena s cizími elektrickými přístroji, zástrčkami, kabely anebo jinými předměty, které jsou vůči této hračce cizí. Automobilová závodní dráha Carrera DIGITAL 132 funguje bezvadně pouze s originálním transformátorem Carrera DIGITAL 132.

Hračka se musí používat s dodávaným transformátorem nebo síťovým adaptérem, pokud se dodává transformátor spolu s hračkou.

Díly vozidla

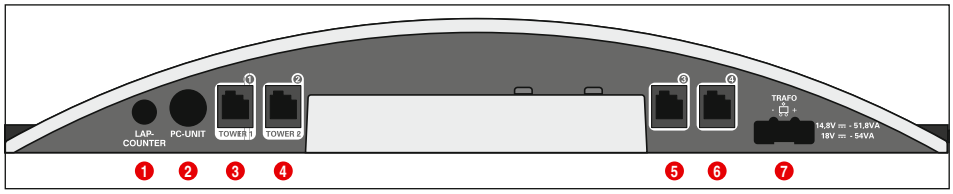


1 Karoserie, spoiler
2 Motor
3 Pneumatika
4 Zadní náprava
5 Podvozek
6 Vodící kýl
7 Dvojitý sběrací kontakt
8 Přední náprava
9 Destička plošných spojů vozidla s přepínačem
10 Přední destička plošných spojů pro světla
11 Zadní destička plošných spojů pro světla

Pokyn: Karoserie vozidla je závislá na modelu.

Označení jednotlivých částí nelze použít jako objednací číslo.

Přípojky Control Unit



Přípojky (zleva doprava):
1. Připojení pro počitadlo okruhů 20030342
2. Připojení pro PC jednotku nebo počitadlo kol Lap Counter 20030355 nebo App Connect 20030369
3. Připojovací zásuvka 1 pro ruční regulátor, box pro rozšíření ručního ovládání nebo WIRELESS 2.0 přijímač
4. Připojovacízásuvka2probezdrátovouvěžWIRELESS-Tower20010108
5. Připojovací zásuvka 3 pro ruční regulátor
6. Připojovací zásuvka 4 pro ruční regulátor
7. Přípojka pro DIGITAL 124 / DIGITAL 132 jednotku síťového napájení

Všeobecné informace k připojovacím zásuvkám 1-4:
Pokud je používána bezdrátová věž WIRELESS Tower+ přijímač, musí se spojit s připojovací zásuvkou 1. Podle volby se druhá bezdrátová věž WIRELESS Tower 10118 může připojit na připojovací zásuvku 2. Pokud se používá pouze přijímač WIRELESS 2.0, nesmí být připojovací zásuvka 2 obsazená.

Na zásuvkách 3 a 4 mohou být navíc použity kabelové ruční regulátory. Dbejte pak na to, aby využívaly adresy 5 a 6.

Pokud použijete box na rozšíření ruční regulace 20030348, musíte ho spojit s připojovací zásuvkou 1. Přiřazení adres vozidel se potom uskuteční následovně:

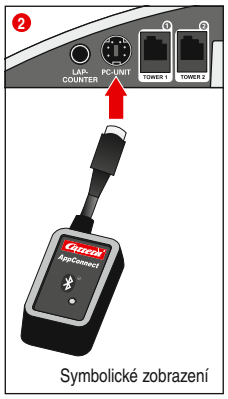
- Box pro rozšíření ruční regulace = adresy 1, 3 a 4
- Připojovací zásuvka 2 = adresa 2
- Připojovací zásuvka 3 = adresa 5
- Připojovací zásuvka 4 = adresa 6

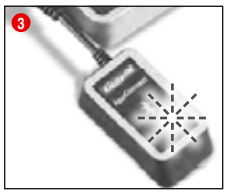
Upozornění:
Kombinace bezdrátové technologie WIRELESS a boxu pro rozšíření ruční regulace není možná!

Použití aplikace Carrera Race App/Carrera AppConnect

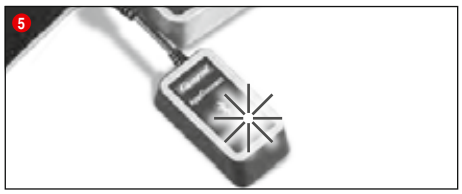
Oznámení:
App Connect je volitelným obsahem dodávky, viz obsah obalu v části A. App-Connect lze zakoupit pod číslem 20030369.





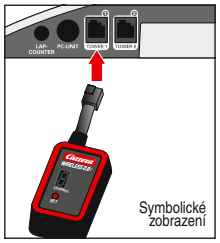






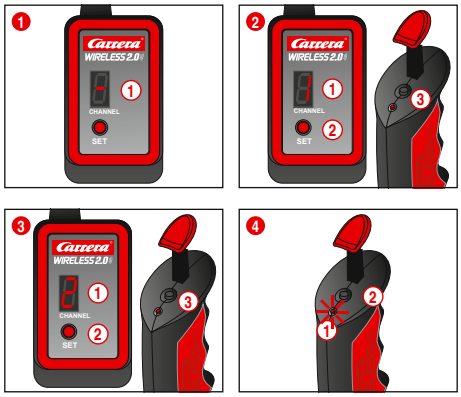
1. Stáhněte si aplikaci Carrera Race App na své mobilní koncové zařízení.
2. Připojte Bluetooth adaptér podle zobrazených symbolů na zdířku PC jednotky.
3. Ujistěte se, že funkce Bluetooth na vašem koncovém zařízení je aktivována. Carrera AppConnect bliká, dokud nedojde ke spojení.
4. Spusťte aplikaci Carrera Race App.
5. Nepřerušované svícení modré diody ukazuje, že Bluetooth spojení bylo vytvořeno.

Připojení přijímače



Připojte přijímač WIRELESS 2.0 k jedné ze dvou zásuvek na řídicí jednotce označené Tower 1 a Tower 2 podle ilustrace symbolu. Přitom nezáleží na tom, zda je přijímač připojen k Black Box 20030344 nebo řídicí jednotce 20030352. Pro provoz až 6 ručních ovladačů WIRELESS 2.0 je zapotřebí pouze jeden přijímač WIRELESS 2.0.

Proces připojení



Aby bylo možné používat ruční ovladač k ovládání vozidel, musí být jednorázově „připojen" k přijímači. K tomu zapněte dráhu.

1 Přijímač signalizuje provozní připravenost nepřetržitým rozsvícením segmentového displeje ①.

2 Stiskněte jednou tlačítko SET ② dokud se neobjeví číslo 1 v zobrazení segmentu ①. Zobrazené číslo je pozdější adresa vozidla. Dalším stisknutím tlačítka můžete přejít na další adresu.

Nyní stiskněte tlačítko připojení ③ na horní straně ručního ovladače. Ruční ovladač signalizuje úspěšný proces připojení blikáním LED, přijímač to signalizuje rozsvícením segmentů dokola. Proces připojení je tak dokončen a můžete použít ruční ovladač.

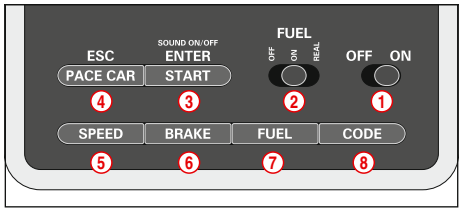
3 Pokud chcete připojit druhý ruční ovladač, postupujte stejným způsobem. Stiskněte dvakrát tlačítko SET ② na přijímači, dokud se nezobrazí číslo 2 ①. Potom stiskněte tlačítko připojení ③ druhého ručního ovladače.

Po dokončení procesu připojení lze vozidla zakódovat do příslušných ručních ovladačů. Pro kódování vozidel, nastavování rychlosti, chování při brzdění a obsahu nádrže viz také návod k použití řídicí jednotky nebo příslušný návod k vozidlu.

4 Pokud chcete zobrazit nastavenou adresu ručního ovladače, jednou stiskněte tlačítko připojení ② na horní straně ručního ovladače. LED ① bliká podle nastavené adresy.

Pokud se ruční ovladač neovládá, automaticky se po cca 20 sekundách přepne do úsporného režimu. Ruční ovladač lze opět aktivovat stisknutím smykadla nebo tlačítka výhybky.

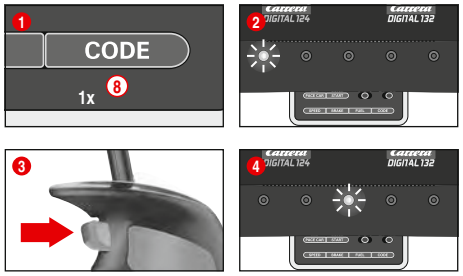
Ovládací prvky Control Unit



1. Zapínač/vypínač
2. Spínač tankovací funkce
3. Tlačítko Start pro start závodů / potvrzovací tlačítko pro programování
4. Tlačítko pro Pace Car / přerušení programování
5. Tlačítko pro nastavení základní rychlosti
6. Tlačítko pro nastavení chování při brzdění
7. Tlačítko pro nastavení obsahu palivové nádrže
8. Tlačítko pro programování vozidel

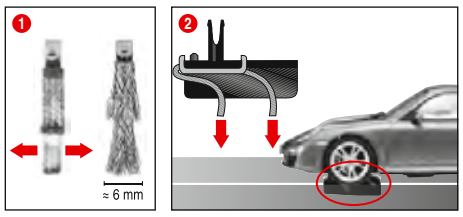
Všeobecná upozornění k obsluze
Některá tlačítka jsou obsazena více funkcemi. Nastavení některých funkcí se provádí kombinací tlačítek. Všechny programovací operace se dají přerušit tlačítkem 4 „ESC/PACE CAR". Další podrobnosti budou následovat.

Kódování/programování vozidel na příslušné ruční regulátory



Vozidlo, které chcete kódovat, postavte na dráhu a zapněte řídicí jednotku Control Unit.
Stiskněte jedenkrát tlačítko „Code" ⑧, obr. ❶; prvá LED kontrolka začne svítit, obr. ❷. Potom stiskněte jedenkrát výhybkové tlačítko na příslušném ručním regulátoru, obr. ❸.
U vozidel s osvětlením začnou světla blikat a na řídicí jednotce Control Unit se postupně jedna po druhé rozsvítí LED diody 2-4. Po provedeném kódování bude prostřední LED dioda svítit nepřetržitě (obr. ❹) a vozidlo je přiřazeno k ručnímu regulátoru.
Upozornění: Při tomto způsobu kódování se na dráze smí nacházet vždy pouze vozidlo, které kódujete.

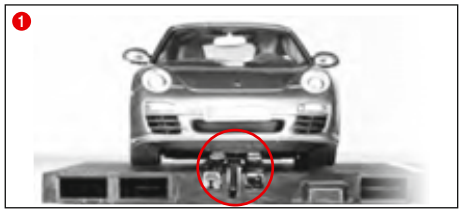
Příprava startu

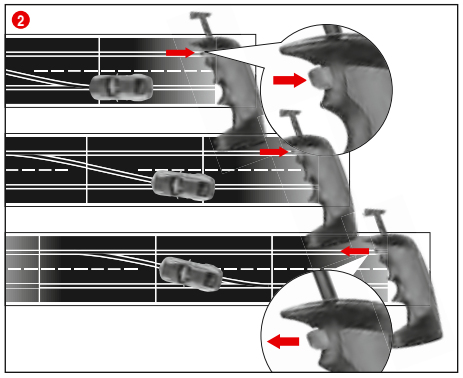


Toto vozidlo Carrera DIGITAL 132 je optimálně přizpůsobené kolejnicovému systému Carrera 1:24.

❶ + ❷ **Optimální poloha sběracích kontaktů:**
Za účelem dobré a plynulé jízdy, zlehka rozložit konce sběracích kontaktů do vějíře ❶. ohnout je směrem ke kolejnici podle obr. ❷ zPouze konec sběracího kontaktu by měl mít kontakt s kolejnicí a může se z něho při opotřebení případně trochu uříznout. Z času na čas by se měly kolejnice a sběrací kontakty osvobodit od prachu a oděru.
Při hře se mohou malé součástky vozidel, jako je spoiler anebo zrcátko, které z důvodu věrnosti vůči originálu musí být takto napodobněné, případně uvolnit anebo zlomit. Aby se tomu zabránilo, máte možnost tyto před začátkem hry skrze odstranění ochránit.

Funkce výhybky

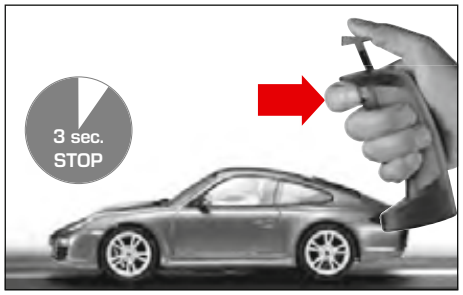




❶ Dbejte na to, aby sa vodicí kýl vozidla nacházel v drážce stopy a aby dvojité sběrací kontakty měly styk s kolejnicí vedoucí proud. Položte vozidla na připojovací kolejnici.

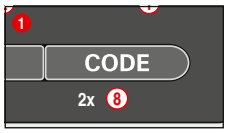
❷ Při výměně stop musí být tlačítko na ručním regulátoru tak dlouho zůstat stisknuté, pokud vozidlo nepřejelo přes výhybku.

Světelná funkce zap/vyp

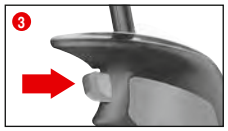


Pro ruční regulátor se musí programované vozidlo alespoň 3 sekundy nacházet v klidu na závodní dráze předtím, než lze stisknutím výhybkového tlačítka za- resp. vypnout světlo.
Poznámka: Platí jen pro modely s osvětlením vozidla.

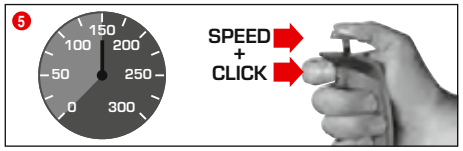
Kódování/programování vozidla Autonomous Car









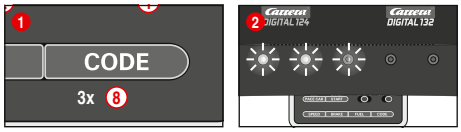


Postavte vozidlo, které má být kódováno, na dráhu - přičemž řídicí jednotka Control Unit je zapnutá - a stiskněte dvakrát tlačítko „Code“ (8), obr. ❶. První dvě LED diody na řídicí jednotce svítí, obr. ❷. Nyní stiskněte výhybkové tlačítko ručního regulátora, obr. ❸; LED diody 3-5 se nyní postupně rozsvítí. Počkejte, až bude znovu svítit prostřední LED dioda, obr. ❹. Stiskněte rychlostní páčku ručního regulátoru a přiveďte vozidlo na požadovanou rychlost. Při dosažení rychlosti stiskněte znovu výhybkové tlačítko, obr. ❺. Tím je kódování vozidla Autonomous Car ukončeno.

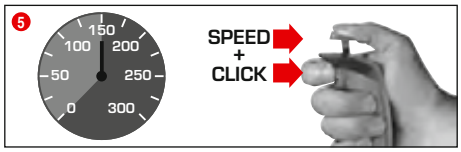
Upozornění: Při tomto způsobu kódování se na dráze smí nacházet vždy **pouze vozidlo, které kódujete.** Programování vozidla Autonomous Car zůstane zachováno, dokud nebude provedeno nové kódování vozidla. Autonomous Car se ve spojení s Position Tower zobrazuje vždy s adresou 7.

Kódování/programování vozidla Pace Car





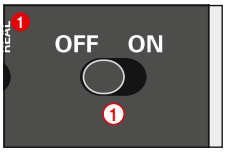


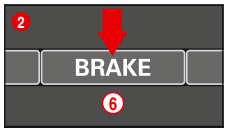


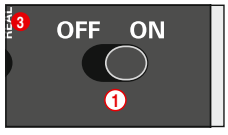
(pouze ve spojení s Pit Stop Lane #20030356)
Postavte vozidlo, které má být kódováno, na dráhu, přičemž řídicí jednotka Control Unit je zapnutá, a stiskněte 3krát tlačítko „Code“ (8), obr. ❶. První tři LED diody na řídicí jednotce Control Unit svítí, obr. ❷. Nyní stiskněte výhybkové tlačítko ručního regulátoru, obr. ❸; LED diody 2-5 se postupně jedna po druhé rozsvítí. Počkejte až se znovu rozsvítí prostřední LED dioda, obr. ❹. Stiskněte páčku ručního regulátoru a přiveďte vozidlo na požadovanou rychlost. Při dosažení rychlosti znovu stiskněte výhybkové tlačítko, obr. ❺. Kódování vozidla Pace Car je tímto ukončeno a vozidlo odjede do Pit Stop Lane.
Upozornění: Při tomto způsobu kódování se na dráze smí nacházet vždy **pouze vozidlo, které kódujete**. Programování vozidla Pace Car zůstane zachováno, dokud nebude provedeno nové kódování vozidla. Pace Car se ve spojení s Position Tower zobrazuje vždy s adresou 8.
Rozšířená funkce vozidla Pace Car
Po provedeném kódování vozidla Pace Car toto vozidlo zajede v rámci prvního kola automaticky do Pit Lane. Na odstartování vozidla Pace Car stiskněte jedenkrát tlačítko „Pace Car“ (4). LED diody 2 a 3 na řídicí jednotce Control Unit svítí a vozidlo Pace Car opustí Pit Lane. Vozidlo Pace Car nyní bude jezdit, dokud se znovu nestiskne tlačítko „Pace Car“. Přitom zhasne LED 2 a vozidlo v rámci aktuálního kola automaticky zajede do Pit Lane.

Zobrazení pozice vozidel Autonomous Car a Pace Car







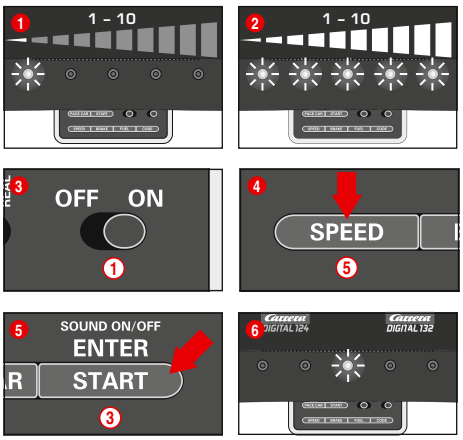


(pouze ve spojení s len v spojení s Position Tower #20030357)
Pozici vozidla Autonomous Car (adresa 7) a vozidla Pace Car (adresa 8) je možné zobrazit na světelném panelu Position Tower. Tuto funkci je možné zapnout na řídicí jednotce Control Unit. Při vypnuté řídicí jednotce Control Unit podržte stisknuté tlačítko „BRAKE“ (6), obr. ❷, zapněte dráhu a tlačítko „BRAKE“ opět uvolněte. Opětovným stisknutím můžete funkci opět přepnout:

1 LED svítí = žádné zobrazení
2 LED diody svítí = zobrazení na panelu Position Tower.

Nastavte požadovanou funkci a volbu potvrďte tlačítkem „START/ENTER“.

Nastavení základní rychlosti vozidel

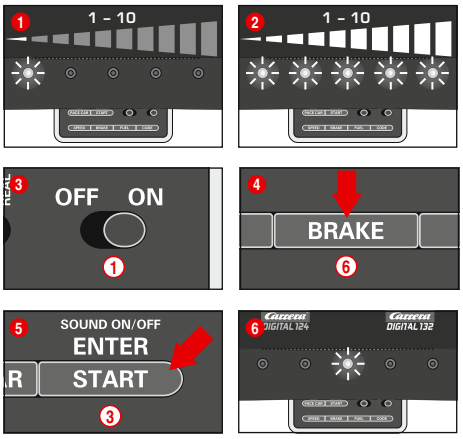


Nastavení základní rychlosti je možné provést individuálně pro jedno a /nebo více vozidel. Nastavovaná vozidla se přitom musejí nacházet na dráze. Nastavení může být provedeno v 10 stupních, přičemž 5 LED diod blikáním resp. stálým svícením signalizuje různé stupně.

❶ 1 LED svítí= nízká rychlost
❷ 5 LED diod svítí = vysoká rychlost

Postavte na dráhu vozidla, která mají být nastavena - řídicí jednotka Control Unit je přitom zapnutá. Stiskněte jedenkrát tlačítko „SPEED“ (5). Nyní svítí určité množství LED diod. Ty ukazují stupeň rychlosti, který byl naposled použit. Tiskněte opakovaně tlačítko „SPEED“ (5) dokud se nezvolí požadovaná základní rychlost. Volbu potvrďte tlačítkem „ENTER/START“ (3).
Krátké běžící světlo a rozsvícená prostřední LED dioda potvrzují, že nastavení bylo ukončeno, obr. ❻.

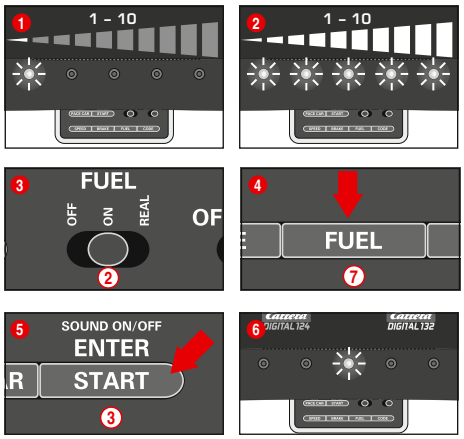
Nastavení chování vozidel při brzdění



(pouze pro vozidla ovládaná ručním regulátorem)
Nastavení chování vozidla při brzdění je možné provést individuálně pro jedno a/nebo několik vozidel. Vozidla, která nastavujete, se přitom musí nacházet na dráze. Nastavení je možné provést v 10 stupních, přičemž 5 LED diod blikáním resp. stálým svícením signalizuje různé stupně.
❶ 1 LED svítí = slabý brzdicí účinek
❷ 5 LED diod svítí = silný brzdicí účinek

Postavte nastavovaná vozidla při zapnuté řídicí jednotce Control Unitna dráhu a jedenkrát stiskněte tlačítko „BRAKE“ (6). Nyní svítí určitý počet LED diod. Tyto ukazují poslední použitý brzdový stupeň. Tiskněte opakovaně tlačítko „BRAKE“ (6) dokud nezvolíte požadované brzdné vlastnosti. Volbu potvrďte tlačítkem „ENTER/START“ (3).
Krátké běžící světlo a svítící prostřední LED dioda potvrzují, že nastavení bylo ukončeno, obr. ❻.

Nastavení obsahu palivové nádrže



(pouze pro vozidla ovládaná ručním regulátorem)
Nastavení obsahu palivové nádrže ve spojení s Pit Lane (20030356) se provede pro všechna vozidla současně. Nastavení může být provedeno v 10 stupních, 5 LED diod přitom blikáním resp. trvalým svícením signalizuje různé stupně.
1 1 LED svítí = nízký obsah palivové nádrže
2 5 LED diod svítí = plná palivová nádrž

Postavte nastavovaná vozidla při zapnuté řídicí jednotce Control Unit na dráhu a posuvným spínačem (2) zapněte tankovací funkci, obr. 3. Stiskněte jednou tlačítko „FUEL“ (7). Nyní svítí určitý počet LED diod. Ty ukazují poslední použitý obsah palivové nádrže. Tiskněte opakovaně tlačítko „FUEL“ (7) dokud nezvolíte požadovaný obsah palivové nádrže. Volbu potvrďte tlačítkem „ENTER/START“ (3). Krátké běžící světlo a svítící prostřední LED dioda potvrzují, že nastavení bylo ukončeno, obr. 6.

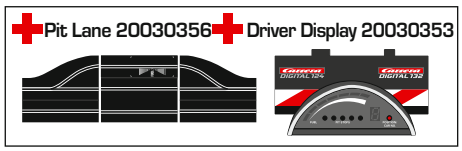
Rozšířená tankovací funkce

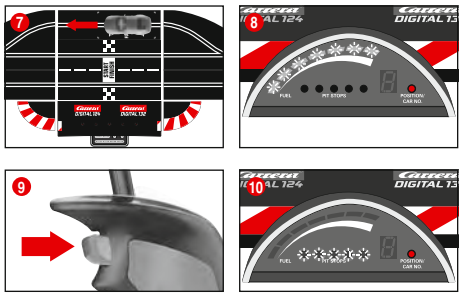
S posuvným spínačem (2) si můžete zvolit 3 režimy, obr. 3:

- OFF = vozidla nemají žádnou spotřebu „benzínu“
- ON = vozidla mají spotřebu „benzínu“
- REAL = maximální rychlost závislá na obsahu palivové nádrže / vozidla mají spotřebu „benzínu“ (pouze ve spojení s Pit Lane 20030356 resp. Pit Stop Lane 20030346 a Pit Stop Adapter Unit 20030361)

V „režimu REAL“ je vozidlo s plnou palivovou nádrží „těžší“, jezdí pomaleji a má nižší brzdicí účinek; vozidlo s prázdnou palivovou nádrží je „lehčí“, jezdí rychleji a má vyšší brzdicí účinek. Zobrazení aktuálního obsahu palivové nádrže a „spotřeby benzínu“ může probíhat pouze ve spojení s Driver Display 20030353 a Pit Stop 20030356.

Natankování vozidel s Pit Lane 20030356 a Driver Display 20030353

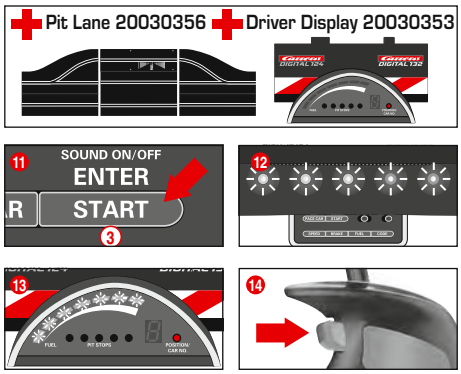




Aktuální obsah palivové nádrže vozidla se dá odečítat ze sloupcové signalizace s 5 zelenými a 2 červenými LED diodami na displeji řidiče Driver Display. Pro natankování jeďte s vozidlem přes tankovací senzor do Pit Lane obr. 7. Sloupcová signalizace nyní začne blikat, obr. 8, a podržením výhybkového tlačítka může vozidlo natankovat, obr. 9. Počet tankování se zobrazuje blikáním resp. svícením žlutých LED diod, obr. 10 (viz také displej řidiče Driver Display).

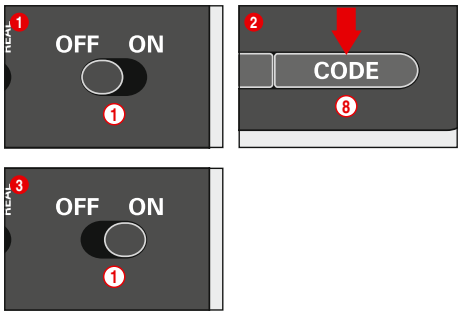
Upozornění: vozidla s prázdnou nádrží nejsou při počítání okruhů ve spojení s panelem Position Tower 20030357 brána do úvahy.

Nastavení obsahu palivové nádrže při startu závodů



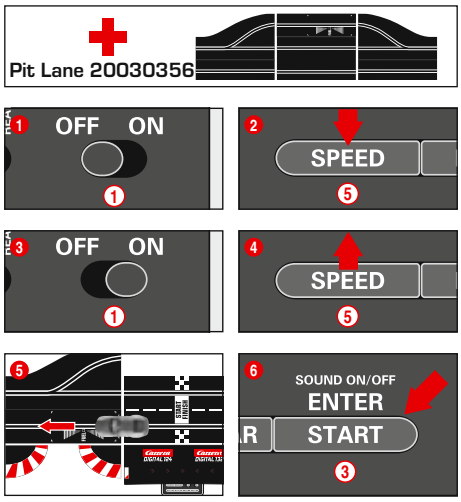
(pouze ve spojení s Pit Lane 20030356 a Driver Display 20030353)
Nezávisle na základním nastavení obsahu palivové nádrže je možné individuálně pro jedno a/nebo více vozidel nastavit obsah palivové nádrže při startu závodů pro okruhy do prvního zastavení k natankování. Stiskněte jedenkrát tlačítko „START/ENTER“ (3); 5 LED diod na řídicí jednotce Control Unit svítí nepřerušovaně, obr. 12, a sloupcová signalizace displeje/displejů řidičů bliká, obr. 13. Kliknutím na výhybkové tlačítko příslušného ručního regulátoru je možné změnit stav naplnění nádrže, obr. 14.

Zablokování tlačítka pro nastavení



Pro zablokování tlačítek pro nastavení Speed (rychlost), Brake (brzda) a Fuel (palivo) postupujte následovně:
Držte tlačítko Code (8) při vypnuté řídicí jednotce stisknuté, potom zapněte řídicí jednotku a tlačítko Code opět pusťte. Pro zrušení zablokování tento postup ještě jednou zopakujte.

Rozšířená funkce Pit Lane

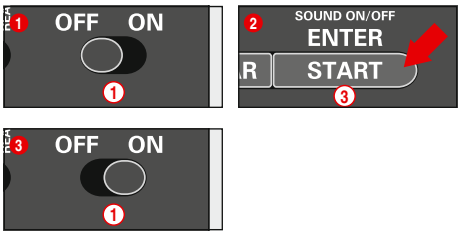


(pouze ve spojení s Pit Lane 20030356)
Funkci počítání okruhů v Pit Lane 20030356 resp. Pit Stop Lane 20030346 je možné zapínat/vypínat jednotkou Pit Stop Adapter Unit 20030361. K tomu při vypnuté řídicí jednotce podržte stisknuté tlačítko „SPEED“ (5), zapněte řídicí jednotku a tlačítko „SPEED“ (5) uvolněte. Opětovným stisknutím tlačítka budou svítit podle nastavení 1 nebo 2 LED diody.

- LED 1 = funkce počítání okruhů je vypnutá
- LED 1 + 2 = funkce počítání okruhů je zapnutá

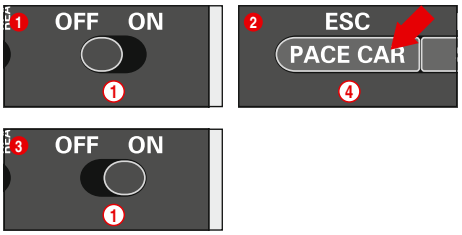
Zvolte si požadované nastavení a posuňte vozidlo nebo s ním přejeďte přes senzor Pit Lane, obr. 5. Nastavení budou při přejetí převzata. Pokud chcete toto nastavení opustit, stiskněte tlačítko „START/ENTER“ (3).

Zvuk ZAP/VYP



Potvrzovací tón při přejíždění přes senzory a při tlačítkovém ovládání je možné vypnout. Podržte stisknuté tlačítko „START/ENTER“ (3) při vypnuté řídicí jednotce, zapněte dráhu a tlačítko „START/ENTER“ (3) opět pusťte. Potvrzovací tón při zapnutí řídicí jednotky Control Unit ale vypnout nelze.

Funkce Reset



Pro opětovné výchozí nastavení od výrobce je řídicí jednotka vybavena resetovací funkcí.
Přidržte tlačítko „ESC/PACE CAR“ (4) stisknuté s vypnutou řídicí jednotkou; zapněte dráhu a tlačítko opět uvolněte. Všechna dosavadní nastavení rychlosti, chování vozidla při brzdění, obsahu palivové nádrže, zvuku a počítání okruhů se vrátí do původního nastavení od výrobce. Pokud se vozidla nenacházejí na dráze, jejich nastavení se to nedotkne.

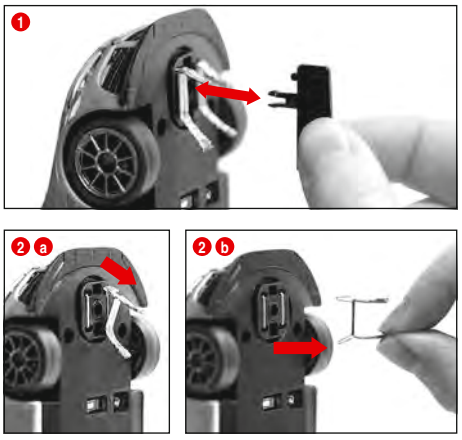
Nastavení od výrobce:

- rychlost = 10
- chování při brzdění = 10
- Obsah palivové nádrže = 7
- Zvuk = ZAP
- Zobrazení pozície vozidel Autonomous a Pace Car = VYP

Funkce úspory proudu

Řídicí jednotka Control Unit se po 20 minutách nepoužívání přepne do režimu úspory proudu a vypne všechny displeje - Position Tower, displeje řidičů a startovací světla. Pro opětovnou aktivaci vypněte řídicí jednotku (Control Unit) na cca 2-3 sekundy a znovu ji zapněte.
Všechna nastavení zůstanou zachována.

Výměna dvojitých sběracích kontaktů a vodícího kýlu



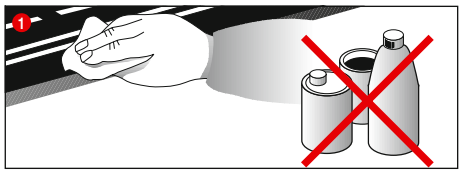
Pokyny:

- Doporučuje se vždy pouze jeden sběrací kontakt vyjmout a vyměnit.
- Nikdy netáhnout vozidlo dozadu, jelikož jinak se sběrací kontakty poškodí.

1 Opatrně vytáhnout podle obr. 1 vodicí kýl z držáku.

2 Při výměně dvojitého sběracího kontaktu se musí dbát na to, aby se nejprve pouze částečně vytáhl horní sběrací kontakt obr. 2 a a potom se se spolu se sběracím kontaktem obr. 2 b dá vytáhnout kompletní dvojitý sběrací kontakt.
Při vsazování postupujte prosím stejným způsobem.

Údržba a ošetřování





Aby se zaručila bezvadná funkce automobilové závodní dráhy, by se měly všechny části závodní dráhy pravidelně očistit. Před čištěním vytáhnout síťovou zástrčku.

1 **Závodní dráha:** Povrch jízdní dráhy a drážky stopy udržovat v čistotě suchým hadrem. Nepoužívat žádná rozpouštědla anebo chemikálie. Při nepoužívání uložit dráhu s ochranou proti prachu a v suchu, nejlépe v originálním kartónu.

2 **Kontrola vozidla:** očistit ložisková místa pro osy a kola, pastorek motoru, ozubená kola převodovky a ložiska a namazat je mastí prosté pryskyřic a kyselin. Jako pomůcku použijte např. párátko. Pravidelně kontrolujte stav sběracích kontaktů a pneumatik.

Odstraňování chyb Technika jízdy

Odstraňování chyb:
Při poruchách zkontrolujte prosím následující:
• Jsou přípoje proudu korektní?
• Je transformátor a ruční regulátor korektně připojený?
• Jsou spojení částí dráhy bezvadná?
• Je závodní dráha a jsou drážky stop čisté a prosté cizích těles?
• Jsou sběrací kontakty v pořádku a mají kontakt ke kolejnicím vedoucím proud?
• Jsou vozidla korektně kódovaná pro příslušný ruční regulátor?
• Při elektrickém zkratu se přívod proudu pro dráhu automaticky na 5 vteřin odepne a toto se indikuje skrz akustické a optické signály.
• Stojí vozidla na dráze ve směru jízdy? Při nefunkčnosti přepnout přepínač směru jízdy na spodní straně vozidla.
• Je adaptérová jednotka Adapter Unit instalována správně ve směru jízdy?
• Je baterie ručního ovladače plná/nabitá?
• Bliká při nabíjení LED dioda ručního regulátoru?
• Jsou ruční regulátory obsazeny dvěma adresami?
• Došlo k dvojitému obsazení adresy ručních regulátorů?

Pokyn:
Při hře se mohou malé součástky vozidel, jako je spoiler anebo zrcátko, které z důvodu věrnosti vůči originálu musí být takto napodobněné, případně uvolnit anebo zlomit. Aby se tomu zabránilo, máte možnost tyto před začátkem hry skrze odstranění ochránit.

Technika jízdy:
• Na rovinkách lze jezdit rychle, před zatáčkami by se mělo přibrzdit, u výjezdu ze zatáčky lze opět zrychlit.
• Nepřidržovat anebo nezablokovat vozidla při běžícím motoru, tímto může dojít k přehřátí a k poškození motoru.

Pokyn: Při použití kolejových systémů, které nejsou vyrobené fi mou Carrera, musí být původní vodící kýl nahrazen speciálním vodícím kýlem (#20085309). Lehký hluk během jízdy, při použití nadjezdu Carrera (#20020587) anebo strmé zatáčky 1/30° (#20020574), je podmíněný originálním vyhotovením přesně podle míry a je pro bezvadný průběh hry nepodstatný.

Odstraňování chyb Wireless 2.0

Při poruchách musíte zkontrolovat následující:
• Je baterie AAA ještě dostatečně nabitá nebo je akumulátor AAA nabitý?
• Je ruční ovladač připojen k přijímači?
• Existuje dvojí obsazení adres ručních ovladačů?

Tento výrobek je označen symbolem selektivní likvidace elektrických zařízení (WEEE). Znamená to, že tento výrobek musí být zlikvidován v souladu se směrnicí EU 2012/19/EU, aby se minimalizovaly výsledné škody na životním prostředí.
Další informace vám poskytne místní nebo regionální úřad.
Elektronické výrobky, které jsou vyloučeny z tohoto procesu selektivní likvidace, představují hrozbu pro životní prostředí a zdraví v důsledku přítomnosti nebezpečných látek.

Technické údaje

Výstupní napětí · hračkový transformátor

14,8 V ⎓ 51,8 W

Frekvence: 2,4 GHz
Frenkvenční pásmo: 2400-2483,5 MHz
Vysílaný výkon: max. 10 mW

Název výrobce nebo ochranná známka, obchodní registrační číslo a adresa	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Identifi ační značka modelu	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Vstupní napětí	100-240 V~
Vstupní frekvence	50/60 Hz
Výstupní napětí	DC 14.8 V
Výstupní proud	3.5 A
Výstupní výkon	51.8 W
Průměrná účinnost v aktivním režimu	88.11 %
Účinnost při malém zatížení (10 %)	83.46 %
Spotřeba energie ve stavu bez zátěže	0.14 W

Proudové režimy
1.) Hrací režim = vozidla jsou ovládána ručním ovladačem
2.) Klidový režim = ruční ovladače nejsou v činnosti, žádná hra
3.) Stand-by režim = cca po 20 minutách klidového režimu sepne přípojná kolej do stand-by režimu. LED již nesvítí.
SPOTŘEBA PROUDU < 0,21 W
Pro opětovnou aktivaci vypněte řídicí jednotku (Control Unit) na cca 2-3 sekundy a znovu ji zapněte. Dráha potom bude opět v klidovém režimu.
4.) Stav vypnuto = síťový napáječ je odpojen od elektrické sítě



Tento výrobek je opatřen symbolem pro tříděnou likvidaci elektrického a elektronického odpadu (WEEE). To znamená, že se tento výrobek musí likvidovat v soulade s směrnicí EU 2012/19/EU, aby se minimalizovaly vzniklé škody na životním prostředí. Další informace získáte u svého místního nebo regionálního úřadu. Elektrické a elektronické výrobky vyřazené z tohoto tříděného procesu likvidace odpadu představují kvůli přítomnosti nebezpečných látek nebezpečí pro životní prostředí a zdraví.

Varovná upozornění

• Nenabíjecí baterie se nesmí nabíjet
• Před nabíjením je nutné z hračky vyjmout dobíjecí baterie
• Nesmí se míchat různé typy baterií nebo nové a použité baterie
• Baterie musí být vloženy se správnou polaritou
• Z hračky je nutné vyjmout prázdné baterie
• Napájecí svorky nesmí být zkratovány
• Baterie mohou nabíjet pouze dospělí
• Než budete pokračovat, přečtěte si pozorně předchozí kapitolu s varováními a pokyny pro používání dobíjecích baterií.

Maximální rádiový vysílací výkon <10dBm
Rozsah frekvence: 2400 – 2483.5 MHz



BG

Съдържание

Указания за безопасност ... 86
Декларация за съответствие ... 86
Съдържание на опаковката ... 86
Техническо указание относно конструкцията ... 86
Важно указание ... 87
Описание ... 87
Преди първата употреба ... 87
Поддръжка на батерията ... 87
Упътване за монтаж ... 87
Водещи планки и опори ... 87
Електрическо свързване ... 87
Автомобилни части ... 87
Изводи Control Unit ... 88
Свързване на ресивъра ... 88
Свързване на зарядното устройство ... 88
Зареждане на ръчните регулатори ... 88
Процес на съединяване ... 88
Елементи за обслужванеControl Unit ... 88
Кодиране/програмиране
на автомобилите за съответните ръчни регулатори ... 88
Подготовка за стартиране ... 88
функция на стрелките ... 89
Светлини вкл/изкл ... 89
СКодиране/програмиране Autonomous Car ... 89
Кодиране/програмиране на Pace Car ... 89
Индикация на позицията на Autonomous и Pace Car ... 89
Регулиране на основната скорост на автомобилите ... 89
Регулиране на спирачното поведение на автомобилите ... 89
Настройване на съдържанието на резервоара ... 90
Блокировка на бутоните за настройки ... 90
Разширена функция Pit Lane ... 90
Звук ON/OFF ... 90
Функция Reset ... 90
Енергоспестяваща функция ... 90
Смяна на двойните плъзгачи и водещия кил ... 91
Ремонт и поддръжка ... 91
Отстраняване на повреди / Техника на каране ... 91
Технически данни ... 91
Предупредителни указания ... 91

Добре дошли

Добре дошли в екипа на Carrera!
Ръководството за обслужване съдържа важна информация за конструкцията и обслужването на Вашата писта Carrera DIGITAL 132. Моля, прочетете го внимателно и след това го запазете.
За въпроси се обърнете към нашия отдел продажби или посетете нашата интернет страница:
carrera-toys.com

Моля, проверете съдържанието за пълнота и евентуални транспортни повреди. Опаковката съдържа важна информация и също трябва да се запази. Желаем Ви всичко хубаво с Вашата нова писта Carrera DIGITAL 132.

Указания за безопасност

• ВНИМАНИЕ! Продуктът не е подходящ за деца под 36 месеца. Опасност от задавяне при поглъщане на малки частици. Внимание: опасност от прищипване при употреба

• ВНИМАНИЕ! Тази играчка генерира светлинни импулси, които могат да предизвикат епилепсия при чувствителни хора

• ВНИМАНИЕ!
Тази детска играчка съдържа магнити или магнитни части. Прилепването на магнити един към друг или към метален предмет в човешкото тяло може да причини сериозно нараняване или нараняване с фатални последици. Незабавн потърсете медицинска помощ при поглъщане или вдишване на магнити.

• Трансформаторът не е играчка! Не свързвайте накъсо изводите на трансформатора! Указания към родителите: Редовно проверявайте трансформатора за повреди на кабела, на щекера или корпуса. Играчката трябва да работи само с препоръчаните трансформатори! Ако се повреди, трансформаторът не бива да продължава да се използва! Състезателната писта трябва да работи само с един трансформатор! При по-продължително прекъсване на играта се препоръчва трансформаторът да се изключи от електрическата мрежа. Не отваряйте корпуса на трансформатора и регулаторите на скоростта!

Указание към родителите:
Трансформаторите и мрежовите уреди за играчки не са подходящи да се използват като играчки. Тези продукти трябва да се използват под постоянен родителски контрол.

• Железопътната линия и превозните средства трябва редовно да се проверяват за повреди по кабелите, щепселите и корпусите! Сменяйте повредените части.
• Състезателната писта за автомобили не е подходяща за употреба на открито или в мокри помещения! Дръжте далече от течности.
• Не поставяйте метални части върху пистата, за да избегнете късо съединение. Не инсталирайте пистата в непосредствена близост до чувствителни предмети, тъй като изхвърчащите от пистата автомобили могат да предизвикат повреди.
• Преди почистване или техническа поддръжка издърпайте щепсела от контакта! За почистване използвайте влажна кърпа, не използвайте разредители или химикали. Когато не я използвате, съхранявайте пистата защитена от прах и на сухо място, най-добре в оригиналния кашон.
• Не работете със състезателната писта за автомобили на височината на лицето или очите, тъй като съществува опасност от нараняване поради изхвърчане на автомобилите.
• Неправилната употреба на трансформатора може да предизвика токов удар.
• Играчката може да се свързва само с уреди със защита клас II.
• Играчката и зарядното устройство могат да се използват само с трансформатор за играчки.
• Да не се използва с регулируеми трансформатори!
• Ако мрежовият захранващ кабел на уреда се повреди, той трябва да се изпрати на сервиза на фирма Carrera Toys GmbH или да се смени от лице с подобна квалификация, за да се избегнат рискове.

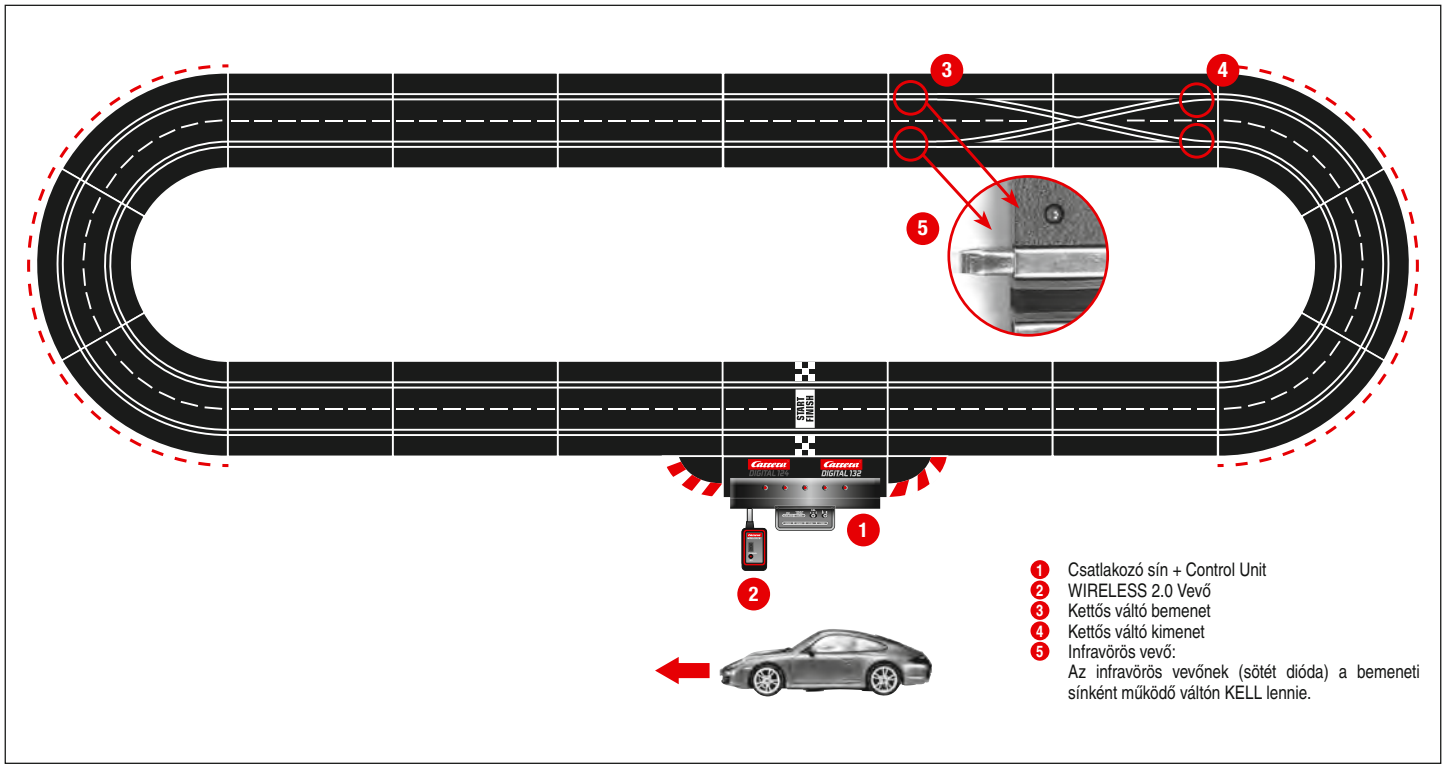
Указание:
Автомобилите и контролният механизъм трябва да се пускат отново в експлоатация само в напълно сглобено състояние.

Сглобяването трябва да се извършва само от възрастни. Този уред може да се използва от деца на 8 години и повече, както и от лица с намалени физически, сензорни или умствени способности или липса на опит и знания, ако те бъдат наблюдавани или са били инструктирани относно безопасната работа на уреда и разбират опасностите в резултат на това. Деца не трябва да си играят с уреда. Почистването и поддръжката от потребителя не трябва да се извършват от деца без наблюдение. На детето трябва да се дадат инструкции да не зарежда и да не се опитва да зарежда непрезареждащи се батерии поради опасност от експлозия.

Декларация за съответствие

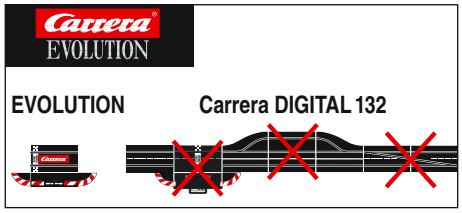
С настоящата Carrera Toys GmbH декларира, че този тип радиосъоръжение "WIRELESS 2.0" е в съответствие с Директива 2014/53/EC. Цялостният текст на ЕС декларацията за съответствие може да се намери на следния интернет адрес: c**arrera-toys.com/en/safety-and-quality**

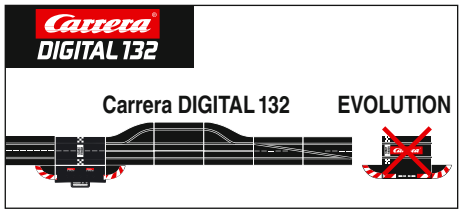
Техническо указание относно конструкцията



1 Csatlakozó sín + Control Unit
2 WIRELESS 2.0 Vevő
3 Kettős váltó bemenet
4 Kettős váltó kimenet
5 Infravörös vevő:
Az infravörös vevőnek (sötét dióda) a bemeneti sínként működő váltón KELL lennie.

Важно указание





Моля, обърнете внимание, че Evolution (аналогова система) и Carrera DIGITAL 132 (цифрова система) са две отделни и напълно самостоятелни системи. Обръщаме специално внимание на това, че при монтажа на пистата двете системи трябва да се отделят, т. е. свързващата шина на Evolution не бива да се намира със свързващата шина, вкл. Control Unit на Carrera DIGITAL 132 на едно и също трасе. Дори и тогава, когато една от двете свързващи шини (свързваща шина Evolution или свързваща шина Carrera DIGITAL 132, вкл. Control Unit) е свързвана към електрозахранването.
Също така всички останали компоненти на Carrera DIGITAL 132 (стрелки, електронен брояч на обиколките, Pit Lane) не бива да се монтират на писта Evolution, т. е. да работят аналогово. При неспазване на горните данни не е изключено компонентите на Carrera DIGITAL 132 да се разрушат. В такъв случай не могат да се предявяват гаранционни претенции.

Описание

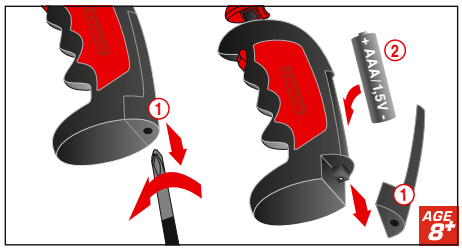
WIRELESS 2.0 е безжичното дистанционно за състезателна писта за Carrera DIGITAL124 и Carrera DIGITAL 132. Радиотехнологията 2,4 GHz с честотно прескачане е без смущения и предлага обхват до 15 метра. Със стандартна батерия тип AAA 500 mA, респ. съответна стандартна акумулаторна батерия тип AAA, е възможна игра до 20 часа.

WIRELESS 2.0 предлага безжична свобода за до четирима шофьори (при Digital 124), респ. шестима шофьори (при Digital 132), на пистата.

Преди първата употреба

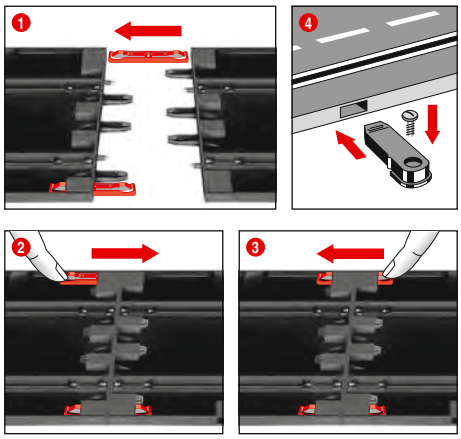
Преди първата употреба на ръчния контролер в него трябва да се постави стандартна батерия тип AAA, респ. акумулаторна батерия тип AAA. За целта развийте капака на отделението за батерията от долната страна на ръчния контролер. Поставете акумулаторната батерия в указаната посока. След това отново завийте капака на отделението за батерията.

Ако използвате акумулаторна батерия тип AAA, извадете батерията от ръчния контролер за зареждане и я заредете със стандартно зарядно устройство тип AAA (не е включено в комплекта).



Батерии тип AAA, респ. акумулаторни батерии тип AAA, не са включени в комплекта.

Упътване за монтаж

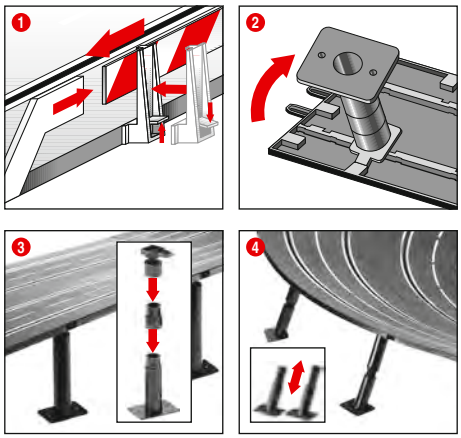


1 + 2 + 3 Преди монтажа вкарайте свързващите скоби в шината, както е описано във фиг. 1. Сглобете шините върху равна основа. Движете свързващите скоби съгласно фиг. 2 в посока на стрелката, докато чуете щракване. Свързващата скоба може да се вкара допълнително. Отделянето на свързващите скоби е възможно в двете посоки просто чрез натискане надолу (виж фиг. 3).

4 **Закрепване:** За закрепване на частите от пистата върху една плоскост се използват крепежните елементи за частите от пистата (арт. № 20085209) (не се съдържат в опаковката).

Указание:
Мокетът не е подходяща монтажна основа поради зареждането със статично електричество, образуването на власинки и лесното възпламеняване.

Водещи планки и опори

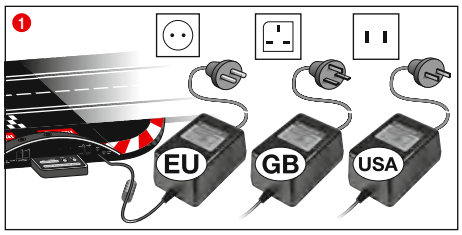


1 **Водещи планки:** Държачите на водещите планки се монтират чрез вдигане върху ръба на пистата за движение.

2 + 3 **Спускане от високо:** Вкарайте главите на сачмените шарнири с втулките в предвидените за целта ъглови отвори от долната страна на пистата. Опорите могат да се вдигнат с помощта на междинни детайли. Опорните крачета можат да се завият (болтовете не са включени в доставката).

4 **Спускане от стръмни завои:** За спускането на стръмните завои има налични отвесни опори в съответното положение. Използвайте нерегулируемите на височина опори за входа и изхода на завоя. Вкарайте главите на опорите в предвидените за целта обли отвори от долната страна пистата.

Електрическо свързване

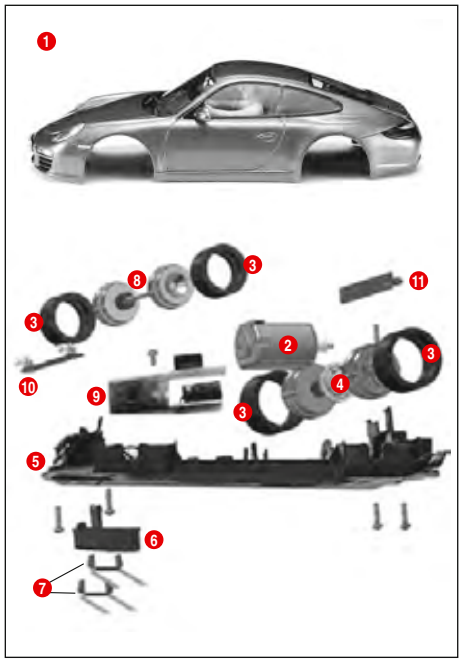


1 Свържете щепсела на трансформатора с контролния модул Control Unit.

Указание: За да се избегнат къси съединения и токови удари, играчката не бива да бъде свързвана с чужди електрически уреди, щекери, кабели или други външни за играчката предмети. Автомобилната състезателна писта Carrera DIGITAL 132 функционира безупречно само с оригинален трансформатор Carrera DIGITAL 132.

Играчката трябва да се използва с включения в окомплектовката на доставката трансформатор или захранващ адаптер, ако трансформаторът се доставя заедно с играчката.

Автомобилни части

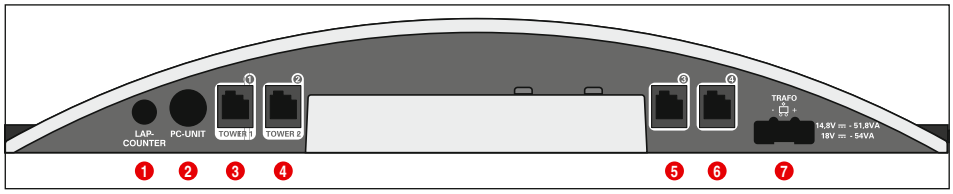


1 каросерия, спойлер
2 двигател
4 гуми
4 заден мост
5 шаси
6 водещ кил
7 двойка плъзгачи
8 преден мЗост
9 автомобилна платка с превключвател
10 предна осветителна платка
11 задна осветителна платка

Указание: Конструкцията на автомобила зависи от модела.

Обозначението на отделните части не може да се използва като артикулен номер.

Изводи Control Unit



Изводи (отляво надясно):
1. Изводи за брояча на обиколките 20030342
2. Извод за PC-модул или Lap Counter 20030355 или App Connect 20030369
3. Букса 1 за ръчен регулатор, кутия за разширяване на ръчния регулатор или безжичен WIRELESS 2.0 приемник
4. Букса за свързване 2 за безжична кула WIRELESS-Tower 20010108
5. Букса 3 за ръчен регулатор
6. Букса 4 за ръчен регулатор
7. Извод за DIGITAL 124 / DIGITAL 132 мрежова част

Общи инструкции за букси за свързване 1-4:
Ако се използва безжичен приемник WIRELESS 2.0, той трябва да се свърже с буксата за свързване 1. По избор втора безжична кула WIRELESS Tower 20010108 може да се свърже с буксата за свързване 2. Ако се използва само безжичен приемник WIRELESS 2.0, буксата за свързване 2 остава незаета.

На буксите за свързване 3 и 4 могат да се използват допълнително ръчни регулатори, свързани с кабел. Имайте предвид, че те използват адреси 5 и 6.

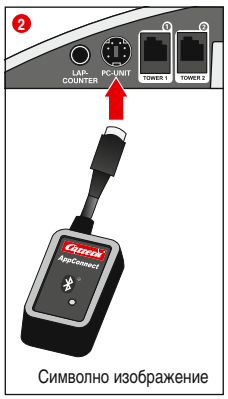
При употреба на кутия за разширяване на ръчния регулатор 20030348 тя трябва да се свърже с буксата за свързване 1. Разпределянето на автомобилните адреси се извършва, както е посочено по-долу:
- Кутия за разширяване на ръчния регулатор = адреси 1, 3 и 4
- Букса за свързване 2 = адрес 2
- Букса за свързване 3 = адрес 5
- Букса за свързване 4 = адрес 6

Указание:
Комбинация от WIRELESS и кутия за разширяване на ръчния регулатор не е възможна!

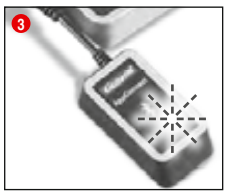
Употреба на приложението Carrera Race App/Carrera AppConnect

Забележка:
App Connect е включен като опция, вижте съдържанието на опаковката в част A. App Connect се предлага и отделно под номер 20030369.

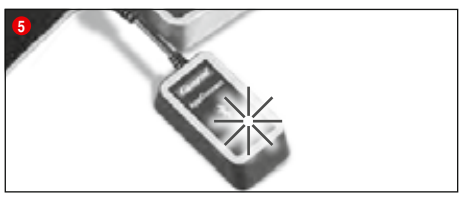




Символно изображение







1. Заредете приложението Carrera Race App на Вашето крайно мобилно устройство.
2. Свържете Bluetooth адаптера съгласно символите с буксата на компютърния модул PC Unit.
3. Уверете се, че Bluetooth функцията на Вашето крайно устройство е активирана. Carrera AppConnect мига, докато бъде установена връзка.
4. Стартирайте приложението Carrera Race App.
5. Постоянното светене на синия диод показва, че Bluetooth връзката е осъществена.

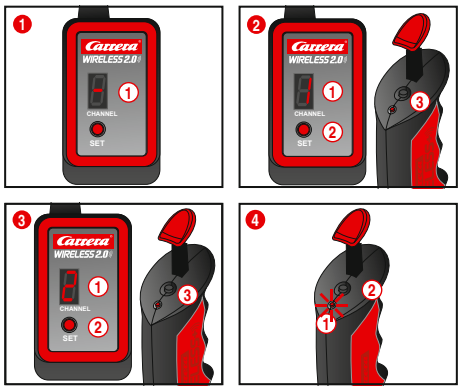
Свързване на ресивъра



Символно изображение

Свържете приемника WIRELESS 2.0 съгласно символното изображение към една от двете букси на Control Unit, които са обозначени с Tower 1 и Tower 2. При това няма значение дали приемникът е свързан към Black Box 20030344, или към Control Unit 20030352. За използване на до 6 броя ръчни контролера WIRELESS 2.0 е нужен само един приемник WIRELESS 2.0.

Процес на свързване



За да може ръчните контролери да се използват за управление на автомобилите, те трябва да се свържат еднократно към приемника. За целта включете пистата.

1. Приемникът сигнализира готовност за работа чрез светване на сегментната индикация ①.

2. Натиснете бутона SET ② веднъж, докато се покаже числото 1 в сегментната индикация ①. Показаното число е адресът на автомобила. Чрез допълнително натискане на бутона може да се превключи на следващия адрес.

След това натиснете веднъж бутона за свързване ③ върху горната страна на ръчния контролер. Ръчният контролер сигнализира за успешен процес на свързване чрез мигане на светодиода, докато приемникът показва това чрез светване на сегментите. С това процесът на свързване приключва и ръчният контролер може да се използва.

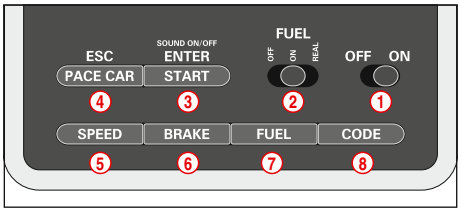
3. За свързване на втория ръчен контролер процедирайте по същия начин. Натиснете два пъти бутона SET ② върху приемника, докато се покаже числото 2 ①. След това натиснете бутона за свързване ③ върху втория ръчен контролер.

След като процесът на свързване е приключил, автомобилите могат да се кодират за съответните ръчни контролери. За информация относно кодирането на автомобилите, настройката на скоростта, поведението при спиране и съдържанието на резервоара вижте също ръководството за обслужване на контролния блок или инструкциите на автомобила.

4. За да се покаже настроеният адрес на ръчния контролер, натиснете веднъж бутона за свързване ② от горната страна на ръчния контролер. Светодиодът ① мига съгласно настроения адрес.

При неизползване на ръчния контролер той превключва автоматично на режим на пестене на енергия след около 20 секунди. Чрез натискане на спусъка, респ. бутона за завой, ръчният контролер може да се активира отново.

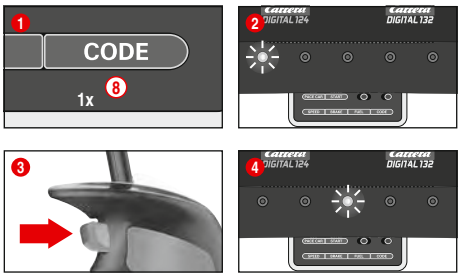
Елементи за обслужване Control Unit



1. Копче за включване/изключване
2. Ключ за функцията за зареждане
3. Клавиш Start за старт на състезанието/копче за потвърждаване за програмиране
4. Клавиш за Pace Car / прекъсване на програмирането
5. Клавиш за регулиране на основната скорост
6. Клавиш за регулиране на спирачното поведение
7. Клавиш за регулиране на съдържанието на резервоара
8. Клавиш за програмиране на автомобилите

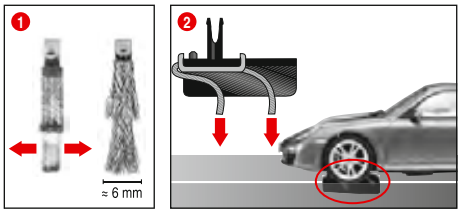
Общи инструкции за обслужване
Някои клавиши отговарят за няколко функции. Някои функции се регулират с комбинации от клавиши. Всички видове програмиране могат да бъдат прекъснати с клавиш 4 „ESC/PACE CAR“. Повече подробности ще намерите по-надолу.

Кодиране/програмиране на автомобилите за съответните ръчни регулатори



Поставете автомобила за кодиране на пистата и включете контролния модул Control Unit.
Натиснете веднъж клавиша „Code“ ⑧, фиг. ❶; първият светодиод LED започва да свети, фиг. ❷. След това натиснете веднъж клавиша със стрелка на съответния ръчен регулатор, фиг. ❸. При автомобили с осветление светлините започват да мигат, а на контролния модул Control Unit светодиодите LED 2-4 светват един след друг. След извършеното кодиране средният светодиод LED свети постоянно (фиг. ❹), а на автомобила е зачислен ръчен регулатор.
Забележка: При този вид кодиране на пистата може да се намира само автомобилът за кодиране.

Подготовка за стартиране

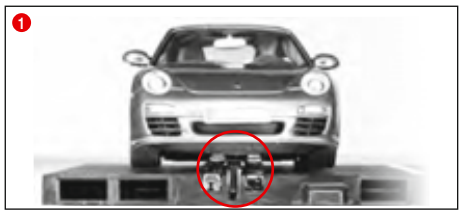


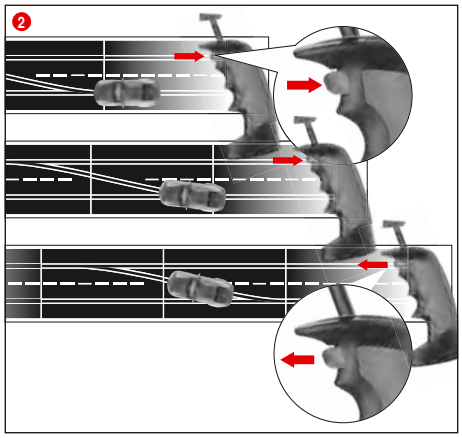
Автомобилът Carrera DIGITAL 132 е оптимално съгласуван със системата шини Carrera 1:24.
❶ + ❷ **Оптимално положение на плъзгача:**
За добро и непрекъснато каране леко разтворете края на плъзгача ❶ ии завийте към шината съгласно фиг. ❷. Само краят на плъзгача трябва да има контакт с шината и при износване може евентуално малко да се отреже. Шините и плъзгачите трябва от

време на време да се почистват от прах и изтриване.

По време на игра дребните части на автомобила като спойлер или огледало, които за да приличат на оригиналните, трябва да се направят наново, могат евентуално да се отделят или счупят. За да се избегне това, имате възможност да ги запазите, като ги махнете преди започване на играта.

Функция на стрелките

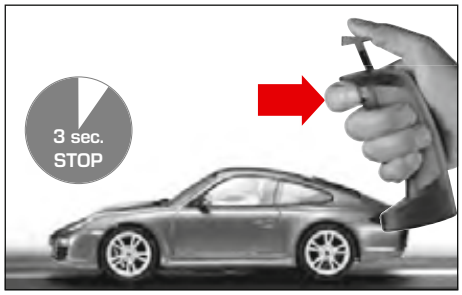




❶ Внимавайте водещият кил на автомобила да се намира в канала на пътното платно и двойните плъзгачи да са в контакт с шината, по която тече ток. Поставете автомобилите върху свързващата шина.

❷ При смяна на пътното платно копчето на ръчния регулатор трябва да остане натиснато, докато автомобилът премине през стрелката.

Светлини вкл/изкл



Автомобилът, програмиран за ръчно регулиране, трябва да е спрял на пистата най-малко 3 секунди преди чрез натискане на бутона осветлението да може да се включи, съответно да се изключи.

Забележка: Важи само за модели с осветление на автомобила

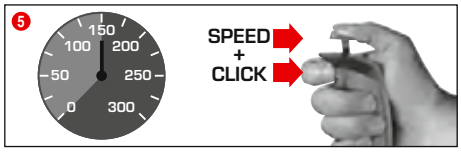
Кодиране/програмиране Autonomous Car







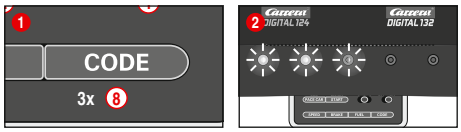




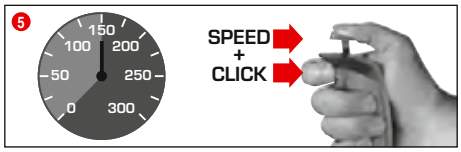
Поставете автомобила за кодиране върху пистата при включен контролен модул Control Unit и натиснете 2 пъти клавиша „Code“ (8), фиг. ❶. Първите два светодиода LED на контролния модул Control Unit светят, фиг. ❷. Сега натиснете клавиша със стрелка на ръчния регулатор, фиг. ❸; сега светодиодите LED 3-5 светват един след друг. Изчакайте да светне отново средният светодиод LED, фиг. ❹. Задействайте плъзгача на ръчния регулатор и поставете автомобила на желаната скорост. При достигане на скоростта натиснете отново клавиша със стрелка, фиг. ❺.
С това приключва кодирането на Autonomous Car.
Забележка: При този вид кодиране на пистата може да се намира само автомобилът за кодиране. Програмирането на Autonomous Car се запазва, докато автомобилът бъде кодиран наново. Autonomous Car във връзка с кулата за позициониране Position Tower се показва винаги с адрес 7.

Кодиране/програмиране на Pace Car







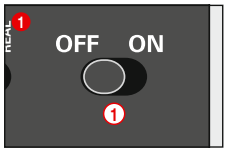


(само във връзка с Pit Stop Lane #20030356)
Поставете автомобила за кодиране при включен контролен модул Control Unit върху пистата и натиснете 3 пъти клавиша „Code“ (8), фиг. ❶. Първите три светодиода LED на контролния модул Control Unit светят, фиг. ❷. Сега натиснете клавиша със стрелка на ръчния регулатор, фиг. ❸; сега светодиодите LED 2-5 светват един след друг. Изчакайте отново да светне средният светодиод LED, фиг. ❹. Задействайте плъзгача на ръчния регулатор и поставете автомобила на желаната скорост. При достигане на скоростта натиснете отново клавиша със стрелка, фиг. ❺. С това приключва кодирането на Pace Car и автомобилът се движи на Pit Stop Lane.
Забележка: При този вид кодиране само автомобилът за кодиране може да се намира на пистата. Програмирането на Pace Car се запазва, докато автомобилът бъде кодиран наново. Pace Car във връзка с позициониращата кула Position Tower се показва винаги с адрес 8.

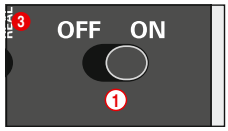
Разширена функция Pace Car
След извършеното кодиране на Pace Car той се движи при първите обиколки автоматично на Pit Lane. За да стартирате Pace Car, натиснете веднъж клавиша „Pace Car“ (4). Светодиодите LED 2 и 3 на контролния модул Control Unit светват и Pace Car напуска Pit Lane. Pace Car се движи, докато бъде натиснат клавишът „Pace Car“. При това светодиодът LED 2 изгасва и в рамките на актуалната обиколка автомобилът отива автоматично в Pit Lane.

Индикация на позицията на Autonomous и Pace Car







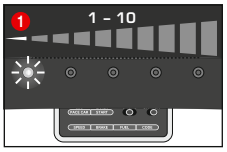


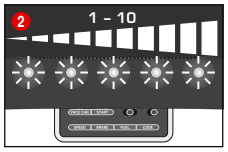
(само във връзка с позициониращa кула Position Tower #20030357)
Позицията на Automomous Car (адрес 7) и Pace Car (адрес 8) могат да бъдат показани на позициониращата кула Position Tower. Тази функция може да се включи от контролния модул Control Unit. При изключен контролен модул Control Unit задръжте натиснат клавиша „BRAKE“ (6), фиг. ❷, включете пистата и отново отпуснете клавиша „BRAKE“. Функцията може да се превключи чрез повторно натискане на клавиша:

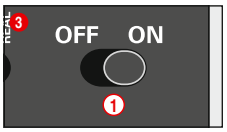
1 LED свети = няма индикация
2 LED светят = индикация на позициониращата кула Position Tower.

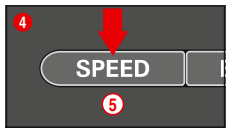
Настройте желаната функция и потвърдете избора с клавиша „START/ENTER“.

Регулиране на основната скорост на автомобилите







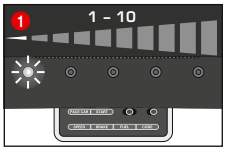


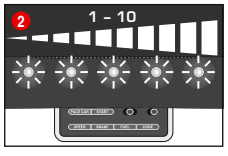


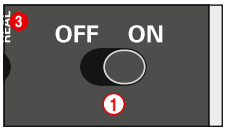


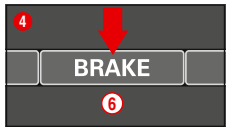
Основната скорост може да бъде настроена индивидуално за един и/или няколко автомобила. При това автомобилите за настройване трябва да се намират на пистата. Настройката може да се извърши на 10 степени, при което 5-те светодиода LED сигнализират различните степени чрез мигане, съответно постоянно светене.
❶ 1 LED свети = ниска скорост
❷ 5 LED светят = висока скорост
Поставете автомобилите за настройване при включен контролен модул Control Unit на пистата и натиснете веднъж клавиша „SPEED“ (5). Сега свети определен брой светодиоди LED. Те показват последно използваната степен на скоростта. Натискайте клавиша „SPEED“ (5), докато бъде избрана желаната основна скорост. Потвърдете избора с клавиша „ENTER/START“ (3). Светването за кратко и светването на средния светодиод LED потвърждават, че настройването е приключило, фиг. 6.

Регулиране на спирачното поведение на автомобилите







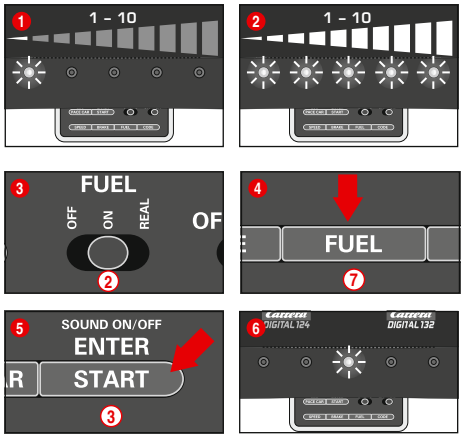






(само за автомобили, които се обслужват с ръчен регулатор)
Спирачното поведение може да бъде настроено индивидуално за един и/или няколко автомобила. При това автомобилите за настройване трябва да се намират на пистата. Настройването може да се извърши на 10 степени, при което 5-те светодиода LED сигнализират различните степени чрез мигане, съответно постоянно светене.
1 1 LED свети = слабо спирачно действие
2 5 LED светят = силно спирачно действие
Поставете автомобилите за настройване при включен контролен модул Control Unit на пистата и натиснете веднъж клавиша „BRAKE“ 6. Свети само определен брой светодиоди LED. Те показват последно използваната спирачна степен. Натискайте клавиша „BRAKE“ 6, докато изберете желаното спирачно поведение. Потвърдете избора с клавиша „ENTER/START“ 3. Светването за кратко и светването на средния светодиод LED потвърждават, че настройването е приключило, фиг. 6.

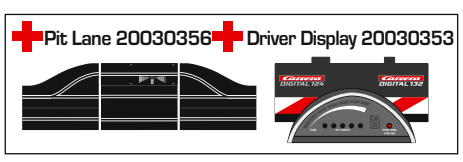
Настройване на съдържанието на резервоара

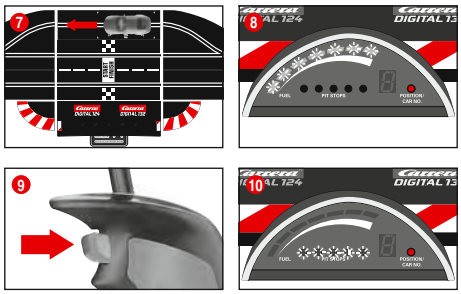


(само за автомобили, които се обслужват с ръчен регулатор)
Настройването на съдържанието на резервоара във връзка с Pit Lane (20030356) се извършва едновременно за всички автомобили. Настройването може да се извърши на 10 степени, при което 5-те светодиода LED сигнализират различните степени чрез мигане, съответно постоянно светене.
1 1 LED свети = ниско съдържание на резервоара
2 5 LED светят = пълно съдържание на резервоара
Поставете автомобилите за настройване при включен контролен модул Control Unit на пистата и включете функцията за зареждане с плъзгащия ключ 2 фиг. 3. Натиснете веднъж клавиша „FUEL“ 7 . Сега свети определен брой светодиоди LED. Те показват последно използваното съдържание на резервоара. Натискайте клавиша „FUEL“ 7, докато изберете желаното съдържание на резервоара. Потвърдете избора с клавиша „ENTER/START“ 3. Краткото светване и светването на средния светодиод LED потвърждават, че настройването е приключило фиг. 6.
Разширена функция за зареждане
С плъзгащия ключ 2 могат да бъдат избрани 3 режима, фиг. 3:
- OFF = автомобилите не изразходват „бензин“
- ON = автомобилите изразходват „бензин“
- REAL = максималната скорост зависи от съдържанието на резервоара / автомобилите изразходват „бензин“ (само във връзка с Pit Lane 20030356, съответно Pit Stop Lane 20030346 и адаптерен модул Pit Stop Adapter Unit 20030361)

В режим „REAL“ автомобилът с пълен резервоар е „по-тежък“, движи се по-бавно и има по-малко спирачно действие; автомобилът с празен резервоар е „по-лек“, движи се по-бързо и има по-голямо спирачно действие. Индикация на актуалния горивен резервоар и „разхода на бензин“ може да има само във връзка с Driver Display 20030353 и Pit Stop 20030356.

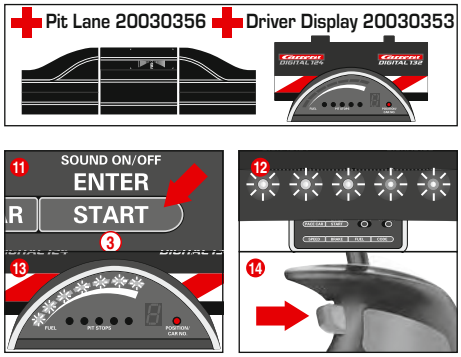
Зареждане на автомобилите с Pit Lane 20030356 и Driver Display 20030353





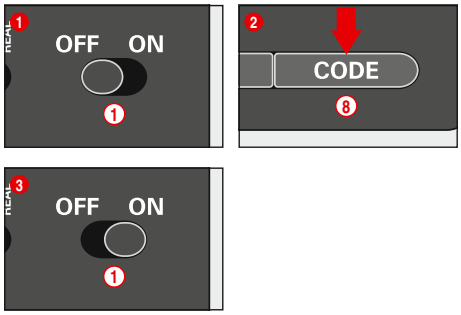
Актуалното съдържание на горивния резервоар може да бъде отчетено от индикацията с 5 зелени и 2 червени светодиода LED на дисплея на шофьора Driver Display. За зареждане идете с автомобила на Pit Lane чрез сензора за горивото фиг. 7. Сега индикацията започва да мига, фиг. 8, а автомобилът може да бъде зареден чрез задържане на клавиша със стрелка фиг. 9. Броят на зарежданията се показва чрез мигане, съответно светене на жълтите дисплеи LED, фиг. 10 (виж също дисплея на шофьора Driver Display).
Забележка: Автомобилите с празен резервоар не се вземат предвид при предприяване на обиколките с позициониращата кула Position Tower 20030357.

Настройване на съдържанието на горивния резервоар при старт на състезанието



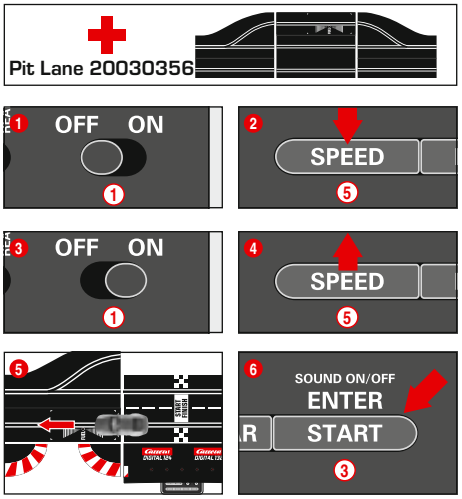
(само във връзка с Pit Lane 20030356 и дисплея на шофьора Driver Display 20030353)
Независимо от основната настройка на горивния резервоар горивният резервоар може да се настройва индивидуално за един и/или няколко автомобила при старта на състезанието за обиколките до първото спиране за зареждане. Натиснете веднъж клавиша „START/ENTER“ Taste 3; 5-те светодиода LED на контролния модул Control Unit светят постоянно, фиг. 12, и индикацията на дисплея/дисплеите на шофьора Driver Display мига, фиг. 13. Чрез кликване на клавиша със стрелката на съответния ръчен регулатор може да се променя степента на напълване на горивния резервоар, фиг. 14.

Блокировка на бутоните за настройки



За да блокирате бутоните за настройките на скоростта, спирачката и горивото, направете следното:
Задръжте натиснат бутона Code 8 при изключен контролен модул Control Unit, след това включете контролния модул Control Unit и отново пуснете бутона Code. За да отмените блокировката отново, извършете операцията още веднъж.

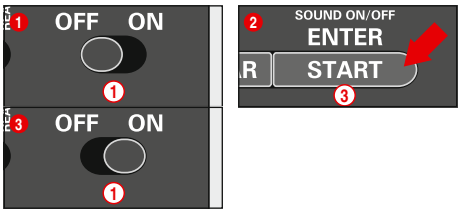
Разширена функция Pit Lane



(само във връзка с Pit Lane 20030356)
Има възможност функцията за броене на обиколките да бъде включена/изключена в Pit Lane 20030356, съответно Pit Stop Lane 20030346 с Pit Stop Adapter Unit 20030361. За целта при изключен контролен модул Control Unit задръжте клавиша „SPEED“ 5 натиснат, включете контролния модул Control Unit и отпуснете клавиша „SPEED“ 5. Чрез повторно натискане на клавиша според настройката светват 1 или 2 светодиода LED.
- LED 1 = функция за броене на обиколките изкл
- LED 1 + 2 = функция за броене на обиколките вкл

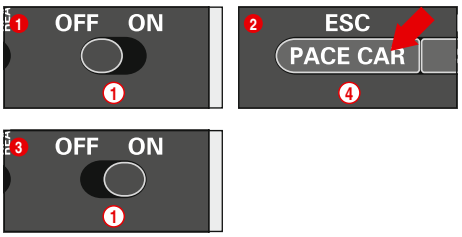
Изберете желаната настройка и преместете или m,еминете с автомобил през Pit Lane сензора фиг. 5. При преминаване по него настройките се приемат. За да излезете отново от настройките, натиснете клавиша „START/ENTER“ 3.

Звук ON/OFF



Тонът за потвърждаване при преминаване през сензорите и обслужване с клавишите може да бъде изключен. За целта задръжте клавиша „START/ENTER“ 3 натиснат при изключен контролен модул Control Unit, включете пистата и отново отпуснете клавиша „START/ENTER“ 3. Но регистриращият тон при включване на контролния модул Control Unit не може да бъде изключен.

Функция Reset

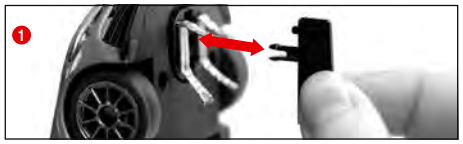


За възстановяване на заводските настройки контролният модул Control Unit разполага с функция Reset. За целта задръжте клавиша „ESC/PACE CAR“ 4 натиснат при изключен контролен модул Control Unit; включете пистата и отново отпуснете клавиша. Всички досегашни настройки на скоростта, спирачното поведение, съдържанието на резервоара, звука и броенето на обиколките се връщат на заводската настройка. Това не засяга настройките на автомобилите, ако те не се намират върху пистата.
Заводски настройки:
- скорост = 10
- поведение при спиране = 10
- съдържание на гориво = 7
- звук = On
- индикация на положението на Autonomous и Pace Car = OFF

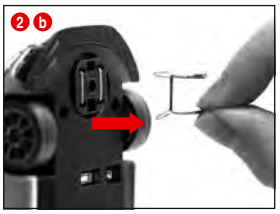
Енергоспестяваща функция

Ако не се използва в продължение на 20 минути, контролният модул Control Unit включва на енергоспестяващ режим и изключва всички индикации като Position Tower, Driver Displays и Startlight. За реактивиране изключете контролния модул Control Unit за около 2-3 секунди и включете отново. Всички настройки се запазват.

Смяна на двойните плъзгачи и водещия кил

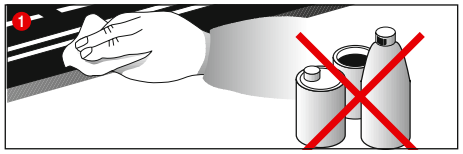






Указания:
• Препоръчва се винаги да се изважда и сменя само единият плъзгач.
• Никога не дърпайте автомобила назад, тъй като в противен случай плъзгачът може да се повреди.
❶ Извадете водещия кил внимателно от поставката съгласно фиг. ❶.
❷ При смяна на двойния плъзгач трябва да се внимава първо да се извади частично горният плъзгач съгласно фиг. ❷ ⓐ и тогава двойният плъзгач може да се извади изцяло, като се извади плъзгачът съгласно фиг. ❷ ⓑ.
При монтиране процедирайте по същия начин.

Ремонт и поддръжка





За да се гарантира безупречна функция на състезателната писта за автомобили, всички части на състезателната писта трябва редовно да се почистват. Преди почистване изключвайте щепсела.
❶ **Състезателна отсечка:** Почистете повърхността на пистата за движение и улеите на платното със суха кърпа. За почистване не използвайте разтворители или химикали. Ако не използвате пистата, я съхранявайте защитена от прах и на сухо място, най-добре в оригиналния кашон.
❷ **Проверка на автомобила:** Почистете лагерите на моста и колелата, зъбните колела на двигателя, зъбните колела на скоростната кутия и лагерите и смажете с грес без съдържание на смола и киселини. Като помощно средство използвайте например клечка за зъби. Редовно проверявайте състоянието на плъзгачите и гумите.

Отстраняване на повреди Техника на каране

Отстраняване на повреди:
При неизправности проверете следното:
• Правилно ли е електрическото свързване?
• Правилно ли са свързани трансформаторът и ръчният регулатор?
• Безупречни ли са връзките на пистата?
• Състезателната писта и улеите на платното чисти и свободни ли са от чужди тела?
• Плъзгачите наред ли са и имат ли контакт с релсата, по която тече ток?
• Автомобилите правилно ли са кодирани за съответния ръчен регулатор?
• При електрическо късо съединение електрозахранването на пистата се изключва автоматично за около 5 секунди и се оповестява чрез звукови и зрителни сигнали.
• Автомобилите в посока на движението ли са върху пистата? При нефункциониране превключете ключа за посоката на движение от долната страна на автомобила.
• Правилно ли е монтиран в посоката на движение адаптерният модул Adapter Unit?
• Пълна ли е/заредена ли е батерията/акумулаторната батерия на ръчния контролер?
• Мига ли светодиодът LED на ръчния регулатор при зареждане?
• Съединен ли е ръчният регулатор с ресивъра?
• Зададени ли са два адреса на ръчните регулатори?
Забележка: По време на игра дребните части на автомобила като спойлер или огледало, които за да приличат на оригиналните, трябва да се направят наново, могат евентуално да се отделят или счупят. За да се избегне това, имате възможност да ги запазите, като ги махнете преди започване на играта.
Техника на каране:
• По права линия може да се кара бързо, преди завой трябва да се натисне спирачка, на изхода на завоя може отново да се ускори.
• Не спирайте или блокирайте автомобилите, докато двигателят работи, това може да причини прегряване и повреди на двигателя.
Забележка: При използване на системи шини, които не са произведени от Carrera, наличният водещ кил трябва да се смени със специален кил (#20085309). Леките шумове при движение на Carrera при преходи (#20020587) или остри завои 1/30° (#20020574) са обусловени от оригинала и не са определящи да безупречния ход на играта.

Отстраняване на грешки Wireless 2.0

При неизправности проверявайте следното:
• Дали батерията тип AAA има достатъчно заряд, респ. дали акумулаторната батерия тип AAA е заредена?
• Дали ръчният контролер е свързан към приемника?
• Дали е налице двойно адресно задаване на ръчния контролер?

Този продукт е маркиран със символа за разделно изхвърляне на електрооборудване (OEEO). Това означава, че този продукт трябва да се изхвърля съгласно Директива 2012/19/EC, за да се намалят до минимум възникващите щети за околната среда. Допълнителна информация ще получите от местните или регионалните административни органи.

Електронните продукти, изключени от този процес на разделно изхвърляне, представляват риск за околната среда и здравето поради наличието на опасни вещества.

Технически данни

Изходящо напрежение · Трансформатор за играчки

14,8 V ⎓ 51,8 W

Честота: 2,4 GHz
Честотна връзка: 2400-2483,5 MHz
Мощност на предаването: максимум 10 mW

Наименование или търговска марка на производителя, номер на търговската регистрация и адрес;	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Идентификатор на модела	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Входно напрежение	100-240 V~
Честота на входния променлив ток	50/60 Hz
Изходно напрежение	DC 14.8 V
Изходен ток	3.5 A
Изходна мощност	51.8 W
Среден КПД в работен режим	88.11 %
КПД при малък товар (10 %)	83.46 %
Консумирана мощност на празен ход	0.14 W

Токови режими
1.) Режим на игра = Превозните средства се задействат чрез ръчни регулатори
2.) Работа в покой = Ръчните регулатори не се задействат, няма движение
3.) Режим stand-by = след ок. 20 минути режим на покой съединителната шина превключва в режим stand-by.
LED не свети повече.
КОНСУМАЦИЯ НА ТОК < 0,21 W
За реактивиране изключете контролния модул Control Unit за около 2-3 секунди и включете отново. След това пистата е отново в режим на задържане. След това пистата е отново в режим на задържане.
4.) Изключено състояние = Захранващият се от мрежата уред се отделя от електрическата мрежа.

Този продукт е означен със символа за разделно изхвърляне на отпадъци като електрическо оборудване (WEEE). Това означава, че трябва да се третира в съответствие с Директивата на Европейски съюз С 2012/19/EU, за да се сведат до минимум вредите за околната среда. Повече информация ще получите в компетентните местни служби. Електронни продукти, изключени от този метод на разделно третиране на отпадъците поради присъствието на опасни вещества, представляват опасност за околната среда и за здравето.

Предупредителни указания

• Не трябва да се зареждат непрезареждащи се батерии
• Презареждащите се батерии трябва да се извадят от играчката преди зареждане
• Различни видове батерии или нови и употребявани батерии не трябва да се смесват
• Батериите трябва да се поставят с оглед на правилната полярност
• Изтощените батерии трябва да се извадят от играчката
• Захранващите клеми не трябва да се свързват на късо
• Акумулаторни батерии трябва да се зареждат само от възрастни
• Моля, прочетете внимателно предишната глава с предупреждения и директиви по отношение на използването на презареждащи се батерии, преди да продължите.

Максимална предавана високочестотна мощност < 10 dBm
Честотен диапазон: 2400 – 2483,5 MHz

GR

Περιεχόμενα

Οδηγίες ασφαλείας 92
Δήλωση συμμόρφωσης 92
Περιεχόμενα συσκευασίας 92
Τεχνική υπόδειξη για τη συναρμολόγηση 92
Σημαντική υπόδειξη 93
Περιγραφή 93
Πριν από την πρώτη χρήση 93
Φροντίδα επαναφορτιζόμενης μπαταρίας 93
Οδηγίες συναρμολόγησης 93
Προστατευτικές μπάρες και βάσεις 93
Ηλεκτρική σύνδεση 93
Μέρη του αυτοκινήτου 93
Συνδέσεις Control Unit 94
Σύνδεση του Receiver 94
Σύνδεση του σταθμού φόρτισης 94
Φόρτιση των χειριστηρίων 94
Διαδικασία σύνδεσης 94
Στοιχεία χειρισμού Control Unit 94
Κωδικοποίηση/Προγραμματισμός
των αυτοκινήτων στα σχετικά χειριστήρια 94
Προετοιμασία εκκίνησης 94
λειτουργία τροχιών 95
Λειτουργία φώτων ON/OFF 95
Κωδικοποίηση/Προγραμματισμός
Αυτόνομο αυτοκίνητο (Autonomous Car) 95
Κωδικοποίηση/Προγραμματισμός Pace Car 95
Ένδειξη της θέσης
για αυτόνομο αυτοκίνητο και αυτοκίνητο Pace Car 95
Ρύθμιση της βασικής ταχύτητας των αυτοκινήτων 95
Ρύθμιση της συμπεριφοράς πέδησης των αυτοκινήτων 96
Ρύθμιση του περιεχομένου ρεζερβουάρ 96
Φραγή πλήκτρων για ρυθμίσεις 96
Διευρυμένη λειτουργία Pit Lane 96
Ήχος ON/OFF 96
Λειτουργία μηδενισμού 96
Λειτουργία εξοικονόμησης ρεύματος 97
Αντικατάσταση διπλών ολισθητήρων και τροχιάς οδήγησης 97
Συντήρηση και φροντί 97
Αντιμετώπιση σφαλμάτων / Τεχνολογικά συστήματα οδήγησης 97
Τεχνικά χαρακτηριστικά 97
Προειδοποιήσεις 97

Καλώς ήλθατε

Καλώς ήλθατε στην ομάδα της Carrera!
Οι οδηγίες χειρισμού περιέχουν σημαντικές πληροφορίες σχετικά με τη συναρμολόγηση και τον χειρισμό της πίστας αγώνων Carrera DIGITAL 132. Παρακαλούμε διαβάστε προσεκτικά τις οδηγίες και στη συνέχεια φυλάξτε τις. Εάν έχετε ερωτήσεις, παρακαλούμε να απευθυνθείτε στον έμπορό σας ή επισκεφθείτε την ιστοσελίδα μας: **carrera-toys.com**
Παρακαλούμε ελέγξτε το περιεχόμενο της συσκευασίας για πληρότητα και ενδεχόμενες ζημιές από τη μεταφορά. Στη συσκευασία περιλαμβάνονται σημαντικές πληροφορίες και θα πρέπει να φυλάσσεται και αυτή. Σας ευχόμαστε καλή διασκέδαση με τον νέο σας αυτοκινητόδρομο Carrera DIGITAL 132.

Οδηγίες ασφαλείας

• ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ! Ακατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Κίνδυνος ασφυξίας λόγω μικρών αντικειμένων που μπορούν να καταπωθούν. Προσοχή: κίνδυνος πιασίματος κάποιου μέρους του σώματος που απορρέει από την λειτουργία.

• ΚΙΝΔΥΝΟΣ! Αυτό το παιχνίδι παράγει παλμούς φωτός που μπορεί να προκαλέσουν επιληψία σε ευαίσθητα άτομα

• ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ!
Το παιχνίδι αυτό περιέχει μαγνήτες ή μαγνητικά εξαρτήματα. Οι μαγνήτες, αν προσκολληθούν μεταξύ τους ή με μεταλλικό αντικείμενο μέσα στο ανθρώπινο σώμα, μπορούν να προκαλέσουν σοβαρό ή θανατηφόρο τραυματισμό. Σε περίπτωση κατάποσης ή εισπνοής μαγνητών, πρέπει να ζητήσετε αμέσως ιατρική βοήθεια.

• Ο μετασχηματιστής δεν είναι παιχνίδι! Μην βραχυκυκλώνετε τις επαφές του μετασχηματιστή! Οδηγία προς τους γονείς: Ελέγχετε το καλώδιο, το βύσμα και το κέλυφος του μετασχηματιστή για ζημιές. Χρησιμοποιείτε το παιχνίδι μόνο με τους προβλεπόμενους μετασχηματιστές! Σε περίπτωση βλάβης του μετασχηματιστή, δεν πρέπει αυτός να χρησιμοποιείται! Χρησιμοποιείτε για τον αυτοκινητόδρομο μόνο ένα μετασχηματιστή! Σε μεγαλύτερα διαλείμματα παιχνιδιού αποσυνδέετε τον μετασχηματιστή από το ρεύμα. Μην ανοίγετε το κέλυφος του μετασχηματιστή και των ρυθμιστών ταχύτητας!

Οδηγία προς τους γονείς:
Οι μετασχηματιστές και τα τροφοδοτικά των παιχνιδιών δεν είναι κατάλληλα για να χρησιμοποιούνται τα ίδια ως παιχνίδια. Η χρήση των προϊόντων αυτών πρέπει να γίνεται πάντοτε υπό τη συνεχή επιτήρηση των γονιών.

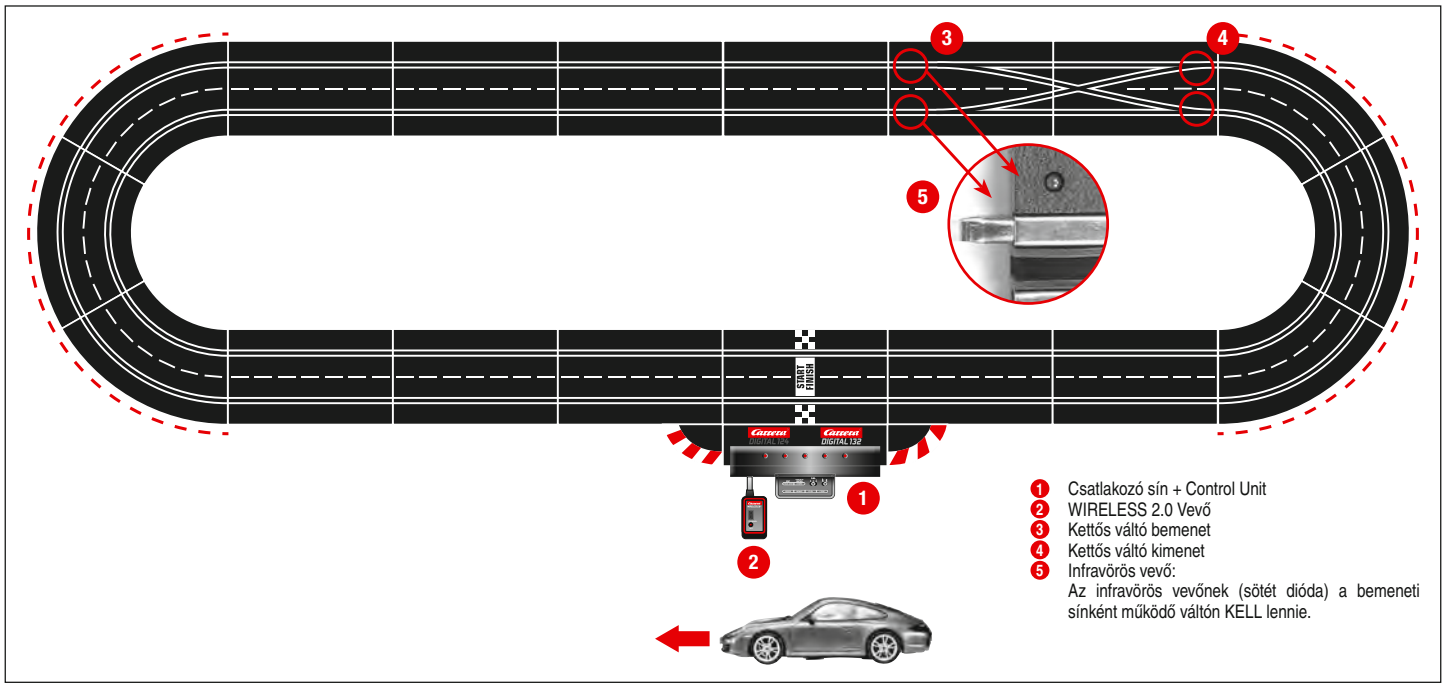
• Η πίστα και τα οχήματα πρέπει να ελέγχονται τακτικά για ζημίες στα καλώδια, στα φις και στα περιβλήματα! Αντικαθιστάτε τα ελαττωματικά εξαρτήματα.
• Ο αυτοκινητόδρομος δεν είναι κατάλληλος για λειτουργία σε υπαίθριους ή υγρούς χώρους! Μην πλησιάζετε στο παιχνίδι υγρά.
• Μην τοποθετείτε μεταλλικά αντικείμενα επάνω στον αυτοκινητόδρομο, προκειμένου να αποφύγετε το ενδεχόμενο βραχυκυκλώματος. Μην τοποθετείτε τον αυτοκινητόδρομο κοντά σε ευαίσθητα αντικείμενα, αφού υπάρχει κίνδυνος πρόκλησης ζημιών από τα εκτοξευόμενα αυτοκίνητα.
• Πριν από τον καθαρισμό αποσυνδέστε το βύσμα του ρεύματος! Χρησιμοποιήστε για τον καθαρισμό ένα υγρό πανί, αλλά μην χρησιμοποιείτε καθόλου χημικά ή διαλυτικά μέσα. Όταν δεν χρησιμοποιείτε τον αυτοκινητόδρομο, αποθηκεύστε τον προφυλαγμένο από υγρασία και σκόνη, κατά προτίμηση στην αυθεντική συσκευασία.
• Μην τοποθετείτε τον αυτοκινητόδρομο σε σημεία που βρίσκονται στο ύψος των ματιών και του προσώπου, αφού υπάρχει κίνδυνος τραυματισμού από εκσφενδονιζόμενα αυτοκίνητα.
• Η μη ενδεδειγμένη χρήση του μετασχηματιστή μπορεί να προκαλέσει ηλεκτροπληξία.
• Το παιχνίδι επιτρέπεται να συνδέεται μόνο σε συσκευές της Κατηγορίας προστασίας II.
• Το παιχνίδι και ο φορτιστής επιτρέπεται να χρησιμοποιούνται μόνο με ειδικό για παιχνίδια μετασχηματιστή.
• Να μην χρησιμοποιείται με ρυθμιζόμενους μετασχηματιστές!
• Εάν προκληθεί βλάβη στο καλώδιο σύνδεσης της παρούσας συσκευής, η συσκευή θα πρέπει να αποσταλεί στο τμήμα εξυπηρέτησης πελατών της εταιρείας Carrera Toys GmbH ή να αντικατασταθεί από άλλο εξειδικευμένο άτομο, για να αποφευχθούν τυχόν κίνδυνοι.

Σημείωση:
Τα οχήματα και το χειριστήριο μπορούν να τεθούν ζανά σε λειτουργία μόνο σε όταν είναι πλήρως συναρμολογημένα. Η συναρμολόγηση πρέπει να πραγματοποιείται μόνο από ενήλικες. Αυτή η συσκευή μπορεί να χρησιμοποιηθεί από παιδιά ηλικίας 8 ετών και άνω, καθώς και από άτομα με μειωμένη σωματική, αισθητηριακή ή πνευματική ικανότητα ή έλλειψη εμπειρίας και γνώσης, υπό την προϋπόθεση ότι εποπτεύονται ή έχουν ενημερωθεί για την ασφαλή χρήση της συσκευής και κατανοούν τους κινδύνους που ελλοχεύουν. Τα μικρότερα παιδιά δεν επιτρέπεται να παίζουν με τη συσκευή. Ο καθαρισμός και η συντήρηση των μερών της δεν πρέπει να πραγματοποιείται από παιδιά χωρίς να τα επιβλέπετε. Δώστε οδηγίες στο παιδί ώστε να μην επιχειρήσει να φορτίσει μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες λόγω του κινδύνου πρόκλησης έκρηξης.

Δήλωση συμμόρφωσης

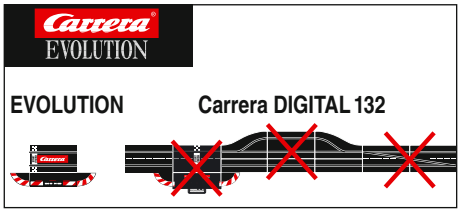
Με την παρούσα ο/η Carrera Toys GmbH, δηλώνει ότι ο ραδιοεξοπλισμός “WIRELESS 2.0” πληροί την οδηγία 2014/53/ΕΕ. Το πλήρες κείμενο της δήλωσης συμμόρφωσης ΕΕ διατίθεται στην ακόλουθη ιστοσελίδα στο διαδίκτυο: **carrera-toys.com/en/safety-and-quality**

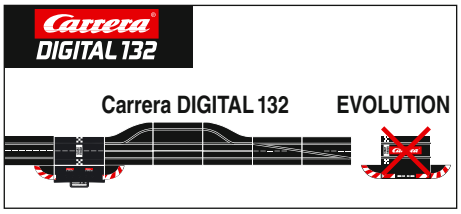
Τεχνική υπόδειξη για τη συναρμολόγηση



1 Csatlakozó sín + Control Unit
2 WIRELESS 2.0 Vevő
3 Kettős váltó bemenet
4 Kettős váltó kimenet
5 Infravörös vevő:
Az infravörös vevőnek (sötét dióda) a bemeneti sínként működő váltón KELL lennie.

Σημαντική υπόδειξη





Παρακαλούμε να λάβετε υπόψη, ότι το σύστημα Evolution (αναλογικό σύστημα) και το σύστημα Carrera DIGITAL 132 (ψηφιακό σύστημα) είναι δύο ξεχωριστά και εντελώς ανεξάρτητα συστήματα. Συστήνουμε την προσοχή σας, ώστε να αποσυνδέετε τα δύο συστήματα κατά τη συναρμολόγηση του διαδρόμου, δηλ. δεν επιτρέπεται να υπάρχει καμία ράγα σύνδεσης του συστήματος Evolution μαζί με ράγα σύνδεσης και Control Unit του συστήματος Carrera DIGITAL 132 στην ίδια διαδρομή. Αυτό δεν επιτρέπεται ακόμη και εάν συνδεθεί μόνο μία από τις δύο ράγες σύνδεσης (ράγα σύνδεσης Evolution ή ράγα σύνδεσης Carrera DIGITAL 132 μαζί με Control Unit) στην τροφοδοσία ρεύματος.
Επιπλέον, δεν επιτρέπεται να τοποθετηθούν και όλα τα υπόλοιπα εξαρτήματα του συστήματος Carrera DIGITAL 132 (τροχιές, ηλεκτρονικός μετρητής γύρων, Pit Lane) σε μία πίστα Evolution, δηλ. να λειτουργήσουν με αναλογικό σύστημα. Σε περίπτωση που δεν τηρηθούν οι παραπάνω υποδείξεις δεν μπορεί να αποκλεισθεί η καταστροφή των εξαρτημάτων του συστήματος Carrera DIGITAL 132. Σε αυτήν την περίπτωση δεν μπορούν να εγερθούν απαιτήσεις εγγύησης.

Περιγραφή

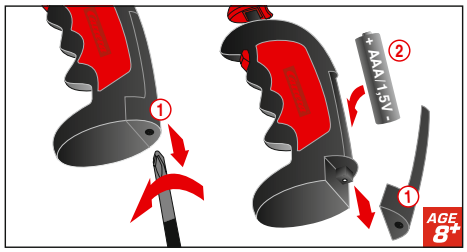
Το WIRELESS 2.0 προσφέρει ασύρματη διασκέδαση στην πίστα για τα Carrera DIGITAL124 και Carrera DIGITAL 132. Η ασύρματη τεχνολογία 2,4 GHz με εκπομπή συχνότητας είναι χωρίς παρεμβολές και προσφέρει εμβέλεια έως και 15μ. Με μια τυπική μπαταρία AAA με 500 mA ή μια αντίστοιχη τυπική μπαταρία AAA, είναι δυνατή η λειτουργία παιχνιδιού για έως και 20 ώρες.

Το WIRELESS 2.0 προσφέρει ασύρματη ελευθερία για έως και 4 οδηγούς (με το Digital 124) ή έως 6 οδηγούς (με το Digital 132) στην πίστα.

Πριν από την πρώτη χρήση

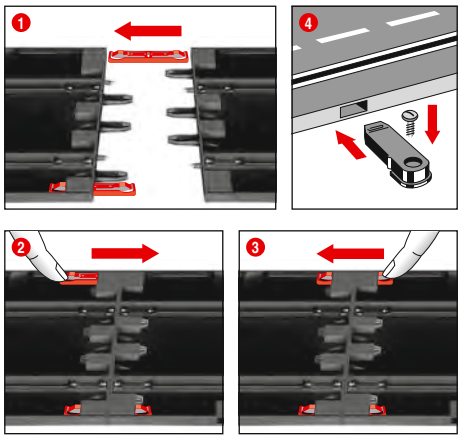
Πριν χρησιμοποιήσετε το χειριστήριο για πρώτη φορά, πρέπει να τοποθετήσετε σε αυτό μια τυπική μπαταρία AAA ή μια επαναφορτιζόμενη μπαταρία. Για να το κάνετε αυτό, ξεβιδώστε τη θήκη της μπαταρίας στην κάτω πλευρά του χειριστηρίου. Έπειτα τοποθετήστε την μπαταρία προς την προβλεπόμενη κατεύθυνση. Τέλος, βιδώστε ξανά το κάλυμμα της θήκης.

Εάν χρησιμοποιείτε επαναφορτιζόμενη μπαταρία AAA, για την φόρτισή της, αφαιρέστε την από το χειριστήριο και φορτίστε την με έναν τυπικό φορτιστή AAA (δεν περιλαμβάνεται).



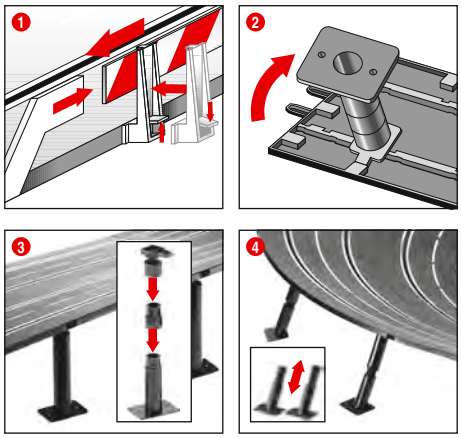
Δεν περιλαμβάνονται μπαταρίες AAA ή επαναφορτιζόμενες μπαταρίες.

Οδηγίες συναρμολόγησης



❶ + ❷ + ❸ Πριν από τη συναρμολόγηση τοποθετήστε τα κλιπ σύνδεσης επάνω στην τροχιά όπως φαίνεται στην Εικ. ❶). Συνδέστε τις τροχιές επάνω σε μία επίπεδη επιφάνεια. Μετακινείστε τα κλιπ σύνδεσης προς την κατεύθυνση του βέλους σύμφωνα με την Εικ. ❷) μέχρι να ασφαλίσουν με χαρακτηριστικό ήχο. Τα κλιπ σύνδεσης μπορούν να τοποθετηθούν και εκ των υστέρων. Η απασφάλιση των κλιπ σύνδεσης μπορεί να γίνει και προς τις δύο κατευθύνσεις πιέζοντας απλά τη μύτη ασφάλισης προς τα κάτω (βλέπε Εικ. ❸).
❹ **Στερέωση:** Για τη στερέωση των τμημάτων της πίστας επάνω σε μία πλάκα χρησιμοποιούνται τα εξαρτήματα στερέωσης τμημάτων πίστας (Κωδ. προϊόντος 20085209) (δεν περιλαμβάνονται στη συσκευασία).
Υπόδειξη: Η μοκέτα δεν αποτελεί κατάλληλη επιφάνεια τοποθέτησης της πίστας εξαιτίας του στατικού ηλεκτρισμού που δημιουργεί, του σχηματισμού χνουδιών και της εύκολης ανάφλεξής της.

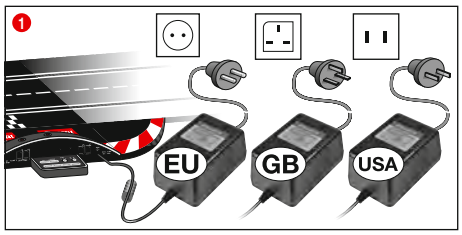
Προστατευτικές μπάρες και βάσεις



❶ **Προστατευτικές μπάρες:** Η τοποθέτηση των εξαρτημάτων στήριξης για τις προστατευτικές μπάρες γίνεται γυρίζοντάς τις προς την άκρη του οδοστρώματος.
❷ + ❸ **Υποστήριξη υπερυψωμένων τμημάτων της πίστας:** Εισάγετε τις κεφαλές των σφαιρικών αρθρώσεων με τους πείρους σύνδεσης στις προβλεπόμενες για το σκοπό αυτό τετράγωνες υποδοχές στην κάτω πλευρά του οδοστρώματος. Το ύψος των βάσεων μπορεί να αυξηθεί με την τοποθέτηση ενδιάμεσων τεμαχίων. Υπάρχει και η δυνατότητα βιδώματος των βάσεων (οι βίδες δεν περιλαμβάνονται).

❹ **Υποστήριξη απότομων στροφών:**
Για την υποστήριξη των απότομων στροφών υπάρχουν κεκλιμένες βάσεις με αντίστοιχο μήκος. Τις βάσεις που δεν έχουν προσαρμοζόμενο ύψος χρησιμοποιήστε τις για τις εισόδους και τις εξόδους στις στροφές. Εισάγετε τις κεφαλές των βάσεων στις προβλεπόμενες για το σκοπό αυτό υποδοχές στην κάτω πλευρά του οδοστρώματος.

Ηλεκτρική σύνδεση

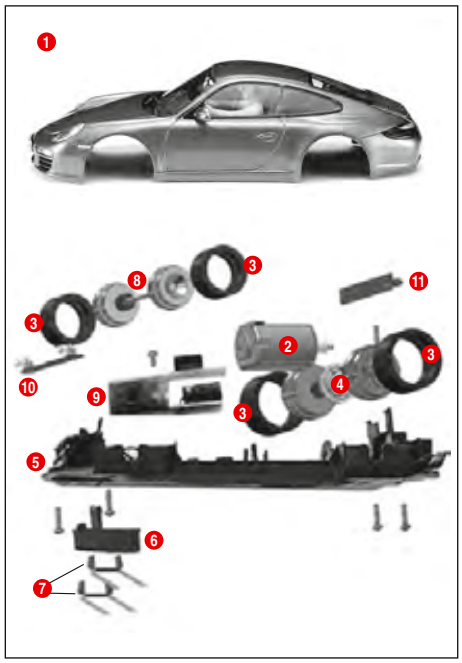


❶ Συνδέστε το βύσμα του μετασχηματιστή στη μονάδα ελέγχου Control Unit.

Υπόδειξη: Για την αποφυγή βραχυκυκλωμάτων και ηλεκτροπληξίας το σύστημα δεν επιτρέπεται να συνδεθεί με ξένες ηλεκτρικές συσκευές, βύσματα, καλώδια ή άλλα ξένα προς το σύστημα αντικείμενα. Η πίστα αγώνων Carrera DIGITAL 132 λειτουργεί απρόσκοπτα μόνο με τον αυθεντικό μετασχηματιστή Carrera DIGITAL 132.

Το παιχνίδι πρέπει να χρησιμοποιείται με το συνοδευτικό μετασχηματιστή ή τροφοδοτικό, όταν ο μετασχηματιστής παραδίδεται μαζί με το παιχνίδι.

Μέρη του αυτοκινήτου

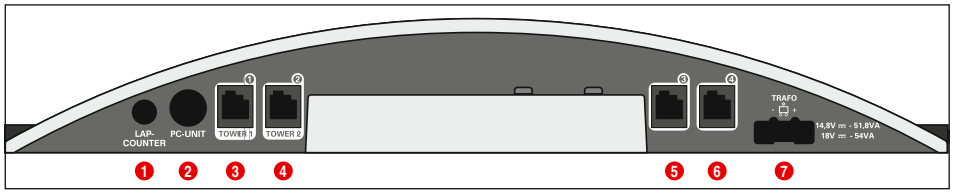


❶ Αμάξωμα, προφυλακτήρας
❷ Κινητήρας
❸ Λάστιχα
❹ Οπίσθιος άξονας
❺ Πλαίσιο
❻ Τροχιά οδήγησης
❼ Διπλός ολισθητήρας
❽ Πρόσθιος άξονας
❾ Πλατίνα αυτοκινήτου με μεταγωγέα
❿ Πρόσθια πλακέτα φώτων
⓫ Οπίσθια πλακέτα φώτων

Υπόδειξη:
Το αμάξωμα του οχήματος εξαρτάται από το μοντέλο.

Ο χαρακτηρισμός των επιμέρους εξαρτημάτων δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως αριθμός παραγγελίας.

Συνδέσεις Control Unit



Συνδέσεις (από αριστερά προς τα δεξιά):
1. Σύνδεση για μετρητή γύρων 20030342
2. Σύνδεση μονάδας υπολογιστή ή Lap Counter 20030355 ή App Connect 20030369
3. Υποδοχή σύνδεσης 1 για χειριστήριο, κουτί επέκτασης χειριστηρίων ή ασύρματο δέκτη WIRELESS 2.0
4. Υποδοχή σύνδεσης 2 για ασύρματο κουτί WIRELESS-Tower 20010108
5. Υποδοχή σύνδεσης 3 για χειριστήριο
6. Υποδοχή σύνδεσης 4 για χειριστήριο
7. Σύνδεση για DIGITAL 124 / DIGITAL 132 Τροφοδοτικό

Γενικές οδηγίες σχετικά με τις υποδοχές σύνδεσης 1-4:
Σε περίπτωση που χρησιμοποιείται ασύρματος δέκτης WIRELESS 2.0, αυτός θα πρέπει να συνδέεται με την υποδοχή σύνδεσης 1. Προαιρετικά μπορεί να συνδεθεί ένα ασύρματο κουτί WIRELESS-Tower 20010108 με την υποδοχή σύνδεσης 2. Σε περίπτωση που χρησιμοποιείται μόνο ο ασύρματος δέκτης WIRELESS 2.0, δεν πρέπει να χρησιμοποιείται η υποδοχή σύνδεσης 2.
Στις υποδοχές σύνδεσης 3 και 4 μπορούν στη συνέχεια να συνδεθούν επιπλέον χειριστήρια με καλώδιο. Παρακαλώ λάβετε υπόψη σας ότι αυτές οι υποδοχές χρησιμοποιούν τις διευθύνσεις 5 και 6.

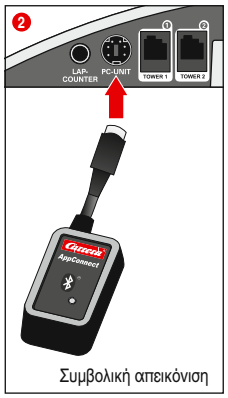
Κατά τη χρήση του κυτίου προέκτασης χειριστηρίου 20030348 πρέπει αυτό να συνδέεται με την υποδοχή σύνδεσης 1. Η αντιστοίχιση των διευθύνσεων των αυτοκινήτων γίνεται με τον τρόπο που δίνεται παρακάτω:
- Κυτίο προέκτασης χειριστηρίου = Διευθύνσεις 1, 3 και 4
- Υποδοχή σύνδεσης 2 = Διεύθυνση 2
- Υποδοχή σύνδεσης 3 = Διεύθυνση 5
- Υποδοχή σύνδεσης 4 = Διεύθυνση 6

Υπόδειξη:
Ο συνδυασμός του ασύρματου WIRELESS με το κουτί επέκτασης χειριστηρίων δεν είναι εφικτός!

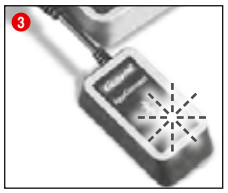
Χρήση του Carrera Race App/ Carrera AppConnect

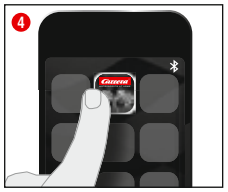
Σημείωση:
Το App Connect περιλαμβάνεται προαιρετικά, δείτε τα περιεχόμενα και πιο συγκεκριμένα το Μέρος Α. Το App Connect διατίθεται και μεμονωμένα με τον αριθμό 20030369.

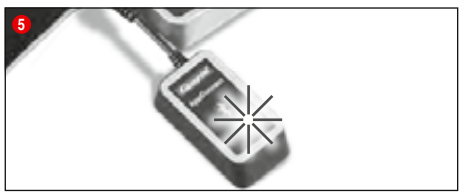




Συμβολική απεικόνιση

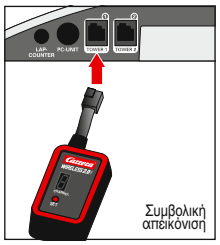






1. Φορτώστε το Carrera Race App στην κινητή σας τερματική συσκευή.
2. Συνδέστε τον Bluetooth προσαρμογέα σύμφωνα με τη συμβολική απεικόνιση στην υποδοχή της μονάδας PC.
3. Βεβαιωθείτε ότι η λειτουργία Bluetooth είναι ενεργοποιημένη στην τερματική σας συσκευή. Το Carrera AppConnect αναβοσβήνει τόσο όσο χρειάζεται για να δημιουργηθεί η σύνδεση.
4. Ξεκινήστε το Carrera Race App.
5. Όταν η μπλε δίοδος ανάβει διαρκώς, σημαίνει ότι δημιουργήθηκε η σύνδεση Bluetooth.

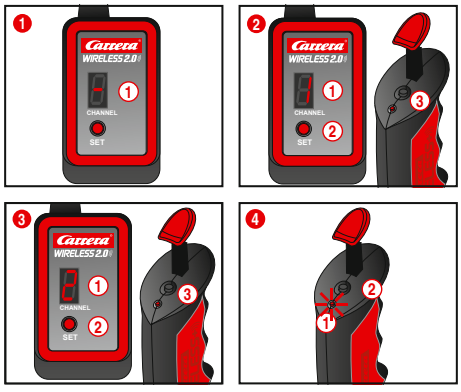
Σύνδεση του Receiver



Συμβολική απεικόνιση

Συνδέστε τον δέκτη WIRELESS 2.0 σε μία από τις δύο υποδοχές στη μονάδα ελέγχου με την ένδειξη Tower 1 και Tower 2 σύμφωνα με τα σύμβολα. Δεν έχει σημασία εάν ο δέκτης είναι συνδεδεμένος στο Black Box 20030344 ή στη μονάδα ελέγχου 20030352. Απαιτείται μόνο ένας δέκτης WIRELESS 2.0 για τη λειτουργία έως και 6 χειριστηρίων WIRELESS 2.0.

Διαδικασία σύνδεσης



Για να χρησιμοποιηθούν τα χειριστήρια για τον έλεγχο των οχημάτων, πρέπει να «συνδεθούν» στον δέκτη μία φορά. Για να το κάνετε αυτό, ενεργοποιήστε την πίστα.

1. Ο δέκτης σηματοδοτεί την ετοιμότητα λειτουργίας φωτίζοντας συνεχώς την οθόνη του τμήματος (1).

2. Πατήστε το κουμπί SET (2) μία φορά μέχρι να εμφανιστεί ο αριθμός 1 στην οθόνη του τμήματος (1). Ο αριθμός που εμφανίζεται είναι η μελλοντική διεύθυνση του οχήματος. Πατώντας κι άλλο το κουμπί μπορείτε να μεταβείτε στην επόμενη διεύθυνση.

Τώρα πατήστε το κουμπί σύνδεσης (3) στο επάνω μέρος του χειριστηρίου μία φορά. Το χειριστήριο σηματοδοτεί την επιτυχή διαδικασία σύνδεσης αναβοσβήνοντας το LED, ενώ ο δέκτης το δείχνει φωτίζοντας τα τμήματα γύρω-γύρω. Η διαδικασία σύνδεσης έχει πλέον ολοκληρωθεί και το χειριστήριο μπορεί να χρησιμοποιηθεί.

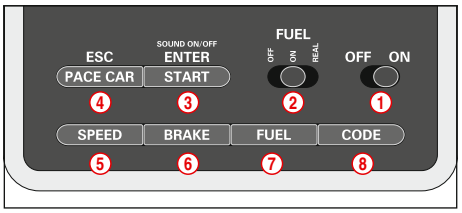
3. Για να συνδέσετε το δεύτερο χειριστήριο, ακολουθήστε την ίδια διαδικασία. Πατήστε δύο φορές το κουμπί SET (2) στον δέκτη μέχρι να εμφανιστεί ο αριθμός 2 (1). Στη συνέχεια, πατήστε το κουμπί σύνδεσης (3) του δεύτερου χειριστηρίου.

Μόλις ολοκληρωθεί η διαδικασία σύνδεσης, τα οχήματα μπορούν να συνδεθούν στα αντίστοιχα χειριστήρια. Για τη σύνδεση των οχημάτων, τη ρύθμιση της ταχύτητας, τη συμπεριφορά πέδησης και το περιεχόμενο του ρεζερβουάρ, δείτε τις οδηγίες χρήσης για τη μονάδα ελέγχου ή τις οδηγίες του οχήματος.

4. Για να εμφανίσετε την καθορισμένη διεύθυνση του χειριστηρίου, πατήστε μία φορά το κουμπί σύνδεσης (2) στο επάνω μέρος του χειριστηρίου. Η λυχνία LED (1) αναβοσβήνει σύμφωνα με τη ρυθμισμένη διεύθυνση.

Εάν το χειριστήριο δεν λειτουργεί, μεταβαίνει αυτόματα σε λειτουργία εξοικονόμησης ενέργειας μετά από περίπου 20 δευτερόλεπτα. Το χειριστήριο μπορεί να ενεργοποιηθεί ξανά πατώντας το έμβολο ή τον διακόπτη.

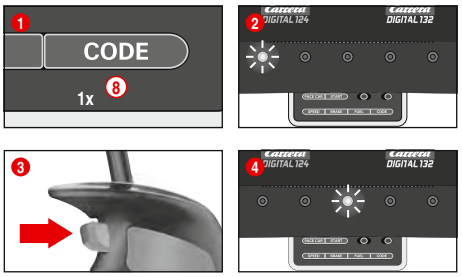
Στοιχεία χειρισμού Control Unit



1. Διακόπτης ενεργοποίησης/απενεργοποίησης
2. Διακόπτης για λειτουργία ρεζερβουάρ
3. Πλήκτρο εκκίνησης για την έναρξη αγώνα / Πλήκτρο επιβεβαίωσης για τον προγραμματισμό
4. Πλήκτρο για το αυτοκίνητο αλυτάρχη Pace Car / Διακοπή προγραμματισμού
5. Πλήκτρο για τη ρύθμιση της βασικής ταχύτητας
6. Πλήκτρο για τη ρύθμιση της συμπεριφοράς πέδησης
7. Πλήκτρο για τη ρύθμιση της πλήρωσης του ρεζερβουάρ
8. Πλήκτρο προγραμματισμού για τα αυτοκίνητα

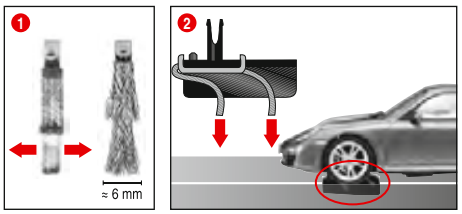
Γενικές οδηγίες χειρισμού
Ορισμένα πλήκτρα διαθέτουν πολλαπλές λειτουργίες. Η ρύθμιση ορισμένων λειτουργιών πραγματοποιείται με συνδυασμούς πλήκτρων. Όλες οι διαδικασίες προγραμματισμού μπορούν να διακοπούν με το πλήκτρο 4 „ESC/PACE CAR". Περισσότερες πληροφορίες θα βρείτε παρακάτω.

Κωδικοποίηση/Προγραμματισμός των αυτοκινήτων στα σχετικά χειριστήρια



Τοποθετήστε το αυτοκίνητο που θέλετε να κωδικοποιήσετε στον αυτοκινητόδρομο και ενεργοποιήστε τη μονάδα ελέγχου Control Unit.
Πιέστε μία φορά το πλήκτρο „Code" (8), Εικ. (1), η πρώτη φωτοδίοδος LED αρχίζει να ανάβει, Εικ. (2). Πιέστε στη συνέχεια μία φορά το πλήκτρο τροχιών στο αντίστοιχο χειριστήριο, Εικ. (3). Σε αυτοκίνητα με φώτα αρχίζουν να αναβοσβήνουν τα φώτα και στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν με τη σειρά οι φωτοδίοδοι LED 2-4. Μετά την ολοκλήρωση της κωδικοποίησης ανάβει μόνιμα η μεσαία φωτοδίοδος LED (Εικ. (4)) και το αυτοκίνητο έχει αντιστοιχιστεί στο χειριστήριο.
Υπόδειξη: Σε αυτό το είδος κωδικοποίησης επιτρέπεται να βρίσκεται πάντοτε **μόνο το προς κωδικοποίηση** αυτοκίνητο στον αυτοκινητόδρομο.

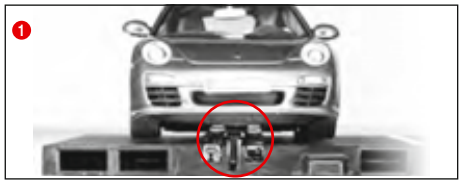
Προετοιμασία εκκίνησης

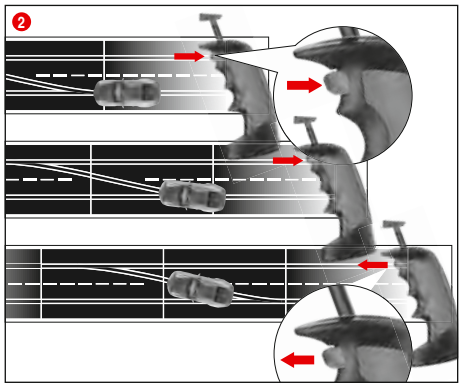


Αυτό το αυτοκίνητο Carrera DIGITAL 132 είναι βέλτιστα προσαρμοσμένο στο σύστημα τροχιών Carrera 1:24.
(1) + (2) Ιδανική θέση ολισθητήρων:
Για καλή και αδιάκοπη οδήγηση διευρύνετε ελαφρώς το άκρο των ολισθητήρων (1) και λυγίστε το προς την τροχιά, σύμφωνα με την Εικ. (2).Το άκρο του ολισθητήρα θα πρέπει να έχει επαφή με την τροχιά και μπορείτε σε περίπτωση φθοράς του να το κοντύνετε ελαφρώς. Οι τροχιές και οι ολισθητήρες θα πρέπει να καθαρίζονται κατά διαστήματα από τη σκόνη και τα υπολείμματα μετάλλου.

Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού μπορεί να αποκολληθούν ή να σπάσουν μικροεξαρτήματα του αυτοκινήτου, όπως προφυλακτήρες ή καθρέφτες, που για χάρη της αυθεντικότητας έχουν κατασκευαστεί με το συγκεκριμένο τρόπο. Για να αποφύγετε το ενδεχόμενο αυτό, μπορείτε να τα αφαιρέσετε ώστε να τα προφυλάξετε κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.

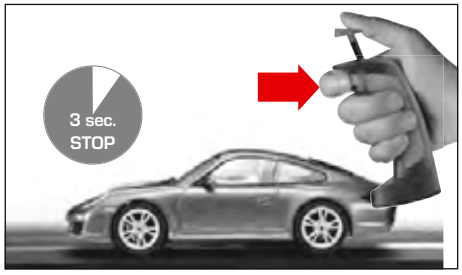
Λειτουργία τροχιών





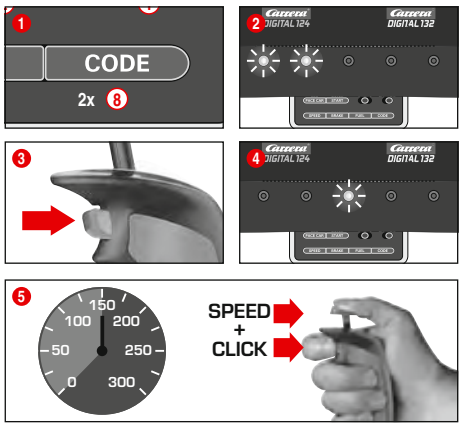
1 Φροντίστε ώστε η τροχιά οδήγησης του αυτοκινήτου να βρίσκεται μέσα στην αυλάκωση και οι διπλοί ολισθητήρες να έχουν επαφή με την τροχιά ρεύματος. Τοποθετήστε τα αυτοκίνητα στην ράγα σύνδεσης.
3 **Κατά την αλλαγή λωρίδας το πλήκτρο στο χειριστήριο πρέπει να διατηρείται πιεσμένο μέχρι να περάσει το όχημα πάνω από την τροχιά.**

Λειτουργία φώτων ON/OFF



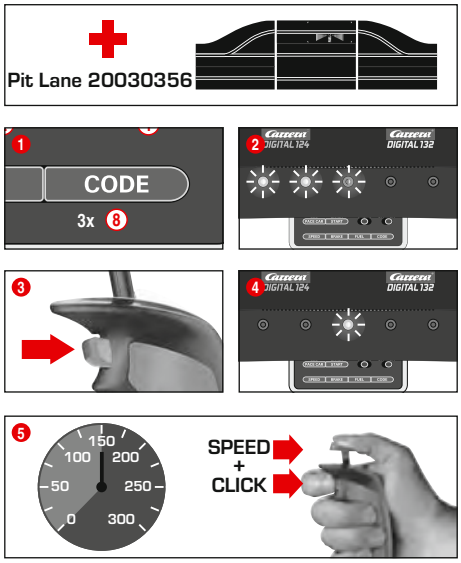
Τα αυτοκίνητα που είναι προγραμματισμένα για λειτουργία με το χειριστήριο πρέπει να βρίσκονται τουλάχιστον 3 δευτερόλεπτα επάνω στην τροχιά της πίστας, προτού να μπορείτε να ανάψετε και να σβήσετε τα φώτα του αυτοκινήτου με το πλήκτρο τροχιάς.
Υπόδειξη: Ισχύει μόνο για μοντέλα οχημάτων με φωτισμό

Κωδικοποίηση/Προγραμματισμός Αυτόνομο αυτοκίνητο (Autonomous Car)



Τοποθετήστε το προς κωδικοποίηση αυτοκίνητο με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit στον αυτοκινητόδρομο και πιέστε 2 φορές το πλήκτρο „Code“ (8), Εικ. (1). Οι πρώτες δύο φωτοδίοδοι LED στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν, Εικ. (2). Πιέστε στη συνέχεια το πλήκτρο τροχιάς του χειριστηρίου, Εικ. (3).; ανάβουν στη συνέχεια με τη σειρά οι φωτοδίοδοι LED 3-5. Περιμένετε μέχρι να ανάψει ξανά η κεντρική φωτοδίοδος LED, Εικ. (4). Πιέστε τον μοχλό του χειριστηρίου και οδηγήστε το αυτοκίνητο στην επιθυμητή ταχύτητα. Όταν επιτευχθεί η ταχύτητα πιέστε ξανά το πλήκτρο τροχιάς, Εικ. (5).
Η κωδικοποίηση του αυτόνομου αυτοκινήτου έχει ολοκληρωθεί.
Υπόδειξη: Υπόδειξη: Σε αυτό το είδος κωδικοποίησης επιτρέπεται να βρίσκεται πάντοτε **μόνο το προς κωδικοποίηση** αυτοκίνητο στον αυτοκινητόδρομο. Ο προγραμματισμός του αυτόνομου αυτοκινήτου διατηρείται μέχρι να γίνει νέα κωδικοποίηση του αυτοκινήτου. Το αυτόνομο αυτοκίνητο εμφανίζεται σε συνδυασμό με το Position Tower πάντοτε με τη διεύθυνση 7.

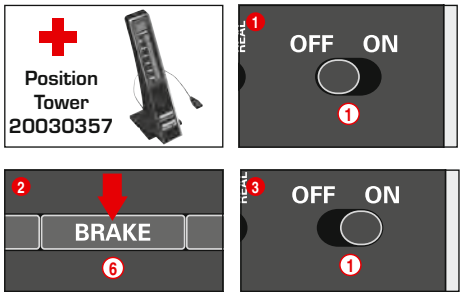
Κωδικοποίηση/ Προγραμματισμός Pace Car



(μόνο σε συνδυασμό με Pit Stop Lane #20030356)
Τοποθετήστε το προς κωδικοποίηση αυτοκίνητο με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit στον αυτοκινητόδρομο και πιέστε 3 φορές το πλήκτρο „Code“ (8), Εικ. (1).Οι πρώτες τρεις φωτοδίοδοι LED στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν, Εικ. (2). Πιέστε στη συνέχεια το πλήκτρο τροχιάς του χειριστηρίου, Εικ. (3); ανάβουν στη συνέχεια με τη σειρά οι φωτοδίοδοι LED 2-5. Περιμένετε μέχρι να ανάψει ξανά η κεντρική φωτοδίοδος LED, Εικ. (4). Πιέστε τον μοχλό του χειριστηρίου και οδηγήστε το αυτοκίνητο στην επιθυμητή ταχύτητα. Όταν επιτευχθεί η ταχύτητα πιέστε εκ νέου το πλήκτρο τροχιάς, Εικ. (5). Η κωδικοποίηση του Pace Car έχει ολοκληρωθεί και το αυτοκίνητο μεταβαίνει στη τροχιά Pit Stop Lane.
Υπόδειξη: Σε αυτό το είδος κωδικοποίησης επιτρέπεται να βρίσκεται πάντοτε **μόνο το προς κωδικοποίηση** αυτοκίνητο στον αυτοκινητόδρομο. Ο προγραμματισμός του αυτοκινήτου αλυτάρχη Pace Car διατηρείται μέχρι να γίνει νέα κωδικοποίηση του αυτοκινήτου. Το Pace Car εμφανίζεται σε συνδυασμό με το Position Tower πάντοτε με τη διεύθυνση 8.

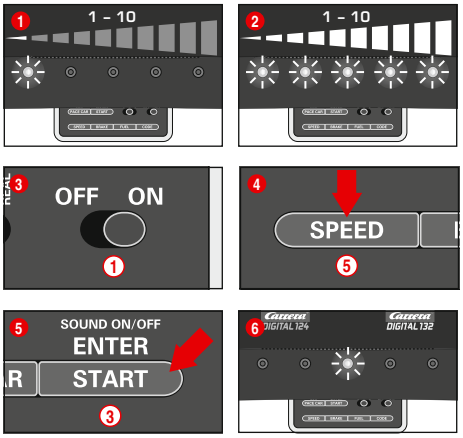
Διευρυμένη λειτουργία Pace Car
Μετά την ολοκλήρωση της κωδικοποίησης του αυτοκινήτου Pace Car αυτό κινείται εντός των πρώτων γύρων αυτομάτως στην τροχιά Pit Lane. Για να ξεκινήσετε το αυτοκίνητο Pace Car πιέστε μία φορά το πλήκτρο „Pace Car“ (4). Οι φωτοδίοδοι LED 2 και 3 στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν και το αυτοκίνητο Pace Car βγαίνει από την τροχιά Pit Lane (Pit stop). Το αυτοκίνητο Pace Car κινείται τόση ώρα μέχρι να πιεστεί εκ νέου το πλήκτρο „Pace Car“. Κατά τη διαδικασία αυτή σβήνει η φωτοδίοδος LED 2 και το αυτοκίνητο κινείται εντός του τρέχοντος γύρου αυτομάτως στην τροχιά Pit Lane.

Ένδειξη της θέσης για αυτόνομο αυτοκίνητο και αυτοκίνητο Pace Car



(μόνο σε συνδυασμό με το Position Tower #20030357)
Η θέση του αυτόνομου αυτοκινήτου (Διεύθυνση 7) και του αυτοκινήτου Pace Car (Διεύθυνση 8) μπορούν να εμφανιστούν στο Position Tower. Αυτή η λειτουργία μπορεί να ενεργοποιηθεί στη μονάδα ελέγχου Control Unit. Με απενεργοποιημένη τη μονάδα ελέγχου Control Unit διατηρήστε πιεσμένο το πλήκτρο „BRAKE“ (6), Εικ (2), ενεργοποιήστε τον αυτοκινητόδρομο και απελευθερώστε το πλήκτρο „BRAKE“. Με νέα πίεση του πλήκτρου μπορεί να γίνει μεταγωγή της λειτουργίας:
1 φωτοδίοδος LED ανάβει = Δεν υπάρχει ένδειξη
2 φωτοδίοδοι LED ανάβουν = Ένδειξη στο Position Tower
Ενεργοποιήστε την επιθυμητή λειτουργία και επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο „START/ENTER“.

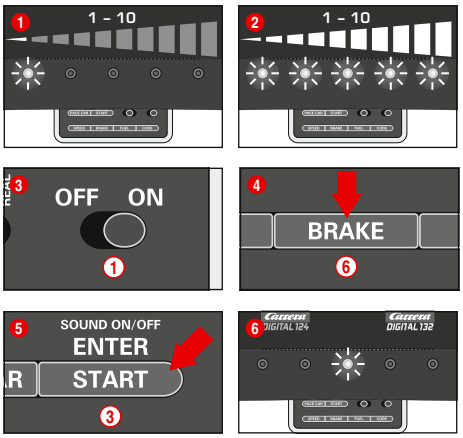
Ρύθμιση της βασικής ταχύτητας των αυτοκινήτων



Η ρύθμιση της βασικής ταχύτητας μπορεί να γίνει ξεχωριστά για ένα και/ή περισσότερα αυτοκίνητα. Τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα πρέπει στην περίπτωση αυτή να βρίσκονται στον αυτοκινητόδρομο. Η ρύθμιση μπορεί να γίνει σε 10 βαθμίδες, ενώ οι 5 φωτοδίοδοι LED σημαίνουν τις διάφορες βαθμίδες με μόνιμο φωτισμό ή καθώς αναβοσβήνουν.
1 1 λυχνία LED ανάβει = χαμηλή ταχύτητα κίνησης
2 5 φωτοδίοδοι LED ανάβουν = υψηλή ταχύτητα κίνησης

Τοποθετήστε τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα, με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit επάνω στον αυτοκινητόδρομο και πιέστε μία φορά το πλήκτρο „SPEED“ (5). Στη συνέχεια ανάβει ένας συγκεκριμένος αριθμός φωτοδιόδων LED. Οι φωτοδίοδοι αυτές δείχνουν την τελευταία χρησιμοποιημένη βαθμίδα ταχύτητας κίνησης. Πιέστε το πλήκτρο „SPEED“ (5) τόσες φορές, μέχρι να επιλέξετε την επιθυμητή βασική ταχύτητα. Επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο „ENTER/START“ (3).
Ένα σύντομο κυλιόμενο φως και το φως της κεντρικής φωτοδιόδου LED επιβεβαιώνουν την ολοκλήρωση της ρύθμισης, Εικ. (6).

Ρύθμιση της συμπεριφοράς πέδησης των αυτοκινήτων

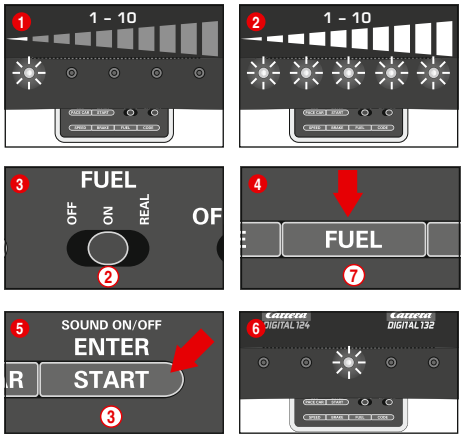


(μόνο για αυτοκίνητα με χειριστήριο)
Η ρύθμιση της συμπεριφοράς πέδησης μπορεί να γίνει ξεχωριστά για ένα και/ή περισσότερα αυτοκίνητα. Τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα πρέπει στην περίπτωση αυτή να βρίσκονται στον αυτοκινητόδρομο. Η ρύθμιση μπορεί να γίνει σε 10 βαθμίδες, ενώ οι 5 φωτοδίοδοι LED σημαίνουν τις διάφορες βαθμίδες με μόνιμο φωτισμό ή καθώς αναβοσβήνουν.
1 1 λυχνία LED ανάβει = χαμηλή απόδοση φρένων
2 5 λυχνίες LED ανάβουν = υψηλή απόδοση φρένων

Τοποθετήστε τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα, με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit επάνω στον αυτοκινητόδρομο και πιέστε μία φορά το πλήκτρο „BRAKE“ (6). Στη συνέχεια ανάβει ένας συγκεκριμένος αριθμός φωτοδιόδων LED. Οι φωτοδίοδοι αυτές δείχνουν την

τελευταία χρησιμοποιημένη βαθμίδα πέδησης. Πιέστε το πλήκτρο „BRAKE“ (6) τόσες φορές, μέχρι να επιλέξετε την επιθυμητή συμπεριφορά πέδησης. Επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο „ENTER/START“ (3).
Ένα σύντομο κυλιόμενο φως και το φως της κεντρικής φωτοδιόδου LED επιβεβαιώνουν την ολοκλήρωση της ρύθμισης, Εικ. 6.

Ρύθμιση του περιεχομένου ρεζερβουάρ

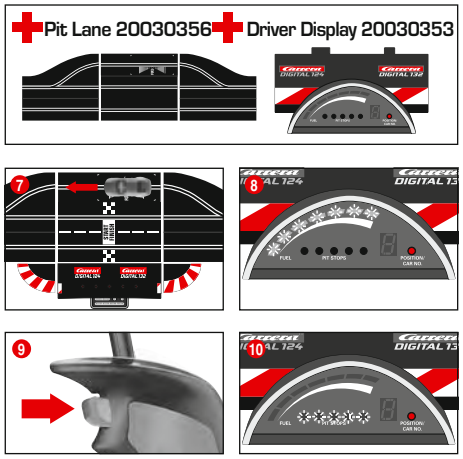


(μόνο για αυτοκίνητα με χειριστήριο)
Η ρύθμιση του περιεχομένου του ρεζερβουάρ σε συνδυασμό με την τροχιά Pit Lane (20030356) πραγματοποιείται για όλα τα αυτοκίνητα ταχυτότροχα. Η ρύθμιση μπορεί να γίνει σε 10 βαθμίδες, ενώ οι 5 φωτοδίοδοι LED σημαίνουν τις διάφορες βαθμίδες με μόνιμο φωτισμό ή καθώς αναβοσβήνουν.
1 1 λυχνία LED ανάβει = χαμηλή στάθμη δεξαμενής καυσίμου
2 5 λυχνίες LED ανάβουν = γεμάτο ρεζερβουάρ

Τοποθετήστε τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit στον αυτοκινητόδρομο και ενεργοποιήστε τη λειτουργία ρεζερβουάρ μέσω του κυλιόμενου διακόπτη (2). Εικ. 3. Πιέστε μία φορά το πλήκτρο „FUEL“ (7). Στη συνέχεια ανάβει ένας συγκεκριμένος αριθμός φωτοδιόδων LED. Οι φωτοδίοδοι αυτές δείχνουν την τελευταία χρησιμοποιημένη στάθμη πλήρωσης ρεζερβουάρ. Πιέστε το πλήκτρο „FUEL“ (7) τόσες φορές, μέχρι να επιλέξετε την επιθυμητή στάθμη ρεζερβουάρ. Επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο „ENTER/START“ (3). Ένα σύντομο κυλιόμενο φως και το φως της κεντρικής φωτοδιόδου LED επιβεβαιώνουν την ολοκλήρωση της ρύθμισης, Εικ. 6.

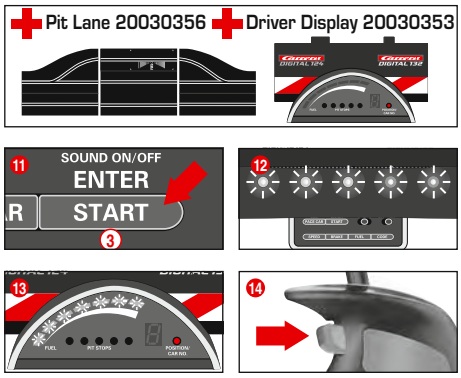
Διευρυμένη λειτουργία ρεζερβουάρ
Μέσω του κυλιόμενου διακόπτη (2) μπορείτε να επιλέξετε 3 καταστάσεις, Εικ. 3:
- OFF = Τα αυτοκίνητα δεν καταναλώνουν „Βενζίνη“
- ON = Τα αυτοκίνητα καταναλώνουν „Βενζίνη“
- REAL = μέγιστη ταχύτητα εξαρτώμενη από τη στάθμη του ρεζερβουάρ / Τα αυτοκίνητα καταναλώνουν „Βενζίνη“ (μόνο σε συνδυασμό με την τροχιά Pit Lane 20030356 ή Pit Stop Lane 20030346 και τον αντάπτορα Pit Stop Adapter Unit 20030361)

Στην „Κατάσταση REAL“ το αυτοκίνητο είναι με πλήρες ρεζερβουάρ „βαρύτερο“, κινείται πιο αργά και παρουσιάζει χαμηλότερη ενέργεια πέδησης. Το αυτοκίνητο με άδειο ρεζερβουάρ είναι „ελαφρύτερο“, κινείται ταχύτερα και διαθέτει υψηλότερη ενέργεια πέδησης. Μία ένδειξη της τρέχουσας στάθμης του ρεζερβουάρ και της „κατανάλωσης βενζίνης“ μπορεί να γίνει μόνο σε συνδυασμό με την οθόνη οδηγού Driver Display 20030353 και το Pit Stop 20030356.
Πλήρωση καυσίμου στα αυτοκίνητα με Pit Lane 20030356 και οθόνη οδηγού Driver Display 20030353



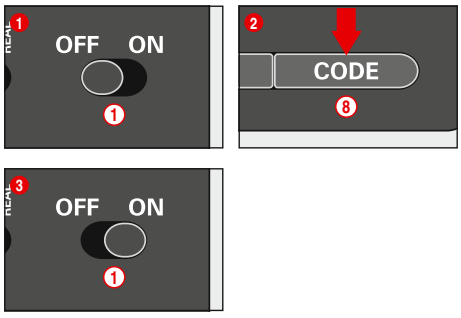
Το τρέχον περιεχόμενο του αυτοκινήτου μπορεί να διαβαστεί μέσω των μπαρών ένδειξης με 5 πράσινες και 2 κόκκινες φωτοδιόδους LED της οθόνης οδηγού. Για την πλήρωση του ρεζερβουάρ, κινήστε το αυτοκίνητο στην τροχιά Pit Lane επάνω από τον αισθητήρα ρεζερβουάρ Εικ. 7. Η ένδειξη με μπάρες αρχίζει να αναβοσβήνει, Εικ. 8, και το αυτοκίνητο μπορεί να συμπληρώσει καύσιμο διατηρώντας πιεσμένο το πλήκτρο τροχιάς Εικ. 9. Ο αριθμός των διαδικασιών φουλαρίσματος ενδεικνύεται με τις κίτρινες φωτοδιόδους LED οι οποίες αναβοσβήνουν ή ανάβουν, Εικ. 10 (δείτε επίσης οθόνη οδηγού Driver Display).
Υπόδειξη: Αυτοκίνητα με άδειο ρεζερβουάρ δεν λαμβάνονται υπόψη κατά τη μέτρηση γύρων με το Position Tower 20030357.

Ρύθμιση της πληρότητας του ρεζερβουάρ κατά την έναρξη του αγώνα



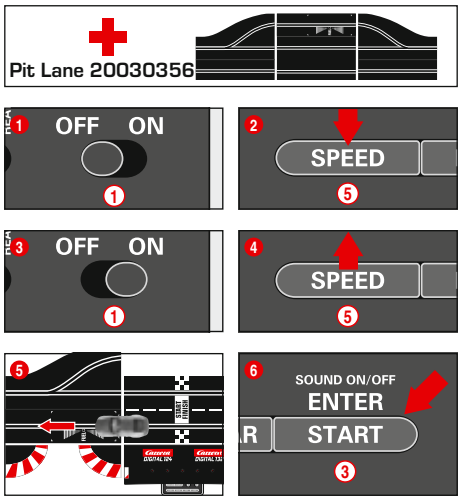
(μόνο σε συνδυασμό με το σύστημα Pit Lane 20030356 και οθόνη οδηγού Driver Display 20030353) Ανεξάρτητα από τη βασική ρύθμιση του περιεχομένου του ρεζερβουάρ, μπορεί να γίνει επιμέρους ρύθμιση του ρεζερβουάρ για ένα και/ή περισσότερα οχήματα, κατά την έναρξη του αγώνα, για τους γύρους μέχρι την πρώτη στάση για πλήρωση του ρεζερβουάρ. Πιέστε μία φορά το πλήκτρο „START/ENTER“ (3)· οι 5 φωτοδίοδοι LED στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν συνεχόμενα, Εικ. 12, και οι μπάρες ένδειξης της οθόνης/των οθονών οδηγού αναβοσβήνουν Εικ. 13. Κάνοντας κλικ στο πλήκτρο τροχιάς στο σχετικό χειριστήριο μπορεί να πραγματοποιηθεί αλλαγή της στάθμης του ρεζερβουάρ, Εικ. 14.

Φραγή πλήκτρων για ρυθμίσεις



Για να κλειδώσετε τα πλήκτρα για τις ρυθμίσεις Speed, Brake και Fuel, ακολουθήστε την εξής διαδικασία:
Κρατήστε πατημένο το πλήκτρο Code (8) έχοντας απενεργοποιήσει τη μονάδα Control Unit, κατόπιν ενεργοποιήστε τη μονάδα Control Unit και αφήστε πάλι το πλήκτρο Code. Εκτελέστε ξανά τη διαδικασία για να ανακαλέσετε το κλείδωμα.

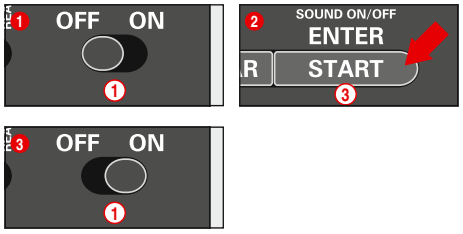
Διευρυμένη λειτουργία Pit Lane



(μόνο σε συνδυασμό με Pit Lane 20030356) Υπάρχει η δυνατότητα ενεργοποίησης/απενεργοποίησης της λειτουργίας μέτρησης γύρω στη μονάδα Pit Lane 20030356 ή Pit Stop Lane 20030346 με αντάπτορα Pit Stop Adapter Unit 20030361. Διατηρήστε για τον σκοπό αυτό το πλήκτρο „SPEED“ (5) πιεσμένο με απενεργοποιημένη τη μονάδα ελέγχου Control Unit, ενεργοποιήστε τη μονάδα ελέγχου Control Unit και απελευθερώστε το πλήκτρο „SPEED“ (5). Με νέα πίεση του πλήκτρου ανάβουν, ανάλογα με τη ρύθμιση 1 ή 2 φωτοδίοδοι LED.
- LED 1 = Λειτουργία μετρητή γύρων OFF
- LED 1 + 2 = Λειτουργία μετρητή γύρων ON

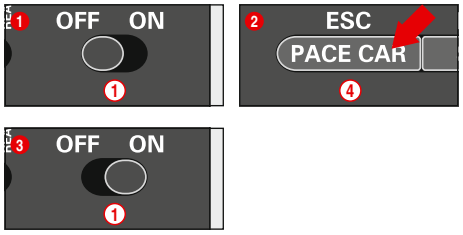
Επιλέξτε την επιθυμητή ρύθμιση και ωθήστε ή κινήστε ένα αυτοκίνητο επάνω από τον αισθητήρα της τροχιάς Pit Lane Εικ. 5. Οι ρυθμίσεις ενεργοποιούνται καθώς περνά το αυτοίνητο επάνω από τον αισθητήρα. Για να βγείτε ξανά από τις ρυθμίσεις πιέστε το πλήκτρο „START/ENTER“ (5).

Ήχος ON/OFF



Ο ήχος επιβεβαίωσης κατά την κίνηση επάνω από τους αισθητήρες και του χειρισμού των πλήκτρων μπορεί να απενεργοποιηθεί. Διατηρήστε για τον σκοπό αυτό πιεσμένο το πλήκτρο „START/ENTER“ (3) με απενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit, ενεργοποιήστε τον αυτοκινητόδρομο και απελευθερώστε στη συνέχεια το πλήκτρο „START/ENTER“ (3). Ο ήχος επιβεβαίωσης κατά την ενεργοποίηση της μονάδας ελέγχου Control Unit, δεν μπορεί να απενεργοποιηθεί.

Λειτουργία μηδενισμού



Για την επαναφορά των εργοστασιακών ρυθμίσεων η μονάδα ελέγχου Control Unit διαθέτει λειτουργία μηδενισμού.
Διατηρήστε για τον σκοπό αυτό το πλήκτρο „ESC/PACE CAR“ (4) πιεσμένο, με απενεργοποιημένη τη μονάδα ελέγχου Control Unit, ενεργοποιήστε τον αυτοκινητόδρομο και απελευθερώστε στη συνέχεια το πλήκτρο. Όλες οι μέχρι τώρα ρυθμίσεις για την ταχύτητα, τη συμπεριφορά πέδησης, το περιεχόμενου του ρεζερβουάρ, τον ήχο και τη μέτρηση γύρων επαναφέρονται στις εργοστασιακές ρυθμίσεις. Οι ρυθμίσεις των αυτοκινήτων δεν επηρεάζονται από την επαναφορά αυτή, εφόσον δεν βρίσκονται επάνω στον αυτοκινητόδρομο.

Εργοστασιακές ρυθμίσεις:
- Ταχύτητα = 10
- Συμπεριφορά πέδησης = 10
- Περιεχόμενο ρεζερβουάρ = 7
- Ήχος = On
- Ένδειξη της θέσης για αυτόνομο αυτοκίνητο και για το αυτοκίνητο αλυτάρχη Pase Car = OFF

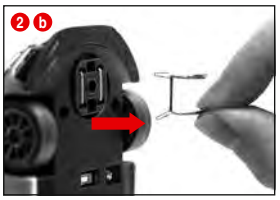
Λειτουργία εξοικονόμησης ρεύματος

Η μονάδα ελέγχου μετάγεται μετά από 20 λεπτά χωρίς χρήση στην κατάσταση εξοικονόμησης ρεύματος και και απενεργοποιεί όλες τις ενδείξεις όπως το Position Tower, την οθόνη οδηγού και τα φώτα έναρξης. Για την απενεργοποίηση διακόψτε τη λειτουργία της μονάδας Control Unit για περίπου 2-3 δευτερόλεπτα και κατόπιν ενεργοποιήστε την εκ νέου. Όλες οι ρυθμίσεις παραμένουν ενεργές.

Αντικατάσταση διπλών ολισθητήρων και τροχιάς οδήγησης

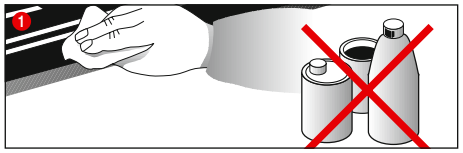






Υποδείξεις:
• Συνιστούμε να αφαιρείτε και να αντικαθιστάτε πάντα μόνο έναν ολισθητήρα.
• Μην τραβάτε το αυτοκίνητο ποτέ προς τα πίσω, επειδή υπάρχει κίνδυνος πρόκλησης ζημιάς στους ολισθητήρες.
1 Αφαιρέστε την τροχιά οδήγησης προσεκτικά σύμφωνα με την Εικ. 1 από τη βάση της.
2 Κατά την αλλαγή του διπλού ολισθητήρα πρέπει να αφαιρείται πρώτα ο επάνω ολισθητήρας Εικ. 2 a μόνο εν μέρει και στη συνέχεια να αφαιρείται ο διπλός ολισθητήρας εντελώς μαζί με τον ολισθητήρα 2 b. Παρακαλούμε ενεργήστε με τον ίδιο τρόπο κατά την τοποθέτηση.

Συντήρηση και φροντί





Προκειμένου να έχετε απρόσκοπτη λειτουργία του αυτοκινητοδρόμου, θα πρέπει όλα του τα τμήματα να καθαρίζονται τακτικά. Πριν από τον καθαρισμό αποσυνδέστε το βύσμα του ρεύματος.

1 **Πίστα αυτοκινητοδρόμου:** Διατηρείτε καθαρή την επιφάνεια της πίστας του αυτοκινητοδρόμου με ένα στεγνό πανί. Μην χρησιμοποιείτε διαλυτικά ή χημικές ουσίες για τον καθαρισμό. Όταν δεν χρησιμοποιείτε τον αυτοκινητόδρομο φυλάξτε τον κατά προτίμηση σε στεγνό σημείο και προφυλαγμένο από σκόνη, κατά προτίμηση μέσα στην αυθεντική συσκευασία.
2 **Έλεγχος αυτοκινήτων:** Καθαρίστε και στη συνέχεια λιπάνετε με ένα γράσο που δεν περιέχει ρητίνες και οξέα, τα σημεία έδρασης του άξονα και των τροχών, τα γρανάζια του κινητήρα, τα γρανάζια του κιβωτίου μετάδοσης και τα έδρανα. Χρησιμοποιήστε ως βοηθητικό μέσο για παράδειγμα μία οδοντογλυφίδα. Ελέγχετε τακτικά την κατάσταση των ολισθητήρων και των ελαστικών.

Αντιμετώπιση σφαλμάτων Τεχνολογικά συστήματα οδήγησης

Αντιμετώπιση σφαλμάτων:
Αντιμετώπιση σφαλμάτων:
Σε περίπτωση προβλημάτων παρακαλούμε ελέγξτε τα ακόλουθα:
• Έχουν γίνει σωστά οι συνδέσεις ρεύματος;
• Ο μετασχηματιστής και τα χειριστήρια είναι σωστά συνδεδεμένα;
• Οι συνδέσεις των τροχιών έχουν γίνει σωστά;
• Ο αυτοκινητόδρομος και οι αυλακώσεις των τροχιών είναι καθαρά και δεν περιέχουν ξένα σώματα;
• Οι ολισθητήρες είναι εντάξει και έχουν επαφή με την τροχιά ρεύματος;
• Τα οχήματα είναι κωδικοποιημένα σωστά στο αντίστοιχο χειριστήριο;
• Σε περίπτωση βραχυκυκλώματος διακόπτεται αυτόματα η τροφοδοσία ρεύματος της πίστας για περίπου 5 δευτερόλεπτα και το γεγονός υποδεικνύεται με ηχητικά και οπτικά σήματα.
• Τα οχήματα είναι τοποθετημένα επάνω στην πίστα προς τη διεύθυνση κίνησης; Σε περίπτωση που δεν λειτουργήσει μετάγετε το διακόπτη διεύθυνσης κίνησης στο κάτω μέρος του αυτοκινήτου.
• Έχει τοποθετηθεί στη σωστή κατεύθυνση η Adapter Unit;
• Είναι πλήρης/φορτισμένη η μπαταρία/η επαναφορτιζόμενη μπαταρία του ρυθμιστή χειρός;
• Αναβοσβήνει η λυχνία LED του χειριστηρίου κατά τη φόρτιση;
• Έχει συνδεθεί το χειριστήριο στον Receiver;
• Υπάρχει διπλή καταχώριση διευθύνσεων των χειριστηρίων;

Υπόδειξη: Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού μπορεί να αποκολληθούν ή να σπάσουν μικροεξαρτήματα του αυτοκινήτου, όπως προφυλακτήρες ή καθρέφτες, που για χάρη της αυθεντικότητας έχουν κατασκευαστεί με το συγκεκριμένο τρόπο. Για να αποφύγετε το ενδεχόμενο αυτό, μπορείτε να τα αφαιρέσετε ώστε να τα προφυλάξετε κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.
FTεχνολογικά συστήματα οδήγησης:
• Στις ευθείες μπορείτε να οδηγήσετε τα αυτοκίνητά σας με μεγάλες ταχύτητες, ενώ πριν από στροφές θα ήταν καλό να χαμηλώνετε την ταχύτητα. Στην έξοδο της στροφής μπορείτε ξανά να επιταχύνετε το αυτοκίνητό σας.
• Μην συγκρατείτε και μην μπλοκάρετε τα αυτοκίνητα όταν λειτουργεί ο κινητήρας τους, αφού μπορεί έτσι να υποστούν υπερθέρμανση και ζημιά στον κινητήρα.
Υπόδειξη: Για χρήση με συστήματα τροχιών που δεν έχουν κατασκευαστεί από την Carrera, πρέπει να αντικατασταθεί η τροχιά οδήγησης από την ειδική τροχιά οδήγησης (#20085309). Οι ελαφρείς ήχοι οδήγησης κατά τη χρήση της υπέργειας διάβασης Carrera (#20020587) ή της απότομης στροφής 1/30° (#20020574) απαιτούνται για την σχετική αυθεντικότητα του παιχνιδιού και δεν επηρεάζουν τη σωστή λειτουργία του.

Αντιμετώπιση σφαλμάτων Τεχνολογικά συστήματα οδήγησης

Εάν εμφανιστούν δυσλειτουργίες, ελέγξτε τα ακόλουθα:
• Η μπαταρία AAA εξακολουθεί να είναι γεμάτη ή αν είναι επαναφορτιζόμενη είναι φορτισμένη;
• Είναι συνδεδεμένο το χειριστήριο με τον δέκτη;
• Υπάρχει διπλή εκχώρηση διεύθυνσης στο χειριστήριο;

Αυτό το προϊόν επισημαίνεται με το σύμβολο επιλεκτικής απόρριψης ηλεκτρικού εξοπλισμού (WEEE). Αυτό σημαίνει ότι αυτό το προϊόν πρέπει να απορριφθεί σύμφωνα με την Οδηγία 2012/19/ΕΕ της Ε.Ε. προκειμένου να ελαχιστοποιηθεί η επακόλουθη περιβαλλοντική ζημιά.

Για περισσότερες πληροφορίες, επικοινωνήστε με την τοπική ή περιφερειακή αρχή.

Τα ηλεκτρονικά προϊόντα που εξαιρούνται από τη διαδικασία επιλεκτικής απόρριψης αποτελούν απειλή για το περιβάλλον και την υγεία λόγω της παρουσίας σε αυτά επικίνδυνων ουσιών.

Τεχνικά χαρακτηριστικά

Τάση εξόδου μετασχηματιστή παιχνιδιού

14,8 V ⎓ 51,8 W

Συχνότητα: 2,4 GHz
Ζώνη συχνοτήτων: 2400-2483,5 MHz
Ισχύς εκπομπής: μέγ. 10 mW

Το όνομα ή το εμπορικό σήμα του κατασκευαστή, ο αριθμός του εμπορικού μητρώου του και η διεύθυνσή του·	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Αναγνωριστικό του μοντέλου	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Τάση εισόδου	100-240 V~
Συχνότητα εναλλασσόμενου ρεύματος εισόδου	50/60 Hz
Τάση εξόδου	DC 14.8 V
Ένταση ρεύματος εξόδου	3.5 A
Ισχύς εξόδου	51.8 W
Μέση ενεργός απόδοση	88.11 %
Απόδοση σε χαμηλό φορτίο (10 %)	83.46 %
Κατανάλωση ισχύος σε κατάσταση άνευ φορτίου	0.14 W

Καταστάσεις λειτουργίας
1.) Λειτουργία = ο έλεγχος των οχημάτων γίνεται με τα χειριστήρια
2.) Κατάσταση ηρεμίας = όταν δεν γίνεται χειρισμός μέσω των χειριστηρίων δεν γίνεται παιχνίδι
3.) Κατάσταση αναμονής (Stand-by) = μετά από περίπου 20 λεπτά στην κατάσταση ηρεμίας η τροχιά σύνδεσης μετάγεται στην κατάσταση αναμονής (Stand-by).
Η λυχνία LED δεν ανάβει πλέον.
ΚΑΤΑΝΑΛΩΣΗ ΡΕΥΜΑΤΟΣ < 0,21 W
Για την απενεργοποίηση διακόψτε τη λειτουργία της μονάδας Control Unit για περίπου 2-3 δευτερόλεπτα και κατόπιν ενεργοποιήστε την εκ νέου. Η πίστα βρίσκεται πάλι σε λειτουργία ηρεμίας.
4.) Απενεργοποιημένη κατάσταση = το τροφοδοτικό είναι αποσυνδεμένο από την πρίζα

Το προϊόν αυτό φέρει το σύμβολο για την ξεχωριστή ανακύκλωση ηλεκτρικού εξοπλισμού (WEEE). Αυτό σημαίνει ότι το προϊόν αυτό πρέπει να ανακυκλωθεί σύμφωνα με την Ευρωπαϊκή οδηγία 2012/19/EU, για την ελαχιστοποίηση των περιβαλλοντικών ζημιών που ενδέχεται να προκληθούν. Για περισσότερες πληροφορίες αποταθείτε στις τοπικές αρχές ή στην περιφέρειά σας. Ηλεκτρονικά προϊόντα που δεν υπόκεινται σε αυτήν την διαδικασία ξεχωριστής ανακύκλωσης, αποτελούν κίνδυνο για το περιβάλλον και την υγεία λόγω της παρουσίας επικίνδυνων συστατικών.

Προειδοποιήσεις

• Οι μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες δεν επιτρέπεται να φορτίζονται
• Οι επαναφορτιζόμενες μπαταρίες πρέπει να αφαιρεθούν από το παιχνίδι πριν από τη φόρτιση
• Διάφοροι τύποι μπαταρίας ή καινούργιες και μεταχειρισμένες μπαταρίες δεν επιτρέπεται να χρησιμοποιούνται μαζί
• Οι μπαταρίες πρέπει να τοποθετούνται με τη σωστή πολικότητα
• Οι εξαντλημένες μπαταρίες πρέπει να αφαιρούνται από το παιχνίδι
• Απαγορεύεται η βραχυκύκλωση των ακροδεκτών τροφοδοσίας
• Οι επαναφορτιζόμενες μπαταρίες επιτρέπειται να φορτίζονται αποκλειστικά από ενήλικες
• Μελετήστε επιμελώς το προηγούμενο κεφάλαιο με τις προειδοποιήσεις και τις οδηγίες για τη χρήση επαναφορτιζόμενων μπαταριών προτού συνεχίσετε.

Μέγιστη ισχύς ραδιοσυχνοτήτων <10dBm
Περιοχή συχνότητας: 2400 – 2483.5 MHz

RO

Cuprins

Indicații privind siguranța 98
Declarație de conformitate 98
Conținutul ambalajului 98
Indicație tehnică pentru asamblare 98
Indicație importantă 99
Descriere 99
Înainte de prima utilizare 99
Întreținerea acumulatorului 99
Instrucțiuni de asamblare 99
Plăci de ghidare și stâlpi 99
Conexiunea electrică 99
Piesele componente ale mașinii 99
Conexiuni Control Unit 100
Conectarea receiver-ului 100
Conectarea stației de încărcare 100
Încărcarea regulatorului manual 100
Procesul de legare 100
Elemente de comandă Control Unit 100
Codarea/Programarea
vehiculelor pe regulatoarele manuale respective 100
Pregătirea startului 101
Funcționarea devierilor 101
Pornirea/oprirea luminilor 101
Codarea/Programarea vehiculului Autonomous Car 101
Codarea/Programarea vehiculului Pace Car 101
Afiș jul poziției pentru Autonomous și Pace Car 101
Setarea vitezei de bază a vehiculelor 101
Setarea comportamentului la frânare al vehiculelor 102
Setarea cantității de carburant din rezervor 102
Blocarea tastelor pentru setări 102
Funcție extinsă Pit Lane 102
Sunet PORNIT/OPRIT 102
Funcția de resetare 102
Funcția economică 103
Schimbarea contactorilor d bli și a elementului de ghidare 103
Întreținerea și curățirea 103
Remedierea erorilor / Tehnica de deplasare 103
Date tehnice 103
Indicații de avertizare 103

Bine ați v enit

Bine ați venit la echipa Carrera!
Instrucțiunile de utilizare conțin informații importante referitoare la construcția și deservirea pistei Carrera DIGITAL 132. Vă rugăm să le citiți cu atenție și apoi să le păstrați.
În caz de întrebări vă rugăm să vă adresați departamentului nostru de vânzări sau vizitați pagina noastră web:
carrera-toys.com
Vă rugăm să verificați conținutul să fie complet și să nu fi suferit eventual deteriorări de la transport. Ambalajul conține informații importante și trebuie de asemenea păstrat.
Vă dorim distracție plăcută cu noua dvs. pistă Carrera DIGITAL 132.

Indicații privind siguranța

• **AVERTISMENT!** Nu este indicat pentru copii sub 3 ani. Pericol de sufocare datorită pieselor mici ce pot fi înghițite. Atenție: Pericol de prindere datorită funcționării.

• **ATENȚIE!** Această jucărie generează impulsuri luminoase care pot declanșa epilepsie la persoanele sensibilizate

• **AVERTISMENT!** Această jucărie conține magneți sau piese magnetice. Magneții care în corpul uman se atrag reciproc sau atrag alte obiecte metalice, pot provoca răniri grave sau chiar mortale. Consultați imediat un medic dacă se înghit sau se inspiră magneți.

• Transformatorul nu este o jucărie! Nu scurtcircuitați conexiunile transformatorului! Indicație pentru părinți: Verificați în mod regulat transformatorul și vedeți să nu prezinte defecțiuni ale cablului, ale ştecărului sau ale carcasei. Jucăria se utilizează doar cu transformatorul recomandat! Dacă se constată o defecțiune, nu mai este permisă utilizarea transformatorului! Pista se folosește doar cu un transformator! Dacă pauzele de joacă sunt mai lungi, se recomandă să se scoată transformatorul din priză. A nu se deschide carcasa transformatorului și a regulatorului de viteză!

Indicație pentru părinți:
Transformatoarele și aparatele de rețea nu se vor folosi ca jucării. Folosirea acestor produse se va face doar sub supravegherea permanentă a părinților.

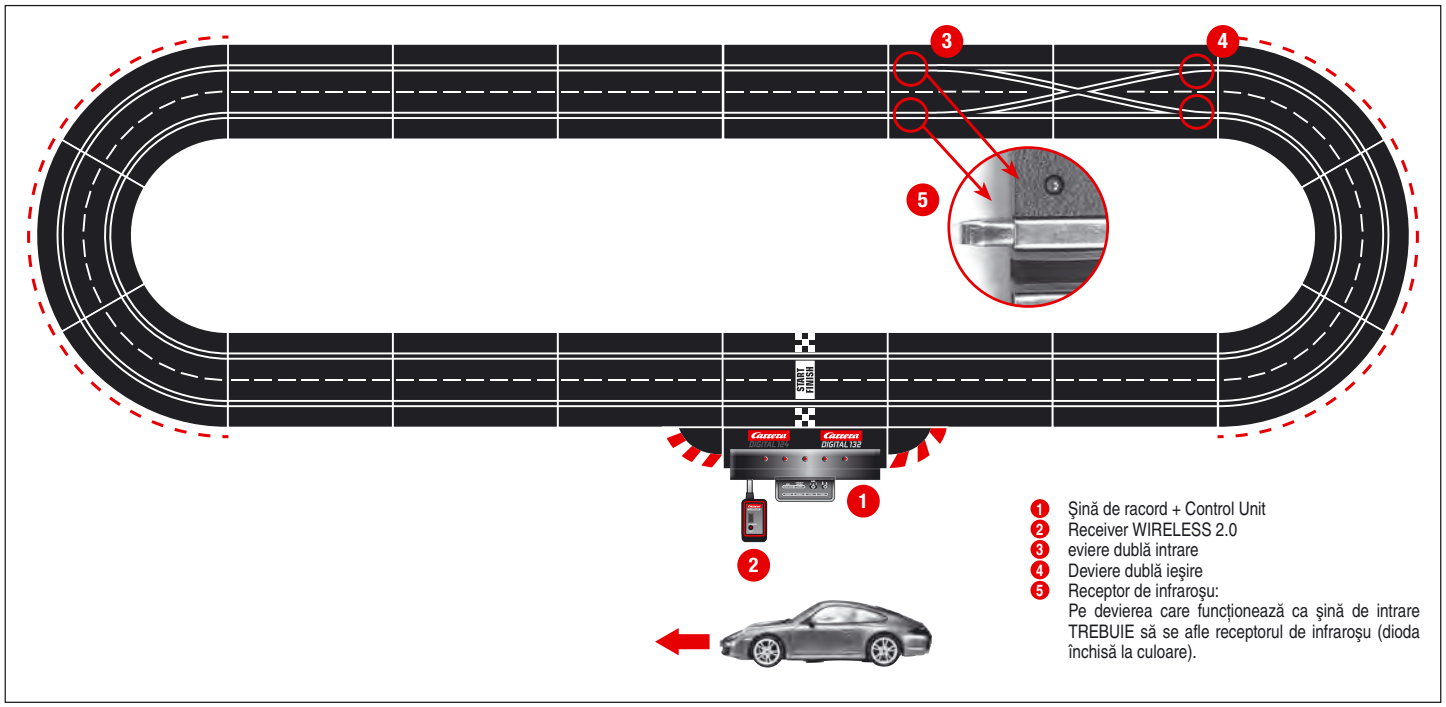
• Pista și vehiculele trebuie verifica e în mod regulat pentru a depista eventuale deteriorări ale cablurilor, fișelor și carcaselor! Înlocuiți piesele defecte.
• Pista pentru mașini nu este indicată pentru utilizarea în aer liber sau în încăperile cu umiditate! Lichidele trebuie ținute la distanță.
• Pentru a evita scurtcircuitările, nu se pun piese metalice pe pistă. Pista nu se amplasează în imediata apropiere a obiectelor sensibile, deoarece mașinile care ar putea ieși de pe pistă ar putea provoca pagube.
• Înainte de curățare sau de revizie trebuie scos ştecărul din priză! Pentru curățire se va folosi o cârpă umedă, fără solvenți sau chimicale. Dacă nu se folosește, pista se păstrează protejată de praf și la loc uscat, cel mai bine în cutia originală.
• Pista pentru mașini nu se folosește la înălțimea ochilor sau a feței deoarece există pericol de rănire datorită mașinilor care sunt aruncate de pe pistă.
• Utilizarea necorespunzătoare a transformatorului poate duce la electrocutare.
• Este permisă conectarea jucăriei doar la aparate din clasa de protecție II.
• Jucăria și încărcătorul au voie să fie folosite doar cu un transformator pentru jucării.
• A nu se utiliza cu transformatoare reglabile!
• În cazul în care cablul de alimentare de la rețea al aparatului este deteriorat, cablul trebuie trimis la serviciul clienți al fi mei Carrera Toys GmbH sau înlocuit de către o persoană cu califica e asemănătoare, pentru a se evita pericolele.
Indicație:
Vehiculele și unitatea de comandă pot fi repuse în funcțiune numai în stare complet asamblată.

Asamblarea poate fi efectuată numai de către adulți. Acest aparat poate fi utilizat de copii cu vârsta de peste 8 ani, precum și de persoane cu capacități fi ice, senzoriale sau mentale reduse sau cu o lipsă de experiență și cunoștințe, cu condiția ca aceștia să fie supravegheați sau să fi fost instruiți cu privire la utilizarea în siguranță a aparatului și să înțeleagă pericolele rezultate din aceasta. Copiii nu au voie să se joace cu aparatul. Curățarea și întreținerea de către utilizator nu trebuie efectuate de copii fără supraveghere. Instruiți copilul să nu încerce să încarce baterii care nu pot fi eîncărcate din cauza riscului de explozie.

Declarație de conformitate

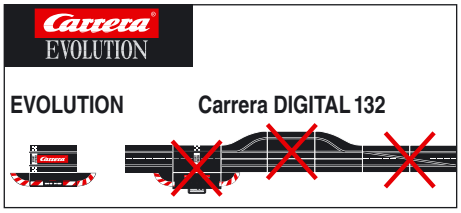
Prin prezenta, Carrera Toys GmbH declară că tipul de echipamente radio “WIRELESS 2.0” este în conformitate cu Directiva 2014/53/UE. Textul integral al declarației UE de conformitate este disponibil la următoarea adresă internet:
carrera-toys.com/en/safety-and-quality

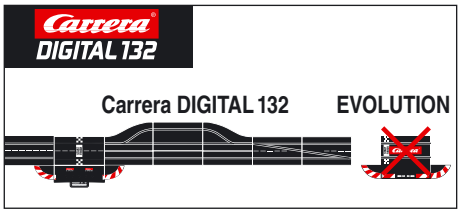
Indicație tehnică pentru asamblare



1. Șină de racord + Control Unit
2. Receiver WIRELESS 2.0
3. eviere dublă intrare
4. Deviere dublă ieșire
5. Receptor de infraroșu:
Pe devierea care funcționează ca șină de intrare TREBUIE să se afle receptorul de infraroșu (dioda închisă la culoare).

Indicaţie importantă





Vă rugăm să ţineţi cont că Evolution (sistem analog) şi Carrera DIGITAL 132 (sistem digital) sunt două sisteme separate şi complet independente. Vă atenţionăm în mod special să separaţi cele două sisteme la montarea pistei, adică nu este permis ca o şină de racord de la Evolution să se afle într-un segment cu şina de racord incl. Control Unit de la Carrera DIGITAL 132. Nici măcar atunci când este conectată la alimentarea de curent doar una din cele două şine de racord (şina de racord Evolution sau şina de racord Carrera DIGITAL 132 incl. Control Unit).
De asemenea, nu este permisă montarea nici a altor componente de la Carrera DIGITAL 132 (devieri, contor electronic de runde, Pit Lane) într-un traseu Evolution, adică să se utilizeze pentru joc modul analog. Dacă nu se respectă indicaţiile de mai sus, nu este exclusă posibilitatea ca piesele componente Carrera DIGITAL 132 să se defecteze. În acest caz se exclude orice pretenţie de garanţie.

Descriere

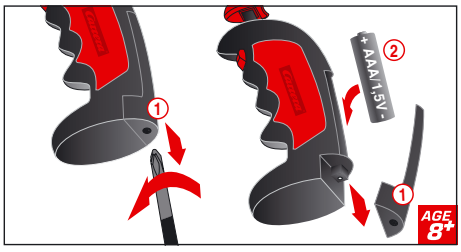
WIRELESS 2.0 este plăcerea wireless pe pista de curse pentru Carrera DIGITAL124 şi Carrera DIGITAL 132. Tehnologia radio de 2,4 GHz cu salt de frecvenţă este lipsită de interferenţe şi oferă o rază de acţiune de până la 15 metri. O baterie AAA disponibilă în comerţ cu 500 mA sau un acumulator AAA corespunzător disponibil în comerţ poate fi utilizat ti p de până la 20 de ore.

WIRELESS 2.0 oferă libertate wireless pentru până la 4 piloţi (cu Digital 124) sau 6 piloţi (cu Digital 132) pe pista de curse.

Înainte de prima utilizare

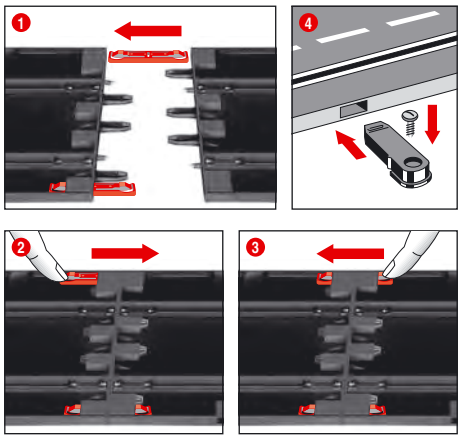
Înainte de a utiliza controlerul portabil pentru prima dată, trebuie introdusă în controler o baterie AAA standard sau un acumulator AAA. Pentru a face acest lucru, deşurubaţi compartimentul pentru baterii de pe partea inferioară a controlerului portabil. Şi introduceţi acumulatorul în direcţia prescrisă. În cele din urmă, înşurubaţi la loc capacul compartimentului pentru acumulatori.

Dacă folosiţi un acumulator AAA, scoateţi acumulatorul din controlerul portabil pentru încărcare şi încărcaţi-l cu un încărcător AAA obişnuit din comerţ (nu este inclus).



Bateriile AAA sau acumulatoarele AAA nu sunt incluse.

Instrucţiuni de asamblare

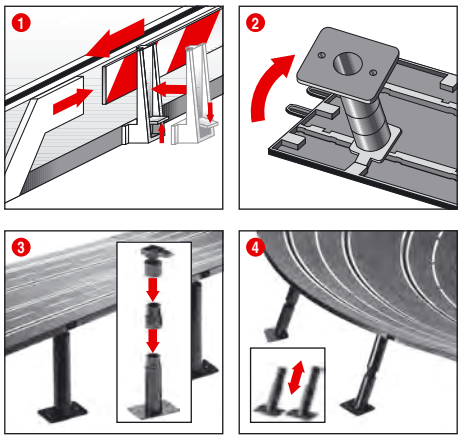


1 + 2 + 3 Înainte de asamblare se introduc clipsurile de legătură în şină conform descrierii din Fig. **1**). Şinele se introduc unele în altele pe un suport plan. Clips-urile de legătură se mişcă în direcţia săgeţii conform Fig. **2**) până ce se aude că sunt fi ate. Clipsul de legătură se poate introduce şi ulterior. Desfacerea clipsurilor de legătură este posibilă în ambele direcţii printr-o apăsare simplă a nasului de fi are (vezi Fig. **3**).

4 Fixarea: Pentru fi area pieselor de traseu pe o placă se folosesc prinderile pentru aceste segmente (nr. art. 20085209) (nu sunt incluse în ambalaj).

Indicaţie:
Covorul nu este un suport potrivit pentru asamblare datorită încărcării electrostatice, a formării de scame şi a inflamabilităţii acestuia.

Plăci de ghidare şi stâlpi

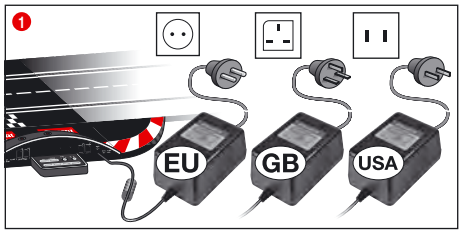


1 Plăci de ghidare: Montajul suporţilor de plăci de ghidare se efectuează prin rabatare pe muchia traseului.

2 + 3 Sprijinirea traseelor înalte: Se introduc capeţii cu articulaţie sferică cu cepul de introducere în suportul pătrat prevăzut pentru acesta de pe partea inferioară a traseului. Cu ajutorul pieselor intermediare se pot prelungi stâlpii. Este posibilă şi o înşurubare a picioarelor de stâlpi (şuruburile nu sunt incluse) .

4 Sprijinirea curbelor în pantă:
Pentru sprijinirea curbelor în pantă există stâlpi înclinaţi de diferite lungimi. Stâlpii care nu se reglează pe înălţime se pot folosi pentru intrările şi ieşirile din curbe. Capeţii stâlpilor se introduc în suporţii rotunzi prevăzuţi pentru aceasta de pe partea inferioară a traseul.

Conexiunea electrică

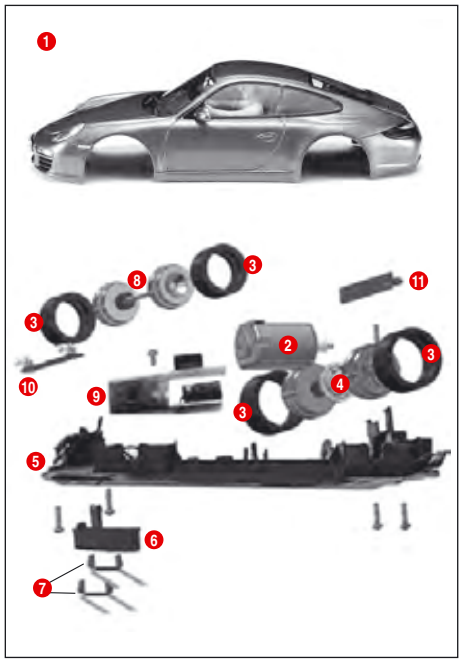


1 Conectaţi ştecărul transformatorului la Control Unit.

Indicaţie: Pentru evitarea scurtcircuitelor şi a variaţiilor de curent, jucăria nu se va lega niciodată cu aparate, ştecăre sau cabluri externe sau alte obiecte ce nu aparţin jucăriei. Pista pentru curse de maşini Carrera DIGITAL 132 funcţionează perfect doar cu transformatorul original Carrera DIGITAL 132.

Jucăria trebuie să fie utilizată cu transformatorul furnizat sau sursa de alimentare, în cazul în care transformatorul este furnizat împreună cu jucăria.

Piesele componente ale maşinii

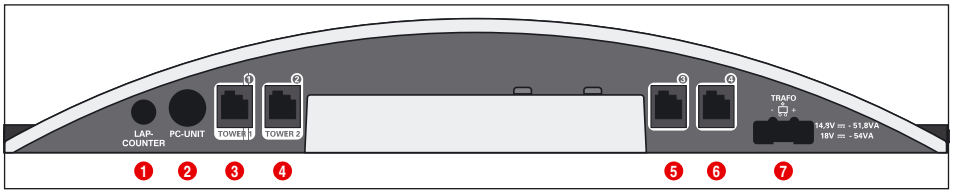


1. Caroserie, spoiler
2. Motor
3. Cauciucuri
4. Axa din spate
5. Şasiu
6. Element de ghidare
7. Contactor dublu
8. Axa din faţă
9. Placa maşinii cu comutator
10. Placă lumini faţă
11. Placă lumini spate

Indicaţie: Asamblarea maşinii depinde de model.

Marcajul pieselor individuale nu poate fi folosit ca număr de comandă.

Conexiuni Control Unit



Conexiuni (de la stânga la dreapta):
1. Conexiunea pentru contorul de runde 20030342
2. Conexiunea pentru unitatea de PC sau contor de ture 20030355 sau App Connect 20030369
3. Mufă de conectare 1 pentru regulatorul manual, caseta de extindere a regulatorului manual sau receiver-ul WIRELESS 2.0
4. Mufă de conectare 2 pentru turnul WIRELESS 20010108
5. Mufă de conectare 3 pentru regulatorul manual
6. Mufă de conectare 4 pentru regulatorul manual
7. Mufă de conectare pentru adaptorul de rețea DIGITAL 124 / DIGITAL 132

Indicații generale pentru mufele de conectare 1-4:
Dacă se folosește un receiver WIRELESS 2.0, acesta se conectează la mufa 1. Opțional se poate conecta un turn WIRELESS 20010108 cu mufa 2. Dacă se folosește doar receiver-ul WIRELESS 2.0, mufa de conectare 2 nu se folosește.

La mufele 3 și 4 se pot conecta suplimentar regulatoare manuale cu conexiune prin cablu. Vă rugăm să țineți cont că acestea folosesc în acest caz adresele 5 și 6.

Dacă se folosește caseta de extindere a regulatorului manual 20030348, aceasta se conectează la mufa 1. Alocarea adreselor vehiculelor se efectuează după cum urmează:

- Caseta de extindere a regulatorului manual = adresele 1, 3 și 4
- Mufa de conectare 2 = adresa 2
- Mufa de conectare 3 = adresa 5
- Mufa de conectare 4 = adresa 6

Indicație:
O combinație de WIRELESS și casetă de extindere a regulatorului manual nu este posibilă!

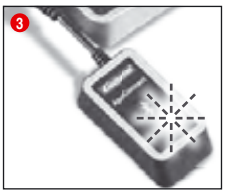
Utilizarea Carrera Race App/ Carrera AppConnect

Notă:
App Connect inclus opțional, consultați conținutul pachetului în partea A. App Connect este disponibil și individual, sub numărul 20030369.

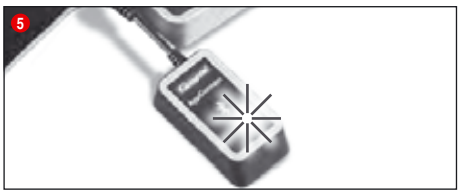




Reprezentare simbolică

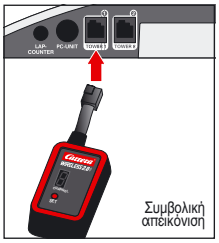






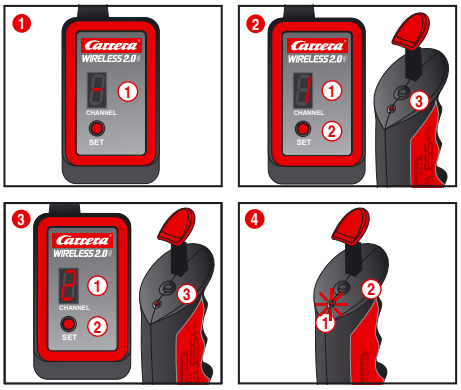
1. Încărcați Carrera Race App pe terminalul dvs. mobil.
2. Conectați adaptorul bluetooth conform figurii simbolice la mufa unității PC.
3. Asigurați-vă că funcția bluetooth este activată pe terminalul dvs. Carrera AppConnect pâlpâie până ce se realizează o conectare.
4. Porniți Carrera Race App.
5. Dacă dioda albastră luminează continuu, înseamnă că s-a realizat legătura Bluetooth.

Conectarea receiver-ului



Conectați receptorul WIRELESS 2.0 la una dintre cele două mufe de pe unitatea de control, denumite Tower 1 și Tower 2, așa cum este marcat în imaginea cu simboluri. Nu contează dacă receptorul este conectat la Black Box 20030344 sau la unitatea de control 20030352. Este necesar un singur receptor WIRELESS 2.0 pentru a opera până la 6 controlere portabile WIRELESS 2.0.

Procesul de legare



Pentru a putea utiliza controlerele portabile pentru a controla vehiculele, acestea trebuie să fie „legate" o dată de receptor. Pentru aceasta, porniți pista.

1. Receptorul semnalează că este gata de funcționare prin iluminarea afiș julul segmentului ①.

2. Apăsați o dată butonul SET ② până când pe afiș jul segmentului 1 apare numărul ①. Numărul afișat este adresa ulterioară a vehiculului. Apăsați din nou butonul pentru a trece la următoarea adresă.

Acum apăsați o dată butonul de legare ③ de pe partea superioară a controlerului portabil. Controlerul portabil semnalează procesul de legare cu succes prin intermitența LED-ului, în timp ce receptorul indică acest lucru prin iluminarea segmentelor de jur împrejur. Procesul de legare este acum finalizat și controlerul portabil poate fi utilizat

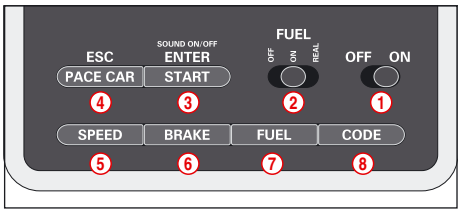
3. Procedați în același mod pentru a lega al doilea controler portabil. Apăsați butonul SET ② de pe receptor până când numărul 2 apare ①. Apoi apăsați butonul de legare ③ de pe al doilea controler portabil.

Odată ce procesul de legare este finalizat, vehiculele pot fi codificate pentru controlerele portabile corespunzătoare. Pentru codific - rea vehiculelor, setarea vitezei, a comportamentului de frânare și a conținutului rezervorului, consultați, de asemenea, instrucțiunile de utilizare a unității de control sau instrucțiunile vehiculului.

4. Pentru a afișa adresa setată a controlerului portabil, apăsați o dată butonul de legare ② din partea superioară a controlerului portabil. LED-ul ① clipește în funcție de adresa setată.

În cazul în care controlerul portabil nu este utilizat, acesta trece automat la modul de economisire a energiei după aproximativ 20 de secunde. Controlerul portabil poate fi reactivat prin apăsarea pistonului sau a butonului soft.

Elemente de comandă Control Unit



1. Comutator de pornire/oprire
2. Comutator pentru funcția de carburant
3. Tastă de start pentru startul de cursă / tastă de confi mare pentru programare
4. Tastă pentru Pace Car / întreruperea programării
5. Tastă pentru setarea vitezei de bază
6. Tastă pentru setarea comportamentului la frânare
7. Tastă pentru setarea cantității de carburant din rezervor
8. Tasta de programare pentru vehicule

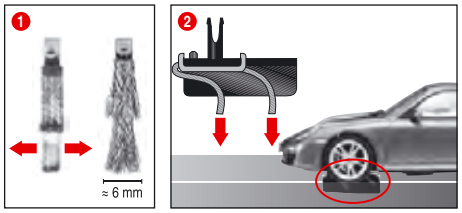
Indicații generale de operare
Unele taste au funcții multiple. Setarea unor funcții se efectuează prin combinații de taste. Toate procesele de programare se pot întrerupe cu tasta 4 „ESC/PACE CAR". Alte detalii găsiți în următoarea descriere.

Codarea/Programarea vehiculelor pe regulatoarele manuale respective



Așezați vehiculul ce urmează a fi codat pe pistă și porniți unitatea Control Unit.
Apăsați o dată tasta „Code" ⑧, Fig. ❶; primul LED începe să lumineze, Fig. ❷. Apoi apăsați o dată butonul de deviere de pe regulatorul manual corespunzător, Fig. ❸. La vehiculele cu lumini încep să pâlpâie luminile, iar la Control Unit se aprind consecutiv LED-urile 2-4. După o codare efectuată cu succes, LED-ul din mijloc luminează permanent (Fig. ❹), iar vehiculul a fost alocat regulatorului manual.
Indicație: La acest tip de codare, pe pistă trebuie să se afle întotdeauna doar vehiculul **ce urmează să fie codat.**

Pregătirea startului



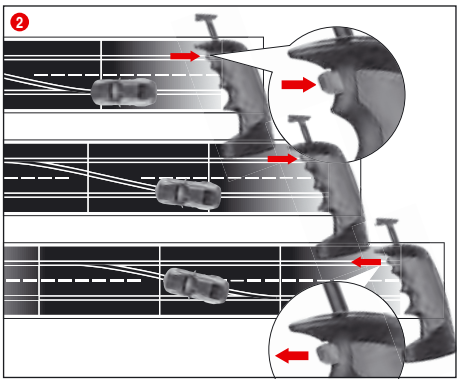
Această mașină Carrera DIGITAL 132 este adaptată în mod optim pentru sistemul de șine Carrera 1:24.

❶ + ❷ **Realizarea unui contact optim:**
Pentru o deplasare bună și continuă, desfaceți ușor capătul contactorului ❶ și îndoiți-l corespunzător spre șină conform Fig. ❷. Doar capătul contactorului ar trebui să aibă contact cu șina, iar dacă se uzează se poate tăia puțin din el. Șinele și contactorii ar trebui curățate din când în când de praf și impurități de la frecare.

În timpul jocului, piesele mici ale maşinii, precum spoiler sau oglinzi, care se construiesc aşa pentru a fi cât mai aproape de original, se pot desprinde sau rupe. Pentru a evita aceasta, aveţi posibilitatea de a le îndepărta de pe maşină înainte de joacă, pentru a le proteja.

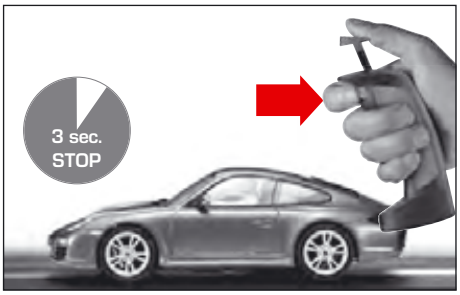
Funcţionarea devierilor





1 Aveţi grijă ca elementul de ghidare să se afle în canalul benzii, iar contactoarele duble să fie în contact cu şina de curent. Puneţi maşina pe şina de racord.
2 **La schimbarea benzii de deplasare trebuie să fie apăsat butonul de la regulatorul manual atât timp până ce maşina trece peste deviere.**

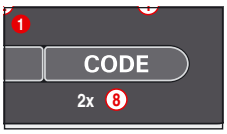
Pornirea/oprirea luminilor



O maşină programată pe regulator manual trebuie să se afle oprită minim 3 sec. pe circuit înainte de a putea porni respectiv opri luminile prin apăsarea butonului de deviere a traseului.

Indicaţie:
Valabil numai pentru modelele cu sistem de iluminat a vehiculelor

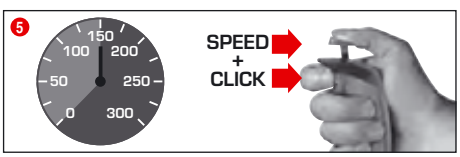
Codarea/Programarea vehiculului Autonomous Car









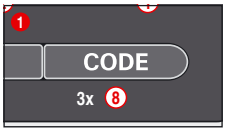


Aşezaţi vehiculul ce urmează a fi codat pe pistă în timp ce Control Unit este pornită şi apăsaţi de 2 ori tasta „Code“ (8), Fig. 1. Primele 2 LED-uri de pe Control Unit încep să lumineze, Fig. 2. Apăsaţi apoi butonul de deviere al regulatorului manual, Fig. 3; LED-urile 3-5 se aprind unul după altul. Aşteptaţi până ce se aprinde din nou LED-ul din mijloc, Fig. 4. Acţionaţi maneta regulatorului manual şi aduceţi vehiculul la viteza dorită. La atingerea vitezei apăsaţi din nou butonul de deviere, Fig. 5.
Codarea vehiculului Autonomous Car este astfel încheiată.

Indicaţie: La acest tip de codare, pe pistă trebuie să se afle întotdeauna doar vehiculul doar vehiculul ce urmează să fie codat.
Programarea vehiculului Autonomous Car se menţine atât timp până ce vehiculul se codează din nou. Autonomous Car, în asociere cu turnul de poziţie, este afişat în otdeauna cu adresa 7.

Codarea/Programarea vehiculului Pace Car

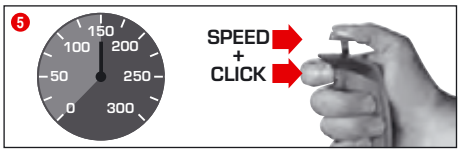








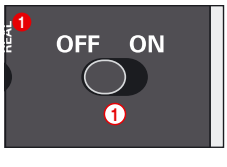




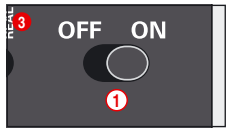
(doar în asociere cu Pit Stop Lane #20030356)
Aşezaţi vehiculul ce urmează a fi codat pe pistă în timp ce Control Unit este pornită şi apăsaţi de 3 ori tasta „Code“ (8), Fig. 1. Primele trei LED-uri de pe Control Unit încep să lumineze, Fig. 2. Apăsaţi apoi butonul de deviere al regulatorului manual, Fig. 3; LED-urile 2-5 se aprind unul după altul. Aşteptaţi până ce se aprinde din nou LED-ul din mijloc, Fig. 4. Acţionaţi maneta regulatorului manual şi aduceţi vehiculul la viteza dorită. La atingerea vitezei apăsaţi din nou butonul de deviere, Fig. 5.
Codarea vehiculului Pace Car este astfel încheiată, iar vehiculul se deplasează în Pit Stop Lane.
Indicaţie: La acest tip de codare, pe pistă trebuie să se afle întotdeauna doar vehiculul doar vehiculul **ce urmează să fie codat**.
Programarea vehiculului Pace Car se menţine atât timp până ce vehiculul se codează din nou. Pace Car, în asociere cu turnul de poziţie, este afişat în otdeauna cu adresa 8.
Funcţie Pace Car extinsă
După o codare cu reuşită a vehiculului Pace Car, acesta se deplasează în cadrul primelor runde automat în Pit Lane. Pentru a porni vehiculul Pace Car apăsaţi o dată pe tasta „Pace Car“ (4). LED-urile 2 şi 3 de pe Control Unit se aprind, iar Pace Car părăseşte banda Pit Lane. Vehiculul Pace Car merge până când se apasă din nou tasta „Pace Car“. În acest caz, LED-ul 2 se stinge şi vehiculul intră automat în cadrul rundei curente în Pit Lane.

Afişajul poziţiei pentru Autonomous şi Pace Car







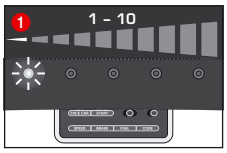


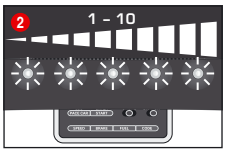
(doar în asociere cu turnul Position Tower #20030357)
Poziţiile vehiculelor Automomous Car (adresa 7) şi Pace Car (adresa 8) pot fi afişa e pe Position Tower. Această funcţie se poate activa pe Control Unit. Ţineţi apăsată tasta „BRAKE“ (6) în timp ce Control Unit este oprită, Fig. 2; porniţi pista şi eliberaţi tasta „BRAKE“. Printr-o nouă apăsare a tastei se poate comuta funcţia:

1 LED aprins = Niciun afiş j
2 LED-uri aprinse = Afiş j pe turnul Position Tower

Setaţi funcţia dorită şi confi maţi selecţia cu tasta „START/ENTER“.

Setarea vitezei de bază a vehiculelor









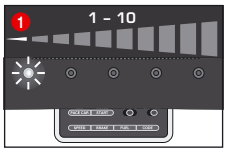


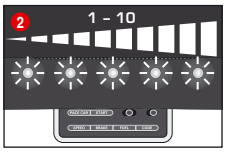


Setarea vitezei de bază se poate efectua individual şi/sau pentru mai multe vehicule. Vehiculele ce urmează a fi setate trebuie să se afle pe pistă. Setarea se poate efectua în 10 trepte, iar cele 5 LED-uri, prin aprinderea lor intermitentă respectiv continuă, semnalizează diferitele trepte.
1 1 LED aprins = viteză mică
2 5 LED-uri aprinse = viteză mare

Aşezaţi vehiculele ce urmează a fi setate pe pistă, în timp ce Control Unit este pornită, şi apăsaţi o dată pe tasta „SPEED“ (5). Se aprinde doar un anumit număr de LED-uri. Acestea indică ultima treaptă de viteză folosită. Apăsaţi tasta „SPEED“ (5) de atâtea ori până ce este selectată viteza de bază dorită. Confi maţi selecţia cu tasta „ENTER/START“ (3).
O scurtă pâlpâire şi luminarea LED-ului din mijloc confi mă încheierea setării, Fig. 6.

Setarea comportamentului la frânare al vehiculelor









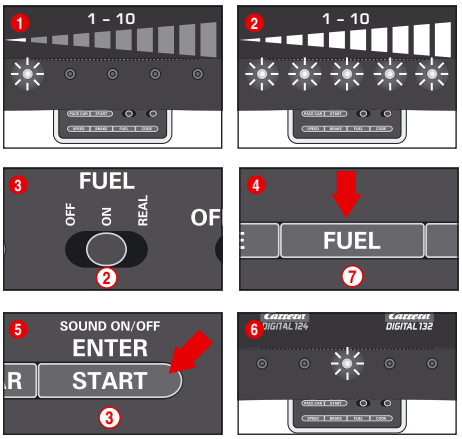




(doar pentru vehiculele operate cu regulatorul manual)
Setarea vitezei de bază se poate efectua individual şi/sau pentru mai multe vehicule. Vehiculele ce urmează a fi setate trebuie să se afle pe pistă. Setarea se poate efectua în 10 trepte, iar cele 5 LED-uri, prin aprinderea lor intermitentă respectiv continuă, semnalizează diferitele trepte.
1 1 LED aprins = efect slab de frânare
2 5 LED-uri aprinse = efect puternic de frânare

Aşezaţi vehiculele ce urmează a fi setate pe pistă, în timp ce Control Unit, şi apăsaţi o dată pe tasta „BRAKE“ (6). Se aprinde doar un anumit număr de LED-uri. Acestea indică ultima treaptă de frânare folosită. Apăsaţi tasta „BRAKE“ (6) de atâtea ori până ce este selectat comportamentul la frânare dorit. Confi maţi selecţia cu tasta „ENTER/START“ (3).
O scurtă pâlpâire şi luminarea LED-ului din mijloc confi mă încheierea setării, Fig. 6.

Setarea cantităţii de carburant din rezervor

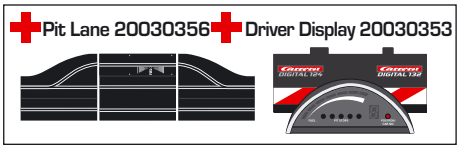


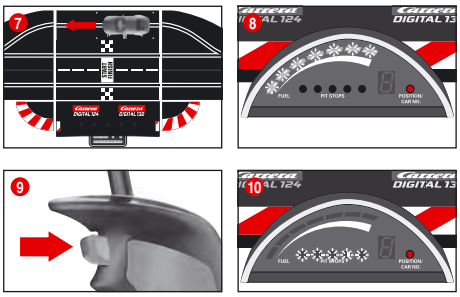
(doar pentru vehiculele operate cu regulatorul manual)
Setarea cantităţii de carburant în asociere cu Pit Lane (20030356) se efectuează simultan pentru toate vehiculele. Setarea se poate efectua în 10 trepte, iar cele 5 LED-uri, prin aprinderea lor intermitentă respectiv continuă, semnalizează diferitele trepte.
❶ 1 LED aprins = cantitate redusă de carburant
❷ 5 LED-uri aprinse = cantitate maximă de carburant

Aşezaţi vehiculele ce urmează a fi setate pe pistă, în timp ce Control Unit este pornită, şi activaţi funcţia de carburant prin comutatorul glisant ② Fig. ❸. Apăsaţi o dată pe tasta „FUEL“ ⑦. Se aprinde doar un anumit număr de LED-uri. Acestea indică ultima cantitate de carburant folosită. Apăsaţi tasta „FUEL“ ⑦ de atâtea ori până ce este selectată cantitatea de carburant dorită. Confi maţi selecţia cu tasta „ENTER/START“ ③. O scurtă pâlpâire şi luminarea LED-ului din mijloc confi mă încheierea setării, Fig. ❻.

Funcţie extinsă de carburant
Prin intermediul comutatorului glisant ② se pot selecta 3 moduri, Fig. ❸:
- OFF = Vehiculele nu consumă “benzină”
- ON = Vehiculele consumă “benzină”
- REAL = Viteza maximă depinde de cantitatea de carburant / Vehiculele consumă “benzină” (doar în asociere cu Pit Lane 20030356 respectiv Pit Stop Lane 20030346 şi Pit Stop Adapter Unit 20030361) În “modul REAL” vehiculul cu rezervorul plin este mai “greu”, se deplasează mai încet şi are un efect de frânare mai redus; un vehicul cu rezervorul gol este mai “uşor”, merge mai repede şi are un efect de frânare mai ridicat. Afişa ea nivelului actual de carburant din rezervor şi a “consumului de benzină” se poate efectua doar dacă este conectat cu un ecran Driver Display 20030353 şi Pit Stop 20030356.

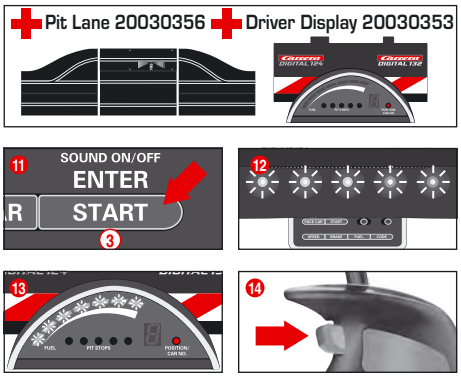
Alimentarea vehiculelor cu Pit Lane 20030356 şi Driver Display 20030353





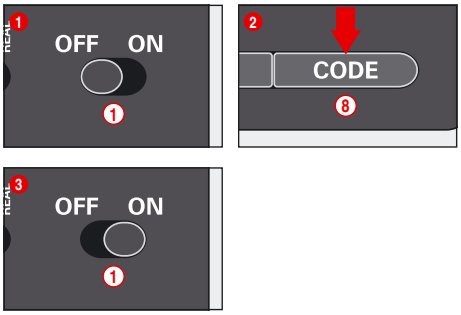
Nivelul curent din rezervorul vehiculului se poate citi pe afiş jul cu bare cu 5 LED-uri verzi şi 2 roşii ale display-ului Drivers. Pentru alimentare se merge cu vehiculul în Pit Lane peste senzorul de alimentare Fig. ❼. Afiş jul cu bare începe să pâlpâie, Fig. ❽, iar vehiculul poate fi alimentat prin ţinerea butonului de deviere Fig. ❾. Numărul alimentărilor este afişat prin aprinderea intermitentă respectiv continuă a LED-urilor galbene, Fig. ❿ (a se vedea şi Driver Display).
Indicaţie: Vehiculele cu rezervorul gol nu sunt luate în considerare la contorizarea rundelor în asociere cu Position Tower 20030357.

Setarea cantităţii de carburant la startul cursei



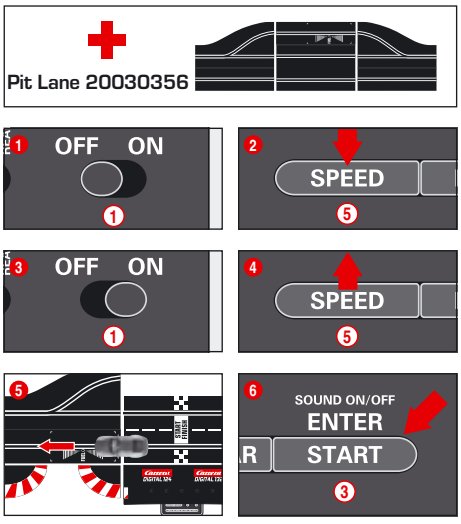
(doar în asociere cu Pit Lane 20030356 şi Driver Display 20030353) Indiferent de setarea de bază a cantităţii de carburant, se poate seta în mod individual şi/sau pentru mai multe vehicule cantitatea de carburant din rezervor la startul unei curse pentru rundele până la prima oprire de alimentare. Apăsaţi o dată tasta „START/ENTER“ ③; cele 5 LED-uri de la Control Unit luminează permanent, Fig. ⓬, iar afiş jul cu bare al display-ului Driver pâlpâie, Fig. ⓭. Prin apăsarea butonului de deviere de pe regulatorul manual respectiv se poate modifica ni elul de umplere al rezervorului, Fig. ⓮.

Blocarea tastelor pentru setări



Pentru a bloca tastele pentru setările de viteză, frână şi combustibil procedaţi după cum urmează:
Ţineţi apăsată tasta Code ⑧ în timp ce unitatea de control este oprită, apoi porniţi unitatea de control şi eliberaţi tasta Code. Pentru a anula blocajul efectuaţi încă o dată această procedură.

Funcţie extinsă Pit Lane

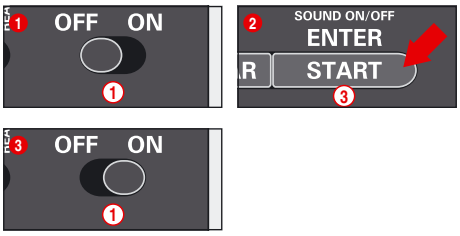


(doar în asociere cu Pit Lane 20030356)
Există posibilitatea de a activa/dezactiva funcţia de contorizare a rundelor în Pit Lane 20030356 respectiv Pit Stop Lane 20030346 cu Pit Stop Adapter Unit 20030361. Pentru aceasta, cu Control Unit oprită, se ţine apăsată tasta “SPEED” ⑤, apoi se porneşte unitatea de control Control Unit şi se eliberează tasta “SPEED” ⑤ . La o nouă apăsare a tastei se aprind 1 sau 2 LED-uri, în funcţie de setare.

- LED 1 = Funcţie de contorizare runde oprită
- LED 1 + 2 = Funcţie de contorizare runde pornită

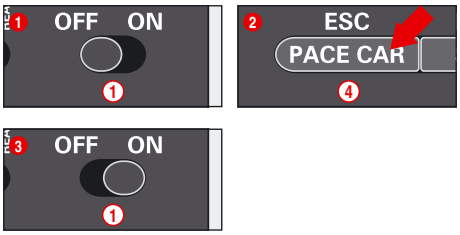
Selectaţi setarea dorită şi împingeţi sau rulaţi un vehicul peste senzorul din Pit Lane Fig. ❺. La trecere, setările dvs. vor fi preluate. Pentru a părăsi iarăşi setările apăsaţi tasta „START/ENTER“ ③.

Sunet PORNIT/OPRIT



Sunetul de confi mare la trecerea peste senzori şi al operării tastelor se poate opri. Pentru aceasta ţineţi apăsată tasta „START/ENTER“ ③ în timp ce Control Unit este oprită, porniţi pista şi eliberaţi iarăşi tasta „START/ENTER“ ③. Sunetul de confi mare la pornirea unităţii Control Unit nu poate fi oprit

Funcţia de resetare



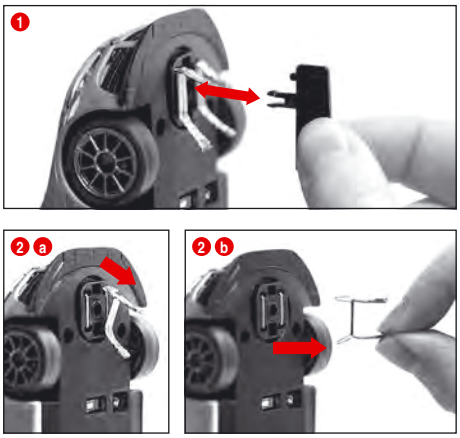
Pentru restaurarea setărilor din fabrică, Control Unit dispune de o funcţie de resetare.
Pentru aceasta, ţineţi apăsată tasta „ESC/PACE CAR“ ④ în timp ce Control Unit este oprită; porniţi pista şi eliberaţi iarăşi tasta. Toate setările de până acum pentru viteză, comportamentul la frânare, cantitatea de carburant, sunet şi contorizarea rundelor vor fi resetate la reglajele din fabrică. Setările vehiculelor nu sunt afectate de aceasta, dacă acestea nu se află pe pi tă.

Setări din fabrică:
- Viteza = 10
- Comportamentul la frânare = 10
- Cantitatea de carburant = 7
- Sunet = pornit
- Afiş jul poziţiei pentru Autonomous şi Pace Car = OPRIT

Funcţia economică

Control Unit trece în modulul de reducere a consumului de curent după 20 minute în care nu se foloseşte şi opreşte toate afiş jele precum turnul de poziţie Position Tower, ecranele Driver Display şi lumina de la start Startlight. Pentru reactivare deconectaţi unitatea de comandă şi conectaţi-o din nou după circa 2-3 secunde.
Sunt menţinute toate setările.

Schimbarea contactorilor dubli şi a elementului de ghidare

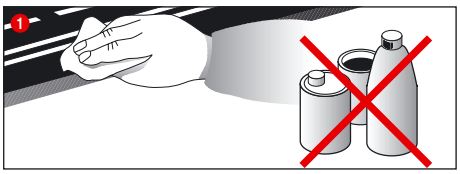


Indicaţie:
• Se recomandă să se scoată numai câte un contactor şi să se înlocuiască.
• Maşinile nu se trag niciodată în spate deoarece s-ar putea deteriora contactorii.

❶ Se scoate cu grijă elementul de ghidare din suport conform Fig. ❶ .

❷ La schimbarea contactorului dublu trebuie avut grijă ca mai întâi să se scoată parțial contactorul de sus Fig. ❷ ⓐ și apoi cu contactorul Fig. ❷ ⓑ să se scoată complet contactorul dublu. La introducere se va proceda la fel.

Întreținerea şi curățirea





Pentru a asigura o funcționare ireproșabilă a pistei, trebuie curățate toate piesele pistei în mod regulat. Înainte de curățire se scoate ștecărul din priză.
❶ **Pista:** Se curăță suprafața pistei de rulare şi canalul benzii cu o cârpă uscată. Pentru curățire nu se vor folosi solvenți sau chimicale. Dacă nu se folosește, pista se păstrează protejată de praf şi la loc uscat, cel mai bine în cutia originală.
❷ **Verifica ea mașinii:** punctele de reazem ale axelor şi roțile, pinioanele, roțile dințate şi lagărele se curăță şi se ung cu unsoare ce nu conține rășină sau acizi. Folosiți pentru aceasta de ex. o scobitoare. Verificați în mod regulat starea contactorilor şi a cauciucurilor.

Remedierea erorilor Tehnica de deplasare

Remedierea erorilor:
În caz de deranjamente, vă rugăm să verificați u mătoarele:
• Sunt corecte conexiunile electrice?
• Transformatorul şi regulatorul manual au fost conectate corect?
• Sunt perfecte îmbinările pistei?
• Pista şi canalul benzii sunt curate şi fără corpuri străine?
• Contactorii sunt în ordine şi fac contact cu șina de curent?
• Vehiculele au fost codifica e corect pe regulatoarele manuale respective?
• În caz de scurtcircuit electric se întrerupe automat alimentarea electrică a pistei pentru cca. 5 secunde şi se semnalează prin semnale optice.
• Vehiculele se află pe pistă în direcția de deplasare? Dacă nu funcționează, se comută sensul de deplasare de la comutatorul de pe partea inferioară a mașinii.
• Unitatea adaptoare este montată corect în direcția de mers?
• Bateria/acumulatorul dispozitivului de control manual este plin/încărcat?
• Pâlpâie LED-ul regulatorului manual la încărcare?
• Este legat regulatorul manual la receiver?
• Există o atribuire dublă de adresă a regulatoarelor manuale?

Indicație
În timpul jocului, piesele mici ale mașinii, precum spoiler sau oglinzi, care se construiesc așa pentru a fi cât mai aproape de original, se pot desprinde sau rupe. Pentru a evita aceasta, aveți posibilitatea de a le îndepărta de pe mașină înainte de joacă, pentru a le proteja.

Tehnica de deplasare:
• Pe segmentele drepte se poate merge cu viteză, înainte de curbe trebuie frânat, iar la ieşirea din curbă se poate accelera din nou.
• Mașinile nu se țin şi nu se blochează dacă motorul merge deoarece aceasta ar putea duce la supraîncălzire şi defectarea motorului.

Indicație: Dacă se folosește pe sisteme de șine care nu sunt produse de Carrera, elementul de ghidare existent trebuie înlocuit cu un element de ghidare special (#20085309). Zgomotele de mers uşoare la folosirea trecerilor Carrera (#20020587) sau a curbelor în pantă 1/30° (#20020574) sunt condiționate de originalitatea la scară şi nu se remediază pentru o funcționare bună a jocului.

Depanare Wireless 2.0

În caz de defecțiuni, verificați u mătoarele:
• Este bateria AAA încă suficient de încărcată resp. acumulatorul-AAA este încărcat?
• Este controlerul portabil conectat la receptor?
• Există o atribuire dublă a adresei controlerului portabil?

Acest produs este etichetat cu simbolul pentru eliminarea selectivă a echipamentelor electrice (WEEE). Aceasta înseamnă că acest produs trebuie eliminat în conformitate cu Directiva 2012/19/UE pentru a minimiza daunele rezultate asupra mediului.

Pentru mai multe informații, vă rugăm să contactați autoritatea locală sau regională.

Produsele electronice excluse din acest proces de eliminare selectivă prezintă un risc pentru mediu și sănătate din cauza prezenței unor substanțe periculoase.

Date tehnice

Tensiunea de ieşire · transformatorul jucăriei

14,8 V ⎓ 51,8 W

Frecvența: 2,4 GHz
Banda de frecvențe: 2400-2483,5 MHz
Puterea de emisie: maximum 10mW

Denumirea producătorului sau marca comercială, numărul de înregistrare la Registrul Comerțului și adresa	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Identifica or de model	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Tensiune de intrare	100-240 V~
Frecvența c.a. de intrare	50/60 Hz
Tensiune de ieşire	DC 14.8 V
Curent de ieşire	3.5 A
Putere de ieşire	51.8 W
Randament mediu în mod activ	88.11 %
Randamentul la sarcină redusă (10 %)	83.46 %
Puterea absorbită în regim fără sarcină	0.14 W

Moduri de alimentare cu curent electric
1.) Operarea jocului = vehiculele sunt operate prin telecomenzi manuale
2.) Staționare / Operare stand-by = nu se operează telecomenzile manuale, nu se poate juca
3.) Operare stand-by = după cca. 20 minute de stare de pauză șina de conectare trece în modul de operare stand-by.
LED-ul nu mai luminează.
CONSUMUL DE CURENT < 0,21 W
Pentru reactivare deconectați unitatea de comandă şi conectați-o din nou după circa 2-3 secunde. Astfel, pista se va afla din nou în regim de stand-by.
4.) Deconectarea = Adaptorul se deconectează de la rețeaua de curent

Acest produs poartă simbolul pentru aruncarea selectivă a deşeurilor electrice cu simbolul WEEE. Acest lucru înseamnă că acest produs este conform directivelor 2012/19/EU, este necesar să se arunce în mod corespunzător, pentru a minima poluarea mediului înconjurător. Informații suplimentare veți obține de la direcțiile locale sau regionale corespunzătoare.
Acest proces de aruncare, de distrugere a restului acestui produs, provoacă substanțe nocive şi periculoase pentru sănătate şi pentru mediul înconjurător.

Indicații de avertizare

• Bateriile nereîncărcabile nu trebuie să fie încă cate
• Bateriile reîncărcabile trebuie să fie scoase din jucărie înainte de încărcare
• Nu trebuie să se amestece diferite tipuri de baterii sau baterii noi şi folosite
• Bateriile trebuie să fie int oduse cu polaritatea corectă
• Bateriile descărcate trebuie să fie scoase din jucări
• Bornele de alimentare nu trebuie să fie scu tcircuitate
• Acumulatoarele pot fi încă cate numai de către adulți
• Vă rugăm să citiți cu atenție capitolul anterior cu avertismente şi orientări privind utilizarea bateriilor reîncărcabile înainte de a continua.

Linia maximă de frecvență transmisă: <10 dBm
Gama de frecvență: 2400 – 2483,5 MHz

DK

Indholdsfortegnelse

Sikkerhedshenvisninger 104
Konformitetserklæring 104
Emballageindhold 104
Tekniske henvisninger til opbygningen 104
Vigtig henvisning 105
Beskrivelse 105
Inden den første brug 105
Akku-pleje 105
Opbygningsvejledning 105
Autoværn og støtter 105
Elektrisk tilslutning 105
Køretøjets konstruktionsdele 105
Tilslutninger Control Unit 106
Tilslutning af receiver 106
Tilslutning af ladestation 106
Ladning af gashåndtag 106
Binding-proces 106
Betjeningselementer Control Unit 106
Indkodning / programmering
af bilerne på det tilsvarende gashåndtag 106
Forberedelse af starten 107
Funktion af sporet 107
Lysfunktion tændt / slukket 107
Indkodning / programmering Autonomous Car 107
Indkodning / programmering af Pace Car 107
Visning af Autonomous og Pace Car position 107
Indstilling af bilernes grundhastighed 107
Indstilling af bilernes bremseadfærd 108
Indstilling af tankindhold 108
Knapspærring til indstillinger 108
Udvidet Pit Lane funktion 108
Sound ON/OFF 108
Reset-funktion 108
Strømsparefunktion 109
Udskiftning af doppeltslæbeskoene og styretap 109
Vedligeholdelse og pleje 109
Fejlkorrektur / Køreteknik 109
Tekniske data 109
Advarselsinformationer 109

Velkommen

Hjertelig velkommen i Team Carrera!
Betjeningsvejledningen indeholder vigtige informationer vedrørende opbygnig og drift af din racerbane. Læs den opmærksomt igennem og opbevar den derefter. I tilfælde af yderligere spørgsmål henvend dig venligst til vores salgsafdeling eller gå på vores hjemmeside: **carrera-toys.com**
Gennemgå venligst indholdet for fuldstændighed og eventuelle transportskader. Emballagen indeholder vigtige informationer og bør ligeledes opbevares.

Vi ønsker dig god fornøjelse med din ny Carrera DIGITAL 132 bane.

Sikkerhedshenvisninger

• **ADVARSEL !** Ikke egnet for børn under 36 måneder. Kvælningsfare ved slugning af smådele. Pas på: På grund af funktionen er der risiko for klemning.

• **OBS!** Dette legetøj genererer lysimpulser, der kan udløse epilepsi ved sensibiliserede personer.

• **ADVARSEL !** Dette legetøj indeholder magneter eller magnetiske bestanddele. Magneter, der i menneskets krop tiltrækker hinanden, eller en mekanisk genstand, kan give svære eller dødelige kvæstelser. Konsulter straks læge, hvis magneter sluges eller indåndes.

• Transformeren er ikke legetøj! Kortslut ikke transformerens tilslutninger! Henvisning til forældre: Gennemgå regelmæssigt transformeren for skader ved ledningen, ved stikket eller ved kabinettet. Legetøjet må kun drives med anbefalede transformere! Ved beskadigelse må transformeren ikke mere anvendes! Racerbanen må drives med kun én transformer! Ved længere pauser anbefales der at frakoble transformeren fra strømnettet. Transformerens og hastighedsregulatorernes kabinetter må ikke åbnes!

Henvisning til forældrene:
Transformere og strømforsyninger til legetøj er ikke egnet til anvendelse som legetøj. Anvendelsen af disse produkter skal ske under forældrenes opsyn.

• Banen og køretøjerne skal regelmæssigt kontrolleres for skader på ledninger, stik og hus! Udskift defekte dele.
• Racerbanen til bilerne er ikke egnet til udendørs drift eller drift i fugtige rum! Holdes væk fra væsker!
• For at undgå kortslutninger, må der ikke lægges metaldele på banen. Banen må ikke opbygges i umiddelbar nærhed af skrøbelige genstande, fordi fartøjer, der slynges fra banen, kan forårsage beskadigelser.
• Træk netstikket ud inden rengøring eller vedligeholdelse! Benyt et fugtigt tørklæde til rensning, ingen løsningsmidler eller kemikalier. Opbevar banen støvbeskyttet og tør, når banen er ikke i brug, bedst i originalemballagen.
• Kør ikke bilvæddeløb i ansigts- eller øjenhøjde, for der består fare for kvæstelser gennem rutsjende køretøjer!
• Usagkyndig brug af transformatoren kan forårsage et elektrisk stød.
• Legetøjet må kun tilsluttes til apparater med beskyttelsesklasse II.
• Lejetøjet op opladeren må kun benyttes med en transformator til legetøj.
• Anvend ikke med regulerbare transformatorer!

• Hvis dette apparats nettilslutningsledning bliver beskadiget, skal den indsendes til kundeservicen hos fi ma Carrera Toys GmbH, eller udskiftes af en lignende kvalifice et person så der ikke opstår farer.

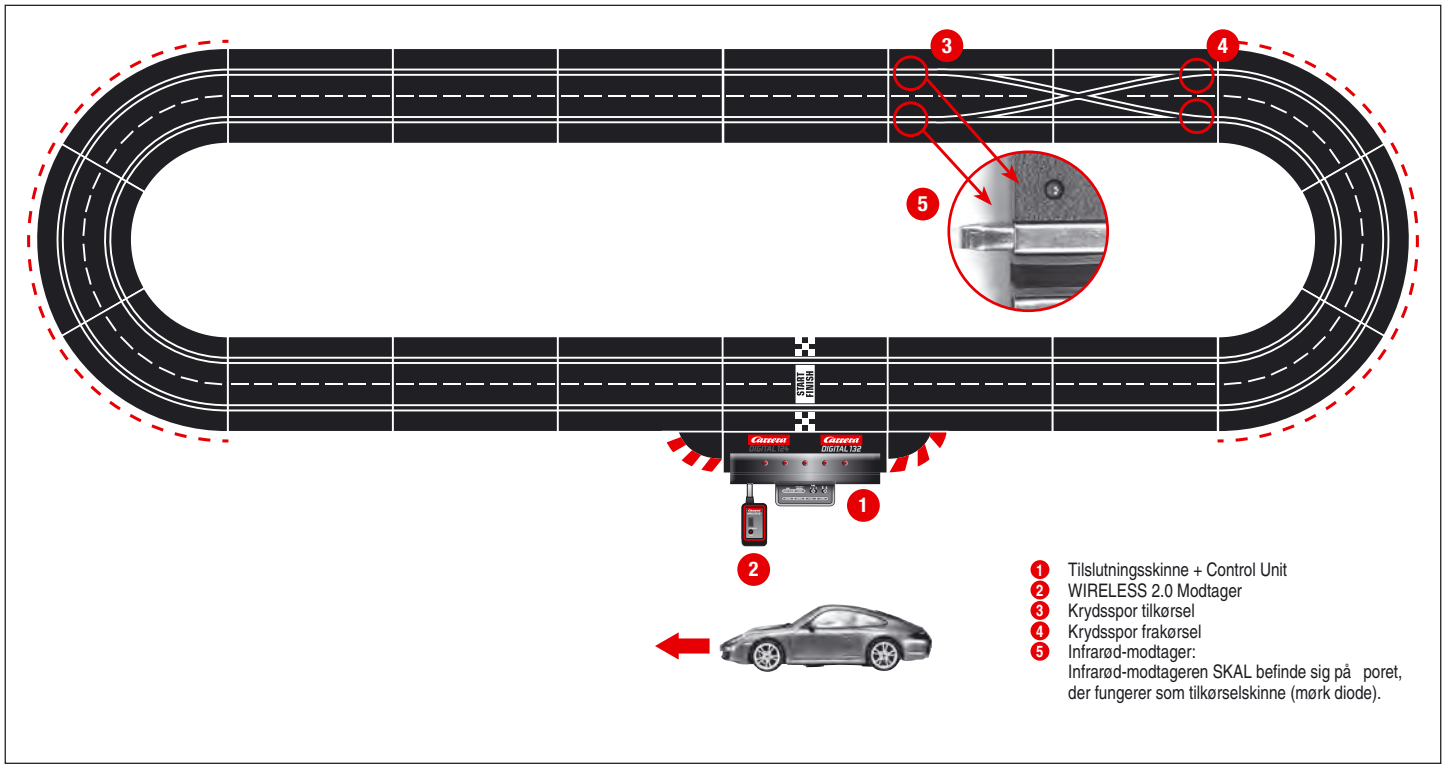
Oplysning:
Køretøjet og kontrolenheden må kun tages i brug igen i fuldstændig samlet tilstand.

Samlingen må kun foretages af voksne. Dette apparat kan anvendes af børn fra 8 år og op samt af personer med nedsat fysiske, sensoriske eller mentale evner eller mangel på erfaring og viden, når de overvåges eller er blevet undervist i sikker brug af apparatet og forstår de farer, der kan opstå. Børn må ikke lege med apparatet. Rengøring og brugervedligeholdelse må ikke foretages af børn uden opsyn. Barnet skal instrueres i, at ikke-genopladelige batterier ikke må oplades pga. eksplosionsfaren, og at dette ikke skal forsøges.

Konformitetserklæring

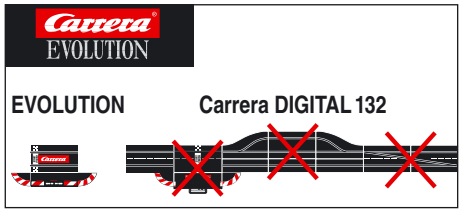
Hermed erklærer Carrera Toys GmbH, at radioudstyrstypen "WIRELESS 2.0" er i overensstemmelse med direktiv 2014/53/EU. EU-overensstemmelseserklæringens fulde tekst kan findes på følgende internetadresse: **carrera-toys.com/en/safety-and-quality**

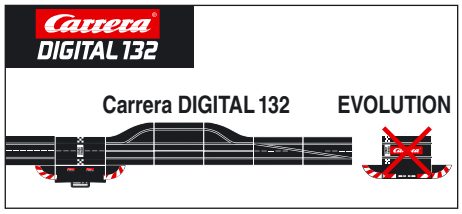
Tekniske henvisninger til opbygningen



1 Tilslutningsskinne + Control Unit
2 WIRELESS 2.0 Modtager
3 Krydsspor tilkørsel
4 Krydsspor frakørsel
5 Infrarød-modtager:
Infrarød-modtageren SKAL befinde sig på poret, der fungerer som tilkørselskinne (mørk diode).

Vigtig henvisning





Tag venligst hensyn til, at det ved Evolution (analogt system) og Carrera DIGITAL 132 (digitalt system) drejer sig om to separate og fuldstændigt selvstændige systemer. Vi gør udtrykkeligt opmærksomme på, at systemerne skal adskilles under opbygningen af banen, dvs. at der på en strækning ikke må befinde sig nogen tilslutningsskinner fra Evolution samtidigt med tilslutningskinner inkl. Control Unit fra Carrera DIGITAL 132.
Heller ikke da, hvis en af begge tilslutningsskinner (Evolution tilslutningsskinne eller Carrera DIGITAL 132 tilslutningsskinne inkl. Control Unit) er tilsluttet til strømforsyningen. Desuden må de yderligere komponenter fra Carrera DIGITAL 132 (spor, elektronisk omgangstæller, Pit Lane) heller ikke indbygges i en Evolution bane, dvs. bruges analogt. Hvis der ikke tages hensyn til de ovenfor anførte henvisninger, kan det ikke udelukkes, at Carrera DIGITAL 132 komponenterne bliver ødelagt. I dette tilfælde kan der ikke gøres krav på garanti gældende.

Beskrivelse

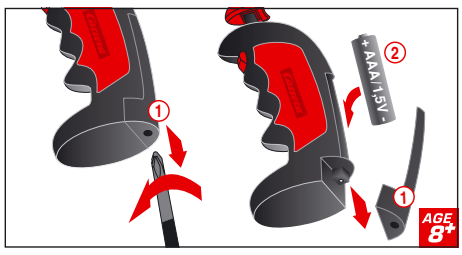
WIRELESS 2.0 er den ledningsfrie racerbanefornøjelse til Carrera DIGITAL124 og Carrera DIGITAL 132. Den trådløse teknologi på 2,4 GHz med frekvenshopping er forstyrrelsesfri og har en rækkevidde på op til 15 m. Med et almindeligt AAA-batteri med 500 mA eller et tilsvarende almindelige genopladeligt AAA-batteri kan der leges i op til 20 timer.

WIRELESS 2.0 sørger for, at op til 4 kørere (ved Digital 124) eller 6 kørere (ved Digital 132) kan køre på racerbanen uden brug af ledning.

Inden den første brug

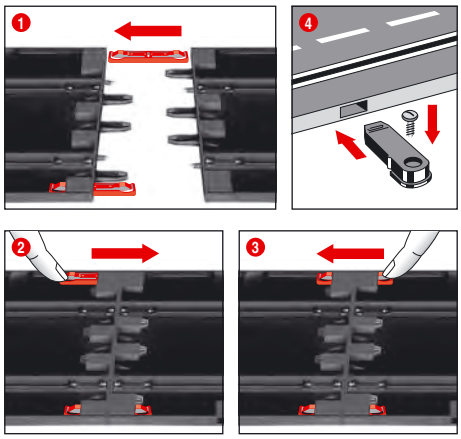
Før den første brug af håndstyringen skal der sættes et almindeligt AAA-batteri eller et genopladeligt AAA-batteri i styringen. Skru i den forbindelse batterirummet på undersiden af håndstyringen op. Og sæt batteriet i den rigtige retning. Skru derefter igen låget på batterirummet.

Når du anvender et genopladeligt AAA-batteri og vil lade det op, skal du tage det genopladelige ud af håndstyringen og lade det op i en almindelig AAA-oplader (medfølger ikke).



AAA-batterier hhv. genopladelige AAA-batterier medfølger ikke.

Opbygningsvejledning

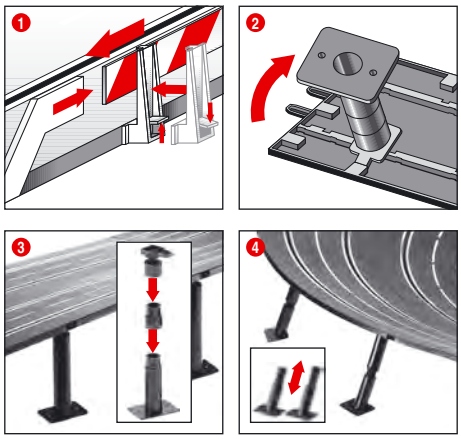


❶ + ❷ + ❸ Før monteringen stik forbindelsesclipsene i skinnerne, som beskrevet i fig. ❶.
Sæt skinnerne sammen på et jævnt underlag. Bevæg forbindelsesclipsene iht. fig. ❷ i retning af pilen til det hørbart "går i hak". Forbindelsesclipsen kan også stikkes i senere. Løsning af forbindelsesclipsene er mulig gennem simpelthen at trykke klemmen ned (se fig. ❸).

❹ **Fastgørelse:** Til fastgørelsen af banestykkerne på en plade anvendes fastgørelserne til banestykket (art. nr. 20085209) (ikke indeholdt i pakken).

Henvisning:
Væg til væg-tæppe er på grund af statisk opladning, fnugdannelse og letantændelighed ikke egnet som opbygnings-underlag.

Autoværn og støtter

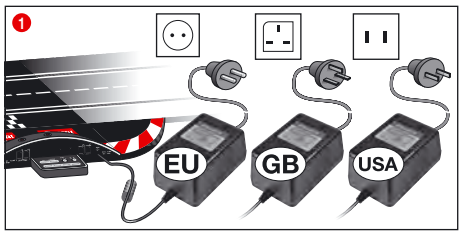


❶ **Autoværn:** Montering af autoværnholdere sker gennem drejning op på kørebanekanten.

❷ + ❸ **Afstivning af høje strækninger:** Skub kuglehovederne med stiktappene ind i de dertil beregnede kantede fordybninger på banens underside. Gennem mellemstykker kan støtterne forhøjes, fastskruning af støttefødderne er muligt (skruene følger ikke med).

❹ **Afstivning af stejlkurver:**
Til afstivning af stejlkurverne skal der anvendes skråstøtter i den passende længde. Brug disse støtter, der ikke kan indstilles i højden, til kurvetil- og frakørslen. Stik støtternes hoveder ind i de dertil beregnede runde fordybninger på banens underside.

Elektrisk tilslutning

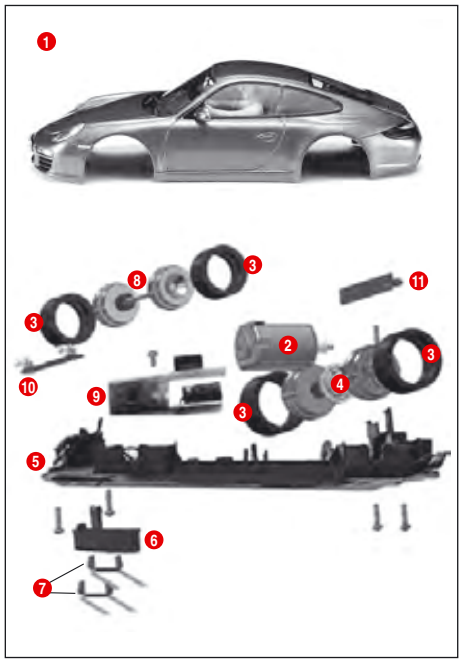


❶ Tilslut transformatorstikket til Control Unit.

OBS: For at undgå kortslutninger og elektriske stød, må legetøjet ikke forbindes med fremmede elektriske apparater, stikpropper, kabler eller øvrige genstande, der ikke hører til legetøjet. Carrera DIGITAL 132 bilracerbanen fungerer kun problemløst med en original Carrera DIGITAL 132 transformer.

Legetøjet skal bruges sammen med den medfølgende transformator eller strømforsyningsdel, hvis transformatoren leveres sammen med legetøjet.

Køretøjets konstruktionsdele

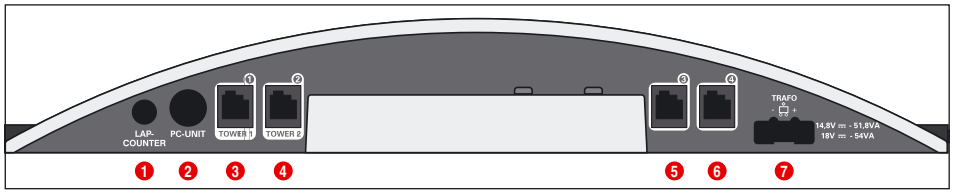


❶ Karosseri, spoiler
❷ Motor
❸ Dæk
❹ Bagaksel
❺ Chassis
❻ Styretap
❼ Dobbeltslæbesko
❽ Foraksel
❾ Køretøjsplatin med afbryder
❿ Forlygteplatin
⓫ Baglygteplatin

Henvisning: Køretøjernes konstruktion er modelafhængig.

Mærkningen af de enkelte dele kan ikke anvendes som bestillingsnummer.

Tilslutninger Control Unit



Tilslutninger (fra venstre mod højre):
1. Tilslutning til rundetæller 20030342
2. Tilslutning til PC-Unit eller Lap Counter 20030355 eller App Connect 20030369
3. Tilslutningsbøsning til 1 gashåndtag, gashåndtagsudvidelsesboks eller WIRELESS 2.0-modtager
4. Tilslutningsbøsning 2 til WIRELESS-Tower 20010108
5. Tilslutningsbøsning 3 til gashåndtag
6. Tilslutningsbøsning 4 til gashåndtag
7. Tilslutning til DIGITAL 124 / DIGITAL 132 strømforsyningsdel

Generelle informationer om tilslutningsbøsninger 1-4:
Såfremt der bruges et WIRELESS 2.0 modtager skal dette tilsluttes til tilslutningsbøsning 1. Hvis det ønskes kan man tilslutte et WIRELESS Tower 20010108 med tilslutningsbøsning 2. Bruges der kun et WIRELESS 2.0 modtager skal tilslutningsbøsning 2 ikke benyttes.

Der kan så yderligere bruges kabelbundne gashåndtag på tilslutningsbøsning 3 og 4. Vær opmærksom på, at disse så benytter adresse 5 og 6.

Ved brug af gashåndtagsudvidelsesboks 20030348 skal denne tilsluttes til tilslutningsbøsning 1. Tilordningen af biladresserne sker så som følger:

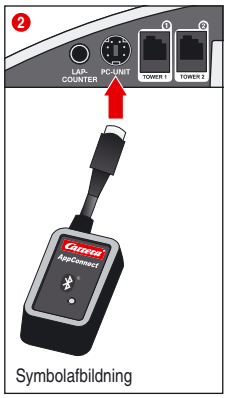
- Gashåndtagsudvidelsesboks = adresse 1, 3 og 4
- Tilslutningsbøsning 2 = adresse 2
- Tilslutningsbøsning 3 = adresse 5
- Tilslutningsbøsning 4 = adresse 6

Information:
En kombination af WIRELESS og gashåndtagsudvidelsesboks er ikke mulig!

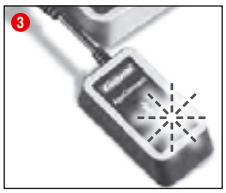
Brug af Carrera Race App/ Carrera AppConnect

Information:
App Connect er indeholdt som ekstraudstyr, se pakkeindholdet i del A. App-Connect fås også enkeltvis under nummer 200303069.

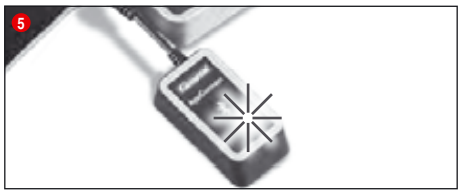




Symbolafbildning

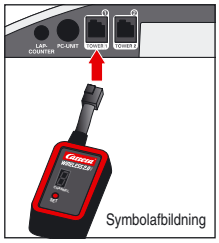






1. Download Carrera Race App på din mobile enhed.
2. Tilslut bluetooth adapteren i henhold til symbolafbildningen på bøsning PC Unit.
3. Sørg for, at bluetooth funktionen er aktiveret på din mobile enhed. Carrera AppConnect blinker indtil der er oprettet en forbindelse.
4. Start Carrera Race App.
5. Når den blå diode lyser konstant er bluetooth forbindelsen oprettet

Tilslutning af receiver



Symbolafbildning

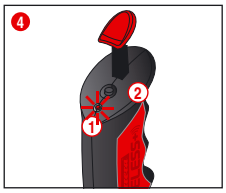
Tilslut WIRELESS 2.0 receiveren iht. den vejledende illustration på et af de to hunstik på Control Unit, der er mærket med Tower 1 og Tower 2. Det er i den forbindelse ligegyldigt, om receiveren tilsluttes til Black Box 20030344 eller Control Unit 20030352. For at kunne anvende op til 6 WIRELESS 2.0 håndstyringer kræves der kun en WIRELESS 2.0 receiver.

Binding-proces









For at håndstyringen kan anvendes til at styre bilerne, skal de „forbindes" én gang med receiveren. Tænd i den forbindelse for banen.

❶ Receiveren viser, at den er klar til brug med de omløbende lys i segmentvisning ①.

❷ Tryk én gang på SET-knappen ②, indtil tallet 1 vises i segmentvisningen ①. Det viste tal er den senere adresse for bilen. Ved at trykke på knappen igen kan man skifte til den næste adresse.
Tryk nu én gang på Binding-knappen ③ øverst på håndstyringen. Håndstyringen signalerer en korrekt binding-proces ved, at LED'en blinker, mens receiveren viser dette med segmenternes omløbende lys. Binding-processen er dermed afsluttet, og håndstyringen kan anvendes.

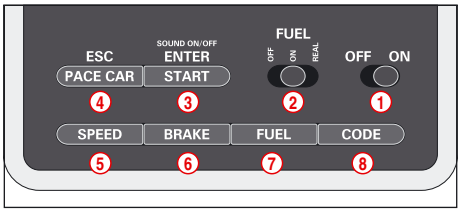
❸ Følg samme fremgangsmåde for at forbinde en yderligere håndstyring. Tryk én gang på SET-knappen ② på modtageren, indtil tallet 2 vises ①. Tryk derefter på Binding-knappen ③ på den anden håndstyring.

Når binding-processen er afsluttet, kan bilerne kodes til de pågældende håndstyringer. For at kode bilerne, indstille hastigheden, bremsereaktionen og tankindholdet, se også brugsanvisningen til Control Unit eller vejledningen til bilerne.

❹ For at få vist håndstyringens indstillede adresse skal du trykke én gang på Binding-knappen ② øverst på håndstyringen. LED'en ① blinker i overensstemmelse med den indstillede adresse.

Hvis der ikke trykkes på håndstyringen, går den automatisk på strømsparefunktion efter ca. 20 sek. Hvis der trykkes på trykknappen eller skifteknappen, kan håndstyringen aktiveres igen.

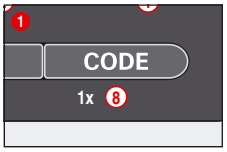
Betjeningselementer Control Unit

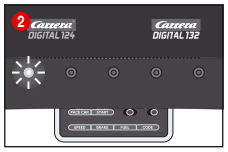


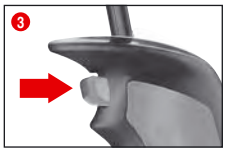
① Tænd/sluk kontakt
② Kontakt til tankfunktion
③ Start-tast til start af løbet / betjeningstast til programmering
④ Tast til Pace Car / afbryd programmering
⑤ Tast til indstilling af grundhastighed
⑥ Tast til indstilling af bremseadfærd
⑦ Tast til indstilling af tankindhold
⑧ Programmeringstast til biler

Generelle informationer om betjening
Enkelte taster har fle e funktioner. Enkelte funktioner indstilles via tastekombinationer. Alle programmeringsprocesser kan afbrydes via tast 4 „ESC/PACE CAR". Yderligere detaljer længere fremme i teksten.

Indkodning / programmering af bilerne på det tilsvarende gashåndtag



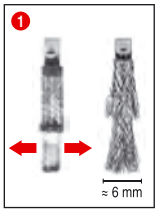


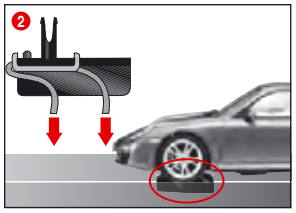




Stil bilen, der skal indkodes på banen og tænd for Control Unit. Tryk en gang på tast „Code" ⑧, Fig. ❶; den første LED lyser, Fig. ❷. Tryk så en gang på omskiftertasten på det tilsvarende gashåndtag, Fig. ❸. På biler med belysning begynder lygterne at blinke og på Control Unit lyser LED 2-4 efter hinanden. Efter indkodningen lyser den midterste LED permanent (Fig. ❹) og bilen blev tilordnet gashåndtaget.
Information: Ved denne indkodningsmåde er det **kun den bil, som skal indkodes,** der må befinde sig på banen

Forberedelse af starten





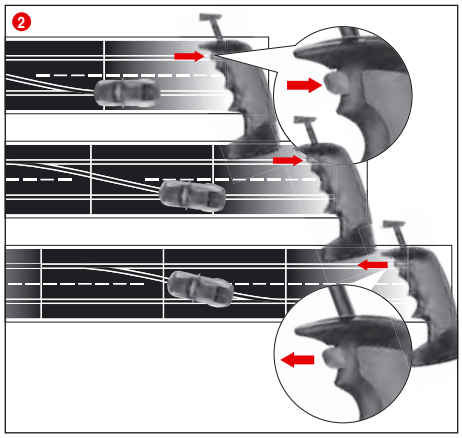
Dette Carrera DIGITAL 132 køretøj er indstillet optimalt til Carrera skinnesystemet 1:24.

❶ + ❷ **Optimal slæbeskostilling:**
For god og kontinuerlig kørsel skal enden af slæbeskoen spredes let ❶ og tilsvarende fig ❷ bøjes mod skinnen. Kun enden af slæbeskoen bør have kontakt til skinnen og kan ved slitage i givet fald forkortes lidt. Skinnerne og slæbeskoene skal fra tid til anden renses for støv og slid.

Under legen kan der eventuelt løsnes eller brække smådele fra fartøjerne af, som spoiler eller spejle, der på grund af ønsket om originaludseende skal kopieres på denne måde. For at undgå dette, har du mulighed for at fjerne disse før legen begynder.

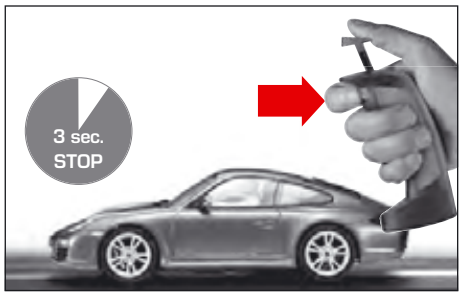
Funktion af sporet





❶ Pas på, at køretøjets styretap befinder sig i sporrillen og at doppelstlæbeskoene har kontakt til strømføringsskinnen. Stil køretøjerne på tilslutningsskinnen.
❷ **Ved sporskiftet skal knappen på håndspeederen holdes nede så længe, indtil køretøjet er kørt over sporet.**

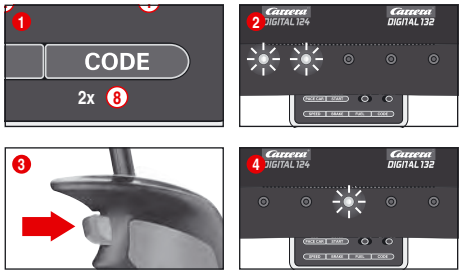
Lysfunktion tændt / slukket

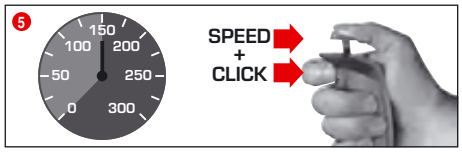


Køretøjer, der er programmeret til håndspeederen skal være mindst 3 sekunder i stilstand på banen, inden lyset kan tændes eller slukkes ved at trykke på sporkontakten.

Information:
Gælder kun for modeller med køretøjsbelysning

Indkodning / programmering Autonomous Car



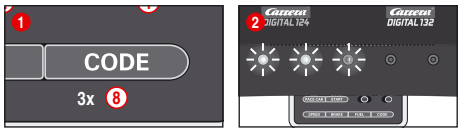


Stil bilen, der skal indkodes på banen med tændt Control Unit og tryk 2 gange på tast „Code" (8), Fig. ❶. De første to LED'er på Control Unit lyser, Fig. ❷. Tryk nu på gashåndtagets omskiftertaste, Fig. ❸; LED 3-5 lyser nu efter hinanden. Vent indtil den midterste LED lyser igen, Fig. ❹. Tryk på gashåndtaget og bring bilen op på den ønskede hastighed. Når hastigheden er nået trykker du igen på omskiftertasten, Fig. ❺.
Dermed er indkodningen af Autonomous Car færdig.

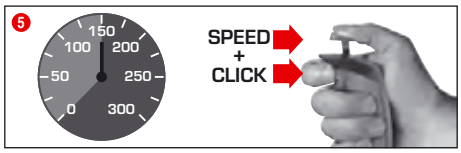
Information: Ved denne indkodningsmåde er det kun den bil, som skal indkodes, der må befinde sig på banen. Programmeringen af din Autonomous Car bibeholdes til bilen får en ny indkodning. Autonomous Car vises altid med adresse 7 i forbindelse med Position Tower.

Indkodning / programmering af Pace Car









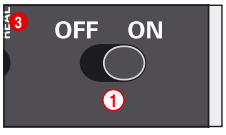
(kun i forbindelse med Pit Stop Lane #20030356)
Stil bilen, der skal indkodes på banen med tændt Control Unit og tryk 3 gange på tast „Code" (8), Fig. ❶. De første tre LED'er på Control Unit lyser, Fig. ❷. Tryk nu på gashåndtagets omskiftertaste, Fig. ❸; LED 2-5 lyser nu efter hinanden. Vent indtil den midterste LED lyser igen, Fig. ❹. Tryk på gashåndtaget og bring bilen op på den ønskede hastighed. Når hastigheden er nået trykker du igen på omskiftertasten, Fig. ❺. Dermed er indkodningen af din Pace Car færdig og bilen kører ind på Pit Stop Lane.
Information: Ved denne indkodningsmåde er det **kun den bil, som skal indkodes** der må befinde sig på banen. Programmeringen af din Pace Car opretholdes til bilen får en ny indkodning. Din Pace Car vises altid med adresse 8 i forbindelse med Position Tower.
Udvidet Pace Car funktion
Efter indkodningen af din Pace Car kører den automatisk i Pit Lane i løbet de første par runder. For at starte din Pace Car trykker du på en gang på tast „Pace Car" (4). LED 2 og 3 på Control Unit lyser og din Pace Car forlader Pit Lane. Din Pace Car kører nu indtil der igen trykkes på „Pace Car" tasten. Derved slukker LED 2 og bilen kører automatisk i Pit Lane i løbet af den aktuelle runde.

Visning af Autonomous og Pace Car position





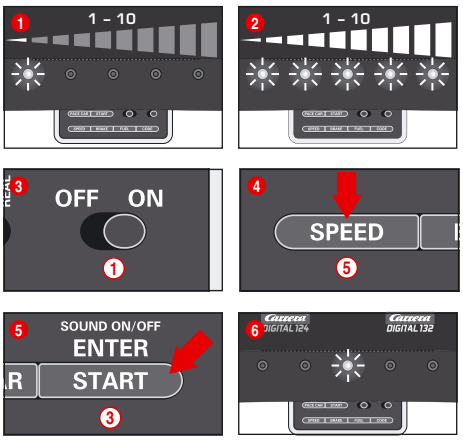




(kun i forbindelse med Position Tower #20030357)
Automomous Car (adresse 7) og Pace Car (adresse 8) positionen kan vises på Position Tower. Denne funktion kan aktiveres på Control Unit. Hold „BRAKE" tasten (6) trykket ved slukket Control Unit, Fig. ❷, tænd for banen og slip „BRAKE" tasten igen. Funktionen kan omstilles med et nyt tryk på tasten:

1 LED lyser = ingen visning
2 LED'er lyser = visning på Position Tower
Indstil den ønskede funktion og bekræft valget med „START/ENTER" tasten.

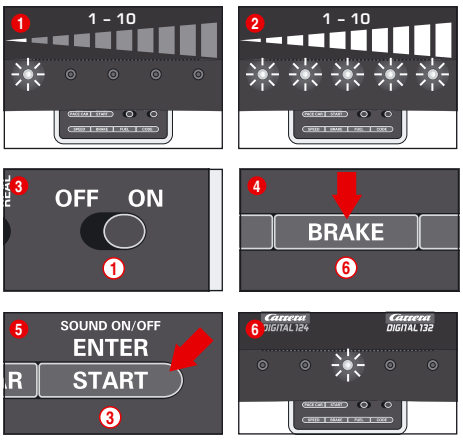
Indstilling af bilernes grundhastighed



Indstillingen af grundhastighed kan foretages individuelt for en og/eller fle e biler. Derved skal bilerne, der skal indstilles befinde sig på banen. Indstillingen kan ske i 10 trin, hvorved de 5 LED'er viser de forskellige trin ved at blinke eller ved at lyse permanent.
❶ 1 LED lyser = lav hastighed
❷ 5 LED'er lyser = høj hastighed

Stil bilen, der skal indstilles på banen med tændt Control Unit og tryk en gang på tast „SPEED" (5). Nu lyser et vist antal LED'er. Disse viser det sidst indstillede hastighedstrin. Tryk så mange gange på tast „SPEED" (5) til den ønskede grundhastighed er valgt. Bekræft valget med tast „ENTER/START" (3). Et kort lysløb og den midterste LED bekræfter, at indstillingen er færdig, Fig. ❻.

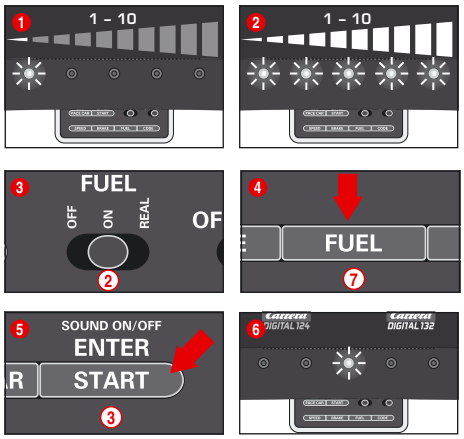
Indstilling af bilernes bremseadfærd



(kun ved håndstyrede biler)
Indstillingen af bremseadfærden kan foretages individuelt for en og/eller fle e biler. Derved skal bilerne, der skal indstilles befinde sig på banen. Indstillingen kan ske i 10 trin, hvorved de 5 LED'er viser de forskellige trin ved at blinke eller ved at lyse permanent.
❶ 1 LED lyser = svag bremsevirkning
❷ 5 LED'er lyser = høj bremsevirkning

Stil bilen, der skal indstilles på banen med tændt Control Unit og tryk en gang på tast „BRAKE" (6) . Nu lyser et vist antal LED'er. Disse viser det sidst indstillede bremsetrin. Tryk så mange gange på tast „BRAKE" (6) til den ønskede bremseadfærd er valgt. Bekræft valget med tast „ENTER/START" (3).
Et kort lysløb og den midterste LED bekræfter, at indstillingen er færdig, Fig. ❻.

Indstilling af tankindhold



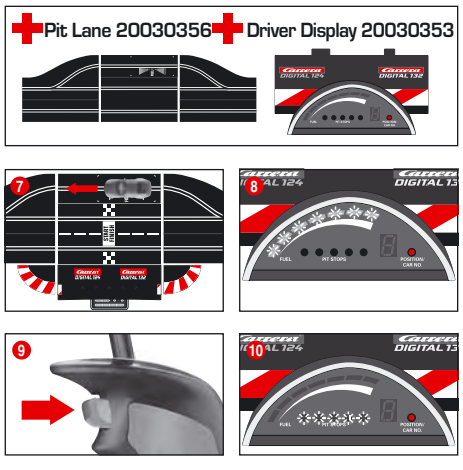
(kun ved håndstyrede biler)
Indstillingen af tankindholdet i forbindelse med Pit Lane (20030356) sker for alle biler samtidigt. Indstillingen kan ske i 10 trin, hvorved de 5 LED'er viser de forskellige trin ved at blinke eller ved at lyse permanent.
❶ 1 LED lyser = lavt tankindhold
❷ 5 LED'er lyser = højt tankindhold

Stil bilen, der skal indstilles på banen med tændt Control Unit og aktivér tankfunktionen på skydekontakten ② Fig. ❸. Tryk en gang på tast „FUEL" ⑦. Nu lyser et vist antal LED'er. Disse viser det sidst indstillede tankindhold. Tryk så mange gange på tast „FUEL" ⑦ til det ønskede tankindhold er valgt. Bekræft valget med tast „ENTER/START" ③. Et kort lysløb og den midterste LED bekræfter, at indstillingen er færdig, Fig ❻.

Udvidet tankfunktion
Via skydekontakten ② kan der vælges 3 modi, Fig. ❸:
- OFF = bilerne forbruger ingen „benzin"
- ON = bilerne forbruger „benzin"
- REAL = maksimal hastighed afhængig af tankindhold / bilerne forbruger „benzin" (kun i forbindelse med Pit Lane 20030356 eller Pit Stop Lane 20030346 og Pit Stop Adapter Unit 20030361)

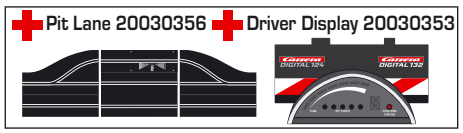
I „REAL-Mode" er bilen med fuld tank „tungere", kører langsommere og har en lavere bremsevirkning; bil med tom tank er „lettere", kører hurtigere og har en højere bremsevirkning. En visning af det aktuelle tankindhold og „benzinforbrug" kun i forbindelse med Driver Display 20030353 og Pit Stop 20030356.

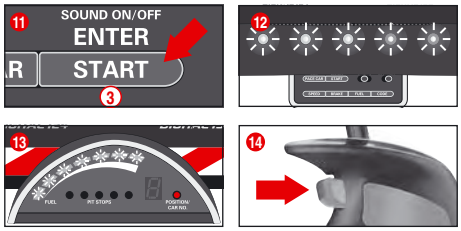
Tankning af bilerne med Pit Lane 20030356 og Driver Display 20030353



Bilens aktuelle tankindhold kan aflæses via bjælkevisningen med 5 grønne og 2 røde LED'er på Driver Display. For at tanke skal man køre over tanksensoren Fig. ❼ i Pit Lane. Bjælkevisningen begynder at blinke, Fig. ❽, og bilen kan tankes ved at holde omskiftertasten fast Fig. ❾. Antallet af tankninger vises med de gule LED'er, som enten blinker eller lyser, Fig. ❿ (se også Driver Display).
Information: Biler med tom tank regnes ikke med ved rundetællingen med Position Tower 20030357.

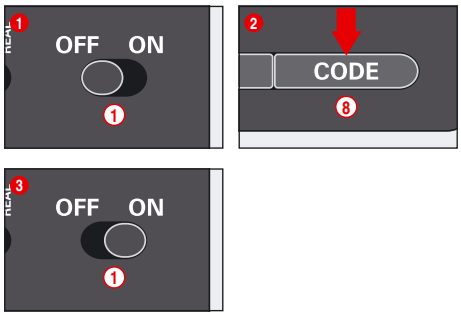
Indstilling af tankindhold ved start





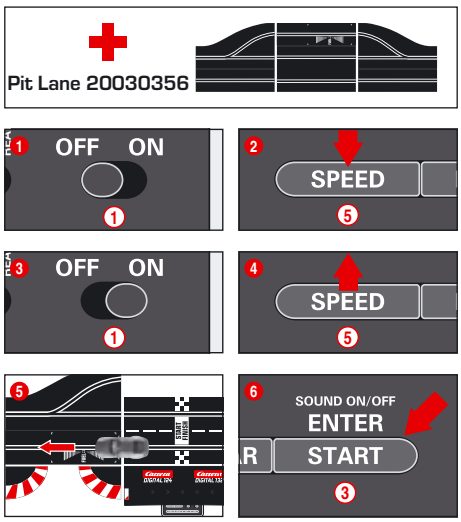
(kun i forbindelse med Pit Lane 20030356 og Driver Display 20030353)
Uafhængig af tankindholdets grundindstilling kan man individuelt indstille tankindholdet ved løbets start for runderne til det første tankstop for en og/eller fle e biler. Tryk en gang på „START/ENTER" tasten ③; de 5 LED'er på Control Unit lyser permanent, Fig. ⓬, og bjælkevisningen på din(e) Driver Displays blinker, Fig. ⓭. Ved klik på omskiftertasten på det tilsvarende gashåndtag kan tankniveauet ændres, Fig. ⓮

Knapspærring til indstillinger



For at spærre knapperne til indstilling af speed, brake og fuel gør du som følger:
Hold Code-knappen ⑧ trykket ved slukket controller, tænd så controlleren og slip Code-knappen. For at ophæve spærringen gentager du proceduren.

Udvidet Pit Lane funktion

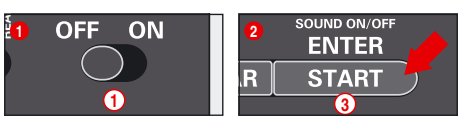


(kun i forbindelse med Pit Lane 20030356)
I Pit Lane 20030356 henholdsvis Pit Stop Lane 20030346 kan man aktivere og deaktivere rundetællefunktionen med Pit Stop Adapter Unit 20030361. Hold hertil „SPEED" tasten ⑤ trykket ved slukket Control Unit, tænd så Control Unit og slip „SPEED" tasten ⑤. Trykkes tasten igen lyser alt efter indstilling 1 eller 2 LED'er.

- LED 1 = rundetællefunktion inaktiv
- LED 1 + 2 = rundetællefunktion aktiv

Vælg den ønskede indstilling og skub eller kør en bil hen over Pit Lane sensoren Fig. ❺. Indstillingerne gemmes ved overkørsel. For at forlade indstillingsmodusen igen trykker du på „START/ENTER" tasten ③.

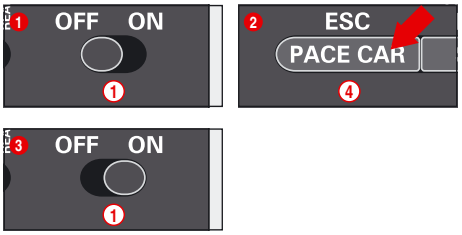
Sound ON/OFF





Bekræftelseslyden ved overkørsel af sensorerne og tastebetjeningen kan deaktiveres. Hold dertil „START/ENTER" tasten ③ trykket ved slukket Control Unit, tænd for banen og slip „START/ENTER" tasten ③ igen. Kvitteringslyden når du tænder Control Unit kan dog ikke deaktiveres.

Reset-funktion

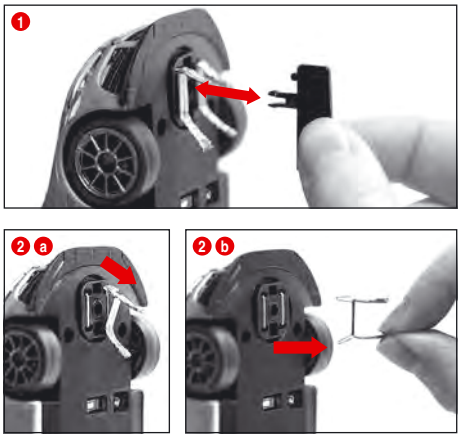


Til genetablering af fabriksindstillingerne har Control Unit en resetfunktion.
Hold dertil „ESC/PACE CAR" tasten ④ trykket ved slukket Control Unit, tænd for banen og slip tasten igen. Alle hidtidige indstillinger af hastighed, bremseadfærd, tankindhold, lyd og rundetælling sættes tilbage på fabriksindstilling. Bilernes indstillinger berøres ikke af dette, såfremt de ikke befinder sig på banen
Fabriksindstillinger:
- hastighed = 10
- bremseadfærd = 10
- tankindhold = 7
- lyd = On
- visning af Autonomous og Pace Car position = OFF

Strømsparefunktion

Hvis Control Unit ikke bruges i 20 minutter går den i strømsparemodus og deaktiverer alle visninger, såsom Position Tower, Driver Displays og Startlight. Til reaktivering skal du slå controlleren fra i ca. 2-3 sekunder og så tænde den igen.
Alle indstillinger bibeholdes.

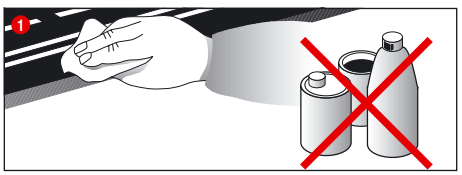
Udskiftning af doppeltslæbeskoene og styretap



❶ Træk styretappen forsigtigt ud af holderen, som vist på fig. ❶.
❷ Ved udskiftning af dobbeltslæbeskoen skal der passes på, at den øvre slæbesko fig. ❷ ⓐ først kun delvist trækkes ud, og derpå kan dobbelslæbeskoen trækkes helt ud sammen med slæbeskoen ❷ ⓑ. Ved isætningen er fremgangsmåden ligesådan.

OBS:
• Det anbefales, altid at udtage og skifte kun en slæbesko.
• Fartøjet må aldrig trækkes tilbage, fordi ellers bliver slæbeskoene beskadiget.

Vedligeholdelse og pleje





For at garantere en upåklagelig funktion af racerbanen, bør alle dele af racerbanen renses regelmæssigt. Før rensningen trækkes ledningen med hanstikket ud.

1 Racerbanen: Hold vejbelægningen og sporrillerne ren med en tør klud. Der må ikke benyttes løsningsmidler eller kemikalier til rensning. Opbevar banen støvbeskyttet og tør, når banen er ikke i brug, bedst i originalemballagen.

2 Eftersyn af køretøjet: Lejerne på aksler og hjul, motordrev, geartandhjul og lejer renses og smøres med harpiks- og syrefri olie. Brug som hjælpemiddel f.eks. en tandstikker. Kontroller regelmæssigt hjulenes og dækkenes tilstand.

Fejlkorrektur Køreteknik

Fejlkorrektur:
Ved teknisk uheld/fejl kontroller det følgende:
• Er strømtilslutningerne korrekte?
• Transformeren og håndspeeder tilsluttet korrekt?
• Er banens forbindelser fejlfri?
• Er racerbanen og sporrillerne rene og fri for fremmedlegemer?
• Er slæbeskoene i orden og har kontakt til strømføringsskinnen?
• Er køretøjerne indkoderet korrekt til den tilsvarende håndspeeder?
• Ved elektrisk kortslutning bliver banens strømtilføring automatisk afbrudt for ca. 5 sekunder og meldt gennem akustiske og optiske signaler.
• Står fartøjerne på banen i køreretningen? Ved ikke-funktion skift da køreretnings-afbryder på fartøjets underside om.
• Er Adapter Unit korrekt monteret i køreretning?
• Er batteriet/det genopladelige batteri i håndstyringen i orden/ladet op?
• Blinker gashåndtagets LED under ladningen?
• Er gashåndtaget synkroniseret med receiveren?
• Har gashåndtaget fået en dobbelt adresse?

OBS:
Under legen kan der eventuelt løsnes eller brække smådele fra fartøjerne af, som spoiler eller spejle, der på grund af ønsket om originaludseende skal kopieres på denne måde. For at undgå dette, har du mulighed for at fjerne disse før legen begynder.

Køreteknik:
• På de lige skinner må der køres hurtigt, foran kurven skal der bremses, ved udgangen kan tempoet igen forøges.
• Fartøjerne må med løbende motor ikke holdes fast eller blokeres, derved kan der forekomme overophedning og motorskader.

OBS: Ved brug af skinnesystemer, der ikke er produceret af Carrera, skal den eksisterende styretap erstattes med specialstyretappen (#20085309). Let kørestøj ved brug af Carrera-overkørsel (#20020587) eller stejlkurve 1/30° (#20020574) skyldes den originale målestok og er uden betydning for en upåklagelig kørsel.

Fejlafhjælpning Wireless 2.0

Kontrollér først følgende i tilfælde af fejl:
• Er der strøm nok på AAA-batteriet, eller er det genopladelige AAA-batteri ladet op?
• Er håndstyringen forbundet med receiveren?
• Er der en dobbelt belægning af håndstyringen?

Dette produkt har symbolet for separat bortskaffelse af elektrisk udstyr (WEEE). Det betyder, at dette produkt skal bortskaffes iht. EU-direktivet 2012/19/EU for at minimere de opståede miljøskader. Du kan finde fle e oplysninger hos dine lokale eller regionale myndigheder.

Elektroniske produkter, der udgør en fare for miljøet og sundheden på grund af deres farlige stoffe , udelukkes på grund af denne separate bortskaffelse proces.

Tekniske data

Udgangsspænding · legetøjstransformer

14,8 V ⎓ 51,8 W

Frekvens: 2,4 GHz
Frekvensbånd: 2400-2483,5 MHz
Sendeleistung: maximal 10 mW

Producentens navn eller varemærke, handelsregisternummer og adresse	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Modellens identifi ationskode	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Indgangsspænding	100-240 V~
Inputvekselstrømsfrekvens	50/60 Hz
Udgangsspænding	DC 14.8 V
Udgangsstrømsstyrke	3.5 A
Udgangseffek	51.8 W
Gennemsnitlig effektivi et i aktiv tilstand	88.11 %
Effektivi et ved lav belastning (10 %)	83.46 %
Effekt orbrug i nullast-tilstand	0.14 W

Strømmodi
1.) Køremodus = køretøjet styres via håndgasregulatoren
2.) Hvilemodus = håndgasregulator bruges ikke, ingen kørsel
3.) Stand-by = efter ca. 20 minutter hvilemodus går tilslutningsskinnen på stand-by modus.
LED'erne lyser ikke mere.
STRØMFORBRUG < 0,21 W
Til reaktivering skal du slå controlleren fra i ca. 2-3 sekunder og så tænde den igen. Banen befinder sig i viledrift.
4.) Ud-tilstand = netenhed adskilt fra strømnettet



Dette produkt er forsynet med symbolet for selektiv bortskaffelse af elektrisk udstyr (WEEE). Det betyder, at dette produkt fra EU-direktivet 2012/19/EU skal bortskaffes tilsvarende for at minimere risikoen for miljøskader.
Yderligere informationer kan du få hos dine lokale eller regionale myndigheder.Elektroniske produkter, der er udelukket fra denne selektive bortskaffelse proces, udgør en fare for miljøet og helbreddet pga. forekomsten af farlige substanser.

Advarselsinformationer

• Ikke-genopladelige batterier må ikke oplades
• Genopladelige batterier skal fjernes fra legetøjet før opladning
• Forskellige typer batterier eller nye og brugte batterier må ikke blandes
• Batterier skal isættes med den korrekte polaritet
• Tomme batterier skal fjernes fra legetøjet
• Forsyningsterminalerne må ikke kortsluttes
• Batterier må kun oplades af voksne
• Læs det foregående kapitel med advarsler og retningslinjer for brug af genopladelige batterier omhyggeligt, før du fortsætter.

Maksimal radiofrekvenseffekt < 0 dBm
Frekvensområde: 2400 – 2483.5 MHz



RC

目录

安全提示 110
一致性声明 110
包装内容 110
组装技术说明 110
重要提示 111
产品详情 111
第一次使用前 111
电池保养 111
安装说明 111
车道护板和支撑件 111
电气连接 111
赛车组件 111
端口 112
接入接收器 112
接入充电器 112
给遥控器充电 112
绑定过程 112
操作部件 112
通过相应的遥控器对车辆的编码/编程 112
启动准备 112
转辙功能 113
车灯 开/关 113
自动车编码/编程 113
定速车编码/编程 113
自动车和定速车的位置显示 113
车辆基本速度设置 113
车辆制动性能设置 114
功能按键锁定 114
油箱容量设置 114
更多的维修站功能 114
声音开/关 114
复位功能 114
省电功能 115
双滑触和主龙骨的更换 115
维护和护理 115
排除故障和行驶技术 115
技术数据 115
警告 115

欢迎

欢迎加入Carrera团队
使用说明中包含如何安装和操作您的
Carrera DIGITAL 132 赛车道的重要信息。请仔细阅读本说明并将之好好保存。

如有问题，请您同我们的销售部门联系，或访问我们的网页 carrera-toys.com
请检查包装内容是否完整,是否存在运输破损。外包装上有重要信息,因此也应好好保存。

愿您新购的 Carrera DIGITAL 132 赛车道给您增添无穷乐趣。

安全提示

• 警告！不适用于小于36个月的儿童。 内含小块部件，不慎吞咽可导致窒息危险。请注意：产品功能性质决定，有卡住的危险。

• 注意！这款玩具产生的光脉冲可能引发敏感人群的癫痫发作

• 警告!
此玩具中含磁铁或带磁性的部件。在人体中相互吸附或吸引其它金属件的磁铁可造成重伤或危及生命。在不慎吞入或吸入磁铁后请务必立即就医。

• 变压器不是玩具!不得将变压器短路连接!提示家长:应定期检查变压器上的电线、插头或壳体是否完好。只允许使用推荐的变压器。若存在破损,便不得再使用变压器。只允许用一个变压器来运行赛车道。若长期闲置不用,建议切断变压器与电源的连接。不允许打开变压器和调速器的外壳。

家长安全提示:
请勿让孩子玩耍玩具附带的变压器及电源装置。其使用须在家长的监督下进行。

• 应当定期检查轨道和车辆的电缆、插头和外壳是否损坏！换下有缺陷的零件。

• 赛车道不适宜在户外或潮湿的地方使用。附近不得有液体。

• 为避免发生短路,不得将金属部件放在车道上。不得将车道放置在易碎物品附近,以免车辆从滑行道上甩出导致损坏。

• 清洗或保养前请拔下电源插头。清洁时,请使用一块湿布,不得使用稀释剂或化学品。不使用时应将赛车道保存在清洁干燥的地方,最好是放在原包装箱中。

• 请勿将行车道定位安装在脸颊及视线的同等高度，以防车辆出轨伤及人身。



• 变压器使用不当有导致触电的危险。
• 此玩具只可与安全等级二级的设备连接。
• 此玩具和充电器只可采用专为玩具设计的变压器。
• 不可与调节式变压器一起使用！

• 如电源线有所损坏，请交由 Carrera Toys GmbH 公司客户服务部或授权人士进行替换，以避免发生危险.

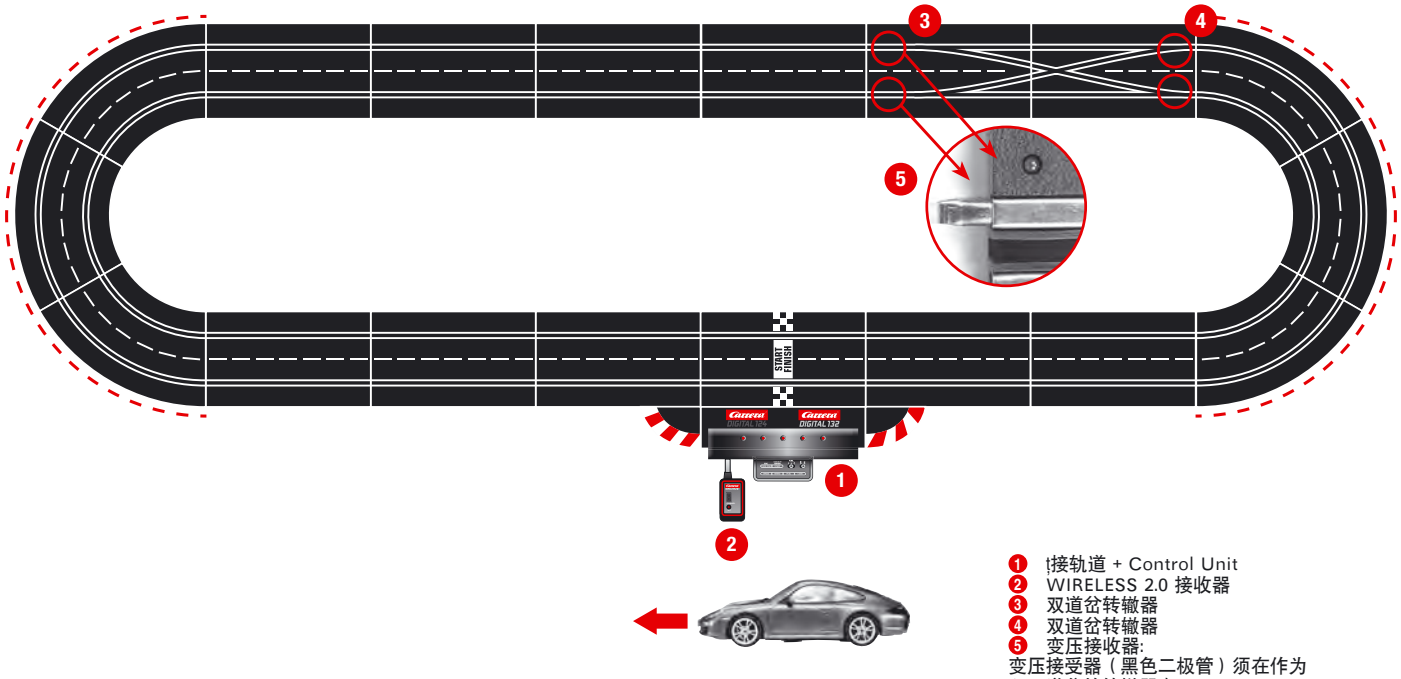
提示:
赛车和控制单元仅允许在完全组装好的状态下重新投入运行。

仅允许由成人进行组装。8 岁以上的儿童，以及生理、感官或智力能力有残障或缺乏经验和/或知识的人员，如果在被监督之下或接受了安全使用指导并且熟知由此产生的危险，就可使用本设备。儿童不得将此设备当作玩具玩耍。在没有监督的情况下，儿童不得进行清洁和用户维护。请告诉孩子，由于存在爆炸危险不要给不可充电的电池充电，也不要尝试这样做。

一致性声明

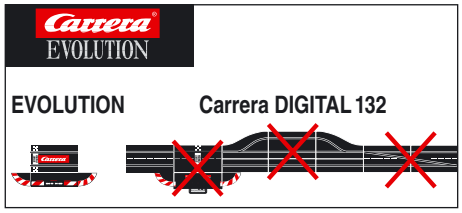
Carrera Toys GmbH司特此声明此“Wireless 2.0 和Bluetooth”无线电型号符合2014/53/EU指令。欧盟符合性声明的全文可登陆下列网站查询:
carrera-toys.com/en/safety-and-quality

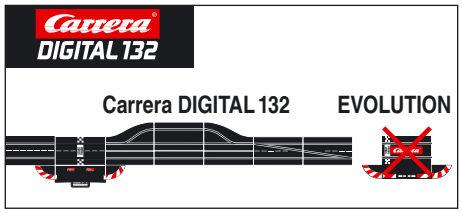
组装技术说明



1 接轨道 + Control Unit
2 WIRELESS 2.0 接收器
3 双道岔转辙器
4 双道岔转辙器
5 变压接收器:
变压接受器（黑色二极管）须在作为入口道岔的转辙器上。

重要提示





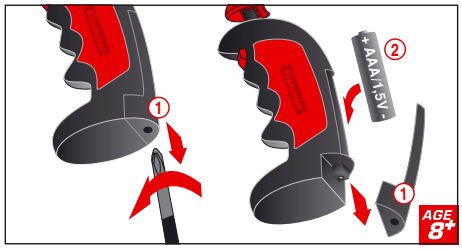
请注意，Evolution（模拟系统）及 Carrera DIGITAL 132（数码系统）是两个完全不同的独立系统。我们在此强调，组装轨道时应分别对待两个系统，即Evolution的连接轨道不得与Carrera DIGITAL 132的连接轨道，包括其黑箱子，安装于同一车道上。即使其中一系统的连接轨道接在电源上也不可以。
此外，所有Carrera DIGITAL 132型的其它部件（预选转辙器，电子计圈器，制动等）都不得被安装在 Evolution型轨道上，即不可安装在模拟系统中。如不遵守以上提示，则可导致Carrera DIGITAL 132 部件损坏。此情况下，质量担保失效。

产品详情

WIRELESS 2.0是Carrera DIGITAL 124和Carrera Digital 132的无线赛道体验。带跳频的2.4 GHz无线电技术不受干扰，覆盖范围多达15米。500 mA 的市售AAA干电池或相应的市售AAA可充电电池可使用长达20小时。 WIRELESS 2.0为赛道上最多4名车手（Digital 124）或6名车手（Digital 132）提供无线自由。

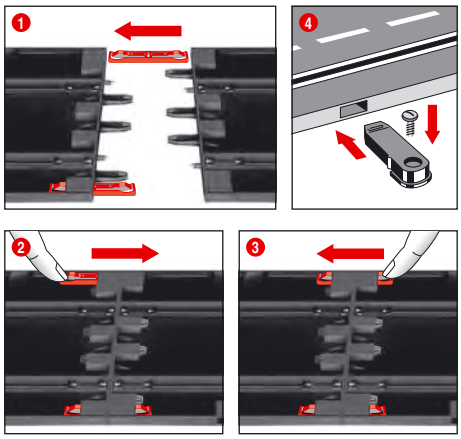
第一次使用前

在首次使用手持调节器之前，必将一节市售AAA干电池或一节AAA可充电电池插入调节器。为此请拧开手持调节器底部的干电池槽。并按照规定的方向插入可充电电池。最后重新拧紧可充电电池槽的盖子。
如果您使用AAA可充电电池，请将可充电电池从手持调节器中取出进行充电，并使用市售AAA充电器（不在供货范围内）进行充电。



AAA干电池或AAA可充电电池不在供货范围内。

安装说明

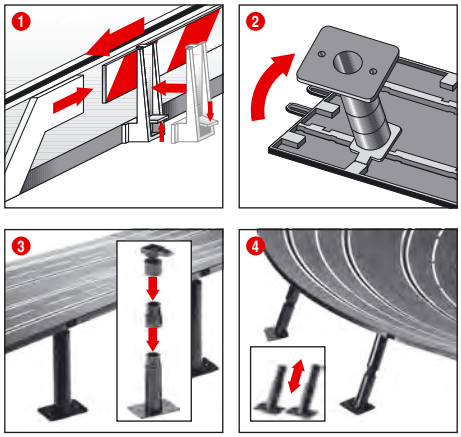


❶ + ❷ + ❸ 安装前将连接夹如图❶所示插入轨道中,在平整的底面将各轨道段连接起来。按照图❷所示将连接夹朝尖头方向移动,直至听到锁定声。也可以在安装好后插入连接夹。需要松开连接夹时,只要在两个方向简单地按下凸鼻即可（见图 ❸）

❹ 固定: 用轨道段固定件(产品号:20085209）将轨道段固定在一块板上(不包含在包装中)。

提示:
不宜在地毯上安装赛车道,因为它会产生静电,起毛,而且易燃。

车道护板和支撑件

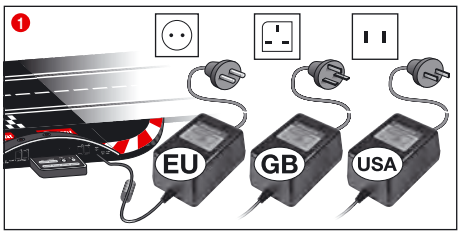


❶ 车道护板: 安装时可将车道护板的支座竖立在车道边缘。

❷ + ❸ 高架路段的支撑: 将带插入颈的球形万向节接头插入车道底部专用的角形夹座中。通过中间连接段可以抬高支撑件。可以拧紧支撑件的支脚(螺钉不含在供货范围内)。

❹ 陡峭弯道的支撑:
可以用随同提供的长度相当的斜支撑件来支撑陡峭弯道。高度不可调的支撑件用于弯道的开端和末端。将支撑件的头部插入车道底部专用的圆形夹座中。

电气连接

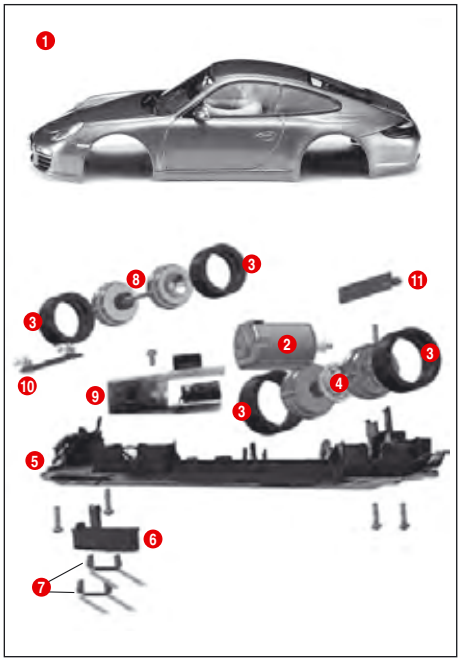


❶ 请将变压器连接在Control Unit上

提示: 为避免短路和电震，请勿将玩具与其它电气设备，插头，电线或其它非玩具物品连接。Carrera DIGITAL 132 型赛车轨道只能与其相配的Carrera DIGITAL 132 变压器共同使用，才可保证无故障运行

如果此玩具附带变压器，则必须与随附的变压器或电源一起使用。

赛车组件



❶ 车身, 阻流板
❷ 发动机
❸ 轮胎
❹ 后轴
❺ 底盘
❻ 转向器
❼ 双滑片
❽ 前轴
❾ 带转换开关的赛车电路板
❿ 前灯电路板
⓫ 后灯电路板

提示: 赛车的组装依型号不同而各异。

单独部件的标示不能作为订单号使用。